



Opções de jogo



Esses ícones nas páginas de esportes indicam como cada prova pode ser jogada:



Jogador contra Jogador



Jogador contra
Adversário do Computador



Jogador contra
Adversário Online



Solo ou de 2 a 4 Amigos e
Família em revezamento



Dois Jogadores contra
Adversários do Computador



Dois jogadores contra
Adversários Online



(Apenas Jogo em Grupo)
Vários Amigos e Família

X17-08236-01



Microsoft
game studios

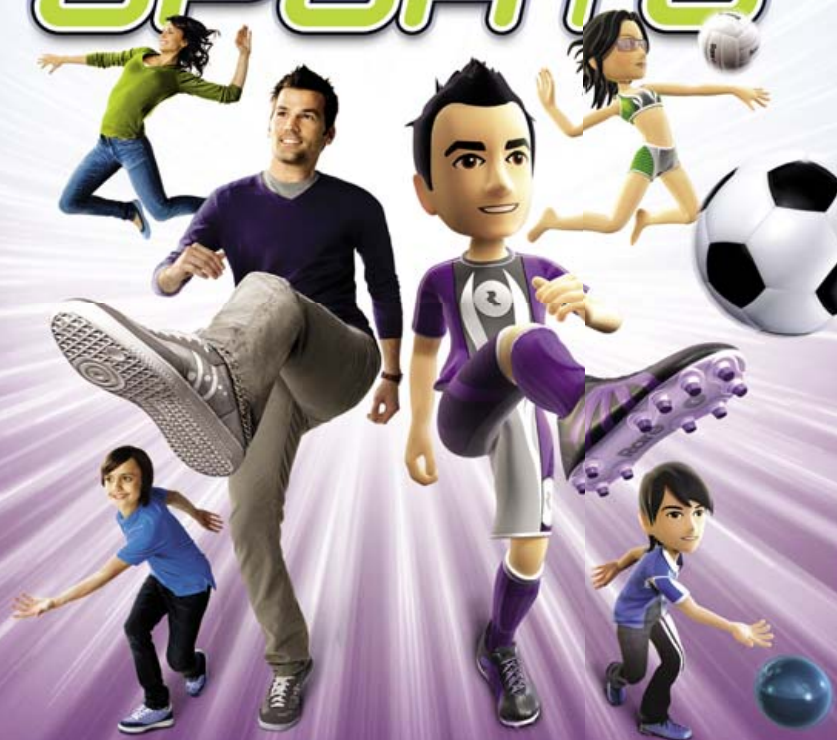


XBOX 360

KINECT™



KINECT SPORTS



! ADVERTÊNCIA Antes de jogar, leia as instruções do console Xbox 360®, o manual do sensor Kinect e os manuais de qualquer outro periférico para obter informações importantes sobre saúde e segurança. Guarde todos os manuais para referência futura. Para reposição dos manuais de hardware, visite www.xbox.com/support ou ligue para o Atendimento ao Cliente Xbox.

Para obter mais informações sobre segurança, consulte a contracapa interna.

Advertências de Saúde Importantes sobre Video Games

Ataques decorrentes da fotossensibilidade

Uma pequena parcela da população pode apresentar ataques epiléticos ou convulsões quando exposta a certas imagens visuais, incluindo os flashes das luzes ou padrões que aparecem nos video games. Mesmo as pessoas que não têm histórico de ataques ou epilepsia podem ser portadoras de condição não diagnosticada que pode causar tais "ataques epiléticos convulsivos" ao se expor aos video games.

Esses ataques podem apresentar vários sintomas, incluindo vertigem, visão alterada, movimentos abruptos ou tremor nos braços ou pernas, desorientação, confusão ou perda momentânea da consciência. Os ataques também podem causar perda da consciência ou convulsões que podem ocasionar ferimentos em decorrência de queda ou choque contra objetos.

Pare imediatamente de jogar e procure um médico se você tiver algum desses sintomas. Os pais devem ficar atentos ou perguntar às crianças sobre esses sintomas—crianças e adolescentes são mais suscetíveis que os adultos a esses ataques. O risco de ataques epiléticos pode ser reduzido tomando-se algumas precauções: sentar-se mais longe da tela; usar uma tela menor, jogar em uma sala bem iluminada; e não jogar quando estiver se sentindo sonolento ou cansado.

Se você ou qualquer membro da sua família tiver histórico de ataques ou de epilepsia, consulte um médico antes de jogar.



