Janeiro a Dezembro de 2006

DIA 16/12/2006 - SÁBADO

Tibia versão 7.9

Se o seu LanOS passar a não executar mais o Tibia a partir da atualização 7.9 ou se o seu empacotamente ainda utiliza o Tibia através de uma camada de interpretação, aqui está a solução para atualizar o título, oferencendo assim maior qualidade gráfica e performance.

Caso alguém tenha dúvidas utilize o nosso fórum para obter suporte.

Notícia postada por **Mauro R. Xavier Neto**

DIA 08/12/2006 - SEXTA-FEIRA

LanBr 0.69.x - versão beta para quem ter nervos de aço!

Nesta semana lancei através do fórum do Portal Criativa o download para a versão beta do LanBr, uma prévia da versão 0.70. Foi uma forma que encontrei de filtrar alguns problemas que estavam ocorrendo e isolar falhas que não podem ocorrer, graças a isso atualmente o LanBr tem o arquivo binário plenamente compatível com distribuições atuais através de uma compilação estática.

Quem quiser testar entre no fórum e veja como instalar, mas saiba antes que o serial **não é valido para clientes que utilizam o LanOS / CloneX**, pois a chave disponível no fórum não é suficiente para autenticar estes sistemas. Os testes no LanOS estão sendo feitos na Lan House Criativa, então no caso os testes que estão sendo necessários são apenas os voltados para outras distribuições. Mas se quiser apenas ver a cara do servidor LanBr poderá sim instalar em uma estação com o LanOS, mas por enquanto **não instale em seu servidor principal com o LanOS!**

A data de lançado do LanBr 0.70 era o dia 30 de novembro, porém percebi que alguns recursos se fizeram eminentes de última hora e outras coisas deveriam ser testadas melhor para não levar problemas aos usuários de outras distribuições que não tivessem ligação com o LanOS / CloneX. Isso no geral mais uma vez ocasiou um atraso no cronograma, mas posso garantir... Neste mês a criança vai nascer!

Em todo caso para quem tiver curiosidade vale a pena dar uma olhada no blog do LanBr, que foi atualizado depois de quase 40 dias sem novidades.

Notícia postada por **Mauro R. Xavier Neto**

DIA 20/11/2006 - SEGUNDA-FEIRA

Servidores privados de Lineage 2 são fechados em várias partes do mundo.

Nestes últimos dias vários servidores privados do jogo Lineage 2 foram fechados em diversas

partes do mundo, entre eles o conhecido L2 eXtreme. Para quem não sabe o cliente do título pode ser parcialmente gratuito, porém, o engine do servidor é comercial e em vários países existe uma representação legalizada para que os jogadores possam se conectar em um server oficial, onde parte do faturamento vai para o desenvolvedor do título e o restante mantém o funcionamento e estrutura do representante do país.

No caso do Brasil quem representa o Lineage 2 é a Level Up!, que como os outros servidores também emprega o gameguard, impossibilitando até o momento a execução plena sob o LanOS.

Podemos citar casos semelhantes em jogos como Ragnarok, Priston Tale e MU Online. Portanto é válido reafirmar que criar servidores privados constitui pirataria, pois em vários casos estes servidores são feitos através de códigos roubados e em outros casos os servidores são criados através da emulação do engine original, mas independente deste fato a licença de uso dos jogos é válido somente em servidores oficiais. Enfim, usar servidores de terceiros ou criar um servidor pode causar grandes problemas, é bom ficar de olho.

Aproveitando esta notícia deixamos claro que o Portal Criativa utilizou recentemente o próprio L2 eXtreme para testar se o motor gráfico do Lineage 2 rodava corretamente no LanOS, pois este servidor não utilizava o gameguard. Constatamos que mais uma vez o jogo poderia ser executado perfeitamente no servidor oficinal, caso o anti cheater fosse substituido.

O que podemos fazer é continuar a entrar em contato com os representantes nacionais destes títulos para que eles apoiem a idéia de rodá-los em Linux, já que o mercado de Lan Houses em Linux tem crescido muito neste último ano.

Um detalhe curioso é que no caso do MMORPG World of Warcraft, a Blizzard, desenvolvedora do jogo, mantém contato constante e ouve os pedidos da Transgaming para manter a execução do jogo em Linux de forma a cativar usuários deste sistema.

Esperamos que logo esta realidade possa mudar com outros títulos também e isso venha a beneficiar os usuários de Linux brasileiros.

Notícia postada por **Mauro R. Xavier Neto**

DIA 11/11/2006 - SÁBADO

LanOS 5.1.0!

As modificações mais significativas nesta versão é a inclusão de montagem automática de disquetes e o problema de leitura em alguns CD-ROMs que foi resolvido, incluindo a detecção automática do sistema de arquivos. Agora há um atalho visível no gerenciador de arquivos para o usuário utilizar o disquete diretamente, sem precisar montar ou desmontar o disco. Outra atualização interessante foi no skin do aMSN, que foi modificado para uma versão mais amigável e bonita, lembrando o MSN Live. Outros detalhes podem ser vistos no changelog do LanOS.

Não se esqueçam de reiniciar o microcomputador após a atualização para que todos os componentes funcionem corretamente.

Aproveitem e façam a atualização o quanto antes. Se alguém tiver alguma dificuldade ou encontrar algum problema entrem em contato por e-mail com o nosso suporte.

Notícia postada por **Mauro R. Xavier Neto**

DIA 24/10/2006 - TERÇA-FEIRA

Posicionamento aos profissionais anti éticos recentemente encontrados no mercado de Lan Houses em Linux

Existem empresas e profissionais liberais que estão espalhando informações incoerentes sobre nossos sistemas e serviços, portanto precisamos primeiramente deixar claro que os únicos representantes oficiais do Portal Criativa que estão aptos a fazer afirmações em nosso nome são os que constam em nosso site.

Outro detalhe importante é que o LanBr não é software livre, pois não possui seu código fonte aberto, o que existe na verdade é uma versão gratuita e também haverá uma versão comercial futuramente. Ao contrário do que se pode imaginar, o LanBr e LanOS não são cópias de sistema algum, pelo contrário, eles foram inovadores na execução da primeira Lan House em Linux da América Latina e tiveram o contrato de licenciamento reconhecido por agentes regulamentadores em fiscalizações realizadas em diversos estados do país.

Veja que o LanBr é um gerenciador para Lan Houses e Cyber Cafés em Linux feito do zero e o LanOS é um pacote feito para ser usado na estrutura do Linux Ubuntu, ficando assim injustificado e mentiroso a idéia de cópia de qualquer outro sistema. Afirmações absurdas foram feitas principalmente na região de Belo Horizonte, em Minas Gerais, onde supostos profissionais tem se posicionado frente ao LanOS de forma antiética e empregado colocações absurdas que só poderia mesmo iludir clientes que não conhecem o trabalho real do Portal Criativa ao longo de nossos 4 anos de desenvolvimento. Esta constatação foi pessoalmente conferida pelos profissionais da Excelência MG, sendo os únicos legalmente autorizados a atuar em nome do Portal Criativa no estado de Minas Gerais.

Só para esclarecer ainda mais, iremos remover a sessão de downloads do Portal Criativa, para provar que nós oferecemos o nosso sistema de gerenciamento como uma opção nossa e não como obrigação, como foi dito também por terceiros. Todos os clientes que já utilizam o LanBr não serão afetados, mas os downloads por algum tempo estão cancelados até a realização da versão 0.70. Os clientes do LanOS também não serão afetados por esta decisão.

Estamos provendo o melhor a todos os nossos clientes através de um desenvolvimento constante baseado na receptividade dos frequentadores e dentro dos limites legais de nosso país, não iremos tolerar que qualquer outro indivíduo use a nossa imagem para iludir terceiros ou denigra o nosso trabalho para conquistar o mercado de forma tão imatura e antiprofissional. Fique atento a tudo isso, leia todas as informações de nosso site e entre em contato conosco antes de acreditar nas palavras de outros supostos técnicos.

O nosso e-mail de suporte está aberto para maiores esclarecimentos.

Contamos com a compreensão de todos.

Notícia postada por **Mauro R. Xavier Neto**

DIA 23/10/2006 - SEGUNDA-FEIRA

Solução para a conexão do aMSN - LanOS 5.0.9!

Passei a madrugada de domingo para segunda-feira fazendo inúmeros testes e tentando chegar em algum motivo conclusivo em relação aos problemas de conexão do aMSN, os testes acusaram que redes roteadas ou via proxy (conexão indireta) apresentavam performance irregular. Para solucionar fiz o patch para o LanOS 5.0.9 de modo a resolver este problema definitivamente, incluindo algumas modificações que deveriam estar dentro do cronograma do LanOS 5.1, como o compartilhamento de impressoras.

Tentei substituir o aMSN pelo conhecido cliente MSN chamado Mercury, mas descobri que alguns recursos de janelas programadas em java não funcionam corretamente sob o ambiente do IceWM, um bug bastante estúpido que me consumiu alguns dias importantes, pois há pouca documentação a respeito. Em todo caso as modificações e recompilação do aMSN da versão 0.96RC1 para a versão 0.97b trouxeram algumas melhorias interessantes, entre elas a apresentação das imagens de ambos os usuários na janela de chat, melhor apresentação nas janelas de seleção de arquivos e possibilidade de ler mensagens enviadas offline. Veja o changelog completo aqui.

