

Manual do Usuário

Nucleo Media Console 3.60. build 393



1.	INTRODUÇÃO	
2.	REQUISITOS NECESSÁRIOS	
3.	INSTALAÇÃO	
4	REGISTRANDO O NUCLEO MEDIA CONSOLE	14
5		14
э.	IUPULUGIA	
6.	INICIANDO O SISTEMA PELA 1ª VEZ	
	ABRINDO O SISTEMA	
7.	INICIANDO UMA NOVA SESSÃO	
	GUIA "ORIGEM"	
	DEVICE	
	GUIA "SAÍDA"	
	Perfil de codificação	
	Enviar para o servidor	
	Layout	
	Salvar em arquivo	
	Publicar sessão no Nucleo Media	
	GUIA "PROPRIEDADE"	
	Configurando as tags	
	Configuranao o formulario (opcional)	
	Publicação de PowerPoint	
	Telenromnter	20
0		20
δ.	APRESENTANDO UMA SESSAO	
	FUNCIONALIDADES DA TELA DE AUTORIA	
	Barra superior	
	Guia Monitor	
	Guia Conexao	
9.	FINALIZANDO UMA SESSÃO	
10.	. PUBLICANDO UMA SESSÃO	
	ENVIANDO PARA UM SERVIDOR PRIVADO	
	ENVIANDO PARA UM SERVIDOR NÚCLEO MEDIA	
11.	. GRAVANDO UMA SESSÃO	
12.	. SUPORTE TÉCNICO	

1. Introdução

A BroadNeeds desenvolveu uma plataforma completa de gerenciamento de conteúdo chamada Nucleo Media. Além de toda a plataforma servidor, que gerencia, protege, hospeda e publica o conteúdo para Web, em Portais e Websites, a BroadNeeds desenvolveu a interface cliente, que é responsável pela criação do conteúdo e publicação para o servidor.



Essa aplicação , chamada Nucleo Media Console, facilita a criação de conteúdo pelo usuário final, permitindo a ele operar o sistema de codificação utilizando recursos mais inteligentes que um simples encoder, tais como:

- Possibilidade de agendamento de sessões de codificação
- Captura por H.323
- Captura analógica por mais de um sinal de vídeo simultaneamente
- Modificação do formato do vídeo como PiP, Telas Half/Half
- Gravação Instantânea em CD/DVD
- Sincronização de Slide-Show com o conteúdo
- Teleprompter
- Capitulação do conteúdo
- Edição básica (cortes)
- Publicação direta para servidores Nucleo Media
- Publicação via FTP para outros servidores
- Entre outras

Utilizar a plataforma Nucleo Media é uma experiência agradável para todos os tipos de usuários, sejam eles com conhecimento ou não de streaming media. Isso porque o Nucleo Media resolve os principais problemas cotidianos de automatização de tarefas, interatividade, publicação e gerenciamento de conteúdo.



Características principais

- Permite criar conteúdo ao vivo ou sob-demanda
- Incorpora sistema de Teleprompter com velocidade configurável
- Geração de CDs multimídia com skins personalizados
- Sistema em forma de "Wizard" facilitando a criação de conteúdo
- Estatísticas de uso e informações úteis em tempo real
- Sincronização de slide-show com a apresentação
- Captação de até 2 sinais de vídeo e um de áudio
- Renderização dos sinais de vídeo e áudio simulatenamente ao processo de gravação de arquivos e publicação em PULL ou PUSH
- Suporte a captura de sinal de entrada via H.323 (áudio e vídeo)
- Redimensionamento dos slides para uso em skins personalizados, mostrando slide redimensionado e slide em tamanho real (expandido)
- Versão cliente (somente sincronização de slides para instalação em equipamentos de palestrantes) e versão FULL (encoding de áudio/vídeo e sincronização de slides)
- Integra com sistema de Sincronização de slide-show PowerPoint®
- Suporte a múltiplas apresentações Powerpoint® simultaneamente
- Atalho para reenvio de slide (scripting resend)
- Conversão de slides em formatos JPG e GIF
- Thumbnails automáticos na interface
- Movimentação livre entre slides de uma mesma apresentação ou de outras apresentações
- Compativel com MS-Office XP ou superior
- Permite ver o slide em tela cheia
- Publicação automática dos slides para Webservers

2. Requisitos Mínimos Necessários

Segue abaixo os requisitos **mínimos** de hardware e software para utilização do sistema Núcleo Media Console.

- Processador 1.6 Ghz (para encodings até 100 Kbps)
- 256 Mb RAM
- Microsoft Windows 2000 / XP
- Office 97 ou superior (para uso de sincronização de slide-show)
- 500 Mb de espaço em disco (para instalação do NMC)
- 10 GB Espaço em disco adicional para gravação das midias

3. Requisitos Recomendados

- Processador Intel Dual Core 2.2 GHz ou equivalente
- 512 Mb RAM
- Microsoft Windows 2000 / XP
- Office 97 ou superior (para uso de sincronização de slide-show)
- 500 Mb de espaço em disco (para instalação do NMC)
- 500 GB Espaço em disco adicional para gravação das mídias

IMPORTANTE

COMPATIBILIDADE COM PLACAS DE CAPTURA E WEBCAMS

O Nucleo Media Console é homologado para ser usado com placas de captura Osprey e Webcams com driver WDM. Caso o cliente opte por outra marca de placas, ou tenha dúvida sobre a compatibilidade com sua Webcam, recomendamos primeiramente que ele faça testes do NMC (versão Trial gratuita de testes) com o dispositivo que escolher, para depois fazer a contratação.

4. Instalação

Para instalar o sistema em seu computador, baixe o arquivo de instalação no site da BroadNeeds, e tenha em mãos sua licença de acesso para registrar o programa.





Clique "Run" para iniciar a instalação.

Windows Installer	
A preparar a instalação	
	Cancelar

Aguarde enquanto o Windows prepare a instalação.



Clique "Seguinte" para prosseguir com a instalação

🔡 Instalação do NucleoMediaConsole 📃 🗖	X
Selecione a pasta de instalação Esta é a pasta na qual o NucleoMediaConsole será instalado.	
Para instalar nesta pasta, clique Próximo. Para instalar numa pasta diferente, entre com ela abaixo ou clique em "Procurar".	
Pasta:	
C:\Program Files\BroadNeeds\NucleoMediaConsole\ Procurar	
Advanced Installer Anterior Próximo > Cancelar	

Selecione o local onde deseja instalar o VQM Cliente, para instalar no local padrão (recomendável) clique "Seguinte".

😸 Instalação do NucleoMediaConsole	X
Pronto para instalar O Wizard de instalação está pronto para iniciar a instalação Típica	
Clique Instalar para iniciar a instalação. Se quiser rever ou alterar os parâmetros da instalação, clique em Anterior. Clique em Cancelar para sair do wizard.	
Advanced Installer < Anterior Instalar Cancelar	

Clique "Instalar" para que o wizard inicie a instalação do NM Console.



