



KINECT™

Guarde este código pra continuar dançando...

## IMPORTAR MÚSICAS DO DANCE CENTRAL

A biblioteca de músicas do Dance Central 2 aceita todas as músicas do Dance Central original. Músicas baixadas anteriormente serão importadas automaticamente. Você pode importar as músicas em disco por 400 Microsoft® Points utilizando o código de 16 dígitos que veio com a sua cópia do Dance Central, impresso no verso do manual ou em um cartão separado. Usando um Controle Xbox 360®, siga estes passos para concluir o processo:

1. Inicie o Dance Central 2.
2. Certifique-se que você está conectado a um perfil do jogador do Xbox LIVE.
3. A partir do menu principal, selecione **OPÇÕES**.
4. Selecione **RESGATAR CÓDIGO**.
5. Digite o código de 16 dígitos impresso no manual do Dance Central original ou no cartão incluso. Dica: Certifique-se de **não digitar** o código de 25 dígitos que você recebeu com o Dance Central 2.
6. Siga as instruções na tela para comprar o Pacote de Exportação do Dance Central.
7. Os arquivos de música serão baixados.

HARMONIX

X17-91353-02



## BEM-VINDO AO DANCE CENTRAL 2!

### COMEÇANDO

- Certifique-se de que o seu corpo inteiro esteja visível no Quadro Auxiliar no topo da tela. Se estiver jogando com um amigo, cada um de vocês vai aparecer em um Quadro Auxiliar separado.
- Estenda sua mão direita para o lado para selecionar **CONTINUAR** e depois passe da direita para a esquerda.
- Volte à tela anterior estendendo a mão esquerda para selecionar **VOLTAR** no canto inferior esquerdo, e depois passando da esquerda para a direita.
- Pressione qualquer botão para navegar pelos menus usando o seu Controle Xbox 360. Para sair do Modo Controle, pressione o botão START.

### MENU PRINCIPAL

**DANÇA** Pratique seus passos no **PASSO A PASSO**, mostre suas habilidades no **DANÇA** ou dispute uma **BATALHA DE DANÇAS**.

**DESAFIO DE EQUIPES** Prove o seu domínio na dança contra as equipes de Dance Central 2. Desbloqueie novas equipes, personagens e visuais.

**EM FORMA** Acompanhe quantas calorias você queima enquanto dança! Experimente **Listas de Reprodução Em Forma** para uma malhação sem parar.

**OPÇÕES** Altere configurações, sincronize áudio e vídeo, revise os tutoriais e importe músicas do Dance Central (ver contracapa).

**COMPRAR NOVAS DANÇAS** Adquira novas músicas/rotinas (coreografias) através do Xbox LIVE!

### NOVIDADES DO DANCE CENTRAL 2

**EM DUPLA** Agora está fácil para um segundo jogador entrar em ação.

**TUDO-LIVRE** A **BATALHA DE DANÇAS** esquenta com novas seções **TUDO-LIVRE**.

**CRIAR LISTAS DE REPRODUÇÃO** Faça suas próprias listas para jogar sem parar.

**COREOGRAFIA COMPLETA NAS MÚSICAS** Desligue o modo Freestyle para ter a coreografia completa (veja em Configurações do Jogo).

**⚠️ ADVERTÊNCIA** Antes de jogar, leia as instruções do console Xbox 360®, o manual do sensor Kinect™ e os manuais de qualquer outro periférico para obter informações importantes sobre saúde e segurança. Guarde todos os manuais para referência futura. Para reposição dos manuais de hardware, visite [www.xbox.com/support](http://www.xbox.com/support) ou ligue para o Atendimento ao Cliente Xbox.

#### Advertências de Saúde Importantes sobre Video Games

##### Ataques decorrentes da fotossensibilidade

Uma pequena parcela da população pode apresentar ataques epiléticos ou convulsões quando exposta a certas imagens visuais, incluindo os flashes das luzes ou padrões que aparecem nos video games. Mesmo as pessoas que não têm histórico de ataques ou epilepsia podem ser portadoras de condição não diagnosticada que pode causar tais "ataques epiléticos convulsivos" ao se expor aos video games.

Esses ataques podem apresentar vários sintomas, incluindo vertigem, visão alterada, movimentos abruptos ou tremor nos braços ou pernas, desorientação, confusão ou perda momentânea da consciência. Os ataques também podem causar perda da consciência ou convulsões que podem ocasionar ferimentos em decorrência de queda ou choque contra objetos.