Obs.: Se alguém perceber algum problema após a atualização, por favor entrem em contato com o nosso suporte. Fiz este patch através de regressões do patch do LanOS 5.1 (ainda não lançado), que é dependente do futuro LanBr 0.70, portanto não tive tempo para testar tudo da forma que eu gostaria.

ATUALIZAÇÃO: Foi constatado que não há mais o ícone para desligar e reiniciar o micro nesta versão 5.0.9, é que estes botões são funcionais apenas para o LanBr 0.70, ainda não lançado. A falta destes botões não impedirá o funcionamento correto do sistema, bastará desligá-lo pelo botão do gabinete que o LanOS iniciará o processo de desligamento.

Baixem agora pelo Painel de Controle a atualização para o LanOS 5.0.9.

Obrigado a todos pela paciência.

Notícia postada por **Mauro R. Xavier Neto**

DIA 05/10/2006 - QUINTA-FEIRA

Demora na conexão no aMSN / Kopete

Todos com certeza perceberam uma demora grande em alguns casos ao conectar pelo Kopete ou aMSN, mas já aviso que isto está ligado diretamente a alguma mudança na estrutura do MSN que a Microsoft deve estar efetuando, pois em várias tentativas também percebi a mesma demora no MSN Live utilizado no Windows. Aos clientes do CloneX e LanOS peçam a seus frequentadores para que tenham paciência, mas o aMSN irá conectar normalmente depois da espera.

Em vários fóruns internacionais e nacionais o pessoal está comentando a respeito disso, mas ao menos por enquanto a Microsoft não se pronunciou a respeito, e sinceramente na minha opinião pessoal as coisas irão se normalizar logo e a Microsoft nem irá se pronunciar, pra variar não dando nenhuma satisfação das falhas de seus serviços a seus usuários.

Notícia postada por **Mauro R. Xavier Neto**

DIA 12/09/2006 - TERÇA-FEIRA

Blog do LanBr

Já que alguns usuários andam curiosos e gostariam de saber como está o desenvolvimento do LanBr, decidi criar uma sub sessão que mostram os relatórios do desenvolvimento do LanBr, uma espécie de blog.

Se você gostaria de saber como é o meu dia a dia como desenvolvedor do LanBr, entre aqui.

O blog poderá ser acessado também pela sessão do LanBr, onde foi incluído o link no menu de acesso as áreas do projeto.

Assim quem sabe alguns irão entender que vida de programador não é nenhum mar de rosas ;)

Notícia postada por **Mauro R. Xavier Neto**

DIA 08/09/2006 - SEXTA-FEIRA

ATENÇÃO clientes do LanOS e Clone X

Está para sair a versão nova do LanBr ao qual todo o protocolo de comunicação e diretrizes de funcionamento interno serão alteradas radicalmente. Pedimos para que os clientes que adquiriram os sistemas LanOS ou Clone X (qualquer versão) diretamente através do Portal Criativa, enviem os seguintes dados para o nosso e-mail de suporte:

- Colocar no campo assunto: **Serial LanOS** (ou Clone X, se for o seu caso)
- Nome fantasia
- Razão social
- CNPJ

- Quantidade de estações utilizadas (contando com o servidor)

Estas informações serão indispensáveis para gerar as novas chaves de certificação, que serão enviadas de volta para o e-mail que for utilizado para nos enviar estes dados. Não utilize estas chaves em mais de um servidor, independente de estar em redes diferentes, sob pena de invalidar a sua chave. Cada chave é gerada de acordo com os dados requeridos, se o proprietário possuir dois ou mais estabelecimentos, deverá utilizar chaves DIFERENTES para cada estabelecimento.

Atente ao detalhe de que se você recebeu a implementação através de um representante oficial do Portal Criativa, ele ficará responsável por recolher seus dados e lhe enviar as chaves.

O Portal Criativa não enviará chaves de autenticação para os clientes dos representantes.

Se você utiliza apenas o LanBr mas não emprega o Clone X ou LanOS nas estações clientes, não se preocupe, poderá continuar a utilizar a versão gratuita do gerenciador sem a necessidade de chaves de autenticação. Apesar do atraso em nosso cronograma, logo teremos notícias sobre a data do lançamento oficial do novo LanBr e das mudanças finais no projeto.

Contamos com a coolaboração de todos.

Notícia postada por **Mauro R. Xavier Neto**

DIA 12/08/2006 - SÁBADO

VIVO? Nem morto!

Pois é, fui para Minas Gerais e fiquei praticamente uma semana em estado "incomunicável" graças a "maravilhosa" cobertura do meu celular (vejam o trocadilho do título). Lamento muito pelas pessoas que tentaram contato comigo recentemente e não me encontraram. Estarei também respondendo todos os e-mails o quanto antes, pois voltei hoje de viagem.

Novo representante do Portal Criativa

Foi concluído o procedimento de migração no estabelecimento Excelência MG, em Betim - Minas Gerais. Além de possuirem uma Lan House com 40 microcomputadores e com previsões de expansão, eles se tornaram oficialmente o representante de todo o estado de Minas Gerais.

Eles estão coordenando as instruções para os novos funcionários para assim que possível iniciarem a representação e visitas pela região de Belo Horizonte, para posteriormente expandir completamente o atendimento ao restante do estado.

A Excelência MG é uma empresa sólida, onde profissionais experientes atendem as necessidades de seus clientes com velocidade e honestidade. Fiquei impressionado com o grau de qualidade em serviços e atendimento que observei pessoalmente, padrão este aprovado pelo Portal Criativa, assim temos a certeza de que os novos clientes da região de Minas Gerais ficarão satisfeitos e bem amparados com um suporte, assessoria e implementação dinâmico e

organizado.

Parabéns ao pessoal da Excelência MG, bem vindos ao time do Portal Criativa!

Observação: Uma coincidência curiosa é que um dos profissionais da Excelência MG possui a mescla dos nomes dos representantes de SP e SC, vejam na sessão de representantes e reparem... ;)

Notícias postadas por **Mauro R. Xavier Neto**

DIA 04/08/2006 - SEXTA-FEIRA

Viagem...

Hoje estou viajando para Minas Gerais na região de Belo Horizonte. Ficarei ausente por cerca de 7 dias, portanto, os e-mails poderão demorar para retornar mas ficarei no MSN algumas vezes para atender clientes.

Assim que voltar terminarei partes importantes do LanOS e LanBr que realmente não consegui resolver a tempo, principalmente um problema que está sendo uma dor de cabeça no LanOS 5 e que foi "herdado" do Ubuntu 6.06: um bug no compartilhamento de impressoras.

Irei criar mais duas sessões no Portal Criativa, uma delas será diretamente referente ao novo padrão de suporte online, que será possível graças a entrada definitiva de meu auxiliar, o Giancarlo Menon (que está viajando comigo para ajudar nas implementações).

Vou deixar as apresentações e detalhes pra depois porque já são 4:00 da manhã e será uma viagem longa até Belo Horizonte. Se você é desta região aproveite para entrar em contato por e-mail e saber onde estarei exatamente, assim posso aproveitar e fazer visitas, e se necessário, novas implementações.

Notícia postada por **Mauro R. Xavier Neto**

DIA 01/08/2006 - TERÇA-FEIRA

Manual de usuário do servidor LanBr, até quem enfim!

Depois de mais de dois anos sem um manual, finalmente o servidor LanBr ganha uma manual do usuário. Está ainda básico, mas já é suficiente para que o pessoal possa utilizá-lo melhor sem erros. Veja a sessão do LanBr e notarão a diferença.

Fiz algumas mudanças também no servidor LanBr, corrigindo alguns bugs necessários e aprimorando os relatórios, mas ainda não está pronto a exportação dos dados para impressão.

Uma coisa também me chamou a atenção recentemente, onde percebi a necessidade

eminente de um recurso para backup do servidor LanBr, indispensável caso ocorram problemas de hardware e outras coisas do tipo, então se tranquilizem pois na próxima versão além da exportação de relatórios, os backups do sistema também estarão disponíveis.

Obs.: Não esqueci dos tópicos da notícia anterior, o manual do usuário do LanOS logo estará saindo do forno também, e quanto ao site do Portal Criativa, prefiro introduzir as modificações levemente, como devem ter percebido.

Notícia postada por **Mauro R. Xavier Neto**

DIA 26/07/2006 - QUARTA-FEIRA

Trabalho... Trabalho... Não reclame e TRABALHE!

Pois é, estes últimos 15 dias foram corridos. Em algumas regiões do país, inclusive regiões proximas onde moro, a fiscalização começou a pegar mais pesado e fechar o cerco. Bom, o efeito foi previsível, vários estabelecimentos se viram na necessidade extrema de legalizar o quanto antes pois viram alguns "vizinhos" fechando as portas.

No fim desta correria acabou acontecendo que alguns deram um jeito da forma que puderam e pediram suporte ao LanBr, outros compraram Windows (tem gosto pra tudo), e para a minha alegria, boa parte também pediu o LanOS e estão passando por uma fase de adaptação ao qual estou acompanhando online.