😼 Instalação do NucleoMediaConsole	
Instalando o NucleoMediaConsole	
Por favor, espere enquanto o Wizard o Isto pode demorar alguns minutos.	de instalação instala o NucleoMediaConsole.
Estado:	
(************)
Advanced Techaller	
Auvanceu Installer	< Anterior Próximo > Cancelar

Aguarde enquanto os arquivos são copiados

Windows Media Format 9 Series Runtime Setup		
2	Welcome! This setup will install Windows Media Format 9 Series Runtime files. It is recommended you exit all other applications before continuing with this install. Do you want to continue?	
	Yes No	

Clique "**Yes**" para iniciar a instalação do Windows Media Format (codec necessário para codificação dos vídeos no formato Windows Media)



Powered by:

Clique "Yes" para aceitar os termos de licença do Windows Media Format.

Windows Media Format 9 Ser	ies Runtime Setup 🗔 🗆 🔀
Extracting WMVDM0D.DLL	
/****************	Cancel

Aguarde enquanto os arquivos são copiados.

Window	s Media Format 9 Series Runtime Setup 🛛 🛛 🔀
i	Windows Media Format 9 Series Runtime Setup has completed.
	(ОК

Clique "OK" para finalizar a instalação do Windows Media Format.

O Install Shield Wizard para configuração da instalação do componente NDM3 (codec necessário para comunicação com componentes H.323) será iniciado.

🗒 NDNM3 - InstallShield Wizard 🛛 🔀	
	Welcome to the InstallShield Wizard for NDNM3
	The InstallShield® Wizard will allow you to modify, repair, or remove NDNM3. To continue, click Next.
	< Back Next > Cancel

Clique "Next" para iniciar a instalação do NDNM3.

🛃 NDNM3 - InstallShield Wizard 🛛 🛛 🔀
License Agreement
Please read the following license agreement carefully.
NDNM3 Library License Agreement
IMPORTANT - READ BEFORE COPYING, INSTALLING OR USING. Do not copy, install, or use the "Materials" provided under this license agreement ("Agreement"), until you have carefully read the following terms and conditions.
By copying, installing, or otherwise using the Materials, you agree to be bound by the terms of this Agreement. If you do not agree to the terms of this
 I accept the terms in the license agreement I do not accept the terms in the license agreement
InstallShield Cancel Cancel

Clique "I accept the terms..." para aceitar os termos de licença do componente e clique "Next" para dar continuidade a configuração da instalação do NDNM3.

Digite o nome do usuário e organização desejado, selecione a opção "Anyone who uses this computer" para liberar a utilização da aplicação à todos os usuários do Windows.

🗒 NDNM3 - InstallShield Wizard	
Customer Information	
Please enter your information.	Č.
User Name:	
bn	
Organization:	
broadneeds	
Install this application for:	
 Anyone who uses this computer (all users) 	
Only for me (tics)	
InstallShield	
< Back Ne	ext > Cancel

Clique "Next" para continuar configurando a instalação do NDNM3.



Selecione a opção "Complete" para que o componente seja instalado por completo e clique "Next".



🛃 NDNM 3 - InstallShield Wizard 🛛 🛛 🔀
Ready to Install the Program The wizard is ready to begin installation.
Click Install to begin the installation.
If you want to review or change any of your installation settings, click Back. Click Cancel to exit the wizard.
InstallShield
< Back Install Cancel

Clique "Install" para iniciar a instalação do NDNM3.

🛃 NDNM 3	- InstallShield Wizard	_ 🗆 🗙
Installing The prog	NDNM3 Iram features you selected are being installed.	
13	Please wait while the InstallShield Wizard installs NDNM3. This may take several minutes.	
	Status:	
InstallShield -		
	< Back Next >	Cancel

Aguarde enquanto os arquivos são copiados.



Clique "Finish" para finalizar a instalação do NDNM3.



Clique "Fim" e reinicie seu computador para finalizar a instalação do Nucleo Media Console



IMPORTANTE: ao desinstalar uma versão do NMC e instalar uma mais antiga, alluma OCX podem não ser registradas correttamente. Nesse caso, entre em contato com a BroadNeeds.

5. Registrando o Nucleo Media Console

A licença do Nucleo Media Console é OEM. Isso significa que o software ao ser comprado, é licenciado apenas para um computador específico. Após o cliente escolher qual é esse computador, ele deve solicitar a licença para a BroadNeeds. Essa licença será gerada em duas fases, sendo a primeira fase a geração de uma senha, que irá analisar o computador e ser gerada com os dados deste computador. Essa chave é enviada pelo cliente para a BroadNeeds, que registra o software em seu CRM e devolve a contra-chave, que deve ser inserida no Nucleo Media Console, registrando-o.

PASSOS:

- Entre no Menu Ajuda
- Clique em Registrar
- O sistema gerará uma Senha. Envie essa senha para a BroadNeeds
- Você receberá a contra-senha ! Entre com a contra-Senha
- Clique no botão de registrar
- Pronto ! Seu sistema estará registrado com sucesso.

Nota: o Nucleo Media Console funciona sem senha por 14 dias, para avaliação.

6. Topologia



A figura acima descreve de forma simples a topologia de codificação. O Nucleo Media Console, que normalmente é adquirido como appliance pelas empresas, através da compra do xConference, é o responsável pela codificação e inserção de rich media no conteúdo, transmissão ao vivo até o sistema Nucleo Media, gravação do conteúdo em disco, e upload posterior para o sistema Nucleo Media para acesso sob-demanda.

7. Iniciando o sistema pela 1ª vez

No seu primeiro acesso ao sistema, é necessário fazer a configuração básica do sistema. Alguns destes items ajudarão a evitar que você os tenha que configurar em toda sessão de codificação que criar.



Abrindo o sistema



Clique no atalho "**Nucleo Media Console**" criado em seu desktop para dar iniciar a aplicação.

Nucleo Media Console Veja:

💐 Login Para Lib	eração		[×
ID Empresa:* UserName:*				
Senha:*				
Confirma		Cancelar		

O ID User e Senha são fornecidos no ato de adesão do serviço.



Se esta for sua primeira vez acessando a aplicação, a janela de opções gerais será exibida na tela.



8. Iniciando uma nova sessão

Agora vamos à operação do sistema propriamente dito.

Para iniciar uma nova sessão clique no botão "**nova sessão**" localizado no canto superior esquerdo da tela, então o "Wizard" será iniciado. Veja:

NucleoMedia Console	_ 2 🛛
Arquivo Ferramentas Ajuda	
🛔 Nova Sessão 👔 Abrir Sessão 📓 🛛 📻 Propriedade 🔹 🜔 Iniciar 🔶 Par	ar
Propriedades	
Origem Saida Pronriedade Anuivo	
Origem: C Servidor C Arquivo C Device C H.323 Permite a você usar um device como A	
Device uma webcam ou placa de captura de vídeo e placas de áudio como	
Video1 Input: Video2 Input: Vi	
<u> </u>	
Próximo Cancelar	

Tela inicial de uma nova sessão

Guia "ORIGEM"

DEVICE

Propriedades		×
Origem Saída Propriedade Arquivo Origem: O Servidor NMC O Arquivo O Device O H.323 Device Vídeo1 Osprey-220 Video Device Input: Video Composi Configurar	Permite a você usar um device como uma webcam ou placa de captura de vídeo e placas de áudio como origem de seu sinal de A/V.	1
▼ Vídeo2 ▼ Input: ▼ Configurar ▼ Áudio Osprey-220 Audio Device ▼ Input: Unbalanced ▼ Configurar		4
Próximo Cancelar		

Selecione os devices físicos de áudio e vídeo que deseja capturar. Recomendamos trabalhar com placas de captura Osprey, e NUNCA codificar ao vivo por um device FIREWIRE. Após selecionar os devices, selecione o input de cada device. Ex: para o device de áudio, selecione LINE ou MIC.



