

Epson® PowerLite® 1700c/1710c
Projetor multimídia

Manual do usuário

Informações importantes sobre segurança

ADVERTÊNCIA: Nunca olhe diretamente para as lentes do projetor quando a lâmpada estiver acesa, pois a luz forte poderá prejudicar seus olhos. Jamais deixe que crianças também o façam. Nunca abra as tampas do projetor, exceto as da lâmpada e do filtro. A voltagem elétrica do interior do projetor é perigosa e pode causar ferimentos graves. Exceto nos casos especificamente explicados neste *Manual do usuário*, não tente efetuar reparos no produto. A manutenção do equipamento deve ser realizada somente por profissionais de assistência técnica devidamente qualificados.

ADVERTÊNCIA: O projetor e seus acessórios são fornecidos em embalagens plásticas. Para evitar o risco de sufocamento, mantenha essas embalagens fora do alcance de crianças.

Cuidado: Nunca toque diretamente na nova lâmpada quando for substituí-la, pois resíduos invisíveis deixados pela oleosidade de suas mãos podem reduzir o tempo de vida útil da lâmpada. Utilize um pedaço de pano ou luvas para manuseá-la.

Avisos sobre direitos autorais

Todos os direitos reservados. Nenhuma parte desta publicação pode ser reproduzida, armazenada em sistemas de recuperação ou transmitida de alguma forma ou meio eletrônico, mecânico, fotocópia, gravação ou qualquer outro sem a autorização prévia por escrito da Seiko Epson Corporation. As informações aqui contidas devem ser usadas apenas com este produto Epson. A Epson não se responsabiliza pela aplicação das informações aqui contidas em outros produtos.

Nem a Seiko Epson Corporation nem suas subsidiárias deverão ser responsabilizadas pelo comprador deste produto ou por terceiros por danos, perdas, custos ou gastos para o comprador ou terceiros decorrentes de: acidentes, utilização indevida ou abuso deste produto; consertos ou modificações e alterações não autorizadas ou (exceto nos EUA) o não cumprimento das instruções de utilização e manutenção da Seiko Epson Corporation.

A Seiko Epson Corporation isenta-se da responsabilidade por danos ou problemas decorrentes da utilização de qualquer produto opcional ou suprimentos que não possuam a designação “produtos Epson originais” ou “produtos Epson aprovados” por parte da Seiko Epson Corporation.

Epson é marca registrada e EasyManagement, “Exceed Your Vision” e EasyMP são marcas comerciais da Seiko Epson Corporation.

PowerLite é uma marca registrada, SizeWise é marca comercial da Epson America, Inc.

Pixelworks, DNX e o logotipo da DNX são marcas comerciais da Pixelworks, Inc.

Aviso geral: Outros nomes de produtos são usados neste manual somente para fins de identificação e podem ser marcas comerciais de seus respectivos proprietários. A Epson renuncia a todo e qualquer direito sobre essas marcas.

C

Conteúdo

	<i>Bem-vindo</i>	7
	Uso da documentação	8
	Como obter mais informações	8
	Garantia	9
	Remoção do projetor da embalagem	9
	Componentes adicionais	10
	Acessórios opcionais	11
1	<i>Exibição e ajuste de imagens</i>	13
	Posicionamento do projetor	14
	Projeção da imagem	16
	Ligar o projetor	16
	Seleção da fonte da imagem	17
	Solução de problemas na apresentação de imagens	18
	Não é possível projetar uma imagem	18
	O projetor e o notebook não exibem a mesma imagem ..	18
	Ajuste da imagem	20
	Ajuste da altura da imagem	21
	Foco e ampliação/redução da imagem	22
	Ajuste do formato da imagem	22
	Correção de imagens de computador	24
	Desligamento do projetor	24
	Uso da função de ligação direta	25
2	<i>Uso do controle remoto</i>	27
	Uso do controle remoto	28
	Reposição das baterias	28

Controle de imagem e som	29
Alternância entre fontes de imagem	29
Desativação de imagem e som	30
Interrupção da ação	30
Ampliação ou redução de parte da imagem	31
Controle de volume	31
Redimensionamento de imagens de vídeo	32
Ajuste do modo de cores	32
Operação do computador com o controle remoto	33
Realce da apresentação	34
Uso da ferramenta ponteiro	34
Personalização da ferramenta ponteiro	34

3 *Conexão a computadores e outros equipamentos* 35

Conexão ao computador.	36
Conexão a uma porta de computador	36
Conexão do cabo para uso do controle remoto como mouse	38
Conexão a equipamento de vídeo	39
Conexão de fontes de vídeo composto	40
Conexão de fontes S-Video	41
Conexão de fontes de vídeo componente	42
Conexão de fontes de vídeo RGB.	43
Reprodução de sons pelo projetor	44

4 *Ajuste do projetor*. 45

Uso do sistema de menus	46
Restauração das configurações padrão	47
Ajuste da imagem	48
Ajuste das configurações do sinal	50
Personalização dos recursos do projetor	52
Uso dos recursos de segurança do projetor	53
Ativação da senha de proteção	53
Criação da tela inicial personalizada	56
Desativação dos botões do projetor	57
Personalização da energia e da operação	58

5	<i>Manutenção do projetor</i>	61
	Limpeza da lente.	62
	Limpeza do gabinete do projetor.	62
	Limpeza do filtro de ar e da exaustão	63
	Substituição da lâmpada e do filtro de ar.	64
	Reinicialização do temporizador da lâmpada	67
	Transporte do projetor	68
6	<i>Solução de problemas</i>	69
	Como usar a ajuda exibida na tela.	70
	Verificação do status do projetor.	71
	Como proceder quando as luzes de status se acendem ..	71
	Visualização das informações sobre o uso da lâmpada e outras	73
	Como resolver problemas operacionais do projetor	73
	Como resolver problemas de imagem e som	74
	Como resolver problemas no controle remoto.	80
	Onde obter ajuda	81
	Contato com o representante de suporte	81
A	<i>Instalação do projetor</i>	83
B	<i>Especificações técnicas</i>	85
C	<i>Avisos</i>	91
	Instruções de segurança importantes	91
	Informações sobre o controle remoto	93
	Declaração de conformidade.	94
	Declaração de conformidade com a FCC	95
	Garantia e centros de serviço.	96
	<i>Índice</i>	101

B *Bem-vindo*

O Epson® PowerLite® 1700c/1710c é um projetor fácil de usar que pesa menos de 1,5 Kg. O projetor oferece até 2700 lúmens (1710c) ou 2200 lúmens (1700c) de brilho. É possível conectá-lo a uma ampla variedade de computadores e fontes de vídeo.

Controle fácil

O recurso de correção do efeito trapézio do projetor corrige automaticamente a distorção da imagem e é possível usar o controle remoto para assumir o controle da apresentação de qualquer parte da sala. Congele o movimento, amplie uma parte da imagem ou use o controle remoto como ponteiro. É possível até mesmo usá-lo no lugar do mouse do computador para controlar o computador e trocar de slides no Microsoft® PowerPoint®.

Segurança

Para impedir o uso não autorizado, o projetor contém vários recursos de segurança, incluindo senha, logotipo do usuário e a capacidade de bloquear os botões do projetor.

Uso da documentação

Este manual contém todas as informações necessárias para a instalação e uso do projetor. Siga estas orientações ao ler a documentação:

- As advertências devem ser obedecidas com cuidado para evitar danos pessoais.
- Os avisos de cuidado devem ser observados para evitar danos ao equipamento.
- As observações contêm informações importantes sobre o projetor.
- As sugestões contêm dicas de projeção adicionais.

Como obter mais informações

Precisa de dicas sobre como fazer suas apresentações? Dicas práticas para instalar o projetor? Aqui você encontra a ajuda de que necessita:

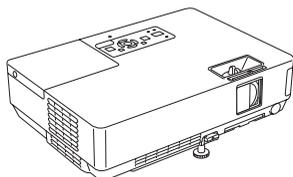
- *Pôster Guia de instalação*
Oferece instruções para operar o projetor se estiver conectado a um notebook, MacBook,TM PowerBook[®] ou iBook[®].
- Kit fornecido com o projetor
Inclui este *Manual do usuário* e o pôster *Guia de instalação*. Mantenha essa documentação com seu projetor o tempo todo.
- Sistema de ajuda interno
Oferece assistência para problemas comuns. Disponível através do botão Help (Ajuda) no projetor ou no controle remoto. Consulte a página 70 para obter mais detalhes.
- <http://www.suporte-epson.com.br>
Faça o download das perguntas frequentes e envie mensagem de e-mail para o serviço de suporte da Epson.
- Se ainda precisar de ajuda depois de consultar este *Manual do usuário* e as fontes listadas acima, entre em contato com a Epson. Consulte a página 81 para obter mais informações.

Garantia

Seu projetor é fornecido com uma garantia básica. Para obter detalhes, consulte a página 96.

Remoção do projetor da embalagem

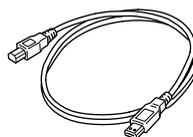
Depois de desembalar o projetor, confira se recebeu todos os itens indicados a seguir:



Projetor



Controle remoto e baterias



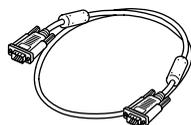
Cabo USB



Cabo de alimentação



Adaptador de áudio



Cabo de computador VGA



Maleta para transporte

Guarde a embalagem para usá-la posteriormente, caso seja necessário transportar o projetor. Use sempre a embalagem original (ou equivalente) quando for necessário transportar o equipamento para outro lugar. Para transportar o projetor manualmente, use a maleta para transporte. Consulte a página 11 para obter informações sobre pedidos e a página 68 para obter instruções para transporte.

Componentes adicionais

Dependendo da maneira como planeja usar o projetor, talvez seja necessário usar componentes adicionais:

- Para receber sinais de S-Video, é necessário adquirir um cabo S-Video. Normalmente, esse cabo é fornecido com o equipamento de vídeo ou é possível adquiri-lo na Epson; consulte a página 11.
- Para receber o sinal de vídeo componente de um VCR ou outro dispositivo de vídeo, será necessário um cabo de vídeo componente. É possível adquiri-lo na Epson; veja na seção a página 11.

Acessórios opcionais

Para ampliar as possibilidades de uso do projetor, a Epson fornece os seguintes acessórios opcionais:

Produto	Número de referência
Lâmpada de reposição	V13H010L38
Conjunto de filtro de ar (2 filtros)	V13H134A08
Maleta ATA com estrutura rígida Maleta para transporte Samsonite® com rodinhas Mochila macia para notebook/projetor Mochila macia	ELPKS54 ELPKS35-S ELPKS43 ELPKS16B
Armação universal para montagem no teto Placa de teto falso Suporte/cabo de segurança para montagens gyro lock Canaleta de teto ajustável Adaptador de suspensão	ELPMBUNI ELPMBFCP ELPMBSEC ELPMBACC ELPMBAPL
Trava de segurança Kensington®	ELPSL01
Tela retrátil de 83,6 pol.	ELPSC09
Cabo de vídeo componente Cabo de S-Video	ELPKC19 ELPSV01
Amplificador de distribuição	ELPDA01
Câmera para apresentação de imagens (ELPDC05)	V12H162020

É possível adquirir telas, maletas para transporte ou outros acessórios de um revendedor Epson autorizado.

1

Exibição e ajuste de imagens

Quer esteja fazendo uma apresentação a partir de um computador ou de um equipamento de vídeo, proceda de acordo com as etapas básicas a seguir para exibir imagens na tela.

Siga as instruções neste capítulo para:

- Posicionar o projetor
- Ligar o projetor e selecionar a fonte da imagem
- Resolver problemas na apresentação de imagens
- Ajustar da imagem
- Desligar o projetor

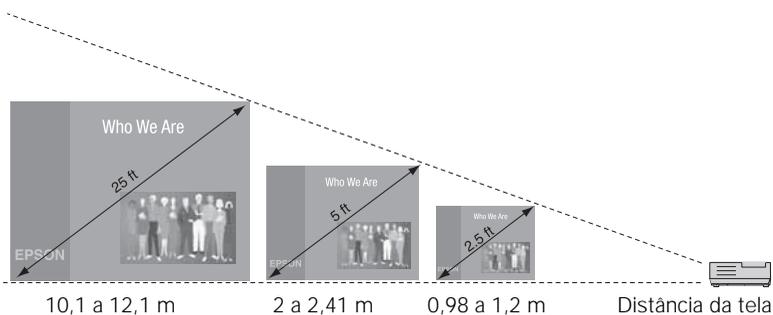
observação

É possível montar o projetor no teto ou colocá-lo atrás de uma tela semitransparente para retroprojeção. Consulte a página 83 para obter detalhes.

Posicionamento do projetor

Se o projetor ainda não estiver instalado na sala onde será usado, a melhor opção será colocá-lo sobre uma mesa em frente à tela, como indica a figura. Isso lhe permitirá ficar na frente da sala, voltado para o público e ainda suficientemente perto do equipamento para controlá-lo. Tente deixar o maior espaço possível entre o projetor e a tela para obter uma imagem de bom tamanho.

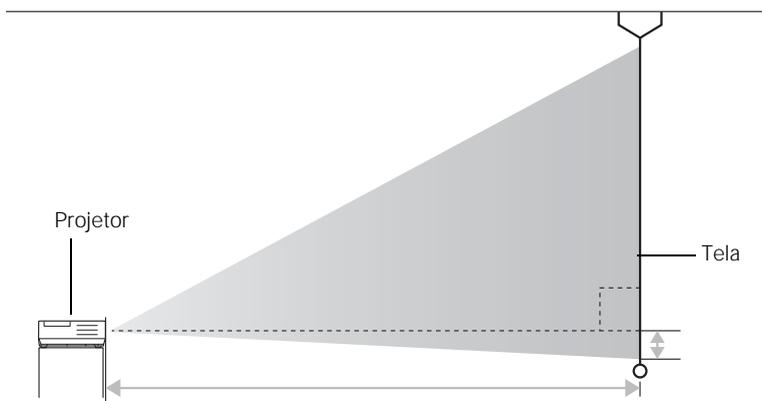
Use a figura a seguir para ajudá-lo a determinar a posição correta. O tamanho da imagem aumenta com a distância, mas pode variar dependendo de como o anel de ampliação/redução está posicionado e se a imagem foi ajustada com outras configurações.



Além disso, tenha em mente as seguintes considerações:

- Coloque o projetor sobre uma superfície plana e firme.
- Verifique se existe espaço suficiente para ventilação em volta e embaixo do equipamento. Não coloque o projetor sobre nada que possa bloquear as aberturas de exaustão sob o projetor.
- O projetor deve ficar a uma distância máxima de 3 m de alguma tomada elétrica aterrada ou da extensão.

O ideal seria colocar o projetor diretamente de frente para o centro da tela, voltado diretamente para ela. A base da lente deve estar aproximadamente no nível da parte inferior da tela.



Se colocar o projetor abaixo do nível da tela, será necessário incliná-lo para cima estendendo o pé frontal ajustável. Isso faz com que a imagem apresente uma distorção em forma de trapézio, mas é possível corrigi-la pressionando os botões no projetor. Consulte página 22 para obter informações detalhadas sobre a correção da forma da imagem.

Para obter instruções sobre a instalação do projetor em um local permanente, como um teatro ou sala de conferência, consulte a página 83.

observação

Depois de posicionar o projetor, é possível conectar um dispositivo antifurto Kensington MicroSaver® à porta, do lado esquerdo do projetor. É possível adquiri-lo através da Epson; consulte a página 11.

Projeção da imagem

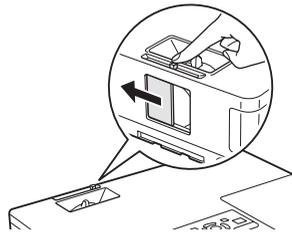
Verifique se o projetor e outros equipamentos usados estão instalados como descrito na página 35. Em seguida, proceda da seguinte forma para iniciar o projetor e exibir uma imagem.

Ligar o projetor

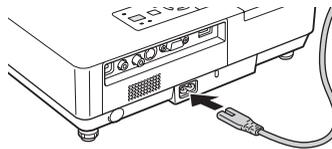
Ligue o computador ou o equipamento de vídeo conectado antes de iniciar o projetor para que possa ser detectado automaticamente e exibir a fonte da imagem. Se ligar o projetor antes ou se houver vários dispositivos conectados ao equipamento, talvez seja necessário selecionar manualmente a fonte da imagem (consulte a página 17).

Proceda da seguinte forma para ligar o projetor:

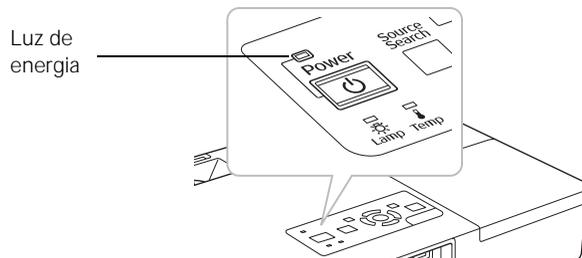
1. Abra a tampa deslizante de A/V Mute.



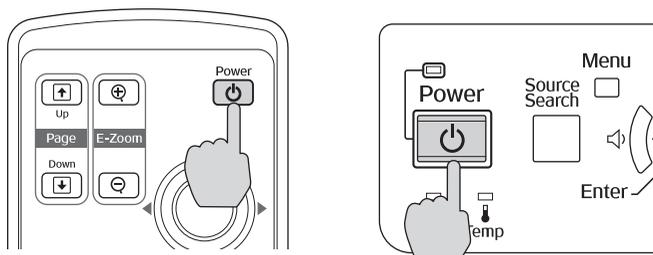
2. Conecte uma extremidade do cabo de alimentação ao projetor e a outra, na tomada.



A luz Power acende-se na cor laranja.



