



# eMap

*mapa eletrônico*

Manual do  
usuário e  
Guia de  
Referência



# Sumário

Sobre o manual.....	3
Advertências e Precauções.....	4
Funções do eMap.....	5
Recursos do eMap.....	6
Instalação das Pilhas.....	8
Uso do Teclado.....	9
Um Guia dos Mostradores da Tela.....	10
Selecionando Opções.....	11
Inserir Dados.....	12
Sobre o GPS.....	13
Inicializar.....	14
Ajustes de Contraste.....	15
A Tela de Mapa.....	16
Opções da Tela de Mapa.....	20
Marcando um Waypoint.....	22
Criando um Waypoint.....	23
Indo para um Waypoint.....	24
Utilizando o Recurso de Pesquisa.....	25
Opção “Save As Waypoint” (SalvarComoWaypoint).....	26
Usando o Recurso de Pesquisa.....	27
Usando o Menu Principal (Main Menu).....	30
Tela de Trilhas (Tracks).....	31
Tela de Rota.....	32
Tela de Informações GPS.....	33
Informações MapSource.....	34
Configuração do eMap.....	35
Configuração do eMap.....	36
Acessórios.....	38
Especificações.....	40
Mensagens.....	41

Obrigado por ter escolhido o *eMap* GARMIN. Para obter o melhor desempenho do seu novo *eMap*, não deixe de ler até o fim o manual do usuário para inteirar-se de todos os recursos de operação. Esse manual está organizado em três seções.

A seção de **Introdução** oferece informações sobre segurança e a FCC, apresenta uma visão geral e informações sobre os recursos do seu *eMap*.

A seção de **Referência** oferece detalhes sobre como utilizar os recursos do *eMap* relacionados a cada tópico.

O **Apêndice** oferece informações sobre itens tais como acessórios, especificações, um Guia “Resolvendo Problemas”, e um Índice por Assunto.

#### **Conteúdo Padrão da Embalagem:**

- Aparelho *eMap*
- Correia
- Manual do Usuário
- Guia de Iniciação Rápida

## Advertências e Precauções

Não prenda onde o campo de visão do motorista seja bloqueado

Não deixe solto sobre o painel do veículo



Não prenda sobre as saídas dos airbags

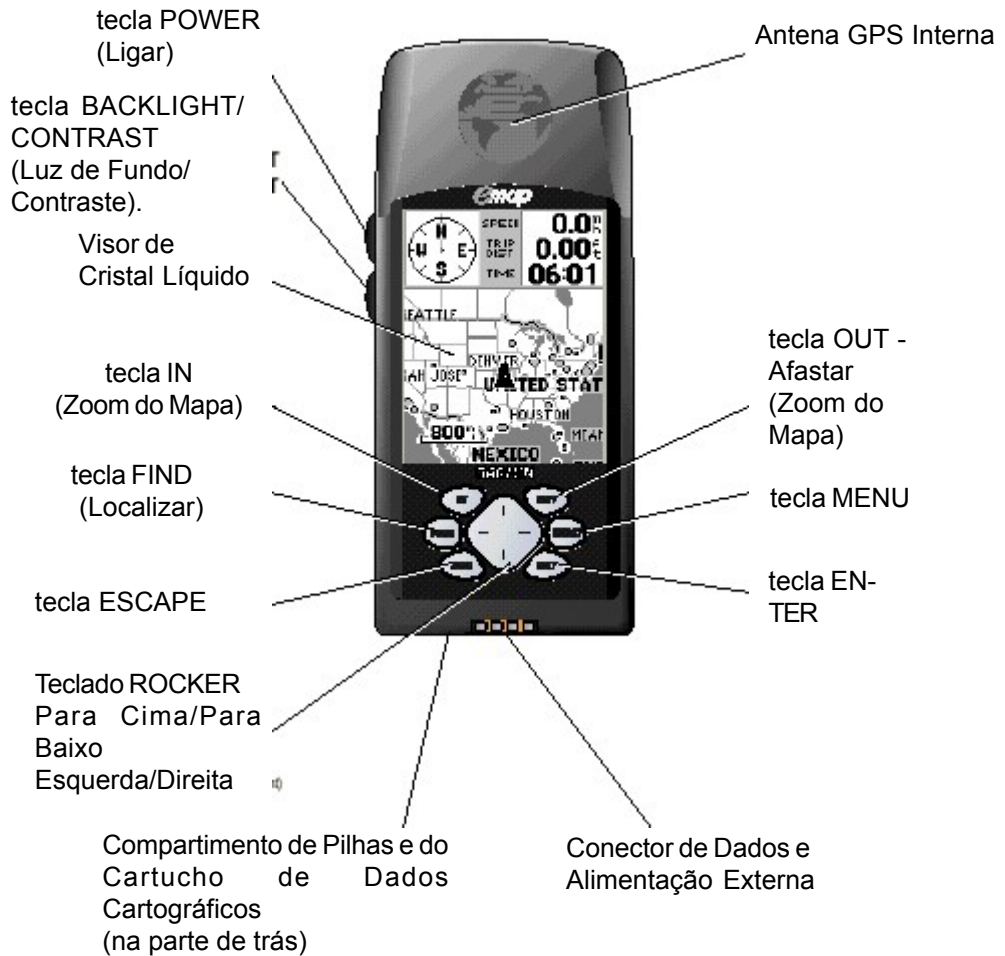
Não prenda em frente ao campo de expansão de um airbag

**DADOS CARTOGRÁFICOS:** Um dos objetivos da GARMIN é oferecer a seu cliente a cartografia mais completa e precisa da atualidade a um custo razoável. Nós utilizamos fontes de dados tanto do governo como de origem privada, as quais são identificadas conforme se exige na documentação do produto e nas mensagens de copyright dirigidas ao consumidor. Praticamente todas as fontes de dados contêm informações até certo ponto inexatas ou incompletas. Isso é particularmente válido fora dos Estados Unidos, onde dados digitais completos e precisos ainda não estão disponíveis ou são proibitivamente caros.

**ADVERTÊNCIA:** Para o uso em automóveis, é da inteira responsabilidade do proprietário/operador do *eMap* prender a unidade de GPS de modo a que ela não interfira com a operação do veículo, nem obstrua a visão do motorista, ou provoque danos ou ferimentos em caso de acidente. Não prenda o *eMap* sobre painéis de airbag ou no campo de expansão do *airbag*. Os *airbags* se expandem bruscamente, com força que pode projetar objetos na direção do motorista ou dos passageiros, podendo provocar ferimentos. Informe-se sobre as precauções relacionadas ao *airbag*, contidas no manual do proprietário do veículo. Não prenda o *eMap* em local onde o motorista ou passageiros possam chocar-se contra ele em caso de acidente ou colisão. O acessório de fixação fornecido pela GARMIN não inclui garantia contra danos de colisão ou suas conseqüências.

**ADVERTÊNCIA:** Ao ser usado em veículos, é da inteira responsabilidade do motorista conduzir o veículo com segurança, manter total controle das condições de dirigibilidade em todos os momentos, e não se deixar distrair pelo *eMap* a ponto de afastar-se das práticas seguras de condução. Não é seguro operar os controles do *eMap* com o veículo em movimento. Caso o motorista desvie sua atenção da operação do veículo ou das condições da estrada num veículo equipado com o *eMap*, estando o veículo em movimento, pode provocar acidente ou colisão com danos materiais e de sua integridade física.

## Funções do eMap



## Recursos do eMap



Localização GPS



Direta ou uma Rota

Seta de Localização e Direção

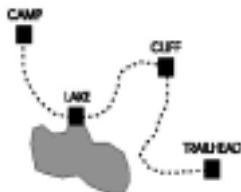


Informação de Navegação

Direção de deslocamento e movimento em tempo-real



Um caminho "Track" de uma viagem anterior



## O Uso Eficiente dos Recursos do eMap

Apresentamos aqui uma lista de muitas das tarefas que podem ser realizadas com os recursos do mapa eletrônico do eMap.

Cada função é capaz de fornecer informações específicas de forma independente, e servir como um guia. Porém, o eMap foi projetado para combinar suas funções e servir de guia para localizar e chegar até lugares em qualquer ponto do planeta, além de manter o registro das suas viagens e outros dados de navegação, tais como horários, velocidade e distância percorrida. Quando os dados cartográficos do CD-ROM opcional *MapSource* são utilizados, o eMap opera com todo seu potencial.

### Você pode utilizar os recursos do receptor de GPS para:

- Saber sua localização geográfica real em qualquer lugar do planeta.
- Navegar até um destino pré-determinado, seja em linha reta ou criando um roteiro.
- Medir a distância entre duas localidades ou a distância acumulada entre diferentes pontos de um roteiro.
- Conhecer seu ritmo real de deslocamento (Velocidade).
- Saber a hora exata do dia em qualquer lugar do planeta.
- Visualizar seu deslocamento, em tempo real, na Tela de Mapa.
- Obter informações de navegação (bússola, direção de deslocamento, e direção a tomar a partir de determinada posição).

### Você pode usar os recursos do mapa eletrônico para:

- Mudar a escala do mapa a fim de visualizar uma região mais ampla ou aproximar a fim de visualizar feições do mapa em detalhe.
- Utilizar uma seta de giro (panning arrow) para visualizar outras partes do mapa, identificando suas feições, além de salvar essas feições como uma localidade (*waypoint!*) para utilizá-las na criação de uma rota ou num local de destino.
- Visualizar um gráfico do caminho feito em deslocamentos anteriores.
- Mover um *waypoint!* para um novo local.

**Você pode utilizar dados armazenados (*waypoints*/pontos de passagem, cidades, saídas, pontos de interesse, endereços e interseções\*) para:**

- Localizar locais para onde deseja ir.
- Fazer um roteiro para um destino final, transformando as informações armazenadas sobre localidades em pontos ao longo do roteiro.
- Localizar informações detalhadas sobre pontos de interesse, exibindo endereços e números de telefone.
- Localizar saídas de rodovias interestaduais e postos disponíveis.

**Você pode usar o aparelho e os recursos de configuração do mapa para:**

- Poupar a carga das pilhas.
- Personalizar o mostrador das feições do mapa conforme desejado.
- Ajustar unidades de medida para milhas náuticas, terrestres ou o sistema métrico.
- Estabelecer parâmetros para usar aparelhos externos, tais como receptores de sinais, outras unidades GPS e computadores pessoais.

**Você pode incrementar o *eMap* utilizando *CD-ROMs MapSource*<sup>TM</sup>**

O seu *eMap* vem programado de fábrica com um mapa-base que contém todas as rodovias interestaduais norte-americanas, estradas federais e estaduais, todas as principais cidades e a maioria das outras, pontos de saída das rodovias interestaduais, feições geográficas tais como lagos, rios e ferrovias, aeroportos e fronteiras políticas. Os CD-ROMs *MapSource* incluídos mediante cartuchos de dados cartográficos aumentam enormemente a capacidade de mapeamento do *eMap*, oferecendo dados cartográficos detalhados sobre regiões específicas e funções de navegação. Esses dados incluem listas de Pontos de Interesse, Endereços e Informações de Interseções, dados topográficos do Serviço de Geologia Norte-Americano, estradas vicinais, auxílio de navegação marítima, fronteiras políticas, metrópoles, cidades, as principais malhas viárias para regiões geográficas específicas.

Os programas *MapSource* do tipo utilizado em computadores pessoais permitem fazer o *download* de dados cartográficos para um cartucho de dados (8 MB ou 16 MB), sendo depois inseridos no seu aparelho *eMap*. Pode-se usar o computador pessoal para criar *waypoints*/pontos de passagem e roteiros, e depois transferir esses dados para o cartucho de dados cartográficos do *eMap*. Verifique o *website* da GARMIN ou consulte seu revendedor GARMIN sobre os produtos *MapSource* e as exigências do seu sistema de computador pessoal.

\* *Pontos de Interesse, Endereços e Recursos de Localização de Interseções exigem os dados MapSource para funcionar.*

## Recursos do eMap



Encontre Pontos de Interesse como hotéis, museus etc.



Faça uma rota até um destino



CD - ROM s  
MapSource



Cartuchos de Dados  
de 8 MB e 16 MB



## Instalação das Pilhas

2 Pilhas AA alcalinas



Retire a tampa do compartimento de pilhas, observe as indicações de polaridade, instale as baterias e recoloque a tampa.

## Instalação do Cartucho de Dados Cartográficos

Entrada do Cartucho Cartográfico



Instale o cartucho de dados cartográficos na entrada indicada no fundo do compartimento de pilhas. Force com cuidado, até que se encaixe completamente.



Puxador

Pegue pelo puxador para retirar o cartucho de dados cartográficos do compartimento de pilhas do eMap.

## Instalação das pilhas

O eMap funciona com duas pilhas AA, que são instaladas mediante a retirada da tampa na parte de trás do aparelho. As pilhas fornecem até 12 horas de uso contínuo. Pode-se usar também pilhas recarregáveis tipo NiCad ou lithium. Os dados armazenados não serão perdidos quando as pilhas forem retiradas. Consulte as informações sobre cuidados com as pilhas na pág 35.

### Para instalar as pilhas:

- 1 Abra o compartimento de pilhas na parte de trás do aparelho pressionando as duas setas impressas na tampa. Deslize-a para fora e levante-a para retirá-la.
- 2 Coloque as pilhas de acordo com as indicações de polaridade no compartimento de pilhas. Use apenas pilhas novas.
- 3 Ponha a tampa sobre o compartimento e faça-a deslizar até ouvir o clique de ajuste.