Não é exatamente o que eu gostaria, sabendo que vários clientes passaram a utilizar o LanOS meio que "no empurrão", mas ao menos me serve de consolo que tenho ouvido belos elogios e aceitação está boa.

Até o final desta semana trarei diversas novidades necessárias, entre elas:

* Manual completo do LanOS e LanBr no Portal Criativa (até que enfim!);
* Reformulação de algumas partes do site e fórum (de novo);
* Atualização do LanOS, corrigindo alguns bugs já conhecidos, como o compartilhamento da impressora;
* Atualizar o LanBr para ao menos exportar relatórios em .csv e corrigir alguns bugs já conhecidos.

Só uma observação, para quem não conhece o formato .csv, é um padrão muito utilizado para a exportação e importação de dados entre programas diversos, ao qual consegui em teste dar um jeito do OpenOffice ler com maestria os campos dos relatórios do LanBr de forma precisa e organizada.

Alguns jogos do empacotamento padrão do LanOS foram atualizados recentemente, e com isso a vida de alguns entusiastas ficou meio complicada. Entre os títulos que devem ser atualizados para voltarem a funcionar estão o Planeshift, The Mana World, Eternal Lands e Dofus. Irei também adicionar tutoriais no Portal Criativa para explicar como atualizar estes jogos. A única exceção é o Planeshift, onde talvez seja removido do empacotamento padrão,

pois quando é atualizado é sempre uma verdadeira "novela" para deixar tudo certo.

Enfim, estas são as boas notícias, agora como nem tudo são flores temos a má notícia. O Fernando (Kamei), responsável pelo servidor B6 do MU Online, não retornou nenhum dos dois e-mails e nem deu nenhuma abertura para mostrar que gostaria de coolaborar com o problema relativo ao Wine não executar mais o cliente MU B6 no Linux, portanto, estou até o presente momento procurando algum servidor que NÃO UTILIZE o gameguard como anticheater ou launchers feitos em Visual Basic. Se alguém tiver algum server que conheça e tenha CERTEZA de que cumpra estes requisitos, envie informações diretamente para o meu e-mail e terei o prazer de fazer um instalador e script de autoconfiguração.

Agradeço a todos a cooperação e compreensão, tenho trabalhado muito para levar a todos os meus clientes e parceiros o melhor e espero continuar assim, pois dizia meu pai: -"Chegar lá é fácil, o duro é se manter".

Notícia postada por **Mauro R. Xavier Neto**

DIA 14/07/2006 - SEXTA-FEIRA

Atualização no server B6 impede a execução do MU Online em Linux

Recentemente o servidor B6 teve que passar por uma atualização e isso ocasionou problemas na execução do jogo no Clone X4 e LanOS. Enviei hoje um e-mail para o mantenedor dos servidores, o Fernando (Kamei), para tentarmos chegar em alguma solução de forma que o cliente MU Online possa ser usado sem causar problemas em ambas as plataformas (Windows e Linux). Fiquem tranquilos que assim que possível terei uma posição a respeito e provavelmente um tutorial para auxiliar na nova instalação do MU Online.

Esta é uma situação que foge ao meu controle portanto conto com a compreensão de todos.

Notícia postada por **Mauro R. Xavier Neto**

DIA 10/07/2006 - SEGUNDA-FEIRA

Errar é humano...

Costumo mostrar aqui as nossas conquistas e evoluções, mas agora preciso corrigir um erro grave no LanBr que foi ocasionado por uma falha da minha parte (preciso parar de programa na madrugada). Na versão 0.67.9b o LanBr simplesmente deixava de funcionar devido a um problema no componente de exportação de dados dos clientes para o LanOS, assim o próprio LanBr achava que a falha era grave e impedia o sistema de iniciar.

Os usuários que atualizaram o LanBr e foram "presenteados" com alguma mensagem logo de cara, terão que atualizar o sistema manualmente para a versão 0.68 para que o LanBr possa ser executado normalmente, para isso entre no terminal em root e digite a sequência:

wget http://www.portalcriativa.com.br/linux_files/lanbr-servidor.deb
dpkg -i --force-all lanbr-servidor.deb

Os usuários do LanOS terão apenas que entrar no Painel de Controle, clicar em "Server LanOS" e reinstalar o servidor LanBr.

Apenas as senhas serão sobrescritas e voltarão ao padrão de instalação, os dados restantes estarão completamente preservados.

Notícia postada por **Mauro R. Xavier Neto**

DIA 08/07/2006 - SÁBADO

Destino do LanBr e atualizações do LanOS

Deixei as notícias do dia 27/06 por um certo tempo para que os meus futuros e atuais clientes ficassem cientes de uma série de fatos sobre o trabalho que desenvolvo e observassem como uma parcela da comunidade de software livre reage em relação aos meus projetos.

Visto que até o presente momento não recebi sequer uma única ajuda quanto ao LanBr, seja na questão financeira ou em aperfeiçoamentos no código fonte, me vejo obrigado a tomar uma nova postura e seguir uma outra vertente, a fim de manter as atualizações e crescente qualidade do LanBr.

Verdade seja dita que conversando com várias pessoas que utilizam o LanBr, sejam clientes ou não do LanOS e Clone X4, a maioria me passaram um retorno positivo quanto ao desenvolvimento do projeto e não se importam com o caminho que ele venha a tomar quanto ao seu licenciamento, desde que continue gratuito e tenha suas atualizações acessíveis a todos. Vendo por este lado, deixo claro que não se preocupem, o LanBr sempre continuará GRATUITO, apenas poderá seguir dois focos distintos com versões diferentes e ter a sua licença modificada e código fonte fechado ou parcialmente aberto, por questões pessoais e novo direcionamento da política de segurança que iremos adotar.

Quanto ao LanOS, o grau de receptividade foi ótimo e graças ao feedback de diversos clientes pude efetuar algumas atualizações necessárias, como podem ver no changelog do sistema.

Notícia postada por **Mauro R. Xavier Neto**

DIA 27/06/2006 - TERÇA-FEIRA

Posicionamento sobre o licenciamento do LanOS 5.0

Depois que coloquei a notícia do lançamento do sistema LanOS no conceituado site br-linux, tive o prazer de participar de uma discussão forte a respeito do tema do licenciamento do meu

sistema. Enfim ainda não cheguei a conclusões absolutas, mas de imediato agora no licencimanto do LanOS ficou mais explicado quais partes possuem distribuição controlada e o que é livre no sistema.

Não irei garantir que abrirei o código fonte das partes que criei do zero ou dizer que irei hospedar 16Gb para todos baixarem pelo site o sistema sem os programas que eu criei e adicionei, mas sem dúvida algo irá mudar para melhor. Não me refiro na parte de valores, pois o projeto do LanOS ainda deverá ter algum ponto de apoio financeiro, apenas posso resumir que o foco por onde a sustentabilidade financeira é realizada poderá ser alterado.

Se você adquiriu o sistema, não se preocupe, de uma forma ou de outra todos receberão as mesmas mudanças graças ao sistema de atualização do LanOS, onde ele poderá dar conta de possíveis modificações que forem necessárias.

No geral isso não afeta a execução do LanOS, tudo continuará a rodar da forma que está, nenhum usuário corrente ou futuros usuários do LanOS perceberão diferenças quanto a isso. A diferença maior poderá ocorrer na forma de distribuição e tipo de suporte efetuado.

Este é o link para a notícia do br-linux, só não se assustem com a quantidade de comentários. Estejam cientes de que ao menos para mim esta discussão foi saudável e gerou bons frutos, ao contrário do que pode parecer.

Obrigado.

PORTAL CRIATIVA

Notícia postada por **Mauro R. Xavier Neto**

DIA 25/06/2006 - DOMINGO

Lançamento oficial do LanOS 5.0

Pois é, depois de 15 dias de luta insistente e 4 horas de sono por noite (no máximo, isso quando eu não fiquei 30 horas acordado!), muito café, batata Ruffles e Coca-Cola... Eis que surge o LanOS 5.0, entrem na nova sessão e confiram.

Agora finalmente irei responder aos e-mails pedindo implementação do sistema... Aproveitei e atualizei o FAQ do site com duas perguntas que precisavam ser respondidas, dêem uma olhada nas duas últimas.

O trabalho não termina aqui, pra falar a verdade não termina nunca. Agora vou aproveitar e começar a atualizar novamente o LanBr a partir de amanhã, aguardem mais novidades!

Notícia postada por **Mauro R. Xavier Neto**

DIA 16/06/2006 - SEXTA-FEIRA

LanBr 0.67.6b

Vou ser breve. Bom, nesta versão não houve mudanças no código fonte interno, somente no wrapper, sendo resolvido o problema da identificação dos IPs das estações, portanto, acabou-se o efeito "árvore de natal" ;)

Notícia postada por **Mauro R. Xavier Neto**

DIA 14/06/2006 - QUARTA-FEIRA

LanBr serve para enfeitar árvore de Natal!