Guia "SAÍDA"

Após selecionar a origem, você deve configurar dados de sua sessão, como qualidade, publicação ao vivo, layout e onde irá gravar.

Propriedades	×
Origem Saída Propriedade Arquivo	
Perfil de codificação:	Configure as informações 📃
Vídeo para email e ISDN de canal duplo (128 kbps)-320x240 🗾 Importa	relacionadas ao modo como você
▼ Transmitir ao vivo.	qualidade, modo de conexão com o
Tine equip O Pull O Push	servidor, se deseja gravar, etc
Porta: 8080 Padrão	
Deste Deble	
Ponto Publ.:	
Layout Salvar arguivo de vídeo.	
C Lado a Lado Destin	0
C Inferior direito Ex.: gravação01_=dd.=mm.=aa_=ho.=mi.=se	
Tamanho: 320 x 240 Inserir Logo	
C Superior direito	
C Superior esquerdo	
A © Somente Vídeo A Publicar em: Dados	1
B C Somente Vídeo B	
Voltar Próximo Cancela	ar

Tela da guia "saída"

Perfil de codificação

Perfil de codificação:		
Vídeo para email e ISDN de canal duplo (128 kbps)-320x240	-	Importar

Selecione um perfil (profile) a ser utilizado para codificação, por default a aplicação já trás pronto seis profiles, sendo eles codificados em: 64, 128, 256, 384, 768 kbps e 2 Mbps. **Importante:

Você também pode selecionar um perfil de áudio



Para adicionar novos profiles, basta cria-los em um software de preferência do usuário e colocar o arquivo do profile (*.prx) na pasta abaixo.

"C:\Arquivos de programas\BroadNeeds\NucleoMediaConsole\Profile_pessoal" (ou o diretório que você usou na instalação)



Enviar para o servidor

🔽 Transmitir ao vivo.	
Tipo envio: 💿 Pull 🔿 Push	
Porta: 8080 Pade	-ão
Servidor: mms 💌	Usuário:
Ponto Publ.:	Senha:

Selecione o tipo de sinal a enviar ao servidor de streaming media (pull/push) para transmissão ao vivo, e preencha os campos obrigatórios.

Tipo envio – Pull

No sistema PULL de codificação, o servidor irá buscar o encoder Nucleo Media. Para isso, preencha a porta HTTP que o Nucleo Media Console vai abrir para que o servidor busque o conteúdo. Normalmente é usado quando o encoder tem um IP que é acessível pelo servidor, ou não existem restrições de firewall para o servidor chegar até o encoder, ou o firewall pode ser aberto (NAT) caso o servidor esteja fora (Internet) e o encoder dentro da rede protegida do cliente.. Neste caso, é feito um NAT de uma porta TCP escolhida pelo cliente, para que o servidor chegue até o roteador pelo IP publico, e o roteador do cliente redirecione para o IP privado.

Importante: BroadNeeds.	Este	é	0	método	de	codificação	mais	seguro,	е	recomendável	pela

Tipo envio – Push

No sistema PUSH de codificação, é o encoder que envia os dados até o servidor. Preencha com o IP do servidor, o publishing point de PUSH criado no seu servidor Windows Media, usuário e senha.

Enviar para o servidor. 👘			
Tipo envio: 🔿 Pull 📀 Push			
Porta: 9876	Padrão	Usuário:	broadneeds
Servidor: mms 💌 media1	.broadneeds.co	Senha:	*****
onto Publ.: broadneeds_live_	push		

Importante: Este método é utilizado mais por Service Providers, que não querem se



importar com a rede do cliente, apenas lhes passar o servidor, ponto de publicação, usuário e senha. Este método funciona, porém se houver oscilações de rede, o codificador para de codificar, e, diferentemente do método PULL, não retorna. Isso faz com que o cliente tenha que dar um STOP e um novo START, se preocupar com o nome do arquivo que está salvando pra não gravar por cima, além claro, de derrubar todos os que estavam assistindo.

Layout

O layout de codificação é como você quer exibir os vídeos na tela. Só faz sentido caso você esteja com mais de um device de vídeo analógico escolhido. Ou seja, funciona como uma "mesa de corte de vídeo"

Tamanho

Selecione a resolução para gravação do vídeo final, podendo ser ele gerado em 320x240 pixels ou 640x480 pixels.

Inserir logo

Para adicionar um logo que será mostrado conforme gravação/exibição do vídeo basta clicar no botão "**procurar**", selecionar um arquivo do tipo "*.bmp" e posiciona-lo onde desejar na tela. Veja:



Após posição definida do logo e todas as informações da guia saída ter sido preenchida, clique no botão "**próximo**" para dar seqüência à configuração do wizard.

Salvar em arquivo

Selecione esta opção caso deseje gravar a sessão em arquivo, para isso, depois de selecionada a opção "salvar arquivo de vídeo" clique no botão "destino" e defina um local e nome para o arquivo a ser salvo.

Dica: Você pode usar "coringas" no nome do arquivo, para que sejam substituídos pelo valor correto no momento da abertura do arquivo para gravação. Muito útil para gravações de videoconferência, ou geração de um profile onde você não precise se preocupar em mudar o nome do arquivo de gravação, para que nunca repita.

- =dd : substitui pelo dia do mês
- =mm: substitui pelo mês atual



- =yy: substitui pelo ano atual
- =hh: substitui pela hora em formato 24h
- =min: substitui pelos minutos
- =ss: substitui pelos segundos

Ex: recording_=yy=mm=dd=hh=mm=SS.wmv poderia ser transformado em recording_20071214120000 se fosse gravado ao meio dia em ponto do dia 14/12/2007.

Publicar sessão no Nucleo Media

Selecione esta opção caso deseje que o Nucleo Media Console crie o Webcast automaticamente no sistema Nucleo Media. Dessa forma o Nucleo Media Console ira interagir com o Nucleo Media gerando automaticamente a estrutura do Webcast, como: URL de acesso ao webcast, Skin para o webcast, Distribuição (forma que os usuários irão acessar o webcast) para o webcast e as informações gerais para o webcast (data do evento, hora do evento, palestrante do evento, descrição do evento, etc.).

Clique no botão "Publicar em" e defina a forma de publicação para o webcast, sendo elas:

- <u>Ao vivo e On-Demand</u>: Selecione esta opção caso deseje fazer um webcast ao - vivo e ao termino do evento ao - vivo o software automaticamente publica a mídia no sistema tornando o webcast on-demand.

- Somente Ao vivo: Selecione esta opção caso deseje fazer um webcast ao vivo.
- <u>Somente On-Demand</u>: Selecione esta opção caso deseje fazer um webcast on-demand.

