



Interação com o BrightLink

As canetas interativas BrightLink transformam qualquer parede ou mesa em uma área interativa, com ou sem um computador.

- Com um computador, você pode usar o Easy Interactive Tools (duas canetas). Este software permite que você use a caneta como um mouse para anotar, salvar e interagir com o conteúdo do computador.



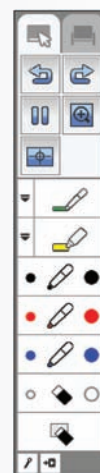
Comece aqui

Siga os passos neste cartão para começar a usar o seu projetor BrightLink:

- 1 Conecte o seu computador e ligue o projetor
- 2 Certifique-se de que o software está instalado
- 3 Faça a calibragem
 - Uso do controle remoto
- 4 Use as canetas
 - Seleção da ferramenta certa
- 5 Use a barra de ferramentas interna

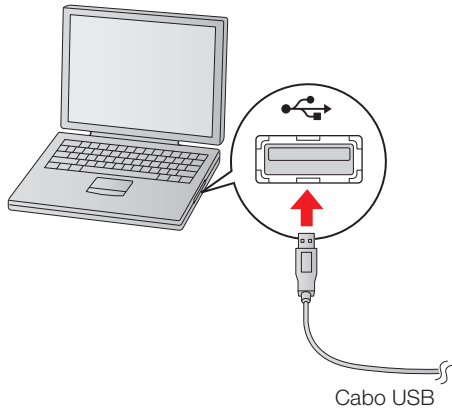
- Sem um computador, você pode usar a barra de ferramentas interna do projetor (com uma caneta). Isso permite que você faça anotações nas imagens projetadas de uma câmera de documentos, tablet, aparelho de DVD ou outras fontes conectadas ao projetor.

Alunos e colegas podem conectar seus laptops e fazer anotações rapidamente, usando a barra de ferramentas interna, sem instalar software.

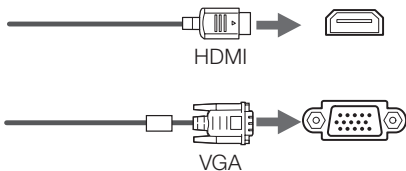


1 Conecte o seu computador e ligue o projetor

- 1 Conecte o cabo USB diretamente a qualquer porta USB no seu computador.



- 2 Conecte um cabo HDMI ou VGA do projetor ao computador.



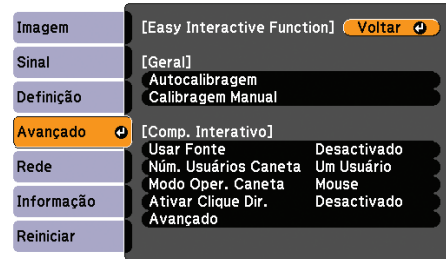
- 3 Aperte o botão vermelho no controle remoto para ligar o projetor.

Em Windows®, você pode ver mensagens sobre drivers de dispositivo ou novo hardware.

Dependendo de como o seu computador estiver conectado ao projetor, pode ser necessário selecionar a fonte para interagir com o computador.

- 4 O idioma padrão do sistema de menus é o inglês. Para selecionar outro idioma, aperte o botão **Menu** no controle remoto. Selecione **Extended** (Avançado) e aperte /. Selecione **Language** (Língua) e aperte /. Selecione a sua língua e aperte /. Aperte o botão **Esc** para sair do menu.

- 5 No menu Avançado, selecione a opção **Easy Interactive Function** e aperte /.



- 6 Selecione **Usar Fonte** e aperte /.



- 7 Selecione a fonte onde o seu computador está conectado. Por exemplo, se o seu computador estiver conectado com um cabo VGA à porta Computer1 do projetor, selecione **Computer1**. Se o seu computador estiver conectado com um cabo HDMI, selecione **HDMI**.

Se você não souber qual fonte selecionar, consulte o administrador de sistemas da sua escola.

- 8 Exiba uma imagem a partir do seu computador. Se a imagem não aparecer, tente uma destas opções:


- Em alguns laptops com Windows, você pode ter que apertar e segurar a tecla **Fn** no teclado e apertar **F7** ou a tecla de função que permite que exiba em um monitor externo. Ela pode ter um ícone como ou pode estar marcada como **CRT/LCD**.
- Em um Mac, você pode ter que abrir **Preferências do Sistema** e selecionar **Monitores**. Selecione **Monitor VGA** ou **LCD a cores** se necessário, depois clique na guia **Arranjo** ou **Arranjar** e selecione **Espelhar imagem**.
- Tente apertar o botão **Source Search** no controle remoto.

