

A large green wavy graphic that starts from the left edge and curves downwards towards the right, separating the top green section from the white section below.

**intelbras**

IMPACTA

MANUAL DO USUÁRIO

# intelbras

## IMPACTA

**Centrais híbridas**  
**Modelos Impacta 16, Impacta 40, Impacta 68, Impacta 94,**  
**Impacta 140, Impacta 220, Impacta 94 R', Impacta 140 R'**  
**e Impacta 220 R'**

Parabéns, você acaba de adquirir um produto com a qualidade e segurança Intelbras.

A central Impacta é uma solução para integração de redes de voz e dados ideal para pequenas e médias empresas, pois além de apresentar as funções habituais de uma CPCT (Central Privada de Comutação Telefônica), exerce a função de gateway, interligando duas redes e permitindo a realização de chamadas com tecnologia VoIP (Voz sobre IP).

*\* Versão para rack.*

# Índice

|                                                                    |           |
|--------------------------------------------------------------------|-----------|
| <b>Introdução</b>                                                  | <b>5</b>  |
| Conceitos básicos                                                  | 5         |
| <b>Especificações técnicas</b>                                     | <b>6</b>  |
| Capacidade de linhas e ramais                                      | 6         |
| Modularidade das placas                                            | 6         |
| Configurações de hardware                                          | 6         |
| Numeração dos ramais (programação de fábrica)                      | 7         |
| Quantidade de terminais inteligentes                               | 7         |
| Quantidade máxima de placas (Impacta 94/140/220/94 R/140 R/220 R)  | 7         |
| Sinalização das linhas                                             | 8         |
| Alcance das linhas                                                 | 8         |
| Proteção elétrica                                                  | 8         |
| Entrada AC e alimentação dos ramais                                | 8         |
| Proteção de programação                                            | 8         |
| Potência máxima                                                    | 8         |
| Ramais atendedores na falta de energia                             | 9         |
| Relógio de tempo real                                              | 9         |
| Atendimento automático - DISA                                      | 9         |
| Identificador de chamadas                                          | 9         |
| Dimensões e peso                                                   | 10        |
| Quantidade de bilhetes                                             | 10        |
| <b>Instalação</b>                                                  | <b>10</b> |
| Cuidados e segurança                                               | 10        |
| Como fixar a central                                               | 11        |
| Instalação AC                                                      | 12        |
| Aterramento                                                        | 13        |
| Diagrama de instalação                                             | 14        |
| Instalação dos ramais e juntores analógicos                        | 22        |
| Linhas analógicas das centrais Impacta 16, Impacta 40 e Impacta 68 | 26        |
| Conexão a um computador                                            | 28        |
| Seleção de música de espera                                        | 29        |
| <b>Operação</b>                                                    | <b>30</b> |
| Atendimento de chamadas                                            | 30        |
| Realizar chamadas                                                  | 31        |
| Transferências                                                     | 34        |
| Consulta                                                           | 35        |
| Fila de atendimento                                                | 35        |
| Retenção de chamada                                                | 36        |
| Pêndulo                                                            | 36        |
| Estacionamento de chamada                                          | 36        |
| Capturas                                                           | 36        |
| Intercalação                                                       | 37        |
| Conferências                                                       | 37        |
| Conferência agendada                                               | 38        |
| Linha executiva                                                    | 41        |
| Facilidades diversas                                               | 41        |
| Facilidades de acessórios                                          | 43        |
| <b>Facilidades programadas nos ramais</b>                          | <b>44</b> |
| Requer senha                                                       | 44        |
| Senha do ramal                                                     | 45        |
| Rechamadas                                                         | 45        |
| Desvios de chamadas                                                | 45        |
| Ouvir as programações de ramais                                    | 46        |
| Programar a agenda particular de um ramal                          | 47        |
| Calendário                                                         | 47        |
| Despertador                                                        | 47        |
| Cadeado                                                            | 48        |
| Não perturbe                                                       | 49        |

|                                                                       |           |
|-----------------------------------------------------------------------|-----------|
| Hotline.....                                                          | 49        |
| Ramal de telemarketing .....                                          | 49        |
| Temporizações .....                                                   | 50        |
| Ramal em monitoração .....                                            | 50        |
| Ouvir mensagens gravadas (somente para o ramal operadora) .....       | 50        |
| Ouvir a hora da central.....                                          | 50        |
| Permitir retorno de chamada transferida.....                          | 50        |
| Saída temporária de ramal do grupo atendedor Toque múltiplo .....     | 50        |
| Tipos de campanha para os ramais .....                                | 51        |
| Ouvir o número do ramal.....                                          | 51        |
| Tipos de música para os ramais.....                                   | 51        |
| Alterar senha da conta .....                                          | 52        |
| Ramal ativo.....                                                      | 52        |
| Desvios de chamadas do grupo .....                                    | 52        |
| <b>Programação.....</b>                                               | <b>53</b> |
| Central Impacta 16 e Impacta 40 .....                                 | 53        |
| Centrais Impacta 68, 94, 140, 220, 94 R, 140 R e 220 R .....          | 68        |
| <b>Acessórios e opcionais.....</b>                                    | <b>78</b> |
| Terminais Inteligentes .....                                          | 78        |
| Softwares .....                                                       | 78        |
| Acessórios disponíveis na placa base e placa de CPU das centrais..... | 79        |
| Acessórios opcionais .....                                            | 79        |
| <b>Termo de garantia.....</b>                                         | <b>82</b> |

---

# Introdução

## Conceitos básicos

### ***Linhas, feixes e rotas***

Para melhor compreender o encaminhamento de chamadas nas centrais Impacta, é importante considerar as seguintes informações:

- Cada um dos acessos externos da central, sendo ele analógico, VoIP ou digital, é associado a apenas um feixe de linhas.
- O feixe pode conter uma ou várias linhas.
- Para cada uma das rotas da central é programado um feixe principal de linhas, podendo ser definidos feixes alternativos.

Desse modo, ao realizar uma chamada, é preciso escolher a rota que se deseja utilizar e a central selecionará uma linha disponível do feixe principal da rota escolhida. Se todas as linhas deste feixe estiverem ocupadas, a central tentará acessar uma linha do primeiro feixe alternativo disponível.

Na programação de fábrica, todas as linhas instaladas na central são de um único feixe (feixe ANA) e todos os ramais têm somente a rota automática definida (rota 0). Nesse caso, a rota automática utiliza somente o feixe ANA.

### ***Plano de numeração da central***

As centrais Impacta possuem um plano de numeração completamente configurável. Além da troca da numeração dos ramais, também podem ser alterados os códigos de todos os serviços oferecidos.

### ***Sinalização dos aparelhos telefônicos***

Os aparelhos telefônicos possuem duas formas de discagem: pulso (decádico) e tom (multifrequencial).

No sistema de tom, há duas teclas adicionais, \* e #, que servem para sinalizações de serviços.

As centrais Impacta priorizam o uso do sistema de sinalização por tom, pois o uso das teclas \* e # é essencial para utilização dos serviços disponibilizados. Os telefones com sinalização por pulso poderão estabelecer chamadas internas e externas normalmente, mas não poderão fazer uso de todos os serviços que necessitam dessas teclas.

### ***Ramal atendedor e ramal de operadora***

**Ramal atendedor:** é o ramal definido para receber as chamadas externas da central. Se a linha possuir a função *Discagem Direta ao Ramal (DDR)* ou *Atendimento Automático*, a chamada poderá ser encaminhada ao ramal sem o auxílio da configuração do ramal como atendedor.

**Ramal de operadora (telefonista):** todos os ramais podem ser definidos como ramais comuns ou de operadora. Entretanto, o ramal de operadora possui uma fila maior para o tratamento das chamadas recebidas e podem realizar as programações de sistema da central.

Na programação de fábrica, o ramal definido como ramal de operadora e atendedor de todas as linhas no turno diurno é o 20/200. O ramal 21/201 também é definido como ramal de operadora, mas atende as linhas somente no turno noturno.

# Especificações técnicas

## Capacidade de linhas e ramais

| modelo                        | capacidade mínima                                          | capacidade máxima                                                                                                                                                                |
|-------------------------------|------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Impacta 16                    | 2 troncos analógicos e 4 ramais.                           | 4 troncos analógicos, 12 ramais e até 2 acessórios opcionais                                                                                                                     |
| Impacta 40                    | 2 troncos analógicos e 4 ramais                            | 8 troncos analógicos, 32 ramais e até 2 acessórios opcionais                                                                                                                     |
| Impacta 68                    | 2 troncos analógicos e 4 ramais.                           | Primeira opção: 30 troncos digitais, 6 troncos analógicos, 32 ramais e até 3 acessórios opcionais<br>Segunda opção: 8 troncos analógicos, 32 ramais e até 3 acessórios opcionais |
| Impacta 94/<br>Impacta 94 R   | Uma placa com 2 troncos analógicos e 12 ramais analógicos. | Primeira opção: 30 troncos digitais, 8 troncos analógicos, 48 ramais e até 3 acessórios opcionais<br>Segunda opção: 30 troncos digitais, 16 troncos analógicos e 48 ramais       |
| Impacta 140/<br>Impacta 140 R | Uma placa com 2 troncos analógicos e 12 ramais analógicos. | Primeira opção: 60 troncos digitais, 8 troncos analógicos, 48 ramais e até 3 acessórios opcionais<br>Segunda opção: 60 troncos digitais e 80 ramais                              |
| Impacta 220/<br>Impacta 220 R | Uma placa com 2 troncos analógicos e 12 ramais analógicos. | Primeira opção: 60 troncos digitais, 8 troncos analógicos, 128 ramais e até 3 acessórios opcionais<br>Segunda opção: 60 troncos digitais, 160 ramais                             |

## Modularidade das placas

Quantidades de ramais e troncos (linhas) por placa:

| Modelo                        | Ramais Analógicos       | Ramais Digitais | Ramais Misto                                | Placa Tronco/Ramal                             | Troncos Analógicos | Troncos Digitais                           |
|-------------------------------|-------------------------|-----------------|---------------------------------------------|------------------------------------------------|--------------------|--------------------------------------------|
| Impacta 16                    | 4 ramais                | 4 ramais        | 1 ramal digital e 3 analógicos              | não disponível                                 | 2 troncos          | não disponível                             |
| Impacta 40                    | 4 ramais                | 4 ramais        | 1 ramal digital e 3 analógicos              | não disponível                                 | 2 troncos          | não disponível                             |
| Impacta 68                    | 4 ramais                | 4 ramais        | 1 ramal digital e 3 analógicos              | não disponível                                 | 2 troncos          | 1 E1 (até 30 linhas)                       |
| Impacta 94/<br>Impacta 94 R   | 16 ramais<br>24 ramais* | 16 ramais       | 4 ramais digitais e 12 ana-<br>lógicos      | 2 troncos analógicos e<br>12 ramais analógicos | 8 troncos          | 1 E1 (até 30 linhas)                       |
| Impacta 140/<br>Impacta 140 R | 16 ramais<br>24 ramais* | 16 ramais       | 4 ramais digitais e 12 ramais<br>analógicos | 2 troncos analógicos e<br>12 ramais analógicos | 8 troncos          | 2E1 (até 60 linhas)<br>1E1 (até 30 linhas) |
| Impacta 220/<br>Impacta 220 R | 16 ramais<br>24 ramais* | 16 ramais       | 4 ramais digitais e 12 ramais<br>analógicos | 2 troncos analógicos e<br>12 ramais analógicos | 8 troncos          | 2E1 (até 60 linhas)<br>1E1 (até 30 linhas) |

\*Necessita versão de firmware de PABX 3.16.xx ou superior.

## Configurações de hardware

As posições disponíveis nas placas bases são:

| Modelo                        | Slot                                                                  | Placa de CPU            | Observação                                               |
|-------------------------------|-----------------------------------------------------------------------|-------------------------|----------------------------------------------------------|
| Impacta 16                    | 3 slots para ramais<br>2 slots para troncos<br>2 slots para opcionais | Integrada na placa base | Não possui placa E1                                      |
| Impacta 40                    | 8 slots para ramais<br>4 slots para troncos<br>2 slots para opcionais | Integrada na placa base | Não possui placa E1<br>Não possui placa VoIP             |
| Impacta 68                    | 8 slots para ramais<br>4 slots para troncos<br>3 slots para opcionais | Integrada na placa base | A placa de E1 é instalada no quarto slot de placa tronco |
| Impacta 94/<br>Impacta 94 R   | Slots da CPU + 6 slots de uso genérico                                | Placa independente      | A placa E1 é instalada no slot 6 ao lado da placa CPU    |
| Impacta 140/<br>Impacta 140 R | Slots da CPU + 6 slots de uso genérico                                | Placa independente      | A placa E1 é instalada no slot 6 ao lado da placa CPU    |
| Impacta 220/<br>Impacta 220 R | Slots da CPU + 11 slots de uso genérico                               | Placa independente      | A placa E1 é instalada no slot 11 ao lado da placa CPU   |

## Numeração dos ramais (programação de fábrica)

| Modelo                        | Numeração dos ramais      |
|-------------------------------|---------------------------|
| Impacta 16                    | De 20 a 31 (12 ramais)    |
| Impacta 40                    | De 200 a 231 (32 ramais)  |
| Impacta 68                    | De 200 a 231 (32 ramais)  |
| Impacta 94/<br>Impacta 94 R   | De 200 a 247 (48 ramais)  |
| Impacta 140/<br>Impacta 140 R | De 200 a 247 (48 ramais)  |
| Impacta 220/<br>Impacta 220 R | De 200 a 327 (128 ramais) |

**Obs.:** a numeração dos ramais é totalmente flexível. As centrais Impacta 94/140/220/94 R/140 R/220 R quando instaladas somente com a placa tronco E1 podem ter sua capacidade de ramais ampliada para 48, 80 e 160 ramais, respectivamente.

## Quantidade de terminais inteligentes

|                               |        |
|-------------------------------|--------|
| Impacta 16                    | 8      |
| Impacta 40                    | 8      |
| Impacta 68                    | 8      |
| Impacta 94/<br>Impacta 94 R   | 40     |
| Impacta 140/<br>Impacta 140 R | 40     |
| Impacta 220/<br>Impacta 220 R | 40/48* |

\* TI 2165

**Atenção:** a resistência elétrica máxima permitida no condutor utilizado na instalação do terminal não pode ultrapassar 22 W em cada via do par condutor.

### Condições de testes:

| Diâmetro do condutor | Resistência      | Temperatura | Distância máxima |
|----------------------|------------------|-------------|------------------|
| 0,5 mm (24 AWG)      | 110 $\Omega$ /km | 25 °C       | 200 m            |

## Quantidade máxima de placas (Impacta 94/140/220/94 R/140 R/220 R)

| Placa                  | Impacta 94/<br>94 R | Impacta 140/<br>140 R | Impacta 220/<br>220 R |
|------------------------|---------------------|-----------------------|-----------------------|
| 24 ramais*             | 2                   | 3                     | 6                     |
| CPU                    | 1                   | 1                     | 1                     |
| 1E1/2E1                | 1                   | 1                     | 1                     |
| Tronco analógico       | 2                   | 3                     | 3                     |
| Ramal analógico        | 3                   | 5                     | 10                    |
| Ramal digital          | 2                   | 2                     | 2                     |
| Ramal misto            | 3                   | 5                     | 10                    |
| Base de acessórios     | 1                   | 1                     | 1                     |
| VoIP 2 canais/4 canais | 1                   | 1                     | 1                     |
| Comandos               | 1                   | 1                     | 1                     |
| Tronco/ramal           | 4                   | 6                     | 11                    |

\*Necessita versão de firmware de PABX 3.16.xx ou superior.

### Atenção:

- A quantidade total de placas limita-se ao número de slots da central, respeitando a ordem de posicionamento de cada placa.
- A Impacta 16 limita-se apenas ao uso de um módulo por TI.

## Quantidade de terminais e módulos que podem ser instalados nas centrais Impacta 16, Impacta 40 e Impacta 68:

| TI (quantidade)    | 8 | 7 |   |   |   | 6 |   |   |   |  |
|--------------------|---|---|---|---|---|---|---|---|---|--|
| Módulo 64 (máxima) | 0 | 2 | 1 | 0 | 4 | 3 | 2 | 1 | 0 |  |
| Módulo 16 (máxima) | 0 | 0 | 3 | 5 | 0 | 2 | 4 | 5 | 6 |  |

**Atenção:** o limite de ligações simultâneas da central limita-se somente pela alimentação fornecida pela fonte.

## Sinalização das linhas

**Troncos analógicos:** decádica (pulso) ou multifrequencial (tom).

**Troncos digitais** E1 Impacta (68, 94, 140, 220, 94 R, 140 R e 220 R): R2 digital.

## Alcance das linhas

**Troncos:** 2000  $\Omega$ .

**Ramais:** 1100  $\Omega$  (incluindo o telefone).

## Proteção elétrica

Há proteção elétrica contra transientes e oscilações na rede nos troncos, ramais e na alimentação AC.

## Entrada AC e alimentação dos ramais

| Modelo                                | Entrada AC                            | Alimentação dos Ramais                        |
|---------------------------------------|---------------------------------------|-----------------------------------------------|
| Impacta 16, Impacta 40 e Impacta 68   | 90 V – 240 V (50 ou 60 Hz) Full Range | -24 V (DC) e frequência da campainha em 25 Hz |
| Impacta 94/ 94 R                      | 90 V – 240 V (50 ou 60 Hz) Full Range | -36 V (DC) e frequência da campainha em 25 Hz |
| Impacta 140/140 R e Impacta 220/220 R | 90 V – 240 V (50 ou 60 Hz) Full Range | -36 V (DC) e frequência da campainha em 25 Hz |

Média de consumo de corrente dos ramais:

- Corrente média de ramal analógico: 22 mA.
- Corrente média de ramal digital fora do gancho: 40 mA.
- Corrente média de ramal digital no gancho: 28 mA.
- Corrente máxima fornecida pela fonte de 36 V aos ramais: 2,6 A.

## Proteção de programação

Todas as programações de configuração da central e de usuário ficam armazenadas em memória Flash e não serão perdidas na falta de energia.

## Potência máxima

| Modelo                        | Potência máxima |
|-------------------------------|-----------------|
| Impacta 16                    | 24 W            |
| Impacta 40                    | 40 W            |
| Impacta 68                    | 40 W            |
| Impacta 94/<br>Impacta 94 R   | 150 W           |
| Impacta 140/<br>Impacta 140 R | 150 W           |
| Impacta 220/<br>Impacta 220 R | 150 W           |

## Ramais atendedores na falta de energia

Na falta de energia elétrica, algumas linhas analógicas são acopladas aos ramais *analógicos*, conforme a tabela a seguir:

| Modelo                        | Ramal atendedor                                                    |
|-------------------------------|--------------------------------------------------------------------|
| Impacta 16                    | Linha 1 à última posição de ramal no slot 1                        |
|                               | Linha 3 à última posição de ramal no slot 2                        |
| Impacta 40 e<br>Impacta 68    | Linha 1 à última posição de ramal no slot 1                        |
|                               | Linha 3 à última posição de ramal no slot 2                        |
|                               | Linha 5 à última posição de ramal no slot 3                        |
| Impacta 94/<br>Impacta 94 R   | 1º tronco analógico do slot 5 à última posição de ramal no slot 1  |
| Impacta 140/<br>Impacta 140 R | 1º tronco analógico do slot 5 à última posição de ramal no slot 1  |
| Impacta 220/<br>Impacta 220 R | 1º tronco analógico do slot 9 à última posição de ramal no slot 1  |
|                               | 1º tronco analógico do slot 10 à última posição de ramal no slot 2 |
|                               | 1º tronco analógico do slot 11 à última posição de ramal no slot 3 |

## Relógio de tempo real

Mantém o horário correto para serviços de *Despertador*, *Hora certa*, *Bilhetagem* e *Tarifação* mesmo na falta de energia elétrica. Para isso, o jumper da bateria deverá estar fechado.

Impacta 16 - CN17 fechado

Impacta 40 - J14 fechado

Impacta 68 - J14 fechado

Impacta 94/140/220/94 R/140 R/220 R - J3 fechado

## Atendimento automático - DISA

| Modelo                        | Número de canais |
|-------------------------------|------------------|
| Impacta 16                    | 4                |
| Impacta 40                    | 8                |
| Impacta 68                    | 8                |
| Impacta 94/<br>Impacta 94 R   | 16               |
| Impacta 140/<br>Impacta 140 R | 16               |
| Impacta 220/<br>Impacta 220 R | 16               |

A função DISA não requer acessório. A especificação da gravação das mensagens até a versão 3.08.xx é:

- Arquivo WAV
- Taxa de amostragem: 8 KHz
- 16 bits
- Mono canal
- Tamanho: 150 KB

Para versões superiores a 3.10.xx, consulte o programador PC.

## Identificador de chamadas

As centrais Impacta possuem identificador de chamadas para todas as linhas telefônicas sem a necessidade de qualquer outro acessório. Entretanto, é preciso habilitar a função (jumper na placa tronco), programá-la e contratar este serviço na companhia telefônica.

## Dimensões e peso

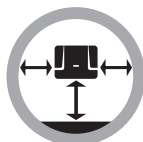
| Modelo        | Largura  | Altura   | Profundi-<br>dade | Peso   |
|---------------|----------|----------|-------------------|--------|
| Impacta 16    | 236,2 mm | 208,3 mm | 111 mm            | 1,0 kg |
| Impacta 40    | 343,5 mm | 233 mm   | 111 mm            | 1,8 kg |
| Impacta 68    | 343,5 mm | 233 mm   | 111 mm            | 1,8 kg |
| Impacta 94    | 491 mm   | 378 mm   | 167 mm            | 7,7 kg |
| Impacta 140   | 491 mm   | 378 mm   | 167 mm            | 7,7 kg |
| Impacta 220   | 491 mm   | 378 mm   | 167 mm            | 7,9 kg |
| Impacta 94 R  | 485 mm   | 265 mm   | 110 mm            | 6,8 kg |
| Impacta 140 R | 485 mm   | 265 mm   | 110 mm            | 6,8 kg |
| Impacta 220 R | 485 mm   | 265 mm   | 110 mm            | 8,1 kg |

## Quantidade de bilhetes

As centrais Impacta podem armazenar até 905 bilhetes.

## Instalação

### Cuidados e segurança



Instale a central em um local com 40 cm de espaço livre ao seu redor.



Evite instalar a central em paredes onde há incidência de sol, atrás de portas, embaixo de janelas ou em locais de grande circulação de pessoas (corredores, passagens, etc.).



Procure um local próximo à barra de equalização de potencial de terra (ver item *Aterramento*) e próximo a uma fonte de energia elétrica.



Não instale a central próximo a cabos de energia elétrica.



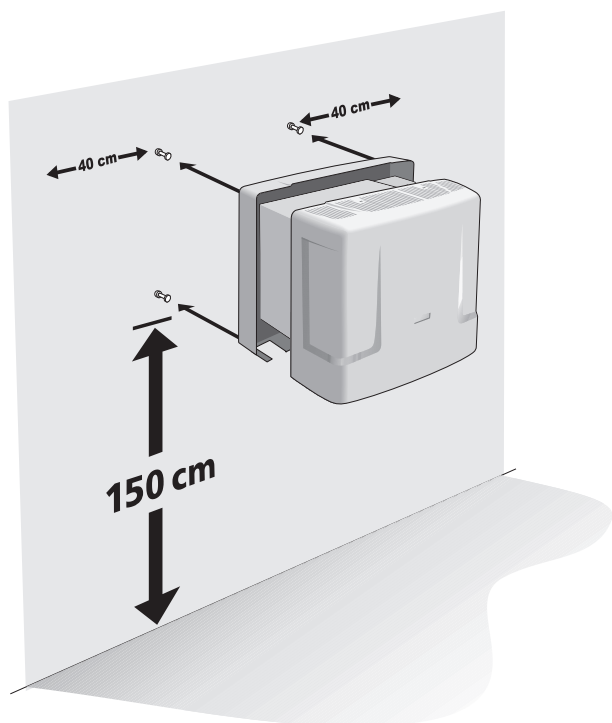
Não instale a central próximo a televisores ou a equipamentos que operem em radiofrequência.



Instale a central sempre de acordo com as normas da companhia telefônica.

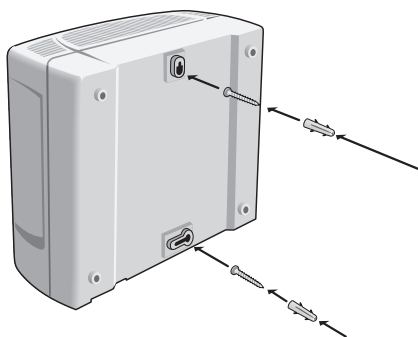
## Como fixar a central

- A central deve ficar no mínimo a 150 cm do chão e com 40 cm de espaço livre ao seu redor.
- Utilize a própria central para marcação do local de fixação.
- Fixe os parafusos e buchas que a acompanham.
- Encaixe a central e certifique-se de que ela esteja firme.

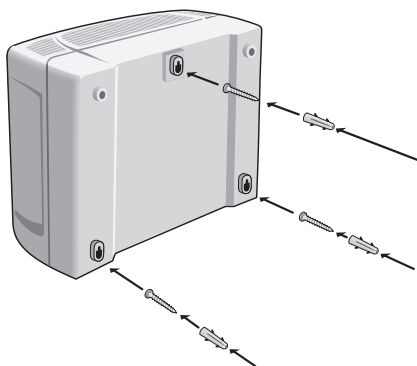


As furações para a fixação das centrais variam de acordo com cada modelo. Observe as figuras a seguir:

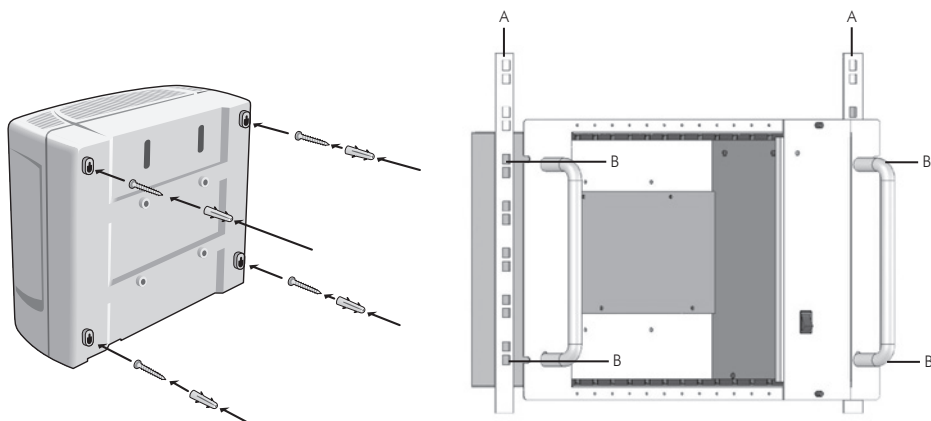
### **Fixação da Impacta 16**



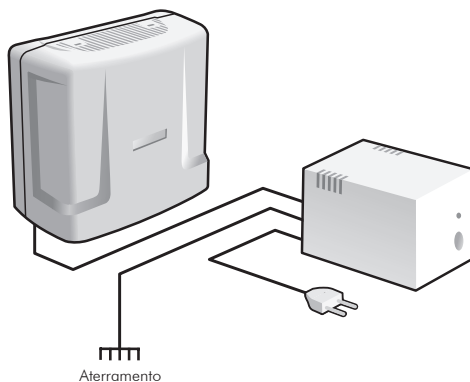
## Fixação da Impacta 40 e da Impacta 68



## Fixação da Impacta 94/140/220/94 R/140 R/220 R



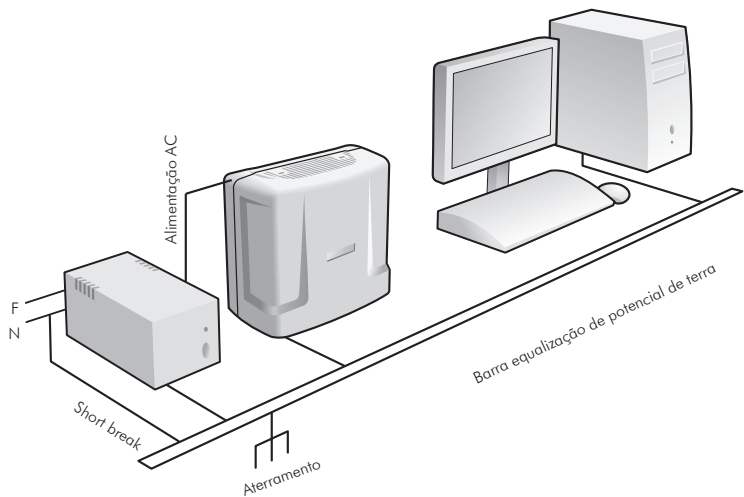
## Instalação AC



A central pode ser ligada em tensão de 110 ou 220 V (50/60 Hz), pois a seleção é automática. Para evitar a interrupção do funcionamento da central telefônica, utilize um no break ou short break.

**Atenção:** o short break utilizado deve ter potência superior à necessidade da central. Quando instalar um short break ou no break, será imprescindível a interligação do aterramento dos dois equipamentos.