☑ Desejo publicar sessão no Nucleo ┌NucleoMedia	Media.
Publicar em:	Dados
Somente Ao vivo 💌	Evento
Publicar em:	
Somente Ao vivo 💌	
Ao vivo e On-Demand	
Somente Ao vivo	
Somente On-Demand	

Clique no botão **Dados Evento** e realize a autenticação no sistema digitando seu ID Empresa, Usuário e Senha (Dados fornecidos pela BROADNEEDS) e clique no botão **Autenticar**.



NucleoMedia	×
Autenticação	
ID Empresa: 32	
Usuario: nmc	
Senha: ****	Autenticar
Geral	
Otilizar evento existente.	
	-
C frier um noue evente	
Selecione os arupos:	
DEMOS GERAIS	
DEMOS BROADNEEDS	
DEMOS TESTE	
_ Status	
11:10:42: Dados carregados com sucesso. Por	Ok
favor, selecione uma opção.	
11:10:41: Aguarde carregando dados do servidor	Conseler
11:13:21: Aguarde autenticando usuario	Lancelar
NucleoMedia.	
·	

*Acompanhe o processo através do Status, veja acima.

Selecione **Utilizar evento existente**, caso queira criar o webcast utilizando as mesmas configurações (URL de acesso, Skin, Distribuição, etc.) de um evento já realizado, substituindo apenas o conteúdo de vídeo.

💿 Utilizar evento existente.	
	-
DEMONSTRAÇÃO 01	-
DEMONSTRAÇÃO 02	-1
DEMONSTRAÇÃO	
[DEMO] SUN Microsystems	
[DEMO] VIVO	
[DEMO] STORAGETEK	
[DEMO] AO - VIVO	
[DEMO] ARAGON	-

***Lembrando que ao utilizar a opção Utilizar evento existente no Nucleo Media Administrador, o próximo passo a ser feito é selecionar o evento desejado e clicar no botão OK.



O sistema irá retornar para a Guia Saída.



Propriedades		×
Origem Saída Propriedade A	rquivo	
Perfil de codificação:		
Vídeo para email e ISDN de car	nal duplo (128 kbps)-320x240 🔽 Importar	
Foviar para o servidor.		
Tipo envio: O Pull O Push Porta: 8080 Servidor: mms	Padrão Usuário:	
Ponto Publ.:	Senha:	
Layout	▼ Salvar arguivo de vídeo.	
C Lado a Lado	Destino	
🗖 🔿 Inferior direito	Ex.: gravação01_=dd.=mm.=aa_=ho.=mi.=se	
🗖 C Inferior esquerdo	Tamanho: 320 x 240 💌 Inserir Logo	
C Superior direito		
C Superior esquerdo	☑ Desejo publicar sessão no NucleoMedia.	
	Publicar em:	
B C Somente Vídeo B	Ao vivo e On-Demand	~
	Voltar Próximo Cancelar	

Clique no botão **Próximo** e siga com os passos da sessão **Guia PROPRIEDADE** desde manual (consultar índice).

Selecione **Criar um novo evento**, caso queira criar um novo webcast selecionando as configurações desejadas (Skin, Distribuição, etc.). Gerando uma nova URL de acesso para o evento (webcast).

💿 Criar um novo evento.
Selecione os grupos:
DEMOS GERAIS
DEMOS BROADNEEDS
DEMOS TESTE

Selecionado o grupo desejado, o software ira gerar uma guia com o mesmo nome do Grupo selecionado. No exemplo selecionamos o grupo **DEMOS BROADNEEDS**.

***Lembrando que o software permite a criação do webcast para mais de um grupo, para isso basta selecionar os grupos desejados.



NucleoMedia	×
Autenticação	
ID Empresa: 32	
Usuario: nmc	
Senha: ****	Autenticar
Geral DEMOS BROADNEEDS	
🔿 Utilizar evento existente.	
	Y
💿 Criar um novo evento.	
Selecione os grupos:	
DEMOS GERAIS	
DEMOS BROADNEEDS	
DEMOS TESTE	
Status	
14:42:57: Dados carregados com sucesso. H	or A OK
14:42:56: Aquarde carregando dados do ser	vidor
14:42:56: Aguarde autenticando usuário	↓ Cancelar
<u>.</u>	

Clique na guia **DEMOS BROADNEEDS** e preencha os campos solicitados pelo software.

Geral DEMOS BROADNEEDS Nome: Palestrante:	Nome: Digite o nome desejado para o webcast.
Vinheta	Palestrante: Digite o nome do palestrante que ira realizar o webcast.
▼ Mídia:	*Vinheta: Selecione uma vinheta, caso desejar rodar uma antes de iniciar seu evento principal.
Distribuição: Configuração: Data inicio: Hora inicio: Data fim: Hora fim:	*Mídia: Selecione uma mídia ao - vivo caso seu webcast for ao - vivo, caso contrario ignore esta seleção.
Descrição:	*Distribuição: Selecione a distribuição desejada para seu webcast.
	*Configuração: Selecione a configuração desejada para seu webcast.
Local:	Data inicio: Digite a data de início do webcast.
Publicação de Arquivos Foto:	Hora inicio: Digite a hora de início do webcast.
🗖 Exibir Skin 🗖 Habilitado	Data fim: Digite a data final do webcast.
Multicast Transcrição	Hora fim: Digite a hora final do webcast.
	Descrição: Digite a descrição do webcast.
Converight © 2007 - ProodNoodo - Doy 20000022 1015	Local: Digite o local que acontecera o webcast

Publicação de Arquivos: Selecione o ponto de publicação válido para realizar o upload de uma foto para o webcast.

Copyright © 2007 - BroadNeeds - Rev. 20090922-1015

Geral DEMOS BROADNEEDS
Nome: Palestrante:
WEBCAST DEMO DEMO
Yinheta
▼
Mídia:
broadneeds_live
Distribuição: Configuração:
ABERTO DEMONSTRAÇÃO 🔽
Data inicio: Hora inicio: Data fim: Hora fim: 20/12/2007 09:00:00 20/12/2007 10:00:00
Descrição:
Local:
BRUADNEEDS
Avenuines DEMO
Arquivos DEPIO
🔽 Exibir Skin 🔽 Habilitado
Multicast Transcrição

Preenchido todos os dados necessários para a criação do webcast clique no botão **OK** e aguarde enquanto o software se comunica com o servidor. Acompanhe este processo através do **Status** exibido, veja:

C Status		
15:22:23: Aguarde enquanto o NMC se comunica		Ok
com o servidor		
14:42:57: Dados carregados com sucesso. Por		6
favor, selecione uma opção.	-	Cancelar

Concluída a comunicação o software irá retornar para a GUIA SAÍDA.



ropriedades		×
Origem Saída Propriedade	Arquivo	
Perfil de codificação:		<u></u>
Vídeo para email e ISDN de c	anal duplo (128 kbps)-320x240 🔹 Importar	
Iv Enviar para o servidor		
Tipo envio: 💿 Pull 🔿 Pus	h	
Porta: 8080	Padrão	
Servidor: mms 🔽	Usuário:	
Ponto Publ.:	Senha:	
	🗹 Salvar arquivo de vídeo.	
	Destino	
	Ex.: gravação01_=dd.=mm.=aa_=ho.=mi.=se	
C Inferior esquerdo	Tamanho: 320 x 240	
C Superior direito		
C Superior esquerdo	M Desejo publicar sessao no NucleoMedia. _NucleoMedia	
A Somente Vídeo A	Publicar em:	
B C Somente Vídeo B	Ao vivo e On-Demand	
	Voltar Próximo Cancelar	

Clique no botão **Próximo** e siga com os passos da sessão abaixo: **Guia PROPRIEDADE**.

