Índice

Índice1
Nota de uso2
Informações de segurança2
Precauções3
Avisos de segurança visual5
Características do produto5
Introdução6
Visão geral da embalagem6
Visão geral do produto7
Unidade principal7
Painel de controle8
Conexões de entrada / saída9
Controle remoto 10
Instalação11
Conectando o projetor11
Conexão ao computador/notebook 11
Conexão às fontes de vídeo12
Como ligar/desligar o projetor13
Como ligar o projetor13
Deligando O Projetor14
Indicador de advertência14
Ajuste da imagem projetada15
Ajuste da altura do projetor15
Ajuste da imagem projetada16
Ajuste do tamanho da imagem de
projeção
Controles do usuario
Painei de controle e controle remoto . 18
Controle remoto
Menus de exibição em telo
Ánvore de menus 22
IMAGEM 24
IMAGEM Advanced 26
DISPLAY 28
DISPLAY Três dimensões
CONFIG
CONFIGURAÇÃO Segurança
CONFIGURAÇÃO Sinal

CONFIG. Ajustes audio	6
OPÇÕES	7
OPÇÕES Avançadas	8
OPÇÕES Conf. da Lâmpada	9
Apêndices4	0
Solução de problemas4	0
Troca da lâmpada4	5
Modos de compatibilidade4	7
Compatibilidade do computador 4	7
Compatibilidade de vídeo 4	8
Compatibilidade de entrada 3D 4	9
RS232 Protocolo de Comandos e	
Lista de Funções5	0
Pinagem RS2325	0
Lista de funções do protocolo	
RS-2325	1
Instalação no teto5	4
Escritórios globais da Optoma5	5
Notas reguladoras e de segurança5	7



Informações de segurança



O raio com ponta dentro de um triângulo equilátero serve para alertar o usuário da presença de "tensão perigosa" não isolada dentro do gabinete do produto, que pode ter intensidade suficiente para constituir um risco de choque elétrico às pessoas.

O ponto de exclamação dentro de um triângulo eqüilátero serve para alertar o usuário da presença de instruções importantes de operação e manutenção (serviço) no documento que acompanha o aparelho.

AVISO: PARA REDUZIR O RISCO DE INCÊNDIO OU CHOQUE ELÉTRICO, NÃO EXPONHA ESTE APARELHO À CHUVA OU UMIDADE. ALTAS TENSÕES PERIGOSAS ESTÃO PRESENTES NO INTERIOR DO GABINETE. NÃO ABRA O GABINETE. CONFIE QUALQUER REPARO AO PESSOAL DE SERVIÇO QUALIFICADO APENAS.

Limites de emissões da Classe B

Este aparelho digital Classe B atende a todos os requisitos das Regulamentações Canadenses para Equipamentos Causadores de Interferência.

Instruções importantes de segurança

- Não bloqueie nenhuma abertura de ventilação. Para garantir uma operação confiável do projetor e protegê-lo contra superaquecimento, coloque-o numa posição e local que não interfira com a ventilação adequada. Por exemplo, não coloque o projetor sobre uma cama, um sofá, etc. Não o coloque num lugar fechado, como uma estante de livros ou num gabinete que possa impedir o fluxo do ar através das aberturas de ventilação.
- Não use este projetor próximo à água ou umidade. Para reduzir o risco de incêndio ou choque elétrico, não exponha o projetor à chuva ou umidade.
- Não instale próximo a fontes de calor, como radiadores, aquecedores, fornos, ou outros aparelhos tais como amplificadores que produzam calor.
- 4. Limpe somente com pano seco.
- 5. Use somente acessórios especificados pelo fabricante.
- Não use a unidade se ela tiver sido fisicamente danificada ou abusada. Dano/abuso físico seriam (mas não limitados a):
 - A unidade foi derrubada.
 - O cabo de alimentação ou o plugue tiverem sido danificados.
 - Líquido tiver sido derrubado no projetor.
 - O produto foi exposto à chuva ou água.
 - Algo caiu no projetor ou algo está solto por dentro.

Não tente consertar a unidade por si mesmo. A abertura ou remoção das tampas pode expô-lo a tensões perigosas e outros riscos. Favor procurar a Optoma antes de enviar a unidade para reparo.

- Não deixe objetos ou líquidos entrarem no projetor. Eles podem tocar nos pontos perigosos de tensão e causar curto circuito em peças que podem resultar em incêndio ou choque elétrico.
- 8. Veja as marcas de segurança no gabinete do produto.
- 9. A unidade deve apenas ser reparada por pessoal de serviço apropriado.



Precauções

Siga todos os avisos, precauções e manutenções recomendadas neste manual do usuário.

- Aviso-Não olhe para a lente do projetor quando a lâmpada estiver acesa. A luz brilhante pode ferir e danificar os olhos.
- Aviso- Para reduzir o risco de incêndio ou choque elétrico, não exponha este projetor à chuva ou umidade.
- Aviso- Não abra nem desmonte o projetor porque isso pode causar choque elétrico.
- Aviso-Aviso-Siga todas as instruções descritas nas páginas 44-45.
- Aviso-Este projetor detectará a vida útil da lâmpada. Certifique-se de trocar a lâmpada quando aparecerem mensagens de aviso.
- Aviso-Redefina a função "Redefinir lâmpada" a partir do menu OSD "OPÇÕES | Conf. da Lâmpada" depois de trocar o módulo da lâmpada (consulte a página 38).
- Aviso- Antes de desligar o projetor, certifique-se de que o ciclo de arrefecimento tenha sido completado antes de desconectar a energia. Espere o projetor esfriar por 90 segundos.
- Aviso- Não use a tampa da lente quando o projetor estiver em funcionamento.
- Aviso-Quando a lâmpada estiver perto do fi m da sua vida útil, aparecerá na tela a mensagem "Aviso da lâmpada A vida útil da lâmpada foi ultrapassada." será exibido na tela. Entre em contato com o revendedor local, ou o centro de serviço para trocar a lâmpada o mais rápido possível.
- Aviso-Não olhe dentro nem aponte o ponteiro de laser de seu controle remoto nos olhos de outra pessoa. O ponteiro de laser pode causar danos permanentes na visão.



Faça:

- Desligue e retire o plugue de alimentação elétrica da tomada de CA antes de limpar o produto.
- Use um tecido suave seco com detergente diluído para limpar a caixa do vídeo.
- Retire o plugue de alimentação elétrica da tomada CA se o produto não for usado por um longo período.

NÃO:

- Bloqueie as ranhuras e aberturas de ventilação.
- Use produtos de limpeza abrasivos, ceras ou solventes para limpar a unidade.
- Use sob as seguintes condições:
 - Ambientes extremamente quentes, frios ou úmidos.
 - Ensure that the ambient room temperature is within 5 e 35°C.
 - A umidade relativa esteja entre 5 e 35°C, 80% (máx.), sem condensação
 - Em áreas sujeitas a poeira e sujeira excessivas.
 - Próximo de qualquer aparelho que gere um forte campo magnético.
 - Sob a luz solar direta.



Avisos de segurança visual



- Evite sempre olhar/encarar diretamente para o feixe de luz do projetor. Fique de costas para o feixe de luz o máximo possível.
- Quando o projetor for usado numa sala de aula, supervisione corretamente os alunos quando forem apontar algo na tela.
- Para minimizar a potência necessária da lâmpada, use persianas para reduzir os níveis de luz ambiente.

Características do produto

- WXGA (1280 x 800) Resolução original
- HD compatível 1080p suportado
- Tecnologia BrilliantColor[™]
- Barra de Segurança e Trava Kensington
- Controle RS232
- Desligamento rápido
- Auto falante embutido



Introdução

Visão geral da embalagem

Desembale e inspecione o conteúdo da caixa para assegurar que todas as peças listadas a baixo estão na caixa. Caso algo esteja faltando, favor entrar em contato com seu centro de serviço ao cliente mais próximo.



Projetor com tampa de lente





Cabo de Alimentação 1,8m

Cabo VGA de 1,8 m



Devido a diferentes aplicações em cada país, algumas regiões podem ter diferentes acessóios.

Duas pilhas AAA



- Manual do usuário
- Folheto de garantia
- Folheto de início rápido

Cartão WEEE (para EMEA apenas)





Controle remoto por infravermelho

Adaptador VGA/RCA





Visão geral do produto

Unidade principal



6

- 1. Painel de controle
- 2. Anel de foco
- 3. Lens
- 4. Receptor de infravermelho
- 5. Pés de ajuste de inclinação

5

- 6. Barra de segurança
- 7. Conexões de Entrada/ Saída
- 8. Soquete de alimentação



Introdução

Painel de controle



- 1. Mudo AV
- 2. Menu
- 3. Fonte
- 4. Enter
- 5. Re-Sync
- 6. Energia
- 7. Correção de distorção trapezoidal
- 8. Teclas de seleção de quatro direções
- 9. LED de Ligado/Espera
- 10. LED da lâmpada
- 11. LED de temperatura
- 12. Receptor de infravermelho





Conexões de entrada / saída



- VGA/YPbPr/Conector (Entrada de sinal analógico de PC/entrada de vídeo componente/HDTV/YPbPr)
- 2. Conector HDMI 1
- 3. Conector HDMI 2
- 4. Conector de entrada Vídeo-S
- 5. Conector de entrada de vídeo composto
- 6. Conector de saída de áudio (Mini saída de 3,5 mm)
- 7. Saída Sinc 3D (5V)
- 8. Soquete de alimentação
- 9. Conector RS-232 (9-pin)
- 10. Conector da Entrada de Áudio RCA Esquerdo
- 11. Conector da Entrada de Áudio RCA Direito
- 12. Porta para trava Kensington™
- 13. Barra de segurança



Introdução

Controle remoto



- 1. Ligado
- 2. Desligado
- 3. 16:9
- 4. Nativo
- 5. Contraste
- 6. Brilho
- 7. Volume +/-
- 8. Enter
- 9. Re-Sinc
- 10. Fonte VGA
- 11. Fonte de Vídeo
- 12. Fonte HDMI 2
- 13. Fonte de Vídeo-S
- 14. Fonte HDMI 1
- 15. Menu
- 16. Fonte
- 17. Três dimensões
- 18. Formato 3D
- 19. Modo
- 20. LBX
- 21. 4:3-l
- 22. 4:3-II
- 23. 16:10
- 24. Teclas de seleção de quatro direções



Conectando o projetor

Conexão ao computador/notebook





- Devido a diferentes aplicações em cada país algumas regiões podem ter acessórios diferentes.
- (*) Acessório opcional

1	Cabo de alimentação
2	*Cabo DVI/HDMI
3	Cabo VGA
4	*Cabo RS-232
5	*Cabo de entrada de áudio
6	*Cabo emissor







Conexão às fontes de vídeo

 Devido a iferentes aplicações em cada país algumas regiões podem ter acessórios diferentes.

1	Cabo de alimentação
2	*Cabo HDMI
3	Adaptador VGA/RCA
4	*Cabo S-Video
5	*Cabo de vídeo composto
6	*Cabo de áudio Jack/RCA
7	*Cabo emissor

 (*) Acessório opcional

Νοτε

Como ligar/desligar o projetor

Como ligar o projetor

- 1. Remova a tampa da lente. 0
- Conecte seguramente o cabo de alimentação e o cabo de sinal. Quando conectado, o LED LIGADO/ESPERA acenderá em âmbar.
- Acenda a lâmpada pressionando o botão "U" na parte superior do projetor ou no controle remoto. O LED LIGADO/ESPERA se acenderá agora em verde.