## Instalação de cartuchos de dados cartográficos GARMIN

Os cartuchos de dados cartográficos GARMIN permitem que o aparelho forneça dados cartográficos detalhados. Os dados podem ser inseridos por *download* nos cartuchos de dados cartográficos a partir de um CD-ROM MapSource™ GARMIN (uma coleção de dados sobre uma região específica, MetroGuide®, U.S.A., World Map etc.), utilizando um computador pessoal e um cabo de interface. Consulte o apêndice A para obter informação sobre como encomendar o MapSource.

### Para instalar os cartuchos de dados cartográficos:

1. Abra o compartimento de pilhas na parte de trás do aparelho mediante pressão sobre as setas, deslizando a tampa para trás e depois levantando-a.
2. Retire as pilhas de modo que a entrada do cartucho fique à mostra no fundo do compartimento.
3. Insira o cartucho na entrada com o selo voltado para você. Certifique-se de que seja inserida na entrada a extremidade conectora, e não a extremidade com o puxador. Pressione até o cartucho encaixar, ficando alinhado com a lateral do compartimento.
4. Para tirar o cartucho, use a unha para pegá-lo pelo puxador, fazendo o cartucho deslizar e soltando-o da entrada.
5. Recoloque as pilhas, observando a polaridade, e feche a tampa.



## A tecla POWER

A tecla POWER liga e desliga o aparelho.

## A tecla BACKLIGHT/CONTRAST

A tecla BACKLIGHT/CONTRAST liga a luz do mostrador. Quando mantida pressionada por mais de um segundo, ela permite ajustar o contraste.

## A tecla MENU

A tecla **MENU** exibe um **MENU** de opções disponíveis na tela atual. Dê dois cliques para exibir o **MENU** Principal.

## A tecla FIND

A tecla FIND pesquisa o banco de dados em busca de cidades, saídas de rodovias interestaduais e *waypoints*/pontos de passagem pessoais (além de pontos de interesse, endereços e interseções, com o uso do cartucho cartográfico MetroGuide®).

## A tecla ESCAPE

A tecla ESCAPE faz o mostrador voltar à tela anterior e, durante a entrada de dados, faz voltar o valor anterior (cancela a entrada de dados). Ela também faz voltar à Tela de Mapa, quando mantida pressionada.

## A tecla ENTER

A tecla **ENTER** seleciona a opção destacada no **MENU**. Durante a entrada de dados, ela permite iniciar a entrada, e depois aceitar o(s) valor(e)s selecionado(s). Ela também marca o local atual quando mantida pressionada por mais de um segundo.

## O teclado ROCKER

O teclado **ROCKER** é utilizado para destacar opções de **MENU** e entrar dados. Ele também controla o movimento da seta de giro (panning arrow) na Tela de Mapa.

## A tecla OUT

A tecla OUT ajusta a escala do mapa para exibir uma área maior com menos detalhe. (*Zoom out*)

## A tecla IN

A tecla IN ajusta a escala do mapa para exibir uma área menor com mais detalhe. (*Zoom in*)

Sempre pressione e solte uma tecla para realizar sua função principal. Ao manter pressionadas as teclas de *Backlight/Contrast*, *Escape* e **ENTER**, você estará ativando suas funções secundárias.

## Uso do Teclado



Para Baixo

Zoom



Zoom



# Um Guia dos Mostradores da Tela

Tela de Título (Title Page)



Tela de Informação  
Tela de Informação  
Tela de Mapa



Mapa em Tela Cheia

Uso Interno

Uso Externo

Parar Navegação

Retomar Navegação

Medir Distância

Mapa de Configuração

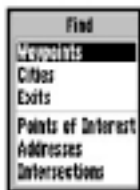
Menu Principal



Computador de Deslocamento  
Trilhas  
Rota  
Informações GPS

Informações MapSource  
Informações de Sistema

Configuração



Waypoints

Cidades

Saídas

Pontos de Interesse

Endereços

Interseções

## Sobre as Telas do Mostrador

As telas do eMap estão organizadas em três seções principais: a **Tela de Mapa (Map Page)**, o **Menu Principal (Main Menu)** e o **Menu de Pesquisa (Menu Find)**. Esta apresentação foi feita para proporcionar uma visão geral da estrutura de operação.

Quando você pressiona a tecla **POWER**, o eMap é ligado e exibe as telas de Título e Informação e, em seguida, a Tela de Mapa, com um mapa e informações de navegação.

A tecla **MENU**, pressionada uma vez, exibe o **Menu de Opções da Tela de Mapa**. Nele, você pode escolher entre a exibição do mapa em tela cheia ou um mapa menor com campos de dados no alto. Você pode escolher "Use Indoors" (Uso Interno) ou "Use Outdoors" (Uso externo) para controlar a atualização da localização no seu receptor GPS. Você também pode iniciar ou interromper a navegação, medir distâncias e personalizar itens exibidos no mapa.

Pressionando a tecla **MENU** duas vezes, você exibe o **MENU** Principal, no qual terá acesso ao Computador de Deslocamento (Trip Computer), Tela de Rota (Route Page), Tela de Trilhas (Tracks Page), Tela de Informações GPS (GPS Information Page), as Opções de Configuração (Setup Options), Informações MapSource (MapSource Information) e Informações de Sistema (System Information).

A **Tela do Computador de Deslocamento** fornece informações tais como distância percorrida, velocidade média, tempo decorrido etc.

A **Página de Rota** permite criar e armazenar uma rota para uso repetido.

A **Página de Trilhas** dá acesso às trilhas salvas.

A **Tela de Informações GPS** dá informações sobre os títulos dos dados cartográficos MapSource carregados no cartucho cartográfico, se você estiver usando um cartucho.

A Tela de Informação de Sistema lista as informações operantes do software.

As **Opções de Configuração** estão organizadas em três fichas/*tabs* que permitem programar Feições Gerais como o modo de operação, ajustes de tempo de desligamento (timeout) de luz de fundo, controles de sinal sonoro/*beeper* e unidades de medida, Feições de Tempo tais como formato, fuso horário e data atual, além de Feições de Interface para ajustes de entrada/saída de dados.

A tecla **FIND** dá acesso a *waypoints* salvos, cidades, saídas de rodovias interestaduais, pontos de interesse, endereços e interseções dentro do alcance dos seus dados cartográficos.

A tecla **ESCAPE** permite voltar à tela anterior, cancelar uma entrada de dados, cancelar o map pointer, e retornar à Tela de Mapa.

## Como Selecionar Opções e Inserir Dados

Antes de avançarmos nos recursos do *eMap*, você terá de aprender as operações básicas. Você pode selecionar e ativar opções e inserir dados para personalizar o *eMap* de acordo com suas necessidades. Você pode usar a tecla **ENTER** e o teclado **ROCKER** para selecionar opções, inserir nomes e números em campos de dados, e ativar suas seleções.

### Selecionar e ativar um recurso opcional:

1. Em qualquer tela, pressione a tecla **MENU** para exibir o **MENU** de opções. O **MENU** de opções irá mostrar uma lista de recursos opcionais específicos daquela tela em particular.

2. Use o teclado **ROCKER** para mover o cursor (destacar) para cima e para baixo ou lateralmente dentro do **MENU**.

3. Uma vez tendo feito a seleção desejada, pressione a tecla **ENTER**, seja para ativar o recurso, abrir um sub-**MENU**, ou listar mais opções de recursos. Repita esse processo para selecionar uma opção dessa lista ou pressione a tecla **ESCAPE** para voltar ao ajuste anterior.

A tecla **ESCAPE** fará voltar atrás passando por todos esses **MENUS**. Quando mantida pressionada, ela o levará de volta para a Tela de Mapa.

### Para selecionar e ativar um botão de função:

1. Ao utilizar uma tela com botões de função, como a tela "Edit Waypoint" (Editar Waypoint), você verá funções como "OK", "Map" e "Goto". Para ativar a função, destaque o botão desejado e aperte a tecla **ENTER**. (Veja a figura à esquerda, embaixo).

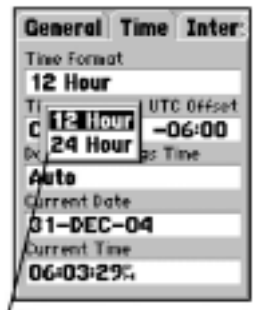
## Selecionando Opções



Menu de Opções com opção destacada



Utilize o teclado **ROCKER** para destacar a opção seguinte. Pressione **ENTER** para ativá-la.



Lista pop-up de opções para um campo selecionado

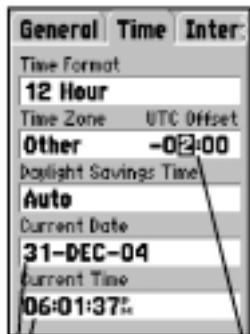


Botões de Função, destaque e pressione **ENTER** para ativar

## Inserir Dados



Você pode inserir tanto nomes como números usando o teclado **ROCKER** e a tecla **ENTER** nos campos programáveis, ou selecioná-los a partir de uma lista de itens.



Campo de Entrada de Dados

Campos de Dados Não-Programáveis

## Como Inserir Dados

Dar nome a um *waypoint*, inserir o endereço de uma rua ou inserir qualquer tipo de dado que não tenha sido pré-definido exige o uso tanto do teclado **ROCKER** como da tecla **ENTER**.

**Para inserir um nome ou número num campo de dados:**

- 1 Quando tiver acessado uma tela com campos de dados programáveis (i.e. “Marcar *Waypoint*” - *Mark Waypoint* -, “Localizar Endereço” - *Find Address*), você poderá usar o teclado **ROCKER** para mover o cursor (destacar) pelos campos da tela. Pressione **Up** (Para Cima) ou **Down** (Para Baixo) para movê-lo para cima ou para baixo, e **Left** (Esquerda) ou **Right** (Direita) para movê-lo lateralmente.
- 2 Pressionando a tecla **ENTER** com o campo destacado, inicia-se o processo para a entrada de caracteres alfanuméricos ou a seleção a partir de uma lista de nomes e números.
- 3 Pressione o teclado **ROCKER Up** (Para Cima) ou **Down** (Para Baixo) para ir dos números 0 a 9, os símbolos mais, menos, espaço em branco, e o alfabeto. Ao pressionar e soltar a tecla, os caracteres vão avançando na lista. Mantendo-a pressionada, a tecla fará a lista correr mais rápido.
- 4 Pressione a tecla **ROCKER Left** (Esquerda) ou **Right** (Direita) para ir para o caractere seguinte naquela linha ou para trás para modificar os caracteres.
- 5 Quando a entrada de dados for concluída, pressione **ENTER** para aceitar os dados, depois vá para o próximo campo programável. Nem todos os campos de dados são programáveis: é o caso da data e da hora. Ao mover-se por uma tela com esses campos, o cursor irá ignorá-los.



O símbolo de um *waypoint* pode ser selecionado a partir de uma lista de símbolos.

O *waypoint* pode ser renomeado.

As coordenadas podem ser alteradas.

A elevação pode ser alterada.

Os botões podem ser ativados.

## Como o GPS Funciona

O Sistema de Posicionamento Global (GPS - Global Positioning System) é um sistema de 24 satélites que circundam a Terra duas vezes por dia numa órbita muito precisa e transmitem informações para a Terra. O *eMap* precisa “ver” continuamente pelo menos três destes satélites para calcular a sua localização e acompanhar seu deslocamento. Às vezes, satélites adicionais podem ser necessários para determinar a localização.

Mediante o uso de efemérides [*almanac*] (uma tabela com números de satélites e suas órbitas) armazenadas na memória do receptor, o *eMap* é capaz de determinar a distância e a posição da qualquer satélite GPS e utilizar essa informação para calcular a sua localização.

O receptor GPS na sua unidade *eMap* só é capaz de ver satélites acima do horizonte, por isso ele precisa saber que satélites deverá procurar. Para utilizar os dados das efemérides, o receptor precisa receber sua localização geral, ou ser “inicializado”, recebendo a oportunidade de localizar a si mesmo.

A inicialização é necessária sob essas condições:

- A primeira vez que você usar o *eMap* para navegação GPS.
- Quando tiver se deslocado além de 800 quilômetros a partir da última localidade onde tenha usado o aparelho.
- Se a memória do receptor tiver sido apagada ou você tiver perdido dados armazenados internamente.

O *eMap* vem equipado com um recurso chamado AutoLocate™, que, na maioria dos casos, fará a inicialização para você. Mas, uma vez que o receptor depende de sinais de satélites para fornecer orientação de navegação, o campo de visão do céu irá determinar a rapidez e, mesmo, a viabilidade de uma localização. Os sinais dos satélites GPS não atravessam rochas, edifícios, pessoas, metal, espessa cobertura arbórea etc., por isso, você precisa estar em local a céu aberto para melhor desempenho.

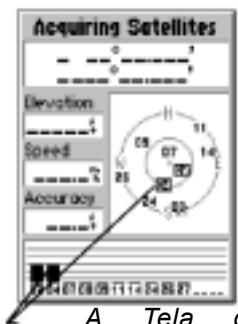
Se o receptor não conseguir “ver” satélites suficientes para calcular uma localização, ele irá avisá-lo com uma mensagem “Poor Satellite Reception” (Recepção Fraca de Satélite), com três opções para corrigir o problema. Essas opções são abordadas na página 7.

Uma vez o *eMap* tendo calculado uma posição, haverá de cinco a doze satélites no campo de visão. O receptor irá constantemente selecionar satélites dentro de seu campo para atualizar sua localização e exibir o status da Tela de Informação GPS. Consulte a página 26 para obter informação sobre a Tela de Informação GPS.

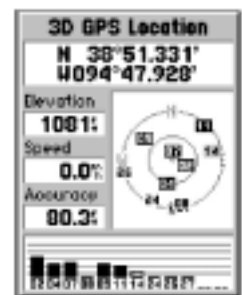
## Sobre o GPS



O receptor GPS embutido no *eMap* rastreia o céu procurando sinais de satélites, compara-os com dados de efemérides e em seguida calcula a sua localização.