Guia "PROPRIEDADE"

Essa guia permite já definir as metatags principais de uma mídia, além das que são próprias da mídia que não podemos definir (tamanho, duração, etc). Após selecionar a saída, o próximo passo é definir as propriedades do conteúdo, como título, autor, e até metadados adicionais (formulário dinâmico).

Propriedades		×
Origem Saída Propriedade Arquivo		
Título: teste01_050207		Configure propriedades / Metadados 🧄
Autor: BroadNeeds		adicionais ao seu arquivo de midia
Copyright: BroadNeeds		
Descrição: Treinamento	<u>A</u>	
Formulário: Padrão	▼ Adicionar	
	Voltar Próximo Cancela	

Tela da guia "Propriedade"

Configurando as tags

- Titulo: digite um nome para o titulo do projeto. Este será o nome da mídia.
- **Autor**: digite um nome para preencher o campo Autor que será mostrado durante a execução do vídeo na barra inferior do Windows Media Player.
- **Copyright:** digite o nome da empresa que aparecerá também na barra inferior do Windows Média Player.
- **Descrição**: descrição que será mostrada nas propriedades do arquivo *.wmv gerado a partir da gravação.

Configurando o formulário (opcional)

Além das informações primárias (metatags) da mídia, você pode criar metatags adicionais, como professor, juiz, vara, data de origem, ou qualquer metatag que você queira.

Para isso, insira um formulário com informações obrigatórias ou não a serem preenchidas antes da sessão ser iniciada, assim estas informações depois de preenchidas serão adicionadas a mídia no sistema de gerenciamento de mídias da BroadNeeds (Nucleo Media) e também adicionadas a um arquivo "*.xml" salvo juntamente com o arquivo da sessão gerado (*.wmv). Você pode também selecionar um formulário já antes criado e ou utilizado, para isso basta selecionar o mesmo.

Tipo:	Texto				•
Campo:	Empresa				
Valor					
	Para tan				
	"João:Lu	erir dois ou mais va iiz"	alores basta a	crescentar ";	". Ех
		222			
			Remover	Salvar	Alterar
					1
ampo	Tipo	¥alor			
lome	Texto				
-Mail	Texto				
) que act	Check	Otimo;Bom;Ruim			

Nome: clique em "adicionar" e digite um nome para iniciar seu formulário. Dados: nesta seção você criará os itens do formulário, adicionando tipos, campos e valores. Se os mesmos serão de preenchimento (resposta) obrigatórios ou não. Para tal, clique em Adicionar preencha os campos seguindo as instruções exibidas na tela do sistema e na seqüência clique em adicionar. Remover: remove os dados do formulário. Salvar: salva o formulário. Visualizar: aqui você visualizar o

formulário antes de ser criado. **Adicionar**: adiciona novos dados ao formulário. **Cancelar**: cancela criação do formulário.



Formulário		×
Nome Tiago Camacho		
E-Mail tiago@broadneeds.com.br		_
O que achou do software? ✓ Ótimo — Bom — Ruim — Ruim		
BroadNeeds		
		~
	Ok	Cancelar

***Importante: O formulário será exibido na tela para preenchimento sempre que o usuário finalizar a configuração de seu wizard, antes do inicio de uma sessão.

***Após preenchimento completo da guia propriedade, clique no botão "**próximo**" para darmos continuidade ao Wizard.

Guia "ARQUIVO" (opcional)

Após selecionar as propriedades do formulário, o próximo passo opcional é entrar com um slideshow para apresentar junto com o áudio e vídeo, e selecionar um teleprompter que lhe permita mais facilidade na criação do conteúdo, podendo ler o script do que você irá falar, olhando para a tela !

Propriedades				
Origem Saída Propriedade Ar	quivo			
Publicação de PowerPoint	.72			Configure as informações do servidor
URL base do script: http://w	ww.nucleomedia.com.br/s	slide/broadneed	s	que recebera seu silde-snow e enviará para os participantes de sua
FTP server: www.nut	deomedia.com.br			sessão de transmissão
Diretório remoto:				
Usuário: bn	Ser	nha: ********	**	
Arquivo: apresen apresen apresen apresen	tação1 tação2 tação3 tacao_institucional		Adicionar Remover	
Largura slide(px): 346	Altura slide(p	x): 464		
Status: 11:11:4: 11:11:4: 11:11:4: 11:11:4: 11:11:4: 11:11:4: 11:11:4: 11:11:4:	8: Importando Slide: 61/7 2: Importando Slide: 60/7 1: Importando Slide: 59/7 1: Importando Slide: 58/7 3: Importando Slide: 57/7 3: Importando Slide: 56/7	76 75 74 73 72 71	•	
Progresso:	100 %		Publicar	
Teleprompter				
A BroadNeeds		Veloci	dade: 3 📩	
		Adicionar	Arquivo	
		Remover	Arquivo	
	18	1		
	Voltar	Concluir	Cancelar	



Tela da guia "Arquivo"

Publicação de PowerPoint

Aqui realizaremos as configurações da apresentação de slides a ser sincronizada com a sessão online e off-line, para isso devemos adicionar um ou mais arquivos "*.ppt" ao sistema.

Configurando os dados de acesso aos slides

- <u>FTP Server</u> Host ou IP do servidor de FTP que será utilizado para subir os arquivos para um webserver.
- <u>URL base do script</u> Caminho / URL base do webserver para acesso aos slides. (ex: <u>http://www.broadneeds.com.br/ppt</u>)
- <u>FTP remote directory</u> Caminho a ser percorrido com comandos de CHDIR no FTP, para chegar à pasta que corresponde à pasta descrita na "URL Base do Script". (ex: web/ppt que chegará à pasta "ppt" da URL base do Script).
- <u>FTP user</u> Usuário de login do FTP. Nota: esse usuário cairá em uma pasta no FTP. A partir desta pasta, serão utilizados os comandos de CHDIR para os diretórios listados no campo "FTP Remote Directory". Exemplo: se o usuário "nucleomedia2" cai na raiz, e para chegar à pasta PPT ele precisa subir a pasta WEB e depois a pasta PPT, então neste caso, o FTP Remote Directory deve ser "WEB/PPT". Se o usuário "núcleomedia2" cai direto na pasta PPT, então não é necessário digitar algo no campo "ftp remote directory".
- <u>FTP pass</u> Digite a senha de acesso ao FTP correspondente ao usuário digitado acima.
- <u>Altura slide (px)</u> Digite a altura em "pixels" desejada para sua apresentação de slides (recomendável 464 para integração com nucleo media server)
- <u>Largura slide (px)</u> Digite a largura em "pixels" desejada para sua apresentação de slides (recomendável 346 para integração com nucleo media server)

DICA: recomendamos o uso de 464 x 348 pixels para os slides redimensionados, para integração perfeita com os skins do Núcleo Media.