A tela de abertura aparecerá em aproximadamente 10 segundos. Na primeira vez que você usar o projetor, você deverá selecionar o idioma de preferência e o modo de economia de energia.

- Ligue e conecte a fonte que você deseja exibir na tela (computador, notebook, video player, etc). O projetor detectará a fonte automaticamente. Caso contrário, pressione o botão menu e vá para "OPÇÕES". Se certifique que o "Procura fonte" foi definido como "desligado".
- Ao conectar várias fontes ao mesmo tempo, pressione o botão "FONTE" no painel de controle ou as teclas equivalentes no controle remoto para alternar entre as entradas.





 Ligue o projetor e, em seguida, selecione as fontes de sinal.



Deligando O Projetor

 Pressione o botão "U" no controle remoto ou no painel de controle para desligar o projetor. A mensagem a seguir será exibida na tela.



Pressione o botã "**U**" novamente para confirmar do contrário a messagem desaparecerá após 15 segundos. Quando você pressiona o botão "**U**" pela segunda vez, o projetor exibirá um cronômetro e desligará.

 Os ventiladores continuam a operar por cerca de 10 segundos para o ciclo de resfriamento e o LED LIGADO / ESPERA piscará em Verde. Quando o LED LIGADO / ESPERA acender em Âmbar, o projetor entrou no modo de espera.

Se quiser religar o projetor, deverá esperar até que tenha concluído o ciclo de arrefecimento e tenha entrado no modo de espera. No modo de espera, basta pressionar o botão "**U**" para reiniciar o projetor.

- 3. Desconecte o cabo de alimentação da tomada elétrica e do projetor.
- 4. Não ligue o projetor logo depois de desligá-lo.

Indicador de advertência

Quando os indicadores de alerta (ver abaixo) aparecerem, o projetor desligarão automaticamente:

- O indicador do LED da "LAMP" acende em vermelho e se o indicador "Ligado/Espera" piscar em âmbar.
- O indicador do LED da "TEMP" acende em vermelho e se o indicador "Ligado /ESPERA" piscar em âmbar. Isto indica que o projetor sobre aqueceu. Sob condições normais, o projetor pode ser ligado novamente.
- O indicador do LED da "TEMP" pisca em vermelho e se o indicador "Ligado /ESPERA" piscar em âmbar.

Desplugue o cabo de alimentação do projetor, aguarde 30 segundos e tente novamente. Se o indicador de alerta acender novamente, contate seu centro de serviço mais próximo para assistência.





Contate o centro de serviço mais próximo caso o projetor esxiba estes sintomas. Consulte a página 54-55 para obter mais informações.



Ajuste da imagem projetada

Ajuste da altura do projetor

O projetor está equipado com pés de elevação para ajustar a altura da imagem.

- 1. Localize o pé ajustável que você deseja modificar na parte inferior do monitor.
- 2. Gire o anel ajustável no sentido horário para elevar o projetor, ou no sentido anti-horário para abaixá-lo. Repita com os demais pés conforme necessário.





Ajuste da imagem projetada

Para focalizar a imagem, gire o anel de foco até que a imagem esteja nítida.

Série WXGA: O projetor focalizará a distâncias de 1,64 a 16,4 pés (0,5 a 5,0 metros).



Ajuste do tamanho da imagem de projeção

Série WXGA: Tamanho da Imagem de Projeção de 34.0" a 322,0" (0,8 a 8,2 metros).





WXGA

Tamanho do com-	Tamanho da tela W x H				Distância de Projeção (D)		Offeet (IId)	
primento diagonal (polegada) da Tela	(m)		(polegada)		(m)	(pés)	Olise	ι (πα)
16:10	Largura	Altura	Largura	Altura	largura	largura	(m)	(pés)
36,30	0,78	0,49	30,78	19,24	0,56	-	0,06	0,20
44,00	0,95	0,59	37,31	23,32	0,68	2,24	0,07	0,24
60,00	1,29	0,81	50,87	31,80	0,93	3,05	0,10	0,33
70,00	1,51	0,94	59,35	37,10	1,09	3,56	0,12	0,38
80,00	1,72	1,08	67,83	42,40	1,24	4,07	0,13	0,44
90,00	1,94	1,21	76,31	47,69	1,40	4,58	0,15	0,49
100,00	2,15	1,35	84,79	52,99	1,55	5,09	0,17	0,55
120,00	2,58	1,62	101,75	63,59	1,86	6,10	0,20	0,66
150,00	3,23	2,02	127,19	79,49	2,33	7,63	0,25	0,82
180,00	3,88	2,42	152,62	95,39	2,79	9,16	0,30	0,99
250,00	5,38	3,37	211,98	132,49	3,88	12,72	0,42	1,37
302,00	6,50	4,07	256,07	160,04	4,68	15,36	0,50	1,65
362,00	7,80	4,87	306,94	191,84	5,61	18,41	0,60	1,98

Este gráfico serve apenas como referência ao usuário.



Painel de controle e controle remoto

Painel de controle



Uso do painel de controle				
POWER U		Consulte a seção "Como ligar e desligar o projetor" nas páginas 13-14.		
Ressincronizar		Sincroniza automaticamente o projetor para a fonte de entrada.		
Enter	┛	Confirma a seleção do item.		
FONTE		Pressione "FONTE" para selecionar um sinal de entrada.		
Menu		Pressione Menu para abrir os menus de exibição em tela (OSD). Para sair do OSD, pressione Menu" novamente.		
MUDO AV		Desliga/liga temporariamente o áudio e o vídeo.		
Teclas de seleçã quatro direções	ăo de	Use A V I para selecionar os itens ou fazer ajustes nas seleções.		
Trapézio		Use ☑ ं para ajustar a distorção da imagem provocada pela inclinação do projetor. (±40 graus)		
LED da lâmpada	₩ 0	Indica o status da lâmpada do projetor.		
LED de temperatura		Indica o status da temperatura do projetor.		
LED DE LIGADO/ES- PERA	ር ወ	Indica o status do projetor.		

Português 18

Controle remoto

Uso do controle remoto

Ligado	ባ	Consulte a seção "Ligar" na página 13.
Desligado	0	Consulte a seção "Como ligar e desligar o projetor" na página 14.
Modo	•	Selecione o modo de exibição a partir do Cinema, Brilho, Foto, Referência e Usuário.
4:3-1	4:3	Ajuste a escala da imagem a uma ta x a de aspecto de 4:3-I (960 x 720).
4:3-II	4:3	Ajuste a escala da imagem a uma ta x a de aspecto de 4:3-II (1066 x 800).
16:09	16:9	Ajuste a escala da imagem a uma ta x a de aspecto de 16:9 (1280 x 720).
16:10	16:10	Ajuste a escala da imagem a uma ta x a de aspecto de 16:10 (1280 x 800).
LBX	LBX	Ative a visualização do filme com formato letterbox não anamorficamente aumentado para uma largura de tela inteira. Parte da imagem original será perdida se a taxa do aspecto de imagem for menor do que 2.35:1.
Nativo	N	A fonte de entrada será exibida sem ajuste de escala.
Brilho	- <u>`</u> ;:-	Ajusta o brilho da imagem.
Contraste		Controla o grau de diferença entre as partes mais claras e mais escuras da imagem.
Formato 3D	LR	Para transmissão de sinais 3D no "for- mato 3D"
Três dimen- sões	3D	Pressione o "3D" para ativar a ativar/ desativar o menu OSD do 3D.









Uso do controle remoto

Volume +/ Volume -		Aumenta/diminui o volume.		
Enter	┩	Confirma a seleção do item.		
Fonte		Pressione "Fonte" para selecionar um sinal de entrada.		
Re-Sinc		Sincroniza automaticamente o projetor para a fonte de entrada.		
Menu		Exibir ou sair dos menus exibidos na tela do projetor.		
HDMI 1		Pressione "HDMI 1" para escolher a fonte do conector HDMI 1.		
HDMI 2	(''''''')	Pressione "HDMI 2" para escolher a fonte do conector HDMI 2.		
VGA		Pressione "VGA" para escolher a fonte do conector VGA/SCART/YPbPr.		
Vídeo-S	÷	Pressione "Vídeo-S" para escolher a fonte do Vídeo-S.		
Vídeo	۲	Pressione "Video" para escolher a fonte de vídeo composto.		
Teclas de seleção de quatro direções		Us iter	e ▲ ▼ ◀▶ para selecionar os ns ou fazer ajustes nas seleções.	



Menus de exibição em tela

O projetor tem menus multilingües de exibição em tela (OSD) que permitem ajustar a imagem e alterar uma variedade de configurações. O projetor detectará a fonte automaticamente.

Como operar

- 1. Para abrir o menu OSD, pressione o botão "Menu" no controle remoto ou painel de controle.
- Quando o OSD for exibido, use ◀► as teclas para selecionar qualquer item no menu principal. Ao fazer uma seleção numa página em particular, pressione a tecla ▼ ou "Enter" para entrar no submenu
- Use ▲ ▼ as teclas para selecionar o item desejado e ajustar as configurações usando ◀▶ a tecla.
- 4. Selecione o próximo item a ser ajustado no submenu e ajuste conforme descrito acima.
- 5. Pressione "Enter" para confirmar; a tela retornará para o menu principal.
- Para sair, pressione "MENU" novamente. O menu OSD será fechado e o projetor salvará automaticamente as novas configurações.





Árvore de menus

Main Menu	Sub Menu		Settings
IMAGEM	Modo Display		Cinema / Luminosidade / Apresentação / Jogo / Quadro negro / Sala de aula / Três dimensões / Usuário
	Brilho		-50 ~ +50
	Contraste		-50 ~ +50
	Nitidez		1~15
	#1 Cor		-50 ~ +50
	#1 Tonalidade		-50 ~ +50
	AVANÇADA	Gamma	Film / Video / Gráficos / Standard
	-	BrilliantColor™	0~10
		Temperatura da Cor	Quente / Media / Frio
		Cor	Ganho de cor Vermelho / Ganho de cor Verde / Ganho de cor Azul / Vermelho Parcial / Verde Parcial / Azul Parcial / Ciano / Magenta / Amarelo / Reset / Sair
		Espaço da cor	AUTO / RGB / YUV
			^{#2} AUTO / RGB (0-255) / RGB (16-235) / YUV
		Origem de entrada	VGA / S-Video / Video/ HDMI 1 / HDMI 2
	(Sair	
DISPLAY	Formato		4:3-1 / 4:3-II / 16:9 / 16:10 / LBX / Nativo / AUTO
	Máscara de borda		0~10
	Zoom		-5 ~ +25
	P. Vertical		-50 ~ +50
	Trapézio vertic.		-40 ~ +40
	Três dimensões (Modo 3D	Link DLP / VESA 3D
		3D->2D	Três dimensões / L / R
		Formato 3D	AUTO / SBS / Top and Bottom / Frame Sequential
		#3 Inverter Sinc.3D	Ligar / Desligar
	(Sair	5
CONFIG.	Linguagem		English / Deutsch / Français / Italiano / Espa ñol / Português / Svenska / Nederlands / Norsk/Dansk / Polski / Suomi / Русский / たλ ληνικά / Magyar /Čeština / עיבע / 原 體中文 / 简体中文 / 日本語 / 한국어 / ไทย / Türkçe
	Dir de Pro		<u></u> _> ≪]_ [_] > ≪ [_]
	Local do Menu		
	#4 Sinal	AUTO	Habilitar / Desabilitar
		Frequência (VGA)	-5~5
		Fase (VGA)	0~63
		Posição horizontal (VGA)	-5~5
		Posição vertical (VGA)	-5~5
	(Sair	