Pois é, a versão corrente do LanBr (0.67.5b) está com algum problema na detecção de IPs das estações, por este motivo em algumas Lan Houses as estações utilizadas ficam piscando, mesmo se a rede estiver funcionando corretamente. Bom, como avisei ontem, estou com o cronograma do Clone X5 apertado, então vou providenciar esta correção logo, até o final de semana... Enquanto isso, aproveitem a "piscação" para enfeitar alguma árvore de Natal :P

Pacote corrigido do DOSEmu + LanBr para Ubuntu

Graças a mudança de nomes de algumas bibliotecas do Ubuntu 6.06, o pacote padrão chamado "dosemu-lanbr-freedos" estava apresentando problemas, o que estava deixando louco principalmente aqueles que faziam a atualização do Breezy Badger para o Dapper Drake diretamente pelo atualizador do sistema. Fiz o upload da versão 1.2.2-MX2, agora você poderá utilizá-lo tanto no Ubuntu 5.10 como no 6.06.

Notícias postadas por **Mauro R. Xavier Neto**

DIA 13/06/2006 - TERÇA-FEIRA

AVISOS IMPORTANTES

Como são alguns avisos que considero importantes, vou encaixar tudo nesta mesma notícia pois tudo está relacionado, vamos lá:

1) Peço mil desculpas a todos que me enviaram e-mails recentemente, mas o projeto do Clone X5 está com um cronograma bastante reduzido, tomando o meu tempo e a minha máquina completamente. Fui obrigado até agora a desligar o meu HD padrão (onde leio e-mails e coordeno outras coisas) para ligar 3 discos para uma manipulação substanciamente pesada de arquivos. Estarei fazendo o possível agora para responder todos os e-mails e retomar a rotina (em partes).

2) Este anúncio é importante e deixarei em letras garrafais: **O CLONE X4 ESTÁ COMERCIALMENTE FECHADO**, isto é, acabaram-se as atualizações e não está mais disponível para implementações.

3) Estou finalizando o novo Clone X5, porém, seu nome está sendo alterado e irei colocar as novidades aqui esta semana, assim que terminar de testar os recursos finais. Podem se preparar para boas melhorias e maior ligação com o servidor e cliente LanBr, onde foram criados recursos especiais exclusivos para os clientes do Clone X5.

4) O fórum continará com o suporte dos clientes do Clone X4 gratuitamente. O suporte via MSN, Skype e e-mail só será oferecido para os clientes diretos do Portal Criativa que estejam dentro do plano de suporte pago e para os clientes dos representantes que estejam dentro do plano de suporte mensal, conforme oferecido pela Tríade Informática de SP recentemente.

Bom, se alguém tiver alguma dúvida é só entrar em contato no fórum ou via e-mail.

Notícia postada por **Mauro R. Xavier Neto**

DIA 03/06/2006 - SÁBADO

LanBr - 0.67.5b... Alguém me segure, não saio da frente do micro!

Estes últimos dias tenho realmente feito o possível para aprimorar o LanBr, e acreditem, mal tenho saído da frente do micro. Graças a forma não usual que o LanBr é concebido, algumas coisas se tornam mais fáceis e outras nem tanto, mas o que aperta é que até o momento eu programo o sistema sozinho, e os que tentaram me ajudar viram o código fonte e disseram que pirei de vez ;)

Bom, as novidades principais são focadas no caixa e relatórios, onde agora podem ser filtrados por períodos, agora faltam alguns ajustes para fazer a exportação de listas para impressão direta e já se considerar enquadrado na lei de SP, até que enfim!

E não se esqueça de ver o changelog para não ficar perdido.

Ahh... Amanhã é domingo e vou descançar, portanto só voltarei na frente do micro na segunda... Porque ninguém é de ferro.

Notícia postada por **Mauro R. Xavier Neto**

DIA 02/06/2006 - SEXTA-FEIRA

Correria... LanBr - 0.67.4b

Prestem atenção em alguns detalhes desta versão, pois alguns ícones mudaram de lugar, outros foram removidos, e agora é bom inserir o IP das estações no ícone "Configurar Estações" (o primeiro da esquerda). Assim agora o LanBr irá lhe avisar caso ocorra algum erro de comunicação da rede entre o servidor e cliente, e se algum frequentador estiver na máquina quando isso ocorrer, você verá um ícone bem objetivo piscando.

O LanBr-Wrapper que cuida de alguns procedimentos internos está sofrendo modificações, então é normal que você veja um maior acesso do disco rígido do servidor LanBr, isso deverá ser amenizado nas versões futuras, me avisem se perceberem alguma queda de velocidade.

De resto é melhor dar uma olhada no changelog só pra variar.

Agora eu vou dormir que já são 4:00 da manhã... E tem gente que acha que vida de programador é moleza. ;)

Notícia postada por **Mauro R. Xavier Neto**

DIA 01/06/2006 - QUINTA-FEIRA

Nova versão do LanBr - 0.67.3b

Vou simplificar as novidades: entrada do recurso de fluxo de caixa, logout do usuário e flexibilidade nas vendas. As outras diversas correções e implementações vocês podem ver no changelog do LanBr 0.67.3b, e aviso, é bom ler as mudanças antes de fazer besteiras.

Criei um novo tópico na sessão do LanBr, que é "O que o servidor LanBr pode fazer até o momento", isso vai me poupar as perguntas famosas do tipo: "ah, mas ele faz isso, faz assado? Porque não faz?"...

Como podem notar, estou procurando acelerar as coisas na medida do possível para tentar manter o LanBr aberto e sob a licença GPL, agora fazer afirmações e garantias sobre o futuro do projeto, este erro não cometo mais. Só o futuro dirá o caminho que irei seguir com o LanBr.

Notícia postada por **Mauro R. Xavier Neto**

DIA 31/05/2006 - QUARTA-FEIRA

Aviso sobre o Clone X4 e LanBr

Percebo que existem algumas lan houses que estão com problemas de acesso a disquetes no Clone X4, e em outras está tudo perfeito. Estou fazendo o possível para resolver este problema, só que não é fácil resolver algo que é intermitente, isto é, funciona bem pra alguns e não funciona legal pra outros, portanto, tenham paciência.

Quanto ao LanBr, alguns clientes podem achá-lo meio "cru" ainda, mas o que acontece é que prefiro programar os recursos da forma mais isenta de problemas dentro do possível. Fazer um sistema no estilo "bug free" é complicado, pois exige mais tempo, e mesmo assim nem sempre consigo garantir total isenção de bugs. Já expliquei isso algumas vezes, mas vou ressaltar novamente, se eu incluir diversos recursos no LanBr de uma só vez, sem nenhum teste, as chances de ocorrerem problemas mais complicados e em maior quantidade aumentam e não posso deixar que isso ocorra, como já aconteceu no início da vida do LanBr.

Percebam e pensem, não é melhor esperar os novos recursos gradativamente, do que ter um sistema supostamente completo e cheio de bugs?

Por esses motivos ando pensando em fazer uma versão comercial do LanBr, pois não recebo ajuda nem em forma de código fonte, nem de forma financeira, ficando complicado ainda receber críticas quanto ao projeto do LanBr.

O carro chefe que tem mantido a minha estrutura é o Clone X4, que logo estará indo para a quinta versão para lançar novos recursos e resolver problemas encontrados no X4. E se eu tiver que acelerar o LanBr para acompanhar o crescimento do Clone X, terei duas opções, onde eu lanço uma estrutura para receber doações e manter o LanBr GPL padrão ou deixar de desenvolver o LanBr GPL e criar uma nova versão comercial fechada e paga, algo que não gostaria de fazer.

Se alguém estiver disposto a doar, meu e-mail estará receptivo para este tipo de ajuda daqui em diante.

Notícia postada por **Mauro R. Xavier Neto**

DIA 26/05/2006 - SEXTA-FEIRA

Atualização do LanBr - versão 0.67.2b

Atualize o seu LanBr o quanto antes e aproveite para se acostumar com o login dos usuários, que pode ser feito através da tecla F5. Para criar o usuário do LanBr, você precisará ter uma conta de cliente cadastrada nas categorias "Funcionário" ou "Administrador", e utilizar o código deste cadastro. Se você tiver funcionários com o mesmo nome, isso pode ser resolvido pois o nome do usuário é vinculado a conta cliente, mas este nome exibido pelo sistema (e relatório) pode ser outro, isto é, você pode colocar um apelido ou sobrenome de até 11 letras para diferenciar melhor os usuários, sem mudar nada no cadastro principal.

Agora é possível ver o que determinado usuário está fazendo, obviamente desde que ele esteja logado no sistema. Note que o LanBr entra com o usuário "anônimo" logado por padrão, então fica a mensagem ao lado "F5 Para login", isto é para lembrar que é necessário logar o usuário. Não deixei o login automático exigido na entrada para evitar confusões, mas isso pode mudar no futuro.

O logoff será implementado na próxima versão, assim o funcionário que terminar o plantão poderá dar um logoff, impedindo que outro funcionário faça alterações indevidas com a conta dele. Por enquanto é bom que o funcionário que for terminar o plantão veja o outro fazendo o login antes de sair.

Apesar de diversos filtros terem sido incluídos nos relatórios, ainda não é possível determinar o período por data e exportar os dados para impressão, recursos estes que já estarão implementados na próxima versão.

Leia as mudanças da versão 0.67.2b aqui.