Inserindo as apresentações

 ADICIONAR: Clique no botão "adicionar", selecione o arquivo PowerPoint e clique "OK", assim o sistema automaticamente ira converter e redimensionar a apresentação PowerPoint em imagens para sincronização com a sessão a ser gerada. Este processo é importante para que você possa realizar o upload tanto dos slides em tamanho original, quanto eles em tamanho reduzido, de forma a caber dentro do layout de sua tela de apresentação na Internet (que normalmente mostra os slides menores, uma vez que precisa ainda mostrar vídeo, controles, etc.).

Nota: os slides serão redimensionados e salvos inicialmente localmente no computador, dentro da pasta "C:\NucleoMediaConsole\" na subpasta nomeada com o nome digitado no campo "Titulo" na guia "Propriedade" do seu wizard. Você pode checar os slides no disco local antes de fazer o upload dos mesmos. Para isso, basta acessar a

pasta do seu projeto atual em seu computador para fazer suas revisões. **Exemplo**: "C:\NucleoMediaConsole\BroadNeeds (*nomedotitulo*)\Slide1.jpg"

- **REMOVER:** remove um arquivo PowerPoint do sistema. Após remover deve-se republicar os slides.
- PUBLICAR: realiza o upload dos slides no web server. Você deve publicar seus slides para o web server, para que os mesmos possam ser acessados pelo seu usuário que irá assistir a sua sessão (web cast).
- **ARQUIVO**: Serão listados (exibidos) os nomes dos arquivos adicionados à sessão.
- **STATUS**: Acompanhe o status do processo de conversão e re-dimensão do arquivo PowerPoint em imagens.
- **PROGRESSO**: Acompanhe o progresso do upload das imagens para o web server.

Importante

- Caso esteja utilizando a aplicação no módulo "servidor" certifique-se que o computador onde está o Nucleo Media Console Slide-Show tem acesso (via rede) ao Nucleo Media Console Encoder, e acesso (via internet) ao servidor de FTP configurado na guia "opções/configurações padrões/publicação de slides".
- Para mais informações sobre o preenchimento dos dados "Publicação de PowerPoint" consulte a sessão "Configurando a guia opções / Configurações Padrões / Publicação de PowerPoint" deste manual.

Teleprompter

O teleprompter é uma ferramenta que permite ao criador do conteúdo escrever toda sua fala, ou seja, seu "speech" para que possa ir acompanhando e lendo, caso não tenha fluência no que vai ser falado. Muitos apresentadores de TV utilizam um teleprompter para ler as notícias, porém falam como se estivessem falando "de cor". Essa é uma prática comum, que permite evitar erros e ganhar tempo, evitando a necessidade de treinar e decorar o texto.

- Clique no botão "adicionar arquivo", selecione um arquivo do tipo "*.doc" ou "*.rtf" e clique "OK", assim o sistema automaticamente ira adicionar as informações contidas no arquivo selecionado ao teleprompter da sessão.
- Selecione um nível para velocidade do Teleprompter a ser exibido na tela de 1 a 10 em "velocidade".
- Clique no botão "Concluir" para darmos inicio a sessão.
 - Obs. Para remover um arquivo do Teleprompter, basta selecionar o mesmo e clicar no botão "remover arquivo".
 - ***Após preenchimento completo da guia arquivo, clique "concluir" para concluímos o Wizard.



9. APRESENTANDO UMA SESSÃO

Após toda a configuração, é hora de iniciar a produção do conteúdo. Você será redirecionado para uma tela de criação, conforme verá abaixo:



Tela principal da sessão

Funcionalidades da tela de autoria

Barra superior

		Arritica, Inicia una nova norfil Abra
Arquivo		Arquivo: inicie um novo perfil. Abra
Novo	Ctrl+N	perili ja salvo e ou salve seu perili atraves
Abrir	Ctrl+A	menu "arquivo".
Salvar	Ctrl+S	
Sair		
		_
Ferramen	itas	Ferramentas: Inicie a função agen
Agend	а	altere as propriedades de sua sess
Proprie	edade	publique sua sessão (vídeo, arqui
Publica	ar Sessão	informativos, etc.), publique os slic
Publica	ar Slides	e ou altere as opcões do aplicativo atra-
Opçõe:	s	do menu "ferramentas".



Ajuda	Ajuda: Veja informações sobre o aplicativo e		
Ajuda do NucleoMedia Console Registrar	registro o mesmo através do menu "ajuda".		
Sobre			
Nova Sessão	Clique no botão " nova sessão " para iniciar uma nova sessão configurando o Wizard.		
👔 Abrir Sessão	Clique no botão " abrir sessão " para abrir um profile salvo.		
	Clique no botão " salvar " para salvar o profile da sessão.		
Propriedade	Clique no botão " propriedade " caso deseje alterar as configurações da sessão.		
🜔 Iniciar (Parar	Clique no botão " iniciar/parar " para dar inicio ou finalizar sua sessão.		
Script Tipo: URL V Script: Enviar	Insira slides (scripts) manualmente em sua sessão, para isso basta selecionar o tipo de script que deseja inserir (url ou texto), e digitar o mesmo no campo script e clicar no		

Clique na Lupa caso deseje ativar o modo "full screen" para visualização e troca de slides.

botão "enviar".

Utilize este botão para enviar slides (scripts) caso não esteja ativa a função "envio automático" de slides.

anterior/próximo Alterne entre е primeiro/último slide de sua apresentação. ***Importante: caso esteja ativa a função "envio automático" de slides os mesmos serão enviados a cada clique feito.

1/61



Vídeo Vídeo em exibição: Saída V Inserir Inverter sinal Áudio esquerdo Áudio direito A BroadNeeds V 3 +



Altera o modo como os vídeos estão posicionados no vídeo de destino, para isso, basta escolher uma opção de layout. Cuidado, caso esteja sendo utilizado apenas um device de vídeo, não escolher um layout que exiba dois devices, senão uma das partes do vídeo de destino (A ou B) será exibida tela preta, já que um dos devices não esta sendo utilizado, portanto sem nenhum sinal a exibir (tela preta).

Vídeo: Alterne a visualização de seu vídeo entre vídeo Saída, vídeo A e vídeo B. Inserir texto: Inverter sinal:

Acompanhe o status (oscilação) de seu áudio.

Alterne entre seus TelePrompTers inseridos na sessão e configure a velocidade para exibição do mesmo na tela.

Caso a função "envio automático" de slides esteja ativa, basta clicar em um slide **thumbnail** que automaticamente o mesmo será exibido a direita e enviado a sessão.

Video + slide	Video full	Slide Full

Os botões de manuseio dos slides servem para você decidir de que modo quer que o webcast seja exibido para o usuário final **"Video + Slide"**, para que o vídeo seja exibido em tela cheia utilize o botão **"Video Full"** e para que o slide fique em tela cheia, utilize o botão **"Slide Full"**



Envio de Slides	Laser Pointer
apresentacao_NM_[)Signage_v3 🛛 💌

O botão **"Envio de Slides"** e **"Laser Pointer"** devem ser utilizado caso queira deixar o envio de slides **automático** e o Laser pointer ativado.