Main Menu	Sub Menu		Settings
CONFIG.	Segurança	Segurança	Ligar / Desligar
		Timer de segurança	Mês / Dia / Hora
		Mudar Senha	
	(Sair	
	ID do Projetor		0~99
	Ajustes audio	Internal Speaker	Ligar / Desligar
		Mudo	Ligar / Desligar
		Volume	0~10
		Entrada de Áudio	Padrão / Audio / HDMI
	C	Sair	
Opcões	Procura fonte		Ligar / Desligar
	Alta altitude		Ligar / Desligar
	Esconder Informaç		Ligar / Desligar
	Chave segurança		Ligar / Desligar
	Cor de fundo		Preto / Vermelho / Azul / Verde / Branco
	Modelo de teste		Nenhum / Grade / Modelo branco
	AVANÇADA	Ligar directamente	Ligar / Desligar
		Desligar Auto. (min)	0~180
		Cronômetro (min)	0~995
	C	Sair	
	Ajuste da lâmpada (Duração da Lâmp.	
		Aviso da Lâmpada	Ligar / Desligar
		Modo Luminoso	Standard / Luminosidade
		Reset lâmpada	Sim / Não
	(Sair	
	Reset		Sim / Não



Note que os menus exibidos na tela (OSD) variam de acordo com o tipo de sinal selecionado e o modelo do projetor que você está usando.

- (#1) "Cor" e "Tonalidade" só são suportadas no modo de vídeo.
- (#2) Somente para Fonte HDMI.
- (#3) "Inverter Sinc.3D" está apenas disponível quando 3D está habilitado.
- (#4) O "Sinal" só é suportado no sinal VGA analógico (RGB).



IMAGEM



Modo Display

Há diversas predefinições de fábrica otimizadas para vários tipos de imagens.

- Apresentação: cor e brilho bons a partir da entrada de PC.
- Luminosidade: brilho máximo da entrada de PC.
- Cinema: Para home theater.
- Jogo: Para modo de jogo.
- Quadro negro: Este modo deve ser selecionado para alcançar configurações de cor ótimas quando projetar em um quadro negro (verde).
- Sala de aula: Este modo é recomendado para projeção em uma sala de aula.
- Utilizador: Configurações do usuário.
- Três dimensões: Configuração recomendada para modo 3D ativado. Qualquer outro ajuste pelo usuário em 3 dimensões será salvo neste modo para demais usos.

Contraste

O contraste controla o grau de diferença entre as partes mais claras e mais escuras da imagem.

- ▶ Pressione ◀ para diminuir o contraste.
- ▶ Pressione ▶ para aumentar o contraste.

Brilho

Ajusta o brilho da imagem

- ▶ Pressione ◀ para escurecer a imagem.
- Pressione para clarear a imagem.



Cor

Ajuste uma imagem do vídeo de preto-e-branco até uma cor completamente saturada.

- Pressione para aumentar a quantidade de saturação na imagem.

Tonalidade

Ajuste o equilíbrio das cores vermelho e verde.

- ▶ Pressione ◀ para aumentar a quantidade de verde na imagem.
- Pressione para aumentar a quantidade de vermelho na imagem.

Nitidez

Ajusta a nitidez da imagem.

- ▶ Pressione ◀ para diminuir a nitidez.
- ▶ Pressione ▶ para aumentar a nitidez.



As funções "Cor"

modo de Vídeo.

da "Tonalidade" só são suportadas no



IMAGEM | Advanced



BrilliantColor™

Este item ajustável utiliza um novo algoritmo de processamento de cores e otimizações de nível do sistema para proporcionar um brilho mais alto ao fornecer cores reais e mais vibrantes na imagem. O intervalo é "0" a "10". Se preferir uma imagem otimizada mais forte, ajuste no sentido do valor máximo. Para uma imagem mais suave e natural, ajuste no sentido do valor mínimo.

Gamma

Isto permite que você configure o tipo de curva gama. Após a configuração inicial e depois de completar o aprimoramento, utilize os passos de Ajuste Gama para otimizar a saída de sua imagem.

- Filme: para home theater.
- Video: para fonte de vídeo ou TV.
- Gráficos: para fonte de imagem.
- Padrão: para a configuração padronizada.

Temperatura de Cor

Se estiver configurado a temperatura fria, a imagem parece mais azulada. (imagem fria)

Se estiver configurado a temperatura quente, a imagem parece mais avermelhada (imagem quente)



Config. de cores

Pressione ↓ no menu seguinte como mostrado abaixo e em seguida use ▲ ou ▼ para selecionar o item.

- Red/Green/Blue/Cyan/Magenta/Yellow: Use ◀ ou ▶ para selecionar as Cores Vermelho, Verde, Ciano, Magenta e Amarelo.
- Reconfiguração: Escolha "Sim"para retornar às configurações padrões de fábrica para os ajustes de cores.

CON. IMAGEM AVANÇAD	DAS COR	
Ganho de cor Vermelho	IIN	
Ganho de cor Verde	un []	
Ganho de cor Azul	un	UAX ()
Vermelho Parcial		
Verde Parcial	an]	
Azul Parcial	IIN]	
Ciano	IIN]	
Magenta	un [
Amarelo	un	UAX ()
Reset		
Sair	÷	
🔶 Para cima/para baixo	┙ Selecionar	Menu Sair

Espaço da cor

Selecione um tipo de matriz de cor apropriado de AUTO, RGB, RGB (0-255)^(*) RGB, (16-235)^(*) ou YUV.

Origem de entrada

Use esta opção para habilitar / desabilitar fonter de entrada.

Pressione para entrar no sub menu e selecionar as fontes que você precisa. Pressione "Enter" para finalizar a seleção. O projetor não buscará pelas entradas que não estão selecionadas.

IMAGEM AVANÇAR FOI	NTE DE ENTRADA	
VGA		\checkmark
S-Video		\checkmark
Video		\checkmark
HDMI 1		\checkmark
HDMI 2		\checkmark
Sair	4	
🔶 Para cima/para baixo	┙ Selecionar	Menu Sair



 (*) Para HDMI apenas.



DISPLAY

	DISPLAY	CONFIG.	Dp	ções
DISPLAY				
Formato			4:3	
Zoom	٩		•	00
Máscara de bor	ja 💶			00
P. Horizontal				00
P. Vertical				00
Trapézio vertic.	_			00
Três dimensões	3	↓		
🔶 Para cima/p	ara baixo 🛛 🖊	Selecionar	Menu Sa	ir

Formato

Use esta função para escolher a proporção desejada.

- ▶ 4:3-I: Este formato é para fontes de entrada 4 x 3-I.
- ▶ 4:3-II: Este formato é para fontes de entrada 4 x 3-II.
- 16:9: Este formato é para fontes de entrada de 16 x 9, como HDTV e DVD otimizadas para TV widescreen.
- 16:10: Este formato é para fontes de entrada de 16 x 10, como computadores portáteis de tela larga.
- LBX: Este formato é para fonte letterbox que não seja 16 x 9 e para usuários que utilizam lente externa de 16 x 9 para exibir uma relação de aspecto de 2,35:1 utilizando a resolução máxima.
- Nativo: Este formato exibe a imagem original sem nenhum redimensionamento.
- AUTO: Seleciona automaticamente o formato de exibição apropriado.

Proporção de	Redimensionar imagem		
aspecto (fonte detectada)	Modelo WXGA		
4:3-I	960 x 720 centro		
4:3-II	1066 x 800 centro		
16:9	1280 x 720 centro		
16:10	1280 x 800 centro		
LBX	1280 x 960 centro, em seguida obtenha a imagem 1280 x 800 central para exibição.		
Nativo	Redimensiona imagem original para mudar de acordo com a descrição acima ao invés da resolução de pixéis.		



Informações detalhadas sobre o modo LBX:

 Alguns DVDs Letter-Box não são aprimorados para TVs 16x9. Nesta situação, a imagem não aparecerá corretamente quando exibida no modo 16:9.

Nesta situação, tente usar o modo 4:3 para ver o DVD.

Se o conteúdo não for 4:3, aparecerão barras pretas ao redor da imagem na exibição 16:9. Para este tipo de conteúdo, você pode usar o modo LBX para encher a imagem na exibição 16:9.

 Se você usar lentes externas anamórficas, este modo LBX lhe permitirá também de assistir a um conteúdo 2.35:1 (inclusive DVD Anamórfico e fonte de filme HDTV) que suporta largura anamórfica que é aprimorado para Exibição 16x9 em uma imagem com largura 2.35:1.

Neste caso, aparecerão barras pretas. A energia da lâmpada e resolução vertical são completamente utilizados.

Zoom

- ▶ Pressione ◄ para reduzir o tamanho de uma imagem.
- ▶ Pressione Ppara ampliar uma imagem na tela de projeção.

Máscara de borda

A função de Máscara de borda remove o ruído numa imagem de vídeo. Faça o Máscara de borda para remover o ruído de codificação de vídeo na borda da fonte de vídeo.

P. Vertical

Desloca verticalmente a posição da imagem projetada.

Trapézio vertic.

Pressione o ◀ ou ▶ para ajustar a distorção de imagem verticalmente. caso a imagem apareça trapezoidal, esta opção pode ajudar a tornar a imagem retangular.



- Cada E/S tem configuração diferente de "Máscara de borda".
- "Máscara de borda" e "Zoom" não podem funcionar ao mesmo tempo.



DISPLAY | Três dimensões

IMAGEM	DISPLAY	0	ONFIG.	Opçõ	es
DISPLAY Três	dimensões				
Modo 3D			Link	DLP	
3D->2D			Três dim	ensões	
Formato 3D			Desl	igar	
Inverter Sinc.30			Desi	igar	
Sair		4			
🔶 Para cima/p	oara baixo 🛛 🖊	Selec	ionar	Menu Sair	



Função "Inverter Sinc.3D" não salvará a configuração. Ela será "Desativada" ao ligar e mudar a fonte.

 Formato 3D somente é suportado na Temporização 3D na página 49.

Modo 3D

- Link DLP: Selecione "Link DLP" para usar as configurações otimizadas para as imagens 3D do Link DLP. (Para obter óculos DLP, consulte a página 15).
- VESA 3D: Selecione "VESA 3D" para usar configuração otimizada para as imagens VESA 3D. (Para obter emissor 3D, consulte a página 13).

<u>3D -> 2D</u>

- > 3D: Exibe os quadros direito e esquerdo do conteúdo em 3D.
- E (Esquerdo): Exibe o quadro esquerdo do conteúdo em 3D.
- D (Direito): Exibe o quadro direito do conteúdo em 3D.

Formato 3D

- Automático: Quando um sinal de identificação 3D é detectado, o formato 3D é selecionado automaticamente.
- SBS: Exibe o sinal 3D no formato "Lado-a-Lado".
- Cima e Baixo: Exibe o sinal 3D no formato "Cima e Baixo".
- Quadro Sequencial: Exibe o sinal 3D no formato "Quadro Sequencial".