3. Pressione o botão vermelho  Power (Liga/Desliga) no controle remoto ou na parte superior do projetor.



O projetor emite um bipe e a luz  Power pisca verde enquanto o projetor se aquece e, em seguida, a imagem começa a ser exibida. Quando a luz  Power pára de piscar e fica verde, o projetor está pronto para o uso.

4. Se conectou um computador com plataforma Windows[®] ao projetor, a tela do Assistente para adicionar novo hardware será exibida, avisando que o computador encontrou um novo monitor plug-and-play; se isso acontecer, clique em Cancelar.
5. Se uma mensagem lhe pedir para digitar uma senha, consulte a página 53.

Seleção da fonte da imagem

A seleção da fonte da imagem permite alternar a entrada das imagens de vários equipamentos conectados (como computadores e aparelhos de DVD).

Se não vir a imagem desejada, pressione o botão Source Search (Buscar Fonte) no projetor ou Search (Buscar) no controle remoto até que a imagem desejada seja projetada.

Também é possível usar os botões Source (Fonte) no controle remoto para alternar entre dispositivos conectados às portas identificadas em cada botão O PowerLite 1700c/1710c não é compatível com o EasyMP[™].

advertência

Nunca olhe diretamente para a lente quando a lâmpada estiver acesa. A luz intensa pode causar danos aos olhos, sobretudo de crianças.

observação

Para ajustar o foco da imagem, consulte a página 20. Se a imagem projetada não aparecer, consulte a página 18 para obter ajuda.

Solução de problemas na apresentação de imagens

Proceda da seguinte forma se estiver tendo problemas na exibição de imagens.

Não é possível projetar uma imagem

Se não vir a imagem que está tentando projetar, tente o seguinte:

- Verifique se os cabos estão conectados corretamente, como descrito na página 35.
- Verifique se a luz  Power está verde e sem piscar, e se a tampa deslizante está aberta.
- Se tiver conectado mais de um computador e/ou fonte de vídeo, poderá ser necessário pressionar o botão Source Search (Buscar Fonte) no painel de controle do projetor ou o botão Search (Buscar) no controle remoto para selecionar a fonte correta. Depois de pressionar o botão, espere alguns segundos para que o projetor se sincronize.
- Se estiver usando o notebook, pressione a tecla de função do teclado que permite a exibição em um monitor externo. Ela pode estar identificada como CRT/LCD ou ter um ícone como . Talvez seja necessário manter pressionada a tecla Fn enquanto pressiona a tecla para uso do monitor externo. Depois de alterar a configuração, espere alguns segundos para o projetor se sincronizar.

O projetor e o notebook não exibem a mesma imagem

Se estiver projetando a partir de um notebook e a imagem não aparecer na tela de projeção e no computador ao mesmo tempo, proceda da forma a seguir.

Se estiver usando um notebook:

- Na maioria dos sistemas, há uma tecla de função que permite alternar entre a tela LCD e o projetor ou exibir imagens nos dois meios ao mesmo tempo. Ela pode estar identificada como CRT/LCD ou ter um ícone como . Talvez seja necessário manter pressionada a tecla Fn enquanto pressiona a tecla para uso do monitor externo. Depois de alterar a configuração, espere alguns segundos para o projetor se sincronizar.
- Se a tecla de função não permite a exibição simultânea em ambas as telas, verifique as configurações do monitor para ter certeza de que a tela de LCD e a porta do monitor externo estejam ativas.

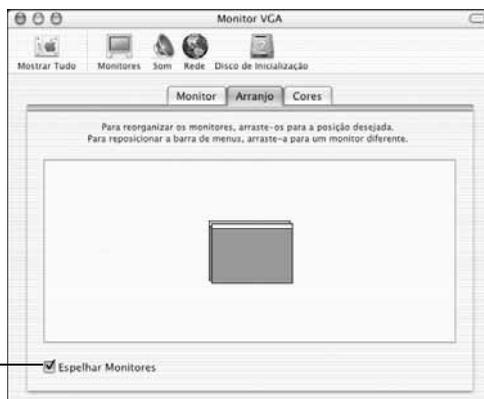
No Painel de controle, abra o utilitário Video. Na caixa de diálogo Propriedades do Vídeo, clique na guia Configurações e, em seguida, clique em Avançado. O método para ajustar as opções varia de acordo com o modelo. Talvez seja necessário clicar na guia chamada Monitor para se certificar de que a porta do monitor externo esteja definida como a principal e/ou ativada. Consulte a documentação do computador ou a respectiva ajuda on-line para obter detalhes.

Se estiver usando Mac OS X:

Talvez seja necessário configurar o sistema para exibir na tela do projetor e na tela LCD. Proceda da seguinte forma:

1. No menu Apple,[®] selecione Preferências do Sistema e clique em Monitores.
2. Verifique se a caixa de diálogo Monitor VGA ou LCD Colorido está selecionada.

3. Clique na guia Arranjo.



Certifique-se de que a opção Espelhar monitores está selecionada.

4. Certifique-se de que a caixa de seleção Espelhar monitores está selecionada.

Ajuste da imagem

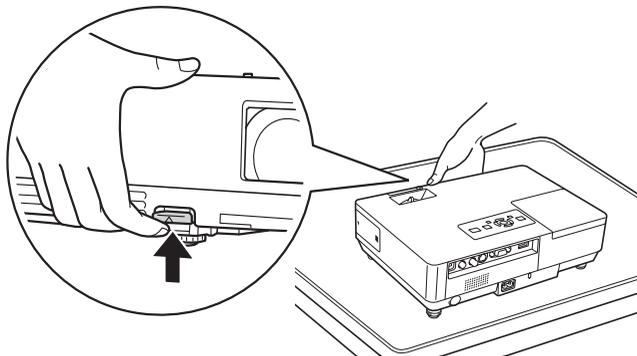
Depois que a imagem aparecer, será necessário fazer alguns ajustes:

- Se a imagem estiver muito alta ou muito baixa em relação ao centro da tela, é possível reposicioná-la. Veja a seguir.
- Para ajustar o foco da imagem, ampliá-la ou reduzi-la, consulte a página 22.
- Se a imagem não estiver quadrada, consulte a página 22.
- Se a imagem do computador for exibida incorretamente, consulte a página 24.
- Se precisar efetuar o ajuste detalhado da imagem e/ou do som, consulte o Capítulo 4.

Ajuste da altura da imagem

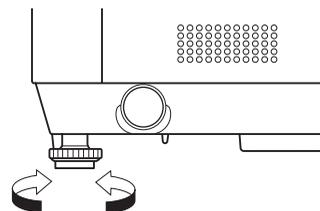
Se a imagem estiver muito baixa na tela, use o pé frontal ajustável para levantá-la.

1. Fique atrás do projetor. Pressione a alavanca azul de liberação e levante a frente do projetor.



2. Após posicionar a imagem da maneira desejada, solte a alavanca para travar o pé na devida posição.
3. Se necessário, faça o ajuste da altura ou nível da imagem girando o pé traseiro do projetor.

Quando o projetor é levantado, a imagem fica distorcida na forma de trapézio, mas é possível corrigir manualmente a forma conforme descrito na página 22.

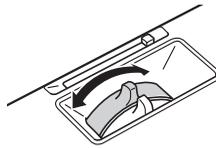


Pé traseiro do projetor

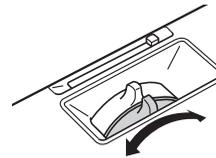
Foco e ampliação/redução da imagem

Gire o anel de foco no projetor para aumentar a nitidez da imagem.

Gire o anel de ampliação/redução no projetor para ajustar o tamanho da imagem.



Foco



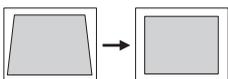
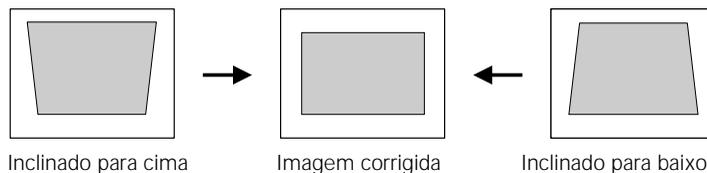
Ampliação/redução

Se a imagem ainda não for grande o suficiente, pode ser necessário afastar mais o monitor da tela. Use os botões E-Zoom do controle remoto para ampliar/reduzir partes da imagem. Consulte a página 31 para obter instruções.

Ajuste do formato da imagem

Na maioria dos casos, é possível manter uma imagem quadrada ou retangular colocando o projetor diretamente de frente ao centro da tela e com a base da lente nivelada com a parte inferior da tela.

Mesmo se o projetor estiver ligeiramente inclinado (em uma faixa de 30° para cima ou para baixo), o projetor possui uma função de correção automática do efeito trapézio que detecta e corrige essa distorção vertical.



correção de efeito trapézio

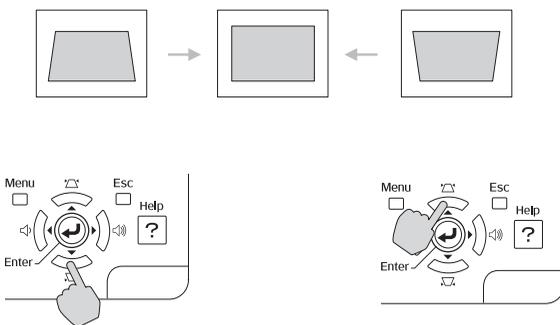
Leva cerca de um segundo depois do início da projeção para que a imagem seja corrigida. Durante este período, um indicador de correção do efeito trapézio aparece na tela.

Se a imagem ainda estiver distorcida, será possível corrigi-la usando os botões Keystone no painel de controle ou no menu Definição.

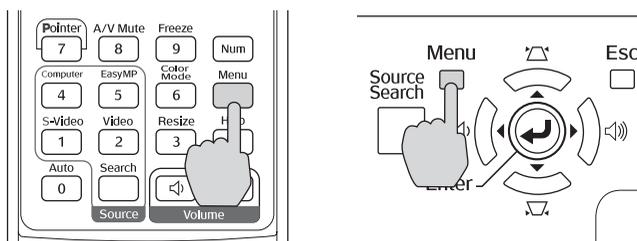
Uso da correção do efeito trapézio

Para ajustar a imagem quando estiver mais larga no topo ou na base, faça o seguinte:

- Pressione um dos botões triangulares no painel de controle do projetor, como indicado abaixo. Continue pressionando o botão até ficar satisfeito com a forma da imagem.



- É possível ainda pressionar o botão Menu no controle remoto ou projetor, em seguida selecione o menu Definição e pressione Enter.



No menu Definição, selecione Keystone e pressione Enter. Use o botão do indicador  no controle remoto para ajustar a configuração do efeito trapézio de acordo com a necessidade.

Se a imagem tornar-se irregular, diminua a configuração de nitidez. Consulte a página 48.

observação

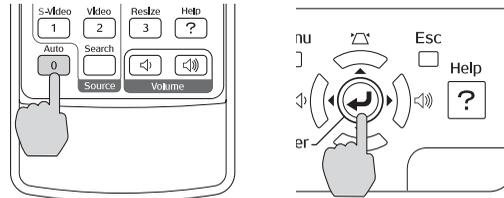
A imagem ficará ligeiramente menor depois do ajuste. É importante manter a relação de aspecto correta, use o sistema de menus para efetuar a correção do efeito trapézio e, em seguida, use o botão *Resize* do controle remoto para ajustar a relação de aspecto. Consulte a página 32.

observação

É necessário projetar alguma imagem para que as alterações entrem em vigor. O botão Auto funciona somente com imagens do computador.

Correção de imagens de computador

Se estiver conectado a um computador e a imagem não parecer correta, pressione o botão Auto no controle remoto ou o botão Enter no projetor. Isso restaura automaticamente as opções de alinhamento, sincronização, resolução e posição do projetor.

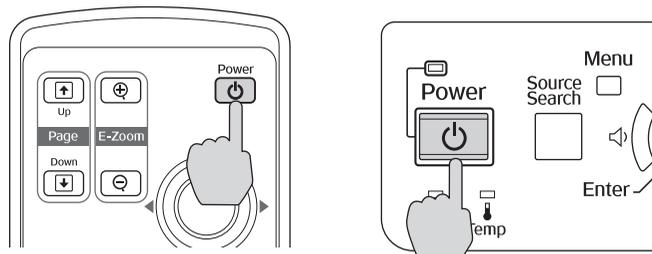


Se o botão Auto não corrigir o problema, poderá ser necessário ajustar o alinhamento ou sincronização usando o menu Sinal do projetor. Consulte a página 50 para obter mais informações.

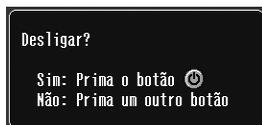
Desligamento do projetor

Quando terminar de usar o projetor, siga o procedimento recomendado para desligá-lo. Isso aumenta a vida útil da lâmpada e protege o projetor contra um possível superaquecimento.

1. Desligue qualquer equipamento conectado ao projetor.
2. Para desligar o projetor, pressione o botão vermelho Power (Liga/Desliga) do projetor ou do controle remoto.



A seguinte mensagem de confirmação será exibida. Se não deseja desligá-lo, pressione qualquer outro botão.



3. Pressione o botão Power novamente. A lâmpada desliga-se. Quando ouvir o projetor emitir o bipe duas vezes, desconecte o cabo de alimentação.

Se o projetor estiver montado no teto, precisará esperar 20 segundos para que o projetor se resfrie antes de poder desligar o cabo de alimentação.

Se quiser ligar novamente o projetor, verifique se a luz alaranjada não está piscando e pressione o botão Power.

4. Se o pé frontal ajustável foi estendido, pressione a alavanca azul de liberação do pé para cima para retrai-lo.
5. Feche a tampa deslizante A/V Mute.

Uso da função de ligação direta

A função Força Direta On possibilita uma instalação mais rápida. O projetor inicia-se automaticamente quando ligado à tomada; não é necessário pressionar o botão Power (Liga/Desliga).

Proceda da seguinte forma para ativar a função Força Direta On:

1. Pressione o botão Menu do controle remoto e selecione o menu Alargado.
2. Selecione Operação e pressione Enter.
3. Selecione Força Direta On e pressione Enter.



observação

É possível ajustar o projetor para desligar a lâmpada automaticamente e entrar no modo de espera quando estiver sem receber sinais por mais de 30 minutos. Isso economiza eletricidade, resfria o projetor e aumenta a vida útil da lâmpada. Se quiser usá-lo novamente, pressione o botão Power. Se não for mais usar o projetor, desconecte o cabo de alimentação. Para ativar o modo de espera, consulte a página 59.

observação

Se ocorrer uma queda de energia quando a função Força Direta On estiver ativada e o projetor estiver conectado, ele iniciará quando a energia for restabelecida.

4. Selecione Activado e pressione Enter.
5. Pressione Esc ou Menu para sair.

A configuração passa a ter efeito na próxima vez que ligar o projetor.

2

Uso do controle remoto

O projetor contém uma série de ferramentas para melhorar sua apresentação. Todas essas ferramentas podem ser acessadas usando o controle remoto, que permite operar o projetor de qualquer ponto da sala (até 6 m de distância).

É possível ajustar o controle remoto para ajustar a imagem e o som (página 29) ou como um ponteiro para realçar sua apresentação (página 34). Também é possível usá-lo para ajustar o modo de cores para vários ambientes (página 32) ou como um mouse sem fio em projeções de um computador (página 33).

Este capítulo abrange:

- Uso do controle remoto
- Controle de imagens e som
- Operação do computador com o controle remoto
- Realce da apresentação

observação

Se um botão é pressionado por mais de 30 segundos, o controle remoto interrompe sua operação para economizar energia.

Quando soltar o botão, a operação normal é retomada.

cuidado

Ao trocar as pilhas, tome as seguintes precauções:

- *Troque as pilhas assim que a carga acabar. Se as baterias vazarem, limpe o fluido com um pano macio. Se o fluido entrar em contato com suas mãos, lave-as imediatamente.*
- *Não exponha as pilhas ao calor ou ao fogo.*
- *Desfaça-se das pilhas usadas de acordo com as regulamentações locais.*
- *Se não for usar o projetor por um longo período, retire as pilhas.*

Uso do controle remoto

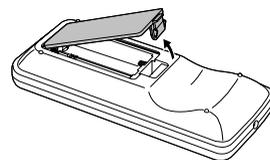
Proceda da seguinte forma para usar o controle remoto:

- Aponte o controle remoto para a frente do projetor ou para a tela.
- Fique a até 6 m do projetor.
- Evite usar o controle remoto sob lâmpadas fluorescentes ou sob a luz solar direta, pois o projetor pode não responder devidamente.

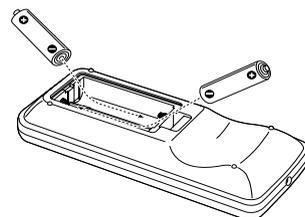
Reposição das baterias

Troque-as como descrito a seguir:

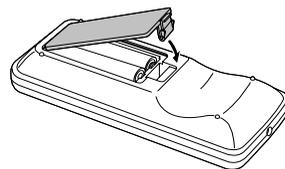
1. Vire o controle remoto.
2. Pressione para baixo a lingüeta na tampa da bateria, enquanto levanta e remove a tampa.



3. Instale duas baterias AAA, inserindo os lados + e - conforme indicado.



4. Posicione a tampa como indicado e, em seguida, pressione para baixo até que se encaixe no lugar.



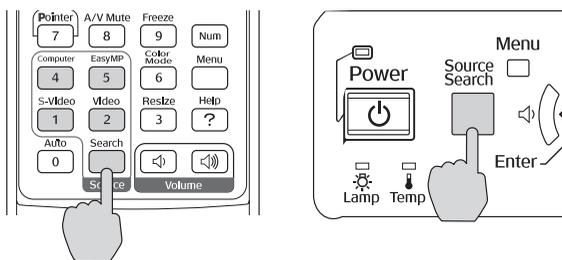
Controle de imagem e som

Use o controle remoto para visualizar e selecionar as fontes da imagem, desativar temporariamente a imagem e o som, congelar a ação, ampliar ou reduzir a imagem e ajustar o volume.