Bem-vindo aos Jogos



Estamos felizes por você estar aqui! Você não vai se arrepender de ter se inscrito neste incrível evento esportivo.

Esperamos que esteja pronto para o desafio, seja qual for sua forma de competir hoje: contra o seu próprio histórico, um grupo estável de atletas do *Kinect Sports*, jogadores de outros países ou contra amigos e familiares ao vivo em sua casa.

Configuração do espaço de jogo

- ★ Posicione o Sensor Kinect do Xbox 360 onde ele possa ver você, seja logo abaixo da televisão ou preso ao topo da televisão (não deixe cair).
- ★ Mantenha o espaço de jogo livre de móveis e outros obstáculos.
- ★ Se jogar sozinho, fique a aproximadamente dois metros do sensor. Vá um pouco mais para trás (de dois a três metros) se duas pessoas jogarem.
- ★ Para melhores resultados, vista roupas que se ajustem ao contorno do seu corpo, nada largo ou solto demais.
- ★ Uma boa iluminação ajuda, mas a luz direta do sol pode causar interferência.
- ★ Se sua televisão tiver uma configuração para 'modo de jogo', ligue-a para que o jogo responda melhor aos seus movimentos.

Menu do Jogo e Guia do Kinect



Para exibir o Menu do Jogo do *Kinect Sports* (ou o Guia do Kinect se você já estiver em uma tela de menu), levante seu braço esquerdo diagonalmente, formando um ângulo de aproximadamente 45° com seu corpo, até o ícone do Guia do Kinect aparecer e ser ativado na parte inferior esquerda da tela. Fique em pé de frente para o sensor e mantenha o braço direito ao longo do corpo.

O Controle Central do Kinect pode ser acessado por um desses locais para ajudá-lo a reparar problemas que possam estar ocorrendo com o sensor. Use um controle sem fio se o sensor não conseguir vê-lo. Assim que o Controle Central do Kinect corrigir o problema, volte a usar a mão como um ponteiro para retornar ao jogo.

Movimentação



Seu corpo é o controle! Mantenha o braço estendido para direcionar o ponteiro na tela com a sua mão, passando a mão sobre as áreas rotuladas da tela até preenchê-las. É importante que somente uma pessoa esteja de pé na frente do sensor durante as seleções.

Modos de jogo

Após entrar no seu perfil de jogador do Xbox 360 ou selecionar um avatar convidado, você terá a oportunidade de ocupar-se com a multidão no estádio. Selecione **Executar** para ir até o menu de abertura.

- ★ Em **Evento Principal**, você escolhe um esporte específico, para jogar sozinho ou com um amigo (na mesma sala ou pelo Xbox LIVE®).
- ★ **Jogo em Grupo** é recomendável para um número maior de jogadores juntos no mesmo espaço, com uma explosão de ações de todos os eventos.
- ★ **Minijogos** são variações dos principais eventos, como partidas por tempo determinado e jogos de sobrevivência, e podem contar com até quatro participantes.

Selecione **Minhas Opções** para ativar ou desativar tutoriais, mudar a roupa do avatar, ajustar as configurações de **Bate-papo do Xbox LIVE** ou exibir créditos do jogo.

Configuração da equipe

Todos os eventos do *Kinect Sports* podem ser jogados com o adversário de sua escolha. Alguns até permitem adicionar um jogador como colaborador. Escolha seu adversário entre os seguintes:

- ★ **Família e Amigos** são jogadores que entram com o perfil de jogador que já têm ou com um avatar convidado e jogam juntos com você.
- ★ **Adversários do Computador** são aqueles controlados pelo jogo, e você decide como desafiá-los!
- ★ **Adversários Online** são os que participam através do Xbox LIVE (Assinatura Gold obrigatória).

Verificar e confirmar

Se estiver satisfeito com as suas escolhas, selecione **Jogar** (ou **Iniciar Partida Rápida** para começar a organização do jogo do Xbox LIVE e localizar jogadores online).

Ainda há tempo para alterar companheiros de equipe e adversários, escolher outro esporte ou experimentar um modo de jogo totalmente diferente.

Tutoriais

Cada esporte é fornecido com uma série de vídeos com tutoriais do tipo Como Jogar, que demonstram os gestos necessários. Após assisti-los ao menos uma vez, você pode ativá-los e desativá-los nas Configurações de Tutorial ou em **Minhas Opções**.