A Tela de Informações GPS mostra a posição e a força do sinal de cada satélite à medida que os reconhece para determinar a localização.



A Tela de Informações GPS depois de reconhecer sinais de satélites suficientes para determinar uma localização. Ela também mostra a elevação de uma posição 3D, velocidade atual, e a precisão da localização.



## Inicializar



A Tela de Título e duas telas de informação são mostradas quando o eMap é ligado pela primeira vez. Enquanto isso, o receptor de GPS estará fazendo um autoteste.



As três opções de inicialização para as mensagens de "Recepção Fraca de Satélite"

## Inicializando seu eMap

Para inicializar (*Start Up*) seu eMap, leve a unidade para fora e vá para uma área aberta onde a antena embutida tenha livre acesso para o céu. Você tanto poderá manter o receptor a uma altura confortável com a antena apontando para cima, ou fixar o receptor no painel de um veículo, ou numa bicicleta. Veja o Apêndice A.

**Para ligar o eMap, pressione e solte a tecla POWER.**

A Tela de Título e até duas telas de informação serão mostradas enquanto a unidade realiza um autoteste. Quando o teste terminar, essas telas serão substituídas pela Tela de Mapa. A primeira vez em que você utilizar o eMap ele deverá determinar sua localização mediante um recurso chamado "AutoLocate" (AutoLocalização). Isto também é necessário quando você tiver se deslocado com a unidade mais de 800 quilômetros de onde ela foi utilizada da última vez. Caso necessário, o eMap irá começar a inicialização automaticamente, o que deve levar de cinco a sete minutos, dependendo dos satélites que estiverem disponíveis. Se não houver satélites suficientes para inicializar, o eMap irá exibir uma mensagem "Poor Satellite Reception" (Recepção Fraca de Satélite), com três opções. Uma breve explicação para cada opção aparecerá quando cada uma estiver destacada. Pressione a tecla **ENTER** para confirmar sua opção.

**As três opções:**

**Use Indoors (Uso interno)** - Selecione esta opção se você estiver em ambiente interno. (Para melhorar o procedimento) *Não é possível receber sinais de satélite em ambiente interno, e essa opção interrompe o uso do receptor GPS na atualização da posição, para poupar a carga das pilhas e acelerar o retorno da Tela de Mapa.*

**Novo local** - Selecione essa opção se tiver viajado centenas de quilômetros. *Essa opção permite selecionar um novo local a partir do mapa ou selecionar o recurso AutoLocate (AutoLocalização), o qual irá rastrear o céu sistematicamente procurando satélites até sua localização ser conhecida.*

**Continue Procurando** - Selecione esta opção se nenhuma outra der resultado. *Você pode ir para outro lugar que permita acesso amplo, sem obstáculos, para o céu.*

Após a inicialização, o eMap normalmente obtém sua localização em menos de um minuto. Seu eMap agora está pronto para ser usado!

## Ajustando o Contraste da Tela

Antes de começar a usar o *eMap*, você pode querer ajustar o contraste para ver melhor o mostrador.

### Para Ajustar o Contraste da Tela:

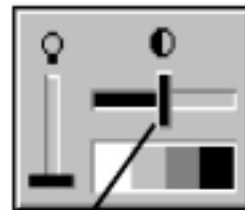
1 Manetnha pressionada a tecla **BACKLIGHT/CONTRAST** (Luz de Fundo/Constaste) na lateral do aparelho até que a janela de Ajuste de Contraste apareça.

2 Pressione **LEFT** (Esquerda) ou **RIGHT** (Direita) do teclado **ROCKER** para ajustar o nível de contraste.

Esquerda para clarear e Direita para escurecer.

Pressione a tecla **ENTER** para salvar o ajuste.

## Ajustes de Contraste



*Para ajustar o contraste da tela, utilize as teclas LEFT (esquerda) ou RIGHT (direita) do teclado ROCKER para deslizar o comando de ajuste do contraste.*

## Utilizando o recurso de Luz de Fundo

Você pode ajustar o *eMap* para oferecer luz de fundo na tela, melhorando a visibilidade em locais escuros ou de luz fraca. Você pode selecionar “*Stays On*” (Permanece Ligado), ou ativar o recurso de auto-desligamento para preservar a vida útil das pilhas. Os desligamentos automáticos estão disponíveis em tempos de 15 segundos a 2 minutos (a partir da última tecla pressionada). Para programar as opções de tempo, recorra à seção Opções de Configuração (*Setup Options*).

### Para ligar e desligar a luz de fundo:

1. Aperte e solte a tecla **BACKLIGHT/CONTRAST** (Luz de Fundo/Contraste). Se configurada para desligamento automático, ela irá desligar automaticamente no tempo escolhido contado a partir da última tecla pressionada. Basta clicar em qualquer tecla para reativar a luz de fundo. Se o desligamento estiver configurado para “*Stays On*” (Permanece Ligado), ela não irá desligar. Para desligar a luz de fundo sem esperar pelo tempo de desligamento, pressione a tecla **BACKLIGHT/CONTRAST** (Luz de Fundo/Contraste) novamente.

2. Você também pode ligar e desligar a função de luz de fundo mantendo pressionada a tecla **BACKLIGHT/CONTRAST** até a janela “Backlight/Contrast” aparecer. Então, pressione **UP** no teclado **ROCKER** para ligar, ou **DOWN**, para desligar. (Veja a ilustração à esquerda). O uso prolongado da luz de fundo irá reduzir sensivelmente o tempo de vida das pilhas.

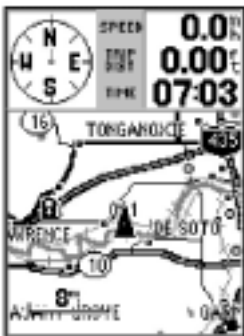
## Luz de Fundo Backlighting



*Utilize as teclas UP (para cima) ou DOWN (para baixo) para mover o controle de luz de fundo para cima com ON ou para baixo com OFF.*

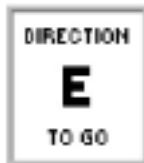


## A Tela de Mapa



A Tela de Mapa exibe uma variedade de informações de navegação em campos de dados opcionais.

### Campos de Direção



Direção a tomar quando estiver parado numa Rota, Goto (Ir Para) ou Trilha



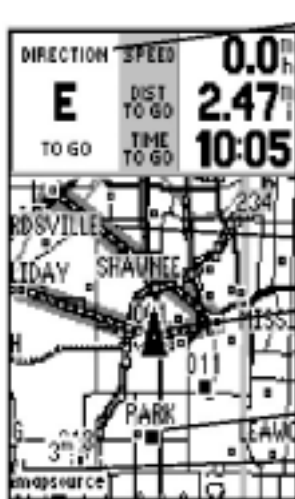
Direção de Deslocamento quando em movimento numa Rota, Goto (Ir Para) ou Trilha



Direção de Deslocamento em relação a Pontos da Bússola quando não estiver numa Rota, Goto (Ir Para) ou Trilha.

## a Tela de Mapa

A Tela de Mapa oferece informações de navegação e recebe apoio de todos os outros recursos. A Tela de Mapa exibe campos de dados cartográficos que indicam a direção a tomar a partir de uma determinada posição durante uma rota ativa, Goto (Ir para) ou Track (Trilha), seta de direção quando em deslocamento por uma rota ativa, orientação por bússola quando em deslocamento sem uma rota ativa, Goto (Ir para), ou trilha, sua velocidade atual, a distância que falta percorrer até um destino ou a distância acumulada no deslocamento, a hora atual ou o tempo que falta antes de alcançar um destino. A seção cartográfica do mostrador exibe uma escala cartográfica, velocidade "Goto or Track" (Ir para ou Trilha), caminho da rota ativa, posição atual e feições topográficas.



A Tela de Mapa

Campo de Direção

Velocidade

Distância To Go (A Percorrer)

Tempo ou Tempo To Go (A Percorrer)

Caminho da Rota Ativa

Posição Atual e

Direção de Movimento

Feições Topográficas

Escala do Mapa

A Tela de Mapa exibe um deslocamento que utiliza um registro de trilha em tempo real (uma espécie de trilha de migalhas de pão eletrônicos que aparecem diretamente sobre o mapa à medida que você se desloca), e a sua posição atual e direção de deslocamento, na figura de um "Position Icon" (Ícone de Posição) triangular no centro do mapa. A Tela de Mapa exibe todo lago, rio, estrada e cidade próximas.

Outras feições cartográficas mais detalhadas, bem como informações sobre essas feições, podem ser exibidas através de um cartucho cartográfico com dados retirados de um computador pessoal (utilizando o CD-ROM GARMIN MapSource) para um cartucho virgem de dados cartográficos de 8 MB ou 16 MB. Consulte o Apêndice A para solicitar mais informações.

## Aproximando (Zoom In) e Afastando (Zoom Out)

Utilize as teclas de **zoom** (**IN** e **OUT**) para ajustar a escala do mapa, que é mostrada embaixo na Tela de Mapa.

### Para alterar a escala do mapa:

1. Pressione a tecla **IN** de **zoom** para selecionar uma escala que exiba mais detalhes de uma área menor do mapa.
2. Pressione a tecla **OUT** de **zoom** para selecionar uma escala que exiba uma área maior do mapa, porém com menos detalhes.

A escala do mapa aparece na unidade de medida selecionada no campo “Units” (Unidades) da página de configuração “General” (Geral). Consulte a página 28 acerca de detalhes de configuração.

É possível dar um **zoom** na Tela de Mapa até uma escala que seja pequena demais para a resolução dos dados cartográficos armazenados, que serão mostrados com uma resolução quanto à resolução normal. Quando isso acontecer, a palavra “**overzoom**” (excesso de **zoom**) aparecerá logo abaixo da escala do mapa.

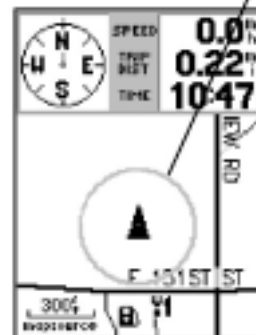
Ao usar um cartucho de dados cartográficos, a palavra “**MapSource**” aparecerá abaixo da escala do mapa quando você aumentar o **zoom** para ver feições cartográficas mais detalhadas. Ao dirigir em cidades dentro da área de cobertura do MetroGuide ou outra área assistida pelo **MapSource**, escalas de mapa mais detalhadas (800 a 300 pés - ou 240 a 90 metros) podem ser preferidas, uma vez que fornecem uma boa visão de todas as ruas e não apenas das rodovias principais. Ao viajar pelas rodovias principais (estradas estaduais e interestaduais), pode ser mais prático o uso de escalas de mapa de duas milhas ou mais (3,2 quilômetros ou mais).

Em muitos casos, o mapa irá mostrar um “Círculo de Precisão” (Accuracy Circle) (figura no alto), que circundará o Ícone de Localização (Location Icon) definindo a relativa precisão de sua localização atual. O **eMap** utiliza tanto o nível de resolução de mapa e dados de Erro de Posição GPS Estimado (GPS Estimated Position Error) para gerar o Círculo de Precisão. O indicador de localização é exibido no centro do círculo, mas a localização do usuário estará em algum ponto dentro dessa circunferência. Quanto menor o círculo, mais precisa será sua localização.



## A Tela de Mapa

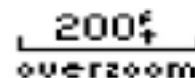
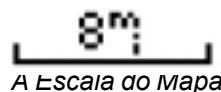
### Círculo de Precisão



• Aumente o Zoom (Zoom **IN**) para visualizar mais detalhes do mapa.



• Diminua o Zoom (Zoom **OUT**) para visualizar maior área do mapa.



• Excesso de Zoom (Overzoom) mostrado abaixo da Escala do Mapa



• Escala do Mapa ao utilizar informações **MapSource** num cartucho de dados cartográficos.

## A Tela de Mapa



Utilize o teclado **ROCKER** para mover a seta de giro (*panning arrow*) pela Tela de Mapa para localizar feições do mapa e endereços.



Tela de informações de feição do mapa. Disponível ao utilizar somente o banco de dados cartográfico embutido, e não um cartucho de dados cartográficos.



Tela de informações de feição do mapa. Disponível somente ao utilizar o MapSource ou o MetroGuide num cartucho de dados cartográficos.

## Usando a Seta de Giro

Outro recurso importante da Tela de Mapa é a função de giro, que permite exibir uma seta para apontar e identificar feições no mapa, bem como mover o mapa para ver áreas além do campo de visão disponível na tela.

### Para ativar a função de giro:

1. Use a tecla **ROCKER** para mover a seta na direção *Escala do Mapa ao utilizar informações MapSource num cartucho de dados cartográficos*. À medida que a seta se mover para a extremidade da tela, o mapa também irá se mover de modo a revelar outras áreas.
2. Ao mover-se para a extremidade da tela, o mapa levará algum tempo para reaparecer (*refresh*) na tela, exibindo a nova área do mapa. Para acelerar o reaparecimento da imagem quando não estiver precisando de satélites, selecione a opção "Use Indoors" (Uso Interno), no **MENU** de Opções da Tela de Mapa, o que interromperá o rastreamento de satélites. Consulte a seção de Opções da Tela de Mapa para utilizar esse procedimento.
3. Para cancelar a função de giro, pressione a tecla **ESCAPE**.

Os detalhes das feições do mapa aumentarão quando você estiver usando informações do MapSource carregadas num cartucho de dados cartográficos. Mas, ao usar quaisquer dados cartográficos, sempre que uma seta de giro estiver sobre um objeto do mapa, o nome do objeto será destacado. Este recurso se aplica a *waypoints*, estradas, lagos, rio... quase tudo que for mostrado, com a exceção de linhas de rota ou dados de trilhas.