Alternância entre fontes de imagem

Se o projetor estiver conectado a mais de um computador e/ou fonte de vídeo, é possível alternar entre as diferentes fontes:

- A forma mais fácil de selecionar a fonte é pressionar o botão Search no controle remoto (ou o botão Source Search no projetor) repetidamente até que a imagem desejada seja apresentada na tela.



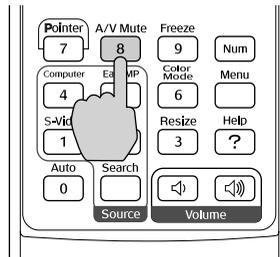
- No controle remoto, há quatro botões Source (Fonte). Use-os para alternar entre os equipamentos conectados à porta identificada em cada botão.

Após selecionar a fonte, a tela ficará escura por um instante, antes de exibir a imagem.

Desativação de imagem e som

Use o botão A/V Mute no controle remoto para desligar a imagem e o som. Esse recurso é útil se deseja redirecionar temporariamente a atenção do público.

- Para desativar a imagem e o som, pressione o botão A/V Mute. A tela fica azul.
- Para reativar a imagem, pressione o botão novamente.

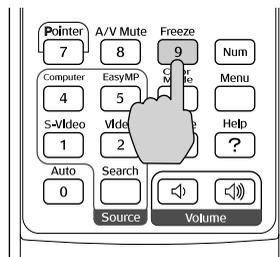


É possível deixar a tela escura quando pressiona o botão A/V Mute. Também é possível ter uma imagem, como o logotipo da empresa, exibida na tela (consulte a página 56).

Interrupção da ação

É possível usar o controle remoto para interromper uma ação no vídeo ou imagem do computador.

- Para interromper uma ação e manter a imagem atual na tela, pressione o botão Freeze (Congelar). O som continua.
- Para reiniciá-la, pressione o botão Freeze novamente.



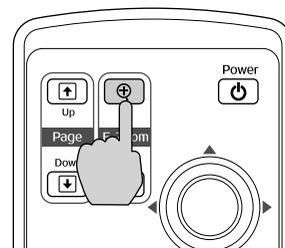
observação

Esta função interrompe a imagem, mas não o som. Além disso, como a fonte continua transmitindo sinais, a ação não poderá ser retomada a partir do ponto em que foi interrompida.

Ampliação ou redução de parte da imagem

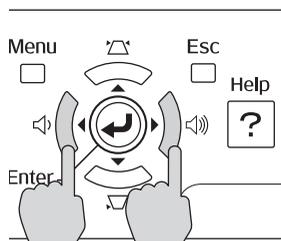
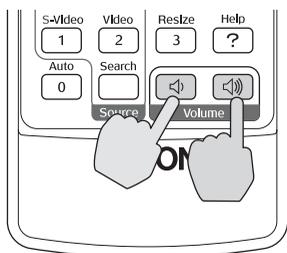
Use os botões E-Zoom do controle remoto para aumentar/reduzir partes da imagem.

1. Pressione o botão E-Zoom  do controle remoto.
Você verá um ponteiro de coordenadas no centro da área a ser ampliada.
2. Use o botão do ponteiro  para posicionar o cursor.
3. Mantenha o botão E-Zoom  pressionado para ampliar a área selecionada até 4 vezes o tamanho normal.
4. Enquanto a imagem é ampliada, é possível:
 - Usar o botão do ponteiro  para mover-se pela tela.
 - Pressionar o botão E-Zoom  para reduzir a imagem.
5. Quando terminar, pressione o botão Esc para voltar a imagem a seu tamanho natural.



Controle de volume

Para alterar o volume, pressione o botão  ou  no controle remoto ou no projetor.



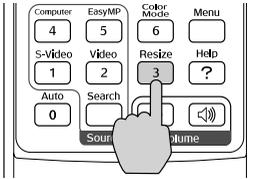
Também é possível ajustar o volume por meio do sistema de menus do projetor. Consulte a página 52.

observação

Para desligar temporariamente o som e a imagem, pressione o botão A/V Mute.

Redimensionamento de imagens de vídeo

Use o botão **Resize** no controle remoto para ajustar como a imagem vai se encaixar na área de exibição.



Para imagens de vídeo, pressione **Resize** (**Redimensionar**) para alternar a relação de aspecto entre 4:3 e 16:9. Isso permite a reprodução de determinadas imagens de vídeo digital ou filmes gravados em determinados DVDs no formato widescreen 16:9.

Para imagens de computador, o redimensionamento é normalmente desnecessário, pois o projetor redimensiona automaticamente a imagem para fazer o melhor uso da área de exibição. Se pressionar o botão **Resize** (**Redimensionar**) no projetor ou no controle remoto, o projetor exibirá a imagem na resolução de saída do computador (o que torna a imagem maior ou menor, dependendo da resolução). Se a resolução da imagem é a mesma daquela do projetor (1024 × 768), não haverá mudanças ao pressionar **Resize**.

Ajuste do modo de cores

É possível usar o botão **Color Mode** (**Modo cor**) no controle remoto para ajustar a intensidade de cor da imagem.

Pressione o botão repetidamente para selecionar entre as seguintes configurações:

Foto: Para imagens fixas, vivas e de alto contraste, em ambientes iluminados.

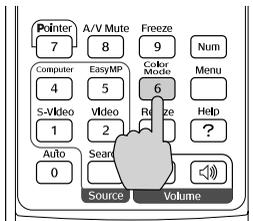
Desporto (somente para vídeo, S-vídeo ou vídeo composto): Para imagens de TV projetadas em ambientes iluminados.

Apresentação: Para apresentações de computador (o padrão na projeção de imagens de computadores com vídeo analógico).

Teatro: Para otimizar imagens de filme com contraste aumentado.

Jogo: Para maior brilho ao jogar vídeo games e assistir à TV em ambientes iluminados. Enfatiza gradações de escuro.

sRGB: Para corresponder a paleta de cores de monitores de computador sRGB padrão.



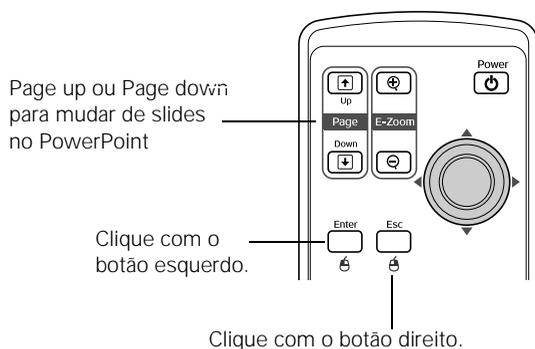
Quadro preto: Para a projeção de cores precisas em um quadro negro (ajusta o ponto branco).

Personalizado: Para ajuste manual das cores. Consulte a página 48.

Operação do computador com o controle remoto

Se tiver conectado um computador ao projetor com um cabo USB, como descrito em página 38, e seleciona Link2L como ajuste USB Tipo B no menu Alargado, como descrito em página 59, será possível usar o controle remoto no lugar do mouse do computador. Isso dá mais flexibilidade quando oferecer apresentações como exibição de slides, pois não terá que ficar próximo ao computador para mudar os slides.

- Use os botões  Up (para cima) e  Down (para baixo) para movimentar-se por uma apresentação de slides.



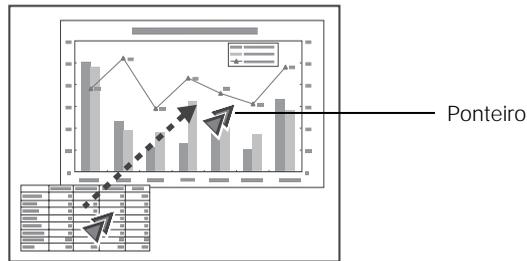
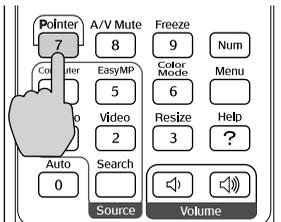
- Use o botão do ponteiro  para movimentar o cursor pela tela.
- Pressione o botão Enter uma vez para clicar com o botão esquerdo, ou duas vezes para dar um duplo-clique. Pressione o botão Esc para dar um clique com o botão direito.
- Para arrastar e soltar, mantenha o botão Enter pressionado. Em seguida, use o  botão do ponteiro para arrastar o objeto. Quando estiver onde deseja, pressione Enter para soltá-lo.

Realce da apresentação

É possível exibir um ponteiro para destacar informações importantes na tela. Se quiser personalizar a ferramenta ponteiro, escolha entre as três formas alternativas.

Uso da ferramenta ponteiro

1. Para ativar a ferramenta ponteiro, pressione o botão Pointer (Ponteiro) no controle remoto. Um ponteiro aparece na tela.



Se preferir usar um estilo diferente de ponteiro, consulte as instruções na próxima seção.

2. Use o botão do ponteiro  no controle remoto para posicionar o ponteiro na tela.
3. Quando terminar de usar o ponteiro, pressione Esc para limpar a tela.

Personalização da ferramenta ponteiro

É possível mudar a aparência do ponteiro escolhendo entre três formas diferentes.

1. Pressione o botão Menu no controle remoto, realce o menu Definição, realce Forma do ponteiro e pressione Enter. É possível selecionar uma das formas de ponteiro mostradas à esquerda.
2. Selecione aquela que deseja e pressione Enter.
3. Realce Voltar e pressione Enter.
4. Pressione Menu para sair do sistema de menus.



3

Conexão a computadores e outros equipamentos

Este capítulo dá informações sobre como conectar o projetor a um notebook ou computador de mesa e/ou equipamento de vídeo, como videocassetes, reprodutores de DVD ou câmeras de vídeo.

Siga as instruções deste capítulo sobre:

- Conexão ao computador
- Conexão a equipamento de vídeo
- Reprodução de sons pelo projetor

observação

Se conectar um computador com plataforma Windows ao projetor, poderá ver a tela do Assistente de novo hardware informando que o computador encontrou um monitor plug-and-play; se isso ocorrer, clique em Cancelar.

observação

Para notebooks mais recentes, com conectores DVI, consulte a documentação para saber como usar um adaptador DVI para VGA (normalmente incluído com o computador) para fazer a conexão à porta VGA do computador.

cuidado

Não tente forçar um conector para encaixar na porta com um formato ou número de pinos diferentes. Isso pode danificar a porta ou o conector.

Conexão ao computador

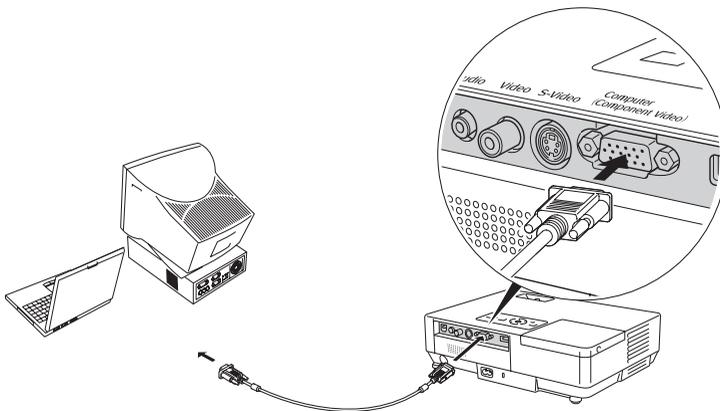
É possível conectar o projetor PowerLite a qualquer computador que tenha uma saída de vídeo padrão (monitor) incluindo modelos de mesa, notebooks PC e notebook MacBooks, PowerBooks e iBooks, além de dispositivos portáteis. Para conectar à porta azul Computer/Component Video (Computador/Vídeo Componente) (conexão por cabo VGA padrão), consulte as instruções a seguir. Depois de conectar ao computador, também poderá fazer um dos seguintes:

- Conectar um cabo USB para que possa usar o controle remoto como mouse: consulte a página 38.
- Conectar um cabo de áudio para reproduzir som do computador: consulte a página 44.

Conexão a uma porta de computador

É possível conectar à porta azul Computer/Component Video usando o cabo VGA do computador que acompanha o projetor (a porta do monitor no computador deve ser uma porta mini-D sub de 15 pinos).

1. Se estiver usando um cabo VGA de computador, conecte uma extremidade à porta azul Computer/Component Video (Computador/Vídeo Componente) do projetor e a outra, à porta do monitor do computador. Em seguida, siga para a etapa 3.



2. É possível conectar um cabo de áudio estéreo opcional mini-tomada para reproduzir sons através do projetor (consulte a página 44) ou conectar a um cabo USB para usar o controle remoto como um mouse (consulte a página 38).
3. Quando terminar de fazer as conexões, consulte a página 16 para obter instruções sobre como ligar o projetor e ajustar a imagem.

Conexão do cabo para uso do controle remoto como mouse

Se tiver conectado um computador como descrito neste capítulo (usando a porta Computer/Component Video - Computador/Vídeo Componente) e seleciona Link2L como ajuste USB Tipo B no menu Alargado, como descrito em página 59, poderá usar o controle remoto do projetor como mouse sem fio. Isso permite controlar o computador e clicar na apresentação de slides, como o PowerPoint, de até 6 m de distância.

observação

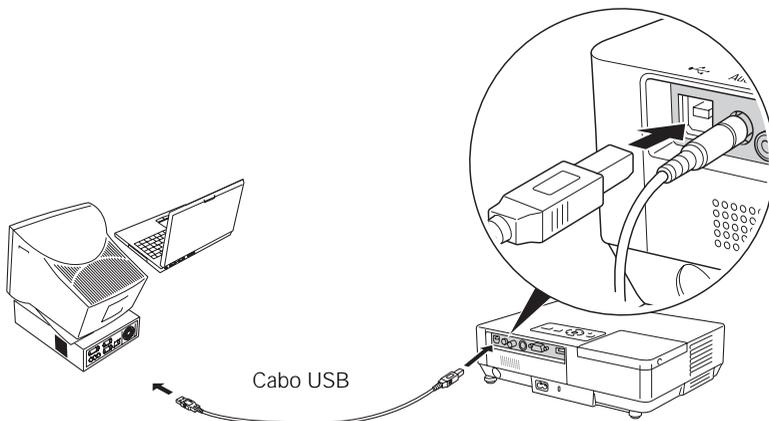
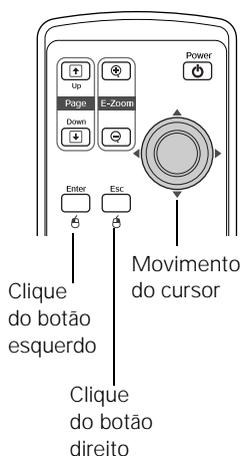
A função de controle do mouse remoto pode não operar corretamente em sistemas que foram atualizados de uma versão anterior do Windows.

A função do mouse sem fio é compatível com sistemas com a porta USB executando Windows XP, 98SE, Me ou 2000, ou Mac OS X 10.2.x a 10.4.x. Esta função não é compatível com o uso de um cabo S-Video para conectar o computador ao projetor.

1. Localize o cabo USB fornecido com o projetor.
2. Conecte a extremidade quadrada do cabo à porta  USB do projetor.

observação

Para obter detalhes sobre o uso de controle remoto no lugar do mouse do computador, consulte a página 33.



3. Conecte a extremidade achatada do cabo a qualquer porta USB disponível no computador de mesa ou notebook.
4. Se necessário, configure o computador para trabalhar com um mouse USB externo. Consulte a documentação do computador para obter informações detalhadas.

Conexão a equipamento de vídeo

É possível conectar várias fontes de vídeo ao projetor simultaneamente. Antes de começar, olhe seu equipamento de vídeo para determinar quais conexões de saída de vídeo estão disponíveis:

- Se seu aparelho de vídeo tiver um conector de saída de vídeo amarelo, tipo RCA, consulte “Conexão de fontes de vídeo composto” na página 40.
- Se seu aparelho de vídeo possui um conector de S-Video, consulte “Conexão de fontes S-Video” na página 41.
- Se seu aparelho de vídeo possui uma porta de vídeo componente (três conectores identificados como Y/Cb/Cr ou Y/Pb/Pr), consulte “Conexão de fontes de vídeo componente” na página 42.
- Se seu aparelho de vídeo possui uma porta de vídeo RGB (um único conector para cabo de monitor tipo VGA ou três conectores identificados como R/G/B), consulte “Conexão de fontes de vídeo RGB” na página 43.

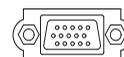
Depois de conectar os cabos de vídeo, também é possível conectar um cabo de áudio para reproduzir sons através do projetor; consulte a página 44.