Notícia postada por **Mauro R. Xavier Neto**

DIA 22/05/2006 - SEGUNDA-FEIRA

Novo patch do Clone X4 resolve problemas do Tibia

Atualize o seu Clone X4 pelo patch do Portal Criativa versão 22.05.06, assim o novo cliente do Tibia versão 7.7 irá ser executado via OpenGL. Existem algumas restrições sérias para que o Tibia rode através da aceleração 3D, onde o cliente não poderá mudar o modo fulscreen e janela quando estiver no meio do jogo, acarretando em sérias anomalias gráficas que impedem a jogabilidade. O modo de exibição do jogo deverá ser escolhido antes de começar a jogar.

Um aviso é exibido antes de entrar no Tibia, assim o cliente saberá o que fazer. Se não quiser nenhum problema o cliente poderá voltar para o modo DirectX 5, mas sinceramente depois de finalmente ver o Tibia com as luzes perfeitamente renderizadas no Linux é difícil que alguém queira voltar atrás.

Notícia postada por **Mauro R. Xavier Neto**

DIA 19/05/2006 - SEXTA-FEIRA

Atualização do servidor LanBr... ahhh! Os relatórios!

As versões do LanBr entre a 0.67.1 até 0.68 serão dedicadas para todos os testes possíveis para os relatórios. Inicialmente já está implementado um relatório básico de log geral do sistema, que ficará mais "encorpado" e seguro com o recurso de login dos funcionários (finalmente!) que estará disponível na próxima versão (ahhh), assim vai dar pra puxar a orelha do funcionário que anda aprontando alguma coisa, bom, vocês sabem...

No momento prefiro que os usuários do LanBr testem bem o log geral do sistema e dêem sugestões, e principalmente, encontrem bugs para que possam ser corrigidos antes que eu coloque algum recurso adicional. Não adianta tentar executar os filtros pois ainda não estão disponíveis, os relatórios por cliente estarão apenas implementados depois que o log geral estiver totalmente testado.

Pretendo que a partir da versão 0.68 o LanBr fique 100% de acordo com a lei 12.228/06 do estado de SP, que exige os relatórios detalhados dos acessos dos clientes, e isso a partir de agora é uma prioridade do projeto.

Agradeço ao Décio da Shark Lan House que deixou bem detalhado como os relatórios devem funcionar, estarei baseando nos moldes destas idéias e somando com alguns outros exemplos que tenho em mente, obrigado!

Notícia postada por **Mauro R. Xavier Neto**

DIA 16/05/2006 - TERÇA-FEIRA

Cuidados na atualização do Clone X4

De uns dias pra cá os repositórios do Ubuntu 5.10 receberam pacotes que irão atualizar partes do servidor X, o que afeta diretamente os usuários do Clone X4. Ao efetuar a atualização via repositórios, você perceberá um volume de download relativamente grande, entre 40 a 60 Mb, após baixar e instalar tudo automaticamente pelo ícone do Painel de Controle, se estiver usando uma placa da NVidia perceberá que ao reiniciar o servidor X o modo gráfico não voltará a funcionar, isto é, apenas o modo texto estará disponível.

Para isso incluí um tópico diretamente na documentação do Clone X4, que pode ser encontrado aqui. As soluções referentes a problemas de atualização do Clone X4 serão daqui em diante publicados neste tópico do manual.

Notícia postada por **Mauro R. Xavier Neto**

DIA 03/05/2006 - QUARTA-FEIRA

Resolvido problemas dos scripts do Clone X4

Realmente haviam problemas com os scripts do Clone X4 ao qual eram executados apenas em algumas versões do sistema. Descobri que era necessário uma diretriz de compilação diferenciada para se tornar mais compatível com alterações do kernel, o que eliminou de vez estes problemas. Então, mais uma vez, atualizem para a versão 03.05.2006, e espero que não ocorram mais situações desagradáveis no Painel de Controle, e se ocorrer algo, reportem para o nosso suporte.

Caso o seu Painel de Controle não permita a atualização pelo ícone, faça manualmente, seguindo estes comandos no terminal aberto:

su *(coloque a senha de root após o enter)*
wget http://www.portalcriativa.com.br/linux_files/patch-clonex4.deb
dpkg -i --force-all patch-clonex4.deb

Notícia postada por **Mauro R. Xavier Neto**

DIA 01/05/2006 - SEGUNDA-FEIRA

Mais correções no Clone X4... DE NOVO?

Tá ficando chato, eu sei... Mas houveram alguns problemas no compartilhamento NFS e isso me obrigou a lançar o patch versão 01.05.06 para o Clone X4. Paciência gente, ao menos o

problema teve solução ;)

Notícia postada por **Mauro R. Xavier Neto**

DIA 26/04/2006 - QUARTA-FEIRA

Mais correções no Clone X4

Realmente depois do patch de atualização da webcam, cometi alguns deslizes tremendos... Agora a atualização 26.04.2006 finalmente corrige os últimos problemas (espero) dos ícones do Painel de Controle e do plugin multimídia do Firefox, que volta a funcionar. Para atualizar mais uma vez manualmente veja o procedimento abaixo, no dia 24/04.

O Painel de Controle deu alguns problemas pois modifiquei a forma de execução dos scripts, os deixando preparados para algumas novidades futuras. Só preciso saber o retorno da compatibilidade da webcam, se alguém notou alguma diferença, por favor, reportem o ocorrido.

Notícia postada por **Mauro R. Xavier Neto**

DIA 24/04/2006 - SEGUNDA-FEIRA

A prova da minha loucura está aqui...

Pois é, mal acabei de resolver o problema do Painel de Controle e descobri que haviam mais alguns... Então se os ícones do Painel também não estão funcionando corretamente, por favor, seja paciente e tente a atualização novamente, que irá para a versão 24.04.2006+, a primeira versão do Clone X4 a ter duas modificações no mesmo dia.

Acho que preciso de férias...

Ops... Mais uma atualização do Clone X4

Alguns clientes reportaram o problema de não conseguirem abrir o Painel de Controle na atualização 20.04.2006. Resolvi o problema e agora basta atualizar novamente para ficar tudo em ordem. Os clientes que não conseguirem abrir o Painel de Controle deverão efetuar a atualização manualmente, para isso chame o atalho "executar" do Menu Clone X4, digite a senha de root, agora digite **xterm** para abrir o terminal.

Siga com estes comandos no terminal aberto:

su *(coloque a senha de root após o enter)*
wget http://www.portalcriativa.com.br/linux_files/patch-clonex4.deb
dpkg -i --force-all patch-clonex4.deb

Pronto! Agora o seu Clone X4 está corrigido e atualizado.

Notícias postadas por **Mauro R. Xavier Neto**

DIA 20/04/2006 - QUINTA-FEIRA

Atualização do Clone X4

Atualizem o Clone X4 para esta nova versão para que o Firefox seja mantido em sua distribuição atual, pois os repositórios do Ubuntu forçam a instalação de uma versão anterior. Também está em teste nesta versão do Clone X4 um novo driver de webcam que oferece uma imagem melhor em alguns modelos e maior suporte a chipsets que antes não rodavam. Vale ressaltar a qualidade das webcams LG Pro LIC-200, que apresentaram a maior taxa de quadros e imagem mais limpa nos drivers correntes.

Ressalto novamente que este driver que foi incluído está em teste e pode apresentar problemas, caso você perceba alguma anomalia entre em contato com o nosso suporte. O principal motivo das suspeitas de irregularidades é porque o módulo foi compilado para o Clone X4 com núcleo criado em 19/03/06, cujo o kernel foi revisado, portanto em versões distribuidas anteriores a esta data pode haver problemas ou simplesmente funcionar perfeitamente.

Não se esqueçam, depois de atualizar o pacote padrão, atualize também os repositórios pois neste script é que o Firefox é corrigido para ser usado a versão mais nova. Desta vez não é necessário restaurar o diretório home após as atualizações.

Notícia postada por **Mauro R. Xavier Neto**

DIA 19/04/2006 - QUARTA-FEIRA

LanBr versão 0.67b

Mais mudanças no servidor LanBr. A versão 0.67 será dedicada para a implementação de relatórios, começando com os relatórios financeiros básicos, estatísticas gráficas e os fundamentais relatórios de acesso de clientes e operações gerais no servidor, seguindo assim o cronograma conforme os avanços das sub versões 0.67.x.

Veja o changelog aqui.

Notícia postada por **Mauro R. Xavier Neto**

DIA 18/04/2006 - TERÇA-FEIRA

LanBr versão 0.66.9b

Depois de uma luta interna para voltar a olhar o código fonte do LanBr devido a raiva de ter perdido tantas mudanças e ter que fazê-las tudo de novo... Finalmente criei coragem para prosseguir com o projeto e assim voltamos a normalidade das atualizações constantes.

Este é apenas um "fix release", ao contrário do que eu mesmo imaginava lançar, pois pretendia fazer mesmo o 0.70 com inúmeros recursos novos, mas já que perdi todo o código corrente vou com calma e lançarei passo a passo as versões de correção para atingir uma maturidade maior na execução.

Se não houver mais problemas "chatos", passarei para a escrita de relatórios (finalmente!) e fechamento de turnos.