### Para localizar detalhes sobre uma feição do mapa:

1. Gire a tela até a feição que você deseja para saber mais sobre ela.
2. Quando o nome da feição estiver destacado, aperte e solte a tecla **ENTER** para mostrar a tela de informação.
3. A tela irá aparecer em uma de duas configurações, uma que utiliza informação fornecida com o mapa-base do aparelho (figura do meio), ou outro que exibe informações fornecidas durante o uso de dados do *MapSource*, num cartucho de dados cartográficos, tais como endereços de ruas, lojas comerciais etc. (figura de baixo).

**Para navegar até uma feição do mapa ou localidade:**

1. Use o teclado **ROCKER** para mover a seta até o *waypoint*, cidade, saída ou ponto de interesse desejado no mapa.
2. Pressione **ENTER** para exibir a tela de informação.
3. Para marcar uma rota para aquela localidade na Tela de Detalhes das Feições de Mapa, destaque o botão **Goto** na tela e pressione a tecla **ENTER**. Uma linha de rota será desenhada no mapa a partir da sua posição atual até o item marcado. A bússola irá mudar para uma seta de direção e a distância até aquele local será mostrada no alto do mapa.

**Para criar um *waypoint* usando a seta de giro:**

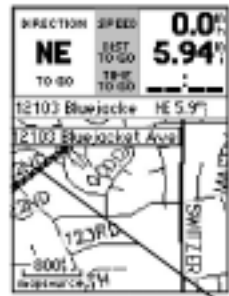
1. Mova a seta de giro para o ponto desejado (uma feição do mapa, endereço ou interseção), depois aperte e solte a tecla **ENTER** para acessar a tela de informações de feição. Com a tela de informação sendo exibida, pressione a tecla **MENU** para exibir a opção "Save as Waypoint" (Salve como *Waypoint*), depois pressione a tecla **ENTER**. A tela "New Waypoint" (Novo *Waypoint*) irá mostrar a feição como um novo *waypoint*. Se a seta de giro não estiver destacando uma feição do mapa, você irá direto para a tela "New Waypoint" (Novo *Waypoint*) com um número de três dígitos atribuído a ela, que poderá ser mudado à sua vontade. Esse procedimento é diferente de quando se marca a sua localização. Apertar e soltar a tecla **ENTER** durante mais de um segundo irá marcar sua localização, exceto quando "Use Indoors" (Uso Interno) estiver selecionado. Para mais informações sobre marcação de *waypoints*, consulte a seção intitulada "Marcando um *Waypoint*", na página 15.



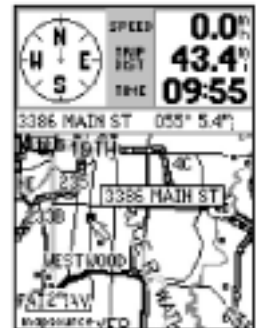
Uma feição do mapa destacada, salva como New Waypoint (Novo *Waypoint*)



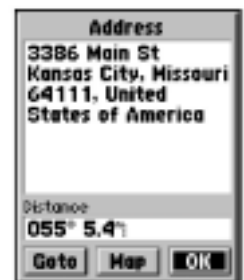
Como criar um Novo Waypoint (New Waypoint) posicionando-se a seta de giro sobre uma localidade no mapa sem uma feição destacada.

**A Tela de Mapa**

- Selecione o botão **Goto**, e pressione **ENTER** para criar uma rota direta para uma feição do mapa ou um endereço



- Para criar um *waypoint* (ponto de passagem) usando a seta de giro (panning arrow). Vá até a feição que você deseja, depois pressione **ENTER** para exibir a tela de informação.



- A Tela de Informação relativa a uma feição do mapa. Pressione **MENU** para "Salvar Como Waypoint" (Save As Waypoint)



## Opções da Tela de Mapa



Você também pode selecionar uma variedade de opções de mostrador e feições a partir do Menu de Opções da Tela de Mapa



Mostrador do Mapa em "Tela Cheia".



Opção "Use Indoors" (Uso Interno)



Opção "Use Outdoors" (Uso Externo)

## Usando as opções da Tela de Mapa

O **MENU** de Opções de Mapa permite escolher de uma tela de mapa cheia ou um mapa com campos de dados, de "Use Indoors" (Uso Interno) ou "Use Outdoors" (Uso Externo), permite interromper um programa ativo de navegação, medir a distância entre pontos no mapa, e configurar como feições irão aparecer no mapa.

A opção "Full Screen Map" (Mapa em Tela Cheia) permite ver mais áreas do mapa durante a navegação.

### Para mostrar um "Mapa em Tela Cheia":

1. Na Tela de Mapa, pressione a tecla **MENU**.
2. O **MENU** de Opções de Mapa irá aparecer com "Full Screen Map" destacado (Mapa em Tela Cheia). Pressione a tecla **ENTER** e a Tela de Mapa irá mostrar o mapa em tela cheia.
3. Para voltar a uma Tela de Mapa onde sejam exibidos campos de dados, repita o processo. Você irá notar que a opção agora diz "Show Data Fields" (Exibir Campos de Dados), e quando a tecla **ENTER** for pressionada, a tela irá exibir os campos de dados novamente.

A opção "Use Indoors" (Uso Interno) é um importante recurso que interrompe o rastreamento de satélites e permite poupar o consumo das pilhas, além de acelerar a atualização da Tela de Mapa. A opção "Use Outdoors" (Uso Externo) liga o receptor GPS para navegação em tempo real.

### Para ativar as opções "Use Indoors" (Uso Interno) e "Use Outdoors" (Uso Externo):

1. Com o **MENU** de Opções da Tela de Mapa sendo exibido, use o teclado **ROCKER** para destacar a opção "Use Indoors", depois pressione **ENTER**. A Tela de Mapa irá exibir uma mensagem dizendo "GPS turned off (for use indoors)" (GPS desligado - para uso interno). Pressione **ENTER** para confirmar.
2. Para retornar o receptor GPS à atualização contínua de satélites, pressione a tecla **MENU**, destaque "Use Outdoors" e pressione **ENTER**.

**ADVERTÊNCIA:** Lembre-se que a opção "Use Indoors" interrompe o rastreamento de satélites do receptor GPS, e nunca deve ser usado durante a navegação.

A opção "Stop Navigation" (Interromper Navegação) interrompe toda navegação ativa tipo Route (Rota), Goto ou Track (Trilha). A opção irá aparecer em cinza se não houver navegação ativa, não podendo ser selecionada.

## Medindo Distâncias

A opção “*Measure Distance*” (Medir a Distância), exibida no alto do mapa, permite ver o nome do local na Tela de Mapa, bem como a distância e direção da sua localização atual até aquele local. Para medir a distância de ponto a ponto no mapa, basta usar a seta de giro para marcar os lugares entre os quais deseja medir a distância.

### Para usar o recurso “Measure Distance” (Medir a Distância):

1. Na Tela de Mapa, pressione a tecla **MENU** para exibir o **MENU** de opções.
2. Destaque e selecione “*Measure Distance*” (Medir a Distância) na lista de opções. Pressione a tecla **ENTER** e um campo com dados relativos à distância aparecerá no alto do mapa.
3. Leve a seta de giro até o ponto a partir do qual deseja medir e pressione a tecla **ENTER**.
4. Leve a seta de giro para um segundo ponto (aquele até onde você deseja medir) e a distância será exibida no alto da tela de mapa. Ao pressionar a tecla **ESCAPE**, você sairá desse recurso.

## Utilizando Opções de Configuração de Mapa

As Telas de Opções de Configuração de Mapa permitem escolher como as feições do mapa serão exibidas na Tela de Mapa. Você pode personalizá-las segundo sua preferência selecionando fichas de arquivos com ajustes para detalhes do mapa, legendas de ruas, feições geográficas e outros. Aqui está uma lista de assuntos e suas feições configuráveis.

**Map** - Detalhe, Orientação (North Up ou Track Up = direção do deslocamento), AutoZoom.

**Line** - Registro de Deslocamento (Texto e Zoom) e Legendas de Ruas (Texto e Zoom)

**Outros** - Todos os *Waypoint/s* (Texto e Zoom) e Cobertura Terrestre/*Land Cover* (Texto e Zoom)

Usando as opções de Configuração de Mapa, você poderá eliminar amontoamentos no mapa em determinados níveis de *zoom*, e aumentar a legibilidade das feições do mapa mais importantes para você.

**Detail** - possui cinco configurações desde Máximo até Mínimo.

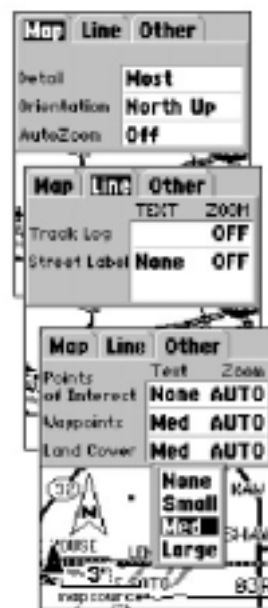
**Texto** - configurações vão de Pequeno, Médio e Grande até Nenhum.

**Zoom** - configurações vão de 120 pés (36 metros) até 800 milhas (1.287 quilômetros), **Auto** (automático) e **Off** (Desligado). O *Zoom* determina a escala na qual as feições do mapa serão exibidas. Quando fixada em Auto, os detalhes do mapa e os nomes são exibidos automaticamente em relação direta ao ajuste de Detalhe de Mapa.

## Opções da Tela de Mapa



*Você pode exibir a distância e a direção que o separam da sua localização atual para uma outra localidade no mapa.*



*A Tela de Configuração do Mapa permite personalizar os detalhes do mapa.*

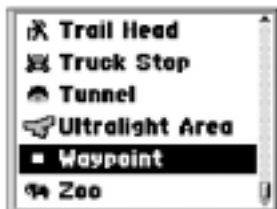
## Marcando um Waypoint



A Tela "Marcar Waypoint" (Mark Waypoint), com um número de waypoint atribuído automaticamente.



Para personalizar um waypoint mediante a atribuição de um nome, utilize o teclado **ROCKER** e a tecla **ENTER**.



A lista de Símbolos de Waypoint (Waypoint List) permite marcar um waypoint utilizando um símbolo cartográfico identificador.

## Marcando um Waypoint

Um *waypoint* é qualquer ponto identificado no mapa que tenha sido nomeado e registrado. O *eMap* pode armazenar 500 *waypoints* na memória. *Waypoints* são usados para formar rotas e também como destinos para "Goto".

### Para marcar um waypoint:

1. Mantenha pressionada a tecla **ENTER** por mais de um segundo para marcar um *waypoint* na sua localização atual. Ela receberá automaticamente um número de 3 dígitos, ou você poderá nomeá-la.

2. Para nomear um *waypoint*, use o teclado **ROCKER** para destacar o campo de nome do *waypoint*. Pressione a tecla **ENTER** para destacar o primeiro caractere do nome e depois pressione o teclado **ROCKER Up** (Para Cima) ou **Down** (Para Baixo) para entrar com o primeiro caractere do nome. Use o lado **Right** (Direito) para passar ao próximo caractere, e repita o processo até terminar de compor o nome. Depois, pressione **ENTER** para confirmar o nome. Você pode entrar com um total de 10 caracteres no campo. O nome desse *waypoint* irá aparecer na Tela de Mapa.

3. Para atribuir um símbolo cartográfico identificado a um *waypoint*, use o teclado **ROCKER** para destacar o campo à esquerda do campo de nome. Depois, pressione **ENTER** para exibir a Lista de Símbolos para *Waypoint* (*Waypoint Symbol List*). Use o teclado **ROCKER** para percorrer a lista de símbolos e selecione um que represente melhor o *waypoint* marcado. Depois, pressione **ENTER** para associar o símbolo e retorne à





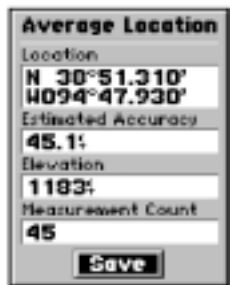
## Indo para um Waypoint



Para selecionar um destino a partir de todos os waypoints armazenados na memória, destaque o waypoint desejado e pressione ENTER.



Para Ir Para (Goto) um waypoint, destaque o botão Goto na tela e pressione ENTER.



Os waypoints podem ter sua média calculada para produzir uma localização mais precisa. Para melhores resultados, é necessária aproximadamente uma hora de cálculo de média.

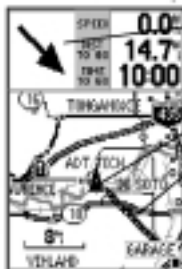
## Para ir para um Waypoint ou outro Local Listado

Uma vez tendo armazenado um *waypoint* na memória, você pode usar o *eMap* para guiá-lo até ele usando o recurso *Goto* (Ir Para). Um *Goto* é uma linha-direta da sua localização atual até a localização que você selecionou. Um *Goto* pode ser realizado usando o **MENU FIND** (Pesquisar), especificando-se um local dentre os *Waypoints* a partir da Lista de Nomes, Lista de Cidades por Nome, ou Lista de Saídas Mais Próximas. Dados opcionais do *MapSource* disponíveis em cartuchos de dados cartográficos irão permitir um *Goto* para Pontos de Interesse, Endereços e Interseções, os quais não estão disponíveis de outro modo.

### Usando o Goto para um local listado:

- 1 Ao exibir a Lista que contém o local desejado, use o teclado **ROCKER** para destacar o *waypoint*, cidade, saída etc., desejado.
- 2 Pressione a tecla **ENTER** para exibir a página contendo informações sobre esse local.
- 3 Destaque o botão *Goto* nessa página, e depois pressione **ENTER** para navegar até o local selecionado. Uma linha de rota diretamente da sua atual localização até a escolhida será mostrada na Página de Mapa.