Conector RCA
(vídeo composto)



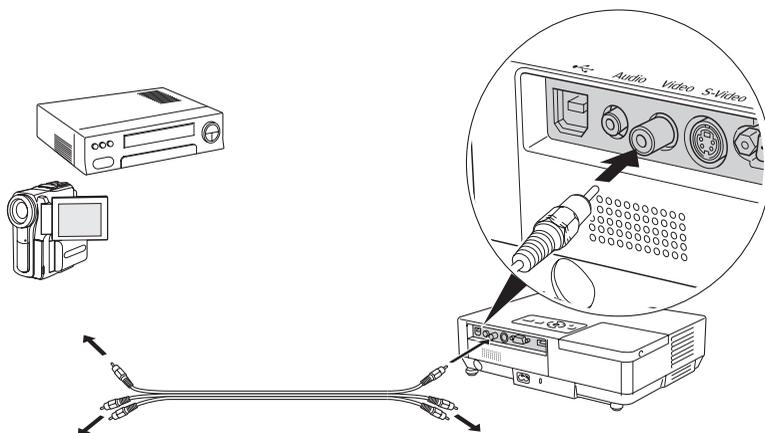
Conector de S-Video
(mini-DIN de 4 pinos)



Conector VGA
(vídeo RGB)

Conexão de fontes de vídeo composto

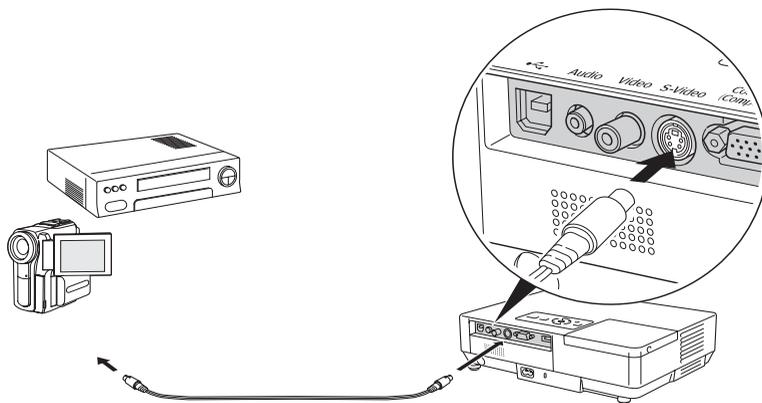
1. Localize um cabo de vídeo tipo RCA (normalmente um é fornecido com o equipamento de vídeo ou é possível adquirir um em lojas de produtos eletrônicos).
2. Conecte o cabo ao conector de saída de vídeo amarelo no aparelho e o conector amarelo Video no projetor:



3. Se pretende reproduzir sons através do projetor, consulte a página 44 para obter instruções sobre como conectar cabos de áudio.
4. Se não precisar fazer nenhuma outra conexão, consulte a página 16 ou o pôster *Guia de instalação* para obter instruções sobre como ligar o projetor e ajustar a imagem. Depois de ligar o projetor, selecione a fonte da imagem: pressione o botão Search (Buscar) no controle remoto ou pressione o botão Source Search (Buscar Fonte) no painel de controle do projetor repetidamente até que a imagem apareça.

Conexão de fontes S-Video

1. Localize um cabo de vídeo tipo S-Video (normalmente um é fornecido com o equipamento de vídeo ou é possível adquirir um através da Epson; consulte a página 10).
2. Conecte o cabo ao conector S-Video no aparelho e o conector S-Video no projetor:



3. Se pretende reproduzir sons através do projetor, consulte a página 44 para obter instruções sobre como conectar cabos de áudio.
4. Se não precisar fazer nenhuma outra conexão, consulte a página 16 ou o pôster *Guia de instalação* para obter instruções sobre como ligar o projetor e ajustar a imagem. Depois de ligar o projetor, selecione a fonte da imagem: pressione o botão Search (Buscar) no controle remoto ou pressione o botão Source Search (Buscar Fonte) no painel de controle do projetor repetidamente até que a imagem apareça.

Conexão de fontes de vídeo componente

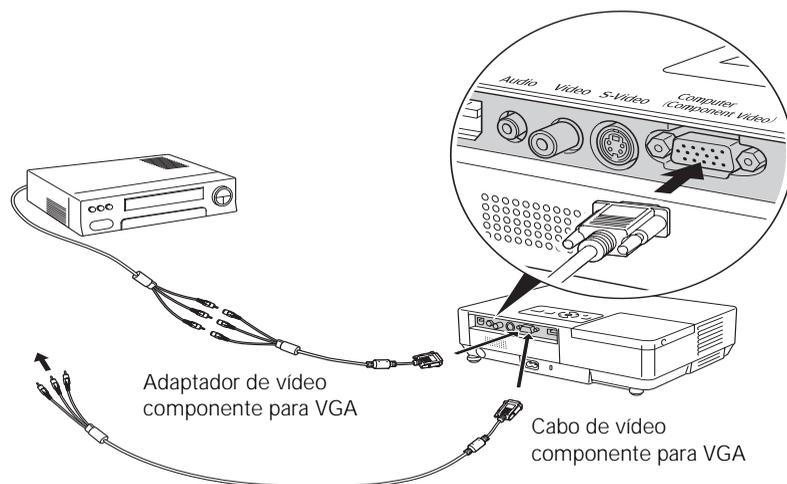
Será necessário um cabo de vídeo componente para VGA ou um adaptador de vídeo componente para VGA para essa conexão. Se necessário, solicite esse cabo (ELPKC19) na Epson; consulte a página 11 para obter mais informações.

1. Localize um cabo ou adaptador de vídeo componente para VGA.
2. Conecte o cabo a seu aparelho e ao conector azul Computer/Component Video (Computador/Vídeo Componente) no projetor.

observação

Verifique se seu aparelho não é uma fonte de vídeo RGB. Se selecionar a fonte errada, poderá prejudicar a qualidade da imagem. Verifique a documentação do seu aparelho.

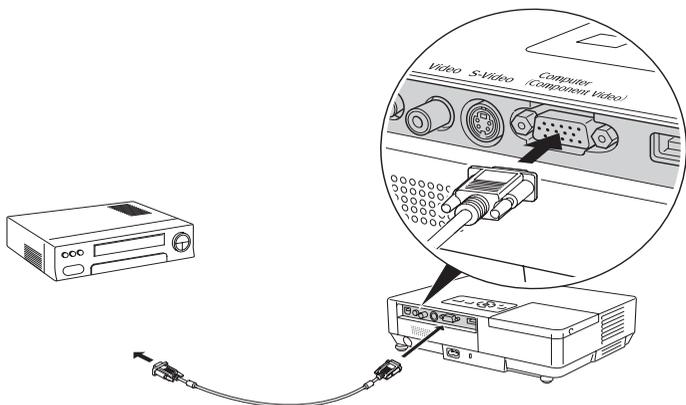
Além disso, verifique se a configuração Entrada Computador no menu Sinal está definida como Auto ou Vídeo Componente (consulte a página 51).



3. Se pretende reproduzir sons através do projetor, consulte a página 44 para obter instruções sobre como conectar cabos de áudio.
4. Se não precisar fazer nenhuma outra conexão, consulte a página 16 para obter instruções sobre como ligar o projetor e ajustar a imagem. Depois de ligar o projetor, selecione a fonte da imagem: pressione o botão Search (Buscar) no controle remoto ou pressione o botão Source Search (Buscar Fonte) no painel de controle do projetor repetidamente até que a imagem apareça.

Conexão de fontes de vídeo RGB

1. Localize o cabo VGA do computador fornecido com o projetor.
2. Conecte o cabo à porta de vídeo no aparelho e a porta Computer/Component (Computador/Video Componente) no projetor.



3. Se pretende reproduzir sons através do projetor, consulte a página 44 para obter instruções sobre como conectar cabos de áudio.
4. Se não precisar fazer nenhuma outra conexão, consulte a página 16 para obter instruções sobre como ligar o projetor e ajustar a imagem. Depois de ligar o projetor, selecione a fonte da imagem: pressione o botão Search (Buscar) no controle remoto ou pressione o botão Source Search (Buscar Fonte) no painel de controle do projetor repetidamente até que a imagem apareça.

observação

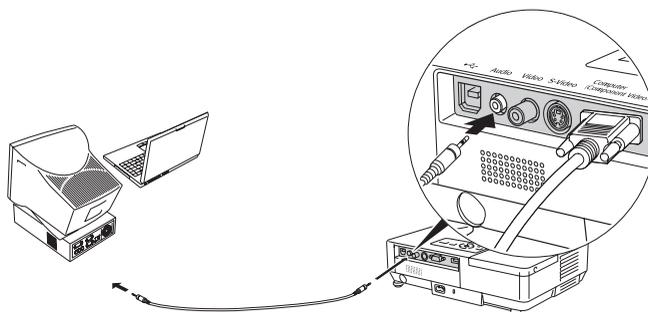
Verifique se seu aparelho não é uma fonte de vídeo componente. Se selecionar a fonte errada, poderá prejudicar a qualidade da imagem. Verifique a documentação do seu aparelho.

Reprodução de sons pelo projetor

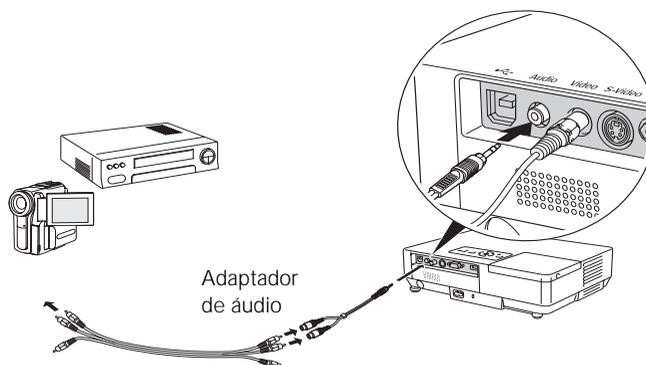
É possível reproduzir sons através do sistema de alto-falantes do projetor.

Para reproduzir sons através do projetor, siga estas etapas:

1. Localize o cabo correto e conecte-o à tomada de Áudio no projetor.
 - Se tiver um conector ligado à porta azul Computer/Component Video (Computador/Vídeo Componente), use um cabo mini tomadas estéreo.



- Se tiver um equipamento de vídeo conectado à porta Vídeo ou S-Video, use um cabo de áudio tipo RCA e o adaptador de áudio que acompanha o projetor.



2. Conecte a outra extremidade do cabo ao conector de saída de áudio no computador ou equipamento de vídeo.

4

Ajuste do projetor

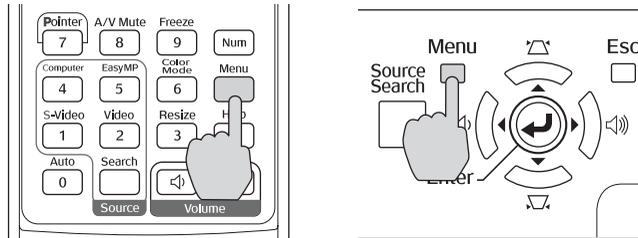
É possível usar os menus de tela do projetor para ajustar a imagem, o som e outros recursos. Este capítulo contém as seguintes informações:

- Uso do sistema de menus
- Ajuste da imagem
- Ajuste das configurações do sinal
- Personalização dos recursos do projetor
- Uso dos recursos de segurança do projetor
- Personalização da energia e da operação

Uso do sistema de menus

É possível usar o controle remoto ou o painel de controle do projetor para acessar os menus e alterar as configurações. Proceda da seguinte forma:

1. Pressione o botão Menu do controle remoto ou do projetor para exibir a tela de menus.



Uma tela de menus similar à tela abaixo é apresentada:

observação

A opção Rede não aparece no menu do 1700c/1710c.



Os menus estão listados à esquerda e as opções disponíveis para o menu realçado são mostradas à direita.

2. Use o botão do ponteiro  no controle remoto ou os botões de navegação no projetor para percorrer a lista de menus. Quando o menu desejado estiver realçado, pressione o botão Enter para selecioná-lo.
3. Depois de haver selecionado o menu, use o botão do ponteiro  para rolar pela lista de opções. Algumas das opções podem estar indisponíveis, dependendo da fonte selecionada.

4. Depois de realçar a opção que deseja ajustar, use o botão do ponteiro  para alterar a configuração. Em alguns casos, talvez seja necessário pressionar o botão Enter para ver uma subtela na qual será possível alterar a configuração.
 - Pressione o lado esquerdo ou direito do botão de ponteiro  para ajustar a barra deslizante.
 - Quando houver duas ou mais opções, use o botão do ponteiro  para realçar a opção desejada e, em seguida, pressione Enter.
5. Depois de alterar as configurações, pressione o botão Esc para salvar suas alterações e voltar para o menu anterior, ou pressione-o repetidamente para sair do sistema de menus.

Também é possível pressionar o botão Menu para sair.



Restauração das configurações padrão

É possível usar as opções Reiniciar do sistema de menus para restaurar configurações padrão de fábrica para todas as configurações listadas em um menu específico ou todas as configurações em todos os menus.

Para restaurar as configurações em um menu específico, entre no menu cujas configurações deseja alterar, selecione Reiniciar e confirme se necessário. O exemplo abaixo mostra como reiniciar o menu Imagem.



observação

Ao selecionar Reiniciar tudo *no menu Reiniciar*, as configurações Entrada Computador, Sinal Vídeo, Logótipo utilizador, Língua e Horas da Lâmpada não são restauradas.

Para restaurar todas as configurações do projetor para os valores padrão de fábrica, selecione o menu Reiniciar, realce Reiniciar tudo e pressione Enter.

Ajuste da imagem

É possível usar o menu Imagem para ajustar brilho, nitidez, cor, matiz e contraste.

1. Pressione o botão Menu do controle remoto ou do projetor e selecione o menu Imagem. O menu Imagem será exibido.



2. Use o botão do ponteiro  para realçar a opção desejada e, em seguida, ajuste de acordo com a necessidade:

- **Configuração Modo cor**
Permite ajustar rapidamente a cor e o brilho para vários ambientes. Use o controle remoto ou a configuração Modo cor no menu Imagem. É possível salvar uma configuração diferente para cada fonte. Selecione entre as seguintes configurações:

Foto: Para imagens fixas, vivas e de alto contraste, em ambientes iluminados.

Desporto (somente para vídeo, S-vídeo ou vídeo composto): Para imagens de TV vivas projetadas em ambientes iluminados.

Apresentação: Para apresentações de computador (o padrão ao projetar a partir de um computador com vídeo analógico).

Teatro: Para otimizar imagens de filme com contraste aumentado.

Jogo: Para maior brilho ao jogar vídeo games e assistir à TV em ambientes iluminados. Enfatiza gradações de escuro.

sRGB: Para corresponder a paleta de cores de monitores de computador sRGB padrão.

Quadro preto: Para a projeção de cores precisas em um quadro negro (ajusta o ponto branco).

Personalizado: Para ajuste manual das cores. Veja a seguir.

- **Brilho**
Clareia ou escurece toda a imagem.
- **Contraste**
Ajusta a diferença entre áreas claras e escuras.
- **Intensidade da cor (somente vídeo)**
Ajusta a profundidade de cores da imagem.
- **Cor (somente vídeo)**
Ajusta o equilíbrio de verde para magenta na imagem (disponível apenas para componentes de vídeo ou sinais NTSC).
- **Nitidez**
Ajusta a nitidez da imagem.
- **Ajuste de cor**
Ajusta os valores de cores. Para o modo de cores Personalizado, selecione RGBCMY para ajustar matizes individuais e valores de saturação de vermelho, verde, azul, ciano, magenta e amarelo. Para outros modos de cores, RGB pode ser selecionado para ajustar matizes e valores de saturação de vermelho, verde e azul. Não disponível se sRGB estiver selecionado na configuração Color Mode (Modo cor).
- **Temp. abs. da cor**
Define uma temperatura entre 5000 e 10000 °K. (Não disponível se sRGB estiver selecionado na configuração Color Mode (Modo cor))

observação

A configuração Brilho altera a opacidade da tela de LCD do projetor. Também é possível alterar o brilho da lâmpada. Selecione Controlo de brilho no menu Definição e, em seguida, escolha Elevado ou Baixo (a configuração padrão é Elevado).

observação

Também é possível usar o botão Auto do controle remoto para restaurar automaticamente as configurações de alinhamento, sincronização, resolução e posição. Consulte a seção página 24 para obter detalhes.

Ajuste das configurações do sinal

Embora o projetor normalmente detecte e otimize automaticamente o sinal de entrada, é possível usar o menu Sinal para efetuar ajustes manuais. Além de modificar a posição da imagem projetada, é possível corrigir o alinhamento e a sincronização de imagens de computador ou alterar a relação de aspecto para o formato widescreen, para as imagens de vídeo.

1. Pressione o botão Menu e selecione o menu Sinal.

Uma tela similar à tela abaixo é apresentada. As configurações serão diferentes dependendo da fonte da projeção.



Computador/Vídeo RGB



Vídeo componente



Vídeo composto/S-Vídeo

2. Use o botão do ponteiro  para realçar a opção desejada e, em seguida, ajuste de acordo com a necessidade:

- **Auto Ajuste**
Deixe esta configuração na opção Activado para otimizar automaticamente a imagem do computador. Desative-a quando quiser salvar os ajustes aplicados às configurações de vídeo.
- **Alinhamento**
Ajuste este valor para eliminar faixas verticais na imagem.
- **Sinc.**
Ajuste este valor se a imagem parece borrada ou trepidar.
- **Progressivo**
Ajuste esta configuração para Activado para converter os sinais de vídeo composto em sinais progressivos (melhor para imagens fixas). Deixe a configuração Desactivado para mover as imagens.

sugestão

Antes de ajustar o alinhamento e a sincronização, coloque na tela a imagem de uma imagem contendo detalhes finos. Por exemplo, no Windows é possível selecionar um padrão como o plano de fundo da área de trabalho. Se essa opção não está disponível, tente projetar texto preto em um fundo branco.

- **Posição**
Se a imagem estiver ligeiramente cortada de um ou mais lados, pode não estar devidamente centralizada. Selecione essa configuração e use o botão do ponteiro  para centralizá-la.
- **Entrada Computador**
Se as cores não parecem certas na configuração Auto, selecione a configuração para o tipo de equipamento que conectou à porta Computer/Component Video (Computador/Vídeo Componente):

RGB: Para uma conexão de computador.

Vídeo Componente: Para um videocassete que oferece sinal de vídeo componente.
- **Sinal Vídeo**
Deixe esta configuração no modo Auto, a menos que esteja usando um sistema PAL a 60 Hz (selecione PAL60).
- **Redimensionar**
Escolha uma relação de aspecto de 4:3 ou 16:9. Normal é a configuração padrão para uma conexão de computador.