Inverter Sinc.3D

- Pressione o "Ligar"para inverter o conteúdo do quadro da esquerda e direita.
- Pressione o "Desligar" para conteúdo de quadro padrão.

CONFIG.



Linguagem

Escolha o menu OSD de vários idiomas. Pressione \triangleleft ou \blacktriangleright no sub menu e use a tecla ▲ ou ▼ para selecionar seu Linguagem preferido. Pressione "Enter" para finalizar a seleção.

CONFIGURAÇÃO IDIOMA						
English	Svenska	ไทย				
Deutsch	Norsk/Dansk	Türkçe				
Français	ελληνικά	Sair				
Italiano	Magyar					
Español	Čeština					
Português	繁體中文					
Polski	简体中文					
Nederlands	日本語					
Русский	한국어					
Suomi						
🔶 Para cima/para	🚚 Selecionar	Menu Sair				

Dir de Pro

Frontal, mesa

Esta é a seleção padrão. A imagem é projetada reta na tela.

Traseira, mesa

Quando selecionada, a imagem aparecerá reversa.



を Frontal, teto

Quando selecionada, a imagem aparecerá de cabeça para baixo.



Traseira mesa e Traseira teto devem ser usadas com uma tela translúcida.



> 🍯 Ті

Traseira, teto

Quando selecionada, a imagem aparecerá reversa de cabeça para baixo.

Local do menu

Escolha a posição do menu na tela de exibição.

ID do projetor

A definição do ID pode ser configurada pelo menu (variação 0~99), e permite ao usuário controlar um projetor individual por RS232. Consultar a página 50-53 para a lista completa de comentados do RS232.



CONFIGURAÇÃO Segurança

			OPCŐES
CONFIGURAÇ	ÃO SEGURANO	ÇA	
Segurança Timer de segu Mudar Senha	ırança	Deslig द्रम द्रम ट्रम ट्रम ट्रम ट्रम ट्रम ट्रम ट्रम ट	jar 🕨
Sair	almara 🗖 Se	einnar Ur	Sair

<u>Segurança</u>

- Ligar: Escolha "Ligar" para usar a verificação de segurança ao ligar o projetor.
- Deslig.: Selecione "Desligar" para poder ligar o projetor sem a verificação de senha.



O valor padrão do Código de passe é "1234" (primeira vez).

Insira o código de segurança (4 dígitos) Código incorrecto. Última tentativa				
	REMOTO			

	Ł			
1	2	3		
4	5	6		
7	8	9		

Timer de segurança

Pode ser selecionado a função de tempo (Mês/Dia/Hora) para configurar o número de horas em que o projetor pode ser usado. Uma vez que tenha passado este tempo, aparecerá um pedido para que você entre a sua senha novamente.

Mudar Senha

- Primeira vez:

 - A senha deve possuir 4 dígitos.
 - 3. Use os botões numéricos no controle remoto para informar sua nova senha e, a seguir, pressione a tecla " confirmar sua senha.

Trocar Senha:

- 1. Pressione " 🚽 " para inserir a senha antiga.
- 2. Use o botão numérico para informar a senha atual e então pressione " <- " para confirmar.
- 3. Insira a nova senha (de guatro dígitos) usando os botões numéricos no controle remoto e, em seguida, pressione " 🚽 " para confirmar.





- Caso a senha errada seja digitada 3 vezes, o projetor desligará automaticamente.
- Se você esqueceu a sua senha, favor entrar em contato com seu escritório local para obter suporte.



| CONFIGURAÇÃO Sinal



 O "Sinal" só é suportado no sinal VGA analógico (RGB).

<u>AUTO</u>

Seleciona automaticamente o sinal. Se você usar esta função, os items da Fase, frequência estarão acinzentados, e se o Sinal não for automático, os items da fase e da frequência aparecerão para que o usuário sintonize e salve manualmente as configurações a serem usadas da próxima vez quando o projetor for desligado e usado novamente.

Fase

Sincroniza o sinal de vídeo da exibição com a placa gráfica. Se a imagem parecer instável ou piscando, use esta função para corrigi-la.

Freqüência

Altera a freqüência dos dados de vídeo para que coincida com a freqüência da placa gráfica do computador. Use esta função apenas se a imagem aparecer cintilar verticalmente.

Posição horizontal

- ▶ Pressione ◀ para mover a imagem para a esquerda.
- ▶ Pressione ▶ para mover a imagem para a direita.

Posição vertical

- ▶ Pressione ◀ para mover a imagem para baixo.
- ▶ Pressione ▶ para mover a imagem para cima.





| CONFIG. Ajustes audio

		O			
			IFIG.	Op <u>ç</u>	öes
CONFIG. [Ajus	ies auulu				
Internal Speake			Desl	igar	
Mudo			Desl	igar	
Volume	¢) —		I 🐠 .	05
Entrada de Áuc			Pad	rão	
Sair					
🔶 Para cima/p	iara baixo 🔺	J Selecio	onar	<mark>Menu</mark> Sai	r

Internal Speaker

Escolha "Ligar"ou "Desligar"para ligar ou desligar o alto falante interno.

Mudo

- Escolha "Ligar" para ativar a função Sem áudio mudo.
- Escolha "Desligar" para desativar a função Sem áudio mudo.

Volume

- ▶ Pressione ◀ para diminuir o volume.
- Pressione > para aumentar o volume.

Entrada de Áudio

As configurações de áudio padrão estão no painél traseiro do projetor. Use esta opção para reatribuir qualquer Entrada de Áudio para a fonte de imagem atual.

- ÁUDIO: Porta do conector de áudio
- HDMI: Porta do conector HDMI





IMAGEM DISPLA	r cor	NFIG.	Opções
Opções			
Procura fonte		Desliga	
Alta altitude		Desliga	
Esconder Informação		Desliga	
Chave segurança		Desliga	
Cor de fundo		Azul	
Modelo de teste			
AVANÇADA			
Ajuste da lâmpada			
Reset			
🔶 Para cima/para baixo	<table-cell-rows> Selecio</table-cell-rows>	nar 🏨	™ Sair

Procura fonte

- Ligar: O projetor apenas buscará a conexão atual de entrada.
- Deslig.: O projetor procurará outros sinais se o sinal de entrada atual for perdido.

Alta altitude

Quando "Ligar" for selecionado, os ventiladores rodarão mais rápido. Este atributo é útil em áreas de grande altitude onde o ar rarefeito.

Esconder Informação

- Ligar: Selecione "Ligar" para ocultar a mensagem de informação.
- Desligar: Escolha "Desligar" para mostrar a mensagem de busca.

Chave segurançã

Quando a função de chave de segurança estiver ativada, o painel de controle ficará bloqueado, mas o projetor ainda funcionará a partir do controle remoto. Selecionando "Delisg", você poderá reusar o painel de controle.

Cor de fundo

Use este recurso para exibir uma tela em "Preto", "Vermelho", "Azul", "Verde" ou "Branco" quando nenhum sinal estiver disponível.

Modelo de teste

Exibe um padrão de teste. Eles são Rede, Padrão Branco e Nenhum.

<u>Reset</u>

Escolha "Sim" para retornar os parâmetros de exibição em todos os menus às configurações padrão de fábrica.



Para desligar a chave de segurança, pressione e segure a tecla "Enter" no topo do projetor por 5 segundos.



| OPÇÕES Avançadas



Ligar diretamente

Escolha "Ligar" para ativar o modo de ligação direta. O projetor desligará automaticamente quando a alimentação CA for estabelecida, sem pressionar a chave "也" no painel de controle ou no controle remoto.

Desligar Auto. (min)

Ajusta o intervalo do temporizador de contagem regressiva. O temporizador de contagem regressiva será iniciado quando nenhum sinal estiver sendo enviado para o projetor. O projetor será desligado automaticamente quando a contagem regressiva terminar (em minutos).

Cronômetro (min)

Ajusta o intervalo do temporizador de contagem regressiva. O temporizador de contagem regressiva será iniciado, com ou sem o sinal sendo enviado para o projetor. O projetor será desligado automaticamente quando a contagem regressiva terminar (em minutos).



OPÇÕES | Conf. da Lâmpada



Duração da Lâmp.

Mostra o tempo de projeção.

Aviso da Lâmpada

Escolha esta função para mostrar ou ocultar a mensagem de advertência quando a mensagem de troca da lâmpada for exibida. A mensagem aparecerá até 30 horas antes da troca sugerida da lâmpada.

Modo Luminoso

- Standard: Selecione "Standard" para reduzir o brilho da lâmpada, o que reduzirá o consumo de energia e aumentará a vida útil da lâmpada.
- Luminosidade: escolha "Luminosidade" para aumentar o brilho.
- Image AI: Imagem AI melhora o contraste da imagem optimizando a luminosidade da lâmpada de acordo com o conteúdo da imagem. Imagem AI ajuda a garantir que os detalhes em cenários escuros sejam visíveis, mantendo ao mesmo tempo as imagens luminosas e vívidas.

Reset lâmpada

Zera o contador de horas da lâmpada depois da sua troca.



Solução de problemas

Caso tenha problemas com seu projetor, por favor consulte as seguintes informações. Caso o problema persista, por favor, entre em contato com se revendedor local ou centro de serviço.

? Nenhuma imagem aparece na tela

- Certifique-se de que todos os cabos e conexões de alimentação estejam correta e firmemente conectados, como descrito na seção "Instalação".
- Certifique-se de nenhum pino dos conectores esteja torto ou quebrado.
- Verifique se a lâmpada de projeção foi instalada firmemente. Consulte a seção "Troca da lâmpada".
- Certifique-se de ter removido a tampa da lente, e que o projetor esteja ligado.
- Certifique-se de que o recurso "Mudo AV" não está ativado.

? Imagem parcial, rolando, ou exibida incorretamente.

- Pressione "Re-SYNC" no controle remoto.
- Se estiver usando um PC:

Para Windows 95, 98, 2000, XP, Windows 7:

- 1. Abra o ícone "Meu computador", a pasta "Painel de controle" e, em seguida, clique duas vezes no ícone "Display".
- 2. Selecione a guia "Configurações".
- Verifique se a configuração de resolução de exibição é menor ou igual a UXGA (1600 x 1200).
- 4. Clique no botão "Propriedades avançadas".

Se o projetor não estiver exibindo a imagem inteira, também será necessário alterar o monitor que estiver usando. Consulte os seguintes passos.

- Verifique se a configuração de resolução é menor ou igual a UXGA (1600 x 1200).
- 6. Selecione o botão "Alterar" abaixo da guia "Monitor".