Pare imediatamente de jogar e procure um médico se você tiver algum desses sintomas. Os pais devem ficar atentos ou perguntar às crianças sobre esses sintomas — crianças e adolescentes são mais suscetíveis que os adultos a esses ataques. O risco de ataques epiléticos pode ser reduzido tomando-se algumas precauções: sentar-se mais longe da tela; usar uma tela menor; jogar em uma sala bem iluminada; e não jogar quando estiver se sentindo sonolento ou cansado.

Se você ou qualquer membro da sua família tiver histórico de ataques ou de epilepsia, consulte um médico antes de jogar.

#### Garantia limitada para software de jogo Xbox ("Game") adquirido no Brasil

A Microsoft Corporation ("Microsoft") garante a você, comprador original do Game, esse produto contra defeitos de projeto, fabricação, montagem ou em decorrência de vícios de qualidade do material, que o torne impróprio ou inadequado ao uso a que se destina, por um período de 90 dias a partir da data constante na nota fiscal de aquisição. Se você encontrar um problema no Game coberto por esta garantia dentro do período de 90 dias, seu revendedor autorizado optará entre consertá-lo ou substituí-lo, sem custos, conforme o processo identificado abaixo. Esta garantia limitada: (a) não se aplicará se o Game for usado para fins comerciais ou empresariais; e (b) será automaticamente invalidada se os problemas com o Game estiverem relacionados com acidentes, abusos, vírus, aplicação ou uso incorretos.

##### Exercício da Garantia

As solicitações de garantia deverão ser feitas junto ao centro de Assistência ao consumidor Xbox, cujo telefone está indicado na contra capa do Manual. Entregue o Game a Microsoft junto com uma cópia da nota fiscal de compra e uma explicação sobre o problema verificado no Game. Após a entrega do Game, a Microsoft terá trinta dias para consertá-lo ou substituí-lo, conforme for a opção exclusiva da Microsoft. O Game substituído será garantido pelo período restante da garantia original ou por trinta dias a partir do recebimento, o que for mais longo. Caso o produto não seja substituído ou o defeito não seja reparado pela Microsoft no prazo de trinta dias, você poderá escolher entre: substituir o produto por outro; ou obter a restituição da quantia que você pagou pelo produto Xbox atualizada; ou receber o abatimento proporcional do preço.

##### Limitações

Esta garantia limitada substitui quaisquer outras garantias, condições ou obrigações, expressas ou legais, e nenhuma outra de qualquer natureza será feita em nome da Microsoft, seus revendedores ou fornecedores. **Essa garantia é válida apenas para games adquiridos dos revendedores autorizados no Brasil cuja lista de referência pode ser consultada no site [www.xbox.com](http://www.xbox.com).** A garantia limitada perderá a validade e a Microsoft não terá qualquer responsabilidade se:

- Não for apresentada a nota fiscal de aquisição do game de um revendedor autorizado no Brasil;
- O game for usado em condições diferentes das que estão indicadas no Manual do Usuário;
- O game for usado para propósitos comerciais ou empresariais (incluindo aluguel e arrendamento);
- O game for danificado por caso fortuito, força maior, qualquer agente da natureza (raio, enchente, maresia, etc.), mau uso, abuso, negligência, acidente, manuseio, uso ou emprego incorreto, ou por quaisquer outras causas que não tenham relação com materiais defeituosos da Microsoft ou à mão de obra da Microsoft;

- O game for danificado por programas, dados, vírus ou arquivos,
- Se for reparado, modificado ou alterado por quem não pertença à rede autorizada da Microsoft.

Essa garantia limitada é exclusiva do game descrito no Manual do Usuário. Não inclui despesas de transporte, frete, seguro, constituídos esses itens de sua responsabilidade (o comprador original).

Em caso de dúvidas relacionadas a esta garantia, entre em contato com o seu revendedor ou com a Microsoft em:

Xbox Product Registration  
Microsoft Corporation  
One Microsoft Way  
Redmond, WA 98052-9953 EUA

#### Atendimento ao consumidor Xbox

O suporte técnico está disponível todos os dias, inclusive feriados.