# Aterramento



A forma ideal para o aterramento da central é a criação de uma barra de equalização de potencial de terra. Nessa barra, deve estar ligado o neutro da energia elétrica, o terra da central, as proteções da entrada AC e o fio terra de qualquer outro equipamento ligado à central.

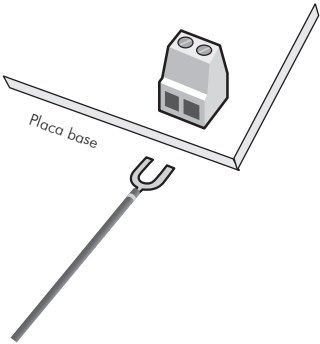
A barra de equalização de potencial de terra cria o mesmo potencial para vários fios terras, evitando a circulação de corrente entre eles. Caso não seja possível a instalação da barra de equalização, os aterramentos devem ser interligados para criar o mesmo potencial entre eles.

**Atenção:** a resistência máxima para o aterramento é de 5 Ω.

## Centrais Impacta 16, Impacta 40 e Impacta 68

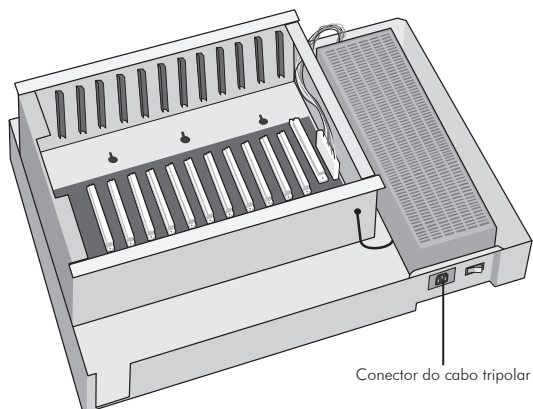
Conecte o fio de aterramento ao conector indicado na tabela:

| Modelo     | Conector |
|------------|----------|
| Impacta 16 | CN11     |
| Impacta 40 | CN9      |
| Impacta 68 | CN9      |



## **Centrais Impacta 94/140/220/94 R/140 R/220 R**

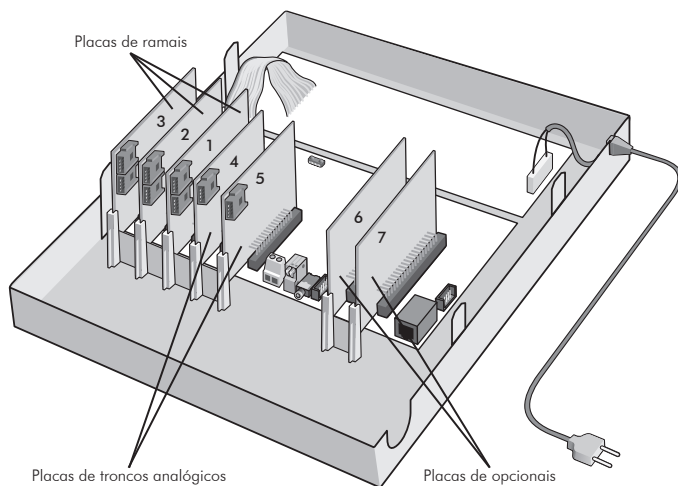
As centrais Impacta 94/140/220/94 R/140 R/220 R são alimentadas com cabo tripolar.



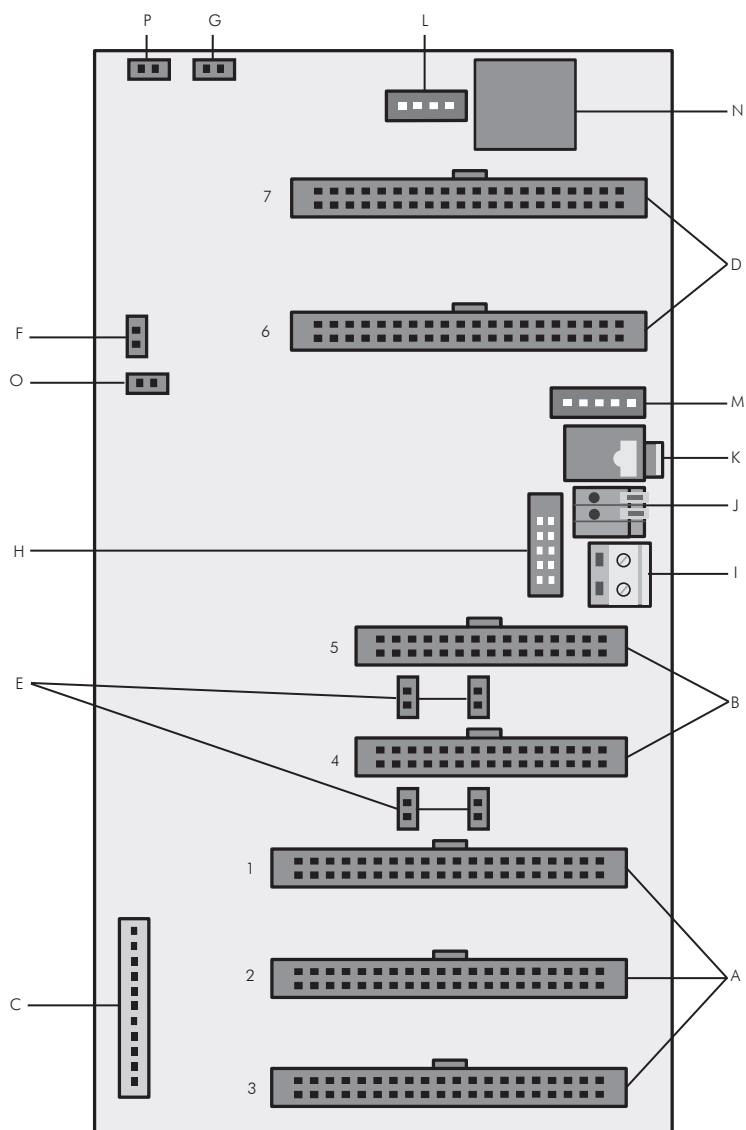
## **Diagrama de instalação**

### **Diagrama de instalação da central Impacta 16**

Visão geral da central, suas placas e conexões:



## Descrição dos slots, conectores e jumpers



- A. **CN9, CN8 e CN5:** conexão das placas de ramais.  
 B. **CN6 e CN7:** conexão das placas de troncos analógicos.  
 C. **CN1:** conector da fonte de alimentação.  
 D. **CN14 e CN15:** conexão das placas de opcionais.  
 E. **J1, J10, J3 e J11:** jumper para acoplamento de linha.

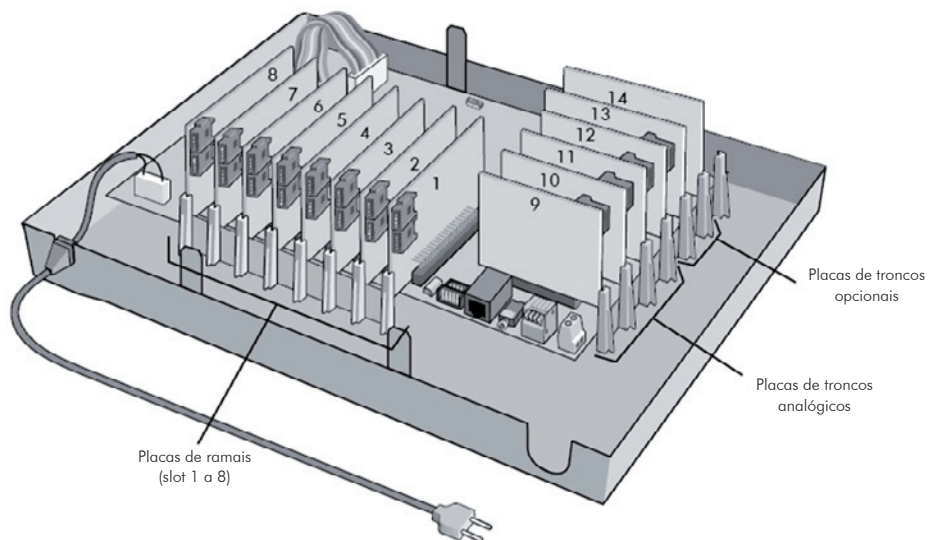
| Slot | Tronco    | Jumper           |
|------|-----------|------------------|
| CN6  | sem placa | J1 e J10 fechado |
|      | com placa | J1 e J10 aberto  |
| CN7  | sem placa | J3 e J11 fechado |
|      | com placa | J3 e J11 aberto  |

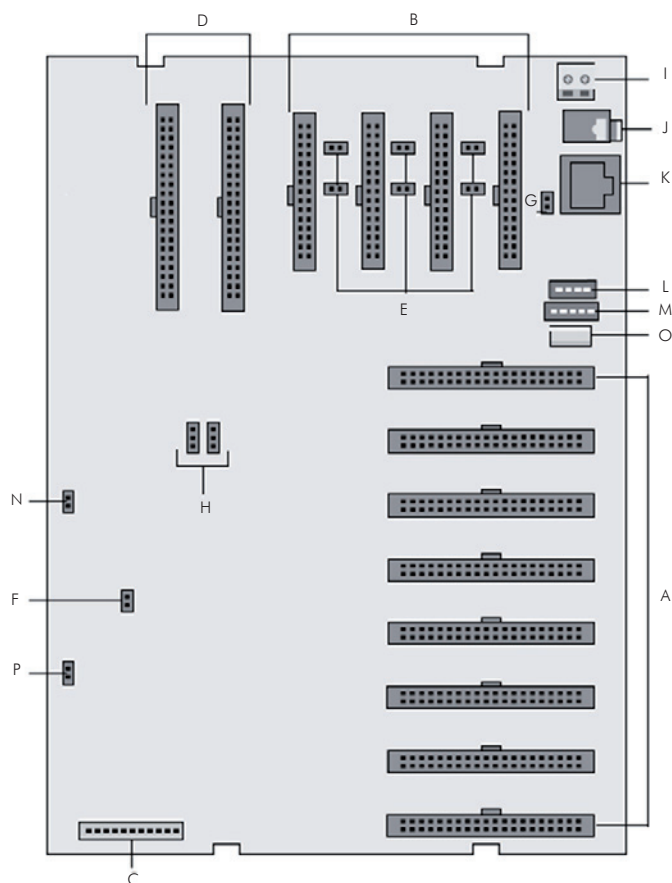
- G. **J12**: Watchdog.
- H. **J5**: monitor.
- I. **CN3**: conexão para o gravador de firmware.
- J. **CN11**: aterramento da central.
- K. **CN10**: reserva técnica.
- L. **CN13**: entrada de música externa (plugue P2).
- M. **CN4**: conexão da interface de atuação externa e dispositivo de chamada de emergência (sensor de alarme).
- N. **CN12**: conexão para interface porteiro IP 700.
- O. **CN16**: conexão do cabo serial (RS232).
- P. **J6**: reset total.

**PJumper da bateria (CN17):** o jumper deve ser conectado durante a instalação para evitar uma possível perda de data e hora (calendário da central) toda vez que houver corte da alimentação AC da central.

### **Diagrama de instalação da central Impacta 40**

Visão geral da central, placas e conexões:





- A. CN15 a CN22: conexão das placas de ramais.
- B. CN7, CN8, CN10 e CN11: conexão das placas de troncos analógicos.
- C. CN1: conector da fonte de alimentação.
- D. CN5 e CN3: conexão das placas de opcionais.
- E. J1, J11, J12, J3, J6 e J13: jumper para acoplamento de linha.

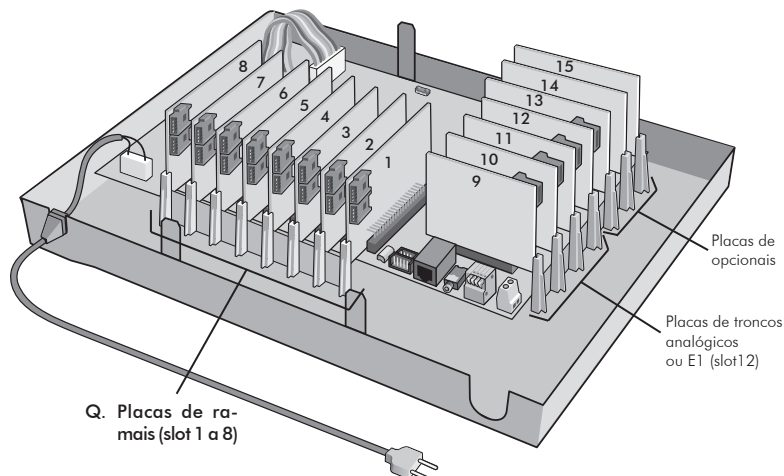
| Slot | Tronco    | Jumper           |
|------|-----------|------------------|
| CN11 | sem placa | J1 e J11 fechado |
|      | com placa | J1 e J11 aberto  |
| CN10 | sem placa | J3 e J12 fechado |
|      | com placa | J3 e J12 aberto  |
| CN8  | sem placa | J6 e J13 fechado |
|      | com placa | J6 e J13 aberto  |

- F. J2: reset total.
- G. J10: DCDB.
- H. CN27 e CN28: jumpers para seleção do tipo de comunicação entre computador e Central Impacta 40. Ambos na posição 1-2 para comunicação serial (RS-232) e ambos na posição 2-3 para comunicação USB.

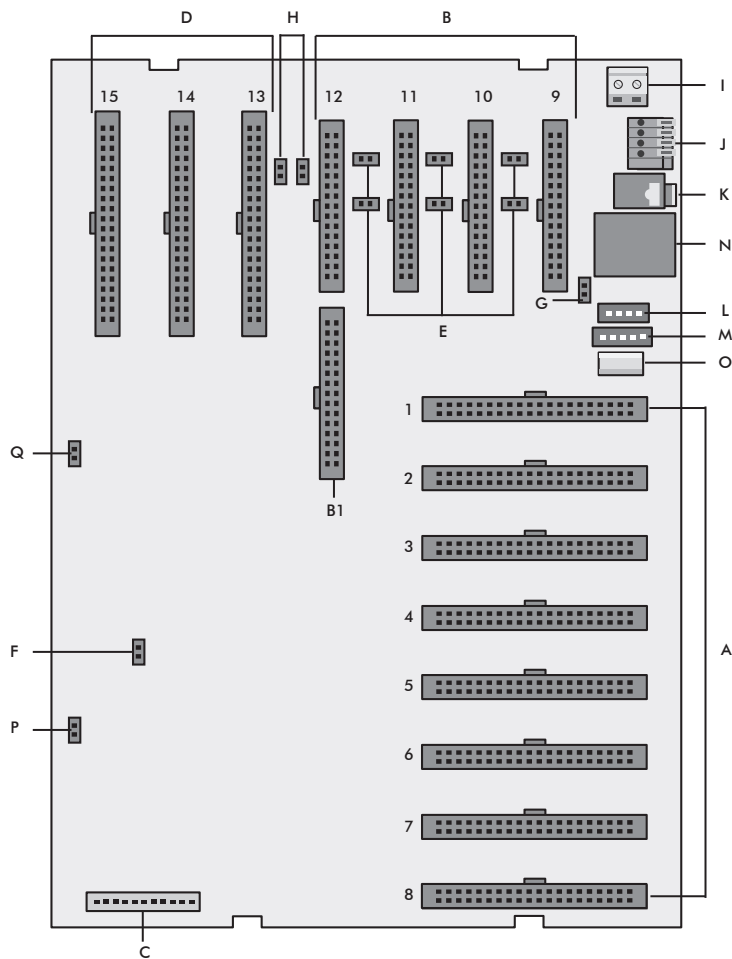
- I. CN9: aterramento da central.
- J. CN23: entrada de música externa (plugue P2).
- K. CN25: conexão do cabo serial (RS232).
- L. CN14: conexão da interface de atuação externa e dispositivo de chamada de emergência (sensor de alarme).
- M. CN13: conexão para interface de porteiro IP 700.
- N. J14: Jumper da bateria. O jumper deve ser conectado durante a instalação para evitar uma possível perda de data e hora (calendário da central) toda vez que houver corte da alimentação AC da central – J14.
- O. CN24: conexão do cabo USB.
- P. J15: Watchdog.

### **Diagrama de instalação da central Impacta 68**

Visão geral da central, placas e conexões:



Descrição dos slots, conectores e jumpers



Slot 1 a 8

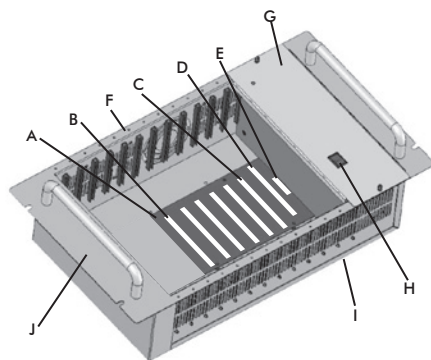
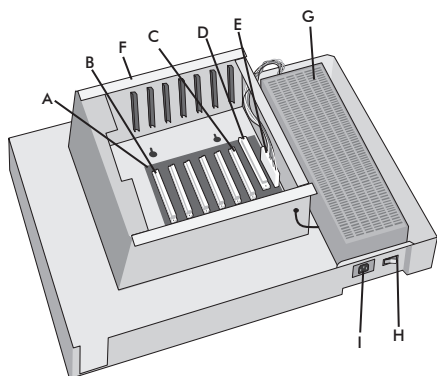
- A. **CN22 a CN15:** conexão das placas de ramais.
- B. **CN11, CN10, CN8 e CN7:** conexão das placas de troncos analógicos.
- B1. **CN6 com CN7:** conexão da placa de tronco digital E1.
- C. **CN1:** conector da fonte de alimentação.
- D. **CN5, CN3 e CN2:** conexão das placas de opcionais.
- E. **J1, J11, J12, J3, J6 e J13:** jumper para acoplamento de linha.

| Slot | Tronco    | Jumper           |
|------|-----------|------------------|
| CN11 | sem placa | J1 e J11 fechado |
|      | com placa | J1 e J11 aberto  |
| CN10 | sem placa | J3 e J12 fechado |
|      | com placa | J3 e J12 aberto  |
| CN8  | sem placa | J6 e J13 fechado |
|      | com placa | J6 e J13 aberto  |

- F. **J2**: reset total.
- G. **J10**: DCDB.
- H. **J16 e J17**: para tronco E1 slot 9, jumpers fechados. Para tronco analógico, jumpers abertos.
- I. **CN9**: aterramento da central.
- J. **CN12**: reserva técnica.
- K. **CN23**: entrada de música externa (plugue P2).
- L. **CN14**: conexão da interface de atuação externa e dispositivo de chamada de emergência (sensor de alarme).
- M. **CN13**: conexão para interface de porteiro IP 700.
- N. **CN25**: conexão do cabo serial (RS232).
- O. **CN24**: conexão do cabo USB.
- P. **J15**: Watchdog.
- Q. **J14**: Jumper da bateria. O jumper deve ser conectado durante a instalação para evitar uma possível perda de data e hora (calendário da central) toda vez que houver corte da alimentação AC da central - J14.

### **Diagrama de instalação das centrais Impacta 94/140/94 R/140 R**

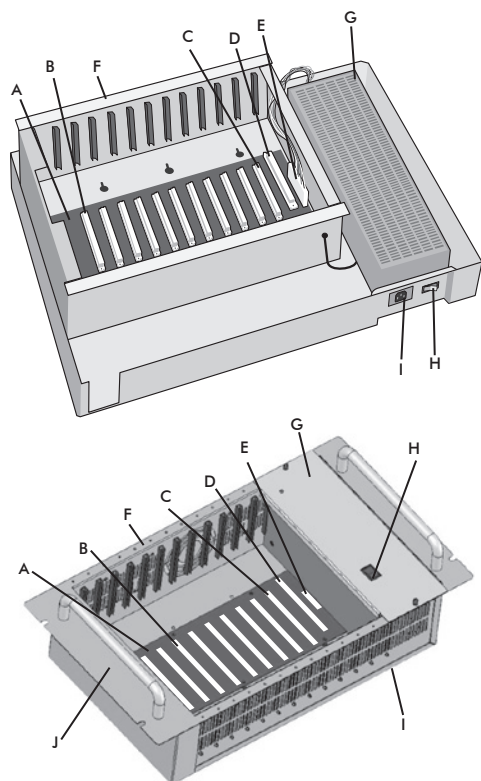
Visão geral da central, placas e conexões:



- A. Placa Backplane.
- B. **Slot 1 a 6**: conexão das placas:
- Placa ramal analógico (16 ramais por placa).
  - Placa ramal mista (16 canais por placa).
  - Placa ramal digital (16 ramais por placa).
  - Placa tronco (8 por placa).
  - Placa tronco/ramal (2 troncos por placa e 12 ramais analógicos).
  - Placa base acessórios.
  - Placa 24 ramais analógicos (24 ramais por placa).
- C. **Slot 6**: conexão da placa E1/2E1, caso seja instalada.
- D. **Slot CPU**: placa CPU.
- E. Conector da fonte de alimentação.
- F. Gabinete metálico (todas as placas vêm com perfil metálico de fábrica para fixação).
- G. Fonte de alimentação.
- H. Chave *Liga/desliga*.
- I. Entrada AC (cabo tripolar).
- J. Sub Bastidor rack 19".

## Diagrama de instalação da central Impacta 220 e Impacta 220 R

Visão geral da central, placas e conexões:



A. Placa Backplane.

B. **Slot 1 a 11:** conexão das placas:

- Placa ramal analógico (16 ramais por placa).
- Placa ramal mista (16 ramais por placa).
- Placa 24 ramais analógicos (24 ramais por placa).
- Placa ramal digital (16 ramais por placa).
- Placa tronco (8 por placa).
- Placa tronco/ramal (2 troncos por placa e 12 ramais analógicos).
- Placa Base Acessórios.

C. **Slot 11:** conexão da placa E1/2E1, caso ela seja utilizada.

D. **Slot CPU:** placa CPU.

E. Conector da fonte de alimentação.

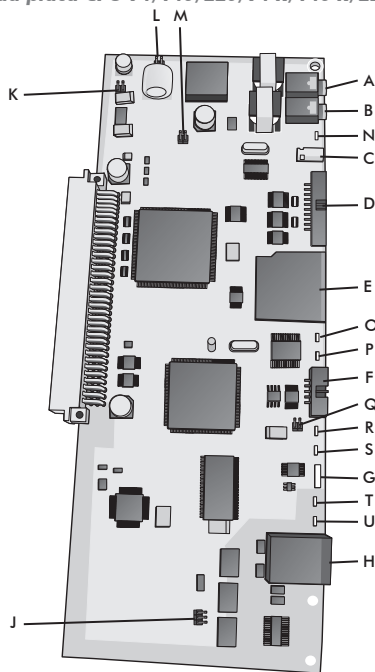
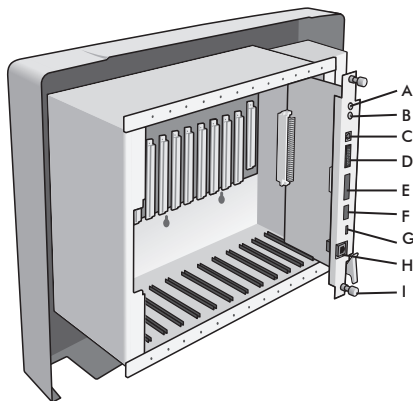
F. Gabinete metálico (todas as placas vêm com perfil metálico de fábrica para fixação).

G. Fonte de alimentação.

H. Chave Liga/desliga.

I. Entrada AC (cabo tripolar).

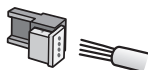
J. Sub Bastidor rack 19".



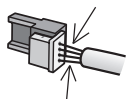
- A. **CN4**: entrada de música externa 1.
- B. **CN5**: entrada de música externa 2.
- C. **CN3**: conexão cabo USB.
- D. **CN1**: conexão cabo flat com placa E1/2E1.
- E. **CN7**: soquete SD Card.
- F. **CN2**: conector para gravador firmware.
- G. **CI 1**: indisponível.
- H. **CN6**: conexão do cabo serial (RS 232).
- I. Parafuso para fixação e aterramento.
- J. **J5**: habilita a comunicação serial para RS232 ou DCD (impressora serial).
- K. **J4**: reset total.
- L. **J3**: habilita bateria para relógio.
- M. **J6**: Watchdog.
- N. **LD1**: status da comunicação USB.
- O. **LD2**: presença de cartão SD.
- P. **LD3**: status de comunicação com cartão SD.
- Q. **J1**: programação via cartão SD.
- R. **LD6**: status de inicialização da placa CPU.
- S. **LD7**: indicativo de bloqueio por erro de modelo da CPU.
- T. **LD4**: transmissão de dados via RS232.
- U. **LD5**: recepção de dados via RS232.

## Instalação dos ramais e juntores analógicos

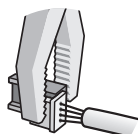
Antes de instalar os ramais, prepare o conector com a fiação de cada ramal. Cada conector comporta 2 ramais (4 fios). Para instalar, siga o procedimentos:



1. Coloque os fios correspondentes aos 2 ramais no conector fêmea. Não é necessário desencapar os fios;



2. Coloque a parte onde os fios foram inseridos contra a base do conector até encaixá-los, travando as duas partes. Verifique se os fios estão firmes;



3. Use um alicate do tipo universal para travar as duas partes do conector.

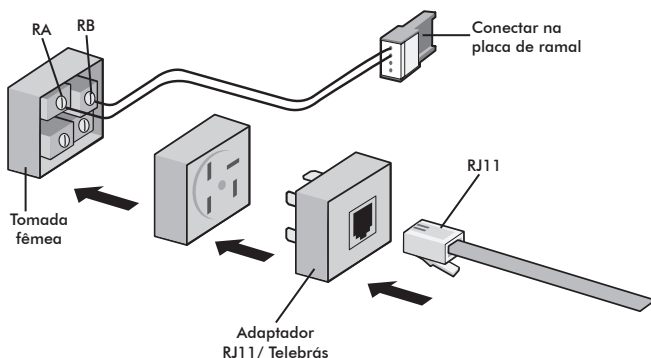
Fios utilizados em ramais:

| AWG | Diâmetro do fio | Diâmetro do fio + capa |
|-----|-----------------|------------------------|
| 26  | 0,4 mm          | 0,66 mm                |
| 24  | 0,5 mm          | 0,8 mm                 |

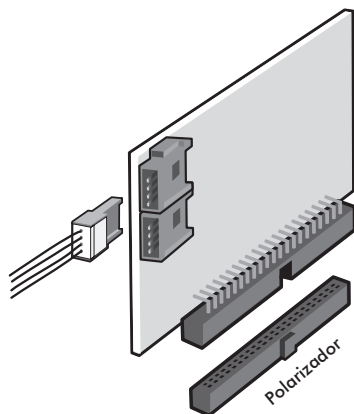
**Atenção:** verifique se as linhas analógicas são decádicas (pulso) ou multifrequenciais (tom) antes de as instalar na central, pois esta informação será utilizada na programação das linhas. Para verificar, coloque o aparelho telefônico no modo multifrequencial diretamente na linha telefônica e efetue uma chamada. Caso a chamada seja completada, a linha aceitará discagem por sinalização multifrequencial.

### Instalação das tomadas de ramais

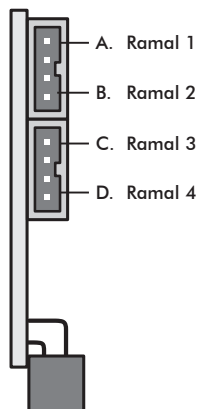
Fixe uma tomada fêmea na parede onde o ramal será instalado e conecte os fios nas saídas RA e RB, conforme a figura a seguir:



### **Ramais das centrais Impacta 16, Impacta 40 e Impacta 68**

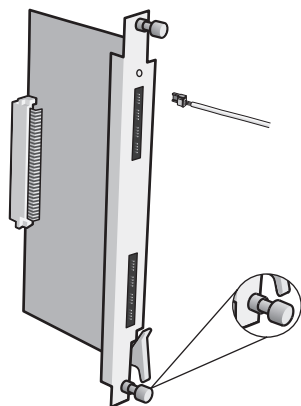


1. Certifique-se de que a placa de ramal (analógico ou digital) esteja perfeitamente encaixada no conector da base;

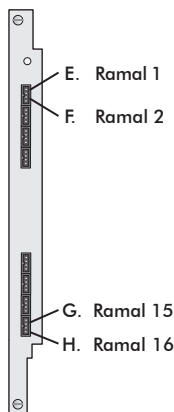


2. Siga a sequência de numeração dos ramais.

### **Ramais das centrais Impacta 94/140/220/94 R/140 R/220 R**



1. Certifique-se de que os parafusos de fixação dos perfis das placas de ramais estejam devidamente apertados. Esses parafusos, além da fixação, são responsáveis pelo aterramento das proteções dos ramais;



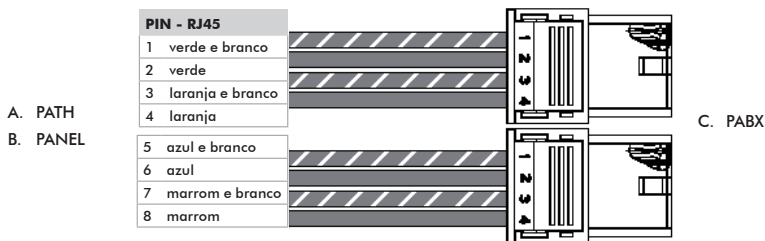
2. Siga a sequência de numeração dos ramais.