Experiência

À medida que melhora no jogo, você ganha experiência e coleciona crachás em certos marcos. Os crachás também dão prêmios especiais para o seu avatar!

Mostrar e Compartilhar

Ao fim de cada jogo, você terá um vídeo com seus destaques. Essa apresentação é filmada enquanto você joga, com as partes mais ativas editadas no resultado final. Portanto, capriche no seu desempenho!

Se você estiver conectado a um perfil de jogador do Xbox LIVE, selecione **Compartilhar meu vídeo** para enviar um clipe com seus destaques para www.kinectshare.com. Nesse site você pode baixar a apresentação para o computador ou mostrar e compartilhar com seus amigos, enviando diretamente para sites conhecidos, como o Facebook e o Twitter. Mostre ao mundo inteiro como você joga bem!

Caso não queira reviver as glórias esportivas, você pode facilmente desativar os destaques selecionando **Ocultar meu vídeo**.



Futebol



Passa a bola e chute-a com energia para cima do goleiro, com uma movimentação rápida no Lotus Park!

Controle

Passar e Lançar



Use os alvos para que a bola ultrapasse os jogadores na defesa do outro time. Não fique parado ou será atacado. Quando estiver perto do gol, chute!



Defesa e gol



Ao defender, atravesse o caminho da bola para bloquear um passe. Se a outra equipe alcançar o gol, use qualquer parte do corpo do goleiro para unir ao alvo e fazer uma defesa.



O juiz não gosta de perder tempo e você será penalizado por movimentos brutos não esportivos dos jogadores de sua equipe. Chutes livres e pênaltis são ótimas oportunidades para aumentar o placar.

Opções de jogo

Em uma partida competitiva, os jogadores estão em equipes adversárias atacando e defendendo, conforme necessário. Em uma partida cooperativa, os jogadores estão na mesma equipe, lado a lado, agindo individualmente (passe, defesa ou chute a gol) antes do controle passar ao outro jogador. O indicador de jogo na tela mostra qual jogador está ativo.

Observação: Amigos e Família não podem jogar na sua equipe e como adversários ao mesmo tempo!

Seja um campeão

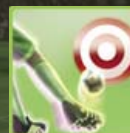


Coloque dois atacantes na posição—um na lateral e outro próximo ao gol; bata um escanteio ou um lateral perto do gol, e você pode se preparar para uma Jogada de Estilo. Observe o alvo e chute (ou cabeceie) a bola para fazer o gol!

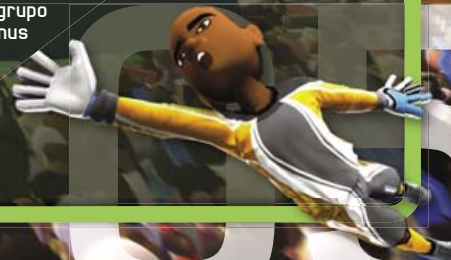
Minijogos



Super Defesa desafia você a observar o alvo da bola e bloquear os ataques! Cada gol tira uma das suas três chances. Defenda vinte chutes para ganhar uma chance extra, mas se perder todas as chances, acabará o desafio.



Chute a Gol coloca você na posição do atacante, acumulando pontos com chutes nos alvos. Engane o goleiro e acerte rapidamente todos os alvos em cada grupo para ganhar bônus em tempo.



Boliche



As Pistas de Néon são nossas instalações radicais de Boliche. Venha para a experiência de Boliche mais fluida e intuitiva desde... bem... desde o Boliche!

Controle



Pegar e Jogar

Basta usar movimentos naturais de boliche. Primeiro, para pegar uma bola, estenda o braço para a esquerda ou para a direita (basta seguir os ícones em forma de mãos).



Movimente seu braço para trás e depois para frente, a fim de lançar a bola com um movimento suave e controlado. Mudar a direção do movimento influencia o percurso da bola.

Girar

Você pode dar efeito à bola; para isso, faça o movimento com o braço ao lançar a bola. Experimente várias intensidades de efeito!



Opções de jogo

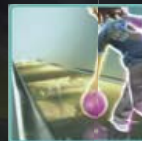
Jogue uma partida solo de boliche ou adicione outros jogadores: um Adversário Online pelo Xbox LIVE ou até três dos Amigos e Família na mesma sala.



Seja um campeão

Lembre-se de que você está livre para movimentar o corpo inteiro. Mova-se pelo espaço de jogo até encontrar a melhor posição para um strike. Envolve o seu corpo na ação para dar maior impulso à bola...