Personalização dos recursos do projetor

É possível usar o menu Definição para bloquear os botões no projetor, ajustar o volume de áudio e personalizar vários outros recursos.



- **Keystone**
Enquadra a forma da imagem depois que o projetor foi inclinado para cima. Se perceber linhas ou bordas serrilhadas depois de ajustar a forma, diminua a configuração Nitidez (consulte página 48).
- **Keystone auto.**
Compensa automaticamente a distorção por efeito trapézio quando o projetor é inclinado para cima. Este recurso está disponível somente quando o projetor é ajustado para projeção frontal (e ativado por padrão).
- **Travar Operação**
Permite desativar todos os botões no projetor, exceto o botão Power. Consulte a seção página 57 para obter mais informações.
- **Forma do ponteiro**
Permite selecionar uma entre três formas de ponteiro diferentes. Consulte a página 34 para obter mais informações.
- **Controlo de brilho**
Permite selecionar entre dois níveis de brilho. A configuração Low reduz o consumo de energia e o ruído, e estende a vida útil da lâmpada.
- **Volume**
Aumenta ou abaixa o volume do alto-falante do projetor.

observação

Também é possível ajustar o volume usando o controle remoto.

Uso dos recursos de segurança do projetor

Execute um ou mais dos seguintes procedimentos para impedir o uso não autorizado do projetor:

- Atribua uma senha - essa opção pode ser desativada se desejar emprestar o projetor a outra pessoa durante determinado tempo.
- Crie um logotipo do usuário de identificação exibido na inicialização e/ou quando se pressiona o botão A/V Mute. Consulte a página 56.
- Desative os botões do projetor - isso é útil, por exemplo, quando se está realizando uma projeção em uma sala de aula e se deseja garantir que ninguém tocará nos botões do projetor enquanto estiver usando o controle remoto. Consulte a página 57.

Se criar um logotipo do usuário para o projetor, poderá configurar o logotipo para que seja exibido como tela inicial e/ou tela AV/Mute. Os usuários não autorizados não poderão desativá-lo nem alterá-lo. Esse recurso foi desenvolvido para diminuir o risco de roubos, servindo também como uma forma de identificação do projetor, em caso de roubo.

Ativação da senha de proteção

É possível criar uma senha para impedir o uso não autorizado do projetor. Quando o projetor está protegido por senha, surge uma janela solicitando a senha sempre que o projetor é conectado e ligado. Se uma senha incorreta for inserida três vezes seguidas, a operação do projetor fica bloqueada e o cabo de alimentação deverá ser desconectado e reinserido para que a tela de senha seja novamente exibida. Se uma senha incorreta for inserida trinta vezes seguidas, o usuário terá de entrar em contato com a Epson para desbloquear o projetor.

A configuração padrão para a função de proteção da palavra-passe (senha) é Desactivado. Siga estas etapas para ativar a proteção por senha:

1. Pressione o botão Freeze (Congelar) no controle remoto por cerca de cinco segundos.

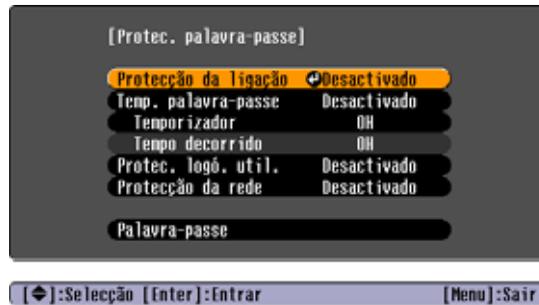
observação

É uma boa idéia anotar a sua senha.

Se você deixa o projetor conectado, a tela de senha não aparece. Uma senha só será necessária se desconectar e reconectar o cabo de alimentação.

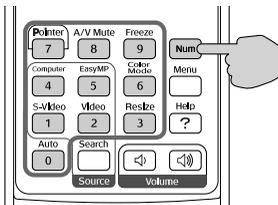
A opção de Protecção da rede não está disponível para o projetor 1700c/1710c.

A seguinte tela será apresentada:



cuidado

Se perder o controle remoto, não será possível inserir a senha. Mantenha o controle remoto em um local seguro sempre.



2. Use o botão do ponteiro  para configurar Protecção da ligação para Activado. Em seguida, pressione Enter.
3. Pressione Esc.
4. Selecione Palavra-passe e pressione Enter.
5. Quando aparecer uma mensagem perguntando se deseja alterar a senha, selecione Sim e pressione Enter.
6. Mantenha o botão Num pressionado no controle remoto e use o teclado numérico para digitar uma senha de quatro dígitos. A configuração padrão é 0000.
7. Quando uma mensagem de confirmação for apresentada, digite novamente a senha. Em seguida, pressione o botão Menu para sair da tela.
8. Pressione o botão Num no controle remoto para desativar o teclado numérico.
9. Se quiser desativar a senha temporariamente, selecione Temporizador e pressione Enter. Em seguida, mantenha o botão Num pressionado enquanto usa o teclado numérico para digitar o número de horas (de 0 a 9999) que a senha permanecerá desativada. Se quiser que o projetor solicite a senha sempre que o ligar, defina o temporizador para 0H.

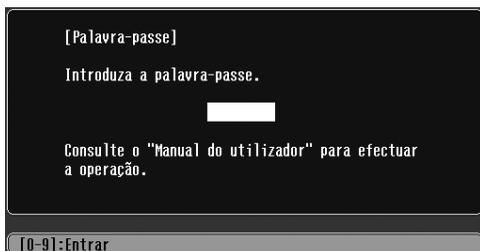
A contagem regressiva se iniciará assim que o menu Protec. palavra-passe for fechado. É possível verificar o tempo decorrido nesse menu ao lado da opção Tempo decorrido.

10. Para ativar o logotipo da tela, selecione Protec. logó. util. e pressione Enter. Selecione Activado e pressione Enter.

Quando este recurso está ativo, o logotipo aparece sempre que ligar o projetor (se a opção Ecrã inicial está ativa no menu Alargado; consulte a página 56). Também aparece quando o botão A/V Mute é pressionado (se selecionou Logo como Visualizar fundo no menu Alargado). Nenhum dos recursos do logotipo do usuário poderá ser alterado no menu Alargado enquanto a função Protec. logó. util. estiver ativa.

Ativação do projetor com senha

Quando o recurso de senha estiver ativo, a seguinte tela será exibida quando o projetor for conectado e ligado:



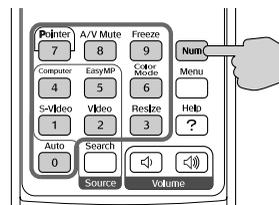
Mantenha o botão Num pressionado no controle remoto e use o teclado numérico para digitar a senha de quatro dígitos.

A tela da senha fecha-se, o teclado numérico é automaticamente desativado e a projeção começa.

Se a senha não estiver correta, será apresentada uma mensagem solicitando que a senha seja inserida novamente. Se digitar a senha incorreta três vezes seguidas, a mensagem O projetor será bloqueado. Código de pedido: xxxxx será exibida e o projetor ficará no modo de espera por aproximadamente cinco minutos. Anote o código de solicitação. Em seguida, desconecte o cabo de alimentação do projetor da tomada, conecte-o novamente e ligue o projetor.

Quando a tela da senha for exibida, tente digitar a senha correta.

Se digitar a senha incorreta 30 vezes, o projetor ficará bloqueado e será necessário entrar em contato com a Epson para desbloqueá-lo.



Se tiver esquecido a senha, entre em contato com a Epson com o número do código de solicitação que aparece na tela da senha para obter assistência. Consulte a seção “Onde obter ajuda” on page 81.

Criação da tela inicial personalizada

É possível transferir qualquer imagem do computador ou da fonte de vídeo para o projetor e, em seguida, usá-la como uma tela inicial. Também é possível usá-la como a tela exibida quando o projetor não está recebendo um sinal ou quando o botão A/V Mute é pressionado. A imagem pode ser o logotipo de empresa, um slogan, uma fotografia ou qualquer outra imagem que desejar usar.

Captura da imagem

Comece exibindo a imagem que deseja usar de um computador ou de uma fonte de vídeo, como um reprodutor de DVD. Em seguida, proceda da seguinte forma para capturar a imagem e transferi-la para o projetor:

1. Pressione o botão Menu no controle remoto, realce o menu Alargado e pressione Enter.
2. Realce Logótipo utilizador e pressione Enter.



3. Quando vir a mensagem solicitando a escolha dessa imagem como logotipo do usuário, selecione Sim e pressione Enter. Surge uma caixa de seleção sobre a imagem.
4. Use o botão do ponteiro  para selecionar a área da imagem que deseja utilizar. Em seguida, pressione Enter.

5. Quando a mensagem Deseja seleccionar esta imagem? for exibida, realce Sim e pressione Enter.
6. Use os botões de seta para seleccionar uma taxa de ampliação (tamanho da exibição) e pressione Enter.
7. Quando a mensagem Deseja guardar a imagem como o logo do utilizador? for exibida, selecione Sim e pressione Enter. O logotipo demora alguns minutos para ser salvo. Não use o projetor, o controle remoto ou a fonte de vídeo enquanto o logotipo está sendo salvo.
8. Quando a mensagem Terminado for exibida, pressione Esc para voltar para a tela de menus.

Como decidir quando exibir a imagem

Depois de salvar a imagem, ela fica automaticamente definida como tela inicial. Também é possível configurar para exibir a tela que você vê quando não há sinal ou quando você pressiona o botão A/V Mute (consulte página 30).

1. Pressione o botão Menu, realce o menu Alargado e pressione Enter.
2. Selecione Visor e pressione Enter.
3. Realce Visualizar fundo (para quando não há sinal) ou A/V Mute e pressione Enter.
4. Selecione Logo e pressione Enter.
5. Quando concluir a configuração, pressione Esc para sair.

Desativação dos botões do projetor

Quando a função Travar Operação é ativada, é possível bloquear todos os botões do projetor, ou todos os botões exceto o botão Power.

1. Pressione o botão Menu, realce o menu Definição e pressione Enter.
2. Selecione Travar Operação e pressione o botão Enter.

observação

Pressione o botão Enter do controle remoto por 7 seg. para desativar o ajuste Travar Operação.

3. Selecione Bloqueio total (para bloquear todos os botões do projetor) ou Bloqueio parcial (para bloquear todos os botões exceto o botão Power) e pressione Enter.
4. Selecione Sim e pressione Enter para confirmar a seleção.
5. Pressione o botão Menu para sair.

Personalização da energia e da operação

É possível usar o menu Alargado para personalizar a forma como o projetor apresenta imagens, ativa o início rápido, liga ou desliga o modo de repouso e personalizar outras operações do projetor.



- **Visor**
Use esta configuração para desativar a exibição de mensagens, alterar a cor de fundo, ativar a apresentação do logotipo ou desativar a exibição da tela inicial.
- **Logótipo utilizador**
Crie uma tela inicial personalizada, como descrito na página 56.

■ Projecção

Selecione Frontal (para projeção a partir da frente de uma tela e para cima), Frontal/Tecto (quando o projetor estiver montado de cabeça para baixo, no teto), Posterior (para retroprojeção em uma tela transparente) ou Posterior/Tecto (para retroprojeção em uma tela transparente, quando o projetor está montado de cabeça para baixo, no teto).

Quando um dos métodos de projeção do teto é selecionado, o projetor requer um tempo de resfriamento de 10 segundos depois que é desligado. É preciso aguardar até ouvir um bipe do projetor, antes de desligá-lo.

■ Operação

Ative Força Direta On se desejar que o projetor inicie quando o cabo de alimentação estiver conectado (sem pressionar o botão Power). Ative o Modo Repouso se desejar que o projetor seja desligado automaticamente se estiver ocioso (e nenhum sinal for recebido) por 30 minutos ou quando a tampa deslizante A/V Mute estiver fechada. Ative Modo Alta Altitude quando estiver usando o projetor acima de 1500 m.

■ Link 21L

Ative esta configuração se desejar controlar o projetor de um computador conectado à USB.

■ Língua

Escolha entre nove idiomas para serem usados nos menus do projetor.

observação

Se a opção Força Direta On estiver ativa, o cabo de alimentação estiver conectado e ocorrer uma queda de energia, o projetor iniciará quando a energia for restaurada.

Não use o projetor em altitudes superiores a 2.286 m.

5

Manutenção do projetor

advertência

Antes de limpar qualquer parte do projetor, desligue-o e desconecte o cabo de alimentação. Nunca abra as tampas do projetor, exceto a da lâmpada. A voltagem elétrica presente no projetor é perigosa e pode causar ferimentos graves. Exceto nos casos especificamente explicados neste Manual do usuário, não tente efetuar reparos no produto. A manutenção do equipamento deve ser realizada somente por profissionais de assistência técnica devidamente qualificados.

Seu projetor precisa de pouca manutenção. Tudo o que tem que fazer é manter a lente limpa e limpar, de tempos em tempos, o filtro de ar e a exaustão. A obstrução do filtro de ar ou da abertura de exaustão pode bloquear a ventilação necessária para o resfriamento do projetor.

A lâmpada e o filtro de ar são as únicas peças que precisam ser substituídas. Caso seja necessário substituir outras peças, entre em contato com o revendedor ou com um profissional qualificado.

Este capítulo aborda os seguintes tópicos:

- Limpeza da lente
- Limpeza do gabinete do projetor
- Limpeza do filtro de ar e da exaustão
- Substituição da lâmpada e do filtro de ar
- Transporte do projetor

Limpeza da lente

Limpe as lentes sempre que encontrar sujeira ou poeira sobre a superfície.

Use ar comprimido para remover a poeira.

Para remover sujeiras ou manchas das lentes, use papel próprio para limpeza. Se necessário, umedeça um pano macio com a solução para a limpeza de lentes e passe delicadamente sobre sua superfície.

Limpeza do gabinete do projetor

Antes de limpar o gabinete, desligue o projetor e desconecte o cabo de alimentação.

- Para remover a sujeira ou poeira, limpe-o com um pano macio, seco e sem fiapos.
- Para remover a sujeira ou manchas difíceis, umedeça um pano macio com água e sabão neutro e limpe o gabinete.

cuidado

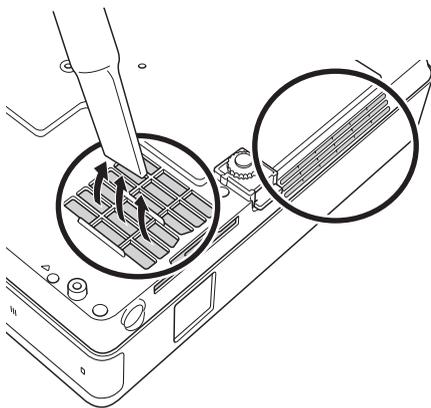
Não use cera, álcool, benzina, diluentes ou outros produtos químicos, pois podem danificar o gabinete.

Limpeza do filtro de ar e da exaustão

Limpe o filtro de ar e a entrada de ar depois de cada 100 horas de uso. Se não forem limpos periodicamente, poderão ficar obstruídos com poeira, o que impedirá a ventilação adequada. Isso poderá causar superaquecimento e danos ao projetor.

Proceda da seguinte forma:

1. Desligue o projetor. Aguarde até que a luz Power pare de piscar e, em seguida, desconecte o cabo de alimentação.
2. Vire o projetor de cabeça para baixo.
3. Use um pequeno aspirador de pó desenvolvido para computadores e outros equipamentos de escritório para a limpeza da entrada de ar e do filtro. Caso não disponha desse aspirador, limpe o filtro e as aberturas cuidadosamente com uma escova macia (como pincel, por exemplo).



4. Se a sujeira for difícil de remover ou o filtro estiver quebrado, substitua o filtro como descrito na página 66.

observação

Para pedir filtros de ar de substituição, solicite o número de referência V13H134A08. Consulte a página 11 para saber como adquiri-lo.

observação

Quando substituir a lâmpada do seu projetor, substitua também os filtros.

Para saber há quanto tempo a lâmpada está em uso, consulte página 73.

advertência

Deixe a lâmpada esfriar completamente antes de substituí-la.

Caso a lâmpada se quebre, pequenos fragmentos de vidro podem estar presentes e devem ser removidos cuidadosamente para evitar ferimentos.

Se a lâmpada for usada depois que o período para troca tiver passado, a possibilidade de que a lâmpada possa quebrar aumenta. Substitua a lâmpada por outra nova o mais breve possível, mesmo que esteja em bom funcionamento, quando receber a mensagem para troca do componente.

Substituição da lâmpada e do filtro de ar

O tempo de vida da lâmpada de projeção é de cerca de 2000 horas se Controlo de brilho no menu Definição estiver configurado como Elevado (padrão) e 3000 horas se Controlo de brilho estiver configurado como Baixo.

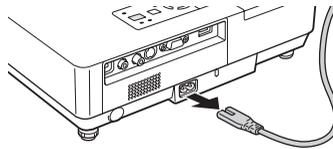
A lâmpada deverá ser substituída quando:

- A imagem projetada ficar mais escura ou começar a se deteriorar.
- A mensagem Substitua a lâmpada aparece na tela quando a lâmpada acende e a luz de aviso da lâmpada pisca em alaranjado ☼. Para manter a luminosidade e a qualidade de imagem do projetor, troque a lâmpada o mais rápido possível.
- A luz de aviso da lâmpada ☼ pisca em vermelho (a lâmpada está queimada).

Entre em contato com um revendedor ou ligue para a Epson. Solicite a peça número V13H010L38.