- Clique em "Mostrar todos os dispositivos". Em seguida, selecione "Tipos de monitores padrão" sob a caixa SP; escolha a resolução desejada sob a caixa "Modelos".
- 8. Verifique se a configuração de resolução do monitor é menor ou igual a UXGA (1600 x 1200).
- Se estiver usando um notebook:
 - 1. Primeiro, siga os passos acima para ajustar a resolução do computador.
 - Pressione as teclas apropriadas listadas abaixo, de acordo com o fabricante do notebook, para enviar sinal de saída do notebook para o projetor. Exemplo: [Fn]+[F4]

	Acer ⇔ Asus ⇔ Dell ⇔ Gateway ⇔	[Fn]+[F5] [Fn]+[F8] [Fn]+[F8] [Fn]+[F4]	IBM/Lenovo ⇔ HP/Compaq ⇔ NEC ⇔ Toshiba ⇔	[Fn]+[F7] [Fn]+[F4] [Fn]+[F3] [Fn]+[F5]	
Mac Apple: Preferências do sistema ⇔ Exposição ⇔ Disposição ⇔ Exibição em espelho					

- Se tiver dificuldade em alterar as resoluções ou se o monitor travar, reinicie todos os equipamentos inclusive o projetor.
- A tela do notebook ou PowerBook não está exibindo a sua apresentação.
- Se estiver usando um PC notebook

Alguns PCs notebook podem desativar suas próprias telas quando um segundo dispositivo de exibição estiver em uso. Cada um tem uma maneira diferente de ser reativado. Consulte o manual do computador para as informações detalhadas.

? A imagem está instável ou trêmula

- Use a função "Fase" para corrigi-la. Consulte a página 35 para mais informações.
- Altere a configuração de cores do monitor no computador.

? A imagem tem uma barra vertical piscando

- Use a função "Frequência" para fazer um ajuste. Consulte a página 35 para mais informações.
- Verifique e reconfigure o modo de exibição da placa gráfica para torná-la compatível com o projetor.



? A imagem está fora de foco

- > Certifique-se de que a tampa da lente esteja removida.
- > Ajuste o anel de foco na lente do projetor.
- Se certifique que a tela de projeção está dentro da distância requerida. Consulte a página 16.

? A imagem é esticada ao exibir um título de DVD de 16:9

- Ao reproduzir DVD anamórfico ou DVD 16:9, o projetor mostratrá a melhor imagem quando o modo de exibição do projetor estiver configurado em 16:9 no OSD.
- Se você reproduzir títulos de DVD de formato 4:3, altere o formato para 4:3 no OSD do projetor.
- Se a imagem ainda estiver alongada, também será preciso ajustar a proporção da seguinte maneira:
- Configure o formato de exibição para a proporção 16:9 (Largo) no reprodutor de DVD.

? A imagem é pequena ou grande demais

- Aproxime ou afaste o projetor da tela.
- Pressione o botão "Menu" no controle remoto ou no painel do projetor, vá até "EXIBIR → Formato" e tente os formatos diferentes.

? A imagem está com as laterais inclinadas

- Se possível, reposicione o projetor para que esteja centrado horizontalmente na tela e abaixo da sua parte inferior.
- Pressione o botão "Keystone +/-" no controle remoto ou "\[\[-\] / \[-\]" no painel do projetor até que as laterais fiquem verticais.

? A imagem está invertida

Selecione "Config → Projeção" a partir do menu OSD e ajuste a direção de projeção.



Não é recomendado o uso do Keystone.



? O projetor pára de responder a todos os controles

- Se for possível, desligue o projetor, desconecte o cabo de alimentação e espere pelo menos 60 segundos antes de reconectar a alimentação.
- Verifique que "Teclado Travado" não esteja ativada ao tentar controlar o projetor com o controle remoto.

? A lâmpada queimou ou fez um som de estouro

Quando a lâmpada chegar ao final da sua vida útil, poderá queimar e produzir um som alto de estouro. Caso isso aconteça, não será possível ligar o projetor até que se troque o módulo da lâmpada. Para trocar a lâmpada, siga os procedimentos descritos na seção "Troca da lâmpada", nas páginas 44-45.

? Mensagem do LED

Mensagem	し LED DE LIGADO/ ESPERA	LED de temperatura	₩) LED da lâmpada
	(Verde/ Âmbar)	(Vermelho)	(Vermelho)
Estado de espera (Cabo de alimentação de entrada)	Âmbar	0	0
Ligado (aquecendo)	Piscando em verde	0	0
Acendimento da lâmpada	Verde	0	0
Desligado (Esfriando)	Piscando em verde	0	0
Erro (superaquecimento)	Âmbar piscando	<u>ن</u>	0
Erro (falha do ventilador)	Âmbar piscando	Piscando	0
Erro (falha da lâmpada)	Âmbar piscando	0	<u></u>

* LED de LIGADO/ESPERA estará LIGADO quando aparecer o OSD, estará DESLI-GADO quando desaparecer o OSD.



Aceso

constantemente ⇒ -∰

Apagado ⇒ ()



? Mensagens na tela

Aviso de temperatura:



Falha na ventilação:



Aviso da lâmpada:



Fora do intervalo de exibição:



? Se o controle remoto não funcionar

- Verifique se o ângulo de operação do controle remoto está dentro de ±15°, tanto horizontal quanto verticalmente dos receptores de infravermelho no projetor.
- Certifique-se de que não haja obstruções entre o controle remoto e o projetor. Fique a menos de 7 m (±0°) da caixa do projetor.
- Certifique-se de que as pilhas estejam inseridas corretamente.
- Substitua as pilhas se elas estiverem acabadas.



Troca da lâmpada

O projetor detecta a vida útil da lâmpada automaticamente. Quando a vida útil da lâmpada estiver perto do final, você receberá uma mensagem de aviso.



Ao vir esta mensagem, entre em contato com o revendedor local, ou o centro de serviço para trocar a lâmpada o mais rápido possível. Certifique-se de que o projetor arrefeceu pelo menos 30 minutos antes de trocar a lâmpada.

> A CAUTION! HIGH PRESSURE LAMP MAY EXPLODE IF IMPROPERLY HANDED. REFER TO LAMP REPLACEMENT INSTRUCTIONS. ATTENTION: Les lampes à haute pression peuvent exploser si elles sont mal utilisées. Confier l'entretien à une personne gualifiée.

Aviso: Caso instalado no teto, tenha cuidado ao abrir o painel de acesso da lâmpada. Recomenda-se usar óculos de segurança ao trocar a lâmpada quando o projetor está instalado no teto. "Tenha cuidado para evitar que qualquer peça solta caia do projetor."

Aviso: o compartimento da lâmpada pode estar quente! Espere esfriar antes de trocar a lâmpada.

Aviso: para reduzir o risco de ferimentos pessoais, não toque a lâmpada nem a deixe cair. A lâmpada pode trincar e causar ferimentos se cair.





- Os parafusos na tampa da lâmpada e na lâmpada não podem ser removidos.
- O projetor não pode ser ligado se a tampa da lâmpada não tiver sido recolocada no projetor.
- Não toque na área de vidro da lâmpada. O óleo das mãos pode fazer a lâmapda quebrar. Use um pano seco para limpar o módulo da lâmpada caso esta tenha sido tocada acidentalmente.



Procedimento de troca da lâmpada: o-

- 1. Desligue o projetor pressionando o botão de " 🔱 "alimentação.
- 2. Espere o projetor esfriar por pelo menos 30 minutos.
- 3. Desconecte o cabo de alimentação.
- 4. Desparafuse os dois parafusos na tampa. 1
- 5. Levante e remova a tampa. 2
- 6. Desparafuse os dois parafusos no módulo da lâmpada. 3
- Levante a alça da lâmpada e remova o módulo da lâmpada lentamente e com cuidado. 4

Para reinstalar o módulo da lâmpada, siga os passos anteriores na ordem inversa.

 Ligue o projetor e realize a operação "Reset lâmpada" depois de substituir o módulo da lâmpada.

Redefinir lâmpada: (i) Pressione "Menu" → (ii) Selecione "OPÇÕES" → (iii) Selecione "Config. da lâmpada" → (iv) Selecione "Redefinir lâmpada" → (v) Selecione "Sim".



Modos de compatibilidade

Compatibilidade do computador

Modo	Resolução	Sincronismo vertical (Hz)		Sincronia (Kl	Horizontal Hz)
		Analógico	Digital	Analógico	Digital
VGA	640 × 350	70	70	31,50	31,50
VGA	640 × 350	85	85	37,90	37,90
VGA	640 × 400	85	85	37,90	37,90
VGA	640 × 480	60	60	31,50	31,50
VGA	640 × 480	67	67	-	-
VGA	640 × 480	72	72	37,90	37,90
VGA	640 × 480	75	75	37,50	37,50
VGA	720 × 400	70	70	31,50	31,50
VGA	720 × 400	85	85	37,90	37,90
SVGA	800 × 600	56	56	35,20	35,20
SVGA	800 × 600	60	60	37,90	37,90
SVGA	800 × 600	72	72	48,10	48,10
SVGA	800 × 600	75	75	46,90	46,90
SVGA	800 × 600	120	120	-	-
XGA	1024 × 768	60	60	48,40	48,40
XGA	1024 × 768	70	70	56,50	56,50
XGA	1024 × 768	75	75	60,00	60,00
XGA	1024 × 768	120	120	-	-
WXGA	1280 × 800	60	60	49,68	49,64
SXGA	1280 × 1024	60	60	63,98	63,98
	1366 × 768	60	60	-	-
	1440 × 900	60	60	55,94	55,94
	1680 × 1050	60	60	-	-
SXGA+	1400 × 1050	60	60	63,98	63,98
UXGA	1600 × 1200	60	60	75,00	75,00
WSXGA+	1680 × 1050	60	60	65,00	65,00
HD	1280 × 720	60	60	45,00	45,00
HD	1280 × 720	120	120	-	-
HD	1920 × 1080	60	60	-	-



- Para resolução em widescreen (WXGA), o suporte de compatibilidade é dependente dos modelos de Notebook/PC.
- Sinais de entrada de 120Hz podem depender do suporte de placas gráficas.



Modo	Resolução	Sincronismo vertical (Hz)	Sincronia Horizontal (KHz)
MAC LC 13"	640 × 480	66,66	34,98
MAC II 13"	640 × 480	66,68	35,00
MAC 16"	832 × 624	74,55	49,73
MAC 19"	1024 × 768	75	60,24
MAC	1152 × 870	75,06	68,68
MAC G4	640 × 480	60	31,35
i MAC DV	1024 × 768	75	60,00
i MAC DV	1152 × 870	75	68,49

Compatibilidade do computador

Compatibilidade de vídeo

NTSC	M (3.58MHz), 4.43 MHz
PAL	B, D, G, H, I, M, N
SECAM	B, D, G, K, K1, L
SDTV/HDTV	480i/p, 576i/p, 720p@50Hz/60Hz, 1080i/p@50Hz/60Hz



Compatibilidade de entrada 3D

Temporização 3D	HDMI 1.4	a								
Formatos	Modos	Resolução	Frequência V. [Hz]	Frequência H. [Hz]	Taxa de Pixél [MHZ]	Ligação DLP	VESA 3D	Formato 3D Au- tomático	Detecção Automática do Quadro E/D	3D a 2D
	720p	1280x720	50	75	148,5	0	0	0	0	0
Embalagem do Quadro	720p	1280x720	60	90	148,5	0	0	0	0	0
	1080p	1920x1080	24	54	148,5	0	0	0	0	0
	720p	1280x720	50	37,5	74,25	0	0	0	0	0
Cima e Baixo	720p	1280x720	60	45	74,25	0	0	0	0	0
	1080p	1920x1080	24	27	74,25	0	0	0	0	0
Lado a Lado	1080i	1920x1080	50(25)	33,75	74,25	0	0	0	0	0
(metade)	1080i	1920x1080	60(30)	33,75	74,25	0	0	0	0	0