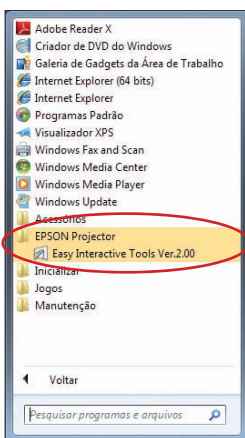
2 Certifique-se de que o software está instalado

Pode ser que você já tenha o software do projetor no seu computador ou pode ter que instalá-lo. Em Mac OS X, você precisa do Easy Interactive Driver e Easy Interactive Tools. Em Windows, você só precisa do Easy Interactive Tools.

Para saber se o software está instalado no seu computador, faça o seguinte:

Se estiver usando Windows:

Selecione  ou **Iniciar > Todos os programas ou Programas > EPSON Projector > Easy Interactive Tools Ver.2.00**. Se vir o Easy Interactive Tools Ver.2.00, o software está instalado.



Se estiver usando um Mac:

Procure pelas pastas do **Easy Interactive Driver** e do **Easy Interactive Tools** na pasta Aplicativos no seu disco rígido. Caso veja essas pastas, o software está instalado.



Se o software não estiver instalado, siga os passos na próxima coluna para instalá-lo.

Se você precisar instalar o software

Siga um destes passos:

- Use o CD que veio com o projetor, marcado como “EPSON Projector Software for Easy Interactive Function”.



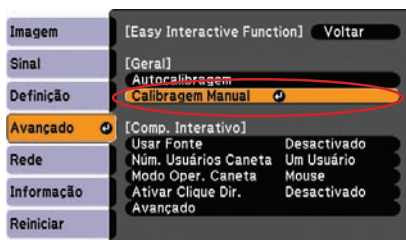
- Faça o download da versão mais atual no site: global.latin.epson.com/Suporte

Para mais informações sobre o Easy Interactive Tools, veja o folheto *Dicas para o Easy Interactive Tools* neste Kit de boas-vindas ou no *Manual do usuário* no CD do projetor BrightLink.

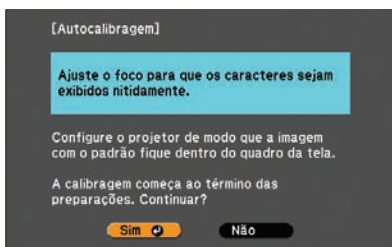
3 Faça a calibragem

A calibragem coordena a posição da caneta com a posição do cursor. Se a posição da caneta e do cursor não corresponderem, você pode tentar fazer uma auto-calibragem ou calibrar manualmente para maior precisão. Você não precisa de um computador e não precisará fazer uma nova calibragem, a não ser que mova o projetor ou a imagem, ou a imagem seja redimensionada.

- 1 Para iniciar a calibragem, aperte o botão **User** no controle remoto.
- 2 Quando a tela de Autocalibragem aparecer, siga um destes passos:
 - Aperte para tentar fazer a autocalibragem e aguarde até que a calibragem termine.
 - Selecione **Não**, depois aperte e siga os passos abaixo para calibrar manualmente.
- 3 Quando esta tela aparecer, selecione **Calibragem Manual**.