- Nos Estados Unidos ou Canadá, ligue 1-800-4MY-XBOX  
Usuários de TTY: 1-866-740-XBOX
- No México, ligue 001-866-745-83-12  
Usuários de TTY: 001-866-251-26-21
- Na Colômbia, ligue 01-800-912-1830
- No Chile, ligue 1230-020-6001
- No Brasil, ligue 0800-891-9835

Para mais informações visite [www.xbox.com](http://www.xbox.com)

As informações neste documento, incluindo a URL e outras referências a Website estão sujeitas à alteração sem aviso. A menos que de outra forma mencionado, as empresas, organizações, produtos, nomes de domínio, endereços de e-mail, logotipos, pessoas, locais e eventos de exemplos aqui descritos são fictícios, e nenhuma associação com empresas, organizações, produtos, nomes de domínio, endereços de e-mail, logotipos, pessoas, lugares ou eventos deve ser inferida. O cumprimento de todas as leis de direitos autorais é responsabilidade do usuário. E nenhuma parte do presente documento pode ser reproduzida, armazenada ou introduzida em um sistema de recuperação ou transmitida de qualquer forma ou por qualquer meio (eletrônico, mecânico, por fotocópia, registro ou de outra forma), ou para qualquer propósito, sem a permissão expressa, por escrito, da Microsoft Corporation.

A Microsoft é titular de patentes, aplicações de patentes, marcas registradas, direitos autorais ou outros direitos de propriedade intelectual que garantem todos os seus direitos. Exceto conforme expressamente conste de qualquer acordo de licença por escrito da Microsoft, o fornecimento deste documento não fornece a você qualquer licença a essas patentes, marcas registradas, direitos autorais ou outra propriedade intelectual.

Os nomes das empresas e produtos aqui mencionados são marcas registradas dos seus respectivos proprietários.

A cópia não autorizada, engenharia reversa, transmissão, execução pública, arrendamento, cobrança de taxa para jogar ou circunvenção da proteção da cópia são estritamente proibidos.

Este jogo contém algumas marcas de produtos que são fornecidas por seus respectivos patrocinadores.

© 2011 Microsoft Corporation. Todos os direitos reservados. Microsoft, Kinect, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE e os logotipos Xbox são marcas comerciais do grupo de empresas Microsoft.

© 2011 Harmonix Music Systems, Inc. Todos os direitos reservados. Dance Central, Dance Central 2, Harmonix e todos os títulos e logotipos relacionados são marcas registradas da Harmonix Music Systems, Inc. Dance Central 2 foi desenvolvido pela Harmonix Music Systems, Inc. Todas as outras marcas são de propriedade de seus respectivos proprietários.

Dolby e o símbolo duplo-D são marcas registradas da Dolby Laboratories.

## TELA PRINCIPAL DO JOGO



\* Indica que o Modo Em Forma está Ativado

Este documento é fornecido na forma em que se encontra. As informações e os pontos de vista expressos neste documento, incluindo URLs e outras referências a sites na Internet, podem ser alterados sem aviso prévio. Você assume o risco de usá-los. Alguns exemplos representados no presente são fornecidos somente com fins de ilustração e são fictícios. Nenhuma associação ou conexão com fatos reais é pretendida ou deve ser deduzida.

Este documento não fornece qualquer direito legal a qualquer propriedade intelectual a qualquer produto da Microsoft. Você pode copiar e usar este documento para seus objetivos de referência interna.

© 2011 Microsoft Corporation. Todos os direitos reservados. Microsoft, Kinect, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE e os logotipos Xbox são marcas registradas do grupo de empresas Microsoft.

© 2011 Harmonix Music Systems, Inc. Todos os direitos reservados. Dance Central, Dance Central 2, Harmonix e todos os títulos e logotipos relacionados são marcas registradas da Harmonix Music Systems, Inc. Dance Central 2 desenvolvido pela Harmonix Music Systems, Inc. Todas as outras marcas registradas são de propriedade de seus respectivos proprietários.

[WWW.DANCECENTRAL.COM](http://www.dancecentral.com)

## MODOS DE JOGO

### DANÇA

Tá na hora de mostrar sua ginga!

- Para começar, escolha uma música. A prévia do Cartão dá uma ideia da rotina (coreografia). A dificuldade será exibida abaixo do nome do artista.
- Depois, escolha a **DANÇA**, vá **PASSO A PASSO**, dispute uma **BATALHA DE DANÇAS** ou verifique os **PLACARES DE LÍDERES** para ver qual a sua classificação entre outros jogadores.