A mudança mais drástica que será implementada logo será a remoção da comunicação via NFS, passando a ser via sockets, o que irá acelerar drasticamente a comunicação com as estações clientes mas obrigará a atualização do cliente LanBr em todas as estações. Assim que isso acontecer vocês verão um aviso prévio no Portal Criativa, e para os usuários do Clone X4 bastará atualizar pelo Painel de Controle. Vejam o Portal Criativa periodicamente pois provavelmente isso ocorrerá ainda esta semana.

Notícia postada por **Mauro R. Xavier Neto**

DIA 13/04/2006 - QUINTA-FEIRA

Atualização do FAQ: Perguntas e Respostas Frequentes

Para explicar melhor a estrutura de nossos serviços e sobre o licenciamento do Clone X4, atualizei a sessão FAQ. Vale a pena dar uma lida e ficar ciente de certos fatos. Se desejar poderá nos enviar perguntas que sejam pertinentes para que sejam incluidos no FAQ.

Clone X4 não pode ser comercial? Veja os FATOS

Recebi recentemente um e-mail de uma pessoa que talvez não tenha compreendido a forma de licenciamento do Clone X4. Eu enviei para ele explicando como é feito a aquisição da licença e recebi uma resposta no mínimo curiosa, ao qual ele teria razão se eu tivesse modificado internamente programas em GPL, mas mesmo assim de acordo com a própria licença nada me obrigaria a fornecer o programa gratuitamente É logico que se a partir do momento que tivesse alterado um programa GPL ou desenvolvido algum nesta licença, os códigos fonte deveriam ser incluídos na aquisição (e não obrigatóriamente disponíveis na internet), o que não é o caso do Clone X4. Notem que o único software em GPL que desenvolvo no momento é o LanBr. Os usuários devem entender que software livre e software gratuito são coisas diferentes, esta é a publicação do e-mail e da minha resposta na íntegra:

"*Olá novamente!*

Eu já esperava essa resposta e quero lembrar que o Clone X4 é um produto baseado em uma

distribuição linux que por sua vez é licenciada pela GPL. Isso significa que, no mínimo, os fontes alterados devem ser disponibilizados para download. Espero pela disponibilização desse link o mais breve possível."

A minha resposta sobre o e-mail:

"*De forma alguma. Não alterei nenhuma fonte disponível de nenhum programa em GPL. E mais, mesmo que o tivesse feito, não é obrigatório a publicação da fonte, não se esqueça de que nada impede a venda de programas GPL e softwares livres, acho que deveria ler melhor a licença dos mesmos.*

Por favor, leia o link ORIGINAL do projeto GNU e licença GPL antes de se aprofundar nestes fatos:
http://www.gnu.org/philosophy/selling.pt.html#HighOrLowFeesAndGPL

O detalhe mais importante é que na verdade criei novos scripts e programas que são executados em avulso, portanto podem abraçar uma licença comercial sem nenhum impecilho legal. Não cobro pelos softwares restantes, que podem ser adquiridos instalando meramente o Linux Ubuntu puro. Note que apenas os meus arquivos avulsos e scripts são comerciais e pagos.

Tenho um grupo de advogados que cuidam disso para mim e estou ciente de que a minha licença não afeta em nada e não modifica internamente os demais softwares em GPL, portanto, nada me obriga a liberar as fontes das partes e módulos que escrevi do zero. Seria a mesma coisa que dizer que o Kylix deve ter toda a sua fonte liberada ou que o Cross Over é ilegal, mesmo sendo baseado no Wine.

Espero que tenha esclarecido este ponto.

Obrigado.

Mauro Xavier."

Na verdade tenho a agradecer este usuário, pois ele foi educado e me atentou ao detalhe de que devo deixar as coisas mais claras no site, pois após a minha explicação ele compreendeu o meu posicionamento, portanto, estarei incluindo informações amplas sobre o licenciamento e modificando alguns termos para não criar este tipo de interpretação novamente.

Notícias postadas por **Mauro R. Xavier Neto**

DIA 10/04/2006 - SEGUNDA-FEIRA

Promessa é divida: está inaugurado o primeiro tutorial!

Para começar com chave de ouro os tutoriais do Portal Criativa, está inaugurada a sessão com o mais pedido dos tutoriais: Instalando MU Online no Linux. No momento apenas um servidor foi certificado com um funcionamento perfeito, o B6 Server. Futuramente conforme o índice de compatibilidade com outros servidores for aumentando eu irei notificar na frente do

tutorial e inserir mais linhas no tutorial, basta ficar de olho.

Quem já possui o Clone X4 com uma versão do MU Online e não está mais conseguindo jogar porque o B6 Server foi atualizado, basta baixar novamente o jogo FULL e colocar na pasta referida no tutorial.

Notícia postada por **Mauro R. Xavier Neto**

DIA 09/04/2006 - DOMINGO

Nova sessão no Portal Criativa: Publicações

Estou inaugurando uma nova sessão hoje no Portal Criativa. Esta sessão terá artigos, tutoriais, dicas e guias relacionados ao entretenimento em Linux.

Na estréia já estão dois artigos, uma revisão do "Implementação de Lan Houses em Linux: Análise, Mitos e Verdades", e um artigo não técnico chamado "Lan House dá dinheiro?", para acordar o pessoal que quer abrir lan houses mas não conhece a realidade por de trás dos bastidores.

Esta semana ainda terão alguns tutoriais ensinando a atualizar e instalar novos jogos no Clone X4, como o MU Online, Tremulous e Dofus. Aguardem!

Notícia postada por **Mauro R. Xavier Neto**

DIA 07/04/2006 - SEXTA-FEIRA

O homem e suas máquinas "maravilhosas"...

Bom, estou aqui para explicar o motivo de não conseguir responder todos os e-mails que me enviaram de 15 dias pra cá, da ausência de novas notícias e principalmente, deste espaço de tempo sem atualizar o LanBr. Vamos começar do princípio:

Dia 21/03, o meu HD principal, um Seagate Barracuda de 120 Gb, parou sem nenhuma causa aparente. O pior é que eu estava terminando a versão 0.70 do LanBr com vários bugs corrigidos e recursos novos, mas não deu tempo de dar o upload para o site... E o mais aterrorizante, faço backups a cada 15 dias pois são 48 Gb de backup (!!!), e estava programando há uma semana as novas versões cliente e servidor do LanBr, então no final das contas perdi tudo o que eu tinha feito.

Tentei recuperar o disco mas não teve jeito, o erro foi profundo, onde a cabeça desceu nos pratos e o motor acelerou, algo do tipo "um em um milhão" para acontecer. Perdi TODOS os e-mails recentes de uns 20 dias pra cá e vários contatos novos, incluindo as modificações do cliente e servidor LanBr.

Apenas hoje estou voltando às atividades normalmente, me esforçando para refazer as modificações no LanBr e reestruturando tudo para retornar o tempo perdido, mas agora com uma estrutura em RAID de 250Gb para nunca mais passar raiva.

Recomendo que se o seu e-mail não foi respondido, faça o reenvio pois provavelmente ele se perdeu no meio desta manutenção.

Conto com a compreensão de todos.

Obs.: Resta um consolo, no meio deste tempo fiz alguns novos títulos serem executados e pude testar coisas bem interessantes no Clone X4, que se tornarão futuros tutoriais aqui no site.

Notícia postada por **Mauro R. Xavier Neto**

DIA 19/03/2006 - DOMINGO

Nova atualização do Clone X4 traz boas novidades

A nova atualização 19.03.2006, já disponível no Portal Criativa, traz novos recursos ao Clone X4, como novos ícones no Painel de Controle para facilitar ainda mais a vida do empreendedor e mais um método de atualização do sistema, sem contar as correções e atualizações gerais do sistema.

Para quem está migrando das versões anteriores, é recomendado atualizar o sistema normalmente, depois voltar ao Painel de Controle, clicar novamente em atualizar e agora escolher a atualização dos repositórios, para que as rádios online funcionem corretamente. A atualização pode demorar um pouco, pois não apenas novos recursos são instalados bem como todos os pacotes que estiverem em novas versões são atualizados. Depois de terminado todo o processo deve-se restaurar o desktop (/home) completamente e reiniciar a estação para que todas as correções sejam efetuadas.

Atente ao detalhe de que o pacote do Wine é o mais "chato", pois o repositório dele é um pouco instável e poderá cair no meio da atualização, retorne no botão e tente novamente até que todo o sistema fique atualizado. Isto será essencial para o próximo passo, que será dado no tutorial de instalação do MU Online, disponível em breve.

Para aqueles que receberam a implementação dos representantes de SP e já usam o compartilhamento de arquivos, terão que usar o novo botão de compartilhamento para reestabelecer a pasta compartilhada. Se houver dúvidas, basta enviar um e-mail para o nosso suporte.

Notícia postada por **Mauro R. Xavier Neto**

DIA 16/03/2006 - QUINTA-FEIRA

Desculpas aos clientes e associados

Antes de mais nada, estou tocando em um assunto particular, pois aqui não apenas narrei notícias ao longo destes meses, mas também descrevi situações inusitadas e às vezes até desabefei nestas linhas assuntos diversos do cotidiano da minha vida profissional.