Temporização 3D	HDMI 1.3									
Formatos	Modos	Resolução	Frequência V. [Hz]	Frequência H. [Hz]	Taxa de Pixél [MHZ]	Ligação DLP	VESA 3D	Formato 3D Au- tomático	Detecção Automática do Quadro E/D	3D a 2D
	SVGA	800x600	120	76,3	73,25	0	0	Х	Х	0
Quadro Sequen- cial	XGA	1024x768	120	97,6	115,5	0	0	Х	Х	0
	720p	1280x720	120/60			0	0	х	х	0
Lado a Lado	1080i	1920x1080	50(25)	33,75	74,25	0	0	Х	Х	0
(metade)	1080i	1920x1080	60(30)	33,75	74,25	0	0	Х	Х	0
Cima & Baixo	1080i	1920x1080	50(25)	33,75	74,25	0	0	Х	х	0
(metade)	1080i	1920x1080	60(30)	33,75	74,25	0	0	х	Х	0

Temporização 3D	VGA 1.3									
Formatos	Modos	Resolução	Frequência V. [Hz]	Frequência H. [Hz]	Taxa de Pixél [MHZ]	Ligação DLP	VESA 3D	Formato 3D Au- tomático	Detecção Automática do Quadro E/D	3D a 2D
	SVGA	800x600	120	76,3	73,25	0	0	Х	х	Х
Quadro Sequen- cial	XGA	1024x768	120	97,6	115,5	0	0	Х	Х	Х
	720p	1280x720	120/60			0	0	Х	Х	Х

CVBS/S-Video										
Formatos	Modos	Resolução	Frequência V. [Hz]	Frequência H. [Hz]	Taxa de Pixél [MHZ]	Ligação DLP	VESA 3D	Formato 3D Au- tomático	Detecção Automática do Quadro E/D	3D a 2D
Quadro Seguen-	NTSC	720x480	60	15,73		0	0	х	X	X
cial	PAL	720x576	50	15,63		0	0	Х	Х	Х





RS232 Protocolo de Comandos e Lista de Funções

Pinagem RS232



Núm. do pino	Especificação (pela lateral do projetor)
1	N/A
2	RXD
3	TXD
4	N/A
5	GND
6	N/A
7	N/A
8	N/A
9	N/A



Lista de funções do protocolo RS-232

GT750

Optoma Data and HT Projectors					
Baud Rate	9600				
Data Bits	8				
Parity	None				
Stop Bits	1				
Flow Control	None				
UART16550 FIFO	Disable				

CR On/Off n=1/n=0 & 2 Power with Pas AV Mute XX02 Unfreeze X X 05 -XX12 r HDMI 1 HDMI 2 n=1 Direct Source Commands 1 SCA Display Mode Game n=12 -XX21 Sharpness n= 1- +1 ~XX23 ~XX44 Red Gain Green Gai ~XX24 r ~XX25 r n=-50-+50 Blue Gain Red Bias n= -50 Color Settings RGB Gain/Bias Green Bias Blue Bias Cyan n= -50 ~XX29 ~XX30 IMAGE ~XX32 ~XX33 Magenta Reset Gair n= -50 - +50 ~XX34 n ~XX35 n n= 0 - 1 Advanced Film Vide n=1 n=2 Gamma Graphics PC\Standard ~XX35 n Color Temp Mediur n=2 RGB \ RGB (0-255) HOMIN Color Space YU n=3 HDMI · ~XX39 r HDMI 2 VGA 1 Input Source Filters S-Video Video n=9 16:09 16:10 n=2 Format Native 0= 4:3-II Edge masking Zoom n = 0 - 10 n=0-10 ~XX61 n ~XX62 n age Shi V Image Shift V Keystone n= -50 - +50 n= -50 - +50 ~XX64 n P DISPLAY DLP Link/VES 3D 3D Mode n=1/n=3 ~XX230 n Р 2D->2D; 3D >3D / 3D->L /3D->R 3D->2D 3D / L / R ~XX400 n n=0/n=1/n=2 Р 3D Settings SBS/Top and Bottom/Frame Sequential/ Auto Decoding HDMI1.3 3E timing n=1/ n=3/n=4/n=5 3D Format ~XX405 n 3D Sync. Inver On/Off n=0/n=1 ~XX231 n German French n=2 n=3 Spanish Polish Dutch SETUR Language wegian/Danis Finnish n=10 n=11 nal Chir n=18 n=19 Hungaria