**Dica:** Para dançar sem parar, selecione **CRIAR UMA LISTA DE REPRODUÇÃO** a partir da lista de músicas principais. Escolha uma lista prédefinida ou crie a sua própria. Você pode salvar até cinco listas de reprodução personalizadas com até 20 músicas em cada uma.

### DANÇA

Mostre seus passos!

- Para iniciar, selecione um nível de experiência. Você pode trocar o dançarino e o local que aparecem na tela.
- Em seguida, selecione PRONTO para iniciar a música. Se estiver jogando com um amigo, os dois precisam selecionar PRONTO. Você também pode selecionar JOGAR SOLO para começar a jogar sem o seu amigo.

**Dica:** Para se juntar a um amigo que está dançando sozinho, simplesmente entre e levante sua mão. Você irá se juntar a ele no mesmo nível de experiência do seu amigo.

### PASSO A PASSO

Aprenda as habilidades necessárias para impressionar a platéia!

**SESSÃO DE MÚSICA INTEIRA** Pratique todos os passos de uma rotina (coreografia).

**CONCENTRAR-SE NOS PASSOS SELECIONADOS** Crie uma lista de passos e então selecione **DANÇA**. Você pode praticar um passo até conseguir aprendê-lo.

### BATALHA DE DANÇAS

Comece um duelo com um amigo!

- Primeiro, escolha um nível de experiência.
- Em seguida, escolha uma equipe para representar. Você e seu amigo devem representar equipes diferentes na **BATALHA DE DANÇAS**. Algumas equipes podem estar bloqueadas até que você ganhe o direito de representá-las no **DESAFIO DE EQUIPES**.
- Finalmente, os dois selecionam PRONTO, e a batalha começa!

**Dica:** Ganhe as maiores pontuações durante as seções TUDO-LIVRE fazendo uma performance de movimentos melhor que a de seus amigos. Você saberá o momento de iniciar um movimento de uma dança quando a figura em um dos cartões do Quadro Auxiliar começar a se mover.

### DESAFIO DE EQUIPES

O céu é o limite neste modo história totalmente novo!

- Para começar, escolha um nível de experiência.
- Em seguida, impressione a equipe Riptide ganhando estrelas suficientes em suas músicas favoritas. Se você conseguir ganhar o direito de representá-los, o seu status vai subir, e outras equipes vão querer ver suas habilidades.

**Dica:** Você pode desbloquear novos personagens, visuais e equipes para representar.

### EM FORMA

Divirta-se enquanto malha pra valer!

- Para começar a acompanhar quantas calorias você queima durante o jogo, ative **MODO EM FORMA LIGADO**.
- Para uma malhação contínua, selecione uma das Listas de Reprodução Em Forma com base no tipo de malhação que você deseja.

**Dica:** O modo **EM FORMA** rastreia as atividades feitas em todos os modos de jogo. Para um treino completo, desabilite as seções Freestyle (veja em CONFIGURAÇÕES DO JOGO).

### OPÇÕES

#### CONFIGURAÇÕES DE A/V

**CALIBRAGEM A/V** Calibre o áudio/vídeo se a música e os passos estiverem fora de sincronia. Faça os ajustes rolando para cima e para baixo até que o sinal de áudio ocorra na mesma hora em que as duas barras se encontram. Acesse [www.dancecentral.com](http://www.dancecentral.com) para mais informações.

**SINTONIZADOR DO KINECT** Resolva problemas comuns de iluminação, áudio e espaço para jogar.

**OVERSCAN DE VÍDEO** Alterne entre ligado/desligado para ajustar a quantidade de espaço na tela usado pelo Dance Central 2.

**SOM SURROUND** Alternar entre som surround ligado/desligado.

**VOLUME DA PLATÉIA E VOLUME DOS EFEITOS** Ajuste os níveis de volume para a platéia e os efeitos sonoros.

#### CONFIGURAÇÕES DO JOGO

**FOTOS HABILITADAS** Alterne entre ligar/desligar fotos tiradas durante o jogo.

**FREESTYLE HABILITADO** Alterne entre ligar/desligar as seções de Freestyle no modo **DANÇA**. Quando o Freestyle está desligado, ele é substituído por uma coreografia adicional. Esta opção não afeta as músicas importadas de Dance Central.

**GRAVAÇÃO AUTOMÁTICA HABILITADA** Alternar a gravação automática entre ligada/desligada.