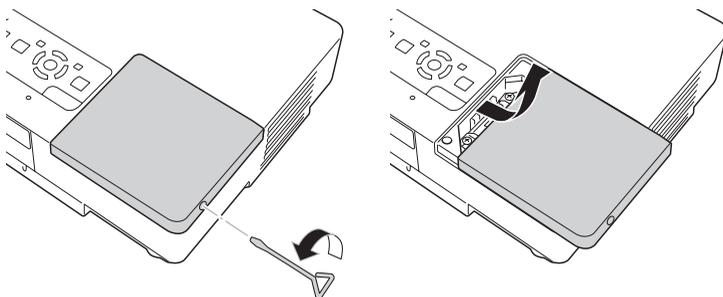
Para trocar a lâmpada e o filtro de ar, proceda da seguinte forma:

1. Desligue o projetor.
2. Quando a luz Power parar de piscar, desconecte o cabo de alimentação.

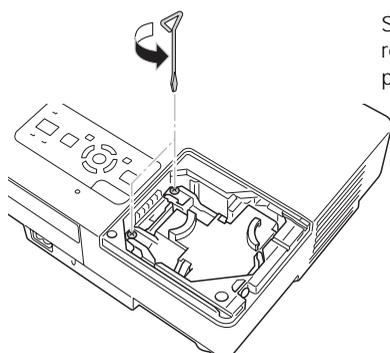


3. Se o projetor estava ligado, deixe-o esfriar por pelo menos uma hora. A lâmpada fica extremamente quente depois do uso.

4. Solte o parafuso da tampa da lâmpada, mas não precisa removê-lo. Em seguida, deslize a tampa da lâmpada para o lado e remova-a do projetor.

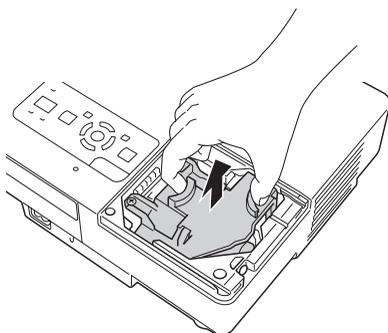


5. Solte os dois parafusos que mantêm a lâmpada no lugar (não é preciso removê-los).



Solte, mas não remova estes parafusos.

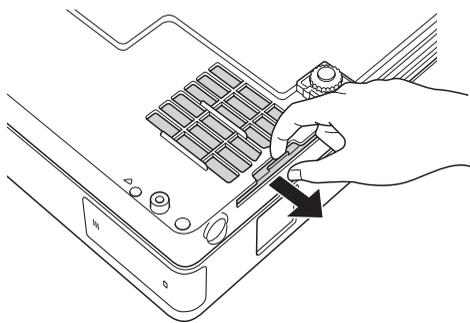
6. Segure a lâmpada conforme ilustrado e puxe-a diretamente para fora.



observação

(Hg) A(s) lâmpada(s) deste equipamento contém mercúrio. Entre em contato com os órgãos reguladores locais e regionais para obter informações sobre eliminação e reciclagem de resíduos. Não jogue no lixo.

7. Instale cuidadosamente a nova lâmpada. Caso não se encaixe com facilidade, verifique se está na posição certa.
8. Empurre para baixo o canto marcado com PUSH (Empurre) até que se encaixe.
9. Uma vez introduzida a lâmpada, aperte os parafusos.
10. Substitua a tampa da lâmpada e, em seguida, aperte o parafuso.
11. Vire o projetor novamente.
12. Deslize o filtro de ar para fora para removê-lo.



13. Deslize para dentro o novo filtro de ar até que se encaixe no lugar.
14. Reinicialize o temporizador da lâmpada, conforme descrito na próxima seção.

Reinicialização do temporizador da lâmpada

Depois de substituir a lâmpada, precisa reiniciar o temporizador usando os menus do projetor.

1. Pressione o botão Menu no controle remoto ou no painel de controle do projetor. O menu principal será exibido.
2. Use o botão do ponteiro  no controle remoto (ou os botões de seta no projetor) para realçar Reiniciar e, em seguida, pressione Enter.

A seguinte tela será apresentada:



3. Selecione Reinic. Horas Lâmpada e pressione Enter.
4. Quando vir o aviso, selecione Sim e pressione Enter.
5. Quando concluir a configuração, pressione Esc ou Menu.

Transporte do projetor

O projetor contém muitas peças de precisão e de vidro. Proceda da seguinte forma para evitar danos:

- Para enviar o projetor para o conserto, use a embalagem original, se possível. Caso não disponha da embalagem original, use um material equivalente, protegendo o projetor com bastante plástico-bolha ou jornal.
- Ao transportar o projetor por longas distâncias, coloque-o primeiro em uma maleta de transporte dura e, em seguida, embale-o em uma caixa firme com revestimento de proteção em torno da maleta. Uma maleta opcional está disponível na Epson; consulte a página 11.
- Feche a tampa deslizante A/V Mute para proteger as lentes.

observação

A Epson não se responsabiliza por danos ao equipamento ocorridos durante o transporte.

6

Solução de problemas

O conteúdo deste capítulo ajuda-o a solucionar problemas com o projetor, além de fornecer informações sobre como entrar em contato com o suporte técnico para solucionar os problemas que não conseguir resolver sozinho. As seguintes informações são fornecidas:

- Como usar o sistema de ajuda exibido na tela do projetor
- Como proceder quando as luzes de status do projetor se acendem
- Como resolver problemas operacionais do projetor
- Como resolver problemas de imagem e som
- Como resolver problemas no controle remoto
- Como entrar em contato com o suporte técnico

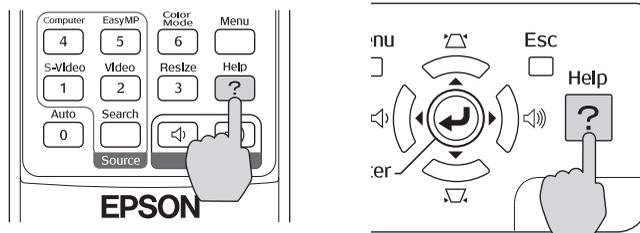
Como usar a ajuda exibida na tela

Para obter ajuda quando a imagem não estiver correta ou o áudio não estiver funcionando, basta pressionar o botão ? Help (Ajuda) na parte superior do projetor ou no controle remoto. As seguintes opções estão disponíveis:

- “Sem sinal” ou nenhuma imagem aparece na tela.
- O sistema de áudio não está funcionando.
- Selecione outro idioma.

Para usar a ajuda, proceda da seguinte forma:

1. Pressione o botão ? Help (Ajuda) no controle remoto ou no projetor.



O menu Ajuda será exibido.

2. Use o botão do ponteiro  no controle remoto ou os botões de navegação no projetor para realçar itens do menu.
3. Pressione o botão Enter no controle remoto ou no projetor para selecionar o item do menu.
4. Para sair do sistema de ajuda, pressione o botão ? Help (Ajuda).

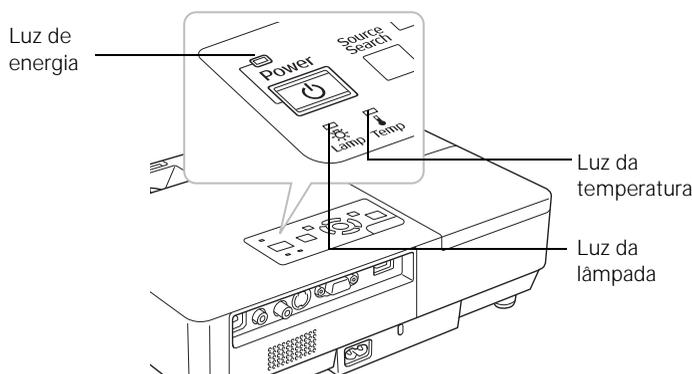
Caso nenhuma das sugestões solucione o problema, consulte as soluções adicionais para os problemas nas seções seguintes.

Verificação do status do projetor

Se o projetor não está trabalhando corretamente, primeiro desligue-o, aguarde até que se esfrie (a luz Power para de piscar em laranja) e desconecte-o. Em seguida, conecte novamente o cabo de alimentação à tomada e ligue o projetor. Se esse procedimento não solucionar o problema, verifique as luzes na parte superior do projetor.

Como proceder quando as luzes de status se acendem

As luzes na parte superior do projetor indicam o status do projetor.



Consulte a tabela a seguir para obter uma descrição completa das luzes de status do projetor:

Luzes de status

Luz	Status	Descrição
	Laranja	O projetor está no modo de espera ou suspensão. Pode-se desconectá-lo ou pressionar o botão  Power (Liga/Desliga) para ligá-lo.
	Verde piscando	O projetor está aquecendo. Espere a imagem aparecer.
	Verde	O projetor está funcionando normalmente.
	Laranja piscando	O projetor está esfriando. Não é possível voltar a ligá-lo (e ele não deve ser desconectado) até que a luz pare de piscar e permaneça laranja.

Luzes de status

Luz	Status	Descrição
	Vermelha	Há algum problema com o projetor. Verifique as outras duas luzes e as informações na esta pagina para diagnosticar o problema.
	Vermelha piscando	Há problemas no ventilador ou no sensor de temperatura. Pare de usar o projetor, desconecte o cabo de alimentação e entre em contato com a Epson como descrito na página 81.
	Laranja piscando	Resfriamento rápido em andamento. Embora essa não seja uma condição anormal, a projeção será interrompida automaticamente se a temperatura subir. Verifique se há espaço suficiente em torno do projetor para ventilação, e os filtros de ar e aberturas de exaustão estão desobstruídas.
	Vermelha	<p>O projetor está superaquecendo, o que desliga a lâmpada automaticamente. Aguarde até que os ventiladores parem e, em seguida, desconecte o cabo de alimentação. Conecte o cabo de alimentação de volta e pressione o botão  Power (Liga/Desliga). Verifique se a temperatura da sala não excedeu 35 °C e se há espaço suficiente em torno do projetor para ventilação.</p> <p>Os filtros de ar podem estar obstruídos. Limpe ou troque-os como descrito na página 63.</p> <p>Se o projetor continuar a superaquecer depois de limpar os filtros de ar, o problema pode ter sido causado por danos ao ventilador ou ao sensor de temperatura. Entre em contato com a Epson para obter ajuda, como descrito na página 81.</p> <p>Advertência: Exceto nos casos especificamente explicados neste <i>Manual do usuário</i>, não tente efetuar reparos no produto.</p>
	Laranja piscando	A lâmpada deverá ser substituída. Consulte a página 64 para obter instruções. Se continuar a usar a lâmpada depois do aviso para substituição, haverá maior possibilidade de a lâmpada quebrar.
	Vermelha piscando	A lâmpada pode estar queimada. Verifique primeiro se a tampa da lâmpada está instalada de maneira segura. Se não houver problema, deixe a lâmpada esfriar, remova-a e faça a substituição como descrito na página 64. Se esse procedimento não resolver o problema, entre em contato com a Epson, como descrito na página 81.
 	Vermelha piscando	A alimentação é cortada devido a um problema interno. Desconecte o cabo de alimentação e entre em contato com a Epson para obter ajuda, como descrito na página 81.

Visualização das informações sobre o uso da lâmpada e outras

Use o menu Informação para visualizar as informações sobre as configurações da tela do computador e o número de horas de uso da lâmpada.

Pressione o botão Menu e realce o menu Informação.

As horas de uso da lâmpada e as configurações dos vários sinais de entrada são exibidas à direita da tela.

A vida útil da lâmpada é de cerca de 2000 horas se a configuração Controlo de brilho no menu Definição estiver definida como Elevado (padrão) e 3000 horas se a configuração Controlo de brilho estiver como Baixo. Tenha sempre uma lâmpada reserva à mão se as horas de uso neste menu estiverem próximas do fim da vida útil da lâmpada.

observação

As informações exibidas dependem do sinal de entrada atualmente selecionado.

Como resolver problemas operacionais do projetor

O projetor não liga.

- Se o projetor não liga quando pressionado o botão  Power (Liga/Desliga), verifique se o cabo de alimentação está conectado ao projetor e conectado a uma tomada que esteja funcionando.
- O cabo de alimentação pode estar com defeito. Desconecte o cabo da tomada e entre em contato com a Epson, como descrito na página 81.
- Verifique se a tampa deslizante A/V Mute está fechada.

Os botões no projetor não funcionam.

Se a função Travar Operação foi ativada, não é possível usar os botões no projetor. Tente usar o controle remoto. Consulte a página 57 para obter informações sobre a função Travar Operação.

Como resolver problemas de imagem e som

Não aparece imagem alguma na tela.

- Verifique se a luz Power está verde e não piscando.
- É possível que o projetor esteja no modo de espera ou suspensão. Se a luz Power estiver laranja, pressione o botão  Power (Liga/Desliga) para ligar o projetor.
- Caso a energia tenha sido desligada e ligada novamente, é provável que o projetor esteja esfriando. Espere até que a luz Power pare de piscar e fique laranja; em seguida, pressione novamente o botão  Power.
- Pressione o botão A/V Mute no controle remoto para certificar-se de que a imagem não foi desativada temporariamente.
- Abra a tampa deslizante A/V Mute se estiver fechada.
- Talvez o computador conectado ao projetor esteja no modo de espera ou exibindo uma proteção de tela preta. Pressione qualquer tecla do computador.
- Se estiver projetando de um aparelho de DVD ou outra fonte de vídeo, verifique se está ligado e pressione o botão Play (Executar).

Você conectou um computador e é exibida uma tela azul com a mensagem Sem sinal.

- Verifique se os cabos estão conectados corretamente, como descrito na página 36.
- Reinicie o computador.
- Se você conectou um computador e uma ou mais fontes de vídeo, poderá ser necessário pressionar o botão Source Search (Buscar Fonte) no projetor ou um dos botões de fonte no controle remoto para selecionar a correta. Depois de pressionar o botão, espere alguns segundos para o projetor se sincronizar.

Se estiver usando um notebook:

- Mantenha pressionada a tecla Fn no teclado e pressione a tecla de função que permite a exibição em um monitor externo. Esse botão poderá apresentar o ícone  ou estar com a indicação CRT/LCD. Depois de ter pressionado o botão, espere durante alguns segundos a sincronização do projetor. Consulte o manual do notebook ou a respectiva ajuda on-line para obter informações detalhadas.

Na maioria dos sistemas, a tecla  permite alternar entre a tela LCD e o projetor ou exibir imagens nos dois meios ao mesmo tempo.

- Dependendo da placa de vídeo do computador, será necessário usar o utilitário Vídeo do Painel de controle para verificar se a tela LCD e a porta do monitor externo estão ativas. Consulte a documentação do computador ou a respectiva ajuda on-line para obter detalhes.

Se estiver usando Mac OS X:

1. Abra Preferências do Sistema.
2. Clique em Monitores.
3. Clique Detectar Monitores.
4. Verifique se a caixa de diálogo Monitor VGA ou LCD Colorido está selecionada.
5. Clique na guia Arranjo ou Arranjar.

6. Verifique se a caixa de seleção Espelhar Monitores está selecionada.

A mensagem Não suportado será exibida.

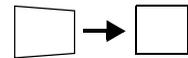
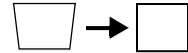
- Verifique se a entrada de sinal correta está selecionada no menu Sinal (consulte a página 50).
- Verifique se a resolução do computador não excede UXGA (1600 × 1200) e a frequência suportada pelo projetor (consulte a página 88). Se necessário, altere a configuração da resolução do computador, conforme descrito a seguir.

Apenas parte da imagem do computador é exibida.

- Pressione o botão Auto do controle remoto.
- Verifique se a configuração Posição da imagem está correta no menu Sinal. Consulte a página 51 para obter mais informações.
- Pressione o botão Resize (Redimensionar) no controle remoto.
- Pressione o botão Esc no controle remoto para cancelar a função E-Zoom.
- Verifique se a configuração da resolução do computador está correta. A configuração ideal deve ser de 1024 × 768 para corresponder à resolução nativa do projetor. Caso esta opção não esteja disponível, selecione um dos outros formatos de vídeo compatíveis listados na página 88.
 - **Windows:**
Clique com o botão direito do mouse na área de trabalho, selecione Propriedades, clique na guia Configurações e selecione outra resolução.
 - **Mac OS X:**
Abrir Preferências do Sistema, clique em Monitores e selecione uma resolução diferente.
- Talvez também seja necessário modificar os arquivos de apresentação existentes, caso eles tenham sido criados para uma resolução diferente. Consulte a documentação do software para obter informações específicas.

A imagem não tem forma quadrada, e sim trapezoidal.

- Se a parte superior ou inferior da imagem é mais ampla, pressione o botão  ou  no projetor até que a imagem fique quadrada.
- Se o projetor estiver inclinado em relação à tela para a esquerda ou direita, a imagem será mais larga em um dos lados. Centralize o projetor em frente à tela, virado diretamente para o painel.
- Ative o ajuste Keystone auto. Veja a página 52.



A imagem contém interferência ou ruídos.

- A qualidade da imagem poderá diminuir quando se utiliza um cabo de computador com mais de dois metros ou uma extensão.
- Mantenha os cabos do computador e do vídeo separados do cabo de alimentação o máximo possível para evitar interferência.
- O sinal do vídeo pode estar dividido entre o computador e o projetor. Se perceber alguma redução na qualidade da imagem projetada quando exibida simultaneamente no notebook e no projetor, desligue a tela LCD do notebook.
- Verifique se a entrada de sinal correta está selecionada no menu Sinal (consulte página 51).

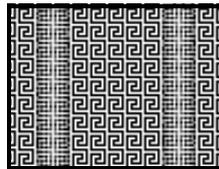
A imagem está embaçada.