	^	X	X		X	X		n	CR
Lead Code	Pr	ojector ID	Comm	and ID			space	variable	carriage return
		Arabic				n=20			
	Language	Turkish				n=22			
		Farsi				n=23			
		Front-Desktop				n=1	~XX71 n	P	F
	Projection	Rear-Desktop				n=2			
		Rear-Ceiling				n=3			
		Top Left				n=1	~XX72 n	Р	F
		Top Right				n=2			
	Menu Location	Centre				n=3			
		Bottom Left				n=4			
SETUP		Automatic	Fachis Disable			n=5	XX04 -		
		Frequency	EnablerDisable			0=-5-+5	~XX73 n	Р	F
	Signal	Phase				n= 0 - 63	~XX74 n	P	F
		H. Position				n= -5 - +5	~XX75 n	Р	F
		V. Position				n= -5 - +5	~XX76 n	P	F
	Security	Change Password	Month/Day/Hour			nnnnn	~XX// n	P ck the neceword to	r confirm
	occurry	Security	On/Off			n=1/n=0 & 2	~XX78 n	P	F
	Projector ID					n=00-99	~XX79 n	P	F
	Internal Speaker		On/Off			n=1/n=0 & 2	~XX310 n	P	F
	Mute		On/Off			n=1/n=0 & 2	~XX80 n	Р	F
	volume					N#0-10	~AA0111	P	r
	Audio Input		Default/Audio/HDMI			n=1/n=2/n=6	~XX89 n	Р	F
	Source Lock		On/Off			n=1/n=0 & 2	~XX100 n	P	F
	High Altitude		ON/Off			n=1/n=0 & 2	~XX101 n	P	F
	Kevpad Lock		On/Off			n=1/n=0 & 2	~XX102 n	P	F
	test Pattern		None / Grid / White Pattern			n=0/n=1/n=2	~XX195 n		
		Blue				n=1	~XX104 n	Р	F
		Black				n=2			
	Background Color	Red				n=3			
	1	White				0=5			
		Direct Power On	On/Off			n=1/n=0 & 2	~XX105 n	Р	F
OPTIONS		Auto Power Off (min)				n=0-180	~XX106 n	Ρ	F
	Advanced	Sleep Timer (min)				n=000-995	~XX107 n	P	F
		Lamp Hour				n=1	~XX108 n	nnnn	F
		Lamp Reminder	On/Off			n=1/n=0 & 2	~XX109 n	Р	F
		Brightness Mode	Bright/STD			n=1/n=2	~XX110 n	P	F
			Yes			n=1	~XX111 n	Р	-
		Lamp Reset	No			0=2			
		Lamp Reset	No			n=2	~¥¥112 n	p	E
	Reset	Lamp Keset	No Yes No			n=2 n=1	~XX112 n	Р	F
Information from Projector Auto	Reset	Lamp Reset	No Yes No			n=2 n=1 n=2	~XX112 n	P	F
Information from Projector Auto	Reset matically Standby Mode	Lamp Keset	No Yes No			n=2 n=1 n=2 a=0	~XX112 n	P	F
Information from Projector Auto when:	Reset matically Standby Mode Warming up	Lamp Keset	No Yes No			n=2 n=1 n=2 a=0 a=1	~XX112 n	P INFOa INFOa	F
Information from Projector Auto when:	Reset matically Standby Mode Warming up Cooling Down	Lamp Keset	No Yes No			n=2 n=1 n=2 a=0 a=1 a=2	~XX112 n	P INFOa INFOa INFOa	F
Information from Projector Auto when:	Reset matically Standby Mode Warming up Cooling Down Out of Range	Lamp Keset	No Yes No			n=2 n=1 n=2 a=0 a=1 a=2 a=3	~XX112 n	P INFOa INFOa INFOa INFOa	F
Information from Projector Auto when:	Reset matically Standby Mode Warming up Cooling Down Out of Range Lamp Fail	Lamp Keset	No Yes No			n=2 n=1 n=2 a=0 a=1 a=2 a=3 a=4	~XX112 n	P INFOa INFOa INFOa INFOa	F
Information from Projector Auto when:	Reset matically Standby Mode Warming up Cooling Down Out of Range Lamp Fail Thermal Switch Error Fan1 nck	Lamp Keset	No Yes No			n#2 n#1 a#0 a#1 a#2 a#3 a#4 a#5 a#6	~XX112 n	P INFOa INFOa INFOa INFOa	F
Information from Projector Auto	Reset matically Standby Mode Warming up Cooling Down Out of Range Lamp Fail Thermal Switch Error Fan Lock Over Temperature	Lamp Keset	No Yes No			n#2 n#1 n#2 8#0 8#1 8#2 8#3 8#4 8#3 8#4 8#5 8#6 8#7	~XX112 n	P INFOa INFOa INFOa INFOa	F
Information from Projector Auto when:	Reset matically Standby Mode Warming up Cooling Down Out of Range Lamp Fail Thermal Switch Error Fan Lock Over Temperature Lamp Hours Running Out	Lamp Keset	No Yes No			n#2 n#1 n#2 a#0 a#1 a#2 a#3 a#4 a#5 a#6 a#7 a#8	~XX112 n	P INFOa INFOa INFOa	F
nformation from Projector Auto when:	Reset matically Standby Mode Warming up Cooling Down Out of Range Lamp Fail Thermal Switch Error Fan Lock Over Temperature Lamp Hours Running Out	Lamp Keset	No Yes No			n=2 n=1 n=2 a=0 a=1 a=2 a=3 a=4 a=5 a=6 a=6 a=7 a=8	~XX112 n	P INFOa INFOa INFOa INFOa	F
Information from Projector Auto when:	Reset natically Standby Mode Warming up Cooling Down Out of Range Lamp Fail Thermal Switch Error Fan Lock Over Temperature Lamp Hours Running Out rojector International Sciences of Inc.	Lamp Keset	No Yes No			n#2 n#1 n#2 a#0 a#1 a#2 a#4 a#5 a#6 a#6 a#7 a#8	~XX112 n	P INFOa INFOa INFOa INFOa	F
Information from Projector Auto when:	Reset matically Standby Mode Warming up Cooling Down Out of Range Lamp Fail Thermal Switch Error Fan Lock Over Temperature Lamp Hours Running Out rojector Information	Lamp Keset	No Yes No 			n=2 n=1 n=2 a=0 a=1 a=4 a=5 a=6 a=6 a=6 a=6 a=6 a=6 a=7 a=8 n=1 n=1 a=n/4	-XX112 n	P INFOa INFOa INFOa INFOa Okabbbbccdddde	F
Information from Projector Auto when:	Reset matically Standby Mode Warming up Cooling Down Out of Range Lang Fail Thermal Switch Error Fai Look Over Temperature Lang Hours Running Out rojector Information	Lamp keset	No Yes No Office			n=1 n=1 n=2 a=0 a=1 a=1 a=2 a=4 a=5 a=6 a=6 a=6 a=7 a=8 a=8 n=1 a=01 bbbb	~XX112 n	P INFOa INFOa INFOa INFOa	F
Information from Projector Auto	Reset natically Slandby Mode Warming up Cooling Down Out of Range Lang Fall Thermal Switch From Fan Lock Over Temperature Ump Hours Running Out rojector Information	Lamp Keset	No Yes No 			n+2 n+1 n+2 a+0 a+1 a+2 a+3 a+3 a+3 a+3 a+5 a+6 a+7 a+8 a+7 a+8 a+7 a+8 a+7 a+8 a+7 a+8 a+1 a+0 1 a+0 a+1 a+1 a+1 a+1 a+1 a+1 a+1 a+1 a+1 a+1	~XX112 n	P INFOa INFOa INFOa INFOa	F
Information from Projector Auto	Reset natically Standby Mode Warning up Cooling Down Out of Range Lamp Fall Themal Switch Error Themal Switch Error Thema Switch Error Fan Lock Over Temperature Lamp Hours Running Out rojector Information	Lamp keset	No Yes No Officion Officion None VGA1			n+2 n+1 n+2 a+0 a+1 a+2 a+3 a+4 a+3 a+4 a+5 a+6 a+6 a+8 a+8 n+8 n+1 a+0 ()1 bbbb bbbb c+00 c+02 c+02	~XX112 n	P INFOa INFOa INFOa INFOa	F
Information from Projector Auto	Reset natically Standby Mode Warming up Cooling Down Out of Range Lamp Fail Thermal Switch Error Thermal Switch Error Ferriproductor Information	Lamp reset	No Yes No No OffiCin OffiCin None VGA1 S-V/deo			n=2 n=1 n=2 a=0 a=1 a=2 a=3 a=4 a=5 a=6 a=6 a=6 a=6 a=6 a=6 c=7 a=7 a=7 a=7 a=8 c=7	XX112 n	P INFOa INFOa INFOa INFOa Okabbbecdddde	F
Information from Projector Auto	Reset natically Standby Mode Warming up Cooling Down Out of Range Lamp Fall Thermal Switch Error Fan Lock Over Temperature Lamp Hours Running Out Voer Temperature Lamp Hours Running Out	Lamp keset	No Yes No OffiCin OffiCin None ViCiti District ViCiti ViC			n+2 n+1 n+2 a+0 a+1 a+2 a+3 a+4 a+5 a+6 a+7 a+6 a+7 a+6 a+7 a+6 a+7 a+6 a+7 a+6 a+7 a+6 a+7 a+6 a+7 a+6 a+7 a+7 a+7 a+7 a+7 a+7 a+7 a+7 a+7 a+7	-XX112 n	P INFOa INFOa INFOa INFOa Ckabbbbccdddde	F
Information from Projector Auto	Reset natically Standby Mode Warming up Cooling Down Out of Range Lamp Fail Thermal Switch Error Over Temperature Lamp House Running Out rojector Information	Lamp reset	No Yes No OffiCin OffiCin Mone VGA1 None VGA1 S. Victo DS Victo HGM1 HGM2			n+2 n+1 n+2 a+0 a+1 a+2 a+3 a+4 a+5 a+6 a+7 a+8 n+1 a#01 bbbb c*00 c*00 c*02 c*04 c*05 c*05	-XX112 n	P INFOa INFOa INFOa INFOa Okabbbbccdddde	F
Information from Projector Auto	Reset natically Standby Mode Warming up Cooling Down Lamp Pail Thermal Switch Eror Fan Lock Over Temperature Ump Hours Running Out rojector	Lamp reset	No Yes No OffCo OffCo Note VGA VGA VGA VGA VGA VGA VGA VGA VGA VGA			10-2 10-2	~XX112 n	P INFOa INFOa INFOa INFOa Okabbbbccdddde	F
Information from Projector Auto	Reset natically Sterny Mode Cooling Down Out of Range Lang Fail Thermal Switch Firor Ver Transprahm Lang Hours Running Out registron Information	Lamp reset	No Yes No No No Mico None VGA1 None VGA1 None VGA1 HDM1 HDM2 HDM1 HDM2 None None None			n=2 n=1 n=2 a=1 a=2 a=3 a=5 a=6 a=7 a=6 a=7 a=6 a=7 a=6 a=7 a=6 a=01 c=02 c>04 c=05	-XX112 n	P INFOa INFOa INFOa INFOa	P
Information from Projector Auto	Resel natically Slandby Mode Werning up Cooling Down Lancy Fail Thermal switch Error Fan Lock Over Temperature Ump Hours Running Out rejector Information	Lamp reset	No Yes No OffiCin OffiCin Nons Vice HOM1 HOM2 Nons Viceo HOM1 HOM2 Nons			nv2 av1 nv2 av1 av2 av3 av4 av5 av6 av6 av7 av6 av7 av6 av7 av7 av6 av7 av7 av7 av7 av6 av7	-XX112 n	P INFOa INFOa INFOa INFOa Chabbblecdddde	F
Information from Projector Auto	Reset natically Staring up Cooling Down Out of Range Lang Fail Thermal Switch Fror Ver Transcriber Lang Fail Thermal Switch Fror Ver Transcriber Lange Hours Running Out Information	Lamp reset	No Yes No No No Mico None VGA1 None VGA1 None VGA1 HDM1 HDM2 None HDM1 HDM2 None None None None None None None None			0.02 0.01 0.02	-XX112 n	P NFCa NFCa NFCa NFCa Chabbbecdddde	P
Information from Projector Auto	Resel natically Slandby Mode Warming up Cooling Down Lance Pail Thermal switch Error Fan Lock Over Temperature Lance pain Information Information	Lamp reset	No Yes No No OffiCin OffiCin Notes VGA1 VGA1 VGA1 VGA1 VGA1 VGA1 VGA5 VGA5 VGA5 VGA5 VGA5 VGA5 VGA5 VGA5			0.42 0.41 0.42 0.41 0.42 0.43 0.43 0.44 0.45	-XX112 n	P INFOs INFOs INFOs Otabbbccdddde	F
Information from Projector Auto	Reset naticaly Statutory Mode Statutory Statutory Statutory Statutory Coding Down Out of Range Lang Fail Thermal Switch From Tran Look Lange Hours Running Out register Information Information	Lamp reset a = Power State b = Lamp Hour e Input Source Commands d = Firmware Version e = Display mode	No Yes No No OffiCin None Vicial None Vicial HOMI HOMI HOMI HOMI HOMI HOMI HOMI HOMI			nr2 nr1 ar0 ar1 ar2 ar3 ar4 ar4 ar3 ar4 ar5 ar6	-XX112 n	P INFCa INFCa INFCa INFCa INFCa INFCa Chabbbbccddddd	F
Information from Projector Auto	Resel natically Slandby Mode Warming up Cooling Down Lance Fail Thermal switch Error Fan Lock Over Temperature Lance fail Therma Switch Error Information	Lamp reset	No Yes No No OffiCin OffiCin Note Vicki Vi			0.02 0.01 0.01 0.02	-XX112 n	P INFOa INFOa INFOa INFOa Otabbbccdddde	F
Information from Projector Auto	Reset naticaly Statutory Mode Statutory Statutory Statutory Statutory Coding Down Out of Range Lang Fail Thermal Switch From Tran Look Lange Hours Running Out rogector Information Information	Lamp reset	No Yes No No Off.Cn Off.Cn None VGA1 VGA1 VGA1 VGA1 VGA1 None VGA1 VGA1 <td></td> <td></td> <td>nr2 nr1 ar0 ar1 ar2 ar3 ar4 ar3 ar4 ar4 ar3 ar4 ar3 ar4 ar5 ar5 ar5 ar5 ar6 ar5 ar6 ar6 <td>-XX112 n</td><td>P INFOa INFOa INFOa INFOa Chabbbbecddddd</td><td>F</td></td>			nr2 nr1 ar0 ar1 ar2 ar3 ar4 ar3 ar4 ar4 ar3 ar4 ar3 ar4 ar5 ar5 ar5 ar5 ar6 ar5 ar6 ar6 <td>-XX112 n</td> <td>P INFOa INFOa INFOa INFOa Chabbbbecddddd</td> <td>F</td>	-XX112 n	P INFOa INFOa INFOa INFOa Chabbbbecddddd	F
Information from Projector Auto	Resel natically Slandby Mode Warming up Cooling Down Lance Fail Thermal switch Error Fan Lock Over Temperature Lance fail Therma Round Cut rejector Information	Lamp reset	No Yes No No OffiCin OffiCin Notes VCA1 VCA1 VCA1 VCA1 VCA1 VCA1 VCA1 VCA1			0.62 0.62 0.61	-XX112 n	P INFOa INFOa INFOa INFOa	F
Information from Projector Auto	Reset naticaly Sinche Mode Sinche Source Sou	Lamp reset	No Yes No OffiCin OffiCin None Vicial Vicial Vicial None Vicial Vicial None Vicial Vicial None Viciala		GT750 #21	nr2 nr1 nr4 nr4 nr4 nr4 ar0 ar1 ar1 ar3 ar3 ar3 ar4 ar4	-XX112 n	P INFOa INFOa INFOa INFOa INFOa Chabbbbecddddd	F
Information from Projector Auto	Resel natically Slandby Mode Warming up Cooling Down Lance Pail Thermal switch Error Fan Lock Over Temperature United Straining Out rejector Information	Lamp reset	No Yes No No OffiCin OffiCin Note Vote Vote Vote Vote Vote Vote Vote V		G1750 #=21	n+2 n+1 n2 ar0 ar1 ar2 ar3 ar4 ar5 ar5 <	-XX112 n	P NFGa NFGa NFGa NFGa Chabbbbccdddde	F
Information from Projector Auto	Reset naticaly Slandby Hode Werning up Out of Range Lang Pal Thermal Switch From Fan Lode Lang Pal Thermal Switch From Fan Lode Information Information Model Name Model Name	Lamp reset	No Yes No Off-Cn Off-Cn Off-Cn Nore VGA1 VGA1 VGA1 VGA1 VGA1 VGA1 HDM2 HDM3 HDM3 HDM3 HDM3 HDM3 HDM3 HDM3 HDM3		G1750 #=21	nr2 nr1 nr4 nr4	-XX112 n	P INFOa INFOa INFOa INFOa INFOa Chabbbccddddd	F
Information from Projector Auto Afen	Reset natically Slandby Mode Warming up Cooling Down Lange Fail Thermal switch Error Fan Lock Ver Temperature Unit for the straining Out rejector Information Model Name Model Name	Lamp reset	No Yes No No OffCn Nota Vota Vota Vota Vota Vota Vota Vota V		01750 a+21	n+2 n+1 n+2 a+1 a+2 a+3 a+4 a+5 a+6 a+7 a+7 a+8 a+7	-XX112 n -XX150 n -XX150 n -XX151 n -XX151 n	P NFGa NFGa NFGa Cabbbbccdddde Chabbbbccdddde	F
Information from Projector Auto	Reset naticaly Standbyldde Standbyldde Coning Dayn Out of Range Lang Pal Thermal Switch From Tan Lock a Lang Pal Information Information Model Name Model Name	Lamp reset	No Yes No No Off-On Off-On Off-On None VGA1 VGA1 VGA1 VGA1 None VGA1 VGA1 None VGA1 None VGA1 None VGA1 None Difference S0		01750 a+21	nr2 nr1 nr2 ar1 ar2 ar3 ar4 ar3 ar4 ar3 ar4 ar3 ar4 ar3 ar4	-XX112 n -XX150 n -XX150 n -XX151 n -XX151 n -XX121 n -XX121 n	P INFOa INFOa INFOa INFOa INFOa Chabbbbccddddd	F a=011/2/24/4/56/7/89/1 0/11 a=011/2/24/4/56/7/89/1
Information from Projector Auto	Reset natically Subory Mode Straining up Cooling Down Out of Range Lamp Fela Thermal Switch: Error User Temperature Lamp Ricks Running Out over Temperature Information Model Name Model Name	Lamp reset	No Yes No No No No No No No No No No No No No		61750 ar21	0.62 0.62 0.61 0.62	-XX112 n -XX150 n -XX150 n -XX151 n -XX121 n	P NFGa NFGa NFGa Cabbblecedddde Cabbblecedddde Cka Cka Cka Cka Cka	F a=011/2/34/56/7/89/1 011 a=01/12/57/89/10/11 a=10
Information from Projector Auto	Reset naticaly Sindoh Mode Sindoh Mode Coning Dayn Coning Dayn Ou of Range Lang Fai Thermal Switch From Train Cok Lang Haus Running Out rapic Cok Information Model Name Model Name	Lamp reset Lamp reset a = Power State b = Lamp Hour e Input Source Commands for Firmware Version e Display mode regul Source Commands Software Version Display Mode Power State Brightness	No Yes No No OffCn OffCn OffCn OffCn None VGA1 VGA2 VGA1 VGA2 VGA1 VGA2 VGA1 VGA2 VGA		01750 a-21	nr2 nr1 nr2 ar1 ar2 ar3 ar4 ar3 ar4 ar3 ar4 ar3 ar4 ar3 ar4	-XX112 n -XX150 n -XX150 n -XX150 n -XX151 n -XX121 n -XX121 n -XX122 n -XX122 n -XX122 n -XX122 n -XX122 n	P INFOa INFOa INFOa INFOa INFOa Chabbbbccddddd Chabbbbccddddd Cha Oka Oka Oka Oka	F a=0/1/2/34/56/7/89/1 0/11 a=0/1/2/57/89/10/11 a=0/1/2/57/89/10/11 a=1/0
Information from Projector Auto	Reset statistically Model Name	Lamp reset Lamp reset a = Power State a = Power State a = Land Source Commands f = Firmware Version a = Display mode reput Source Commands Software Version Display Mode Power State Power State Display Mode Power State Power	No Yes No No OffCn Note		01750 a=21	nr2 nr1 nr2 ar0 ar1 ar2 ar3 ar4	-XX112 n -XX112 n -XX150 n -XX150 n -XX151 n -XX121 n -XX121 n -XX122 n -XX	P NFGa NFGa NFGa NFGa NFGa NFGa NFGa NFGa	P a=0/1/2/3/4/56/7/89/1 0/11 a=0/1/2/57/89/10/11 a=1/0
Information from Projector Auto	Reset naticaly Standy Mode volume vol	Lamp reset	No Yes No No OffCn OffCn OffCn Nore VGA1 VGA2 VGA1 VGA1 VGA1 VGA1 VGA1 VGA1 VGA1 VGA1 VGA1 VGA1 VGA1 VGA1 VGA1 VGA2 VGA1 VGA2		G1750 a-21	nr2 nr1 ar0 ar1 ar2 ar3 ar4 ar3 ar4 ar3 ar4 ar3 ar4 ar3 ar4 ar3 ar4 ar4 <td>-XX112 n -XX150 n -XX150 n -XX150 n -XX151 n -XX121 n -XX121 n -XX122 n -XX</td> <td>P INFOa INFOa INFOa INFOa INFOa INFOa Chabbbbccddddd</td> <td>F a=0⁽¹⁾/2/24/55/7/89/1 0/11 a=0/1/2/57/89/10/11 a=0/1/2/57/89/10/11 a=1/0</td>	-XX112 n -XX150 n -XX150 n -XX150 n -XX151 n -XX121 n -XX121 n -XX122 n -XX	P INFOa INFOa INFOa INFOa INFOa INFOa Chabbbbccddddd	F a=0 ⁽¹⁾ /2/24/55/7/89/1 0/11 a=0/1/2/57/89/10/11 a=0/1/2/57/89/10/11 a=1/0