**Obs.:** para a placa 24 Ramais, o ramal inicia em ramal 1 e termina com ramal 24.

### Instalação de ramais em cabeamento estruturado

Para a instalação de ramais utilizando path panel e cabo cat5:

- A fiação deve ser preparada conforme a figura a seguir. Não é permitida a instalação de extensões para ramais digitais.
- Distância máxima de instalação dos Terminais Inteligentes (TIs) e o PABX é:
  - **Impacta 16, Impacta 40 e Impacta 68:** 200 m (fio de 0,5 mm)
  - **Impacta 94, 140, 220, 94 R, 140 R e 220 R:** 800 m (fio de 0,5 mm)
  - **Impacta 94, 140, 220, 94 R, 140 R, 220 R:** 600 m (cabo multitan cat5)



**Sugestão de crimpagem:** os ramais devem ser conectados nos pares de fios entrelaçados entre si.

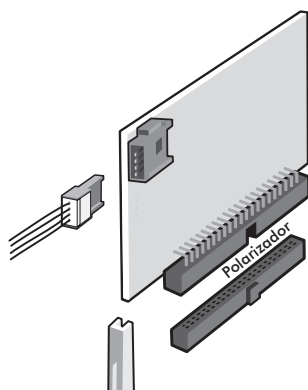
**Atenção:** antes de ligar o terminal, verifique se não há curto-circuito ou baixo-isolamento entre os fios.

### Quantidade de ramais digitais

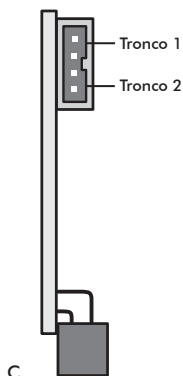
- Quantidade máxima de terminais inteligentes por equipamento:
  - **Impacta 16:** 8 terminais
  - **Impacta 40:** 8 terminais
  - **Impacta 68:** 8 terminais
  - **Impacta 94, 140, 94 R e 140 R:** 40 terminais
  - **Impacta 220 e 220 R:** 40/48\* terminais

\* TI 2165

## Linhas analógicas das centrais Impacta 16, Impacta 40 e Impacta 68



Verifique se a placa de tronco analógico está perfeitamente encaixada no conector da backplane.

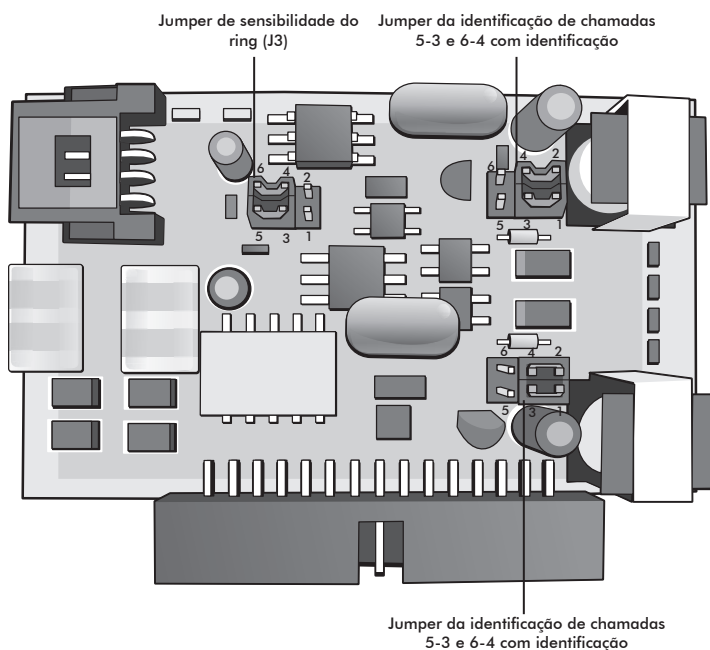


As placas de troncos analógicos apresentam vários jumpers de ajuste, verifique sempre a posição de cada um deles antes de ligar a central.

### Placa tronco analógico e jumper

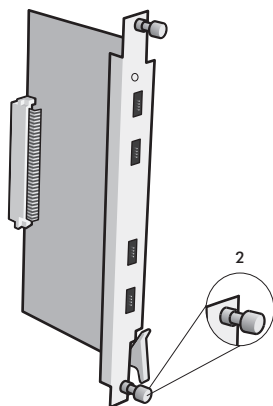
Sensibilidade da campainha (J3A e J3B): alteram a sensibilidade do circuito que monitora a presença da campainha na linha (toque de chamada).

- **Sem jumper:** mais sensível
- **Posição 1-3 e 2-4:** menos sensível (padrão de fábrica)
- **Posição 3-5 e 4-6:** evita campainha falsa (não deve ser usado, quando estiver configurado com inversão de polaridade. Nesse caso, devem ser retirados os jumpers J2A e J2B, que estão soldados na placa).



## Linhas analógicas das centrais Impacta 94, 140, 220, 94 R, 140 R e 220 R

As placas de tronco apresentam vários jumpers de ajuste e habilitação de algumas facilidades.



1. Certifique-se de que a placa de tronco analógico está perfeitamente encaixada no conector da backplane;
2. Certifique-se de que os parafusos de fixação dos perfis das placas de troncos estejam devidamente apertados. Esses parafusos, além da fixação, são responsáveis pelo aterramento das proteções dos troncos;
3. Cada placa de tronco (juntor) tem a possibilidade de receber 2, 4 ou 8 linhas telefônicas. No entanto, o perfil da placa é único para todos, ou seja, a placa tem a possibilidade de receber até 8 linhas, independente de quantas linhas telefônicas forem adquiridas.

3

D.



Ao instalar as linhas, verifique sempre a posição dos jumpers das placas de tronco analógico que habilitam os seguintes serviços:

### E. Inversão de polaridade centrais Impacta 94/140/220/94 R/140 R/220 R

O jumper J2 (A a H) deve estar fechado para habilitar o circuito de leitura de inversão de polaridade usado para tarifação. Se suas linhas analógicas não oferecem esse serviço, esses jumpers devem permanecer abertos.

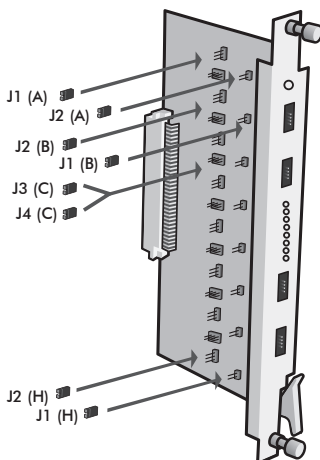
### F. Sensibilidade de circuito de ring

O jumper J1 (A a H) altera a sensibilidade do circuito que monitora a presença de campainha na linha (toque de chamada). Posições do jumper J1 (A a H):

- **Sem jumper:** mais sensível (padrão de fábrica).
- **Posição 1-2:** menos sensível.
- **Posição 2-3:** evita campainha falsa (não deve ser usado quando estiver configurado com inversão de polaridade. Nesse caso devem ser retirados os jumpers J2A e J2B).

### G. Circuito de identificação de chamada

J3 (A a H) posição 2-3 e J4 (A a H) na posição 1-2 com identificação.



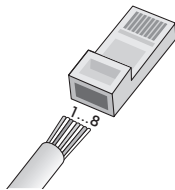
## Conexão a um computador

A programação da central poder ser feita de um computador, através de programas desenvolvidos especialmente para esta função. A comunicação do software com a central pode acontecer das seguintes maneiras:

### Programação via interface serial

Utilize um cabo padrão UTP com um conector RJ45 de um lado e na outra ponta um conector DB9, verificando o esquema de conexão da tabela a seguir (norma EIA/TIA 568 A).

O cabo deve possuir uma capacitância máxima de 2500 pF e não deve exceder 15 metros de comprimento.



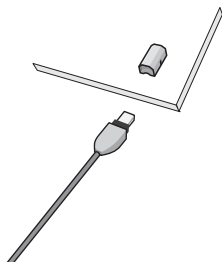
| Conector RJ45 da central | Conector DB9 do PC | Conector DB25 do computador |
|--------------------------|--------------------|-----------------------------|
| 1 - Branco/verde         |                    |                             |
| 2 - Verde                |                    |                             |
| 3 - Branco/laranja       | 2 – RXD            | 3 – RXD                     |
| 4 - Azul                 | 5 – GND            | 7 – GND                     |
| 5 - Branco/azul          |                    |                             |
| 6 - Laranja              | 3 – TXD            | 2 – TXD                     |
| 7 - Branco/marrom        |                    |                             |
| 8 - Marrom               |                    |                             |

**Atenção:** certifique-se de que o jumper J5 na Impacta 16 ou J10 na Impacta 40 e Impacta 68 esteja aberto. Nas centrais Impacta 94, 140, 220, 94 R, 140 R e 220 R, verifique se o jumper J5 da placa de CPU está na posição ICTI.

### Programação via interface USB

Para a comunicação via Interface USB utilize um cabo com conector padrão mini USB tipo A de um lado e tipo B do outro.

### Conexão da central Impacta 40 e Impacta 68



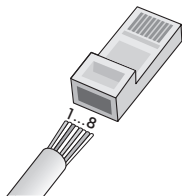
Central Impacta 40 e Impacta 68: CN24 da placa base ou central 94/140/220/94 R/140 R/220 R. CN3 da placa CPU.

**Obs.:** a central Impacta 40 sai de fábrica configurada para comunicação serial (RS232). Para utilizar a comunicação via interface USB, deve-se posicionar os jumpers CN27 e CN28 para a posição 2-3, ou seja, USB.

### Bilhetagem em impressora serial

Utilize um cabo padrão UTP com um conector RJ45 de um lado e na outra ponta um conector DB9 verificando o esquema de conexão da tabela a seguir (norma EIA/TIA 568 A).

O cabo deve possuir uma capacitância máxima de 2500 pF e não deve exceder 15 m de comprimento.

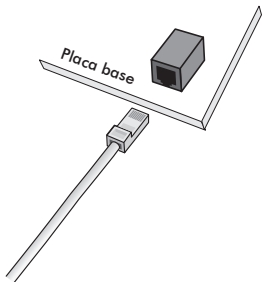


| Conector RJ45 da central | Conector DB9 do PC | Conector DB25 do PC |
|--------------------------|--------------------|---------------------|
| 1 - Branco/verde         |                    |                     |
| 2 - Verde                | 4 – DCD            | 20 – DCD            |
| 3 - Branco/laranja       | 2 – RXD            | 3 – RXD             |
| 4 - Azul                 | 5 – GND            | 7 – GND             |
| 5 - Branco/azul          |                    |                     |
| 6 - Laranja              |                    |                     |
| 7 - Branco/marrom        |                    |                     |
| 8 - Marrom               |                    |                     |

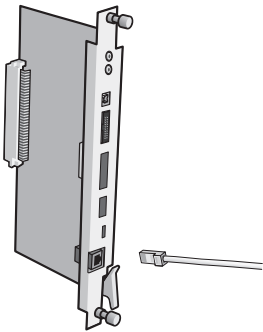
**Obs.:** a impressora deve estar configurada para receber 8 bits por caractere, sem paridade, 1 bit de parada e 57600 Bauds.

**Atenção:** certifique-se de que o jumper J5 na Impacta 16 ou o J10 na Impacta 40 e na Impacta 68 esteja fechado. Nas centrais Impacta 94, 140, 220, 94 R, 140 R e 220 R verifique se o jumper J5 da placa CPU está na posição DCDB.

H. Conexão das centrais Impacta 16, Impacta 40 e Impacta 68:



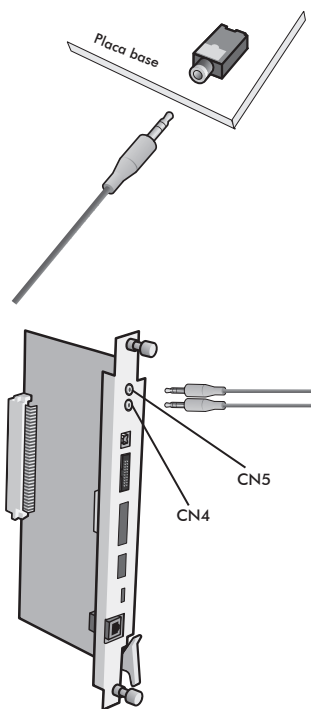
I. Conexão das centrais Impacta 94, 140, 220 , 94 R, 140 R e 220 R:



### Seleção de música de espera

É possível executar uma música para todas as chamadas em espera. A central oferece a possibilidade de música digital interna e externa (rádio, CD player, etc). As centrais Impacta 94, 140, 220 , 94 R, 140 R e 220 R possibilitam duas opções de música externa e as Impactas 16, 40 e 68 somente uma opção.

A seleção da origem da música de espera é realizada no programador da central. Para instalar este recurso, siga o procedimento:



1. Conecte a fonte de música externa (conector tipo P2) ao conector CN13 para Impacta 16 ou CN23 para Impacta 40 e Impacta 68 conforme a figura ao lado;

2. Conecte o cabo com um conector tipo P2 ao conector CN4 (música externa 1) e/ou CN5 (música externa 2) nas centrais Impacta 94, 140, 220, 94 R, 140 R e 220 R.

## Operação

### Atendimento de chamadas

Todas as chamadas recebidas pela central serão atendidas pelo ramal atendedor ou grupo atendedor. Essa programação é individual por linha (juntor) da central, podendo ser programado o mesmo ramal atendedor ou grupo atendedor para todas as linhas.

Programação de fábrica: ramal 20/200 atendedor de todas as linhas no período diurno e 21/201 no período noturno.

#### Atendimento automático

As centrais Impacta dispõem de um sistema de mensagens e atendimento automático de chamadas (DISA). Ao ativar essa facilidade, o atendimento acontecerá da seguinte forma:



A transferência será encaminhada para o ramal atendedor da linha quando:

- O usuário chamador da linha não digitar nada.
- O usuário chamador da linha digitar um número de ramal inexistente, incorreto ou incompleto.
- Se o usuário chamador utilizar um telefone por pulso, incompatível com o sistema de atendimento automático.

#### Obs.:

- Na programação do sistema das centrais, é possível configurar uma chamada para que seja derrubada caso não possa ser devidamente transferida pela função DISA.
- É possível também configurar a função DISA para que somente reproduza a mensagem e encaminhe-a para o ramal atendedor.

## **Atendimento pela identidade do chamador**

Através da identidade do chamador, a central pode transferir chamadas recebidas diretamente para ramais, grupos ou números externos previamente cadastrados. Para isso, é preciso preencher uma tabela no *Programador da central* para definir um atendedor da chamada para cada número de usuário externo.

Esse tipo de atendimento tem prioridade sobre as demais formas de roteamento de entrada da central, caso tenha-se definido a função DISA para um juntor. Contudo, se o número do chamador for identificado e fizer parte da tabela do atendimento pela *Identidade do Chamador*, o encaminhamento da chamada se dará segundo a tabela.

A *Identidade do Chamador* é uma facilidade normalmente disponibilizada pelas operadoras de telefonia. As centrais Impacta estão preparadas para realizar a identificação do chamador sem qualquer hardware adicional.

### **Discagem direta ramal (DDR)**

Para os casos de entroncamento digital (E1), as operadoras de telefonia oferecem um serviço em que os números de ramais passam a fazer parte do sistema de numeração da rede pública, sendo diretamente acessados durante uma chamada.

**Obs.:** a central Impacta 16 e a Impacta 40 não dispõem do opcional E1.

## **Realizar chamadas**

### **Chamada interna**

#### **Comunicação realizada entre os ramais.**

Para realizar uma comunicação interna, pressione o número do ramal que deseja chamar.

#### **Acesso ao ramal da operadora (9)**

Através do *Programador da central*, é possível definir qual ramal será acessado através do código 9.

Programação de fábrica: o ramal 20/200 é o ramal de operadora da central acessado pelo código 9.

#### **Repetir a última chamada interna**

Para chamar novamente o último número interno discado no ramal, pressione **# + 1 + \***.

#### **Pega trote interno**

Através de uma mensagem de voz, esta facilidade identifica o último ramal que chamou o número. Para ouvir o número do ramal que chamou, pressione **# + 67 + ouça a mensagem + \***. Se não desejar retornar a chamada, não pressione o \* final.

### **Chamada externa**

Para realizar uma chamada externa, pressione **0 + número externo**.

Programação de fábrica: o ramal faz chamadas internas, externas locais, regionais, DDD e pode receber chamadas externas.

#### **Repetir a última chamada externa**

Para chamar novamente o último número externo discado no ramal, pressione **# + #**.

#### **Pega trote externo**

Através de uma mensagem de voz, esta facilidade identifica o último número externo que chamou o ramal. Para ouvir o número que chamou, pressione **# + 2 + \***.

Se não desejar retornar a chamada, não pressione o \* final.

**Obs.:** para que esta facilidade seja executada com sucesso, é necessário que a chamada recebida tenha sido identificada (número do chamador externo detectado) pela central e que o ramal tenha categoria para acesso externo. A facilidade funciona somente para chamadas sem o código de área.

### **Chamada externa pela rota especial**

Esta facilidade permite o acesso à linha externa através de rotas especiais. Na programação da central, podem ser definidas até 8 rotas especiais (rotas 1 a 8).

Para utilizar uma rota especial, pressione 8 + número da rota (1 a 8) + número externo.

#### **Exemplo:**

Utilizando a rota 1: 81 + número externo.

Programação de fábrica: todas as linhas ligadas à central são pré-configuradas como rota 0 (rota automática).

### **Chamada externa usando código de conta**

O código de conta é uma forma de concentrar as chamadas telefônicas (destinadas a números da rede pública) em um determinado número de conta, facilitando a contabilização de gastos.

Um exemplo de aplicação seria a associação do código a uma conta de projeto para que ao final deste possa ser apurado o custo relativo às chamadas telefônicas. Todo código de conta pode ou não ter senha para sua utilização.

Quantidade de contas das centrais Impacta 16, Impacta 40 e Impacta 68: 150 contas.

Quantidade de contas das centrais Impacta 94, 140, 220, 94 R, 140 R e 220 R: 300 contas.

Para realizar uma chamada externa usando o código da conta, pressione 11 + código da conta + # + senha do código da conta + \* + número externo.

#### **Exemplo:**

Realizar uma chamada externa utilizando a conta 75, cuja senha é 4325: 11 + 75 + # + 4325 + \* + número externo.

#### **Obs.:**

- O código de conta pode ser criado com ou sem categoria de acesso (DDD, DDI, etc).
- O código, a senha e a categoria para acesso externo da conta são definidos através do Programador da central ou via teclado\*. A senha do código de conta é opcional e é de até 4 dígitos.
- O código de conta não está disponível para chamada VoIP.

### **Realizar chamadas usando a agenda geral da central**

A central dispõe de uma agenda de uso geral com 100 posições de memória.

Para realizar chamadas usando a agenda, pressione # + 72 + Número da agenda + \*.

#### **Exemplo:**

Acesso à agenda 89: # + 72 + 89 + \*.

A chamada é realizada automaticamente para o número da agenda.

**Obs.:** cada número da agenda tem um atributo que define se na hora de realizar a chamada a categoria do ramal deve ser verificada ou não. Por exemplo, no caso de um ramal com categoria para acesso local tentar acessar um número interurbano ou DDD da agenda, a chamada só será efetuada se a posição da agenda tiver sido habilitada para não considerar a categoria do ramal. A agenda geral utiliza os feixes de saída do sistema para gerar chamadas.

### **Realizar chamadas usando a agenda particular do ramal**

Para realizar uma chamada utilizando a agenda particular do seu ramal, pressione # + 71 + número da agenda (1 a 10) + \*.

#### **Exemplo:**

Consultar a agenda 3: # + 71 + 3 + \*.

#### **Obs.:**

- A definição dos ramais com agenda é realizada no Programador da central ou via teclado\*.
- Consulte as programações de ramais para programar números na agenda.

\* Via teclado apenas para Impacta 16 e Impacta 40 a partir da versão de firmware 3.08.40.

## Acesso ao grupo de ramais

Esta é uma forma simplificada de chamada. Uma vez que vários ramais fazem parte do grupo, qualquer um deles poderá atender sua chamada.

A central Impacta permite agrupar ramais facilitando o atendimento e o encaminhamento de chamadas. Essa função se comporta como um roteador da chamada para os membros do grupo, de acordo com o tipo do grupo.

Para acessar ao grupo de ramais, pressione **6 + número do grupo + \***.

Número do grupo: **Impacta 16:** de 1 a 5

**Impacta 40:** de 1 a 10

**Impacta 68:** de 1 a 10

**Impacta 94, 140, 220 , 94 R, 140 R e 220 R:** de 1 a 20

## Tipos de grupo

Há 6 tipos de grupos:

- **Distribuidor:** encaminha a chamada recebida para um membro de cada vez. À medida que os membros são chamados, eles perdem a prioridade na próxima chamada. Quando uma chamada passa por todos os membros e ninguém atende, ela volta ao primeiro membro, circulando conforme a disponibilidade dos membros do grupo.
- **Hierárquico:** da mesma forma que o grupo *Distribuidor*, a chamada é encaminhada a um membro por vez. Porém, os membros têm prioridade fixa para serem chamados. Quando uma chamada passa por todos os membros e ninguém atende, ela volta ao primeiro membro, circulando conforme a disponibilidade dos membros do grupo.
- **Toque múltiplo:** todos os membros do grupo são chamados simultaneamente. O tempo que a chamada permanecerá em cada membro é o tempo total da chamada ou até o atendimento de um dos membros. O ramal membro deste grupo pode ser programado para não tocar para cada chamada recebida, porém, ele pode atender a chamada, como membro do grupo, capturando-a.
- **Ring único:** é igual ao grupo *Toque múltiplo*, mas apenas um membro será chamado. O membro que irá chamar é o primeiro do grupo que estiver livre. Qualquer ramal do grupo atende a chamada.
- **Roteador:** é similar ao grupo *Distribuidor*, e é o único grupo que permite desvio externo de seus integrantes. Nos demais grupos o desvio externo não é permitido para seus integrantes, provocando a saída do membro do grupo com desvio externo, enquanto este desvio estiver ativo nesse ramal membro do grupo.
- **Busca-pessoa:** permite ao ramal programador transmitir sua voz, via viva-voz dos aparelhos TIs, a todos os integrantes do grupo. O grupo deve ser formado apenas por TIs para que seja realmente possível utilizá-lo adequadamente. Nada impede que ramais analógicos façam parte desse tipo de grupo, entretanto, não funcionaria de acordo com o que oferece o grupo, que é justamente a utilização do viva-voz do TI.

Não é permitida a transferência direta de chamadas para integrantes do grupo. Este permite apenas consultas, ou seja, não se consegue transferir uma chamada, porém, é possível fazer uma consulta somente através do ramal programador do grupo, pois é o único ramal que pode chamar a esse tipo de grupo.

## Membros do grupo

Os grupos podem ter apenas ramais como membros. Um ramal pode fazer parte de quantos grupos for necessário.

Quantidade de membros no grupo: **Impacta 16:** 12 ramais

**Impacta 40/68/94/140/94 R/140 R:** 20 ramais

**Impacta 220/220 R:** 30 ramais

## Programação do grupo

Os grupos são programados através do Programador da central ou via teclado na Impacta 16\* e Impacta 40\*. Deve sempre ser configurado o membro do grupo e o tempo que este permanecerá chamando, além de definir o tipo do grupo e o nome do acesso ao grupo.

\* Via teclado apenas para Impacta 16 e Impacta 40 a partir da versão de firmware 3.08.40.

## **Acesso ao chefe-secretária**

Esta facilidade permite o acesso rápido entre ramais que precisam se comunicar constantemente. Todo ramal pode ser programado como *Chefe* ou *Secretária*. Cada ramal *Chefe* pode ter até dois ramais *Secretária* e cada ramal *Secretária* até dois ramais *Chefe*.

**121:** *Secretária* ou *Chefe* 1.

**122:** *Secretária* ou *Chefe* 2.

O ramal *Chefe* acessa o ramal *Secretária* 1 com o código 121 e o ramal *Secretária* 2 com o código 122.

O ramal *Secretária* acessa o ramal *Chefe* 1 com o código 121 e o ramal *Chefe* 2 com o código 122.

### **Ramal Secretária acessa o ramal Chefe ocupado**

Se o ramal *Chefe* estiver ocupado em outra chamada, o ramal *Secretária* poderá transferir para o ramal ocupado, colocando a chamada em espera. Quando o ramal *Chefe* ficar livre, a chamada que estava na retenção volta automaticamente para o ramal *Secretária*. Se o ramal *Secretária* estiver ocupado, a chamada vai para a fila de atendimento. Se não houver fila ou se ela estiver cheia, a chamada é derrubada.

### **O ramal Chefe acessando o ramal Secretária ocupado**

Quando o ramal *Chefe* chamar o ramal *Secretária* e este estiver ocupado, automaticamente é gerada uma sequência de bipes neste ramal, sinalizando que o ramal *Chefe* está chamando.

Opcionalmente, pode-se programar para que o ramal *Chefe* entre automaticamente na chamada em curso do ramal *Secretária* (intercalação) quando ocupada. Nesta situação, o ramal *Chefe* ouve um aviso (tom) da quebra do sigilo e entra na chamada após o ramal *Secretária* ouvir uma sequência de bipes.

### **Interfone do ramal Chefe/Secretária**

Quando o aparelho telefônico do ramal *Chefe* ou *Secretária* for um terminal inteligente, os dois poderão se comunicar através de um interfone, sem a necessidade de realizarem uma chamada. Para isso, pressione # + 821 (*Chefe/Secretária* 1) ou # + 822 (*Chefe/Secretária* 2).

**Obs.:** o microfone do viva-voz da secretária permanece desligado para não haver quebra de sigilo.

## **Transferências**

É possível transferir uma chamada interna ou externa, durante uma ligação, para outro ramal ou mesmo para outra chamada. Para isso, pressione *Flash* + número do ramal e coloque o fone no gancho.

### **Exemplo 1**

Transferência de chamada interna:

- O ramal 203 está conversando com o ramal 205.
- O ramal 203 discar *Flash* + 209, aguarda o tom de chamada e coloca o fone no gancho.
- O ramal 209 é chamado e o ramal 205 ouve tom de chamada.
- Se o ramal 209 não atender, o ramal 203 volta a ser chamado.

### **Exemplo 2**

Transferência de chamada externa:

- Ramal 210 está conversando com uma linha externa.
- O ramal 210 discar *Flash* + 0 aguarda o tom de discar e faz uma nova chamada externa, enquanto a primeira linha passa a ouvir música.
- Assim que ouve o tom de chamada da segunda linha, o ramal 210 coloca o fone no gancho.
- A primeira linha deixa de ouvir música e passa a ouvir tom de chamada.
- Quando a segunda linha atende, se inicia uma chamada entre 2 circuitos de troncos.

**Obs.:**

- Se a transferência for de um número externo para outro, no caso de circuitos de troncos analógicos, a chamada estará limitada a 10 minutos.
- Para fazer esse tipo de transferência, o ramal necessita de categoria liberando a facilidade. Na programação de fábrica, os ramais não fazem transferência para número externo.

## **Retorno de chamada após transferência**

Após uma transferência, a chamada pode retornar para o ramal que realizou a transferência. Há dois casos:

- Se o ramal ou tronco para onde a chamada foi transferida não atender por estar ocupado ou ausente, após um tempo (programação de fábrica: 90 segundos) ela retornará para o ramal que gerou a transferência.

ou

- Quando um usuário A chama um usuário B e, sobre o tom de chamada, faz consulta para um usuário C e coloca o fone no gancho.
- A. Após esta operação, os usuários B e C ficam recebendo sinal de chamada (campainha).
- B. Quando um dos dois atende, este passará a ouvir tom de chamada, aguardando o atendimento do segundo. Se a chamada não for atendida, o usuário A voltará a ser chamado para falar com o usuário que já atendeu.
- C. Se o usuário A já estiver ocupado e não possuir posição livre na fila de espera, a chamada é encerrada.
- D. No caso dessa transferência, se nenhum dos dois ramais que estão tocando (recebendo chamada) atender, a chamada é encerrada sem retornar para o usuário A.

## **Consulta**

Durante uma chamada, utilize a tecla *Flash* para realizar alguma operação, tal como: ligar para um ramal, grupo ou número externo e fazer uma consulta. Enquanto estiver em consulta, a chamada anterior ficará em espera.

Para realizar uma consulta, pressione *Flash* + *número desejado*.

**Obs.:** para realizar uma transferência após uma consulta a outro ramal, coloque o fone no gancho.

### **Retorno da consulta**

Para retornar à chamada que estava em retenção enquanto uma consulta era feita, pressione *Flash* + *#* + 0. A chamada com o ramal consultado será encerrada.