Uma vez tendo selecionado um destino *Goto*, use a Tela de Mapa para navegar à medida que for se dirigindo para o seu destino. Uma seta de direção oferece orientação direcional e os campos "*Distance To Go*" (Distância Restante) e "*Time To Go*" (Tempo Restante) acompanham o seu avanço.



- Direção da seta
- Distância a percorrer
- Tempo
- Localização atual
- Linha da rota direta
- Destino do Waypoint

A tela do mapa com o waypoint exibido e a linha da rota de sua localização atual

### Usando a Opção "Average Location"

Você pode calcular médias a partir de amostras de um *waypoint* para criar um *waypoint* mais preciso, através da redução dos efeitos da disponibilidade seletiva. Seja durante a Marcação ou a Edição de um *waypoint*, pressione a tecla **MENU** para acessar a opção "*Average Location*" (Calcular Média do Local). Observe o campo "*Estimated Accuracy*" (Precisão Estimada) e pressione a tecla **ENTER** com "Save" (Salvar) destacado quando a precisão estimada alcançar o valor desejado. É importante lembrar que quando você seleciona um *waypoint* da Lista de *Waypoints*, ou cria um novo *waypoint* sem de fato estar no local do *waypoint*, o local desse *waypoint* será mudado para a sua localização GPS atual.

## Usando o Recurso de Pesquisa

Você pode localizar *Waypoints* Pessoais (Personal *Waypoints*), Cidades (Cities) e Saídas de Rodovias Interestaduais (Interstate Exits) incluídas no mapa-base do *eMap*. Para localizar Pontos de Interesse (Points of Interest), Endereços (Addresses) e Interseções (Intersections) você precisa fazer o *download* de dados cartográficos do *CD-ROM MapSource* para um cartucho virgem de dados cartográficos. Se nenhum cartucho cartográfico estiver instalado, estas últimas três opções não estarão disponíveis, e aparecerão em cinza.

## Usando o Recurso de Pesquisa para Localizar um *Waypoint*

Uma vez tendo criado e salvo um *waypoint*, ele ficará armazenado na Lista de *Waypoints* (*Waypoints List*) no **MENU** de Recurso de Pesquisa (Find Feature **MENU**).

### Para localizar um *waypoint*:

1. Pressione a tecla **FIND** para exibir o **MENU** de Recurso de Pesquisa (Find Feature **MENU**).

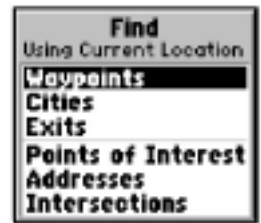
2. Destaque a opção *Waypoints* e pressione a tecla **ENTER** para exibir a lista de “*Waypoints* Mais Próximos” (Nearest *Waypoints*) ou “*Waypoints* por Nome” (*Waypoints* by Name). Para passar de uma lista à outra, pressione a tecla **MENU** e depois a tecla **ENTER**.

3. Quando estiver usando a opção “Por Nome” (By Name), se você souber o nome ou número do *waypoint*, pode pressionar **ENTER** para destacar o primeiro caractere no campo de nome no alto da página, e depois inserir o primeiro caractere do nome do *waypoint*, adicionando caracteres até que o *waypoint* desejado seja exibido. A agulha da bússola e a distância até o *waypoint*, a partir da sua localização atual, são mostradas no campo da base da tela. Ou... você pode rolar a lista de *waypoints* até embaixo. Pressione a tecla **ENTER** para exibir a tela daquele *waypoint*.

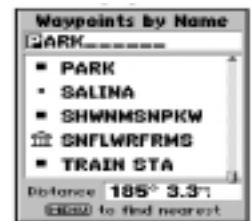
4. Para selecionar um *waypoint* da lista de “*Waypoints* Mais Próximos”, role a lista para baixo até que o *waypoint* que você deseja seja destacado, depois pressione **ENTER** para exibir a tela daquele *waypoint*.

A Tela de *Waypoint* oferece quatro opções: você pode editar informações na página, deletar o *waypoint*, visualizar o *waypoint* na Tela de Mapa, e *Goto* (Ir Para) o *waypoint*. Depois de selecionar *Goto*, a Tela de Mapa irá exibir uma linha direta da sua localização atual até o *waypoint*, bem como a distância a percorrer, velocidade e direção do deslocamento.

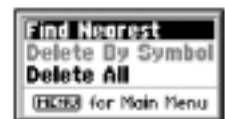
## Utilizando o Recurso de Pesquisa



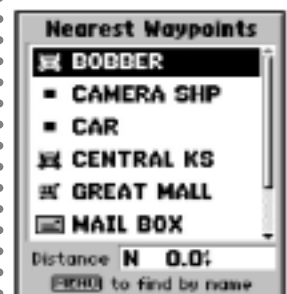
• A Lista de Pesquisa (Find List) com *waypoints* destacados



• Lista de *Waypoints* Por Nome (*Waypoints* By Name).  
• Utilize o teclado **ROCKER** para inserir os primeiros caracteres do nome do *waypoint* ou role a lista.

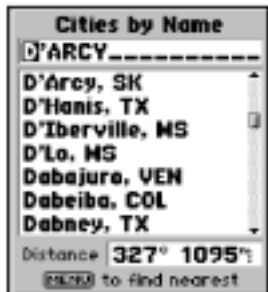


• Opção Nearest *Waypoint* (*Waypoint* Mais Próximos)



• Lista de *Waypoints* Mais Próximos com o primeiro *waypoint* destacado.

## Opção “Save As Waypoint” (Salvar Como Waypoint)



## Utilizando o Recurso de Pesquisa para Localizar uma Cidade

Se você quiser localizar ou se deslocar até uma cidade, pode usar a Lista de Cidades (Cities List) no **MENU** de Recurso de Pesquisa (Find Feature **MENU**). Você pode exibí-la na Tela de Mapa, usar o *Goto* até ela (Ir Para), e visualizar a informação sobre a população e distância a partir de sua localização atual.

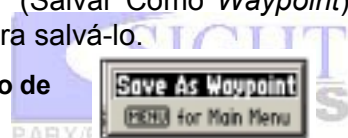
### Para localizar uma cidade:

- 1 Pressione a tecla **FIND** para exibir o **MENU** de Recurso de Pesquisa (Find Feature **MENU**).
- 2 Destaque a opção “Cities” (Cidades) e pressione **ENTER** para exibir a lista “Nearest Cities” (Cidades Mais Próximas) ou “Cities By Name” (Cidades por Nome). Para passar de uma a outra, pressione a tecla **MENU** e depois a tecla **ENTER**.
- 3 Ao manusear a lista “Cities by Name” (Cidades por Nome), se você souber o nome da cidade, poderá pressionar a tecla **ENTER** para destacar o primeiro caractere no campo de nome no alto da tela, e depois inserir a primeira letra do nome usando o teclado **ROCKER**, adicionando caracteres até que o nome da cidade seja mostrado. Ou... rolar a lista para baixo. Pressione **ENTER** para destacar a cidade desejada.
- 4 Para encontrar uma cidade próxima, pressione **MENU** para acessar a opção de “Encontrar a mais próxima” e pressione **ENTER** para mudar a lista das cidades para a lista de “Nearest Cities”. Procure pela listade 50 localidades aquela que deseja e destaque-a.
- 5 Pressione **ENTER** para exibir a Tela de Cidade (City Page) da cidade destacada. Esta tela mostra o nome da cidade, a população e a distância da sua localização.
- 6 Use o teclado **ROCKER** para passar aos botões na base da tela. Ao pressionar o botão “Map” (Mapa), aparece a cidade na Tela de Mapa. Ao pressionar o botão “Goto” (Ir Para), aparece uma linha direta até a cidade, à distância, tempo restante e direção de deslocamento.

## Para Salvar qualquer local de Recurso de Pesquisa como Waypoint:

Se você quiser salvar uma cidade, saída, ponto de interesse, endereço ou interseção como *waypoint*: acesse a tela de informação de cada recurso e pressione a tecla **MENU** para exibir a opção “Save As Waypoint” (Salvar Como Waypoint), depois pressione a tecla **ENTER** para salvá-lo.

Utilizando o Recurso de Pesquisa



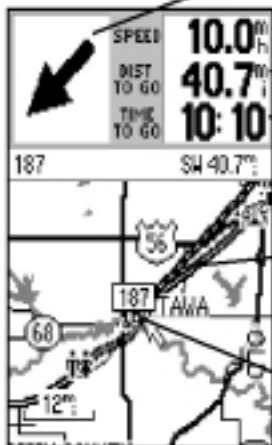


## Usando a Opção de Pesquisa para Localizar uma Saída

Se você quiser localizar uma saída próxima numa rodovia interestadual, poderá encontrá-la na Lista de Saídas no **MENU** de Recurso de Pesquisa (Find Feature **MENU**). Poderá escolher de uma lista de tipos de saídas e visualizar uma lista de serviços.

### Para localizar uma saída:

- 1 Pressione a tecla **FIND** para exibir o **MENU** de Recurso de Pesquisa (Find Feature **MENU**).
- 2 Use o teclado **ROCKER** para destacar “Exits” (Saídas) e depois pressione **ENTER**. Irá aparecer um **MENU** com opções de tipos de saídas, “All Types” (Todos os Tipos), “Services” (Postos), “Rest Area” (Área de Repouso) e “Other” (Outro).
- 3 Pressione a tecla **ENTER** para selecionar os tipos de saída que você deseja visualizar e a lista desses tipos mais próximos da sua localização irá aparecer. No final da lista, um campo de distância indica a distância da sua localização atual até a saída destacada na lista.
- 4 Pressionando a tecla **ENTER** enquanto uma saída estiver destacada irá exibir a Tela de Informação de Saída (Exit Information Page), com uma lista dos postos localizados próximos à saída. Destacando um posto listado próximo àquela saída irá exibir informações sobre o posto, tais como tipo de combustível disponível, loja de conveniência etc.



Seta de Direção de Deslocamento para a Saída

Velocidade Atual

Distância a Percorrer

Tempo a Percorrer

Linha de Rota da localização atual até uma Saída

Saída destacada

Tela de Mapa com Saída

## Usando o Recurso de Pesquisa



Lista de Saída Mais Próxima (Nearest Exits List) com a seleção destacada.

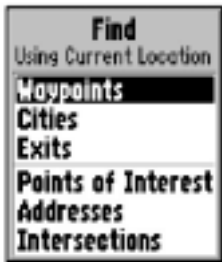


Tela de Saída com lista de postos.

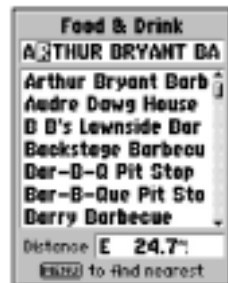


Tela de postos com lista detalhada dos postos

## Utilizando o Recurso de Pesquisa



Listas de Tipos (Types) e de Categorias (Category).



Item destacado.



Tela de Informação com os botões de Mapa (Map) e Goto (Ir Para).

## Usando o Recurso de Pesquisa para Localizar um Ponto de Interesse:

Se você estiver usando um cartucho de dados cartográficos e quiser localizar um ponto de interesse a partir dos dados cartográficos contidos no cartucho, tal como um restaurante, museu, hospedagem, etc., poderá selecionar a lista de "Points of Interest" (Ponto de Interesse) no **MENU** "Find" (Pesquisar). Você precisa estar usando um cartucho MapSource para essa função funcionar.

### Para localizar um ponto de interesse:

- 1 Pressione a tecla **FIND** para exibir o Find Feature **MENU** (**MENU** de Recurso de Pesquisa). Depois, pressione **ENTER** para exibir a lista de categorias. Uma tela "Select Map" (Selecionar Mapa) irá aparecer se houver mais de um mapa no cartucho com as informações que estiver tentando encontrar.
- 2 Destaque a categoria da sua escolha e depois pressione **ENTER** para exibir a lista de tipos.
- 3 Destaque o tipo da sua escolha e depois pressione **ENTER** para exibir a lista de Pontos de Interesse (Points of Interest). Pressione **MENU** para passar de "By Name" (Por Nome) para "Nearest" (Mais Próximo), de modo que sejam exibidas apenas as localidades mais próximas à sua localização atual.
- 4 Destaque o item da sua escolha e pressione **ENTER** para exibir a tela de informação para aquele item. A tela irá incluir o nome completo, endereço e normalmente o número de telefone.

A tela de informação permite suar o botão de mapa para visualizar o local na Tela de Mapa ou usar o botão *Goto* (Ir Para) para exibir uma linha direta até o lugar na tela de mapa, bem como o tempo restante, direção, e distância até o local. Uma mensagem aparecerá e um bip será ouvido quando você se aproximar do local. (Você pode usar o recurso *Route* (Rota) para construir uma rota usando estradas e interseções para navegar até o local. Consulte a página 25).

### Para marcar um ponto de interesse como waypoint:

1. Com a tela de informação sobre o ponto de interesse sendo exibida, pressione a tecla **MENU** para exibir a opção "Save As Waypoint" (Salvar Como Waypoint).
2. Pressione **ENTER** para marcá-lo como *waypoint*.
3. Destaque o botão **OK** na tela e pressione **ENTER** para salvá-lo como *waypoint*.

## Usando a Opção de Pesquisa para Localizar um Endereço ou uma Interseção

Se você quiser localizar um endereço ou interseção contidos nos dados de um cartucho cartográfico, você pode selecionar “Address” (Endereço) ou “Intersection” (Interseção) do **MENU FIND**. Estes recursos exigem dados *MapSource* num cartucho cartográfico.