Clique na **Lupa** caso deseje ativar o modo "full screen" para visualização e troca de slides e fazer marcações no slide.



No manuseio de slides em tela cheia você tem todas a opções comuns do NMC como mostra na imagem acima.

Na parte inferior da opção Full você tem ferramentas para fazer marcações nos slides,veja na figura abaixo.





Para marcação de slide você tem 3 opções.

- 1- Caneta esferográfica
- 2- Caneta hidrográfica
- **3-** Marcador de texto

Além de poder utilizar a borracha e poder selecionar em que cor quer fazer suas marcações.

Guia Monitor

Monitore sua sessão acompanhando o tempo decorrente da mesma, qual o uso de CPU em sua sessão, os scripts enviados, porta de comunicação, etc.

```
      Monitor
      Conexão
      Log
      Publicações

      Decorrente: -
      Video A: Osprey-300 Analog Video 1

      Uso de CPU: 36%
      Video B: Nenhum

      Áudio: Osprey-300 Analog Audio 1

      Scripts: 0
      Codificação: Vídeo para email e ISDN de canal duplo (128

      Porta de difusão: 8080
      Destino: Nenhum
```

Guia Conexão

Monitore a conexão de sua sessão verificando o nome do servidor conectado, o nome do ponto de publicação conectado, a url de acesso para conexão a sessão, os clientes conectados a sessão, etc.

Clientes conectados:	
1	
	Clientes conectados:

Guia Log

Monitore os registros de tudo que é feito no sistema.

Monitor Conexão Log Publicações

 14:24:23: Carregando componente princiapal de vídeo.

 14:24:23: Carregando profile.

 14:24:23: Carregando lista de teleprompter.

 14:24:23: Carregando slides para visualização.

 14:24:23: Carregando lista de slides.

 14:24:23: Definindo layout.

Guia Publicações

Através dessa Guia é possível monitorar as publicações dos WebCasts e AudioCasts criados através do NMC.

Monitor Conexão Log Publicações

Configurando o AudioCast



Clique em Nova Sessão para iniciar as configurações.

Guia Origem

Na Guia Origem selecione apenas seus Devices de áudio.

Propriedades					×
Origem Saída Propried	Jade Arquivo				1000
Origem: C Servidor NI	MC C Arquivo 🖲 Device C H.	323		como uma webcam ou placa de	-
☐ Vídeo1	💌 Input:	C	onfigurar	como origem de seu sinal de A/V.	
Vídeo2	💌 Input:	<u> </u>	onfigurar		
✓ Áudio Osprey-30	0 Analog Audic 💌 Input: Unbala	nced 🗾 🖸	onfigurar		
					~
		Próximo	Cancelar		

Guia Saída

Na **Guia Saída** selecione o perfil de codificação referente ao áudio, pois no ÁudioCast não existe vídeo, sendo assim necessária à troca de perfil.



Propriedades			
Origem Saída Propriedade Perfil de codificação: Vídeo para email e ISDN de c Vídeo para ISDN de canal únio Vídeo para banda larga NTSC Vídeo para banda larga (128 H	Arquivo anal duplo (128 kbps)-320x240 co (64 kbps)-320x240 anal duplo (128 kbps)-320x240 (256 kbps)-320x240 (384 kbps)-320x240 (384 kbps)-320x240 (total de 2 Mbps)-640x480 bbps)-0x0	• Importar	Configure as informações relacionadas ao modo como você deseja publicar seu vídeo, tais como qualidade, modo de conexão com o servidor, se deseja gravar, etc
Ponto Publ.:	Senha: Salvar arquivo de áudio. Ex.: gravação01_=dd.=mm.=aa_=ho. Tamanho: 320 x 240	Destino =mi,=se Inserir Logo	
C Superior esquerdo C Somente Vídeo A C Somente Vídeo B	Publicar sessão no NucleoMedia Publicar em: Voltar	eoMedia. Dados Evento Cancelar	

Ainda na **Guia Saída**, selecione o destino a ser salvo o arquivo, caso deseje. E selecione a opção **"Desejo publicar sessão no NucleoMedia.".** Selecione o modo a ser publicado, (ao vivo e On-Demand, somente ao-vivo ou somente On-Demand) em seguida no botão **"Dados Evento"**. Em seguida, informe o ID de sua empresa, o usuário, senha e clique em autenticar.



NucleoMedia	
Autenticação ID Empresa: 32 Usuario: diego Senha: ****	Autenticar
Geral	
Utilizar evento existente. skin15	•
Selecione os grupos: DEMOS GERAIS DEMOS BROADNEEDS DEMOS TESTE	
Status 15:10:27: Dados carregados com sucesso. Por	Ok
favor, selecione uma opção. 15:10:27: Aguarde carregando dados do servidor 15:10:27: Aguarde autenticando usuário	Cancelar

Após a autenticação vá para a guia **"Geral"** e selecione por ali o AudioCast configurado no NucleoMedia. Clique em Ok e prossiga com a configuração normalmente como se estivesse configurando um WebCast, pois daqui pra frente a configuração é a mesma, seguindo pela Guia Propriedade e pela Guia Arquivo.

10. FINALIZANDO UMA SESSÃO

Ao terminar de gravar, você irá finalizar sua sessão. Veja abaixo o que se pode fazer após terminar sua gravação:



Clique no botão "**parar**" para finalizar sua sessão. O relatório da sessão será exibido na tela, veja:

🖻 Relatório	X
Dados da sessão	
Decorrente: 00:00:12 Scripts: 16 Porta de difusão: 9090	
Video A: Logitech QuickCam PTZ	2
Video B: Osprey 50 USB Capture	
Áudio: Logitech Microphone (P' Codificação: Vídeo para email e ISDN Destino: C:\Documents and Setti documentos\teste01_13	TZ) V de canal duplo (128 kbps) ngs\FLAVIA\Meus 80207.wmv
Executar arquivo gravado	Publicar
	Fechar

Tela de relatório da sessão finalizada

- Executar arquivo gravado: Visualize o arquivo da sessão gravado.
- Publicar: Publique a mídia (vídeo *.wmv), Capitulação (slides) e informações gerais da mídia para um servidor pessoal ou para o sistema Núcleo Media de Gerenciamento de Conteúdo Digital.
- Fechar: Feche a janela relatório da sessão.

11. Publicando uma sessão

Publicar uma sessão significa colocar o arquivo de áudio e vídeo que foi gravado em disco em um servidor para acesso posterior. Durante a gravação você pode ter também transmitido para um servidor ao vivo, porém somente após o final da transmissão, é que você poderá publicar o arquivo e seus slides para serem assistidos depois. O sistema Núcleo Media Console é integrado ao sistema Núcleo Media, o que permite facilidade na publicação do arquivo de áudio e vídeo, slides, e até a geração de índice de slides, para quem for assistir poder clicar em um slide específico e assistir daquele ponto em diante.