**Obs.:** se o usuário consultado desligar, o retorno será automático.

### **Desligar a chamada corrente e receber tom de discar interno para uma nova chamada**

Nesta opção, a chamada corrente é desligada, mas nenhuma chamada da fila é atendida. O ramal recebe tom de discar interno para chamar outro ramal ou pegar uma rota externa.

Para programar durante a chamada corrente, pressione *Flash* + *#* + 11.

## **Fila de atendimento**

Todo ramal pode ser configurado para ter ou não fila para recepção de chamada. Quando um ramal está ocupado e recebe uma nova chamada, há duas situações: se o ramal não tiver fila para atendimento de chamadas, o chamador receberá tom de ocupado; se houver fila de atendimento, a chamada entrará na espera e o ramal chamado recebe um aviso sonoro (bipe).

Programação de fábrica: todos os ramais possuem fila de uma posição, exceto os ramais 20/200 e 21/201 que possuem fila de 4 posições.

### **Desligar a chamada corrente e atender a primeira da fila**

Para desligar a chamada corrente e atender a primeira da fila, pressione *Flash* + *#* + 80.

### **Colocar a chamada corrente na fila e atender o primeiro da fila**

Pressione *Flash* + *#* + 9 e a chamada corrente não é desligada, mas enviada para o fim da fila (se houver uma nova vaga na fila). A primeira chamada da fila passa a ser atendida.

### **Coloca a chamada corrente na fila e recebe tom de discar interno**

Pressione *Flash* + *#* + 84 e a chamada corrente vai para o fim da fila, mas nenhuma chamada da fila é atendida. O ramal recebe tom de discar interno para chamar outro ramal ou atender uma linha externa.

# Retenção de chamada

Para deixar uma chamada retida e executar uma outra operação, pressione *Flash + 4*.

**Obs.:**

- Se o tempo para a retenção esgotar e a ligação com a segunda chamada continuar, dois bipes sinalizarão que a chamada está em retenção. Coloque o fone no gancho para receber a primeira chamada.
- Caso tenha encerrado a ligação com a segunda chamada externa e o tempo de retenção da primeira chamada ainda não esgotou, é possível encerrar a espera e atender a ligação.

Programação de fábrica: tempo de chamada retida é de 15 segundos.

## Diferenças entre retenção e fila de atendimento

Existem diferenças entre a retenção e a fila de atendimento, apesar de que nos dois casos, as chamadas permanecem aguardando por um ramal:

- A retenção é exclusiva para chamadas já atendidas e a fila de atendimento pode ter chamadas ainda não atendidas ou chamadas encaminhadas por algum ramal.
- A retenção possui apenas uma posição e a fila de atendimento pode ter o seu tamanho configurado em programação.
- Se a fila de atendimento foi definida com tamanho 0, o ramal não poderá receber chamadas enquanto estiver ocupado, no entanto, ainda poderá colocar chamadas na retenção e realizar consultas.

## Pêndulo

Esta facilidade possibilita trocar a chamada corrente por outra que esteja na fila de atendimento, sejam essas chamadas internas ou externas. Para isso, pressione *Flash + 5 + \**.

Se um ramal está em uma chamada e há outra na espera, poderá ficar alternando entre as duas através da facilidade *Pêndulo*.

## Estacionamento de chamada

Estacionar uma chamada atendida é deixá-la num local apropriado (estacionamento) para que possa ser capturada no momento oportuno pela pessoa a quem se destina. Deve-se avisar a existência da chamada a ser atendida e qual o número do estacionamento utilizado.

Para estacionar uma chamada, pressione *Flash + 7*, espere ouvir o número do estacionamento e coloque o fone no gancho. Uma mensagem informará o número do estacionamento utilizado para a chamada.

| Central                       | Estacionamentos    |
|-------------------------------|--------------------|
| Impacta 16                    | 2 estacionamentos  |
| Impacta 40                    | 5 estacionamentos  |
| Impacta 68                    | 5 estacionamentos  |
| Impacta 94/<br>Impacta 94 R   | 10 estacionamentos |
| Impacta 140/<br>Impacta 140 R | 10 estacionamentos |
| Impacta 220/<br>Impacta 220 R | 10 estacionamentos |

**Atenção:** se a chamada não for retirada do estacionamento durante um período de três minutos, ela retornará para o ramal que a estacionou.

## Capturas

Esta facilidade possibilita atender as chamadas dirigidas a outros ramais que não foram atendidas ou que estejam estacionadas ou retidas. É possível capturar chamadas externas e internas, com exceção de chamadas de despertador e rechamadas.

Veja a seguir os tipos de captura que poderão ser realizadas:

### Captura geral

Para capturar uma chamada que esteja tocando em qualquer ramal, pressione 55.

### **Captura de chamada de ramal específico**

Para capturar uma chamada que esteja tocando em um ramal, pressione **# + 5 + número do ramal + \***.

A captura também pode ser feita se a chamada estiver na fila de atendimento de um ramal e estiver gerando bipes em um ramal ocupado.

### **Captura de chamada de grupo de ramais**

Para capturar uma chamada de um ramal pertencente a um grupo de ramais, pressione **56 + número do grupo + \***.

**Obs.:** essa captura somente será realizada se o seu ramal pertencer ao mesmo grupo ou se o grupo permitir a captura.

### **Captura de chamada retida**

Para capturar uma chamada que foi colocada em retenção no seu ramal, pressione **54 + \***.

### **Captura de chamada estacionada**

Para capturar uma chamada que foi colocada no estacionamento, pressione **57 + número do estacionamento + \***.

### **Captura Chefe/Secretária**

Captura uma chamada que esteja tocando em um ramal que faça parte do grupo *Chefe/Secretária*. Somente ramais que fazem parte desse grupo poderão utilizá-la.

Esta função pode ser usada quando o ramal *Chefe* ou *Secretária* desejam atender a uma chamada que está tocando nos respectivos ramais.

Para capturar do *Chefe* ou *Secretária 1*, pressione **511**.

Para capturar do *Chefe* ou *Secretária 2*, pressione **512**.

**Obs.:** ramais *Chefe* somente capturam ramais *Secretária* e vice-versa.

### **Captura de chamada de ramal de operadora**

Para capturar uma chamada que está tocando ou na fila do ramal de operadora definido como ramal 9, pressione **# + 59**.

## **Intercalação**

A intercalação permite interferir numa chamada externa ou interna em andamento. O ramal solicitado receberá bipes indicando que será intercalado (quebra de sigilo na chamada). Após 5 segundos, o seu ramal será inserido na conferência com os ramais/linha que estavam em conversação.

Para realizar uma intercalação, pressione **Flash + #8 + \***.

**Exemplo:** o ramal 214 deseja falar com o ramal 221 que está ocupado com uma chamada externa. Para que não seja necessário esperar que ele desocupe, tecla **Flash + #8 + \*** sobre o tom de ocupado ou sobre o tom de chamada (ramal em fila). A partir desse momento, o ramal 221 receberá bipes sinalizando que um outro ramal entrou na conversação.

**Obs.:**

- Durante a conversação, o ramal intercalado e seu primeiro interlocutor receberão bipes.
- Programações da central definem os ramais que podem realizar intercalação e os ramais que aceitam ser intercalados.

Programação de fábrica: nenhum ramal tem categoria para realizar intercalações, mas todos podem recebê-las.

## **Conferências**

Conferência é uma reunião realizada com duas ou mais pessoas, podendo ser por ramal ou chamada externa.

A conferência terá um gerente, que é quem criou a conferência, e que será responsável por esta, sendo o único com acesso às opções. A única ação que os demais membros podem ter é desligar para sair da conferência. Para iniciar uma conferência, gerente e ramais participantes devem ter categoria para tal.

A conferência é encerrada sempre que o gerente desligar ou quando todos os demais participantes desligarem, deixando apenas o gerente. Não existe limite de tempo para uma conferência.

## **Criar uma conferência e adicionar participantes**

Para iniciar uma conferência durante conversação com outro ramal ou linha externa, pressione **Flash + # + 700**.

O ramal que realizou o comando passa a ser o gerente da conferência e só ele poderá inserir e retirar participantes.

Para inserir um outro participante, basta repetir o mesmo procedimento, ou seja, o gerente da conferência disca para um novo ramal ou linha (**Flash + número**), deixando os demais na conferência. Somente quando o novo ramal atender, o gerente tecla novamente o comando **Flash + # + 700**, retornando com o novo convidado. Todos os convidados são inseridos individualmente.

### **Obs.:**

- Durante a conferência, são enviados bipes a cada 30 segundos indicando o estado de conferência e que os ramaís participantes não podem ser intercalados.
- O sistema permite até 5 conferências simultâneas com até 5 participantes cada. Esse número de conferência se refere tanto à normal, descrita neste item, quanto à agendada, descrita no item a seguir, ou seja, a soma das conferências, normais e agendadas, está limitada a 5.
- Não é aconselhável utilizar mais de dois troncos analógicos em uma conferência feita entre ramaís pois as características elétricas diferentes de cada linha podem gerar perda no nível de áudio ou ruído. O mesmo não acontece com troncos digitais.
- O número máximo de participantes na conferência não deve ser mais que 5, com o limite de duas linhas externas analógicas.

### **Conversa reservada do gerente com um dos participantes**

Durante a conferência, o gerente pode retirar-se temporariamente para uma conversa reservada com um dos participantes. Para isso, pressione **Flash + # + 705 + Número do ramal ou linha + \***.

Para retornar para a mesma conferência reservada, o gerente deve novamente pressionar **Flash + # + 700**.

### **Exemplo:**

Estão em conferência os ramaís 200 (gerente), 201 e o número externo na linha 1. Para entrar em conversa reservada com o número externo, o gerente digita o comando **Flash + # + 705 + 8901 + \***.

### **Excluir participantes**

Para um participante sair da conferência basta que ele desligue sua chamada. Entretanto, o gerente da conferência pode excluir participantes pressionando **Flash + # + 701 + Número do Ramal ou linha (89XX) + \***.

**Obs.:** o gerente não pode efetuar a auto-exclusão (deve desligar).

### **Transferir a gerência da conferência**

Se o gerente desligar o telefone, a conferência termina. Opcionalmente, o gerente pode transferir a gerência antes de desligar pressionando **Flash + # + 703 + Número do Ramal ou linha (89XX) + \***.

### **Transferir uma chamada da conferência**

Quando a conferência for de apenas 3 participantes, o gerente pode se retirar terminando a conferência e mantendo a chamada entre os 2 restantes. Para isso, deve se pressionar **Flash + # + 707 + \***.

## **Conferência agendada**

A conferência agendada deve ser programada antecipadamente, definindo-se data e hora do início. O usuário que programar a conferência agendada será o gerente e poderá executar os seguintes comandos disponíveis em uma conferência normal:

**Flash + # + 701 + número do ramal que deseja excluir da conferência.**

**Flash + # + 703 + número do ramal para o qual deseja transferir a gerência.**

**Flash + # + 705 + número do ramal com o qual deseja conversar reservadamente.**

**Pressione Flash + # + 707 para transferir uma chamada da conferência.**

Para maiores detalhes sobre essas operações, ver o item **Conferência**.

## Agendar uma conferência

Para agendar uma conferência, pressione **# + 731 + hora de início + [# + data] + [# + duração] + [# + bloqueio a cobrar (1)] + [# + chama programador (1)] + \***.

As seguintes variantes podem ser configuradas:

- **hora de início:** hora/minuto de início da conferência agendada. Utiliza o formato de 24 horas.
- **data:** dia/mês de início da conferência agendada (necessário apenas se não for para o dia atual).
- **duração:** a conferência agendada pode durar de 1h a 3 h 59 min, sendo que a programação padrão é de 1 hora.
- **bloqueio a cobrar:** bloqueia ou não a chamada a cobrar. Só é necessário digitar essa parte do comando se desejar desbloquear chamadas a cobrar. Nesse caso, digite 0. A programação de fábrica é com bloqueio.
- **chama programador:** define se o programador da conferência agendada será chamado quando o primeiro participante entrar na sala. Só é necessário digitar essa parte do comando se desejar chamar o programador. Nesse caso, digite (1). A programação de fábrica não chama o programador.

### Exemplo 1:

Programar uma conferência para o dia 14 de março, às 16 h. Duração de 1 hora com bloqueio de DDC e não chamar o programador: **# + 731 + 1600 + # + 1403 + # + # + # + 0 + \***.

### Exemplo 2:

Programar uma conferência para o dia 14 de março, às 13 h 30 min, com configuração padrão: **# + 731 + 1330 + \***.

### Exemplo 3:

Programar uma conferência para o dia 2 de fevereiro, às 8 h, com a duração de 2 h 30 min, com bloqueio de DDC e chama o programador: **# + 731 + 0800 + # + 0202 + # + 0230 + \***.

Se a programação estiver correta, o usuário ouvirá o número de uma senha que deverá ser confirmada pelo gerente através da sua discagem. Essa senha deve ser divulgada aos participantes da conferência, pois será exigida no momento de entrada na sala.

Se a programação não for aceita por falta de sala disponível para a data e horário desejados, ou por erro de digitação, o usuário ouvirá um tom de programação incorreta.

### Obs.:

- A programação pode ser feita com no máximo 10 dias de antecedência.
- O ramal deve ter categoria para liberar o agendamento de conferência.
- O sistema permite até 5 conferências com 5 participantes cada. Esse total de conferências é a soma das normais e agendadas.
- É possível agendar uma conferência mesmo se estiver fora da empresa. Porém, antes de iniciar a configuração, é necessário usar a função Linha Executiva e passar pelo processo de autenticação. Para esse tipo de configuração o sistema não disponibiliza a opção de chamar o programador quando o primeiro participante entra na sala.

## Cancelar uma conferência agendada

Somente o gerente pode cancelar uma conferência agendada. Para cancelar a programação:

Pressione **# 732 + senha + \***.

A senha é informada no momento do agendamento.

### Entrar na conferência de usuários internos

O usuário interno que conhecer a senha pode entrar na conferência agendada no período programado.

Pressione **# + 730 + ouvir a mensagem + senha + \***.

Após o código, o sistema atende a chamada e pede a senha de acesso. Se a senha estiver correta, ele entrará na sala automaticamente. Se a sala da conferência estiver com a capacidade de integrantes esgotada, o usuário ouvirá mensagem e tom de inapto.

Se algum participante entrar antes do gerente, o *Serviço Conferência Agendada* poderá gerar uma chamada para o gerente, que ao atender também ouvirá a mensagem de solicitação de senha. Essa chamada não poderá ser

capturada por outros ramais, mas pode sofrer *Desvio sempre* ou *Desvio se não atende*. Isso possibilita, por exemplo, agendar uma conferência e sair da empresa, deixando uma programação de desvio externo no seu ramal. É importante salientar que, neste caso, o usuário não conseguirá executar os comandos de gerente, já que a central pública não apresenta a tecla *Flash*.

Qualquer participante pode sair da conferência (desligando) e entrar novamente.

Se nenhum usuário entrar na sala de conferência no período programado, a conferência será cancelada. O serviço *Conferência Agendada* não verifica a categoria (exceto a do gerente), e sim a senha de acesso.

### **Adicionar ramais na conferência agendada**

O usuário que conhecer a senha também poderá adicionar ramais na conferência agendada. Para adicionar, basta realizar uma chamada para o ramal que deseja incluir, esperar o atendimento e digitar o comando:

*Flash + # + 730 + ouvir mensagem + senha + \**.

Para adicionar dois ramais: ligue para o primeiro e espere o atendimento. Faça uma consulta ao segundo, espere o atendimento e digite o comando.

**Obs.:** quando estiver em uma conferência e desejar buscar um novo participante, basta fazer uma consulta, esperar o atendimento e digitar novamente o comando. Nesse caso, a entrada é direta, pois a autenticação já foi efetuada uma vez.

### **Entrar na conferência agendada de usuários externos**

A forma mais simples de um usuário externo entrar numa conferência agendada é sendo inserido por um ramal que já esteja nela.

Nesse caso, a chamada externa (também funciona para interna) deve ser atendida no ramal de alguém que conheça o código da inserção na conferência agendada e que possa enviar a chamada para o serviço. A inserção é sempre da chamada mais recente. Assim, se um usuário estiver em conversação em uma chamada, atender uma segunda e fazer a inserção, a chamada inserida será a última atendida. O ramal que atendeu deve informar a senha ao usuário externo, pois será solicitada após a inserção. Para inserir, pressione *Flash + # + 733* e desligue.

O usuário externo que conhece a senha poderá entrar na conferência agendada de três formas:

- Quando for atendido pela telefonista, faça a transferência para o *Serviço de Conferência Agendada* pressionando *Flash + # + 733* e desligue.

A chamada é atendida diretamente pelo *Serviço Conferência Agendada*, que irá pedir a senha de acesso. Se a senha estiver correta, ele entrará na sala automaticamente.

- **Via DDR (Discagem Direta a Ramal):** nesse caso, o programador do sistema, através do *Programador da central*, deverá fornecer ao *Serviço Conferência Agendada* um código de acesso que é parte da numeração DDR, ou seja, o número DDR não chama um ramal e sim o *Serviço Conferência Agendada*. No período programado, o assinante externo, usando o DDR, acessa o serviço de *Conferência Agendada*. A chamada é atendida diretamente pelo serviço, que irá pedir a senha de acesso (mensagem audível). Se a senha estiver correta, ele entrará na sala automaticamente.
- **Via DISA:** o programador do sistema configura o DISA como atendedor dos juntores (o DISA tem prioridade em relação ao DDR) ou então configura o DISA em um ramal DDR (por exemplo, no ramal do gerente). Chegando no DISA, a chamada é atendida e o assinante externo então ouve uma mensagem de atendimento. Ele insere o código de entrada do *Serviço Conferência Agendada* (*# + 730*), o serviço pede a senha e, se estiver correta, ele entrará na sala automaticamente.

**Obs.:** DDR é uma facilidade do entroncamento digital E1 disponível nas centrais *Impacta*, com exceção da *Impacta 16* e *Impacta 40*.

### **Terminar uma conferência agendada**

A conferência agendada termina caso o gerente desligue ou atinja o limite de duração programado. Um minuto antes de atingir o limite os integrantes são avisados através de bipes.

### **Gerência**

Enquanto o usuário que programou a conferência não entrar na sala, a gerência estará com o sistema.

**Obs.:**

- Todos os participantes têm acesso ao Flash, porém, somente o gerente poderá acessar os comandos da conferência.
- Na conferência agendada, a gerência pode ser transferida para qualquer outro usuário através do comando de transferência (**# + 703**) realizado pelo gerente.

## Linha executiva

Permite acessar ao ramal para efetuar chamadas mesmo fora do ambiente onde a central está instalada.

### Autenticação de chamadas

#### *Para juntor analógico (com pré-atendimento via DISA)*

O atendedor deste juntor deve ser programado para ter pré-atendimento via DISA. Após o usuário discar seu ramal, se estiver a função *Linha executiva* habilitada, o usuário ouvirá 3 bipes e só então ele poderá fazer a autenticação através do comando **# + 89 + senha** (quando receberá o tom de discar interno, permitindo acesso às facilidades do ramal).

#### *Para juntor digital (com DDR ou com pré-atendimento via DISA)*

Se a chamada for direcionada direto ao ramal DDR e este possuir a função *Linha executiva* habilitada, a chamada será sempre pré-atendida e tarifada.

A autenticação pode ser feita através do comando **# + 89 + senha** (ao receber o tom de discar interno, permitindo acesso às funções do ramal).

Caso a chamada seja direcionada ao telefonista, será necessário fazer a autenticação da mesma forma que no item anterior.

### Exemplos:

- Acesso externo através de códigos próprios 0 para *Rota automática*, 81 para *Rota 1*, etc.
- Monitoração de ambiente através de código próprio: **# + 85 + ramal a ser monitorado**.

**Obs.:** neste caso, são necessárias as categorias específicas para as funções.

## Facilidades diversas

### Atendimento por comando

O ramal que possui esta facilidade programada somente atenderá chamadas através de um comando específico. Quando o ramal estiver sendo chamado e o usuário tirar o fone do gancho, receberá tom de discar interno, podendo dar o comando para atender ou realizar uma nova chamada.

Para configurá-la, pressione **# + 76**.

**Obs.:**

- A habilitação desta programação é feita através do Programador da central.
- Para o serviço Atendimento por comando é obrigatório que o ramal possua fila.

### Chamada de emergência

É uma chamada pré-programada para um número interno ou externo à central. Pode ser utilizada para chamar o setor de segurança da empresa ou a própria polícia. Para realizá-la, pressione 190.

**Obs.:**

- A chamada de emergência também pode ser acionada por um dispositivo externo conectado à central ou por um ramal de emergência. No momento em que este dispositivo ou ramal for acionado, a central realizará automaticamente uma chamada para o ramal, ou número externo, programado como receptor da chamada de emergência. Quando a chamada for atendida será reproduzida uma mensagem alertando a chamada de emergência.
- Se ao acionar a chamada de emergência para um número interno for ouvido o tom de ocupado, a central sinalizará esta chamada para o ramal de emergência enviando 10 bipes. Essa sequência acontecerá até que o ramal programado para receber a chamada de emergência desligue a chamada em andamento.
- O número e o ramal de emergência são programados no Programador da central ou via teclado na Impacta 16\* e Impacta 40\*.

- O ramal de emergência obrigatoriamente deve ter fila.
- Se mais de uma emergência for programada, o comando para chamar será 1901 para emergência 1, 1902 para emergência 2, etc.

\* Via teclado apenas para Impacta 16 e Impacta 40 a partir da versão de firmware 3.08.40.

### Geração de Flash na linha analógica

O comando *Flash* é uma pequena interrupção gerada na alimentação de uma linha telefônica ou de um ramal, sendo utilizado geralmente quando se está em conversação, pois serve para alertar a central sobre o envio de nova sinalização.

Para gerar um *Flash*, pressione *Flash* + **#** + 88.

Nesse caso, o *Flash* serve para a central receber o comando **#** + 88, que gera um *Flash* na linha. Em seguida, é preciso inserir o comando que se desejar para a linha. São previstas duas aplicações para esta facilidade:

#### Facilidades CPA

Facilidades CPA são serviços oferecidos pelas operadoras de telefonia para assinantes da rede pública, como a *Chamada em espera*. Para utilizá-los, dependendo do serviço, deve-se gerar um *Flash* na linha do telefone, pressionando *Flash* + **#** + 88 + aguarde tom + código da facilidade CPA.

#### Exemplo:

O serviço da rede pública requer o comando *Flash* + 2.

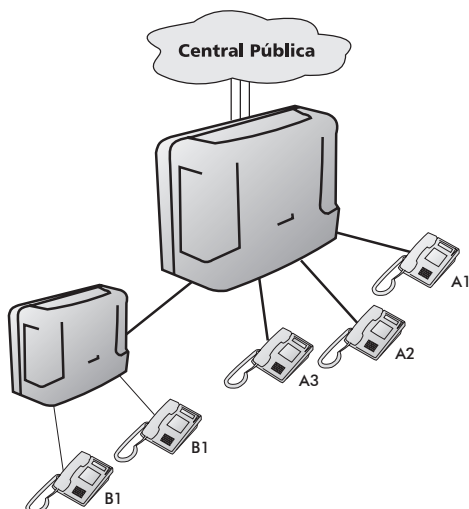
Pressione *Flash* + **#** + 88 + 2.

#### Operação em subsistema

Quando uma central é instalada nos ramais de um sistema de maior porte para obter um aumento de capacidade, considera-se que central está operando como subsistema. Nesse caso, para executar operações nos ramais da central principal pode ser necessário o uso da tecla *Flash*.

Na figura a seguir, considere o caso em que uma chamada externa está estabelecida com o ramal B1. Para que o ramal B1 transfira a chamada para o ramal B2, pressione *Flash* + número do ramal B2.

Para transferir a chamada para o ramal A3, deve-se gerar o *Flash* na linha da central B, que é o ramal da central A. Para tal, pressione *Flash* + **#** + 88 + número do ramal A3.



**Obs.:** para um perfeito funcionamento das linhas ligadas como subsistemas, recomenda-se desativar o detetor de 425 Hz no juntor e habilitar a transferência do juntor nos ramais.

## **Monitoração de ambiente**

Esta facilidade possibilita o acompanhamento de um ambiente através de um ramal. É muito utilizada para monitorar o quarto de crianças, idosos, doentes, deficientes e para outras necessidades particulares que precisem de acompanhamento.

São necessárias duas operações:

- No ambiente que será monitorado, é preciso realizar uma programação (ver item *Ramal em monitoração*) para colocar o ramal em estado de monitoração.
- De um outro ramal, pode-se acessar o ramal sob monitoração com o seguinte comando pressionando **# + 85 número do ramal + \***.

## **Monitoração externa de um ambiente**

Para realizar a monitoração de um ambiente estando em um local externo à central, é preciso usar a facilidade *Linha executiva*.

Faça uma chamada para a central Impacta e, ao ser atendido pelo DISA., pressione **# + 89 + número do ramal + # + senha do ramal + \***.

Para a monitoração, após receber tom de discar interno, pressione **# + 85 + número do ramal + \***.

## **Música para retenções e esperas**

Esta facilidade permite ouvir a música utilizada pela central nas esperas e retenções de chamadas. Para ouvir a música interna da central, retire o fone do gancho e pressione **# + 86 + 0 + \***.

Caso a central esteja utilizando uma fonte de música externa e desejar ouvi-la, retire o fone do gancho e pressione:

**# + 86 + 1 + \*** para música externa 1 (Impactas 16, 40, 68, 94, 140, 220, 94 R, 140 R e 220 R).

**# + 86 + 2 + \*** para música externa 2 (Impactas 94, 140, 220, 94 R, 140 R e 220 R).

## **Troca de turno de operação (diurno/noturno)**

Algumas programações da central, principalmente as relacionadas à categoria de ramais e aos ramais atendedores, podem ser diferenciadas segundo o turno de trabalho de uma empresa. O exemplo disso ocorre com o ramal da telefonista que, durante o período de trabalho, tem todos os privilégios e, no momento que a empresa fecha, passa a ser um ramal comum, evitando que pessoas não identificadas façam chamadas não autorizadas. No mesmo exemplo, no período de recesso da empresa, as chamadas recebidas são normalmente direcionadas para o ramal da portaria, que passaria a ser o atendedor no período noturno.

Normalmente, são definidos dois turnos de operação da central: diurno e noturno. A alternância entre os dois modos de operação pode ser feita manualmente ou automaticamente em horários determinados. Para isso, pressione **# + 3 + [senha + \*] + número do turno + \*** (1 para diurno ou 2 para noturno).

### **Obs.:**

- Este comando só pode ser executado em um ramal de operadora.
- As nomenclaturas diurno e noturno são apenas uma convenção. Uma central pode passar todo o fim de semana no modo noturno ou permanecer neste turno até que seja manualmente alterada para o modo diurno.

## **Chamada para DISA**

Estabelece uma chamada para o serviço de atendimento automático da central, podendo ouvir as mensagens e digitar comandos. Também pode ser utilizada para transferir uma chamada para o Serviço de Atendimento Automático.

Para realizar uma chamada ao DISA, pressione **# + 69**.

## **Facilidades de acessórios**

Os seguintes comandos e operações referem-se às facilidades de acessórios que, dependendo do modelo da central, podem ou não ser opcionais (ver item *Acessórios e Opcionais*).

### **Acesso ao porteiro eletrônico**

Para acessar o porteiro eletrônico e conversar com alguém que esteja próximo a ele através de um ramal, pressione **# + 81 + número do porteiro + \***.

**Obs.:** os ramais necessitam de uma categoria que permita o acesso a este serviço.

### **Comando para abertura de fechadura eletrônica**

Para abrir a fechadura eletrônica durante uma chamada de porteiro eletrônico, pressione **Flash + # + \***.

### **Acesso à atuação externa**

Para comandar algum tipo de dispositivo externo, campainha, sirene ou outro tipo de equipamento, pressione **# + 83 + número da atuação externa + \***.

**Obs.:** o tempo de comando da atuação externa é programável.

### **Acesso ao correio de voz**

Para acessar o correio de voz para ouvir as mensagens gravadas, pressione **# + 87** e aguarde pelas mensagens.

### **Transferência para modem**

Com a placa de modem instalada na central, é possível realizar a comunicação remota da central com um micro-computador. Para tanto, ao realizar as programações é preciso realizar uma chamada para a central e, através do atendimento automático, estabelecer a comunicação com a placa de modem. Se o atendimento automático não estiver habilitado ou por qualquer razão a transferência não se efetivar, o ramal atendedor ou outro qualquer deverá fazer a transferência.

Para realizar a transferência de uma chamada para o modem instalado na central, pressione **Flash + # + 60**.

### **Acesso ao serviço Busca Pessoa (Impacta 94, 140, 220, 94 R, 140 R, 220 R)**

Busca Pessoa é um serviço que liga a central a um sistema de alto-falante, permitindo anunciar sua mensagem para o atendimento de uma ligação que foi estacionada ou para a transmissão de avisos gerais.

Para acessar este serviço, pressione **# + 68 + \***.