### Para localizar um endereço:

- 1 Pressione a tecla **FIND** para exibir o **MENU** de Recurso de Pesquisa (Find Feature **MENU**). Use o teclado **ROCKER** para descer e destacar a opção “Address” (Endereço) e depois, pressionar a tecla **ENTER** para exibir a tela “Find Address” (Pesquisar Endereço).
- 2 Pressione a tecla **ENTER** novamente para destacar o primeiro caractere no campo “Number” (Número) para começar a inserir o número do endereço. Pressione o teclado **ROCKER** em **Up** (Para Cima) ou **Down** (Para Baixo) para inserir o número e **Left** (Esquerda) ou **Right** (Direita) para passar ao dígito seguinte. Pressione **ENTER** quando terminar e passe ao campo “Street” (Rua) usando o teclado **ROCKER**.
- 3 Com o campo “Street” (Rua) destacado, pressione **ENTER** para exibir a lista “Select Street Name” (Selecione Nome da Rua). Você pode usar o campo no alto da tela para inserir os caracteres iniciais do nome da rua e a lista irá exibir resultados à medida que você adiciona caracteres, ou você pode pressionar **ENTER** para passar para a lista e depois use o teclado **ROCKER** para percorrer os nomes de ruas até encontrar a rua desejada.
- 4 Com a rua desejada destacada, pressione **ENTER** para levar o nome da rua para a tela de pesquisa. Listas de cidades e códigos irão aparecer nos campos “City” (Cidade) e “Postal Code” (Código Postal). Destaque o botão “Find” (Pesquisar) e pressione **ENTER** para visualizar uma lista de possíveis endereços encontrados. Ao selecionar um deles, a tecla **ENTER** irá exibir a tela “Address” (Endereço), na qual você poderá visualizar o endereço no mapa ou *Go to* até ela (Ir Para).

### Para localizar uma interseção:

1. Pressione a tecla **FIND** para exibir o “Find Options Menu” (**MENU** de Opções de Pesquisa). Use o teclado **ROCKER** para descer e destacar a opção “Intersection” (Interseção) e depois, pressione **ENTER** para exibir a tela “Find Intersection” (Pesquisar Interseção). Siga os passos 3 e 4 descritos acima para pesquisar e exibir a interseção no mapa.

## Utilizando o Recurso de Pesquisa

- Insira dados em cada campo. City (Cidade) e Postal Code (Código Postal) são dados opcionais.

- Listas de ruas, cidades e códigos postais permitem selecionar e inserir dados nos campos da Tela de Pesquisa.

- Insira rua, cidade e código postal a partir das listas fornecidas.
- Quando terminar, pressione o botão Find (Pesquisar) na base da tela para visualizar a localização no mapa.



## Usando o Menu Principal (Main Menu)



O Menu Principal (Main Menu) lista sete opções de programa.

## O Computador de Deslocamento (Trip Computer)



A Tela do Computador de Deslocamento fornece informações sobre hora e velocidade.



Existem três opções de reset.

## Usando o Menu Principal

O **MENU** Principal do *eMap* dá acesso à Tela do Computador de Deslocamento (Trip Computer Page), a Tela de Rotas (Routes Page), a Tela de Trilhas (Tracks Page), a Tela de Informações GPS (GPS Information Page) e as Telas de Opções de Configuração (Setup Options Pages). O **MENU** Principal (Main **MENU**) pode ser acessado usando a tecla **MENU**.

Para exibir o Menu Principal, pressione a tecla **MENU** duas vezes.

Existem sete opções de **MENU**: Computador de Deslocamento (Trip Computer), Rotas (Routes), Trilhas (Tracks), Informação de GPS (GPS Information), Informações MapSource (MapSource Information), Informação de Sistema (System Information) e Configuração de Sistema (System Information) — Um grupo de três páginas indexadas por fichas. Os ícones na base da tela fornecem informação sobre o status da luz de fundo (ligar ou desligar luz), e consumo de energia (uma pilha com preenchimento cinza que indica a capacidade da bateria ou um fio de alimentação indicando uso de força externa).



Ícone da Capacidade de bateria

### Para selecionar uma opção do Menu Principal:

1. Destaque o item desejado usando o teclado **ROCKER** e pressione a tecla **ENTER**.

### Sobre o Computador de Deslocamento

O Computador de Deslocamento (Trip Computer) fornece leituras atuais, como segue: Trip Odometer (Odômetro do Deslocamento), Stopped Time (Tempo de Parada), Moving Average Speed (Velocidade Média de Deslocamento), Overall Average Speed (Velocidade Média Total), Total Traveling Time (Tempo Total de Deslocamento), Maximum Speed (Velocidade Máxima), e Odômetro (Odometer) de distância total. O **MENU** de Opções do Computador de Deslocamento permite zerar o Odômetro do Deslocamento, a Velocidade Máxima e o Odômetro de distância total.

### Para zerar as leituras do computador de deslocamento:

- 1 Pressione a tecla **MENU** na Tela do Computador de Deslocamento para exibir a lista de opções.
- 2 Destaque a opção desejada para zerar e pressione **ENTER**. Você retornará à tela do Computador de Deslocamento com a opção selecionada já zerada.

## Usando a Tela de Trilhas

A Tela de Trilhas fornece um registro e referência visual dos caminhos pelos quais você passou usando o eMap. O recurso de navegação TracBack® GARMIN permite remontar à origem do seu caminho usando uma “Trilha” (Track) automaticamente armazenada no eMap, eliminando a necessidade de armazenar waypoints ao longo do caminho. Uma vez salva, ela se torna uma “Trilha” (Track). A “Trilha” é um rastro de “migalhas de pão” eletrônicas, mostrando o caminho pelo qual você passou. O eMap grava automaticamente informações de trilha sempre que a sua localização for conhecida.

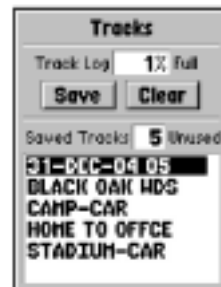
### Para salvar uma trilha:

- 1 Com a Tela de “Trilhas” acessada a partir do **MENU** Principal, primeiro visualize a informação na tela. Você irá observar no campo “Track Log” (Registro de Trilha) a porcentagem de memória disponível que já foi utilizada. Destaque o botão “Save” (Salvar), depois pressione **ENTER**.
- 2 Isso irá exibir o **MENU** “Save Back Through” (Salvamento Completo Reverso). Role a lista para baixo usando o teclado **ROCKER** para selecionar o intervalo de tempo que você deseja salvar. Depois, pressione **ENTER** para salvar a trilha.
- 3 Isso irá exibir a tela “Saved Track” (Trilha Salva) de acordo com a mais recente trilha salva. Uma data e um número para a trilha são exibidos no campo de nome. Você agora pode personalizar o nome destacando o campo e inserindo um nome descritivo da sua escolha.
- 4 Depois você pode passar para o campo “Show on Main Map” (Mostrar no Mapa Principal) para marcar essa opção se desejar ter a trilha salva sempre exibida no mapa.
- 5 Destaque o botão “OK” para salvar e retornar à Lista de Trilhas (Tracks List) ou selecione “Map” (Mapa) para visualizar a trilha na Tela de Mapa ou “TracBack” para começar a navegação na Tela de Mapa.

### Para navegar por qualquer trilha salva:

- 1 Ao selecionar “TracBack”, será exibido uma janela de opção para “Direction to Navigate” (Direção a Navegar).
- 2 Destaque o botão desejado e pressione **ENTER** para ativar.

## Tela de Trilhas (Tracks)



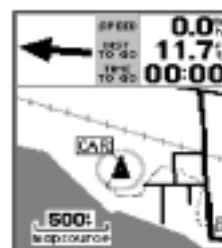
A Tela de Trilhas (Tracks Page) com uma lista de trilhas salvas. As trilhas (tracks) que não têm nome recebem uma data.



Tela de Trilha Salva com trilha nomeada e recurso “Tracback” (Rastro) selecionada.



Menu tipo pop-up de opção de navegação TracBack.

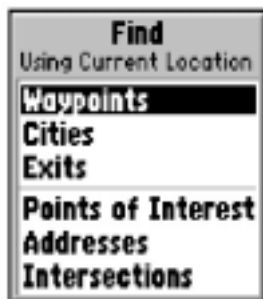


Navegação por Trilha (Track) na Tela de Mapa (Map Page).

## Tela de Rota



Tela de Rota com uma Rota nomeada, lista de waypoints, e cidades. Ao navegar uma Rota, a Distância (Distance) e a ETA (hora de chegada) irão aparecer na base da tela.



Selecione Waypoints, Cidades (Cities), Saídas (Exits), Pontos de Interesse (Points of Interest), Endereços (Addresses) e Interseções (Intersections) para fazer sua rota.



Rota mostrada na Tela de Mapa.

## Usando a Tela de Rota

A navegação por rota permite criar uma seqüência de waypoints intermediários que o levarão ao seu destino final. O eMap armazenará uma rota, com até 50 waypoints. Uma Rota pode ser criada e modificada a partir da Tela de Rota ou pode ser criada no MapSource e salva dentro do eMap. Por outro lado, uma vez que você só pode armazenar uma rota de cada vez no eMap, poderá salvar rotas anteriores em programas MapSource com software de operação em versão 3.0 ou superior.

### Para criar uma rota inserindo cada waypoint:

- 1 Acesse a tela "Route" (Rota) a partir do **MENU** Principal.
- 2 A Rota Atual (Current Route) é exibida, ou, se nenhuma rota nova tiver sido criada, o nome do campo irá mostrar a palavra "Empty" (Vazio), e estará destacado.
- 3 Pressione a tecla **MENU** para exibir o **MENU** de opções. Com "Add Waypoint" (Adicionar Waypoint) destacado, pressione **ENTER** para exibir o **MENU** "Find" (Pesquisar), o qual lista Waypoints, Cidades, Saídas, Pontos de Interesse, Endereços e Interseções. Todas essas categorias podem ser usadas para criar um waypoint na lista "Route" (Rota).
- 4 Inicie o processo de selecionar waypoints para adicionar à lista de Waypoint. Escolha um waypoint, cidade, etc. e pressione **ENTER** para exibir a tela daquele local. Destaque o botão OK e pressione **ENTER** para incluí-lo na lista Route (Rota) de waypoints. Se você não tiver mudado o nome dele, o título da rota irá mudar à medida que forem adicionados waypoints.

### Para navegar a rota:

- 1 Quando tiver terminado de adicionar waypoints à Rota, pressione **MENU** para exibir o **MENU** de opções de rota. Selecione "Start Navigation" (Começar Navegação) e pressione **ENTER**.

Observe que na Tela de Mapa aparece a direção que leva até o primeiro waypoint na rota e a distância até o primeiro waypoint é mostrada acima do mapa. Quando você começa a avançar, a mensagem "Direction To Go" (Direção a Seguir) irá se transformar numa seta de direção. Uma linha de rota no mapa conecta todos os waypoints da rota. Desloque-se para o primeiro waypoint da rota usando a seta e a linha de rota como guias. Quando a direção da rota muda, uma mensagem de "Approaching Turn" (Aproximando-se de Desvio) irá aparecer. Você notará que a linha da rota não acompanha as estradas no mapa mas vai de waypoint a waypoint. Se você quiser que a rota se aproxime das estradas, coloque waypoints de rota nos principais desvios ao longo das estradas (ou seja, cidades, interseções etc.)

## A Página de Informações de GPS

A Página de Informações de GPS oferece uma referência visual de várias funções do receptor, incluindo a cobertura do satélite atual, o modo de operação do receptor, precisão estimada, elevação, velocidade e localização em lat/lon. À medida que o receptor for se fixando nos satélites, um indicador da potência do sinal irá aparecer para cada satélite, com o número de cada satélite embaixo.

Cada satélite faz uma transmissão de dados de 30 segundos que deve ser captada antes que ele possa ser utilizado para navegação. Assim que uma fixação tiver sido calculada, o *eMap* irá atualizar constantemente sua posição, trilha e velocidade, utilizando os melhores sinais de satélite.

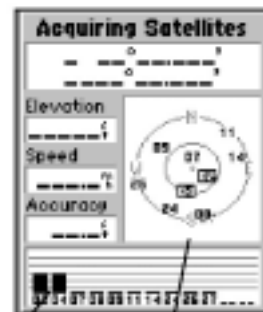
Você pode usar a Tela de Informações de GPS para ajustar a orientação da Visibilidade do Céu (Sky View), seja "North Up" (Direção Norte) com a visibilidade do céu orientada para o norte ou "Track Up" (Direção da Trilha), com a visibilidade do céu orientada na sua direção atual de deslocamento. Estas opções só funcionam para a visibilidade de céu do satélite. Para usar opções de orientação semelhantes na Tela de Mapa, consulte as Opções de Configuração de Mapa (Map Setup Options), na página 14.

Você pode ajustar uma nova elevação, e uma nova localização a partir da lista de opções que aparece.

Da primeira vez que você ligar o aparelho, o título da tela dirá "Acquiring Satellites" (Localizando Satélites). Quando ele se fixar em satélites suficientes para navegar, o título passará a "2D GPS Location" (Localização GPS 2D) ou "3D GPS Location" (Localização GPS 3D).

Quando a opção "Use Indoors" (Uso Interno) estiver marcada no **MENU** de Opções da Tela de Mapa, a Tela de Informações GPS não estará acessível.

## Tela de Informações GPS



Barras de Status      Visibilidade do céu

A Tela de Informações GPS reconhecendo satélites. Barras ocas indicam o reconhecimento de satélites. Barras preenchidas indicam satélites reconhecidos e são identificadas por números destacados na área "visibilidade do céu".