Para **publicar** a sessão clique no botão "**publicar**" ao finalizar uma sessão ou acesse o menu Ferramentas > Publicar sessão. Veja



Publicação	X
Dados do servidor Enviar para o servidor Servidor Privado Nucleomedia	<u>^</u>
Servidor: Porta: 21 Usuário: Senha:	
Dados da gravação Gravar CD/D¥D Título:	
Dispositivo: 0:0:0,E: HL-DT-ST DVDRAM GSA-4040B A300	
Próximo Cancelar	N

Tela de publicação da sessão

Enviando para um servidor privado

Neste caso, você não está publicando para o Núcleo Media, de forma integrada com o sistema e com o banco de dados. Está apenas subindo arquivos para um FTP Server.

Preencha os dados para publicação da sessão a um servidor privado e clique no botão "próximo" para publicar a sessão.

Dados do se C Enviar pa C Servidor P	rvidor Ira o servidor rivado 🦳 Nucleomedia			Permite a publicação para servidores de FTP comuns Permite a gravação de um CD ou DVD com usa mídia e cometadados dide chom ato
Servidor: Usuário: Senha:	media1.broadneeds.com.br broadneeds	Porta: 21		
Dados da gr Gravar C Título:	avação D/DVD			
Dispositivo:	0:0:0,E: HL-DT-ST DVDRAM GSA-4	040B A300	•	
		Próximo	Cancelar	1



Enviando para um servidor Núcleo Media

A integração do Núcleo Media Console com o Núcleo Media é uma das principais vantagens do software. Através de simples cliques de mouse, o Núcleo Media Console já faz todo o processo de upload, cadastramento e publicação do conteúdo no sistema Núcleo Media.



1. Preencha os dados solicitados para publicação da sessão ao Nucleo Media, selecione a opção "Desejo enviar juntamente com meu arquivo de vídeo os índices para capitulação" caso deseje capitular a apresentação de slides utilizada na sessão.

***Importante: Caso não saiba seus dados para publicação entre em contato com a BroadNeeds e solicite os mesmos.

Publicação		
Dados do servidor ✓ Enviar para o servidor ○ Servidor Privado ● Nucleomedia		Permite a publicação direta para servidores Nucleo Media, de forma automatizada e organizada. Permite a gravação de um CD ou DVD com
Id Empresa: 13 Usuário: luser1 Senha: Ixxxx	Desejo enviar juntamente meu arquivo de vídeo os índices para capitulação.	com sua mídia e os metadados, slide-show, etc.
Dados da gravação ✓ Gravar CD/DVD Título: Seccão 01		
Dispositivo: 0:0:0,E: HL-DT-ST DVDRA	M GSA-4040B A300	
	Próximo Ca	ncelar

2. Feito isso, clique "próximo", veja:

Public	ação			×
Salayan	divent state of the provide the state of the state of the state of the provide the state of the state of the state of the state A inducting of the state of the state Slide 1	Filestate class	RUBINESSTV Providence of the second of the	Permite a capitulação de seu conteúdo para A que se gere índices de acesso a cada slide enviado
Representation	NUCLEO MENA BROADCOCT GIVAD ant o databaldo generatual to anti-pacture re- Slide 4	Ren Bis Annual State Contract State	RÉDIO INDOOR	_
Set. ptr com co	udicent web-content neeroon neeroon verdeo-tasterourho Slide 7	Bacadièred: Bacabarde una a colore para sua argument Bacabarde una a colore para sua argument Bacabarde una argument Bacab	RECONNESS Section of the section of	
			Publicar Cancelar	

Tela de capitulação da sessão



3. Capitule os slides que desejar, para isso basta selecionar os slides que deseja capitular e alterar o texto abaixo dos mesmos, feito isso clique no botão "**publicar**", veja:

Publicação				×
Diretório:		NucleoMedi	a	<u>^</u>
\Demos		🔄 😲 🛛 🖿	<u> </u>	
Name	Size (by	Date	~	
🚞 multibras	0	5/10/2006 21:38	1997	
🚞 storagetek	0	5/10/2006 21:38		
🚞 sun	0	17/10/2006 22:5	=	
🚞 terminator	0	5/10/2006 21:38		
🚞 tivit	0	5/10/2006 21:38		
🚞 vinheta	0	5/10/2006 21:38		
🚞 vivo	0	5/10/2006 21:38		
🖰 vconference 🔛	n	5/10/2006 21:38	×	
Status:				
15:06:09: Arquivos 15:06:08: Obtendo 15:06:08: Você ace 15:06:05: Conectae 15:06:05: Arquivos	do diretório ca arquivos do di essou a pasta \ ndo em media1 do diretório ca	rregado com sucesso!!! retório Demos .broadneeds.com.br rrregado com sucesso!!!		
Progresso:			Publicar	
		Concluir	Cancelar	

Tela de Publicação / Sobe mídia

4. Selecione o Publishing Point em **NucleoMedia** (exemplo: bn) e destino em **Diretório** (exemplo: demos) corretos para publicação da sessão.

5. Clique no botão "publicar", veja:

ublicação					
Diretório:			NucleoMedia		
\Demos		- 😲	bn	<u> </u>	
Name	Size (by	Date		~	
🚞 multibras	0	5/10/2006	21:38		
🚞 storagetek	0	5/10/2006	21:38		
🚞 sun	0	17/10/2006	5 22:5	=	
🚞 terminator	0	5/10/2006	21:38		
🚞 tivit	0	5/10/2006	21:38		
🚞 vinheta	0	5/10/2006	21:38		
🚞 vivo	0	5/10/2006	21:38		
🖰 vconference 📃	n	5/10/2006	21.38	~	
Status:					
15:17:51: Cadastra 15:17:51: Enviando 15:17:50: Resgatar Settings\FLAVIA\Me 15:06:09: Arquivos	ndo media no 1 arquivo para ido dados da m sus documentos do diretório ca	NucleoMedia servidor unio ídia C:\Docu \teste01_13 rregado com	cast. uments and 0207.wmv n sucesso!!!		
Progresso:					
	52 9	6		Publicar	
			Concluir	Cancelar	

6. Aguarde ate que o progresso chegue em 100%, o botão "concluir" será liberado.
7. Clique no botão "concluir" para finalizar o processo.



12. Gravando uma sessão

Além de publicar para servidores, você pode gerar um CD ou DVD diretamente pelo sistema. É Simples. Basta clicar em gravar CD/DVD e ele fará a cópia de todos os arquivos, como vídeo, XML do formulário e slide-show.

- <u>Gravar CD/DVD</u>: Selecione esta opção caso deseje gravar a sessão em CD/DVD.
- <u>Titulo</u>: Digite o nome para o CD.
- <u>Dispositivo</u>: Selecione o dispositivo para gravação.

13. Suporte Técnico

Você pode entrar em contato com o suporte técnico da BroadNeeds caso o software tenha alguma característica que não esteja sendo atendida, usando o seu período de garantia, ou caso sua empresa tenha um contrato de suporte técnico. Seguem os meios de abertura de chamados:

- FAQs: http://www.broadneeds.com.br/faqs.asp
- Abertura de Chamados Extranet: http://www.broadneeds.com.br
- E-mail: suporte@broadneeds.com.br
- Telefone: (11) 3814-2465