Minijogos



Lançamento de Uma Bola solicita que você derrube o máximo de pinos organizados que puder! Diferentes organizações aparecem à medida que você avança. Você tem direito a cinco erros até o desafio terminar.



Corrida dos Pinos baseia-se em velocidade. Derrube quantos pinos puder dentro do limite de tempo. A fila inteira precisa ser derrubada para que uma nova fila apareça. Alcance os totais da partida para ganhar bônus em tempo. Tente usar as duas mãos!



Vôlei de Praia



Visite Waveside para uma partida animada e emocionante de Vôlei de Praia! Entre no ritmo de sacar, passar, cortar e bloquear.

Controle

Sacar



Para sacar, jogue a bola para cima e acerte um saque com a mão por cima, por baixo ou pulando. Para passar, fique na posição quando o alvo da bola aparecer e use qualquer parte do corpo para passá-la para o seu companheiro de equipe.



Cortada

Salte quando aparecer o indicador para pular (mas não alto demais, pode ser perigoso) e acerte a bola com a mão para cortá-la sobre a rede. Use o movimento do braço para direcionar a bola para a esquerda ou para a direita. Quando a outra equipe estiver com a bola e você estiver próximo à rede, pule para bloquear o ataque iminente!



O primeiro a marcar sete pontos ganha, mas a equipe vencedora deve estar dois pontos à frente para encerrar a partida.

Opções de jogo

Passa a bola entre os seus jogadores para armar um ataque. Ao receber a bola da outra equipe, posicione-se para recebê-la ou interceptá-la na rede.

Observação: Amigos e Família não podem jogar na sua equipe e como adversários ao mesmo tempo!

Seja um campeão



Ao passar, tente usar as duas mãos. Com isso, você tem mais controle e chega mais perto da rede, pronto para uma cortada radical. Ou dê um toque leve quando estiver próximo à rede para surpreender o adversário!

Minijogos



Bate Bola é a sobrevivência do mais ágil, já que os Adversários do Computador tentam acertar coisas em você! Observe o alvo e se esquive do máximo de armadilhas que puder antes de esgotar suas chances.



Body Ball (Acerte com o corpo) é um teste de reflexos e coordenação. Quando a bola vier na sua direção, acerte-a com a parte do corpo indicada (cabeça, mãos ou pés). Quantos pontos você consegue marcar em três chances?



Boxe



Procurando algum esporte um pouco mais direto? Não baixe a guarda em Tornado Gardens. Muito pode acontecer em três assaltos!

Controle

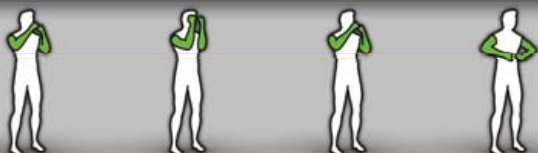
Soco Alto e Baixo

O sucesso está na combinação de ofensiva e defensiva. Elabore sua estratégia com socos altos e baixos.



Bloqueio Alto e Baixo

Cubra o rosto ou o tronco com as mãos para garantir um bloqueio alto ou baixo. Se o adversário conseguir acertar você, tente bloqueá-lo até se recuperar!



Derrubado por um golpe de sorte? Acerte todas as estrelas flutuantes sobre a sua cabeça para ficar novamente de pé. Faça isso antes que a contagem chegue a dez e tente não cair muitas vezes — cair três vezes em um assalto é considerado nocaute técnico (TKO).

A vitória é decidida por nocaute, nocaute técnico ou decisão dos juízes após o assalto final.

Soco Poderoso

Puxe o ombro para trás antes de dar o soco para desferir um Soco Poderoso.



Opções de jogo

Por ser um esporte naturalmente competitivo, o boxe envolve somente um adversário, seja um Adversário do Computador, um Adversário Online ou um entre Amigos e Família.

Seja um campeão

Se você atacar cegamente enquanto o adversário estiver bloqueando, a força do próximo golpe do adversário aumentará. Alterne socos altos e baixos para desfazer a defesa dele. O bloqueio eficaz e o aumento da força também se aplicam a você, mas lembre-se de que é por pouquíssimo tempo!



Tênis de Mesa



Os competidores de Blade Center estão empenhados em um combate intenso e acelerado nas duas extremidades da mesa. Participe e dê a alma pela vitória!