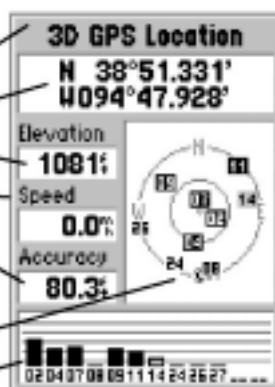


Opções da Tela de Status de GPS



Campo de Entrada dos dados de Elevação

Status do Receptor  
Coordenadas de Localização  
Elevação  
Velocidade  
Precisão  
Visibilidade do Céu  
Barras da Potência do Sinal



Tela de Informações GPS

## Informações MapSource



Tela de Informações MapSource

### A Tela de Informação MapSource

A Tela de Informação MapSource exibe informações sobre dados cartográficos detalhados contidas no cartucho cartográfico opcional que você tiver programado a partir do CD-ROM, tendo instalado o cartucho no seu eMap.

Esta tela exibe o nome do mapa dos dados cartográficos do MapSource retirados do cartucho cartográfico. O nome dos mapas instalados no cartucho serão exibidos no campo central junto com uma caixa de verificação. O eMap pode exibir um máximo de 50 mapas dependendo do tamanho de cada mapa (ou seja, mapas MetroGuide podem conter tanta informação que chegam praticamente a lotar a capacidade de um cartucho de dados cartográficos de 8 MB, permitindo assim que apenas alguns mapas possam ser carregados no cartucho. Se você deseja carregar mais mapas, poderá usar o cartucho de dados cartográficos opcional de 16 MB. Consulte o Apêndice A). O campo mais baixo mostra a informação completa a respeito do mapa destacado.

Se a caixa de verificação de um mapa estiver marcada, esse mapa será mostrado nas telas de mapa. Se a caixa não estiver marcada, o mapa não será exibido nas páginas de mapa. Você não pode visualizar múltiplos tipos de dados do MapSource na mesma localização ao mesmo tempo (uma irá se sobrepor à outra). Quando você estiver deixando uma área do MetroGuide, por exemplo, ao inserir um mapa topográfico MapSource, o mostrador passará a mostrar linhas de contorno. O mesmo vale quando estiver mudando de um mapa topográfico para um mapa MetroGuide.

Os mapas MetroGuide estão no topo da hierarquia e irão sobrepor qualquer outra informação cartográfica. Aqui está a lista da hierarquia para sua referência, começando com os títulos que tem precedência:

1. MetroGuides
2. Estradas e Lazer (Roads and Recreation)
3. Topográfico.
4. Mapa-Múndi (World Map)

Quando a Tela de Mapa estiver exibindo dados do MapSource, a palavra "MapSource" irá aparecer abaixo da barra de escala do mapa, no canto inferior esquerdo da tela. Se você não deseja exibir um mapa em particular, marque a caixa de verificação e pressione **ENTER** para desativá-lo.

### A Tela de Informações do Sistema

A Tela de Informações do Sistema informa a versão do software de operação instalado no seu eMap. Você pode precisar consultar essa tela apenas quando for necessário fazer manutenção do aparelho.

## Informações de Sistema



Tela de Informações de Sistema



## Configurando Recursos do eMap

A configuração oferece três telas indexadas que permitem escolher diferentes opções de configuração, com os ajustes “General” (Geral), “Time” (Tempo) e “Interface” (Interface). Se você escolher não alterar o ajuste, ele permanecerá no *default* de fábrica.

### Tela de Ajustes “Gerais” (General)

A Tela de Ajustes “Gerais” permite escolher entre três modos de operação, “Normal”, com o receptor GPS funcionando, “Battery Saver” (Economia das Pilhas), com o processo de atualização do sinal dos satélites menos freqüente para economizar a carga das pilhas, e “GPS Off” (GPS Desligado), que permite operar o eMap com o receptor GPS desligado para também economizar pilha. A opção “Use Indoors” (Uso Interno) no MENU de opções da Tela de Mapa funciona do mesmo jeito que o modo “GPS Off”.

O tempo de desligamento automático de luz de fundo pode ser ajustado para ficar ligado ou ser desligado automaticamente 15 segundos, 30 segundos, ou 1 ou 2 minutos depois da última vez que você tiver pressionado qualquer tecla. Ao usar o adaptador de força externa (acendedor de cigarro), a luz de fundo não irá desligar automaticamente. O uso prolongado da luz de fundo sem força externa irá reduzir sensivelmente a vida das pilhas.

O *bip* (sinal sonoro) pode ser programado para soar sempre que uma tecla for pressionada e apareça uma mensagem na tela, somente quando apareça uma mensagem, ou pode ser desligado.

As unidades de medida podem ser ajustadas para Statute (Milhas Terrestres), *Metric* (Sistema Métrico) ou *Nautical* (Milhas Náuticas) (milhas por hora, quilômetros por hora, ou nós).

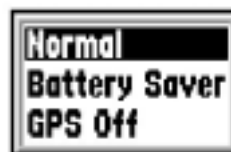
#### Para programar a Tela de Ajustes “General” (Geral):

- 1 Destaque o campo que deseja programar usando o teclado **ROCKER** e pressione **ENTER** para exibir a janela de opções.
- 2 Destaque a opção desejada usando o teclado **ROCKER** e depois pressione **ENTER** para confirmar.

## Configuração do eMap



Arquivo de Ajustes Gerais (General Settings)



Opções do Modo de Operação



Opções de desligamento automático da Luz de Fundo (Backlight)

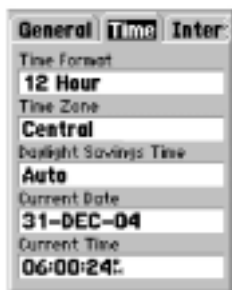


Opções do sinal sonoro (Beeper)

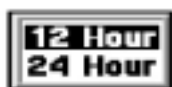


Opções de Unidades de Medida

## Configuração do eMap



Arquivo de ajustes de Hora (Time)



Opções de Formatos de Hora



Opções de Fusos Horários



Opções de Horários de Verão



Entrada de Desvio da Hora UTC (ver Apêndice E). Data e Hora são campos fixos, mas se alteram com os ajustes de Desvio (Offset).

## Tela de Ajustes de “Time” (Hora)

A Tela de Ajustes de Tempo permite escolher o formato de 12 horas ou 24 horas, programar o fuso horário correto, programar o desvio (offset) da hora UTC e escolher entre ativar ou desativar o Horário de Verão (Daylight Savings Time).

Quando você seleciona o formato de 12 horas, o relógio mostrará a hora dividindo-a em ciclos de 12 horas AM e 12 horas PM. A opção 24 horas faz o eMap mostrar um ciclo de 24 horas (Hora Militar - “Military Time”).

O fuso horário pode ser ajustado para qualquer um dos oito fusos pré-programados, ou mediante a inserção do *Offset* de Hora UTC (UTC Time) no campo à direita do campo de fuso horário. Você pode encontrar os valores de desvio (*offset*) de tempo para a sua longitude seguindo as instruções e a Tabela de Desvio de Tempo (Time Offset Chart), na página 36.

Os horários de verão podem ser ajustados para Automatic (Automático) (usando as efemérides [almanac] para mudar automaticamente os ajustes do relógio quando o horário de verão entrar em e sair de vigência). Você pode escolher “Yes” (Sim) para inserir horários de verão manualmente ou “No” (Não) para continuar no horário padrão.

Os campos “Current Date” (Data Atual) e “Current Time” (Horário Atual) não são programáveis.

### Para programas a Tela de Ajustes de “Hora”:

- 1 Destaque o campo que deseja programar usando o teclado **ROCKER** e pressione **ENTER** para exibir a janela de opções.
- 2 Destaque a opção desejada usando o teclado **ROCKER** e depois pressione **ENTER** para confirmar.
- 3 Para sair do programa de Configuração (Setup), pressione a tecla **ESCAPE**.
- 4 Para inserir um valor de desvio de hora UTC, você precisa primeiro selecionar “Other” (Outra) da lista de opções do campo de fuso horário. Depois, destaque o campo de Desvio UTC (UTC Offset), que aparece quando “Other” é selecionado. Pressione **ENTER** para destacar o primeiro dígito, depois pressione o teclado **ROCKER** Up (Para Cima) ou Down (Para Baixo) para inserir o primeiro dígito da Tabela de Desvio da Hora UTC (UTC Time Offset Chart - página 36). Use a seta Right (Direita) para passar para o próximo dígito e repita o processo até que o valor esteja completo. Depois, pressione **ENTER** para confirmar sua inserção. O campo “Current Time” (Hora Atual) irá mudar automaticamente para acompanhar o desvio UTC (UTC offset).

## Tela de Ajustes de “Interface”

A Tela de Ajustes de “Interface” permite escolher entre 7 diferentes formatos de dados seriais de entrada/saída (input/output), ou nenhum. Este recurso é usado quando se conecta o eMap a aparelhos NMEA, receptores de sinalização DGPS, um computador pessoal, etc. Abaixo, uma descrição de cada formato:

- GARMIN - o formato proprietário usado para trocar dados cartográficos, de *waypoint* e de trilha com um PC.
- GARMIN DGPS - Permite entrada DGPS mediante um receptor de sinalização GARMIN e um formato padrão RTCM SC-104, e sintonia DGPS.
- Saída de NMEA - aceita a saída de dados da versão 2.3 no padrão NMEA 0183.
- Saída de texto - Permite a saída de texto simples ASCII com informações sobre localização e velocidade, sem possibilidade de entrada.
- Entrada de RTCM - Permite a entrada de DGPS em formato RTCM SC-104 padrão, sem possibilidade de saída.
- Entrada RTCM/Saída NMEA - permite entrada de DGPS no formato RTCM SC-104 padrão, e aceita a saída de dados na versão 2.3 de NMEA 0183 padrão.
- Entrada RTCM/Saída de Texto - permite a entrada de DGPS usando um formato RTCM SC-104 padrão, e saída de texto simples ASCII com informações de localização e velocidade.
- *None* (Nenhuma) - sem possibilidades de interface.

### Para programar a Tela de Ajustes de “Interface”:

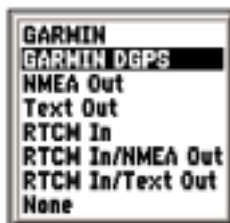
1. Destaque o campo de Formato de Dados Seriais (Serial Data Format) usando o teclado **ROCKER**, depois pressione **ENTER** para exibir a lista de opções de formatos de dados seriais. Faça sua seleção e pressione **ENTER** para confirmar.

2. Se o formato “Receptor de Sinalização GARMIN” (GARMIN Beacon Receiver) ou “Entrada de RTCM/Saída de NMEA” estiver selecionado, serão oferecidos campos adicionais para controlar um receptor GARMIN de sinalização diferencial (p.ex. GBR 21) diretamente da sua unidade eMap. A sintonia é automática com “Scan” (Escanear) ou você pode inserir a frequência de sinalização (beacon) e a taxa de *bit* ao selecionar “User” (Usuário) da lista pop-up para sintonizar manualmente o receptor. Para mais informações, consulte as instruções fornecidas pelo receptor de sinalização (beacon receiver).

## Configuração do eMap



Arquivo de Ajustes de Interface



Opções de Formato de Dados Seriais



- Tela de Formato de Dados Seriais para um Receptor de Sinalização GARMIN.
- Quando estiver ajustado para “Scan”, o aparelho irá para o primeiro sinal recebido.
- Quando estiver ajustado para “User” (Usuário), você precisa inserir a frequência do sinalizador (beacon) desejado, e ajustar a taxa de *bit*. O campo “Status” fornece informações sobre o status do sinalizador (beacon) e irá aparecer uma mensagem se o sinal do sinalizador não estiver sendo recebido.
- (Veja o Apêndice C)

## Acessórios



Correia



Capa Resistente ao Impacto



Estojo



Adaptador para Painel do Carro



Adaptador de sucção p/ veículo

### **Acessórios Padrão** (Incluídos com o eMap)

**Correia.....No. da peça 013-00005-00**

Proporciona um método conveniente para segurar o eMap. Prende-se a uma abertura na parte de trás do aparelho.

**Manual do Usuário.....No. da peça 190-00152-00**

**Guia de Iniciação Rápida.....No. da peça 190-001152-01**

### **Acessórios Opcionais** (Não incluídos ao aparelho eMap)

**Capa Anti-impacto.....No. da peça 01010234-00**

Proporciona proteção contra impacto e umidade, resguardando os componentes internos em ambientes hostis.

**Estojo.....No. da peça 010-10235-00**

Protege o eMap quando não estiver sendo usado

**Estojo de Utilidades.....No. da peça 010-10117-01**

grande o suficiente para carregar o eMap e acessórios (Não é mostrado)

**Adaptador para Painel do Carro....No. da peça 010-10202-00**

Fixa-se ao painel do veículo ou a qualquer superfície plana

**Adaptador de Ventosa para Carro .No... da peça 010-10262-00**

Fixa-se ao pára-brisa do veículo ou qualquer superfície plana e lisa

**Adaptador para Bicicleta.....No. da peça 010-10204-00**

Fixa o eMap ao guidom da bicicleta

**Adaptador de Força.....No. da peça 010-10203-00**

Proporciona o funcionamento do aparelho a partir do acendedor de cigarro do automóvel. Converte a entrada de 12-VDC para 3-VDC. Não é intercambiável com adaptadores de força para VHF 720, 725 e 725e, ou GPS 170, 175, 190 e 195.

**Antena GPS Portátil GA 27C.....No. da peça 010-10052-05**

Adaptador magnético ou de pára-brisa para melhorar a recepção do satélite

**Cabo de Interface para PC.....No. da peça 010-10206-00**

Permite a transferência de dados cartográficos de um PC para um cartucho de dados do eMap.