~	X	X	X		X	X		n	CR
Lead Code	Pi	ojector ID	Comm	and ID			space	variable	carriage return
		Aspect Ratio	4:3/16:9-I/16:9- II(16:10)/Window/LBX/Native/AutoAuto235/Super wide/4:3-II			n=1	~XX127 n	Oka	a=1/2/3/5/6/7/10 for 4:3/16:9-I/16:9- II(16:10)/LBX/Native/A uto/4:3-II
		Color Temperature	Warm Medium Cold			n=1	~XX128 n	Oka	a=0/1/2 Warm/Medium/Cold
		Projection Mode	Front-Desktop Rear-Desktop Front-Ceiling Rear-Ceiling			n=1	~XX129 n	Oka	a=0/1/2/3 for Front- Desktop/Rear-Desktop /Front-Ceiling/Rear- Ceiling
		Output 3D State	n : 0/1 = 2D/3D				~XX503	Okn	n:0/1=2D/3D



Instalação no teto

- 1. Para prevenir danos em seu projetor, use a montagem de teto Optoma.
- Se quiser usar um kit de montagem no teto de terceiros, certifique-se de que os parafusos usados para montar o projetor estão em conformidade com as seguintes especificações:
 - Tipo do parafuso: M3*3
 - Comprimento máximo da rosca: 10mm
 - Comprimento mínimo da rosca: 7,5mm





 Note que os danos resultantes da instalação incorreta anularão a garantia.



Aviso:

- Se você comprar uma montagem de teto de outra empresa, se certifique de usar o tamanho correto de parafuso. O tamanho do parafuso vai variar dependendo da espessura da placa de montagem.
- Se certifique de manter uma brecha de pelo menos 10 cm entre o teto e a parte superior do projetor.
- Evite instalar o projetor perto de uma fonte de calor.



Escritórios globais da Optoma

Para serviço ou suporte, entre em contato com o escritório local.

EUA

3178 Laurelview Ct. Fremont, CA 94538, USA www.optomausa.com 【 888-289-6786

510-897-8601

services@optoma.com

Canadá

2420 Meadowpine Blvd., Suite #105	¢	888-289-6786
Mississauga, ON, L5N 6S2, Canada	E	510-897-8601
www.optoma.ca		services@optoma.com

Europa

42 Caxton Way, The Watford Business Park					
Watford, Hertfordshire,					
WD18 8QZ, UK	【 +44 (0) 1923 691 800				
www.optoma.eu	🕞 +44 (0) 1923 691 888				
Service Tel : +44 (0)1923 691865	service@tsc-europe.com				

França

Bâtiment E	C	+33 1 41 46 12 20
81-83 avenue Edouard Vaillant		+33 1 41 46 94 35
92100 Boulogne Billancourt, França	2	savoptoma@optoma.fr

Espanha

C/ José Hierro,36 Of. 1C	Ç	+34 91	499	06	06
28522 Rivas VaciaMadrid,	E	+34 91	670	80	32
Espanha					

Alemanha

Wiesenstrasse 21 W D40549 Düsseldorf, Alemanha

Escandinávia

Lerpeveien 25 3040 Drammen Noruega

PO.BOX 9515 3038 Drammen Noruega **(** +49 (0) 211 506 6670 **i** +49 (0) 211 506 66799 **i** info@optoma.de

(+47 32 98 89 90
	+47 32 98 89 99
	info@optoma.no



Benelux BV

Randstad 22-123 1316 BW Almere The Netherlands

(+31 (0) 36 820 0253 Fig +31 (0) 36 548 9052 www.optoma.nl

América Latina

3178 Laurelview Ct. Fremont, CA 94538, USA www.optomausa.com

6888-289-6786 510-897-8601

services@optoma.com

Coréia

WOOMI TECH.CO.,LTD. 4F,Minu Bldg.33-14, Kangnam-Ku, 🚺 +82+2+34430004 seoul,135-815, CORÉIA

+82+2+34430005

Japão

東京都足立区綾瀬3-25-18 株式会社オーエスエム サポートセンター:0120-46-5040

info@osscreen.com www.os-worldwide.com

Taiwan

5F., No. 108, Minchiuan Rd. Shindian City, Taipei Taiwan 231, R.O.C. www.optoma.com.tw

(+886-2-2218-2360 File +886-2-2218-2313 services@optoma.com.tw asia.optoma.com

Hong Kong

Unit A. 27/F Dragon Centre. 79 Wing Hong Street, Cheung Sha Wan, Kowloon, Hong Kong

China

5F, No. 1205, Kaixuan Rd., Changning District Shanghai, 200052, China

+852-2396-8968 **H** +852-2370-1222 www.optoma.com.hk

+86-21-62947376 Fig +86-21-62947375 www.optoma.com.cn



Notas reguladoras e de segurança

Este apêndice apresenta os avisos gerais sobre seu projetor.

Aviso da FCC

Este dispositivo foi testado e está em conformidade com os limites de um dispositivo digital Classe B, de acordo com a Parte 15 das Normas da FCC. Estes limites foram estipulados para oferecer proteção razoável contra interferência prejudicial numa instalação residencial. Este dispositivo gera, usa e pode irradiar energia de radiofreqüência e, se não for instalado e usado de acordo com as instruções, poderá causar interferência prejudicial às radiocomunicações.

Entretanto, não há qualquer garantia de que a interferência não ocorrerá numa instalação em particular. Se este dispositivo causar interferência prejudicial à recepção de rádio ou televisão, o que pode ser determinado desligando e ligando o dispositivo, o usuário deverá tentar corrigir a interferência tomando uma ou mais das seguintes medidas:

- Reoriente ou reposicione a antena receptora.
- · Aumente a distância entre o dispositivo e o receptor.
- Conecte o dispositivo a uma tomada num circuito diferente daquele ao qual o receptor está conectado.
- Consulte o revendedor ou um técnico de rádio/televisão experiente para obter ajuda.

Aviso: Cabos blindados

Todas as conexões a outros dispositivos computacionais devem ser feitas com cabos blindados para manter a conformidade com as normas da FCC.

Atenção

Alterações ou modificações não expressamente aprovadas pelo fabricante podem anular a autoridade do usuário, que é oferecida pela Federal Communications Commission, para operar este projetor.





Condições de operação

Este dispositivo está em conformidade com a Parte 15 das Normas FCC. A operação está sujeita a estas duas condições:

- 1. Este dispositivo não pode provocar interferência prejudicial e
- TEhis ste dispositivo deve aceitar qualquer interferência recebida, inclusive interferências que possam causar uma operação indesejada.

Aviso: Usuários canadenses

Este dispositivo digital Classe B está em conformidade com a norma canadense ICES-003.

Remarque à l'intention des utilisateurs canadiens

Cet appareil numerique de la classe B est conforme a la norme NMB-003 du Canada.

Declaração de conformidade para os países da UE

- Diretriz de EMC 2004/108/EC (incluindo emendas)
- Diretriz de Baixa Tensão 2006/95/EC
- Diretriz de R&TTE 1999/5/EC (se o produto tiver uma função de RF)

Instruções de eliminação



Não jogue este dispositivo eletrônico no lixo ao eliminá-lo. Para minimizar a poluição e garantir a máxima proteção do meio ambiente, recicle-o.