Controle

Sacar

Estenda o braço para a direita ou para a esquerda para pegar uma raquete. Para sacar, lance a bola no ar e movimente-se para acertá-la conforme ela cai. Quando o adversário devolver a bola, intercepte-a e jogue novamente.



Direto

Para direcionar suas jogadas, movimente-se para a esquerda ou para a direita. Movimente-se antecipadamente para obter o melhor resultado. Procure jogar de forma a dificultar o alcance da bola pelo adversário - varie a intensidade e a direção de suas jogadas.



Após o saque, a bola deve bater uma vez no lado do adversário. Um ponto é marcado quando o jogador perde ou não consegue devolver a bola corretamente. O primeiro a marcar onze pontos ganha, mas o jogador ou a equipe vencedora deve estar dois pontos à frente para encerrar a partida.

Opções de jogo

Você pode jogar sozinho contra qualquer tipo de adversário ou junto com Amigos e Família em duplas.

Observação: Amigos e Família não podem jogar na sua equipe e como adversários ao mesmo tempo!

Seja um campeão

Quer mais efeitos em suas jogadas para ganhar uma vantagem extra? Acerte a bola com um movimento ascendente para aplicar um topspin ou um movimento descendente para adicionar um backspin. Experimente, veja o que funciona para você e aproveite em seu estilo de jogo natural.



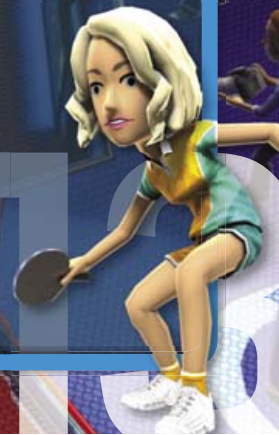
Minijogos



Raquete em Pânico oferece a você duas raquetes, um prazo e um bombardeio intenso de bolas de tênis de mesa. Afaste-se e depois retorne quantas vezes puder para que o cronômetro volte a zero!



Contagem de Ralis consiste em uma única bola e na meta de manter um rali por mais tempo possível. Entre na área! Assim que uma jogada passar, o rali termina e o desafio também.



Atletismo



Vá até o Flame Stadium para cinco eventos em um. Você testará suas habilidades em um único evento ou sua energia em um pentatlo completo?

Controle

Corrida de Velocidade

Use um movimento enérgico de corrida no lugar, assim que a corrida tiver início e mantenha um ritmo estável para ser o primeiro a alcançar a linha de chegada.



Dardo

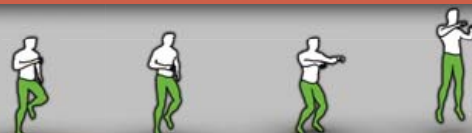


Estenda o braço para pegar o dardo e corra no lugar até atingir a zona de arremesso verde. Movimente o braço no nível do ombro para lançar o dardo no ar.



Salto em Distância

Corra no lugar para ganhar velocidade. Pule ao atingir a área verde para saltar. Velocidade e tempo contam muito!



Disco



Estenda o braço para pegar um disco e faça um movimento de arremesso para lançá-lo de uma posição estática. Tente pisar à frente para ganhar impulso.



Obstáculos

Comece a correr no lugar quando a corrida tiver início e mantenha o ritmo o tempo todo até a linha final, sem esquecer de pular assim que o obstáculo à frente ficar verde (veja o diagrama de movimento do Salto em Distância).

Opções de jogo

Você pode adicionar Amigos e Família ou um Adversário Online como outros competidores. Os demais espaços são preenchidos por Adversários do Computador.

Seja um campeão

Pode-se alcançar rapidez em dois eventos: Corrida de Velocidade e Obstáculos. Trabalhar da melhor maneira para ganhar rapidez pode conferir uma margem vital ao seu desempenho!



Minijogos

Qualquer uma das provas do Atletismo pode ser jogada separadamente, selecionando **Minijogos** no menu de abertura.



Jogo em Grupo



Prepare-se para um pacote variado de diversão com várias jogadores. É a equipe Vermelha contra a equipe Azul em jogos em grupo de todos os seis esportes!

Com um ambiente cheio de jogadores empenhados em vencer e mascotes divertidos no campo, o Jogo em Grupo oferece o máximo em diversão para os amigos e familiares. O anfitrião do jogo mantém tudo fluindo até os resultados finais. Em seguida, se o espírito de equipe exigir, você pode pedir uma revanche...