**Cabo de Dados.....No. da peça 010-10205-00i**  
 Conexão para entrada/saída de dados.

**CD-ROMs de Dados Cartográficos MapSource®**

Permite o *download* de dados cartográficos detalhados para cartuchos de dados do *eMap*. Peça maiores detalhes sobre o MapSource para um revendedor GARMIN.

**Cartucho de Dados em Branco de 8 MB..No. da peça 010-10227-00**

Armazena informações cartográficas detalhadas utilizando o *download* de um CD-ROM MapSource GARMIN.

**Cartucho de Dados em Branco de 16 MB..No. da peça 010-10226-00**

Armazena informações cartográficas detalhadas utilizando o *download* de um CD-ROM MapSource GARMIN.

**ATENÇÃO:** Os acessórios GARMIN foram projetados e testados para uso específico com produtos GARMIN. Os acessórios à venda por outros fabricantes não foram necessariamente testados ou aprovados pela GARMIN para uso em produtos da GARMIN. O uso desses acessórios pode provocar danos ao seu produto GARMIN e invalidar os termos da garantia. Pela mesma razão, não é recomendável usar acessórios GARMIN em produtos de outros fabricantes.

**Acessórios**



*Adaptador para Bicicleta*



*Adaptador de Força*



*Antena GPS Portátil GA 27C*



*CD-ROMs MapSource*



## Especificações

Especificações sujeitas à mudança sem aviso.

\*Sujeito à perda de precisão até 100 m 2DRMS sob o Programa de Disponibilidade Seletiva aplicado pelo DoD nos EUA.

\*\*Com entrada opcional do Receptor de Sinalização GARMIN GBR 21.

\*\*\*A alimentação externa só pode ser aplicada utilizando-se o Adaptador de Alimentação Veicular GARMIN (P/N 010-10203-00) com regulação de voltagem automática. Outras aplicações invalidarão a garantia do produto.

A classificação de temperatura do *eMap* pode passar dos limites de uso de algumas pilhas. Pilhas alcalinas podem se romper a altas temperaturas. As pilhas alcalinas perdem significativa parcela de sua capacidade à medida que a temperatura cai. Se estiver usando o *eMap* em temperaturas abaixo da de congelamento, use pilhas de lítio para prolongar a vida útil.

O uso prolongado da luz de fundo também irá reduzir significativamente a vida das pilhas.

### FÍSICAS

Estojo: Liga de plástico de alto-impacto, à prova d'água segundo o padrão IPX2

Dimensões: 14cm x 6cm x 2cm

Peso: 190 g (aproximadamente 6,7 oz) c/pilhas

Temperatura de Operação: -15° C a 70° C (5° a 158° F)

### DESEMPENHO:

Receptor:

Tempo de Reconhecimento: Aproximadamente 15 segundos (warm start)

Aproximadamente 45 segundos (EzInit®/cold start)

Aproximadamente 5 minutos (AutoLocate®)

Taxa de Atualização 1/segundo, contínua

Precisão da Posição 15 metros (49 pés) RMS\*  
1-5 metros (3-15 pés) com correções DGPS\*\*

Precisão da Velocidade 0,1 nós RMS estado estável

Dinâmica: Atua a especificações a 6 g's

Interfaces: formato de dados RS232 c/NMEA 0183, RTCM 194 DGPS e o formato próprio GARMIN

Antena: Embutida (Patch)

### ALIMENTAÇÃO:

Entrada: Duas pilhas AA de 1,5 volt

Consumo: 340 mW

Vida Útil das Pilhas: Até 12 horas (com 2 pilhas AA) no Modo de Economia de Energia

Limites da Voltagem: 3,15 volts DC, + ou - 0,15 volts\*\*\*

## Mensagens

O *eMap* utiliza um sistema de mensagens do tipo *pop-up* na tela para alertar o usuário sobre as condições de operação do aparelho. Pressione **ENTER** para concordar e voltar à tela que você estava consultando.

**Approaching Turn (Aproximando-se de Desvio)** - Você está a menos de um minutos de um desvio na sua rota.

**Arriving at Destination (Chegando a um Destino)** - Você chegou ao seu destino.

**Base Map Failed (O Mapa Base Falhou)** - O mapa base do aparelho falhou. Leve seu aparelho GARMIN para manutenção.

**Batteries Low (Pilhas Fracas)** - As pilhas de seu aparelho estão fracas e não permitem mais o funcionamento do aparelho. Coloque pilhas novas.

**Database Error (Erro do Banco de Dados)** - Houve um erro no banco de dados do aparelho.

**GPS Turned Off - for use indoors (GPS Desligado - para uso interno)** - O receptor de GPS *eMap* foi desligado para poupar as pilhas e acelerar a velocidade de atualização da Tela de Mapa.

**Lost Satellite Reception (Perda de Recepção de Satélite)** - O aparelho perdeu o sinal dos satélites. Tente se deslocar para outro local com maior visibilidade do céu.

**No Differential GPS Position (Ausência de Posição GPS Diferencial)** - O receptor de sinalização não está se comunicando com o aparelho. Consulte a tela de configuração "Interface" do aparelho para visualizar o campo "Status".

**None Found (Nada Encontrado)** - Não existe determinado endereço, interseção, ponto de interesse ou cidade no banco de dados de informações cartográficas. Verifique a ortografia ou o número inserido, e tente novamente.

**RAM Failed (Falha de RAM)** - O *eMap* detectou uma falha em sua memória interna. Se a mensagem insistir, procure manutenção.

**ROM Failed (Falha de ROM)** - A memória permanente falhou e o aparelho não pode mais funcionar. Fazer manutenção.

**Route Memory Full (Memória de Rota Lotada)** - Nenhum *waypoint* pode ser adicionado à rota.

**Route Truncated (Rota Truncada)** - Uma rota completa carregada no aparelho não caberá na memória. Modifique a rota para reduzir o tamanho.

**Track Memory Full (Memória de Trilha Lotada)** - Todas as localizações de trilhas salvas estão sendo utilizadas.

## Mensagens

- **Track Truncated (Trilha Truncada)** - Uma trilha completa carregada não irá caber na memória. Limpe a memória de trilha atual ou reduza o tamanho dos novos dados de trilha.
- **Transfer Complete (Transferência Terminada)** - O *eMap* terminou de carregar ou Baixar informação de ou para o aparelho conectado.
- **Waypoint Already Exists (Waypoint Já Existe)** - O nome que você selecionou já foi utilizado. Escolha outro nome.
- **Waypoint Memory Full (Memória de Waypoint Lotada)** - Todos os 500 *waypoints* foram escolhidos.

## Limpeza

O *eMap* é feito de materiais de alta qualidade e não precisa de outra manutenção do usuário que não seja sua limpeza. Limpe o aparelho usando um pano umedecido com uma solução suave de detergente, e secá-lo em seguida. Evite produtos de limpeza químicos e solventes que possam danificar as peças de plástico.

## Cuidados com as Pilhas e o Armazenamento

Não misture pilhas novas com pilhas velhas ao fazer as substituições. Verifique a polaridade das pilhas durante a instalação. Não se recomenda armazenar pilhas alcalinas no aparelho por períodos prolongados. Para reduzir a possibilidade de vazamento das pilhas no compartimento de pilhas e na entrada do cartucho de dados cartográficos, retire as pilhas se for guardar o aparelho por mais de seis meses.

## Imersão na Água

O *eMap* não é à prova d'água. Ele pode resistir à imersão temporária se for retirado rapidamente e seco. Porém, o compartimento de pilhas e a entrada do cartucho cartográfico podem reter umidade residual e devem ser limpos com um pano seco e deixados ao ar livre com a tampa do compartimento aberta antes de recolocar as pilhas.

## Resistência a Impactos

O *eMap* irá resistir a quedas ocasionais das mãos até o chão sem maiores danos. Porém, se for utilizado com frequência em ambientes externos, recomenda-se o uso do Estojo Resistente a Impactos. Mostrado à direita.

Sintoma	Solução	Causa Provável
A mensagem "Poor GPS Coverage" (Baixa Cobertura GPS) não desaparece	Sua localização não permite uma visibilidade clara do céu	Deslocar-se até outro local
O aparelho não LIGA	As pilhas se esgotaram	Troque as pilhas
O aparelho não LIGA mesmo com pilhas novas	As pilhas podem estar instaladas ao contrário	Reinstale as pilhas
	O aparelho sofreu danos devido à entrada de água ou a impacto.	Levar a GARMIN para manutenção
O aparelho liga, mas em seguida DESLIGA.	Troque as pilhas	As pilhas podem estar quase esgotadas.

O *eMap* é programado para mostrar mensagens do tipo "pop-up" a respeito das características e condições de operação. Consulte o Apêndice C.

## Manutenção



*Se utilizar pilhas recarregáveis NiCad ou Lithium, desfaça-se das pilhas usadas pelos métodos apropriados. Muitos estados e cidades exigem a coleta e a reciclagem seguras desses tipos de pilhas.*



*Estojo Resistente ao Impacto*

## Guia "Resolvendo Problemas"

*Para problemas que não puderam ser resolvidos com este guia: entre em contato com a GARMIN Customer Service (Serviço GARMIN de Atendimento ao Consumidor), no telefone 913-397-8200*

## Tabela de Desvio de Hora UTC



Para determinar sua zona de longitude: mantenha pressionada a tecla **ENTER** e observe a coordenada de longitude no campo de Localização.

Compare-a a um grupo de valores na tabela à direita e selecione o valor de Desvio a ser digitado no campo de Desvio UTC, na ficha "Time" (Hora) do menu de configuração.



Note que quando você seleciona um fuso horário da lista "Time Zone", o Desvio de Hora UTC (UTC Time Offset) aparece automaticamente. Você só precisa digitar o Desvio UTC (UTC Offset) quando estiver num fuso horário não listado.

Esta tabela tem por objetivo ajudá-lo a determinar as configurações de desvio de hora aplicável a sua localização atual se esta não estiver num dos fusos horários listados na Tela de Configuração de Hora (Time Setup Page). Para alterar o Desvio UTC (UTC Offset), caso necessário, pressione a tecla **MENU** duas vezes para acessar o **MENU** Principal (Main **MENU**). Depois, role a tela para baixo até a opção de Configuração (Setup), pressione **ENTER** para acessar e depois passe para a tela "Time" (Hora). Destaque o campo de Desvio de UTC (UTC Offset) e pressione **ENTER** para inserir o valor de desvio apropriado a segundo a tabela abaixo. Para determinar sua zona de longitude, mantenha pressionada a tecla **ENTER** e observe o valor de longitude no campo de Localização. Ele deve ficar entre uma das séries de valores na tabela. Pressione **ESCAPE** para deixar de marcar um *waypoint*.

### Zona de Longitude

### Desvio (Offset)

W 180.5° p/ W 172.5°	-12.00
W 172.5° p/ W 157.5°	-11.00
W 157.5° p/ W 142.5°	-10.00
W 142.5° p/ W 127.5°	-09.00
W 127.5° p/ W 112.5°	-08.00
W 112.5° p/ W 097.5°	-07.00
W 097.5° p/ W 082.5°	-06.00
W 082.5° p/ W 067.5°	-05.00
W 067.5° p/ W 052.5°	-04.00
W 052.5° p/ W 037.5°	-03.00
W 037.5° p/ W 022.5°	-02.00
W 002.5° p/ W 007.5°	-01.00
W 007.5° p/ E 007.5°	-00.00

E 007.5° p/ E 022.5°	+01.00
E 022.5° p/ E 037.5°	+02.00
E 052.5° p/ E 067.5°	+03.00
E 067.5° p/ E 082.5°	+04.00
E 082.5° p/ E 097.5°	+05.00
E 097.5° p/ E 112.5°	+06.00
E 112.5° p/ E 122.5°	+07.00
E 122.5° p/ E 127.5°	+08.00
E 127.5° p/ E 142.5°	+09.00
E 142.5° p/ E 157.5°	+10.00
E 157.5° p/ E 172.5°	+11.00
E 172.5° p/ E 180.5°	+12.00



## Interfaces cabramento

Os formatos de Interface são selecionados a partir da "Interface" de Setup (Configuração) na página 30 deste manual. As linhas de entrada/saída (input/output) do seu *eMap* são compatíveis com RS-232, permitindo comunicação fácil com uma ampla variedade de aparelhos externos, inclusive PCs, receptores de sinalização diferenciais (differential beacon receivers), pilotos-automáticos marinhos e/ou um segundo receptor GPS.

O formato de interface NMEA 0183, versão 2.3, é aceito pelo *eMap* e permite que seu aparelho controle até três aparelhos NMEA.

### Expressões NMEA 0183 versão 2.3 Aprovadas:

GPGGA, GPGLL, GPGSA, GPGSV, GPRMB, GPRMC, GPRTE, GPWPL, GPBOD

### Expressões Próprias GARMIN:

PGRME (erro estimado), PGRMM (dado cartográfico), PGRMZ (altitude), PSLIB (controle de receptor de sinalização - beacon receiver control)

Correções DGPS (GPS Diferencial) são aceitas no formato RTCM SC-104, versão 2.0, utilizando a linha "Data In" (Entrada de Dados). O GBR 21 GARMIN é o receptor de sinalização recomendado para ser utilizado com o *eMap*. Outros receptores de sinalização com o formato RTCM correto podem ser usados, mas podem não mostrar o status corretamente, ou não permitir o controle de sintonia a partir da unidade GPS.

O *eMap* pode ser ligado por cabo a um conector serial utilizando-se um Cabo de Dados (Data Cable - No. Peça 010-10205-00, ver Apêndice A para obter informações). Consulte o diagrama de cabramento e a conexão de dados do aparelho *eMap* ilustrado abaixo.

Um Cabo de Interface de PC opcional (No. Peça 010-10206-00) também está disponível para conectar o seu *eMap* a uma porta serial de computador compatível.