- Talvez a lente esteja suja ou manchada. Limpe-a conforme descrito na página 62.
- Ajuste o foco com o anel de foco (consulte a página 22).
- Verifique se a lente não está embaçada pela condensação. Talvez seja necessário aguardar alguns instantes antes de usar o projetor após tirá-lo de um ambiente frio para um ambiente aquecido.
- Ajuste a configuração da opção Nitidez do menu Imagem (consulte a página 48). Quando as configurações de vídeo são alteradas, o efeito da modificação aparece na tela imediatamente. Caso esteja projetando imagens do computador, talvez seja necessário ajustar também as opções Alinhamento e Sinc.,

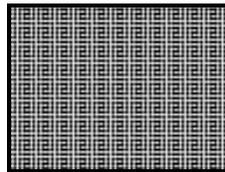
conforme descrito na próxima seção. Caso não tenha gostado das novas configurações, selecione Reiniciar para restaurar as configurações padrão de fábrica.

A tela apresenta faixas verticais e a imagem ainda está embaçada, mesmo depois de aplicadas as soluções da seção anterior.

- Caso esteja projetando a partir do computador imagens contendo grande quantidade de detalhes minuciosos, talvez observe faixas verticais, ou talvez alguns caracteres fiquem pesados ou “borrados”. Pressione o botão Auto no controle remoto para redefinir as configurações de alinhamento e sincronização.
- Caso seja necessário efetuar outros ajustes, utilize as opções Alinhamento e Sinc. manualmente através do menu Sinal, conforme descrito na página 50.
 1. Preencha a tela com uma imagem contendo detalhes precisos, como um padrão para aparecer de fundo na área de trabalho ou tente projetar texto em preto sobre um fundo branco.
 2. Ajuste a opção Alinhamento para eliminar as faixas verticais.



3. Ajuste a opção Sinc. para aumentar a nitidez da imagem.



observação

Devido ao uso de tecnologias diferentes, as cores da imagem projetada podem não ter o mesmo tom no monitor do computador e do notebook.

A imagem é muito clara ou muito escura, ou as cores estão incorretas.

- Se estiver exibindo a imagem de um computador, use a opção Modo cor no menu Imagem do projetor para ajustar a cor (consulte a página 48).

- Caso esteja exibindo imagens de vídeo, ajuste as opções Ajuste de cor e Modo cor do menu Imagem. Também é possível ajustar as configurações Intensidade da cor, Temp. abs. da cor e Cor no menu Imagem.
- Ajuste as opções Brilho e Contraste do menu Imagem.
- Verifique as configurações da tela do computador para corrigir o equilíbrio das cores.
- A lâmpada do projetor pode precisar ser substituída. Consulte a página 64 para obter instruções.

Não há som ou o som não está alto o suficiente.

- Pressione o botão  no projetor ou no controle remoto para aumentar o volume.
- Verifique se A/V Mute está desativado. O botão A/V Mute pode estar pressionado.
- Verifique se a tampa deslizante A/V Mute está aberta.
- Tente ajustar a configuração Volume no menu Definição (consulte a página 52).
- Se estiver usando um videocassete ou outra fonte de vídeo, verifique se o volume do equipamento não está mudo ou está no mínimo. Além disso, verifique se os cabos estão conectados corretamente, como descrito na página 44.
- Se a apresentação incluir o áudio do computador, verifique se o controle de volume do computador não está mudo ou no mínimo. Se estiver usando o cabo de áudio, verifique se está conectado de maneira segura à  tomada do fone de ouvido do projetor e do computador ou à  tomada de saída de áudio.
- Verifique se os controles de volume do Windows no computador não estão mudos ou no mínimo. É possível fazer a verificação clicando no controle de volume localizado na bandeja do sistema Windows (canto inferior direito da tela).

- Verifique se os controles de volume do Mac estão totalmente abaixados. É possível ajustar o volume da barra de menus (canto superior direito da tela) ou através das teclas de função de controle de volume.

Como resolver problemas no controle remoto

O projetor não responde aos comandos do controle remoto.

- Talvez as pilhas do controle remoto não estejam instaladas corretamente ou estejam fracas. Para trocar as baterias, consulte a página 28.
- Certifique-se de estar a seis metros de distância do projetor e dentro do intervalo do sensor frontal e posterior do equipamento (aproximadamente 30° para a esquerda e 15° para cima ou para baixo).
- Diminua as luzes do local e apague as luzes fluorescentes. Verifique se o projetor não está exposto à luz solar direta. A iluminação forte, principalmente de luzes fluorescentes, pode afetar os receptores de infravermelho do projetor. Além disso, desligue todos os equipamentos próximos que emitam energia infravermelha, por exemplo aquecedores que funcionam com energia de radiação.
- Se algum botão for mantido pressionado por mais de 30 segundos, o controle remoto entra no modo de repouso. Solte qualquer botão que esteja preso para despertar o controle remoto.

Onde obter ajuda

A Epson fornece os seguintes serviços de suporte técnico.

Suporte pela Internet

Visite o site de suporte da Epson, no endereço: <http://www.suporte-epson.com.br>, e selecione seu produto para obter soluções de problemas comuns. É possível fazer o download de utilitários e documentação, consultar as perguntas freqüentes e soluções de problemas ou enviar um e-mail para a Epson com suas perguntas.

Contato com o representante de suporte

Também é possível entrar em contato com um representante Epson pelo telefone:

Brasil (55 11) 4196-6350

Tarifas telefônicas de longa distância poderão ser cobradas.

Antes de ligar para o suporte, tenha em mãos as seguintes informações:

- Nome do produto (Epson PowerLite 1700c/1710c)
- Número de série do produto (localizado na parte inferior do projetor)
- Prova de compra (nota da loja) e data da compra
- Configuração do computador ou vídeo
- Descrição do problema

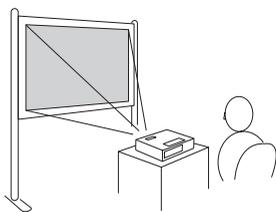
Suprimentos e acessórios de compra

É possível adquirir telas, maletas para transporte ou outros acessórios de uma revenda autorizada Epson.

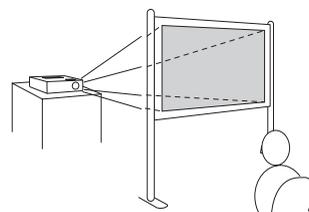
A *Instalação do projetor*

Este apêndice fornece instruções sobre a instalação do projetor em um local permanente, como um teatro ou sala de conferência.

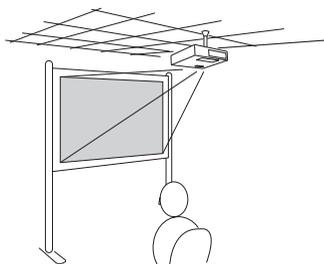
O projetor pode ser instalado para quatro diferentes formas de visualização: projeção frontal, montagem no teto, retroprojeção em uma tela semitransparente ou retroprojeção no teto, como indicado:



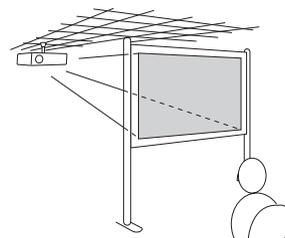
Projeção frontal



Retroprojeção



Armação para montagem no teto



Retroprojeção no teto

Para projeções do teto, é necessário dispor de um suporte opcional para montagem no teto; consulte a page 11 para obter informações sobre pedidos. Também é necessário selecionar Frontal/Tecto ou Posterior/Tecto como a opção Projecção no menu Alargado para girar a imagem de cabeça para baixo. Para retroprojeções em uma tela semitransparente, selecione Posterior ou Posterior/Tecto (consulte page 59).

Se estiver montando o projetor no teto e posicioná-lo acima do nível da tela, terá de incliná-lo para baixo para posicionar a imagem na tela. Isso faz com que a imagem perca sua forma quadrada. É possível corrigir essa distorção usando a função Keystone no sistema de menus do projetor (consulte a page 52).

Se colocar o projetor de forma que a base da lente esteja nivelada com a base da tela, a imagem deve ser quadrada e não terá de ajustá-la. Se colocar a lente abaixo da base da tela, terá de inclinar o projetor para cima se desejar preencher toda a tela com a imagem.

B

Especificações técnicas

Gerais

Tipo de tela	Matriz ativa TFT de poli-silício Epson
Resolução (formato nativo)	1024 × 768 pixels (XGA)
Reprodução de cores	16,8 milhões de cores
Brilho	
1700c	2200 lúmens (modo de luminosidade alta) 1700 lúmens (modo de luminosidade baixa)
1710c	2700 lúmens (modo de luminosidade alta) 2100 lúmens (modo de luminosidade baixa)
Taxa de contraste	400:1
Tamanho da imagem	76 cm a 762 cm
Distância da projeção	1,0 m a 12,1 m
Formas de projeção	Frontal, posterior, e invertida (montagem no teto)
Sistema de som interno	1 W monaural
Relação entre altura e largura	4:3 (horizontal:vertical)
Taxa de zoom	1:1.2
Nível de ruídos	35 dB no modo de baixa luminosidade, 40 dB no modo de alta luminosidade
Correção da distorção vertical	Automática (capacidade de ajuste manual ±30° para correção da distorção vertical)
Compatibilidade com o mouse	Suporte para USB (tipo B)

Lâmpada de projeção

Tipo	UHE (Ultra-eficiência)
Consumo de energia	170 W
Vida útil da lâmpada	Aproximadamente 2000 horas (modo de alta luminosidade) Aproximadamente 3000 horas (modo de baixa luminosidade)
Número de referência	V13H010L38

Controle remoto

Alcance	6 metros
Pilhas (2)	Alcalinas AAA

Dimensões

Altura	6,8 cm (pés retraídos)
Largura	27,3 cm
Profundidade	19,3 cm
Peso	1,6 kg

Elétricas

Frequência nominal	50/60 Hz CA
Fonte de alimentação	100 VCA a 120 VCA; 2,7 A 200 VCA a 240 VCA; 1,1 A
Consumo de energia	Em funcionamento: 100 VCA a 120 VCA, 244 W 200 VCA a 240 VCA, 228 W Em espera: 100 VCA a 120 VCA, 3,8 W 200 VCA a 240 VCA, 5,1 W

Ambientais

Temperatura	Em funcionamento: 5°C a 35°C Armazenamento: -10°C a 60°C
Umidade (sem condensação)	Em funcionamento: 20% a 80% HR Armazenamento: 10% a 90% HR
Altitude de funcionamento	0 m a 2.286 m

Segurança

Estados Unidos	FCC 47CFR Parte 15B Classe B (DoC) UL60950 Terceira edição
Marca CE	Diretiva 73/23/EEC Diretiva 89/336/EEC IEC 60950 Terceira edição EN 55022, EN 55024



ICs Pixelworks™ DNX™ são utilizados neste projetor.

Formatos de vídeo compatíveis

O projetor oferece suporte aos padrões de vídeo internacionais NTSC, PAL e SECAM, bem como aos formatos de monitor e tela apresentados a seguir.

Para projetar imagens do computador, a placa de vídeo do computador deve estar configurada a uma taxa de atualização (frequência vertical) compatível com o projetor. Algumas imagens são redimensionadas automaticamente para que possam ser exibidas no formato “nativo” do projetor (XGA). Além disso, talvez as frequências de alguns computadores não permitam que as imagens sejam exibidas corretamente. Consulte a documentação do seu computador para obter detalhes.

Modo	Taxa de atualização (Hz)	Resolução
VGA EGA	70	640 × 350*
VGA—60	60	640 × 480*
VESA—72	72	640 × 480*
VESA—75	75	640 × 480*
VESA—85	85	640 × 480*
SVGA—56	56	800 × 600*
SVGA—60	60	800 × 600*
SVGA—72	72	800 × 600*
SVGA—75	75	800 × 600*
SVGA—85	85	800 × 600*
XGA—60	60	1024 × 768
XGA—70	70	1024 × 768
XGA—75	75	1024 × 768
XGA—85	85	1024 × 768
SXGA1—70	70	1152 × 864*
SXGA1—75	75	1152 × 864*
SXGA1—85	85	1152 × 864*
SXGA2—60	60	1280 × 960*
SXGA2—75	75	1280 × 960*
SXGA2—85	85	1280 × 960*
SXGA+60	60	1400 × 1050*
SXGA+75	75	1400 × 1050*
SXGA+85	85	1400 × 1050*

Modo	Taxa de atualização (Hz)	Resolução
SXGA3—60	60	1280 × 1024*
SXGA3—75	75	1280 × 1024*
SXGA3—85	85	1280 × 1024*
UXGA—60	60	1600 × 1200*
iMAC VGA	117	640 × 480*
iMAC SVGA	95	800 × 600*
iMAC XGA	75	1024 × 768
MAC13	67	640 × 480*
MAC16	75	832 × 624*
MAC19	75	1024 × 768
MAC19-60	59	1024 × 768
MAC21	75	1152 × 870*
NTSC	60	—
NTSC 4:43	60	—
PAL	50	—
PAL-N	50	—
PAL-M	60	—
PAL—60	60	—
SECAM	50	—
HDTV (720p)	60	—
HDTV (720p)	50	—
HDTV (1080i)	60	—
HDTV (1080i)	50	—
TV480i	60	—
TV480i	50	—
SDTV (480p)	60	—
SDTV (480p)	50	—

*A imagem é redimensionada com a tecnologia SizeWise™ da Epson.

C

Avisos

Este apêndice contém instruções de segurança e outras informações importantes sobre o seu projetor Epson PowerLite.

Instruções de segurança importantes

Siga estas instruções de segurança quando for instalar e utilizar o projetor:

- Não coloque o projetor sobre mesas, suportes ou plataformas instáveis.
- Não utilize o projetor próximo à água ou a fontes de calor.
- Use apenas o tipo de fonte de alimentação indicado no projetor. Em caso de dúvida quanto à voltagem da energia disponível, consulte o revendedor ou a companhia de energia.
- Coloque o projetor próximo a uma tomada da qual o plugue possa ser desconectado com facilidade.
- Nunca segure o plugue com as mãos molhadas.
- Tome as precauções detalhadas a seguir quando for manusear o plugue. Caso não siga essas precauções, poderá provocar faíscas ou incêndio. Não insira o plugue em tomadas empoeiradas. Coloque-o firmemente na tomada.
- Não sobrecarregue as tomadas, os cabos de extensão ou os receptáculos disponíveis. Isso poderá provocar incêndio ou choque elétrico.
- Cuidado para não deixar os fios do projetor pelo caminho, pois alguém pode tropeçar. Isso poderá desgastar ou danificar o plugue.
- Desconecte o projetor da tomada antes de limpá-lo. Use um pano úmido para limpar o equipamento. Não utilize limpadores líquidos ou aerossol.
- Não bloqueie os slots e as aberturas do gabinete do projetor, pois proporcionam ventilação e impedem o superaquecimento do equipamento. Não apoie o projetor no sofá, tapete ou outras superfícies macias e nem o coloque em gabinetes fechados, a menos que haja ventilação adequada.
- Nunca empurre objetos de qualquer espécie pelos slots do gabinete. Nunca derrame líquidos de qualquer espécie sobre o projetor.

- Exceto nos casos especificamente explicados neste *Manual do usuário*, não tente efetuar reparos no produto. A manutenção do equipamento deve ser realizada somente por profissionais devidamente qualificados. A abertura ou remoção das tampas do equipamento pode expor o usuário a níveis de voltagem perigosos e outros riscos.
- Desligue o projetor da tomada e encaminhe-o para manutenção por profissionais qualificados nas seguintes condições: quando o cabo de alimentação ou o plugue estiverem danificados ou desgastados. Caso tenha derramado líquido no projetor ou o equipamento tenha sido exposto à chuva ou água. Caso não funcione normalmente quando seguir as instruções de utilização ou apresente alterações características no desempenho, indicando necessidade de assistência técnica. Caso tenha caído ou o gabinete esteja danificado.
- Hg As lâmpadas utilizadas neste equipamento contêm mercúrio. Entre em contato com os órgãos reguladores locais e regionais para obter informações sobre eliminação e reciclagem de resíduos. Não utilize o lixo comum para descarte.
- Desligue o projetor da energia durante tempestades elétricas ou quando não for utilizá-lo por longos períodos.
- Não coloque o projetor e/ou o controle remoto sobre equipamentos que produzem calor ou em locais aquecidos.
- Se utilizar o projetor em um país diferente do país onde o equipamento foi adquirido, utilize o cabo de alimentação adequado à região.
- Não se apóie no projetor nem coloque objetos pesados sobre o equipamento.
- Não utilize o projetor fora do intervalo de temperatura exigido, de 5°C a 35°C, pois isso poderá gerar imagens instáveis e causar danos ao equipamento.
- Não armazene o projetor fora do intervalo de temperatura exigido, ou seja, de -10°C a 60°C, ou sob luz solar direta por longos períodos. Se assim o fizer, poderá danificar o gabinete do equipamento.

Informações sobre o controle remoto

O projetor pode ser operado pelo controle remoto através do receptor de sinais de linha infravermelhos (IR) localizado na parte frontal e posterior do equipamento. É possível que o projetor não responda aos comandos do controle remoto nas seguintes condições:

- Se houver algum objeto entre o emissor de infravermelhos do controle remoto e o receptor do projetor.
- Se o ambiente for muito iluminado.
- Se forem utilizados certos tipos de luz fluorescente.
- Se uma fonte de luz intensa refletir no receptor de infravermelhos.
- Se outros equipamentos que emitem energia infravermelha, tais como aquecedores por radiação, estiverem no local.

Essas condições normalmente causam problemas na maioria dos equipamentos controlados por infravermelhos. Experimente o seguinte:

- Troque as pilhas do controle remoto, talvez estejam fracas.
- Diminua a iluminação do ambiente e/ou apague as luzes fluorescentes.
- Feche as cortinas das janelas e/ou posicione o projetor longe da luz solar direta.
- Desligue os outros equipamentos que emitem energia por infravermelhos.