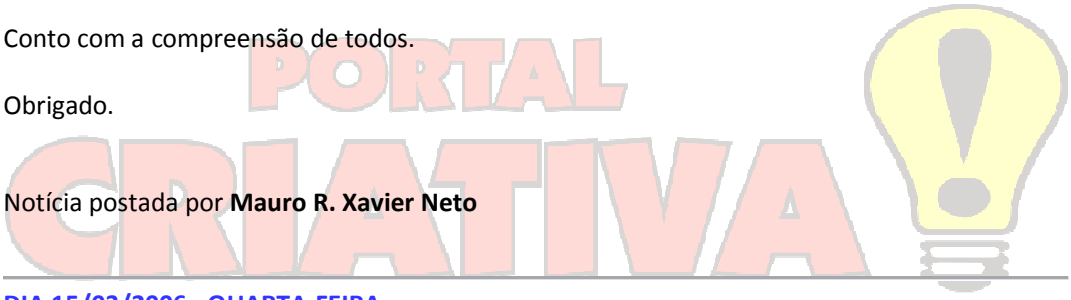
Escrevo agora para pedir desculpas aos inúmeros clientes e associados que tem enviado e-mails para pedir orçamento, suporte, assessoria ou outro tipo de serviço, para que tenham paciência com a demora nas respostas, pois neste momento estou passando por graves problemas de saúde onde já estou sendo tratado, mas não é todo dia que me sinto bem para exercer minhas atividades.

Estou fazendo o possível para prosseguir com meus serviços e atender a todos, mas não posso manter a mesma carga horária, ao menos não enquanto o tratamento passar a ter efeito. Ficarei online em momentos alternados e irei procurar atender a todos, apenas peço para que compreendam a situação e tenham paciência para receber as respostas e suporte.

Esta situação poderá se estender por alguns meses devido a gravidade do problema, mas obviamente manterei o desenvolvimento do LanBr e do Clone X4, bem como todos os outros serviços avulsos, mas não com a mesma frequencia de antes.

Conto com a compreensão de todos.

Obrigado.



Notícia postada por **Mauro R. Xavier Neto**

DIA 15/03/2006 - QUARTA-FEIRA

Problemas ao usar a webcam no Clone X4

Adicionei um tópico importante na documentação do Clone X4, fazendo referência ao problema que algumas pessoas tem para utilizar o envio e recepção de imagens pela webcam usando o aMSN. O "vilão" pode ser um firewall avulso ou o firewall de um roteador, que podem ser facilmente configurados pelo administrador da rede, veja um exemplo de solução aqui.

Notícia postada por **Mauro R. Xavier Neto**

DIA 14/03/2006 - TERÇA-FEIRA

LanBr versão 0.66.7b

Talvez esta seja a última correção da versão 0.66, que marca a entrada dos clientes pré-pagos com créditos e correções diversas no controle financeiro. Caso ninguém encontre mais

nenhum problema estarei passando para os próximos recursos, que são os relatórios dos clientes e ações do programa, senhas por usuário, ferramentas administrativas avançadas e o fechamento de caixa por turnos, respectivamente. A implementação dos recursos estão em uma ordem que julguei importante de acordo com a requisição dos clientes. Para ver as mudanças da versão atual, clique aqui.

Notícia postada por **Mauro R. Xavier Neto**

DIA 12/03/2006 - DOMINGO

Ragnarok: você pode se tornar um pirata sem saber!

Recebemos recentemente uma notícia do Sérgio da L@Net, alertando que utilizar o cliente Ragnarok em servidores privados (piratas) torna a sua utilização ilegal nas Lan Houses, pois a Level Up é a única detentora dos direitos de execução e distribuição do Ragnarok em nosso país, e como infelizmente até o momento não houve solução para que o Gameguard pudesse ser executado em Linux, não há como conectar o Ragnarok no servidor oficial brasileiro. Por este motivo já consideramos anteriormente o nível de execução do Ragnarok no Clone X4 como INSUFICIENTE, estamos apenas reforçando este fato para evitar que qualquer usuário venha a ter problemas posteriores com fiscalização.

Tomem cuidado e fiquem espertos!

Notícia postada por **Mauro R. Xavier Neto**

DIA 08/03/2006 - QUARTA-FEIRA

Finalmente a notícia que muitos esperavam: MU Online sendo executado no Clone X4.

Demorou mais de um ano para que fosse possível realmente executar o jogo MU Online no Clone X, e agora isto é possível graças ao Wine 0.9.9, ao qual foram adicionados recursos que possibilitaram executar o título sem a necessidade do Internet Explorer. Existem sim algumas adaptações e macetes, mas nada que seja muito complexo.

Antes de certa forma existia a possibilidade de se executar este jogo através da instalação do Internet Explorer e outros componentes do Windows, o que é ILEGAL perante o contrato de licença destes softwares, portanto eu considerei inviável a instalação do MU Online dentro destes aspectos.

Também vi alguns usuários que rodavam o jogo sem exibir as fontes, o que tornava a jogabilidade precária demais. Não vou dizer que em seu atual estado de execução no Clone X4 está tudo perfeito, mas estou fazendo o possível para testá-lo e deixar a execução da melhor forma possível.

Mas como nem tudo são flores, obviamente se esbarra no problema do gameguard, sendo o mesmo problema que dá sérias dores de cabeça ao rodar o Ragnarok no Linux. A grande vantagem é que o MU possui servidores privados que mantém uma qualidade bastante razoável, sendo que o melhor que testei foi o B6 Server, totalmente nacional e com um bom suporte.

Esta notícia na verdade está sendo escrita na noite do dia 07/03, pois estou indo nesta madrugada para SP resolver algumas coisas e não daria tempo de postar dia 8. Assim que eu voltar, na segunda-feira, irei colocar um tutorial da instalação do MU Online no Clone X4 para ninguém ficar na mão. Aguardem...

Notícia postada por **Mauro R. Xavier Neto**

DIA 07/03/2006 - TERÇA-FEIRA

Mudanças nos documentos do LanBr

De acordo com as dificuldades reportadas por alguns usuários na instalação do servidor LanBr, a documentação geral de instalação foi modificada severamente em vários pontos para melhorar a vida do pessoal que gostaria de usar o nosso programa. Agora você poderá ver instruções distintas de como instalar o servidor LanBr no Linux Kurumin e derivados ou no Ubuntu. Também redistribuimos algumas sessões para facilitar a legibilidade da documentação.

O próximo passo agora é fazer um manual completo da utilização do LanBr, mas não vou prometer nada pois tenho algumas prioridades na frente, como completar outros recursos essenciais no servidor e cliente LanBr.

Obs.: Saiu mais uma versão do servidor LanBr (0.66.6b), pra variar ;)

Notícia postada por **Mauro R. Xavier Neto**

DIA 02/03/2006 - QUINTA-FEIRA

OPS!! Acho que eu vi um gatinho! (ou será bug?)

Realmente, a correria anda me deixando louco, mas ao menos não deixo o pessoal na mão. Hoje lancei às pressas mais uma revisão do LanBr (0.66.3b) que corrige um bug grave que acumulava o tempo na estação em modo pré-pago. Este defeito foi "experimentado" pelo pessoal de SP, da *LC Info* e pelo Bruno Nogueira da *Play Games*, de BH, ao qual agradeço o

feedback rápido para que eu pudesse corrigir o problema.

Posso cometer alguns deslizes, afinal, são mais de 50.000 linhas de código e um único programador, mas isso não justifica problemas graves. Infelizmente não tenho mais tanto tempo para testar os novos recursos a fundo, tanto que o LanBr ficará em beta (antes alpha) até que a estabilidade seja bem comprovada. Estas possibilidades de falha infelizmente atrasam o projeto, pois o correto é implementar um determinado recurso, testá-lo, e depois seguir adiante, para não correr o risco de efetuar muitas mudanças e depois conviver com um grande conjunto de problemas. Espero que todos compreendam esta minha posição, onde é melhor ter algo no momento simples mas bem feito, do que ter algo aparentemente completo mas problemático.

Se alguém encontrar qualquer outra falha, entre em contato comigo para eu corrigir o que puder o mais rápido possível.

Notícia postada por **Mauro R. Xavier Neto**

DIA 01/03/2006 - QUARTA-FEIRA

ATENÇÃO! - Versão 0.66.2b do servidor LanBr

Já deixei marcado como "atenção", pois a usuária Ana Moreira de Ubatuba foi a primeira a infelizmente sentir os problemas da versão anterior do LanBr, que não estava habilitando os clientes pré-pagos e acumulava saldo pós-pago nos clientes "sem crédito", defeitos estes considerados de categoria grave. Aproveite e atualize a sua versão o quanto antes para poder trabalhar tranquilo.

Droga, não vou mais pro céu :P

Notícia postada por **Mauro R. Xavier Neto**

DIA 25/02/2006 - SÁBADO

Versão 0.66.1a do servidor LanBr

O jeito é ir se acostumando a esta nova safra de atualizações constantes do servidor LanBr, que assim que a "maré baixar" passei para as atualizações do cliente LanBr. Confira as novidades da versão aqui.

O importante é que agora o esquema de atualização interno melhorou, não acusando mais versões novas mesmo que o seu LanBr esteja já atualizado. Porém, como nem tudo são flores, ainda não tive tempo de fazer o configurador de mouse, então, se usar mouse serial, depois da atualização terá que novamente modificar a configuração do DOSEmu... Calma, na próxima estará tudo ok.