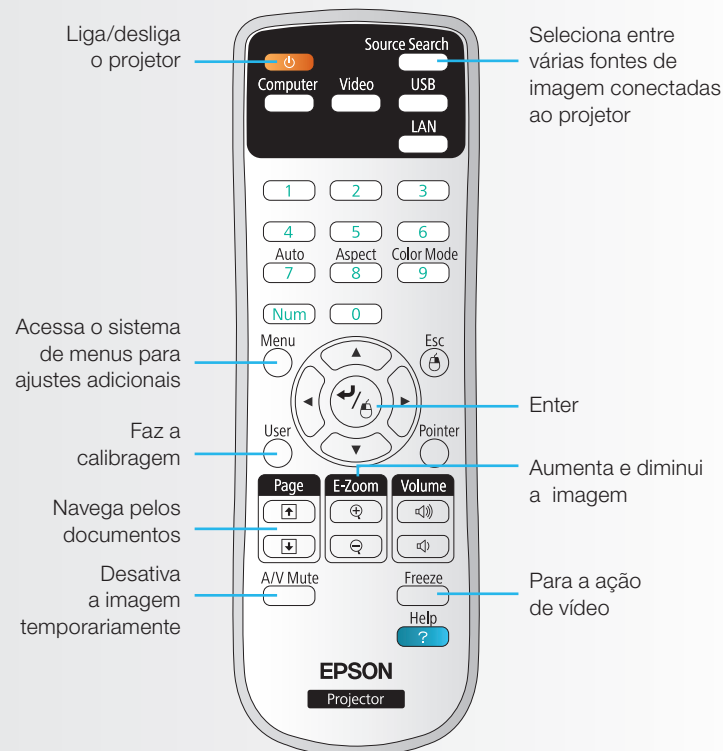
- 4 Quando esta tela aparecer, aperte para selecionar **Sim**.



- 5 Siga as instruções na tela para tocar nos círculos e fazer a calibragem manual.

Para instruções mais detalhadas, consulte o *Manual do usuário* eletrônico do BrightLink.

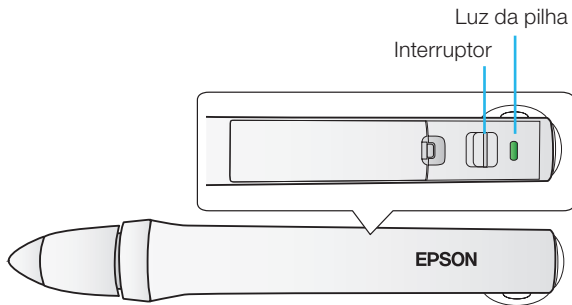
Uso do controle remoto



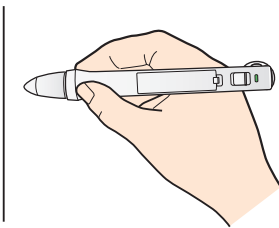
Para mais informações sobre o uso do controle remoto e dos botões que economizam seu tempo, consulte o *Manual do usuário* no seu computador ou no CD do projetor BrightLink.

4 Use as canetas

O seu projetor veio com 2 canetas que têm pontas de cores diferentes: laranja e azul. Certifique-se de que uma pilha AA seja instalada em cada caneta.



- Para ativar a caneta, deslize o interruptor. A luz verde acende-se por um momento. Se a pilha estiver fraca, a luz pisca.
- Segure a caneta perpendicularmente ao quadro, como mostrado abaixo.



- Para clicar com o botão esquerdo, bata levemente no quadro.
- Para clicar duas vezes, bata levemente no quadro duas vezes.
- Para clicar com o botão direito, aperte a caneta contra o quadro por aproximadamente 3 segundos.
- Para clicar e arrastar, toque levemente no quadro e arraste a caneta.
- Para mover o cursor, aproxime a caneta do quadro sem tocá-lo.
- Quando terminar, deslize o interruptor para desativar a caneta.

Observação: As canetas desativam-se automaticamente depois de aproximadamente 20 minutos de inatividade. Deslize o interruptor para voltar a ativar a caneta.

Seleção da ferramenta certa

Se você já tiver um software de anotação, pode usá-lo com o BrightLink. Se estiver usando Microsoft® Office 2003 ou posterior, você também pode usar as “ferramentas de escrita” para adicionar notas escritas à mão aos seus documentos e apresentações do PowerPoint®.

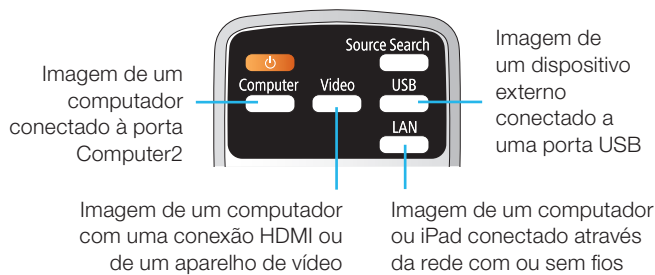
Seguem algumas dicas para escolher entre as ferramentas incluídas com o seu projetor BrightLink:

	Barra de ferramentas interna	Easy Interactive Tools
Anotações na exibição a partir do computador	•	•
Anotações em um fundo branco	•	•
Anotações em imagens vindas de câmeras de documentos ou outras fontes	•	
Usa as duas canetas simultaneamente		•
Salva anotações		•
Anotar sem computador	•	

5 Use a barra de ferramentas interna

A barra de ferramentas interna do projetor permite que faça anotações na imagem a partir de outros dispositivos que tenham sido conectados ao projetor, como uma câmera de documentos, um tablet ou outra fonte. Você só pode escrever usando uma caneta de cada vez, mas você pode usar as duas canetas e alternar entre elas.

- 1 Aperte um dos botões **Source** no controle remoto para selecionar a fonte da imagem que deseja anotar. (Certifique-se de que não selecionou a mesma fonte selecionada para o Easy Interactive Function no menu Avançado.)



- 2 Para ativar a barra de ferramentas, toque levemente no quadro com a caneta. Você vê os ícones de seta dos lados esquerdo e direito da imagem projetada.

Observação: As setas da barra de ferramentas desaparecem se não são usadas. Para que elas voltem a aparecer, toque o quadro levemente com a caneta.

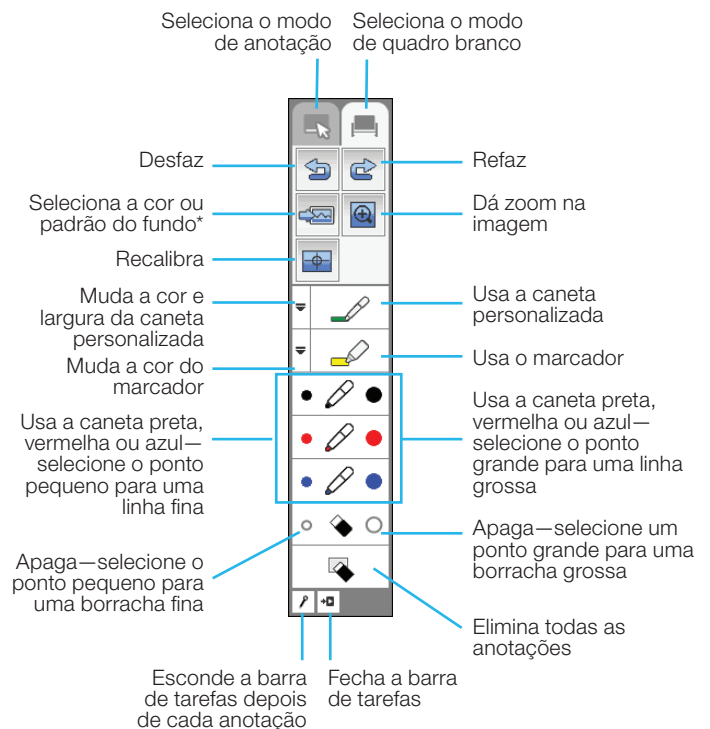
- 3 Para exibir a barra de ferramentas, selecione uma das setas.

- 4 Para fechar a barra de ferramentas, selecione o ícone na parte inferior da barra de ferramentas.

Observação: Muitas das ferramentas internas são iguais às do Easy Interactive Tools, mas com um número menor de funções disponíveis. Todas as ferramentas estão disponíveis, mesmo que elas tenham um fundo cinza.

Dois barras de ferramentas diferentes estão disponíveis, uma para o modo de anotação e uma para o modo de quadro branco.

- O modo de anotação exibe a barra de ferramentas interna em qualquer imagem sendo projetada.
- O modo de quadro branco permite que projete uma tela branca ou preta, ou um modelo de fundo, e use a caneta para escrever ou desenhar como faria em um quadro negro.



* Em modo de anotação, a ferramenta aparece ao invés desta opção. Ela permite que pare ou retorne a um vídeo.

EPSON é uma marca registrada e EPSON Exceed Your Vision é uma logomarca registrada da Seiko Epson Corporation.

BrightLink é uma marca registrada da Epson America, Inc.

Aviso geral: Outros nomes de produtos são usados aqui somente com o fim de identificação e podem ser marcas comerciais de seus respectivos donos. A Epson nega todo e qualquer direito sobre essas marcas.

Esta informação está sujeita a modificações sem aviso prévio.