Declaração de conformidade

De acordo com a norma 47CFR, Partes 2 e 15, computadores pessoais e periféricos Classe B e/ou placas de CPU e fontes de alimentação usadas com computadores pessoais Classe B:

Nós: Epson America, Inc.
Localizados à: 3840 Kilroy Airport Way
MS: 3-13
Long Beach, CA 90806-2469

Telefone: (562) 290-5254

Declaramos sob nossa responsabilidade exclusiva que os produtos aqui identificados atendem às exigências da 47CFR, Partes 2 e 15 das Normas da FCC para dispositivos digitais Classe B. Todos os produtos comercializados são idênticos à unidade testada e atendem aos padrões estabelecidos. Os registros mantidos continuam a mostrar que os produtos que estão sendo produzidos devem responder ao intervalo de variação aceitável devido à produção em série e testes estatísticos conforme determinado pela 47CFR §2.909. O uso do produto está sujeito às duas condições a seguir: (1) este equipamento não poderá provocar interferência nociva e (2) este equipamento deverá aceitar qualquer interferência recebida, inclusive interferências que possam causar problemas de funcionamento.

Nome comercial: Epson

Tipo de produto: Projetor

Modelo: EMP-1700/1710

Nome da linha
de produto: PowerLite 1700c/1710c

Declaração de conformidade com a FCC

Para usuários nos Estados Unidos

Este equipamento foi testado e declarado de acordo com os limites de dispositivos digitais Classe B, conforme a Parte 15 das Normas da FCC. Esses limites são estabelecidos para proporcionar proteção razoável contra interferências prejudiciais em instalações residenciais. Este equipamento gera, usa e pode emitir energia de radiofrequência e, se não instalado e usado de acordo com as instruções, poderá causar interferências prejudiciais aos sinais de recepção de rádio e televisão. Entretanto, não existem garantias de que a interferência não ocorrerá em uma determinada instalação. Se este equipamento causar interferências à recepção de rádio e televisão, o que pode ser verificado ligando-se e desligando-se o equipamento, o usuário será aconselhado a tentar corrigir o problema por meio de uma ou mais das seguintes medidas:

- Reoriente ou volte a posicionar a antena de recepção.
- Aumente a distância entre o equipamento e o receptor.
- Conecte o equipamento a uma tomada de um circuito diferente daquele ao qual o receptor está conectado.
- Consulte o revendedor ou um técnico de rádio/televisão experiente para obter ajuda.

AVISO

A conexão de um cabo de interface não blindado a este equipamento invalidará a Certificação da FCC do dispositivo e poderá causar níveis de interferência que excedam os limites estabelecidos pela FCC para o mesmo. O usuário é responsável por obter e utilizar um cabo de interface de equipamento blindado com este dispositivo. Se este equipamento tiver mais de um conector de interface, não deixe cabos conectados às interfaces não utilizadas. Alterações ou modificações não aprovadas expressamente pelo fabricante poderão anular a autoridade do usuário para utilizar o equipamento.

Garantia e centros de serviço

1 Garantia limitada dos produtos Epson

Os produtos Epson têm garantia contra defeitos de fabricação e materiais quando os mesmos forem usados segundo as condições de uso e manuseio normais expostas no manual do produto ou em qualquer documentação que acompanhe o produto, durante o período especificado na seção “Cobertura da garantia limitada Epson”, a partir da data de entrega ao comprador por parte da Epson ou de um distribuidor autorizado Epson (veja “Relação de subsidiárias e escritórios Epson no Brasil”), no país no qual foram comprados.

A Epson também garante que os produtos consumíveis (cartuchos de tinta, toner, baterias) incluídos com o produto funcionarão de acordo com as especificações de uso sempre que forem utilizados antes da expiração da garantia do mesmo.

2 Cobertura da garantia

Se a Epson receber notificação de algum defeito durante o período da garantia, ela poderá, a seu critério, consertar ou substituir o produto defeituoso sem custo para o cliente. Em caso de substituição, o equipamento substituído será considerado propriedade da Epson. O equipamento substituído poderá ser novo ou previamente consertado de acordo com os padrões de qualidade Epson e contará com o restante da garantia do produto originalmente adquirido.

A presente garantia não inclui compensação ou indenização devido a mau funcionamento do produto Epson. Em qualquer circunstância, a responsabilidade máxima da Epson para com o cliente, estará limitada ao preço de compra pago à Epson ou ao canal de venda autorizado.

A Epson não fornece nenhuma garantia ao software não fabricado pela Epson, mesmo quando fornecido com os produtos Epson. O software poderá ter garantia pelo fabricante do mesmo, segundo citado na documentação que o acompanhe.

3 Limitações e exclusões

A garantia não será aplicada para os seguintes casos:

- 3.1 Quando os números de série tiverem sido retirados ou alterados.
- 3.2 Quando o produto Epson tiver sido sujeitado a utilização indevida, modificações não autorizadas, funcionamento ou armazenagem em desacordo às especificações ambientais do produto.

- 3.3 Quando o dano for em decorrência do uso de suprimentos ou produtos consumíveis que tiverem sido reabastecidos ou recarregados com tinta, bem como danos causados pelo uso de papéis inadequados para as especificações do equipamento.
- 3.4 Danos por movimentação inadequada do equipamento (acondicionamento, instalação, manutenção, transporte).
- 3.5 Danos causados por desastres naturais ou provocados (incêndios, inundações, raios, terremotos, etc.), oscilações na corrente elétrica, interação com produtos de outras marcas.
- 3.6 Quando se detectar que o produto foi desmontado total ou parcialmente, ou houve tentativa de conserto fora dos Centros Credenciados de Assistência Técnica Epson.
- 3.7 Derramamento de substâncias sobre o produto.
- 3.8 Peças plásticas exteriores rachadas ou maltratadas.
- 3.9 Danos ocasionados por testes, instalação, manutenção ou ajustes indevidos.

A garantia não cobre acessórios (tampas, capas, carrinhos) nem o reabastecimento de suprimentos e produtos consumíveis (cartuchos de tinta, toner, fitas de tinta, baterias, cilindros fotossensíveis, botões, cabeças de impressão, lâmpadas), os quais, por sua natureza, devem ser adquiridos regularmente através dos canais de venda autorizados.

4 Obtenção de serviço dentro da garantia

Recomenda-se consultar a documentação do usuário para verificar se os recursos do produto estão configurados corretamente e efetuar os diagnósticos indicados na mesma. Além disso, para garantir o funcionamento ideal do equipamento, use sempre suprimentos originais da Epson.

Para obter o serviço dentro da garantia, o cliente pode recorrer a qualquer Centro Credenciado de Assistência Técnica Epson com uma cópia do recibo de compra ou ligar para os Centros de Assistência Técnica (veja adiante a informação de contato).

Nos casos em que o cliente telefonar, o mesmo deve ter em mãos os números do modelo e de série do produto, bem como os dados sobre o local e data de compra (a garantia só é válida no país de compra).

Se o produto conta com cobertura nas instalações do cliente, o serviço será feito no dia útil seguinte, nas cidades onde a Epson oferecer este serviço.

Caso não haja um centro de serviço nas proximidades, chame os Centros de Assistência Técnica para que um de nossos representantes lhe indique como obter o serviço.

5 Responsabilidades do cliente

O cliente se responsabiliza pela segurança de todas as informações sigilosas e exclusivas, assim como pela manutenção de um back-up atualizado de todos os arquivos para que possam ser restabelecidos em caso de danos. Qualquer atividade relacionada com a reinstalação ou reposição do software fornecido com o equipamento será faturada ao cliente às tarifas vigentes do Centro de Serviço Epson. O mesmo também aplica-se a falhas causadas por um defeito do software exclusivo do cliente ou “vírus”.

Para obter serviço nas instalações do cliente, este deverá proporcionar: acesso ao produto, espaço de trabalho adequado, instalações elétricas, acesso aos recursos necessários para a instalação, reparo ou manutenção, segurança para a saúde do pessoal da Epson e suas ferramentas de trabalho.

Cobertura da garantia limitada Epson

Produto	Modelo	Duração	Condições	Nota
Projektor	Epson PowerLite	Dois anos	Centro de Serviço	Lâmpada é um consumível

Serviço de assistência técnica

A Epson fornece assistência técnica através de serviços de suporte eletrônicos e serviços telefônicos automatizados. Antes de ligar, veja os manuais que acompanham o seu produto. Através da Internet pode-se obter informações e ajuda on-line para todos os produtos Epson. Caso não encontre solução para seu problema, consulte nossa página na Internet no endereço:

<http://www.epson.com.br>

Brasil (55 11) 4196-6350

Caso o seu país não se encontre neste livreto, entre em contato com a empresa que lhe vendeu o produto.

Registre o seu equipamento Epson na nossa página na internet:

<http://www.suporte-epson.com.br/coverplus/>

Suporte e serviço de garantia prolongada

Em alguns países a Epson oferece a possibilidade de ampliar a cobertura da garantia original de seus produtos. Pode-se obter mais detalhes através dos Centros de Assistência Técnica.

Relação de subsidiárias e escritórios Epson no Brasil

Epson do Brasil Ltda.

Av. Tucunaré, 720

Tamboré

Barueri, SP 06460-020

Tel: (55 11) 4196-6350

Fax: (55 11) 4196-6102

www.epson.com.br

Índice

A

- A/V Mute, 30, 57, 74
- acessórios, 11
- adaptador
 - áudio, 9, 44
- ajuda, 81
- ajuda, Epson, 8
- alinhamento, ajuste, 24, 78
- alteração da fonte de imagem, 17
- alternância da fonte da imagem, 29
- altitude, 59
- alto-falantes, especificações, 85
- altura da imagem, ajuste, 21
- ampliação/redução da imagem, 22, 31
- aparelho de DVD, conexão, 39 - 43
- apresentações
 - computador, 24, 36 - 37, 38
 - condições da sala, 14, 28
 - uso da ferramenta ponteiro, 34
 - vídeo, 39 - 43
- armação para montagem no teto, 11, 83 - 84
- Assistente de novo hardware, 17
- áudio
 - adaptador, 9, 44
 - controle de volume, 31
 - desativação (com A/V Mute), 30
 - problemas, solução, 79

B

- botão Auto, 24
- botão E-Zoom, 31
- botão Freeze, 30
- brilho, 85

C

- cabo de vídeo composto (RCA), 39 - 40
- cabo S-video, 11, 41
- cabo USB, 9, 38

cabos

- como adquirir, 11
- conjunto de cabos do controle remoto, 11
- ilustrações, 9
- mouse, 38
- S-video, 41
- S-video, 11
- VGA-para-componente, 36
- captura de imagem, 56 - 57
- código de solicitação, senha, 55
- computador
 - conexão, 36 - 37
 - correção de imagens, 24
 - seleção da fonte, 17
- conexão do projetor
 - a equipamento de vídeo, 39 - 43
 - ao computador, 36 - 37
- configuração Auto Setup, 50
- configuração Color Mode, 48
- configuração Language, 59, 70
- configuração Operation Lock, 57 - 58
- configuração Sync, 50
- configuração Video Signal, 51
- configurações padrão, restauração, 47
- controle remoto
 - alternância de fontes, 29
 - botão A/V Mute, 30
 - botão E-Zoom, 31
 - botão Freeze, 30
 - como mouse sem fio, 33
 - conexão de cabo para mouse, 38
 - correção de cores, 32
 - especificações, 86
 - faixa de comunicação, 86
 - ferramenta ponteiro, uso, 34
 - informações, 93
 - problemas, 80, 93
 - solução de problemas, 80
 - teclado numérico, uso, 54
 - uso de bateria, 86

cor

- configurações, 48 - 49
- correção, 32
- problemas, 78
- correção da distorção vertical, 85
- correção de efeito trapézio, 52, 77
- correção do efeito trapézio, 22 - 23

D

- declaração de conformidade, 94
- declaração de conformidade com a FCC, 95
- desativação da imagem (com A/V Mute), 30
- desligamento do projetor, 24 - 25
- Direct Power On, 25
- dispositivo antifurto, 11, 15
- dispositivo antifurto Kensington, 11, 15
- distância entre o projetor e a tela, 14, 85
- documentação, 8

E

- elevação da imagem, 21
- energia
 - especificações, 86
 - luzes de status, 17, 71 - 72
- EPSON
 - suporte técnico, 81
- Epson
 - acessórios, 11
 - garantia, 96 - 99
 - PrivateLine Support, 8
 - suporte técnico, 8
- especificações
 - ambientais, 87
 - brilho, 85
 - controle remoto, 86
 - dimensões, 86
 - elétricas, 86
 - gerais, 85
 - lâmpada, 86
 - resolução, 85
 - segurança, 87
- especificações ambientais, 87
- especificações elétricas, 86

F

- faixas, vertical, 78
- ferramenta ponteiro, uso, 34
- filtro de ar
 - como adquirir, 11
 - limpeza, 63
 - substituição, 64 - 66
- filtro, *veja* filtro de ar
- foco da imagem, 22
- fonte
 - seleção, 17, 29
 - visualização, 73
- fonte da imagem, seleção, 17, 29, 40 - 43
- formato Progressive, 50

G

- Garantia, 96 - 99
- garantia, 9
- grande altitude, 59
- guias, 8

I

- imagem
 - adaptação à tela, 50, 76
 - ajuste, 20 - 24, 48 - 49
 - altura, ajuste, 21
 - ampliação/redução, 22, 31
 - captura e gravação no projetor, 56 - 57
 - correção de formato, 22 - 23, 52, 77
 - desativação (com A/V Mute), 30
 - elevação, 21
 - embaçada, 77 - 78
 - problemas, 74 - 79
 - projeção em quadro negro, 32
 - seleção da fonte, 17, 29, 40 - 43
 - tamanho e distância da projeção, 14, 85
- imagem embaçada, 77 - 78
- imagem na tela, *veja* imagem
- imagem, *veja* imagem
- imagens HDTV, formatos de vídeo, 89
- instalação do projetor, 83 - 84

L

lâmpada

- como adquirir, 11
- especificações, 86
- luzes de status, 71 - 72
- número de horas de uso, 73
- substituição, 64 - 67

lâmpada de projeção, *consulte* lâmpada

laptop

- conexão, 36 - 37
- problemas de exibição, 19 - 20, 74 - 80
- seleção da fonte, 17, 29

lente, limpeza, 62

limpeza

- filtro de ar, 63
- gabinete do projetor, 62
- lente, 62

logotipo, gravação no projetor, 56 - 57

luzes de advertência, 71 - 72

luzes de status, 71 - 72

luzes, status, 71 - 72

M

maleta para transporte, 9, 11, 68

mensagem Não suportado, 76

mensagem No Signal, 18, 75 - 76

menu imagem, 48 - 51

menu Info, 73

menu Signal, 50 - 51

menu User's Logo, 56 - 57

menus

- alteração das configurações, 46 - 47
- configurações padrão, restauração, 47
- imagem, 48 - 51
- Info, 73
- Signal, 50 - 51
- User's Logo, 56 - 57

modo de cores Blackboard, 33, 49

modo de cores Living Room, 32, 48

modo de cores Presentation, 32, 48

modo de cores sRGB, 32, 49

modo de cores Theatre, 32, 48

modo de espera, 25

mouse, 85

conexão de cabo para controle remoto, 38

uso do controle remoto, 33

N

nível de ruídos, 85

O

opções para o projetor, 11

P

Password

código de solicitação, 55

proteção, 53 - 55

posicionamento

imagem, 21

projetor, 14 - 15, 83 - 84

Power

botão, 17

PrivateLine Support, 8

problemas

controle remoto, 80

cor, 78

imagem, 74 - 79

sem sinal, 18, 75 - 76

som, 79

uso da ajuda na tela, 70

projeção sem tela, 32

projektor
conexões, *veja* conexão ao projetor
desativação, 24 - 25
desativação dos botões, 57 - 58
distância da tela, 14, 85
especificações, 85 - 87
especificações da lâmpada, 86
instalação, 83 - 84
ligação, 16 - 17
limpeza, 62
maleta para transporte, 11, 68
opções, 11
posicionamento, 14 - 15
proteção por senha, 53 - 55
remoção da embalagem, 9
resolução, 85
solução de problemas, 69 - 72
transporte, 68
visualização de informações, 73

Q

quadro negro, projeção em, 32

R

redimensionamento da imagem, 32
registro, 9
reinicialização do temporizador da lâmpada, 67
relação entre altura e largura, 85
remoção do projetor da embalagem, 9
resolução, 32, 76, 85
restauração das opções do menu, 47
retroprojeção em tela, 59, 83 - 84

S

segurança
especificações, 87
instruções, 91 - 92
proteção por senha, 53 - 55
trava Kensington, 11
sem fio, mouse, 33, 38
sinal de entrada, seleção, 17, 29, 40 - 43
sincronização, ajuste, 24, 78
sistema de ajuda, uso, 70

solução de problemas
imagem cortada, 76
imagem distorcida, 22 - 23
problemas de imagem e som, 74 - 79
problemas no controle remoto, 80
problemas no projetor, 69 - 72
sem sinal, 18, 75 - 76
tela em branco, 18 - 20, 74 - 75

som
solução de problemas, 79
substituição da lâmpada, 64 - 67
suporte técnico, 8, 81
suporte, *veja* suporte técnico

T

taxa de zoom, 85
teclado numérico, uso, 54
tela
distância do projetor, 14
em branco, 18 - 20
tela inicial, criação, 56 - 57
tela em branco, 18 - 20
tela inicial
logotipo do usuário, *consulte* User's Logo
tela inicial, criação, 56 - 57
temperatura
luzes de status, 71 - 72
requisitos, 87
temporizador da lâmpada, reinicialização, 67
transporte do projetor, 68

V

vídeo
cabos, 9, 11, 39
conexão a equipamento de vídeo, 39 - 43
configurações de exibição, visualização, 73
formatos admitidos, 88 - 89
seleção da fonte, 17, 29, 40, 41
vídeo componente
cabos, 11, 39
videocassete, conexão, 39 - 43
visor
como adquirir, 11
volume, controle, 31