Formando um grupo

Selecione **Jogo em Grupo** no menu de abertura. Quando o jogo começa, os jogadores se dividem em duas equipes, Vermelha e Azul. Indique alguém para se posicionar em frente ao sensor e fazer as seleções.

Cada partida dura no máximo quinze minutos e seis rodadas, sendo assim, o ideal é que cada equipe tenha de um a seis jogadores, garantindo que todos tenham a sua vez. Teoricamente, não há um limite máximo para o número de pessoas envolvidas!

Placar

Ao fim de cada rodada, são acrescentados pontos ao total de cada equipe, dependendo do desempenho. Depois da rodada final, os resultados gerais serão anunciados e os destaques exibidos. As equipes têm então a opção de retornar ao menu ou de iniciar uma revanche.

Mascotes

Cada equipe recebe um mascote que aparece na tela durante os jogos em grupo. Os mascotes dão às equipes uma identidade e muita animação. Fique à vontade para mudar seu mascote se você não se identificar com o primeiro que receber!



Jogos em Grupo

Os jogos derivam-se de todos os seis esportes e são escolhidos aleatoriamente. No início de cada rodada, as equipes apresentam um jogador para participar. Em alguns jogos em grupo, os jogadores das duas equipes competem simultaneamente, enquanto em outros, eles se revezam.

Cada esporte tem sua própria variação de jogos, e muitos deles têm variações extras; você nunca sabe o que vai encontrar. Em uma rodada, você pode estar arremessando um disco com toda sua energia, na próxima tentando fazer a bola passar por um goleiro nervoso e na outra você está lutando para devolver as bolas de tênis de mesa com uma raquete em cada mão...



Xbox LIVE

Atendimento ao consumidor Xbox

Xbox LIVE® é o serviço de jogo e entretenimento online do Xbox 360®. Basta conectar o console ao seu serviço de Internet banda larga e ingressar gratuitamente. Você pode obter demos de jogos gratuitos e acesso instantâneo a filmes HD (vendidos separadamente). Com o Kinect, você pode controlar os filmes HD com um aceno. Atualize para uma Assinatura Xbox LIVE Gold para jogar online com amigos do mundo inteiro e muito mais. O Xbox LIVE é a sua conexão com mais jogos, entretenimento e diversão. Visite www.xbox.com/live para saber mais.

Conexão

Antes de usar o Xbox LIVE, conecte o seu console Xbox à conexão de alta velocidade da Internet e cadastre-se para se tornar um membro do Xbox LIVE. Para mais informações sobre a conexão e como determinar se o Xbox LIVE está disponível em sua região visite www.xbox.com/live.

Controle de conteúdo pelos pais

Essas ferramentas flexíveis e fáceis de usar permitem que pais e responsáveis decidam a quais jogos as crianças podem ter acesso, com base na classificação de conteúdo. Os pais podem restringir o acesso a conteúdo classificado para adultos. Aprove quem da família pode interagir com outras pessoas online e como fazê-lo com o serviço Xbox LIVE, e estabeleça limites de tempo para os jogos. Para obter mais informações, acesse www.xbox.com/familysettings.

Jogando o *Kinect Sports* online

Sempre que você optar por competir com Adversários Online (com uma Assinatura Xbox LIVE Gold), selecione **Iniciar Partida Rápida** ou **Convidar**, na tela para verificar e confirmar, e a organização do jogo do Xbox LIVE começará. Siga as instruções para procurar alguma competição global saudável.

Como obter ajuda com o Kinect

Saiba mais no Xbox.com

Para encontrar mais informações sobre o Kinect, incluindo tutoriais, visite www.xbox.com/support.

*Os serviços disponíveis no Xbox LIVE podem variar de acordo com a região. Acesse www.xbox.com/live e veja quais serviços estão disponíveis no seu país.

O suporte técnico está disponível todos os dias, inclusive feriados.

- Nos Estados Unidos ou Canadá, ligue 1-800-4MY-XBOX
Usuários de TTY: 1-866-740-XBOX
- No México, ligue 001-866-745-83-12
Usuários de TTY: 001-866-251-26-21
- Na Colômbia, ligue 01-800-912-1830
- No Chile, ligue 1230-020-6001
- No Brasil, ligue 0800-891-9835

Para mais informações visite www.xbox.com

Este documento é fornecido "como está". As informações e os pontos de vista expressos neste documento, incluindo URLs e outras referências a sites na Internet podem ser alterados sem aviso prévio. Você assume o risco de usá-los. Alguns exemplos representados no presente são fornecidos somente com fins de ilustração e são fictícios. Nenhuma associação ou conexão com fatos reais é pretendida ou deve ser deduzida.