Também pretendo na próxima versão deixar que o próprio servidor LanBr avise sobre as novidades e novas versões, assim você não precisa ficar lendo e esperando as novidades... Pode dizer, eu vou pro céu ;)

Notícia postada por **Mauro R. Xavier Neto**

DIA 23/02/2006 - QUINTA-FEIRA

Lançada versão 0.66a do LanBr.

São 2:30 da manhã, estou com os olhos "fritando" e ainda terei um dia bem cheio de coisas pra fazer, e mesmo assim fiz o que pude para lançar esta versão alpha do LanBr para que o pessoal que está usando pare de se matar em escrever à mão os créditos dos clientes. Antes de mais nada quero deixar claro que esta versão está em testes e em 3 dias de desenvolvimento constante não pude fazer milagres, pois fui obrigado a efetuar mudanças radicais na parte interna do programa. E mais... Ontem o dia estava chuvoso e um belo raio afetou o meu hardware e perdi horas para corrigir problemas e restaurar partições, onde perdi vários arquivos de trabalhos importantes (e alguns nem foram entregues ainda, ai ai).

Ainda não estão disponíveis todos os recursos que pretendo implementar ainda esta semana, mas já dá pra cadastrar os clientes com um "conforto" melhor, podendo se movimentar entre os campos, e também há o gerenciamento de créditos pré-pagos. Na consulta de clientes só está disponível a busca por nomes ou busca normalizada (na ordem da gravação dos arquivos), na próxima versão todos os sistemas de busca estarão funcionando.

Mais uma vez, só para deixar bem CLARO, esta versão é alpha, então não posso certificar que tudo ocorrerá bem, aconselho que ainda tenham em mãos algumas conferências dos créditos apenas para ter certeza de que tudo está funcionando perfeitamente. Quando faço mudanças deste porte, costumo testar na Lan House Criativa antes de soltar à público, mas a urgência e a quantidade de pedidos me fazem seguir esta outra linha de trabalho.

Se alguém por acaso tiver problemas, é só entrar em contato comigo por e-mail, e se possível envie como o problema ocorreu para que eu possa corrigí-lo de forma mais precisa, sem ter que ficar tentando produzí-lo de forma forçada.

Vale um aviso para os usuários de mouses seriais, se por algum motivo você não sabe modificar as configurações do DOSemu, espere mais um ou dois dias pela outra versão do LanBr que virá com um configurador de mouse, pois se atualizar agora o padrão voltará a ser para o mouse PS2, o que irá exigir uma configuração manual, como está no site.

Veja os detalhes das correções e novos recursos aqui.

Bom, agora testem e fiquem espertos para possíveis bugs... E por favor, não ofendam minha santa mãe, hehehe ;)

Notícia postada por **Mauro R. Xavier Neto**

DIA 20/02/2006 - SEGUNDA-FEIRA

Novos clientes em SP usando o Clone X4 e LanBr

Graças a representação do Portal Criativa na grande São Paulo, realizada com eficiência pela equipe da Tríade Informática, alcançamos um novo patamar na implementação do Clone X4 e LanBr, chegando a implementar até duas lan houses por dia.

Veja na sessão de clientes alguns estabelecimentos que já receberam a implementação. Faltam ainda alguns dados adicionais de certos clientes, porém, logo teremos mais fotos e ainda mais clientes para que você possa ter uma idéia melhor de como anda a estrutura de nossos serviços.

Modificações no LanBr estão à caminho

De acordo com a nova lei de regulamentação de Lan Houses no estado de São Paulo, o LanBr estará mudando radicalmente a sua cara para além de oferecer todos os atributos exigidos por lei, incluir recursos avançados e uma nova interface. Esta semana já estará disponível a atualização, basta esperar mais algum tempo para baixar a nova versão.

Não se esqueça de fazer uma visita nesta sessão de notícias para conferir as novidades que irão surgir no novo LanBr.

Notícias postadas por **Mauro R. Xavier Neto**

DIA 08/02/2006 - QUARTA-FEIRA

Entrada de novos clientes do Portal Criativa

Já fazia um bom tempo que não era atualizada a sessão de fotos, que acabou se tornando agora a sessão de clientes do Portal Criativa, pois apesar de atender uma carteira de clientes razoável, a grande maioria ainda não me enviaram as fotos e comentários a respeito de como anda o funcionamento do estabelecimento com os nossos produtos. Irei adicionar os clientes conforme eu receber os dados, para que você possa ter uma idéia melhor sobre nossos serviços e como é o estabelecimento e realidade no dia a dia de quem usa o LanBr e o Clone X.

Notícia postada por **Mauro R. Xavier Neto**

DIA 02/02/2006 - QUINTA-FEIRA

Representantes oficiais já cadastrados

O menu lateral do Portal Criativa foi alterado para receber finalmente os nome de nossos

representantes. De agora em diante se você pertencer a região que consta na área de atuação de um de nossos representantes, poderá entrar em contato diretamente com eles para receber uma implementação rápida, eficiente e econômica, e ainda ver a possibilidade de receber uma visita e ver pessoalmente os nossos produtos funcionando antes de investir.

Atente ao detalhe que ainda precisamos de representantes para outras regiões do país, se você tiver interesse entre em contato com o nosso suporte e veja as condições e meios de se tornar nosso representante oficial.

Notícia postada por **Mauro R. Xavier Neto**

DIA 01/02/2006 - QUARTA-FEIRA

Links corrigidos

Alguns clientes perceberam recentemente que os links de download de alguns arquivos estavam aparentemente quebrados, mas na verdade isso foi devido a mudanças no Portal Criativa que foi movido para um servidor de porte maior, graças a constante expansão do provedor Argon. Isso agora nos beneficia com uma maior velocidade, segurança e controle de acessos.

Mais uma vez agradeço ao Adriano e Raphael da onSoft pela assessoria e prestatividade em oferecer um serviço rápido e de ótima qualidade.

Notícia postada por **Mauro R. Xavier Neto**

DIA 26/01/2006 - SÁBADO

LanBr 0.65.1

Agora nesta versão você poderá atualizar sempre o LanBr pelo botão interno sem problemas e a exibição dos itens do controle de estoque foi corrigida. Não foi nenhuma atualização severa mas ao menos o controle de estoque foi bem testado dentro de seu design simples. Não consegui ainda realizar todas as alterações que considero importantes pelo excesso de compromissos, mas assim que der uma folga irei terminar os recursos restantes conforme o prometido.

Obrigado a todos pelo feedback sobre o LanBr.

Notícia postada por **Mauro R. Xavier Neto**

DIA 21/01/2006 - SÁBADO

Atualização no Clone X4 e correção do LanBr Beta

Se você utiliza o Clone X4, aproveite agora para atualizar para a versão 20.01.2006, que corrige alguns bugs principalmente em relação ao aMSN, adicionando também alguns plugins como padrão.

Quanto ao LanBr, a próxima versão promete boas novas e por este motivo vou levar mais alguns dias para lançá-la, enquanto isso se você não conseguir atualizar o LanBr pelo botão do programa, basta apagar um conjunto de arquivos com este comando, executado em terminal em root:

rm /usr/lib/freedos/LANBR/internet/*.deb -R -f

Isto já está arrumado para a próxima versão, sendo necessário para as versões até a 0.65b.

Notícia postada por **Mauro R. Xavier Neto**

DIA 13/01/2006 - SEXTA-FEIRA

Testes com o servidor LanBr 0.65b

Ano novo, vida nova... Então conforme o prometido até o final deste mês o servidor LanBr contará com os recursos plenos e funcionais de controle de estoque e créditos para clientes pré-pagos. Você já poderá atualizar o seu servidor para a versão 0.65b, que inclui o controle de estoque de forma funcional mas ainda não tem os recursos dos fornecedores e relatórios avançados dos produtos, por enquanto é apenas o bloco inicial desta implementação, porém, se quiser iniciar o cadastro dos itens e efetuar as vendas para ter o controle fique à vontade, apenas peço a ajuda que se encontrar algum problema mande um e-mail para mauroxavier@portalcriativa.com.br reportando o acontecido.

Na versão 0.65.1 que espero lançar semana que vem, já terá o controle dos créditos pré-pagos e o início de relatórios avançados. Espero arrumar tempo após para iniciar o sistema de logs encriptografados e senhas por atendente, permitindo assim um bom controle sobre o que cada operador do LanBr anda fazendo.

Depois que perceber uma boa maturidade nestas estruturas de controle de estoque, créditos e logs, passarei para a parte da modificação do protocolo de comunicação para acelerar o tempo de resposta com as máquinas clientes, onde o cliente LanBr deverá receber uma boa atualização, pois já está com uma versão bem defasada em relação aos recursos do módulo servidor.

É isso aí, trabalho não falta mas o tempo anda apertado, o melhor é que este início de ano será ótimo para os usuários que estavam anciosos por novidades gerais no LanBr, agora é só ficar ligado e dar uma passada nesta sessão de notícias de vez enquando ;)

Obs.: Não irei colocar para download o código fonte de versões beta, pois o código está meio "bagunçado" e não o organizei ainda, assim que terminar a versão 0.65.1 ele estará disponível

para download.

Notícia postada por **Mauro R. Xavier Neto**