**Obs.:** os ramais necessitam de uma categoria que permita o acesso a este serviço.

---

## **Facilidades programadas nos ramais**

Na operação da central, diversas facilidades são programadas nos ramais, como *Rechamada*, *Despertador* e *Desvios de chamadas*. A maioria desses serviços podem ser associados à utilização de senhas. O próprio ramal define se quer ou não utilizar uma senha em suas programações, sendo que, uma vez definido o seu uso, será aplicado a todos os casos.

**Obs.:** após a sua execução de todos os comandos de programação descritos a seguir, uma mensagem gravada indicará se a programação foi correta ou não.

**Atenção:** nas descrições dos comandos a seguir, o campo *[senha\*]* representa a inserção da senha do ramal. Se o usuário tiver optado por não utilizá-la, o comando deve ser ignorado. Na programação de fábrica nenhum ramal utiliza senha.

### **Requer senha**

Esta programação define se a central deve requerer ou não o uso de senha em todas as programações.

Para programar esta função, pressione **\* + 50 + 1 + \***.

Para desprogramar, pressione **\* + 50 + senha + \* + 0 + \***.

Para realizar esta programação, não é necessário usar uma senha, pois até então ela não é exigida. Entretanto, uma vez que a programação é realizada, o seu uso é requerido em todas as programações, inclusive para desprogramá-la.

Programação de fábrica: não requer senha do ramal.

## Senha do ramal

Esta programação define uma senha numérica composta por até 8 dígitos exclusiva para o ramal. Para programá-la, pressione \* + 10 + senha + \* + senha + \*.

Para alterar a senha, pressione \* + 10 + senha + \* + nova senha + \*.

**Obs.:** caso esqueça a senha, ela pode ser removida através do Programador da central ou via teclado\*.

\* Via teclado apenas para Impacta 16 e Impacta 40 a partir da versão de firmware 3.08.40.

Programação de fábrica: senha não definida.

## Rechamadas

Esta programação refaz automaticamente a chamada em curso. Ao programar a rechamada, a chamada em curso será finalizada.

**Obs.:**

- A central só aceita a programação de uma rechamada interna e uma externa por vez, para cada ramal.
- A programação de uma nova rechamada exclui a anterior do mesmo tipo.

### Programar uma rechamada

O procedimento para programar uma rechamada é o mesmo para o caso de chamadas internas e externas.

Sobre o tom de ocupado, de chamada ou durante a conversação, pressione *Flash* + # + 22.

### Realizar uma rechamada

No caso de rechamada a um ramal que estiver ocupado, a central chama automaticamente para o ramal que programou a rechamada e para o ramal que estava ocupado assim que ele ficar livre. Se o ramal estava ausente, o procedimento é o mesmo, mas a rechamada somente é executada após qualquer operação do ramal.

No caso de um número externo, a central realizará sucessivas chamadas até o destinatário ser chamado. Quando isso ocorre, o ramal que programou a rechamada será chamado. Se o destinatário atender, receberá tom de chamada. Caso o ramal programador não atender, a chamada é derrubada e a rechamada é suspensa até que o usuário do ramal programador retorne. A central só fica sabendo que o usuário retornou quando o ramal é ocupado por qualquer motivo.

A rechamada só é considerada executada quando os dois ramaís/linhas atenderem a chamada.

### Cancelar uma rechamada

Para cancelar uma rechamada externa, pressione # + 212.

Para cancelar uma rechamada a um ramal, pressione # + 211.

Para cancelar todas as rechamadas, pressione # + 21 + \*.

## Desvios de chamadas

Permite que as chamadas recebidas pelo ramal sejam desviadas para serem atendidas por outro ramal, grupo ou para um número externo.

**Obs.:** é preciso definir a categoria do ramal para programar este serviço. Ver item *Categoria dos ramaís para chamadas externas*.

### Desvio sempre

Todas as chamadas dirigidas ao ramal serão sempre desviadas para outro ramal, grupo ou número externo programado para recebê-las.

Para desviar para outro ramal interno, pressione \* + 43 + [senha \*] + número do ramal + \*.

Para desviar para um número externo, pressione \* + 43 + [senha \*] + número da rota (0 ou 81 a 88) + número externo + \*.

Para desviar para um grupo, pressione \* + 43 + [senha \*] + número do grupo + \*.

Para desviar para um correio, pressione \* + 43 + [senha \*] + #87 + \*.

Para desprogramar, pressione \* + 43 + [senha \*] + \*.

**Obs.:** ao programar Desvio sempre, o ramal ficará com tom de discar interno com advertência (tom contínuo seguido de bipes a cada segundo) e não receberá chamadas até que essa facilidade seja desprogramada.

### **Desvio se ocupado**

As chamadas dirigidas ao ramal somente serão desviadas se ele estiver ocupado. O ramal com fila será considerado ocupado somente quando a fila estiver cheia.

Para desviar para outro ramal interno, pressione \* + 44 + [senha\*] + número do ramal + \*.

Para desviar para um número externo, pressione \* + 44 + [senha \*] + número da rota (0 ou 81 a 88) + número externo + \*.

Para desviar para um grupo, pressione \* + 44 + [senha \*] + número do grupo + \*.

Para desviar para um correio, pressione \* + 44 + [senha \*] + #87 + \*.

Para desprogramar, pressione \* + 44 + [senha \*] + \*.

**Obs.:** se a chamada recebida for originada de um ramal interno, o desvio só ocorrerá após 5 segundos. Durante esse tempo, o ramal que originou a chamada receberá tom de aguardando desvio (1 bipe a cada 0,5 segundos) e poderá realizar uma intercalação se tiver categoria para isto.

### **Desvio se não atende**

Programa a chamada para ser desviada se o ramal não atender após um determinado tempo.

Para desviar para outro ramal interno, pressione \* + 42 + [senha \*] + tempo para desviar (10 a 80 segundos) + número do ramal + \*.

Para desviar para um número externo, pressione \* + 42 + [senha \*] + tempo para desviar (10 a 80 segundos) + número da rota (0 ou 81 a 88) + número externo + \*.

Para desviar para um grupo, pressione \* + 42 + [senha \*] + tempo para desvio (10 a 80 segundos) + número do grupo + \*.

Para desviar para um correio, pressione \* + 42 + [senha \*] + #87 + \*.

Para desprogramar, pressione \* + 42 + [senha \*] + \*.

### **Desvio de chamada externa direta**

Um ramal pode definir se aceita ou não receber chamadas externas diretas. Se não desejar aceitá-las, pode programar um desvio para ramal ou número externo. É o que ocorre em ramais de usuários que exercem cargo de chefia e que dispõem de secretária. Caso uma chamada seja feita diretamente ao ramal Chefe, através do seu número DDR, a chamada será atendida pelo ramal Secretária.

Para desviar a chamada a um ramal interno, pressione \* + 53 + [senha \*] + número do ramal + \*.

Para desprogramar o desvio, pressione \* + 53 + [senha \*] + \*.

Para desviar a chamada a um grupo, pressione \* + 53 + [senha \*] + número do grupo + \*.

Para desprogramar o desvio, pressione \* + 53 + [senha \*] + \*.

Programação de fábrica: sem desvio de chamadas externas.

## **Ouvir as programações de ramais**

Permite ao usuário ouvir as programações de um ramal. Uma mensagem informa se o ramal está programado com Cadeado, Não perturbe e Desvio sempre. Para ouvir as programações, pressione \* + 86 + \*.

## Programar a agenda particular de um ramal

Nas centrais Impacta, alguns ramaís podem ser programados com agendas particulares com 10 posições de memória.

| Central                       | Quantidade de ramaís |
|-------------------------------|----------------------|
| Impacta 16                    | até 4 ramaís         |
| Impacta 40                    | até 12 ramaís        |
| Impacta 68                    | até 12 ramaís        |
| Impacta 94/<br>Impacta 94 R   | até 20 ramaís        |
| Impacta 140/<br>Impacta 140 R | até 20 ramaís        |
| Impacta 220/<br>Impacta 220 R | até 20 ramaís        |

Na programação da agenda, dois tipos de acessos podem ser definidos:

- **Agenda individual com acesso conforme a categoria do ramal:** possibilita gravar os números telefônicos no próprio ramal, sendo que os números gravados devem estar de acordo com a categoria do ramal.
- **Agenda individual de uso restrito:** os números serão gravados no *Programador da central* ou via teclado\* e as chamadas serão realizadas independentemente da categoria do ramal.

**Obs.:** essa programação é válida para todos os números da agenda.

Para programar números na agenda particular através do próprio ramal, pressione \* + 71 + [senha\*] + número da agenda (1 a 10) + # + rota (0 ou 81 a 88) + número externo + \*.

Para desprogramar, pressione \* + 71 + [senha\*] + número da agenda (1 a 10) + # + \*.

**Obs.:** o ramal deve possuir a programação de acesso à agenda individual (feita através do Programador da Central ou via teclado\*).

\* Via teclado apenas para Impacta 16 e Impacta 40 a partir da versão de firmware 3.08.40.

## Calendário

A central dispõe de um calendário no qual são registrados a data e horário para a execução de algumas facilidades, como *Despertador* e *Bilhetagem*.

Para configurar o calendário, pressione \* + 21 + [senha \*] + hora (00 a 23) + minuto (00 a 59) + dia (01 a 31) + mês (01 a 12) + ano (XX) + \*.

### Exemplo 1:

Um ramal de operadora não configurado para requerer senha deseja programar o calendário para 9 h 52 min, dia 29 de novembro de 2005:

\* + 21 + 09 + 52 + 29 + 11 + 05 + \*

### Exemplo 2 :

Um ramal de operadora configurado para requerer senha, sendo ela igual a 555, deseja programar o calendário para 17 h 23 min, dia 7 de janeiro de 2006:

\* + 21 + 555 + \* + 17 + 23 + 07 + 01 + 06 + \*

**Obs.:** esta programação só pode ser realizada em ramal de operadora.

## Despertador

Pode-se programar o ramal para despertar uma única vez, nos dias úteis, todos os dias ou a cada período de tempo definido.

Para programar o despertador, pressione \* + 31 + [senha \*] + código do despertador + HH MM + \*.

O código do despertador pode ser:

- 1: uma única vez
- 5: dias úteis

- 7: todos os dias
- 9: a cada período de tempo definido (mínimo 5 minutos)

Para cancelar o despertador, pressione \* 31 + [senha \*] + 0 + \*.

#### Exemplo:

Considerando que tenha optado por não utilizar a senha do ramal:

| Programação                             | Código         |
|-----------------------------------------|----------------|
| Despertar às 3 h, uma única vez         | *31 1<br>0300* |
| Despertar às 17 h, nos dias úteis       | *31 5<br>1700* |
| Despertar às 20 h 25 min, todos os dias | *31 7<br>2025* |
| Despertar a cada 6 horas                | *31 9<br>0600* |
| Cancelar o despertador                  | *31 0*         |

**Atenção:** o calendário deve estar programado para o despertador funcionar.

#### Ouvir a programação de despertador do seu ramal

Para ouvir a programação do despertador, pressione \* + 31 + [senha \*] + 8 \*.

#### Despertador programado pelo ramal de operadora

Um ramal de operadora poderá programar o serviço de despertador para qualquer ramal da central. Para isso, pressione \* + 31 + [senha \*] + código do despertador + HH MM + ramal + \*.

## Cadeado

Permite bloquear o ramal para não gerar chamadas externas. Este bloqueio poderá ser total ou de acordo com a categoria escolhida.

Para bloquear algum tipo de chamada, pressione \* + 51 + [senha \*] + 1 + tipo de chamada + \*.

Para liberar um tipo de chamada, pressione \* + 51 + [senha \*] + 0 + tipo de chamada + \*.

Tipos de chamada:

- 1: chamadas locais
- 2: DDD
- 3: DDI
- 4: chamadas regionais
- 5: chamadas para celular local
- 6: chamadas para celular DDD
- 7: chamadas para celular DDI
- 8: chamadas para celular Regional
- 9: Total

#### Exemplo:

Um ramal programado para requerer senha, sendo ela 5454, deseja bloquear chamadas para celulares, chamadas para DDD e DDI. Três programações devem ser realizadas:

\* + 51 + 5454 + \* + 1 + 5 + \*.

\* + 51 + 5454 + \* + 1 + 2 + \*.

\* + 51 + 5454 + \* + 1 + 3 + \*.

Em seguida, para liberar o cadeado, pressione \* + 51 + 5454 + \* + 0 + 9 + \*.

Programação de fábrica: cadeado não programado e todas as chamadas liberadas.

## Não perturbe

Para ativar a função *Não perturbe*, pressione \* + 61 + [senha \*] + 1 + \*.

Para cancelar, pressione \* + 61 + [senha \*] + 0 + \*.

### Exemplo 1:

A. Um ramal que não requer senha deseja programar a função *Não perturbe*: \* + 61 + 1 + \*.

### Exemplo 2

B. Um ramal que requer senha deseja desprogramar a função *Não perturbe*: \* + 61 + [senha\*] + 0 + \*.

### Obs.:

- O despertador e a rechamada continuarão funcionando normalmente.
- O ramal com *Não perturbe* programado receberá tom de discar interno com advertência (tom contínuo seguido de bipes a cada segundo).
- A função *Não perturbe* tem prioridade sobre os desvios, ou seja, os desvios não ocorrerão caso esteja ativada.

## Hotline

Permite o acesso a um ramal, a uma linha de uma rota, a um grupo ou a um número externo, logo após a retirada do fone do gancho, sem a necessidade de nenhum comando.

Há duas configurações: com ou sem retardo. Na opção com retardo, é definido um tempo (1 a 7 segundos) no qual o usuário pode realizar outra chamada antes de ser executada a *hotline* programado. Na programação sem retardo (tempo de 0 segundos), a chamada ou acesso à rota programada é realizada imediatamente.

Para programar um *hotline* para um ramal, pressione \* + 41 + [senha\*] + tempo (0 a 7 s) + número do ramal + \*.

Para programar um *hotline* para um número externo, pressione \* + 41 + [senha\*] + tempo (0 a 7 s) + rota (0 ou 81 a 88) + número externo + \*.

Para programar um *hotline* para uma rota, pressione \* + 41 + [senha\*] + tempo (0 a 7 s) + rota (0 ou 81 a 88) + \*.

Para programar um *hotline* para um grupo, pressione \* + 41 + [senha\*] + tempo (0 a 7 s) + grupo + \*

Para desprogramar um *hotline*, pressione \* + 41 + [senha \*] + \*.

### Exemplo 1:

A. Programar um *hotline* sem retardo para o ramal 210, em um ramal que não requer senha: \* + 41 + 0 + 210 + \*.

### Exemplo 2:

B. Programar um *hotline* com retardo de 5 segundos para o número 33224455 através da rota 0, em um ramal que requer senha (99): \* + 41 + 99 + \* + 5 + 0 + 33224455 + \*.

### Exemplo 3:

C. Desprogramar um *hotline* num ramal que requer senha (99): \* + 41 + 99 + \* + \*.

## Ramal de telemarketing

Quando um ramal recebe uma intercalação (um outro usuário entra na chamada em curso) ele é avisado deste procedimento através da geração de bipes durante a conversação. Essa facilidade tem a função de desativar estes bipes através do seguinte procedimento:

Para ativar o ramal telemarketing (e não gerar os bipes), pressione \* + 58 + [senha \*] + 1 + \*.

Para desativar o ramal telemarketing (e gerar os bipes), pressione \* + 58 + [senha \*] + 0 + \*.

## Temporizações

### Tempo de chamada retida

Através desta facilidade é possível determinar o tempo em que uma chamada externa ficará na retenção antes de retornar para o seu ramal. Para isso, pressione \* + 62 + [senha \*] + tempo (5 a 90 segundos) + \*.

Programação de fábrica: 15 segundos.

### Tempo de Flash no ramal

Para programar o tempo de Flash, pressione \* + 65 + [senha \*]. Após ouvir um bipe, pressione Flash.

## Ramal em monitoração

Esta facilidade programa o ramal para o modo *Monitoração*, através do qual um outro ramal ou um número externo poderão monitorar o áudio do local onde se encontra o telefone.

Para programar, pressione \* + 85 + [senha \*] + 1 + \*.

Para desprogramar, pressione \* + 85 + [senha \*] + 0 + \*.

Após a programação, o aparelho telefônico deve ficar com o fone fora do gancho. No caso de um terminal, o fone poderá ficar no gancho, pois o viva voz será ativado automaticamente quando a monitoração for acionada por outro ramal.

Para acessar um ramal sob monitoração, pressione # + 85 + número do ramal + \*.

Para monitorar um ramal, é preciso ativar a categoria *Monitora*.

### Obs.:

- Somente um ramal de cada vez pode monitorar um ambiente.
- Diversos ramais de uma central podem ser monitorados ao mesmo tempo.

## Ouvir mensagens gravadas (somente para o ramal operadora)

Para ouvir mensagens gravadas, pressione \* + 60 + número da mensagem + \*.

Números das mensagens:

- 1: mensagem de atendimento do DISA diurno.
- 2: mensagem de atendimento do DISA noturno.

Se desejar ouvir todas as mensagens, não insira nenhum número da mensagem.

## Ouvir a hora da central

Para ouvir a hora da central, pressione \* + 30 + \*.

## Permitir retorno de chamada transferida

Esta facilidade define se há ou não permissão para retornar chamadas transferidas. Se a chamada transferida não for aceita, ela será encerrada.

Para permitir o retorno da chamada, pressione \* + 52 + [senha \*] + 1 + \*.

Para desprogramar e não permitir mais o retorno da chamada, pressione \* + 52 + [senha \*] + 0 + \*.

Programação de fábrica: todos os ramais aceitam o retorno de chamada transferida.

## Saída temporária de ramal do grupo atendedor Toque múltiplo

O grupo *Toque múltiplo* é configurado para que todos os ramais sejam chamados ao mesmo tempo quando for recebida uma chamada. Essa programação se aplica aos ramais pertencentes ao grupo *Toque múltiplo* ou *Ring único*.

Um ramal pode programar a sua saída do grupo e o seu retorno quando desejado.

Para se excluir de um grupo, pressione \* + 81 + [senha \*] + 0 + \*.

Para retornar a um grupo, pressione \* + 81 + [senha \*] + 1 + \*.

**Obs.:** a programação dos ramais que pertencem a cada um dos grupos da central é realizada no Programador da Central ou via teclado\*.

\* Via teclado apenas para Impacta 16 e Impacta 40 a partir da versão de firmware 3.08.40.

## Tipos de campanha para os ramais

Nas centrais Impacta há 5 tipos de chamadas: chamada externa, chamada interna, rechamada, transferência e aviso. Para cada uma delas, a central possui uma cadência diferente já definida no sistema que pode ser alterada.

A alteração pode ser útil a alguns modelos de telefone sem fio e aparelhos FAX que não consigam identificar certas cadências da campanha. Nesses casos, a campanha pode ser alterada para um tipo identificável pelo aparelho em questão.

Para alterar a campanha, pressione \* + 54 + [senha \*] + tipo de chamada + tipo de campanha + \*.

O tipo de chamada pode ser:

- 1: aviso
- 2: chamada externa
- 3: chamada interna
- 4: rechamada
- 5: transferência

O tipo de campanha pode ser:

| Cód. | Nome                             | Cadência                                    | Duração do toque               |
|------|----------------------------------|---------------------------------------------|--------------------------------|
| 1    | campanha do aviso                | 1 toque longo com 4 s de silêncio           | 1 s                            |
| 2    | campanha de chamada externa      | 1 toque longo com 4 s de silêncio           | 1 s                            |
| 3    | campanha de chamada interna      | 2 toques curtos com 4 segundos de silêncio  | 330 ms                         |
| 4    | campanha de rechamada            | 1 toque longo e um curto, e 4 s de silêncio | longo: 180 ms<br>curto: 590 ms |
| 5    | campanha de transferência        | 1 toque curto e um longo, e 4 s de silêncio | longo: 590 ms<br>curto: 180 ms |
| 6    | campanha do despertador          | 3 toques curtos e 4 s de silêncio           | 200 ms                         |
| 7    | campanha definida pelo usuário   | 2 curtos e um longo e não repete            | longo: 1 s<br>curto: 200 ms    |
| 8    | campanha de porteiro             | 3 toques curtos e 4 s de silêncio           | 180 ms                         |
| 9    | campanha de conferência agendada | 1 toque longo e 4 s de silêncio             | 1 s                            |

Programação de fábrica: cada tipo de chamada está associada ao tipo de campanha de mesmo nome.

## Ouvir o número do ramal

Para ouvir o número do ramal, pressione \* + 87 + \*.

## Tipos de música para os ramais

É possível selecionar a música ouvida pela chamada retida no ramal.

Para isso, pressione \* + 54 + [senha\*] + 9 + música + \*.

- Música 1: interna
- Música 2: música 1
- Música 3: música 2 (apenas para as centrais Impacta 94, 140, 220, 94 R, 140 R e 220 R)

## Alterar senha da conta

Para alterar a senha, pressione \* + 11 + número do código de conta + # + senha velha + # + senha nova + \*.

## Ramal ativo

As centrais Impactas permitem que cada ramal possua até quatro números, cada um com suas configurações (Categoria, Siga-me, Desvio, etc). Para que um desses números utilize as suas categorias nas chamadas, é preciso que esteja ativo.

Para ativar um ramal, pressione \* + 55 + número do ramal + \*.

### Obs.:

- As programações dos números são feitas somente pelo Programador da central.
- Esta facilidade é válida apenas para ramaís analógicos.

## Desvios de chamadas do grupo

Esta facilidade permite que as chamadas recebidas pelo grupo sejam desviadas para serem atendidas por outro ramal, grupo ou para um número externo.

**Obs.:** o ramal deve ter categoria para realizar a programação de desvios para grupos. Para desvios externos, é preciso um ramal responsável pelo pagamento da chamada. Os grupos Busca e Roteador não aceitam desvios.

### Desviar a chamada sempre

Todas as chamadas dirigidas ao grupo são desviadas para o ramal, grupo ou número externo programado para recebê-las.

Para desviar para um ramal interno, pressione \* + 43 + [senha \*] + Gp + # + número do ramal + \*.

Para desviar para um número externo, pressione \* + 43 + [senha \*] + Gp + # + número da rota (0 ou 81 a 88) + número externo + \*.

Para desviar para um grupo, pressione \* + 43 + [senha \*] + Gp + # + número do grupo + \*.

Para desprogramar, pressione \* + 43 + [senha \*] + Gp + # + \*.

### Desviar a chamada se o grupo estiver ocupado

A chamada é desviada somente quando o grupo estiver ocupado.

Para desviar para um ramal interno, pressione \* + 44 + [senha \*] + Gp + # + número do ramal + turno + \*.

Para desviar para um número externo, pressione \* + 44 + [senha \*] + Gp + # + número da rota (0 ou 81 a 88) + número externo + turno + \*.

Para desviar para um grupo, pressione \* + 44 + [senha \*] + Gp + # + número do grupo + turno + \*.

Para desprogramar, pressione \* + 44 + [senha \*] + Gp + # + turno + \*.

**Obs.:** o grupo com fila somente será considerado ocupado quando estiver com a fila cheia.

### Desviar a chamada caso não for atendida

A chamada é desviada se o grupo não atendê-la após um determinado tempo.

Para desviar para um ramal interno, pressione \* + 42 + [senha \*] + Tp + Gp + # + número do ramal + turno + \*.

Para desviar para um número externo, pressione \* + 42 + [senha \*] + Tp + Gp + # + número da rota (0 ou 81 a 88) + número externo + turno + \*.

Para desviar para um grupo, pressione \* + 42 + [senha \*] + Tp + Gp + # + número do grupo + turno + \*.

Para desprogramar, pressione \* + 42 + [senha \*] + Tp + Gp + # + turno + \*.

---

# Programação

## Central Impacta 16 e Impacta 40

A Impacta 16 e a Impacta 40 a partir da versão 3.08.40 permite que as configurações básicas sejam facilmente realizadas via teclado.

### **Entrar no modo Programação geral**

Programação de fábrica: senha geral 1234.

Todas as programações da central devem ser feitas no modo *Programação geral*. Para acessar este modo, pressione \* + 12 + *senha geral*.

Para sair do modo *Programação geral*, coloque o fone no gancho.

As programações da central podem ser feitas em sequência, não sendo necessário colocar o fone no gancho para cada programação realizada. Basta digitar novos comandos sobre a mensagem de programação correta ou incorreta. Caso deseje antecipar o recebimento da mensagem, digite \*, em seguida, os códigos da outra programação.

### **Alteração da senha geral**

Programação de fábrica: senha geral 1234.

Com esta programação é possível definir uma nova senha geral do PABX sempre que achar necessário. Esta nova senha de até quatro dígitos poderá ser composta por qualquer número à sua escolha.

No ramal Operadora, retire o fone do gancho, entre em modo *Programação geral*, digite 32 + *senha atual* + *nova senha*, aguarde a mensagem de programação correta.

**Exemplo:** para alterar a senha geral para 2222, entre em *Programação geral* e digite 32 + 1234 + 2222.

### **Configuração das linhas**

Ao realizar esta programação, será definida a forma de discagem da linha (sinalização) que sua central irá operar, você poderá também bloquear e habilitar uma linha.

Programação de fábrica: linhas analógicas liberadas e programadas para operar em sinalização multifrequencial, recebendo e realizando as chamadas pela rota automática 0.

Veja como identificar o tipo de sinalização da sua linha telefônica:

Faça uma ligação com um telefone comum com a chave T (tom) e P (pulso) na posição T:

- Se houver um bom funcionamento sua linha possui sinalização multifrequencial, portanto, se a programação de fábrica não atender suas necessidades execute as programações descritas para a sinalização multifrequencial.
- Se a ligação não for completada com êxito é porque sua linha possui sinalização decádica. Neste caso, antes de alterar a sinalização de sua central para decádica, verifique com a Companhia Telefônica a possibilidade de troca da sinalização decádica para multifrequencial, que proporciona uma discagem mais rápida e a possibilidade de acesso a vários serviços oferecidos (como Siga-me, Chamada em espera, etc.). Se a linha telefônica não oferecer a possibilidade de troca da sinalização da sua linha telefônica para multifrequencial programe sua central para sinalização decádica.

### **Bloqueio da linha**

No ramal Operadora, retire o fone do gancho, entre no modo *Programação geral*, digite 31 + *linha* + 0, aguarde a mensagem de programação correta.

### **Habilitar linha**

No ramal Operadora, retire o fone do gancho, entre no modo *Programação geral*, digite 31 + *linha* + 9, aguarde a mensagem de programação correta.

### **Realizar chamada no modo de sinalização decádica**

No ramal Operadora, retire o fone do gancho, entre no modo *Programação geral*, digite 31 + *linha* + 1, aguarde a mensagem de programação correta.

### ***Realizar chamada no modo de sinalização multifrequencial***

No ramal Operadora, retire o fone do gancho, entre no modo *Programação geral*, digite 31 + linha + 2, aguarde a mensagem de programação correta.

### ***Somente receber chamadas (não realiza chamadas)***

No ramal Operadora, retire o fone do gancho, entre no modo *Programação geral*, digite 31 + linha + 3, aguarde a mensagem de programação correta.

### ***Realizar e receber chamadas no modo de sinalização decádica***

No ramal Operadora, retire o fone do gancho, entre no modo *Programação geral*, digite 31 + linha + 4, aguarde a mensagem de programação correta.

### ***Realizar e receber chamadas no modo de sinalização multifrequencial***

No ramal Operadora, retire o fone do gancho, entre no modo *Programação geral*, digite 31 + linha + 5, aguarde a mensagem de programação correta.

Exemplo: para programar a linha 1 para receber e originar chamadas no modo decádico, entre em *Programação geral* e digite 31 + 1 + 4.

- **Linha:** 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7 ou 8, conforme a linha que deseja programar, ou 9 para programar todas as linhas de uma única vez.

### ***Bloqueio de recebimento de chamadas a cobrar - Bloqueio DDC***

Programação de fábrica: recebimento de chamadas a cobrar liberado para os períodos diurno e noturno.

Sempre que a chamada for recebida no juntor ou ramal programado com bloqueio, após o atendimento da mesma, a central abrirá a linha momentaneamente (1 s) e depois irá reconectá-la. Assim, quando o bloqueio DDC está ativo num juntor analógico, toda a chamada recebida terá uma interrupção de um segundo logo após o atendimento. Se a chamada recebida for a cobrar, esse procedimento do PABX, conforme normas da Anatel, fará com que essa chamada seja derrubada. Caso a chamada não seja a cobrar, ela permanecerá e a conversação se dará normalmente.

### ***Bloqueio de recebimento de chamada a cobrar por linha***

No ramal Operadora, retire o fone do gancho, entre no modo *Programação geral*, digite 4 + linha + 81, aguarde a mensagem de programação correta.

### ***Liberar recebimento de chamada a cobrar por linha***

No ramal Operadora, retire o fone do gancho, entre no modo *Programação geral*, digite 4 + linha + 80, aguarde a mensagem de programação correta.

### ***Bloqueio de recebimento de chamada a cobrar por ramal***

No ramal Operadora, retire o fone do gancho, entre no modo *Programação geral*, digite 161 + ramal, aguarde a mensagem de programação correta.