Este documento não fornece qualquer direito legal a qualquer propriedade intelectual a qualquer produto da Microsoft. Você pode copiar e usar este documento para seus objetivos de referência interna.

© 2010 Microsoft Corporation. Todos os direitos reservados.

Microsoft, Kinect, o logotipo do Microsoft Game Studios, Rare, o logotipo do Rare, Xbox, Xbox LIVE, os logotipos do Xbox e Xbox 360 são marcas comerciais do grupo de empresas Microsoft. Desenvolvido pela Rare para a Microsoft Corporation.

Este jogo contém algumas marcas de produtos que são fornecidas pelos respectivos patrocinadores.

Todas as outras marcas comerciais pertencem aos respectivos proprietários.

Kinect Sports usa Havok™: © Copyright 1999–2010. Havok.com Inc. (ou seus licenciadores). Todos os direitos reservados. Consulte www.havok.com para obter detalhes.

Scaleform GfX © 2010 Scaleform Corporation. Todos os direitos reservados.

© Copyright 2006–2010 Audiokinetic Inc. Todos os direitos reservados.

Dolby e o símbolo de um D duplo são marcas comerciais da Dolby Laboratories.

www.xbox.com/kinectsports

Para ver quem trabalhou neste jogo, acesse
www.microsoft.com/games/mgsgamecatalog.

Garantia limitada para software de jogo Xbox ("Game") adquirido no Brasil

Garantia

A Microsoft Corporation ("Microsoft") garante a você, comprador original do Game, esse produto contra defeitos de projeto, fabricação, montagem ou em decorrência de vícios de qualidade do material, que o torne impróprio ou inadequado ao uso a que se destina, por um período de 90 dias a partir da data constante na nota fiscal de aquisição. Se você encontrar um problema no Game coberto por esta garantia dentro do período de 90 dias, seu revendedor autorizado optará entre consertá-lo ou substituí-lo, sem custos, conforme o processo identificado abaixo. Esta garantia limitada: (a) não se aplicará se o Game for usado para fins comerciais ou empresariais; e (b) será automaticamente invalidada se os problemas com o Game estiverem relacionados com acidentes, abusos, vírus, aplicação ou uso incorretos.

Exercício da Garantia

As solicitações de garantia deverão ser feitas junto ao centro de Assistência ao consumidor Xbox, cujo telefone está indicado na contra capa do Manual. Entregue o Game a Microsoft junto com uma cópia da nota fiscal de compra e uma explicação sobre o problema verificado no Game. Após a entrega do Game, a Microsoft terá trinta dias para consertá-lo ou substituí-lo, conforme for a opção exclusiva da Microsoft. O Game substituído será garantido pelo período restante da garantia original ou por trinta dias a partir do recebimento, o que for mais longo. Caso o produto não seja substituído ou o defeito não seja reparado pela Microsoft no prazo de trinta dias, você poderá escolher entre: substituir o produto por outro; ou obter a restituição da quantia que você pagou pelo produto Xbox atualizada; ou receber o abatimento proporcional do preço.

Limitações

Esta garantia limitada substitui quaisquer outras garantias, condições ou obrigações, expressas ou legais, e nenhuma outra de qualquer natureza será feita em nome da Microsoft, seus revendedores ou fornecedores. **Essa garantia é válida apenas para games adquiridos dos revendedores autorizados no Brasil cuja lista de referência pode ser consultada no site www.xbox.com.** A garantia limitada perderá a validade e a Microsoft não terá qualquer responsabilidade se:

- Não for apresentada a nota fiscal de aquisição do game de um revendedor autorizado no Brasil;
- O game for usado em condições diferentes das que estão indicadas no Manual do Usuário
- O game for usado para propósitos comerciais ou empresariais (incluindo aluguel e arrendamento);
- O game for danificado por caso fortuito, força maior, qualquer agente da natureza (raio, enchente, maresia, etc.), mau uso, abuso, negligência, acidente, manuseio, uso ou emprego incorreto, ou por quaisquer outras causas que não tenham relação com materiais defeituosos da Microsoft ou à mão de obra da Microsoft;
- O game for danificado por programas, dados, vírus ou arquivos,
- Se for reparado, modificado ou alterado por quem não pertença à rede autorizada da Microsoft.

Essa garantia limitada é exclusiva do game descrito no Manual do Usuário. Não inclui despesas de transporte, frete, seguro, constituídos esses itens de sua responsabilidade (o comprador original).

Em caso de dúvidas relacionadas a esta garantia, entre em contato com o seu revendedor ou com a Microsoft em:

Xbox Product Registration
Microsoft Corporation
One Microsoft Way
Redmond, WA 98052-9953 EUA



Jogando com o Kinect de forma segura

Certifique-se de haver espaço suficiente para você se movimentar livremente ao jogar. O jogo com Kinect pode exigir movimentos variados. Cuidado para não atropelar, bater ou tropeçar em outros jogadores, espectadores, animais de estimação, móveis ou outros objetos ao jogar. Se ficar de pé ou se movimentar durante o jogo, você precisará de uma boa área livre.

Antes de jogar: Verifique em todas as direções (direita, esquerda, frente, atrás, acima e abaixo) se não há coisas em que você possa bater ou tropeçar. A área de jogo deve estar suficientemente afastada de janelas, paredes, escadas etc. Certifique-se de que não haja nada em que você possa tropeçar, como brinquedos, móveis, tapetes soltos, crianças, animais de estimação etc. Se necessário, tire os objetos ou pessoas da área de jogo. Não se esqueça de olhar para cima: cuidado com lustres, ventiladores de teto ou objetos acima da sua cabeça ao avaliar a área de jogo.

Durante o jogo: Mantenha-se afastado da televisão o suficiente para evitar o contato. Mantenha distância suficiente de outros jogadores, espectadores e animais de estimação; essa distância pode variar de um jogo para outro, portanto, leve em consideração como você está jogando ao determinar a distância que precisa manter. Esteja alerta com relação a objetos ou pessoas com os quais você possa se chocar ou nos quais tropeçar: as pessoas ou os objetos podem se deslocar para a área durante o jogo, portanto, você deve prestar atenção ao seu redor.

Certifique-se de ter uma boa área livre ao jogar. Jogue sobre piso nivelado com tração suficiente para as atividades do jogo e use sapatos apropriados para jogar (não use sapatos de salto alto, chinelos de dedo etc.) ou fique descalço, se for apropriado.

Antes de permitir que crianças usem Kinect: Determine como cada criança pode usar Kinect e se ela deve ser supervisionada durante essas atividades. Se permitir o uso do Kinect por crianças sem supervisão, forneça todas as informações e instruções relevantes com relação a segurança e proteção da saúde. **Certifique-se de que as crianças que usarem Kinect joguem com segurança** e dentro de seus limites, e de que elas entendam como usar o sistema adequadamente.

Para minimizar o esforço dos olhos decorrente do brilho da tela: Posicione-se a uma distância confortável do monitor ou televisão e do sensor Kinect; coloque o monitor ou televisão e o sensor Kinect distantes de fontes de iluminação que produzam brilho ou use persianas para controlar a luminosidade; escolha luz natural suave que minimize o brilho da tela e o esforço dos olhos, e aumente o contraste e a clareza; e ajuste o brilho e o contraste do monitor ou televisão.

Não se extenuie. Jogar com Kinect pode exigir graus variados de atividade física. Consulte um médico antes de usar Kinect se tiver alguma condição clínica ou problema de saúde que afete sua capacidade de realizar atividades físicas ou se: você estiver grávida ou houver essa possibilidade; você tiver problemas cardíacos, respiratórios, lombares, articulares ou outros problemas ortopédicos; você tiver pressão alta ou dificuldade em realizar exercícios físicos; ou tiver sido instruído a restringir atividades físicas. Consulte o médico antes de iniciar qualquer rotina de exercícios ou programa de ginástica que inclua Kinect. Não jogue sob influência de drogas ou álcool e certifique-se de que seu equilíbrio e sua capacidade física sejam suficientes para a execução de movimentos ao jogar.

Pare e descanse se seus músculos, articulações ou olhos ficarem cansados ou doloridos. Se sofrer fadiga excessiva, náusea, falta de ar, aperto no peito, tontura, desconforto ou dor, PARE IMEDIATAMENTE O USO e consulte um médico.

Consulte mais informações no guia para jogar de modo saudável (em inglês), em www.xbox.com.