### ***Liberar recebimento de chamada a cobrar por ramal***

No ramal Operadora, retire o fone do gancho, entre no modo *Programação geral*, digite 160 + ramal, aguarde a mensagem de programação correta.

- **Linha:** 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7 ou 8, conforme a linha que deseja programar, ou 9 para programar todas as linhas de uma única vez.
- **Ramal:** padrão 20 a 31 para a Impacta 16 e 200 a 231 para a Impacta 40, aceita o segundo nome do ramal para programar.

### ***Identificação de chamadas***

#### ***Identificação de chamadas recebidas no PABX***

Programação de fábrica: identificador de chamada na linha habilitado para DTMF.

Esta programação habilita e seleciona o tipo de sinalização para identificação de assinante no PABX. É possível definir algumas ou todas as linhas para receber esta facilidade.

### **Ativar identificação de chamadas para sinalização DTMF**

No ramal Operadora, retire o fone do gancho, entre no modo *Programação geral*, digite 31 + linha + 7, aguarde a mensagem de programação correta.

### **Ativar identificação de chamadas para sinalização FSK**

No ramal Operadora, retire o fone do gancho, entre no modo *Programação geral*, digite 31 + linha + 8, aguarde a mensagem de programação correta.

### **Desativar identificação de chamadas**

No ramal Operadora, retire o fone do gancho, entre no modo *Programação geral*, digite 31 + linha + 6, aguarde a mensagem de programação correta.

- **Linha:** 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7 ou 8, conforme a linha que deseja programar, ou 9 para programar todas as linhas de uma única vez.

**Obs.:** para o funcionamento desta programação, solicite à sua Companhia Telefônica o envio dos números telefônicos recebidos pela sua linha.

### **Identificação de chamadas recebidas no ramal**

Programação de fábrica: identificação de chamadas desabilitada nos ramais analógicos.

É o modo como a identificação é gerada nos ramais (sem identificação, DTMF ou FSK). Se este ramal estiver utilizando um aparelho que permite a identificação de chamadas, basta definir se essa identificação será em DTMF ou FSK. Caso não haja um aparelho que possua a facilidade de identificação de chamadas é recomendado deixar sem identificação.

Um ramal só receberá a identificação do número telefônico que está ligando, quando ele, mesmo participando de um grupo, receber o toque de campainha no ramal.

### **Habilitar identificação de chamadas DTMF no ramal**

No ramal Operadora, retire o fone do gancho, entre no modo *Programação geral*, digite 3797 + ramal, aguarde a mensagem de programação correta.

### **Habilitar identificação de chamadas FSK no ramal**

No ramal Operadora, retire o fone do gancho, entre no modo *Programação geral*, digite 3798 + ramal, aguarde a mensagem de programação correta.

### **Desabilitar identificação de chamadas no ramal**

No ramal Operadora, retire o fone do gancho, entre no modo *Programação geral*, digite 3796 + ramal, aguarde a mensagem de programação correta.

- **Ramal:** padrão 20 a 31 para a Impacta 16 e 200 a 231 para a Impacta 40, aceita o segundo nome do ramal para programar.

**Obs.:** nos ramais digitais não é necessário fazer esta programação.

### **Troca de numeração de ramais**

Programação de fábrica: numeração dos ramais 20 a 31 para a Impacta 16 e 200 a 231 para a Impacta 40.

Esta programação possibilita a troca de numeração entre dois ramais já existentes.

No ramal Operadora, retire o fone do gancho, entre no modo *Programação geral*, digite 51 + ramal + # + ramal, aguarde a mensagem de programação correta.

Exemplo: dois gerentes trocaram de sala e desejam continuar com seus números de ramais, um dos gerentes possuía o ramal 22 e o outro o ramal 28. Sendo assim, após entrar no modo *Programação geral*, digite 51 + 22 # 28 ou 51 + 28 # 22.

**Obs.:**

- Alguns segundos após colocar o fone no gancho a central reiniciará.
- Com este comando todas as configurações do ramal continuaram as mesmas.

## **Atendimento de chamadas**

Programação de fábrica: Impacta 16, ramal 20 programado como atendedor de todas as linhas no turno diurno e o ramal 21 para o turno noturno. Impacta 40, ramal 200 programado como atendedor de todas as linhas no turno diurno e o ramal 201 para o turno noturno.

Com esta programação é possível definir qual ramal ou grupo de ramais, será configurado como atendedor da linha.

### **Programar ramal como atendedor da linha para turno diurno**

No ramal Operadora, retire o fone do gancho, entre no modo *Programação geral*, digite 4 + linha + 1 + ramal, aguarde a mensagem de programação correta.

### **Programar grupo como atendedor da linha para turno diurno**

No ramal Operadora, retire o fone do gancho, entre no modo *Programação geral*, digite 4 + linha + 16 + N° do grupo, aguarde a mensagem de programação correta.

### **Programar ramal como atendedor da linha para turno noturno**

No ramal Operadora, retire o fone do gancho, entre no modo *Programação geral*, digite 4 + linha + 2 + ramal, aguarde a mensagem de programação correta.

### **Programar grupo como atendedor da linha para turno noturno**

No ramal Operadora, retire o fone do gancho, entre no modo *Programação geral*, digite 4 + linha + 26 + N° do grupo, aguarde a mensagem de programação correta.

- **Linha:** 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7 ou 8, conforme a linha que deseja programar, ou 9 para programar todas as linhas de uma única vez.
- **Grupo:** grupo atendedor das linhas de 1 a 5.

**Obs.:** mesmo os grupos desabilitados podem ser programados como atendedores.

## **Atendimento automático**

Programação de fábrica: atendimento automático não habilitado.

As centrais Impacta dispõem de um sistema de mensagens e atendimento automático de chamadas denominadas DISA. Pode ser definido que a central encaminhe todas as chamadas entrantes no juntor programado para esse atendimento. No caso de uma chamada entrante passar por este atendimento, o procedimento será o seguinte:

1. O PABX detecta o recebimento da ligação;
2. Atende a chamada e libera a mensagem;
3. Aguarda a discagem do usuário;
4. Transfere para o ramal desejado.

O sistema de atendimento automático não realizará a transferência, sendo a chamada encaminhada para o ramal atendedor da linha, nos seguintes casos:

1. O usuário chamador da linha não digitar nada;
2. O usuário chamador da linha digitar um número de ramal inexistente, incorreto ou incompleto;
3. O telefone do usuário chamador utiliza o sistema de discagem por pulsos, o qual é incompatível com o sistema de atendimento automático.

### **Programar DISA como atendedor da linha**

No ramal Operadora, retire o fone do gancho, entre no modo *Programação geral*, digite 4 + linha + 31, aguarde a mensagem de programação correta.

### **Desprogramar DISA como atendedor da linha**

No ramal Operadora, retire o fone do gancho, entre no modo *Programação geral*, digite 4 + linha + 30, aguarde a mensagem de programação correta.

**Obs.:** quando o DISA estiver habilitado haverá leitura de DTMF e a central não derruba a ligação caso não possa ser devidamente transferida pela função DISA.

### **Fuga de ligação externa não atendidas**

Programação de fábrica: nenhum ramal possui fuga pré-configurada.

Define o ramal, grupo ou dispositivo do PABX (por exemplo o Correio de voz) que receberá o desvio de uma chamada externa, caso não seja atendida no tempo configurado, independente do turno (atendedor de transbordo).

#### **Fuga para ramal**

No ramal Operadora, retire o fone do gancho, entre no modo *Programação geral*, digite 18 + tempo + ramal a desviar + # + ramal destino, aguarde a mensagem de programação correta.

#### **Fuga para grupo**

No ramal Operadora, retire o fone do gancho, entre no modo *Programação geral*, digite 18 + tempo + ramal a desviar + # + 6 + N° grupo, aguarde a mensagem de programação correta.

#### **Fuga para correio**

No ramal Operadora, retire o fone do gancho, entre no modo *Programação geral*, digite 18 + tempo + ramal a desviar + # + #87, aguarde a mensagem de programação correta.

#### **Fuga para DISA**

No ramal Operadora, retire o fone do gancho, entre no modo *Programação geral*, digite 18 + tempo + ramal a desviar + # + #69, aguarde a mensagem de programação correta.

- **Tempo:** define o tempo para desvio da ligação, realização da fuga. Varia entre 01 e 80 segundos
- **Ramal a desviar:** ramal que ao receber a ligação e não sendo atendida no tempo programado, desviará a chamada para o ramal destino.
- **Ramal destino:** ramal que receberá a chamada.
- **N° grupo:** grupo que receberá a chamada

**Obs.:** programando o mesmo ramal para receber a fuga ela é cancelada.

### **Categoria de acesso do ramal para chamadas externa**

Programação de fábrica: ramais com categoria 2 para diurno e noturno.

Para que um ramal possa acessar a linha externa através do PABX, deverá programar a categoria para ligação externa, definindo o tipo de ligação (local, regional, DDD ou DDI), que ele poderá realizar.

Veja a seguir como programar:

#### **Para o turno diurno**

No ramal Operadora, retire o fone do gancho, entre no modo *Programação geral*, digite 351 + categoria + ramal, aguarde a mensagem de programação correta.

#### **Para o turno noturno**

No ramal Operadora, retire o fone do gancho, entre no modo *Programação geral*, digite 361 + categoria + ramal, aguarde a mensagem de programação correta.

#### **Para o turno diurno e noturno**

No ramal Operadora, retire o fone do gancho, entre no modo *Programação geral*, digite 371 + categoria + ramal, aguarde a mensagem de programação correta.

#### **Categoria:**

1. Ramal faz chamadas internas, externas locais, regionais, DDD, DDI e pode receber chamadas externas.
2. Ramal faz chamadas internas, externas locais, regionais, DDD e pode receber chamadas externas.
3. Ramal faz chamadas internas, externas locais, regionais e pode receber chamadas externas.
4. Ramal faz chamadas internas, externas locais e pode receber chamadas externas.
5. Ramal faz chamadas internas e pode receber chamadas externas.

6. Ramal só faz chamadas internas.
7. Ramal não faz chamadas internas nem consultas para outros ramais com esta mesma categoria, porém pode receber chamadas externas.

**Obs.:** na categoria 6, onde o ramal apenas faz chamadas internas, o mesmo não poderá capturar chamadas externas.

### **Ramais atendedores de porteiro 1 (IP700)**

Programação de fábrica: Impacta 16, ramal 20 programado como atendedor de porteiro diurno e o ramal 21 para noturno. Impacta 40, ramal 200 programado como atendedor de porteiro diurno e o ramal 201 para noturno.

Tempo de abertura 1 s e tempo de espera 15 s.

- **Ramal:** 20 a 31 para Impacta 16 e 200 a 231 para Impacta 40.

Com estas programações é possível determinar um ramal, grupo ou número telefônico externo para atendimento das chamadas de porteiro para o período diurno e noturno. Quando o porteiro for acionado, o PABX fará automaticamente a ligação para um desses números.

### **Programar ramal como atendedor de porteiro**

No ramal Operadora, retire o fone do gancho, entre no modo *Programação geral*, digite 53 + tempo espera + tempo abertura + ramal, aguarde a mensagem de programação correta.

### **Programando um grupo como atendedor de porteiro**

No ramal Operadora, retire o fone do gancho, entre no modo *Programação geral*, digite 53 + tempo espera + tempo abertura + 6 + N° grupo, aguarde a mensagem de programação correta.

### **Programando um número externo como atendedor de porteiro**

No ramal Operadora, retire o fone do gancho, entre no modo *Programação geral*, digite 53 + tempo espera + tempo abertura + rota + N° externo, aguarde a mensagem de programação correta.

- **Tempo de espera:** tempo de espera (15 a 90 s).
- **Tempo de abertura:** tempo de abertura do portão (1 a 5 s).
- **Ramal:** 20 a 30.
- **N° do grupo:** grupos de 1 a 5.
- **Rota:** código de acesso à rota (0,81 a 88).

### **Obs.:**

- Mesmo os grupos desabilitados podem ser programados como atendedores do porteiro.
- Aceita programar em qualquer rota (0, 81 a 88), mesmo elas não estando criadas.

### **Agenda geral**

Programação de fábrica: nenhum número programado.

Esta programação permite a criação de uma agenda coletiva contendo números de uso geral e de uso privilegiado para ser usada pelos ramais. Nesta agenda poderão ser memorizados até 100 números telefônicos que serão identificados pela numeração de 01 a 100.

- **Agenda geral:** disponível para todos os ramais do PABX, desde que tenham categoria de acesso externo (local, regional, DDD ou DDI) que permita completar a chamada.
- **Agenda privilegiada:** disponível somente para os ramais que tenham categoria de acesso à agenda privilegiada. O ramal categorizado para usar a Agenda geral de uso privilegiado terá acesso externo independentemente da sua categoria para ligação externa (local, regional, DDD ou DDI). Por exemplo, seu ramal poderá ter categoria somente para chamadas locais e estar categorizado para acessar um número interurbano via agenda geral de uso privilegiado.

### **Gravar número na agenda geral**

No ramal Operadora, retire o fone do gancho, entre no modo *Programação geral*, digite 70 + posição + # + rota + N° externo, aguarde a mensagem de programação correta.

### **Gravar número na agenda privilegiada**

No ramal Operadora, retire o fone do gancho, entre no modo *Programação geral*, digite 71 + posição + # + rota + N° externo, aguarde a mensagem de programação correta.

### **Apagar números da agenda geral ou privilegiada**

No ramal Operadora, retire o fone do gancho, entre no modo *Programação geral*, digite 70 + posição, aguarde a mensagem de programação correta.

- **Posição:** posição do número na agenda (1 a 100).
- **Rota:** código de acesso à rota (0, 81 a 88).

### **Categoria de acesso à Agenda privilegiada e categoria de acesso ao porteiro**

Esta programação define se um ramal tem acesso a Agenda privilegiada e define categoria para os ramais terem acesso ao porteiro 1 (IP 700), permitindo a abertura sua da fechadura.

### **Categoria de acesso à Agenda de uso privilegiado e categoria de acesso ao porteiro para período diurno**

No ramal Operadora, retire o fone do gancho, entre no modo *Programação geral*, digite 359 + categoria + ramal, aguarde a mensagem de programação correta.

### **Categoria de acesso à Agenda de uso privilegiado e categoria de acesso ao porteiro para período noturno**

No ramal Operadora, retire o fone do gancho, entre no modo *Programação geral*, digite 369 + categoria + ramal, aguarde a mensagem de programação correta.

### **Categoria de acesso à Agenda de uso privilegiado e categoria de acesso ao porteiro para período diurno e noturno**

No ramal Operadora, retire o fone do gancho, entre no modo *Programação geral*, digite 379 + categoria + ramal, aguarde a mensagem de programação correta.

#### **Categoria:**

0. Ramal não tem acesso à agenda de uso privilegiada e não acessa porteiro 1.
1. Ramal não tem acesso à agenda de uso privilegiada tem acesso porteiro 1.
2. Ramal tem acesso à agenda de uso privilegiada e não acessa porteiro 1.
3. Ramal tem acesso à agenda de uso privilegiada e tem acesso porteiro 1.

### **Grupo de ramais**

A central Impacta permite agrupar ramais a fim de facilitar o atendimento e encaminhamento de chamadas. Esta facilidade comporta-se como um encaminhador de chamadas para os ramais membros deste grupo. A central distribui as chamadas direcionadas aos ramais membros do grupo de forma diferente conforme o tipo de grupo criado.

Os ramais membros de um grupo poderão pertencer a mais de um grupo. Por exemplo: numa empresa há um grupo de vendas e um grupo de supervisores. O ramal do supervisor de vendas pode ser incluído no grupo de vendas e também no grupo de supervisores. Assim, é possível chamá-lo através do grupo de vendas e também através do grupo de supervisores.

Tipos de grupos que podem ser configurados via teclado:

- **Distribuidor:** encaminha a chamada recebida para um membro de cada vez. À medida que os membros são chamados, eles perdem a prioridade na próxima chamada. Quando uma chamada passa por todos os membros e ninguém atende, ela volta ao primeiro membro, circulando, conforme a disponibilidade dos membros do grupo.
- **Hierárquico:** da mesma forma que o grupo distribuidor, a chamada é encaminhada a um membro por vez. Porém, os membros têm uma prioridade fixa para serem chamados. Quando uma chamada passa por todos os membros e ninguém atende, ela volta ao primeiro membro, circulando conforme a disponibilidade dos membros do grupo.
- **Toque múltiplo:** todos os membros do grupo são chamados simultaneamente. O tempo que a chamada permanecerá em cada membro é o tempo total da chamada ou até o atendimento de um dos membros. O ramal membro deste grupo pode ser programado para não tocar nas chamadas destinadas ao grupo, porém poderá atendê-las efetuando uma captura.

### **Criar grupo**

No ramal Operadora, retire o fone do gancho, entre no modo *Programação geral*, digite 96 + N° do grupo + tipo do grupo, aguarde a mensagem de programação correta.

### **Inserir ramais no grupo**

No ramal Operadora, retire o fone do gancho, entre no modo *Programação geral*, digite 95 + N° do grupo + 1 + ramal, aguarde a mensagem de programação correta.

### **Excluir ramal do grupo**

No ramal Operadora, retire o fone do gancho, entre no modo *Programação geral*, digite 95 + N° do grupo + 0 + ramal, aguarde a mensagem de programação correta.

### **Cancelar grupo**

No ramal Operadora, retire o fone do gancho, entre no modo *Programação geral*, digite 90 + N° do grupo, aguarde a mensagem de programação correta.

- **N° do grupo:** grupos de 1 a 5.
- **Tipo de grupo:** 1 para distribuidor, 2 para hierárquico, 3 para toque múltiplo.

### **Obs.:**

- Nos grupos *Distribuidor* e *Hierárquico* o tempo padrão de atendimento nos ramais é de 15 segundos, podendo ser alterado pelo Programador PC.
- Sempre que desejar criar um grupo, é necessário primeiro programar o tipo de grupo.

### **Chefe-secretária**

A programação chefe-secretária permite o acesso rápido entre ramais que precisam se comunicar constantemente. Poderão ser formados até 4 grupos com as seguintes composições: um chefe e uma secretária; um chefe e duas secretárias; dois chefes e uma secretária e dois chefes e duas secretárias.

### **Programar grupo e a posição de cada ramal neste grupo**

No ramal Operadora, retire o fone do gancho, entre no modo *Programação geral*, digite 93 + N° do grupo + posição do ramal no grupo + N° do ramal, aguarde a mensagem de programação correta.

- **N° do grupo:** grupos de 1 a 4.
- **Posição do ramal no grupo:**
  1. para chefe 1.
  2. para chefe 2.
  3. para secretária 1.
  4. para secretária 2.

Exemplo: para programar um grupo chefe-secretária (grupo 1) formado por dois chefes (ramal 22 - chefe 1 e ramal 23 - chefe 2) e uma secretária que será o ramal 21. Entre em *Programação geral*, digite 12 + Senha geral (4 dígitos) e programe:

- O ramal 22 como chefe 1, digite 93 + 1 + 1 + 22.
- O ramal 23 como chefe 2, digite 93 + 1 + 2 + 23.
- O ramal 21 como secretária 1, digite 93 + 1 + 3 + 21.

**Obs.:** obrigatoriamente é necessário configurar chefe 1 e secretária 1.

### **Desprogramar um grupo chefe-secretária**

No ramal Operadora, retire o fone do gancho, entre no modo *Programação geral*, digite 93 + N° do grupo + 0, aguarde a mensagem de programação correta.

- **N° do grupo:** grupos de 1 a 4.

### **Conferência**

Programação de fábrica: ramal sem categoria para criar conferência.

Essa programação permite dar categoria para os ramais criarem conferências simples.

### **Categoria para conferência no turno Diurno**

No ramal Operadora, retire o fone do gancho, entre no modo *Programação geral*, digite 355 + categoria + ramal, aguarde a mensagem de programação correta.

### ***Categoria para conferência no turno Noturno***

No ramal Operadora, retire o fone do gancho, entre no modo *Programação geral*, digite 365 + categoria + ramal, aguarde a mensagem de programação correta.

### ***Categoria para conferência no turno Diurno e Noturno***

No ramal Operadora, retire o fone do gancho, entre no modo *Programação geral*, digite 375 + categoria + ramal, aguarde a mensagem de programação correta.

#### **Categoria:**

- 0. Ramal não faz conferência.
- 1. Ramal faz conferência.

### ***Categoria de acesso à intercalação***

A intercalação permite que você entre em uma ligação em andamento de outro ramal. Esta facilidade é bastante útil para ramais que precisam se comunicar com urgência, não podendo aguardar que o outro ramal desocupe.

Quando configurado que o ramal intercala, significa que ele pode “entrar” em uma ligação em andamento de outro ramal. Já, a programação *Não pode ser intercalado*, define que o ramal não poderá sofrer intercalação.

Programação de fábrica: ramais não intercalam e podem ser intercalados.

### ***Categoria de intercalação no turno diurno***

No ramal Operadora, retire o fone do gancho, entre no modo *Programação geral*, digite 350 + categoria + ramal, aguarde a mensagem de programação correta.

### ***Categoria de intercalação no turno noturno***

No ramal Operadora, retire o fone do gancho, entre no modo *Programação geral*, digite 360 + categoria + ramal, aguarde a mensagem de programação correta.

### ***Categoria de intercalação no turno diurno e noturno***

No ramal Operadora, retire o fone do gancho, entre no modo *Programação geral*, digite 370 + categoria + ramal, aguarde a mensagem de programação correta.

#### **Categoria:**

- 0. Ramal não intercala e pode ser intercalado.
- 1. Ramal intercala e pode ser intercalado.
- 2. Ramal não intercala e não pode ser intercalado.
- 3. Ramal intercala e não pode ser intercalado.

### ***Proteção de dados no ramal***

Ativa e desativa a proteção de dados para o ramal. Desta forma o ramal não recebe bipes de advertência, o tom de ramal passa a ser similar ao tom de linha e o toque do ramal torna-se similar ao toque de chamadas externas entrantes.

### ***Categoria de proteção de dados***

No ramal Operadora, retire o fone do gancho, entre no modo *Programação geral*, digite 378 + categoria + ramal, aguarde a mensagem de programação correta.

#### **Categoria:**

- 0. Ramal não tem proteção de dados.
- 1. Ramal tem proteção de dados.

### ***Categoria para desvio externo***

Quando configurado o ramal para ter categoria de desvio externo, permitimos que o ramal programe *Siga-me externo*, *Desvio externo* e *Fuga de chamadas internas* ou *externas*.

No ramal Operadora, retire o fone do gancho, entre no modo *Programação geral*, digite 55 + categoria + ramal, aguarde a mensagem de programação correta.

#### **Categoria:**

0. Desabilita.
1. Habilita.

#### **Código de conta para ramal**

O código de conta é uma forma de concentrar as chamadas telefônicas em um determinado número de conta a fim de tornar mais fácil a contabilização de gastos. Um exemplo de aplicação seria a associação do código a uma conta de projeto, para que ao final desse possa ser apurado o custo relativo a chamadas telefônicas. Todo código de conta possui senha para sua utilização.

Quantidade de contas das centrais Impacta 16 e Impacta 40: 150 contas.

#### **Definição do código de conta**

No ramal Operadora, retire o fone do gancho, entre no modo *Programação geral*, digite 74 + código de conta + # + categoria + rota + senha, aguarde a mensagem de programação correta.

#### **Cancelar código de conta**

No ramal Operadora, retire o fone do gancho, entre no modo *Programação geral*, digite 74 + código de conta, aguarde a mensagem de programação correta.

- **Código de conta:** códigos de 1 a 150.
- **Categoria:**
  1. Locais, regionais, DDD, DDI, celular local, celular regional, celular DDD e celular DDI.
  2. Locais, regionais, DDD, celular local, celular regional, e celular DDD.
  3. Locais, regionais, celular local e celular regional.
  4. Locais e celular local.
  5. Locais, regionais, DDD e DDI.
  6. Locais, regionais e DDD.
  7. Locais e regionais.
  8. Locais.
- **Rota:** código de acesso à rota (ex.: 0 = acesso a rota automática).
- **Senha:** senha do código deve ser de no máximo 4 dígitos.

#### **Ramal econômico**

Ao programar o tempo máximo para duração das chamadas realizadas ou recebidas, o PABX iniciará a contagem a partir dos minutos do relógio interno, desprezando a fração dos segundos, portanto a ligação poderá ser desligada 01 a 59 segundos antes do tempo programado.

Exemplo: o tempo máximo para duração das chamadas realizadas ou recebidas foi programado para 5 minutos. Você recebeu (ou realizou) uma chamada às 17:40:30 a ligação será derrubada às 17:45:00. Se você realizar (ou receber) uma ligação às 8:00:20 a ligação será derrubada às 8:05:00.

#### **Programação do tempo máximo para duração das chamadas realizadas**

No ramal Operadora, retire o fone do gancho, entre no modo *Programação geral*, digite 91 + tempo + ramal, aguarde a mensagem de programação correta.

#### **Para desprogramar**

No ramal Operadora, retire o fone do gancho, entre no modo *Programação geral*, digite 9100 + ramal, aguarde a mensagem de programação correta.

#### **Programar tempo máximo para duração das chamadas recebidas**

No ramal Operadora, retire o fone do gancho, entre no modo *Programação geral*, digite 92 + tempo + ramal, aguarde a mensagem de programação correta.

### **Para desprogramar**

No ramal Operadora, retire o fone do gancho, entre no modo *Programação geral*, digite 9200 + ramal, aguarde a mensagem de programação correta.

- **Tempo:** de 00 a 59 min.

### **Programar feriados**

A programação dos feriados é necessária para as facilidades: noturno automático, atuação automática e despertador. Sábados e domingos não deverão ser incluídos nesta programação, exceto quando ocorrer um feriado num sábado ou num domingo.

### **Programa feriado na central**

No ramal Operadora, retire o fone do gancho, entre no modo *Programação geral*, digite 152 + dia + mês, aguarde a mensagem de programação correta.

### **Cancela programação dos feriados**

Esse comando apaga todos os feriados cadastrados.

No ramal Operadora, retire o fone do gancho, entre no modo *Programação geral*, digite 153, aguarde a mensagem de programação correta.

- **Dia:** de 01 a 31.
- **Mês:** de 01 a 12.

### **Programação de horário para sábado**

Programação de fábrica: sábado útil até as 12h00.

Com esta programação você poderá definir até que horário o sábado será considerado dia útil.

No ramal Operadora, retire o fone do gancho, entre no modo *Programação geral*, digite 17 + hora + minuto, aguarde a mensagem de programação correta.

- **Hora:** de 00 a 24.
- **Minuto:** de 00 a 59.

Exemplo: para que os sábados sejam considerados dias úteis até às 15h00 e a partir deste horário sejam considerados feriados, digite 17 + 1500.

### **Serviço noturno automático**

Há situações em que é necessário que o PABX altere o turno de operação (modo diurno ou noturno) permitindo que os atendedores das linhas sejam mudados e/ou as categorias dos ramais se alterem. Se estas situações acontecem sempre em um mesmo horário, utilize o modo de turno automático. Neste modo, o PABX altera o turno automaticamente nos horários pré-programados. Lembrando que a alteração de um turno implica em mudanças consideráveis no comportamento da central e dos ramais.

Por exemplo, alguns ramais podem ter categoria para fazer chamadas DDI durante o período em que a central esteja em diurno e, no período noturno, esses ramais passam a não mais fazer chamadas do tipo DDI.

Exemplo:

Normalmente, a maioria das empresas no Brasil iniciam seus expedientes às 08h00, param para almoço às 12h00, retornam às 14h00 e encerram o expediente às 18h00. Isso durante a semana, de segunda à sexta, ou seja, dias úteis. No sábado o expediente se inicia à 08h00 e vai até às 12h00.

Os sábados são dias parcialmente úteis.

No domingo e nos feriados não há expediente. Os domingos e os dias de feriados são considerados dias não-úteis.

O ideal é criar os seguintes horários para atender a este quadro:

- Um horário diurno dia útil às 08h00.
- Um horário noturno dia útil às 12h00.
- Um horário diurno dia útil às 14h00.
- Um horário noturno dia útil às 18h00.

Isso atende o período de segunda à sexta (dias úteis) e o início de sábado (dia parcialmente útil).

Crie também um horário noturno dia não-útil às 12h00 (isso atenderá os sábados a partir do meio dia, domingos e feriados).

### **Programações dos horários**

No ramal Operadora, retire o fone do gancho, entre no modo *Programação geral*, digite 86 + turno + controle + hora + minuto e aguarde a mensagem de programação correta.

#### **Cancelar os horários**

No ramal Operadora, retire o fone do gancho, entre no modo *Programação geral*, digite 86 e aguarde a mensagem de programação correta.

- **Turno:** 0 = Diurno ou 1 = Noturno.

- **Controle:**

- 0. Desativado.

- 1. Dia útil.

- 2. Dia não útil.

### **Categoria de acesso à atuação externa**

Programação de fábrica: ramais não têm acesso à atuação externa para os períodos diurno e noturno.

É possível programar os ramais para terem acesso à atuação externa.

#### **Categoria de acesso à atuação externa no período diurno**

No ramal Operadora, retire o fone do gancho, entre no modo *Programação geral*, digite 357 + categoria + ramal, aguarde a mensagem de programação correta.

#### **Categoria de acesso à atuação externa no período noturno**

No ramal Operadora, retire o fone do gancho, entre no modo *Programação geral*, digite 367 + categoria + ramal, aguarde a mensagem de programação correta.

#### **Categoria de acesso à atuação externa no período diurno e noturno**

No ramal Operadora, retire o fone do gancho, entre no modo *Programação geral*, digite 377 + categoria + ramal, aguarde a mensagem de programação correta.

#### **Categoria:**

- 0. Ramal não tem acesso à atuação externa.

- 1. Ramal tem acesso à atuação externa.

### **Atuação externa automática**

Permite ativar ou desativar a atuação externa (ITA 700) através do PABX.

Um bom exemplo de utilização da atuação externa ITA 700 é usá-la para comandar o acionamento de uma sirene em uma escola em horários pré-determinados (troca das aulas, intervalo).

Nesse exemplo, a ITA 700 irá acionar um relé interno dela, fechando contatos, o que acionará a sirene nos horários definidos nessa programação.

**Obs.:** o tempo em que o relé da ITA 700 ficará acionado é programável. Variando de 0 (zero) a 30 segundos. Por medida de segurança, caso o tempo seja programado em 0 (zero) segundos a atuação automática interpretará como se o tempo máximo estivesse programado.

#### **Definição dos horários da atuação externa**

No ramal Operadora, retire o fone do gancho, entre no modo *Programação geral*, digite 84 + dia semana + hora + minuto, aguarde a mensagem de programação correta.

### **Para desprogramar:**

No ramal Operadora, retire o fone do gancho, entre no modo *Programação geral*, digite 84, aguarde a mensagem de programação correta.

- **Dia semana:** (1 = domingo a 7 = sábado).
- **Hora:** de 00 a 23.
- **Minuto:** de 00 a 59.

### ***Tempo em que a atuação externa ficará acionada***

No ramal Operadora, retire o fone do gancho, entre no modo *Programação geral*, digite 14 + tempo, aguarde a mensagem de programação correta.

- **Tempo:** de 00 a 30 s.

### **Botão de emergência**

Programação de fábrica: Para Impacta 16, ramal 20 pré-configurado para receber mensagem de emergência no período diurno e o ramal 21 no período noturno.

Para Impacta 40, ramal 200 pré-configurado para receber mensagem de emergência no período diurno e o ramal 201 no período noturno.

É um dispositivo (saída alarme do ITA 700) que quando acionado faz com que o PABX execute uma chamada pré-programada na qual, depois de atendida, se ouve uma mensagem dizendo que há uma emergência e qual dispositivo foi acionado.

Uma utilização seria, por exemplo, um botão na mesa de um chefe que, quando acionado, chame o ramal da segurança da empresa. Ao atender a chamada, um dos seguranças ouviria a mensagem de emergência e, sabendo onde está o dispositivo, enviaria imediatamente os seguranças à sala do chefe.

As configurações a seguir alteram o ramal/Nº externo que receberam a emergência, tanto do período diurno como noturno.

### ***Programando o ramal que receberá a mensagem de emergência***

No ramal Operadora, retire o fone do gancho, entre no modo *Programação geral*, digite 54 + ramal, aguarde a mensagem de programação correta.

### ***Programando o número externo que receberá a mensagem de emergência***

No ramal Operadora, retire o fone do gancho, entre no modo *Programação geral*, digite 54 + rota + Nº externo, aguarde a mensagem de programação correta.

- **Ramal:** padrão 20 a 31 para a Impacta 16 e 200 a 231 para a Impacta 40, aceite o segundo nome do ramal para programar.
- **Rota:** código de acesso à rota (ex.: 0 = acesso a rota automática).

### **Para desprogramar:**

No ramal Operadora, retire o fone do gancho, entre no modo *Programação geral*, digite 54, aguarde a mensagem de programação correta.

### **Chamada de emergência**

Programação de fábrica: ramal 20 na Impacta 16 e ramal 200 na Impacta 40, pré-configurado para receber chamada de emergência.

O serviço de emergência das centrais Impacta tem por objetivo acionar um ramal, grupo ou número externo a partir da entrada de um determinado número (por padrão 190, por ser igual ao número público de acesso à polícia em todo o território brasileiro), enviando ao receptor uma mensagem de emergência e, depois, liberando a conversa.

### ***Programar ramal que receberá a chamada de emergência***

No ramal Operadora, retire o fone do gancho, entre no modo *Programação geral*, digite 52 + ramal, aguarde a mensagem de programação correta.

### *Programar número externo que receberá a chamada de emergência*

No ramal Operadora, retire o fone do gancho, entre no modo *Programação geral*, digite 52 + rota + N° externo, aguarde a mensagem de programação correta.

- **Ramal:** padrão 20 a 31 para a Impacta 16 e 200 a 231 para a Impacta 40, aceite o segundo nome do ramal para programar.
- **Rota:** código de acesso à rota (ex.: 0 = acesso a rota automática).

### **Para desprogramar:**

No ramal Operadora, retire o fone do gancho, entre no modo *Programação geral*, digite 52, aguarde a mensagem de programação correta.

### **Bilhetagem**

Programação de fábrica: bilhetagem de chamadas realizadas atendidas ativado.

A bilhetagem serve para que, a cada operação realizada pelo PABX, este emita bilhetes mais utilizados em softwares de tarifação.

### *Ativar bilhetagem de chamadas recebidas e atendidas*

No ramal Operadora, retire o fone do gancho, entre no modo *Programação geral*, digite 221, aguarde a mensagem de programação correta.

### *Desativar bilhetagem de chamadas recebidas e atendidas*

No ramal Operadora, retire o fone do gancho, entre no modo *Programação geral*, digite 220, aguarde a mensagem de programação correta.

### *Ativar bilhetagem de chamadas recebidas e não atendidas*

No ramal Operadora, retire o fone do gancho, entre no modo *Programação geral*, digite 231, aguarde a mensagem de programação correta.

### *Desativar bilhetagem de chamadas recebidas e não atendidas*

No ramal Operadora, retire o fone do gancho, entre no modo *Programação geral*, digite 230, aguarde a mensagem de programação correta.

### *Ativar bilhetagem de chamadas recebidas pelo PABX e identificadas*

No ramal Operadora, retire o fone do gancho, entre no modo *Programação geral*, digite 201, aguarde a mensagem de programação correta.

### *Desativar bilhetagem de chamadas recebidas pelo PABX e identificadas*

No ramal Operadora, retire o fone do gancho, entre no modo *Programação geral*, digite 200, aguarde a mensagem de programação correta.

### *Ativar bilhetagem de chamadas realizadas e atendidas*

No ramal Operadora, retire o fone do gancho, entre no modo *Programação geral*, digite 211, aguarde a mensagem de programação correta.

### *Desativar bilhetagem de chamadas realizadas e atendidas*

No ramal Operadora, retire o fone do gancho, entre no modo *Programação geral*, digite 210, aguarde a mensagem de programação correta.

### *Ativar bilhetagem de chamadas realizadas e não atendidas*

No ramal Operadora, retire o fone do gancho, entre no modo *Programação geral*, digite 251, aguarde a mensagem de programação correta.

### *Desativar bilhetagem de chamadas realizadas e não atendidas*

No ramal Operadora, retire o fone do gancho, entre no modo *Programação geral*, digite 250, aguarde a mensagem de programação correta.

### ***Ativar bloqueio de buffer cheio***

No ramal Operadora, retire o fone do gancho, entre no modo *Programação geral*, digite 241 aguarde a mensagem de programação correta.

### ***Desativa bloqueio de buffer cheio***

Provoca o bloqueio das chamadas saintes externas do PABX caso o buffer de bilhetagem esteja cheio.

Existe a possibilidade de se programar em categoria de ramais para que um ramal possa fazer chamadas externas saintes mesmo com o bloqueio de buffer ativo (apenas pelo Programador PC).

Esse tipo de situação, o bloqueio, ocorre quando o PABX não descarrega seus bilhetes e isso é fruto de algum problema seja na impressora serial ou ICTI.

No ramal Operadora, retire o fone do gancho, entre no modo *Programação geral*, digite 240, aguarde a mensagem de programação correta.

### ***Cancelar através do ramal Operadora***

#### ***Cancelar senha do ramal***

No ramal Operadora, retire o fone do gancho, entre no modo *Programação geral*, digite 61 + ramal, aguarde a mensagem de programação correta.

#### ***Cancelar Siga-me do ramal***

No ramal Operadora, retire o fone do gancho, entre no modo *Programação geral*, digite 62 + ramal, aguarde a mensagem de programação correta.

#### ***Cancelar Não perturbe do ramal***

No ramal Operadora, retire o fone do gancho, entre no modo *Programação geral*, digite 63 + ramal, aguarde a mensagem de programação correta.

#### ***Cancelar Cadeado do ramal***

No ramal Operadora, retire o fone do gancho, entre no modo *Programação geral*, digite 64 + ramal, aguarde a mensagem de programação correta.

#### ***Cancelar senha do ramal, Siga-me, Não perturbe e Cadeado, todos de uma única vez***

No ramal Operadora, retire o fone do gancho, entre no modo *Programação geral*, digite 65 + ramal, aguarde a mensagem de programação correta.

#### ***Cancelar hotline interna e externa***

No ramal Operadora, retire o fone do gancho, entre no modo *Programação geral*, digite 67 + ramal, aguarde a mensagem de programação correta.

### ***Prefixo DDD/Código de área para terminais inteligentes***

Programação de fábrica: nenhum prefixo programado.

Esta programação é necessária para a utilização da facilidade Identificador de chamadas nos Terminais Inteligentes. No momento da programação, o zero não deverá ser digitado, como por exemplo, se o código de área de sua localidade for 048, digite somente 73 + 48.

#### ***Programar prefixo DDD/Código de área***

No ramal Operadora, retire o fone do gancho, entre no modo *Programação geral*, digite 73 + prefixo, aguarde a mensagem de programação correta.

#### ***Cancelar prefixo DDD/Código de área***

No ramal Operadora, retire o fone do gancho, entre no modo *Programação geral*, digite 73, aguarde a mensagem de programação correta.

## Reset geral

Os comandos de reset fazem com que os circuitos eletrônicos do PABX recomecem seus trabalhos do início, como se o PABX fosse reinicializado. No caso do reset geral, além de retornar à programação de fábrica, reinicializa os buffers de controle e os circuitos do PABX. Esta programação poderá ser necessária como último recurso na tentativa de resolver um problema de solução desconhecida, ou ainda, quando você desejar que o PABX retorne à programação de fábrica, uma vez que tenha sido alterada.

No ramal Operadora, retire o fone do gancho, digite \* 13 + senha + \* 99 \*, aguarde a mensagem de programação correta.

Aproximadamente 12 s após colocar o fone no gancho a central reiniciará.

## Centrais Impacta 68, 94, 140, 220, 94 R, 140 R e 220 R

As centrais Impacta permitem, além da programação de rotas, atendedores, categorias de ramais e outras opções conhecidas, o acesso a um plano de numeração que pode alterar todos os códigos de serviços descritos neste manual. Por essa razão, o uso do Programador da central é indispensável para as Impacta 68, 94, 140, 220, 94 R, 140 R e 220 R. Para essas centrais a programação feita através de terminais telefônicos foi reduzida a poucas facilidades.

### Entrar no modo Programação geral

Todas as programações da central devem ser feitas no modo *Programação geral*. Para acessar este modo, pressione \* + 12 + senha geral + \*.

**Atenção:** a senha geral padrão é 1234.

Quando o ramal estiver no modo *Programação geral*, os seguintes sinais serão ouvidos:

- **TTP** (Tom de Pronto para Programar): som contínuo com intervalos rápidos.
- **TPC** (Tom de Programação Correta): sequência de bipes lentos.
- **TPI** (Tom de Programação Incorreta): sequência de bipes rápidos.

Para sair do modo *Programação geral*, coloque o fone no gancho.

**Obs.:** as programações da central podem ser feitas em sequência, não sendo necessário colocar o fone no gancho para cada programação realizada. Basta digitar novos comandos sobre o tom de programação correta (TPC) ou incorreta (TPI).

### Alterar a senha geral

A senha geral da central pode ser composta por até quatro dígitos e pode ser alterada sempre que desejar.

Para alterar a senha geral, pressione 1 + # + senha + # + senha + \*.

Programação de fábrica: a senha geral é 1234.

### Exemplo:

Para alterar a senha geral para 2222, pressione \* + 12 1234 + \* (entrar em programação) + 1 + # + 2222 + # + 2222 + \*.

### Programar a fila dos ramais

Nas centrais Impacta, todos os ramais podem ter fila de atendimento. Há diversas configurações para as filas de atendimento de cada ramal e todas são realizadas através de um único comando.

Para programar a fila de um ramal, pressione 3 + # + Rm + # + Op + IntFil + AtdCmd + NPos.

As seguintes variáveis devem ser definidas para a programação:

- **Rm:** é o número do ramal para o qual se está realizando a programação.
- **Op:** define se os ramais são comuns (Op = 0) ou ramais de operadora (Op = 1). Os ramais de operadora realizam as programações de sistema e o sistema aceita vários ramais de operadoras.
- **IntFil:** define se as chamadas internas para o ramal, quando ele estiver ocupado, devem entrar na fila de atendimento (IntFil = 1) ou receber tom de ocupado (IntFil = 0).
- **AtdCmd:** define se o ramal atenderá uma chamada através de um comando específico (AtdCmd = 1). Se o usuário tirar o fone do gancho, receberá o tom de linha.
- **NPos:** define o número de posições na fila de atendimento de um ramal. Um ramal comum pode ter de 0 a 4 posições e um ramal operadora pode ter de 0 a 20 posições.

**Exemplo 1:**

Comando: \* + 12 1234 + \* + 3 + # + 25 + # + 1 + 1 + 0 + 7 + \*.

| 3 # Rm # | Op        | IntFil                           | AtdCmd                             | NPos                      |
|----------|-----------|----------------------------------|------------------------------------|---------------------------|
| 3 # 25 # | 1         | 1                                | 0                                  | 7                         |
| ramal 25 | operadora | chamadas internas entram na fila | atendimento por comando desativado | possui 7 posições na fila |

**Exemplo 2:**

Comando: \* + 12 + 1234 + \* + 3 + # + 28 + # + 0 + 0 + 0 + 3 + \*.

| 3 # Rm # | Op    | IntFil                               | AtdCmd                             | NPos                      |
|----------|-------|--------------------------------------|------------------------------------|---------------------------|
| 3 # 28 # | 0     | 0                                    | 0                                  | 3                         |
| ramal 28 | comum | chamadas internas não entram na fila | atendimento por comando desativado | possui 3 posições na fila |

Programação de fábrica:

- Os ramais 20/200 e 21/201 são ramais do tipo operadora.
- Chamada interna entra na fila de atendimento.
- Ramal de operadora possui quatro posições na fila e os demais possuem uma posição.

**Programações diversas de ramais**

Para outras programações dos ramais, pressione 4 + # + Rm + # + TomLinh + BlqDDC + LnExec + TpEcoSai + TpEcoEnt + TrfJnJn + \*.

As seguintes variáveis devem ser definidas para a programação:

- **Rm**: é o número do ramal para o qual se está realizando a programação.
- **TomLinh**: define se, ao tirar o fone do gancho, o ramal receberá o tom de linha (TomLinha = 1) ou ficará sem tom (TomLinha = 0).
- **BlqDDC**: define se a central deve bloquear as chamadas a cobrar dirigidas diretamente ao ramal (BlqDDC = 1) ou não (BlqDDC = 0).
- **LnExec**: define se o ramal pode utilizar a facilidade da linha executiva (LnExec = 1) ou não (LnExec = 0).
- **TpEcoSai/TpEcoEnt**: define se a central deve derrubar uma chamada após um período de tempo programado.
  - **TpEcoSai** (tempo de chamada econômica de saída): 00 a 59 minutos. Esta função não está disponível na versão 3.05.xx.
  - **TpEcoEnt** (tempo de chamada econômica de entrada): 00 a 59 minutos. Esta função não está disponível na versão 3.05.xx.

Para desabilitar, insira 00.

- **TrfJnJn**: habilita a transferência de juntor para juntor (TrfJnJn = 1) ou não (TrfJnJn = 0).

Programação de fábrica:

- Os ramais recebem tom de linha ao retirar o fone do gancho e recebem chamadas a cobrar.

**Exemplo:**

Comando: \* + 12 + 1234 + \* + 4 + # + 29 + # + 1 + 1 + 0 + 10 + 00 + 1 + \*.

| 4 # Rm # | TomLinha                                         | BlqDDC                                      | LnExec                           | TpEcoSai                                        | TpEcoEnt                         | TrfJnJn *                                    |
|----------|--------------------------------------------------|---------------------------------------------|----------------------------------|-------------------------------------------------|----------------------------------|----------------------------------------------|
| 4 # 29 # | 1                                                | 1                                           | 0                                | 10                                              | 0 0                              | 1 *                                          |
| ramal 29 | recebe tom de linha quando tira o fone do gancho | bloqueia o recebimento de chamadas a cobrar | não tem acesso à linha executiva | derruba chamadas de saída de mais de 10 minutos | não derruba chamadas de entradas | habilita transferência de juntor para juntor |

## Programações especiais dos ramais

Para realizar uma programação especial em um ramal, pressione 38 + # + Rm + # + Rest + SgExtInt + SgExtEn + BlqBil + \*.

As seguintes variáveis devem ser definidas para a programação:

- **Rm**: é o número do ramal para o qual se está realizando a programação.
- **Rest**: define se o ramal recebe (Rest = 0) ou não (Rest = 1) chamadas de entrada.
- **SgExtInt**: define se o ramal pode (SgExtInt = 1) ou não (SgExtInt = 0) realizar *Siga-me* externo de chamadas internas.
- **SgExtEn**: define se o ramal pode (SgExtEn = 1) ou não (SgExtEn = 0) fazer *Siga-me* externo de chamadas entrantes.
- **BlqBil**: define se o ramal ignora (BlqBil = 1) ou não (BlqBil = 0) o bloqueio de bilhetagem e faz chamadas externas.

Programação de fábrica: os ramais recebem chamadas de entrada.

## Categoria dos ramais para chamadas externas

Esta programação define que tipo de chamadas o ramal pode realizar. Para realizá-la, pressione 16 + # Rm # + SCellLoc + SCellReg + SaiCelDDD + SaiCelDDI + SLoc + SReg + SDDD + SDDI + turno + \*.

As seguintes variáveis devem ser definidas para programação do ramal:

- **Rm**: é o número do ramal para o qual se está realizando a programação.
- **Turno**: define o acesso como diurno ou noturno (1: diurno, 2: noturno, 0: ambos).
- **SCellLoc**: define se o ramal acessa número celular local (SCellLoc = 1) ou não (SCellLoc = 0).
- **SCellReg**: define se o ramal acessa número celular regional (SCellReg = 1) ou não (SCellReg = 0).
- **SaiCelDDD**: define se o ramal acessa número celular DDD (SaiCelDDD = 1) ou não (SaiCelDDD = 0).
- **SaiCelDDI**: define se o ramal acessa número celular DDI (SaiCelDDI = 1) ou não (SaiCelDDI = 0).
- **SLoc**: define se o ramal acessa número local (SLoc = 1) ou não (SLoc = 0).
- **SReg**: define se o ramal acessa número regional (SReg = 1) ou não (SReg = 0).
- **SDDD**: define se o ramal acessa número DDD (SDDD = 1) ou não (SDDD = 0).
- **SDDI**: define se o ramal acessa número DDI (SDDI = 1) ou não (SDDI = 0).

Programação de fábrica: os ramais realizam chamadas para celular local, regional e DDD e realizam chamadas locais e DDD.

## Exemplo:

Comando: \* + 12 + 1234 + \* + 16 + # + 210 + # + 1 + 1 + 1 + 0 + 1 + 1 + 1 + 0 + 2.

| 16 # Rm #  | SCellLoc                            | SCellReg                               | SaiCelDDD                         | SaiCelDDI                             | SLoc                                | SReg                                   | SDDD                      | SDDI                      | Turno   |
|------------|-------------------------------------|----------------------------------------|-----------------------------------|---------------------------------------|-------------------------------------|----------------------------------------|---------------------------|---------------------------|---------|
| 16 # 210 # | 1                                   | 1                                      | 1                                 | 0                                     | 1                                   | 1                                      | 1                         | 0                         | 2       |
| ramal 210  | realiza chamadas para celular local | realiza chamadas para celular regional | realiza chamadas para celular DDD | não realiza chamadas para celular DDI | realiza chamadas para celular local | realiza chamadas para celular regional | realiza chamadas para DDD | realiza chamadas para DDI | Noturno |

**Obs.:** se desejar copiar a mesma categoria de um ramal recém programado para outros ramais, pressione 16 + # + Rm + # + D/N + \*.

## Categoria dos ramais para acesso aos prefixos auxiliares

Para realizar chamadas através da Rota Automática ou de Rotas Alternativas, é necessário definir categorias de acesso às rotas e de acesso ao prefixo ou ao número discado.

Além das categorias de acesso aos números locais, regionais, DDD e DDI (fixos e celulares), através do Programador da Central, é possível incluir prefixos em até oito categorias auxiliares.

As categorias Aux1 a Aux8 podem ser usadas para definir (restringir) o acesso a qualquer outro tipo de prefixo ou número que não se enquadre nas categorias normais, como por exemplo, chamada de acesso ao número VolP.

As categorias auxiliares já são definidas de fábrica, mas não possuem qualquer prefixo programado, salvo a categoria Aux8 que é definida por padrão de fábrica com os prefixos para acesso aos serviços gratuitos como: 0800,190 e chamadas a cobrar.

Para definir categorias, pressione 15 + # + Rm + # + Aux8 + Aux7 + Aux6 + Aux5 + Aux4 + Aux3 + Aux2 + Aux1 + turno + \*.

As seguintes variáveis devem ser definidas para a programação:

- **Rm:** é o número do ramal para o qual se está realizando a programação.
- **Turno:** define o acesso como diurno ou noturno (1: diurno, 2: noturno, 0: ambos).

Programação de fábrica: acesso ao Aux8.

#### Exemplo:

Comando: \* + 12 + 1234 + \* + 15 + # + 240 + # + 1 + 0 + 0 + 0 + 0 + 0 + 0 + 0 + 0 + 0 + \*.

| 15 # Rm<br>#  | Aux8             | Aux7                 | Aux6                 | Aux5                 | Aux4                 | Aux3                 | Aux2                 | Aux1                 | Turno |
|---------------|------------------|----------------------|----------------------|----------------------|----------------------|----------------------|----------------------|----------------------|-------|
| 15 # 240<br># | 1                | 0                    | 0                    | 0                    | 0                    | 0                    | 0                    | 0                    | 0*    |
| ramal 240     | realiza chamadas | não realiza chamadas | não realiza chamadas | não realiza chamadas | não realiza chamadas | não realiza chamadas | não realiza chamadas | não realiza chamadas | Ambos |

### Categoria dos ramais para serviços e chamadas internas

#### Categoria geral 1

Para configurar a categoria geral 1, pressione 17 + # + Rm + # + IntSem + IntCond + RecInt + 0 + 0 + IntGrp + Busca + Atua1 + turno + \*.

As seguintes variáveis devem ser definidas:

- **Rm:** é o número do ramal para o qual se está realizando a programação.
- **IntSem** (Interna Sempre): habilita (IntSem = 1) ou não (IntSem = 0) a um ramal realizar chamadas para qualquer ramal independentemente de qualquer condição.
- **IntCond** (Interna Condicional): se for ativada (IntCond = 1), o ramal poderá realizar chamadas internas, mas somente para ramais que aceitem recebê-las. Essa variável só é analisada caso a opção IntSem não for habilitada.
- **RecInt** (Recebe Interna): habilita um ramal para receber chamadas internas de ramais que tenham a opção IntCond ativa.
- **0:** valor fixo (reserva). Não deve ser omitido no comando.
- **0:** valor (reserva). Não deve ser omitido no comando.
- **IntGrp:** permite (IntGrp = 1) ou não (IntGrp = 0) fazer chamadas internas para um grupo.
- **Busca:** define se o ramal tem acesso (Busca = 1) ou não (Busca = 0) à Busca Pessoa.

**Obs.:** disponível somente para central 94/140/220/94 R/140 R/220 R.

- **Atua1:** define se o ramal tem acesso (Atua1 = 1) ou não (Atua1 = 0) à Atuação externa 1.
- **Turno:** define o acesso como diurno ou noturno (1: diurno, 2: noturno, 0: ambos).

Programação de fábrica: todos os ramais realizam *Interna Sempre*, realizam e recebem *Consulta*, e realizam *Interna* para grupo em ambos os turnos.

**Obs.:** se desejar copiar a mesma categoria de um ramal recém programado para outros ramais, pressione 17 + # + Rm + # + D/N + \*.

## **Categoria geral 2**

Para configurar a categoria geral 2, pressione 18 + # + Rm + # + Atua2 + Atua3 + Atua4 + Fidelidade + Inter + RecInter + Correio + PerNomade + turno + \*.

As seguintes variáveis devem ser definidas:

- **Rm**: é o número do ramal para o qual se está realizando a programação.
- **Atua2**: define se o ramal tem (Atua2= 1) ou não (Atua2 = 0) acesso à Atuação externa 2. Esta função não está disponível na versão 3.05.xx.
- **Atua3**: define se o ramal tem (Atua3= 1) ou não (Atua3 = 0) acesso à Atuação externa 3.

**Obs.:** disponível somente para central 94/140/220/94 R/140 R/220 R.

- **Atua4**: define se o ramal tem (Atua4= 1) ou não (Atua4 = 0) acesso à Atuação externa 4.

**Obs.:** disponível somente para central 94/140/220/94 R/140 R/220 R.

- **Fidelidade**: define se o ramal obedece (Fidelidade = 1) ou não (Fidelidade = 0) às regras da conversão de entrada/saída.
- **Inter**: define se o ramal pode (Inter = 1) ou não (Inter = 0) intercalar.
- **RecInter**: define se o ramal recebe (RecInter = 1) ou não (RecInter = 0) intercalação.
- **Correio**: permite (Correio = 1) ou não (Correio = 0) o acesso ao correio.
- **PerNomade**: define se um ramal pode (PerNomade = 1) ou não (PerNomade = 0) realizar a programação Ramal Nômade em outro ramal. Esta função não está disponível.
- **Turno**: define o acesso como diurno ou noturno (1: diurno, 2: noturno, 0: ambos).

**Obs.:** o número de Atuações externas disponíveis em cada central dependerá dos acessórios nela instalados. Mesmo que a central não tenha as atuações externas definidas, o comando não se altera e os campos ATUA2, ATUA3 e outros, são configurados com qualquer valor (0 ou 1).

Programação de fábrica: os ramais aceitam intercalação e obedecem Fidelidade.

**Obs.:** se desejar copiar a mesma categoria de um ramal recém programado para outros ramais, pressione 18 + # + Rm + # + D/N + \*.

## **Categoria geral 3**

Para configurar a categoria geral 3, pressione 19 + # + Rm + # + RecNoma + 0 + Conf + ConfAg + Monit + RecMonit + AcAgPri + AcNome + turno + \*.

As seguintes variáveis devem ser definidas:

- **Rm**: é o número do ramal para o qual se está realizando a programação.
- **RecNoma**: define se o ramal aceita (RecNoma = 1) ou não (RecNoma = 0) receber ramais nômades. Esta função não está disponível na versão 3.05.xx.
- **0**: Valor fixo (reserva). Não deve ser omitido no comando.
- **Conf**: permite participar (Conf =1) ou não (Conf =0) de conferências.
- **ConfAg**: permite (ConfAg=1) ou não (ConfAg=0) o acesso à Conferência agendada. Esta função não está disponível na versão 3.05.xx.
- **Monit**: permite (Monit =1) ou não (Monit =0) a monitoração.
- **RecMonit**: recebe (RecMonit=1) ou não (RecMonit=0) a monitoração.
- **AcAgPri**: permite (AcAgPri =1) ou não (AcAgPri =0) o acesso à agenda privilegiada geral.
- **AcNome**: permite (AcNome=1) ou não (AcNome=0) o acesso ao júnior específico.
- **Turno**: define o acesso como diurno ou noturno (1: diurno, 2: noturno, 0: ambos).

**Obs.:** se desejar copiar a mesma categoria de um ramal recém programado para outros ramais, pressione 19 + # + Rm + # + D/N + \*.

## **Categoria geral 4**

Para configurar a categoria geral 4, pressione \* + 12 + senha + \* + 20 + # + Rm + # + PerCap + PerEst + PerGrav + PerRcExt + PerRech + GrvOut + AutGrav + 0 + D/N + \*.

As seguintes variáveis devem ser definidas:

- **Rm**: é o número do ramal para o qual se está realizando a programação.
- **PerCap**: permite capturar (PerCap=1) ou não (PerCap=0) uma chamada.
- **PerEst**: permite estacionar (PerEst=1) ou não (PerEst=0) uma chamada.
- **PerGrav**: permite (PerGrav = 1) ou não (PerGrav = 0) o uso do gravador. Esta função não está disponível na versão 3.05.xx
- **PerRcExt**: permite (PerRcExt = 1) ou não (PerRcExt = 0) uma chamada externa.
- **PerRc**: permite (PerRc = 1) ou não (PerRc = 0) chamada interna.
- **GRvOut**: permite (GRvOut = 1) ou não (GRvOut = 0) gravar a ligação por outro ramal. Esta função não está disponível na versão 3.05.xx
- **AutGrav**: autoriza (AutGrav=1) ou não (AutGrav=0) o uso do gravador por outro ramal.
- **0**: valor fixo (reserva). Não deve ser omitido no comando.
- **Turno**: define o acesso como diurno ou noturno (1: diurno, 2: noturno, 0: ambos).

**Obs.:** se desejar copiar a mesma categoria de um ramal recém programado para outros ramais, pressione 20 + # + Rm + # + D/N + \*.

### Acesso aos porteiros

Esta programação define se um ramal tem acesso aos porteiros instalados na central. É possível habilitar até 8 porteiros. Mesmo que a central só possua um porteiro, o comando não se altera e os demais campos são definidos com qualquer valor (0 ou 1).

Para configurar, pressione 21 + # + Rm + # + AbPt1 + AbPt2 + AbPt3 + AbPt4 + AbPt5 + AbPt6 + AbPt7 + AbPt8 + turno + \*.

As seguintes variáveis devem ser definidas:

- **Rm**: é o número do ramal para o qual se está realizando a programação.
- **AbPt1**: permite (AbPt1 = 1) ou não (AbPt1 = 0) o acesso porteiro 1.
- **AbPt2**: permite (AbPt2 = 1) ou não (AbPt2 = 0) o acesso porteiro 2.
- **AbPt3**: permite (AbPt3 = 1) ou não (AbPt3 = 0) o acesso porteiro 3.

**Obs.:** disponível somente para central 94/140/220/94 R/140 R/220 R.

- **AbPt4**: permite (AbPt4 = 1) ou não (AbPt4 = 0) o acesso porteiro 4.

**Obs.:** disponível somente para central 94/140/220/94 R/140 R/220 R.

- **AbPt5**: permite (AbPt5 = 1) ou não (AbPt5 = 0) o acesso porteiro 5.

**Obs.:** disponível somente para central 94/140/220/94 R/140 R/220 R.

- **AbPt6**: permite (AbPt6 = 1) ou não (AbPt6 = 0) o acesso porteiro 6.

**Obs.:** disponível somente para central 94/140/220/94 R/140 R/220 R.

- **AbPt7**: permite (AbPt7 = 1) ou não (AbPt7 = 0) o acesso porteiro 7.

**Obs.:** disponível somente para central 94/140/220/94 R/140 R/220 R.

- **AbPt8**: permite (AbPt8 = 1) ou não (AbPt8 = 0) o acesso porteiro 8.

**Obs.:** disponível somente para central 94/140/220/94 R/140 R/220 R.

- **Turno**: define o acesso como diurno ou noturno (1: diurno, 2: noturno, 0: ambos).

**Obs.:** se desejar copiar a mesma categoria de um ramal recém programado para outros ramais, pressione 21 + # + Rm + # + D/N + \*.

### Disponibilidade de porteiros

| Modelo                           | Interface de Porteiro IP 700 | Porteiro XPE 1001 T |
|----------------------------------|------------------------------|---------------------|
| Impacta 16/40/68                 | 1                            | 2                   |
| Impacta 94/140/220/94R/140R/220R | 3                            | 5                   |

## Características das linhas A

Para configurar as linhas A, pressione  $24 + \# + Jn + \# + TpDet + TpJn + TpAtd + TpDisc + CallPrg + *$ .

As seguintes variáveis devem ser definidas:

- **Jn**: número do juntor (8901, 8902, etc.).
- **TpDet**: tipo de identificador. Define a sinalização para a identificação do número do assinante chamador. É válida somente para linhas analógicas e requer a contratação do serviço junto à companhia telefônica.
  - **TpDet** = 0: linha sem identificador de chamada.
  - **TpDet** = 1: linha com identificador usando o sistema FSK.
  - **TpDet** = 2: linha sem identificador usando o sistema DTMF padrão.
  - **TpDet** = 3: linha com identificador usando o sistema DTMF padrão operadora A.
  - **TpDet** = 4: linha com identificador usando o sistema DTMF padrão operadora B.
  - **TpDet** = 5: linha com identificador usando o sistema DTMF padrão operadora C.
- **TpJn**: tipo de juntor. Define o sentido das chamadas em cada uma das linhas da central, podendo ser:
  - **TpJn** = 0: linha não utilizada.
  - **TpJn** = 1: linha que somente realiza chamadas.
  - **TpJn** = 2: linha bidirecional, recebe e realiza chamadas.
  - **TpJn** = 3: linha que somente recebe chamadas.
- **TpAtd**: tipo de atendedor. Esta programação é válida para as linhas analógicas e define se em uma linha será recebido algum tipo de sinalização indicando o atendimento do assinante chamado. Essa sinalização serve para início da tarificação e deve ser contratada junto à companhia telefônica. No caso da falta deste serviço, a central iniciará a tarificação após o fim do tom de controle de chamada.
  - **TpAtd** = 0: linha com atendimento normal (detectado pelo tom de chamada).
  - **TpAtd** = 1: linha com atendimento sinalizado pela detecção de presença de voz.
  - **TpAtd** = 2: linha com sinalização de atendimento utilizando o sistema de inversão de polaridade.
  - **TpAtd** = 3: linha com sinalização de atendimento utilizando o sistema de frequências.

**Obs.:** nas linhas digitais (link E1), a indicação do atendimento do número chamado já está definida no sistema de sinalização.

Programação de fábrica: todas as linhas com atendimento normal (pelo tom de chamada) e com detector 425 Hz e todas as linhas são programadas como bidirecionais com tons.

- **TpDisc**: define o sistema de discagem utilizado na linha:
  - **TpDisc** = 1: discagem por tom.
  - **TpDisc** = 0: discagem por pulso.
  - **TpDisc** = 2: discagem por MFC\_FWD.
  - **TpDisc** = 3: discagem por MFC\_BWD.
  - **TpDisc** = 4: discagem por FSK.
- **CallPrg**: define o sistema de tons utilizado na linha para sinalizar uma chamada em andamento e detectar o seu atendimento.
  - **CallPrg** = 0: sem sistema de tons. O atendimento é assumido por TimeOut.
  - **CallPrg** = 1: sistema de 425 Hz da Anatel.
  - **CallPrg** = 2: sistema Dual Tone.

**Obs.:** se desejar copiar a mesma categoria de um ramal recém programado para outros ramais, pressione  $24 + \# + Jn + \# + D/N + *$ .

## Características das Linhas B

Para configurar as linhas B, pressione  $36 + \# + Jn + \# + ECondB + LvBlnd + DcrSSn + OcpSSn + AtdRng + BkSai + BkSurg + BkEnt + BkEurg + *$ .

As seguintes variáveis devem ser definidas:

- **Jn**: número do juntor (8902, 8901, etc.).
- **ECondB**: define esperar ( $ECondB=1$ ) ou não ( $ECondB=0$ ) a condição do número chamado.

- **LvBlnd**: caso a condição do número chamado não puder ser determinada, considere-o livre (LvBlnd = 1) ou não (LvBlnd = 0).
- **DcrSSn**: realiza a chamada (DcrSSn=1) ou não (DcrSSn=0), caso não for possível detectar tom de discar.
- **OcrSSn**: define permanecer ocupado (OcrSSn=1) ou não (OcrSSn=0), caso não receber nenhum sinal de resposta de ocupação.
- **AtdRng**: define atender (AtdRng=1) ou não (AtdRng=0) um toque ativo.
- **BkSai**: define bloquear (BkSai=1) ou não (BkSai=0) uma chamada sainte.
- **BkSurg**: define bloquear (BkSurg=1) ou não (BkSurg=0) chamadas saintes em modo urgente (derruba chamadas em curso).
- **BkEnt**: define bloquear (BkEnt = 1) ou não (BkEnt = 0) uma chamada entrante.
- **BkEurg**: define bloquear (BkEurg = 1) ou não (BkEurg = 0) chamadas entrantes em modo urgente (derruba chamadas em curso).

### **Ramais atendedores das linhas**

Esta programação define qual o ramal atendedor para o turno diurno ou noturno para um júnior específico. Para configurar, pressione 25 + # Jn # + RmAtd + turno + \*.

As seguintes variáveis devem ser definidas:

- **Jn**: número do júnior (8902,8901, etc.).
- **RmAtd**: número do ramal ou grupo atendedor.
- **Turno**: define o acesso como diurno ou noturno (1: diurno, 2: noturno, 0: ambos).

Programação de fábrica: o atendedor de todas as linhas (juniões) é o ramal 20/200 (diurno) e 21/201 (noturno).

### **Atendedor do FAX**

Esta programação define em qual ramal está instalado um aparelho de FAX, para atendimento das chamadas deste tipo. Todas as chamadas de FAX que chegam em uma determinada linha são direcionadas para o ramal atendedor de FAX programado. A mesma programação também se aplica aos ramais, sendo possível definir para onde transferir as chamadas de FAX que chegam em um ramal.

Para configurar, pressione 26 + # + júnior ou ramal + # + ramal atendedor do FAX + 0 + \*.

#### **Exemplo:**

Comando: 26 + # + 200 + # + 230 + \*.

Todas as chamadas de FAX que chegarem no ramal 200 são transferidas para o ramal 230.

Para cancelar a programação, pressione 34 + # + júnior ou ramal + \*.

### **Programar a agenda geral**

Para programar os números da agenda geral da central, pressione 31 + # + Nag + # + rota + NumDesejado + CCat + \*.

As seguintes variáveis devem ser definidas:

- **Nag**: posição de memória da agenda (1 a 100).
- **Rota**: código de acesso à rota (ex.: 0 = acesso a rota automática)
- **NumDesejado**: número que se deseja armazenar na memória.
- **CCat**: atributo que define se, para o número armazenado, deve-se testar a categoria do ramal para fazer a chamada (CCat = 1) ou não (CCat = 0).

Para excluir um número da agenda, pressione 32 + # + Nag + \*.

### **Ativar a função DISA**

A função DISA (atendimento com mensagem e transferência automática) pode ser ativada individualmente para cada uma das linhas da central e também para ramais.

Para ativá-la, pressione 33 + # + júnior ou ramal = # + 1 + tipo DISA + \*.

As seguintes variáveis devem ser definidas:

- **Juntor:** número do juntor.
- **Ramal:** número do ramal.
- **Tipo DISA:**
  - **1:** a função DISA atuará em todas as chamadas internas e externas.
  - **0:** a função DISA atuará somente nas chamadas ainda não atendidas externas.

Para desativar o DISA, pressione 33 + # + juntor ou ramal + # + 0 + \*.

### **Características da função DISA**

Esta programação define a forma de operar da função da DISA. As características valerão para todas as linhas para os quais a função DISA está ativa. Uma variável (DisaLei) define se a função DISA deve funcionar com a leitura de sinalização ou não, ou seja, a função DISA pode simplesmente reproduzir uma mensagem de saudação e transferir a chamada para o ramal atendedor da linha. Outra variável (DisaDer) define que, se o usuário não discar um número de ramal válido após a mensagem de atendimento, a chamada deve ser derrubada.

Para programar, pressione 35 + # + DisaLeiDia + DisaDerDia + DisaLeiNot + DisaDerNot + \*.

As seguintes variáveis devem ser definidas:

- **DisaLeiDia:** DISA no período diurno sem leitura (DisaLeiDia = 1) ou com leitura (DisaLeiDia = 0).
- **DisaDerDia:** DISA no período diurno derruba ligação (DisaDerDia = 1) ou não derruba (DisaDerDia = 0).
- **DisaLeiNot:** DISA no período noturno sem leitura (DisaLeiNot = 1) ou com leitura (DisaLeiNot = 0).
- **DisaDerNot:** DISA no período noturno derruba ligação (DisaDerNot = 1) ou não derruba (DisaDerNot = 0).

Programação de fábrica: o DISA está programado para reproduzir as mensagens, ler as sinalizações e não derrubar as chamadas.

### **Programação da identificação de chamada**

Para programar a identificação de chamada, pressione 37 + # + Rm + # + TpDet + IdInt + IdExt + \*.

- **TpDet:** tipo de detecção.
  - TpDet = 0: nenhuma
  - TpDet = 1: FSK Bell
  - TpDet = 2: DTMF
  - TpDet = 3: FSK MDMF
  - TpDet = 4: FSK SDMF
- **IdInt:** identificar (IdInt = 1) ou não (IdInt = 0) chamada interna.
- **IdExt:** Identificar (IdExt = 1) ou não (IdExt = 0) chamada externa.
- **Rm:** ramal que se está programando.

### **Programar um grupo de ramal**

Esta programação indica se um membro do grupo faz programação ou não. Para realizá-lo, pressione 23 + # + NGp + # + Rm + Pg/Npg + T/C + \*.

- **Rm:** número do ramal a ser inserido ou excluído do grupo.
- **T/C:** 0 = insere no grupo, 1 = exclui do grupo.
- **Pg/Npg:** 0 = ramal não programa, 1 = ramal programa.

**Obs.:** não é possível eliminar o último ramal do grupo.

### **Reset das programações de fábrica**

O reset pode ser específico para um tipo de serviço ou total. Para realizar um reset, pressione \* + 13 + senha geral + \* + código do reset + \*.

Programação de fábrica: a senha geral é 1234.

### **Diversas de ramal**

Para realizar um reset específico para um ramal, pressione \* + 13 + senha geral + \* + 4 + # + número do ramal + \*. As seguintes características do ramal retornam à configuração de fábrica:

- O ramal recebe tom de linha quando é retirado do gancho.
- Chamadas a cobrar não são bloqueadas.
- O ramal não acessa a linha Executiva.
- Não há limites para a duração das chamadas.

### **Acessos de saída**

Para todos os ramais retornarem ao padrão de fábrica as permissões para chamadas para celular local, celular regional, DDD, chamadas locais, chamadas regionais e especiais 8, pressione \* + 13 + senha geral + \* + 15 + \*.

### **Categoria geral 1 de ramal**

Ao realizar este reset, retornarão à programação de fábrica as seguintes características de todos os ramais da central:

- O ramal realiza *Interna Sempre*.
- O ramal obedece *Fidelidade*.
- O ramal realiza *Interna para Grupo*.

Para realizar este reset, pressione \* + 13 + senha geral + \* + 17 + \*.

### **Características das linhas A**

Ao realizar este reset, retornarão à programação de fábrica as seguintes características de todas as linhas da central:

- Todas as linhas são programadas como bidirecionais com tons,
- Todas possuem atendimento normal
- Nenhuma possui identificador de chamada.

Para realizar este reset, pressione \* + 13 + senha geral + \* + 24 + \*.

### **Atendedores da linha**

Este reset define o ramal 20/200 como atendedor de todas as linhas da central telefônica. Para realizá-lo, pressione \* + 13 + senha geral + \* + 25 + \*.

### **Atendedores de FAX**

Este reset exclui todas as programações de ramais atendedores de FAX da central telefônica. Para realizá-lo, pressione \* + 13 + senha geral + \* + 26 + \*.

### **Reset de programações de ramais**

Este reset retorna à programação de fábrica todas as programações relacionadas a ramais. Para realizá-lo, pressione \* + 13 + senha geral + \* + 97 + \*.

### **Despertador**

Este reset anula todas as programações de despertador existentes na central. Para realizá-lo, pressione \* + 13 + senha geral + \* + 98 + \*.

### **Programação de bilhetagem**

Este reset retorna à programação de bilhetagem de fábrica. Para realizá-lo, pressione \* + 13 + senha geral + \* + 29 + \*.

### **Reset de bilhetes**

Este reset apaga a memória de bilhetes. Para realizá-lo, pressione \* + 13 + senha geral + \* + 96 + \*.

### **Reset total**

Este reset retorna a central para a condição de programação de fábrica. Para realizá-lo, pressione \* + 13 + senha geral + \* + 99 + \*.

## *Reset do correio de voz*

### **Reset total do correio de voz**

Para realizar o reset de todas as caixas postais e senha, digite: \* + 13 + *senha geral* + \* + 5 + \*.

### **Reset de caixa postal específica**

Para realizar o reset de uma caixa postal, digite: \* + 13 + *senha geral* + \* + 6 + # + *número do ramal* + \*.

### **Reset de senha de caixa postal**

Para realizar o reset da senha de uma caixa postal, digite: \* + 13 + *senha geral* + \* + 7 + # + *número do ramal* + \*.

---

## **Acessórios e opcionais**

### **Terminais Inteligentes**

Os terminais apresentam um conjunto de teclas programáveis pelo usuário, permitindo acesso rápido aos ramais, às linhas e a todas as facilidades que a central oferece.

#### ***Terminal inteligente TI 4245***

Dispõe de visor de 4 linhas e 24 colunas, com luz de fundo, 20 teclas programáveis, viva-voz e conexão para fone de cabeça. Pode ser conectado aos módulos adicionais de 64 ou 16 teclas.

#### ***Terminal inteligente TI 2165***

Dispõe de visor de 2 linhas, 16 colunas e 20 teclas programáveis, viva-voz e conexão para fone de cabeça.

### **Softwares**

#### ***Programador da central***

Permite a programação local e remota de todas as características das centrais Impacta através de um computador.

#### ***Mesa Virtual***

Mesa operadora que possibilita o total controle de chamadas sobre as centrais Impacta. Esta facilidade está disponível a partir da versão 3.08.24.

#### ***Controller***

Responsável por bilhetagem e tarifação das centrais.

#### ***Lista de comandos pré-pago, somente para o Controller Professional 2.0 e Corporate***

##### **Comandos para solicitação de saldo**

- \* 99 51 – Solicita saldo deste ramal
- \* 99 52 + CodConta - Solicita saldo código de conta
- \* 99 53 + CodPre - Solicita saldo código pré-pago

##### **Comandos para solicitação de envio de extrato por email**

- \* 99 54 – Solicita extrato deste ramal
- \* 99 55 + CodConta - Solicita extrato código de conta
- \* 99 56 + CodPre - Solicita extrato código pré-pago

##### **Comandos para crédito através de cartão de recarga**

- \* 99 61 + DadosCartão – Solicita inserção crédito deste ramal
- \* 99 62 + CodConta + ## + DadosCartão - Solicita inserção crédito Código de conta
- \* 99 63 + CodPre + ## + DadosCartão - Solicita inserção crédito Código Pré-pago

**Comandos para realizar chamadas através de Pré-pago**

- Ramal utilizará acesso externo normalmente, pois se o mesmo estiver no Pré-pago todas as tentativas de chamadas passarão pelo Pré-pago
- Código de conta utilizará acesso externo normalmente, pois se o mesmo estiver no Pré-pago todas as tentativas de chamadas passarão pelo Pré-pago

Código Pré-pago utilizará o comando a seguir:

13 CodPrepPago # SenhaPrePago – Acessa pré-pago (CodPrepPago = 5 dígitos e SenhaPrePago = 5 dígitos)

**IctiManager**

Controla a comunicação entre a central e as aplicações do computador nas centrais Impacta.

**Acessórios disponíveis na placa base e placa de CPU das centrais**

As centrais Impacta possuem os seguintes acessórios na placa base ou placa de CPU:

| Modelo/acessórios              | Impacta 16 | Impacta 40 | Impacta 68 | Impacta 94, 140, 220, 94 R, 140 R e 220 R (CPU) |
|--------------------------------|------------|------------|------------|-------------------------------------------------|
| Interface serial               | X          | X          | X          | X                                               |
| Interface de música externa    | X          | X          | X          | X (2 tipos)                                     |
| Música interna                 | X          | X          | X          | X                                               |
| 1 interface de porteiro IP 700 | X          | X          | X          |                                                 |
| 1 atuação externa              | X          | X          | X          |                                                 |
| 1 sensor de alarme             | X          | X          | X          |                                                 |
| USB                            |            | X          | X          | X                                               |

**Acessórios opcionais**

**Placa de 1E1 – Central 68**

As placas de interface E1 têm capacidade para até 30 linhas digitais e permitem a conexão com companhias telefônicas que utilizam o protocolo de comunicação R2 Digital ou RDSI. A concessionária local é quem define o tipo de protocolo usado. Essa placa de E1 deve ser instalada no slot 12.

**Placa com 1E1 ou 2E1 – Centrais 94\*/140/220/94 R\*/140 R/220 R**

As placas de Interface E1 e 2E1 têm capacidade para até 30 ou 60 linhas digitais, respectivamente. Elas permitem a conexão com companhias telefônicas que utilizam os protocolos de comunicação R2 Digital. Essa placa deve ser instalada no slot ao lado da CPU.

*\*Na central 94 é permitida a instalação somente da placa 1E1.*

**Placa com 1E1 R2-RDSI ou 2E1 R2-RDSI – Centrais 94\*/140/220/94 R\*/140 R/220 R**

As placas de Interface E1 e 2E1 têm capacidade para até 30 ou 60 linhas digitais, respectivamente. Elas permitem a conexão com companhias telefônicas que utilizam os protocolos de comunicação RS Digital ou RDSI. A concessionária local é quem define o tipo de protocolo usado. Essa placa deve ser instalada no slot ao lado da CPU.

*\*Na central 94 é permitida a instalação somente da placa de 1E1.*

## Placa VoIP

A Placa VoIP possui uma interface de rede WAN que permite fazer a conexão externa através de um modem ADSL, cable modem ou outra forma disponível de acesso à Internet.

| Características Gerais da Placa VoIP |                                                                                          |
|--------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------|
| Interface de rede                    | 1 WAN - 10/100BASE-T                                                                     |
| Protocolo de comunicação             | Padrão SIP 2.0 (RFC3261) – Suporta NAT                                                   |
| Canais VoIP                          | 2 ou 4                                                                                   |
| Codecs                               | G729 A/B – G711A/B                                                                       |
| QOS                                  | TOS SIP e TOS Áudio                                                                      |
| Transporte DTMF                      | Inband (G711A/B), Outband (RFC2833 ) e SIP-NFO                                           |
| Configuração                         | Via web (programador) e web Browser                                                      |
| LED 1 (16/68)                        | Aceso: software inicializado.                                                            |
| LED 5 (94/140/220)                   | Apagado: problema na inicialização.                                                      |
| LED2 (16/68)                         | Aceso: inicialização da Placa VoIP finalizada, sistema pronto para chamadas.             |
| LED 4 (94/140/220)                   | Apagado: o sistema não está pronto para chamadas VoIP.                                   |
| LED 3 (16/68)                        | Aceso: indica placa VoIP alimentada.                                                     |
| LED 1 (94/140/220)                   | Apagado: problema na alimentação.                                                        |
| Versão do software da Placa VoIP     | Esta informação está disponível no Programador da central e nas TIs (Sistema => Versão). |

A quantidade de banda consumida em upload e download nas ligações VoIP é de 39,2 kbps (considerando um pacote de 20 ms de áudio).

## Placa Ethernet

A placa Ethernet tem a função de garantir o acesso remoto à central telefônica através de uma interface de rede. Através do software IctiManager, do Programador da central e do Controller, é possível configurar e realizar a leitura de dados na central.

Para utilização da placa Ethernet na Impacta 40, os jumpers CN27 e CN28 devem estar na posição 1-2, ou seja, RS232.

**Atenção:** após a instalação da placa Ethernet, a saída serial perde a função para placas CPU /2 ou inferiores nos modelos de centrais 16/68/94/140/220.

## Programação

Exemplo de endereço IP: 192 168 091 003 (os números IP sempre com 3 dígitos)

NumPorta: de 0 a 65000

- Programar número IP da placa Ethernet: \*12 + senha + \* + 39 + # + 1 + endereço IP + \*
- Programar número IP da máscara da placa Ethernet: \*12 + senha + \* + 39 + # + 2 + máscara + \*
- Programar número IP do gateway da placa Ethernet: \*12 + senha + \* + 39 + # + 3 + end. IP gateway + \*
- Programar número da porta da placa Ethernet: \*12 + senha + \* + 39 + # + 4 + NumPorta + \*
- Ouvir número da versão e revisão da Impacta: \* + 60 + 999 + \*
- Ouvir número da operadora fidelizada: \* + 60 + 998 + \*
- Ouvir número IP da placa Ethernet: \* + 60 + 997 + \*
- Ouvir máscara de rede IP da placa Ethernet: \* + 60 + 996 + \*
- Ouvir número IP do gateway da placa Ethernet: \* + 60 + 995 + \*
- Ouvir número da porta da placa Ethernet: \* + 60 + 994 + \*

## Modem

Através do software Controller, a placa de modem permite que as centrais Impacta enviem as informações referentes a bilhetagem, transmissão e recepção de programações à distância (programação remota) através de um computador.

Esta facilidade não está disponível na versão 3.05.xx.

**Correio de voz - Centrais 16/40/68/94/140/220/94 R/140 R/220 R**

Este acessório desvia as chamadas para um sistema de gravação de recados e de mensagens de boas vindas personalizadas.

Esta facilidade não está disponível na versão 3.05.xx.

**Placa Base de Acessórios - Centrais 94/140/220/94 R/140 R/220 R**

Esta placa possui três slots para as seguintes placas:

- Correio de voz
- Modem
- Placa Ethernet
- VoIP
- Placa de comandos

**Obs.:** a placa base de acessórios pode ser instalada em qualquer slot da central.

**Placa de comandos - Centrais 94/140/220/94 R/140 R/220 R**

Disponibiliza as facilidades de acesso ao Porteiro eletrônico, Busca pessoa, Atuação externa e Sensores de alarme.

---

## Termo de garantia

Para a sua comodidade, preencha os dados abaixo, pois, somente com a apresentação deste em conjunto com a nota fiscal de compra do produto, você poderá utilizar os benefícios que lhe são assegurados.

---

Nome do cliente:

Assinatura do cliente:

Nº da nota fiscal:

Data da compra:

Modelo:

Nº de série:

Revendedor:

---

Fica expresso que esta garantia contratual é conferida mediante as seguintes condições:

1. Todas as partes, peças e componentes do produto são garantidos contra eventuais **defeitos de fabricação** que porventura venham a apresentar, pelo prazo de 1 (um) ano, sendo este prazo de 3 (três) meses de garantia legal mais 9 (nove) meses de garantia contratual, contado a partir da data de entrega do produto ao Senhor Consumidor, conforme consta na nota fiscal de compra do produto, que é parte integrante deste Termo em todo território nacional. Esta garantia contratual implica na troca gratuita das partes, peças e componentes que apresentarem defeito de fabricação, além da mão-de-obra utilizada nesse reparo. Caso não seja constatado defeito de fabricação, e sim defeito(s) proveniente(s) de uso inadequado, o Senhor Consumidor arcará com estas despesas.
2. Constatado o defeito, o Senhor Consumidor deverá imediatamente comunicar-se com o Serviço Autorizado mais próximo que consta na relação oferecida pelo fabricante - **somente estes estão autorizados a examinar e sanar o defeito durante o prazo de garantia aqui previsto**. Se isto não for respeitado **esta garantia perderá sua validade**, pois o produto terá sido violado.
3. Na eventualidade do Senhor Consumidor solicitar o atendimento domiciliar, deverá encaminhar-se ao Serviço Autorizado mais próximo para consulta da taxa de visita técnica. Caso seja constatada a necessidade da retirada do produto, as despesas decorrentes, transporte, segurança de ida e volta do produto, ficam sob a responsabilidade do Senhor Consumidor.
4. **A garantia perderá totalmente sua validade se ocorrer qualquer das hipóteses a seguir:** **a)** se o defeito não for de fabricação, mas sim, ter sido causado pelo Senhor Consumidor ou terceiros estranhos ao fabricante; **b)** se os danos ao produto forem oriundos de acidentes, sinistros, agentes da natureza (raios, inundações, desabamentos, etc.), umidade, tensão na rede elétrica (sobretensão provocada por acidentes ou flutuações excessivas na rede), instalação/uso em desacordo com o Manual do Usuário ou decorrente do desgaste natural das partes, peças e componentes; **c)** se o produto tiver sofrido influência de natureza química, eletromagnética, elétrica ou animal (insetos, etc.); **d)** se o número de série do produto houver sido adulterado ou rasurado; **e)** se o aparelho houver sido violado.

Sendo estas condições deste Termo de Garantia complementar, a Intelbras S/A reserva-se o direito de alterar as características gerais, técnicas e estéticas de seus produtos sem aviso prévio.

Todas as imagens deste manual são ilustrativas.



# intelbras



*fale com a gente*

**SUPOORTE A CLIENTES:** (48) 2106 0006

Contato e chat: [www.intelbras.com.br/suporte](http://www.intelbras.com.br/suporte)

Sugestões, reclamações e rede autorizada: 0800 7042767

Intelbras S/A – Indústria de Telecomunicação Eletrônica Brasileira  
Rodovia BR 101, km 213 - Área Industrial - São José/SC - 88104-800  
[www.intelbras.com.br](http://www.intelbras.com.br)