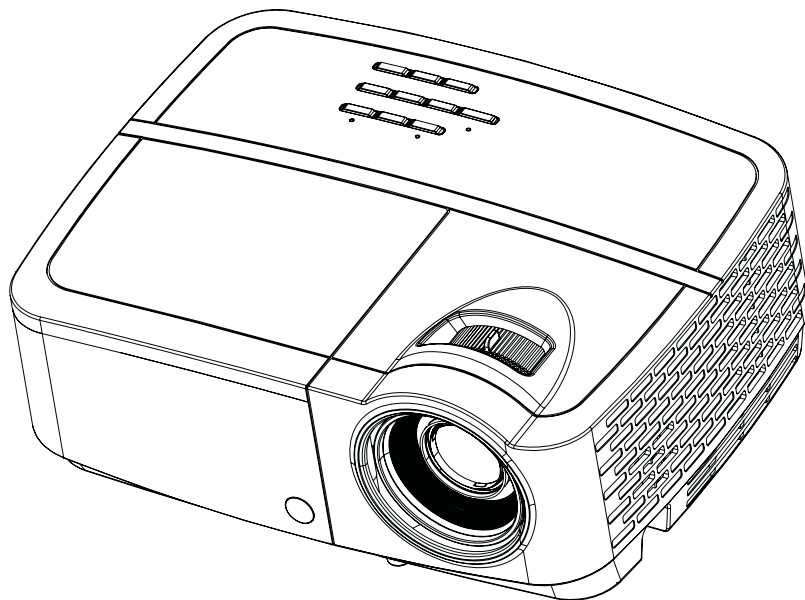


IN2128HDa



PZ339-A000-00
DISPERINDAG No. 0287/1.824.51/09.03
Modelos regulatórios: IN2128HDa

InFocus
The New Way to Collaborate

Declaração de conformidade

Fabricante: InFocus Corporation, 13190 SW 68th Parkway, Suite 200, Portland, Oregon 97223-8368 EUA

Declaramos, sob nossa exclusiva responsabilidade, que este projetor está em conformidade com as seguintes diretrizes e normas:

Diretiva de ErP 2009/125/EC

Diretiva de EMC 2004/108/EC

EMC: EN 55022:2010 +AC:2011, EN 55024:2010

Diretiva de Baixa Tensão 2006/95/EC

Segurança: EN 60950-1:2006+A11:2009+A12:2011+A2:2013

Marcas comerciais

Apple, Macintosh, e PowerBook são marcas comerciais, registradas ou não, da Apple Computer, Inc. IBM é uma marca comercial, registrada ou não, da International Business Machines, Inc. Microsoft, PowerPoint, e Windows são marcas comerciais, registradas ou não, da Microsoft Corporation. Adobe e Acrobat são marcas comerciais, registradas ou não, da Adobe Systems Incorporated. DLP®, DLP Link e o logotipo DLP são marcas comerciais da Texas Instruments e BrilliantColor™ é uma marca comercial da Texas Instruments. Google e a logomarca Google são marcas registradas da Google Inc. InFocus, InFocus, e INFOCUS (estilizado) são marcas comerciais, registradas ou não, da InFocus Corporation nos Estados Unidos e em outros países.



NOTA: Este produto está equipamento elétrico e eletrônico coberto sob a Diretiva da União Europeia de Descarte de Equipamento Elétrico e Eletrônico ("WEEE") (2012/19/EU). A Diretiva WEEE exige que equipamento coberto seja coletado e administrado separadamente dos detritos domésticos comuns em todos os estados do membro da EU. Siga a diretiva de sua autoridade ambiental local ou peça a loja onde você comprou o produto para opções de coleta ou reciclagem.

Aviso da FCC

Este equipamento está em conformidade com a parte 15 das Regras FCC. A operação está sujeita às seguintes duas condições: (1) Este aparelho não pode causar interferência perigosa, e (2) este equipamento deve aceitar qualquer interferência recebida, incluindo interferência que pode causar operação indesejada.

Nota: Este equipamento foi testado e está em conformidade com os limites de um dispositivo digital Classe B, de acordo com a Parte 15 das Normas da FCC. Tais limites foram estabelecidos para assegurar uma proteção razoável contra interferências prejudiciais numa instalação residencial. Este equipamento gera, usa e pode irradiar energia de radiofrequência e, se não for instalado e usado de acordo com as instruções, poderá causar interferência prejudicial às radiocomunicações. No entanto, não há garantia de que a interferência não ocorrerá numa instalação específica. Se o equipamento causar interferência prejudicial à recepção de rádio ou televisão, o que poderá ser determinado quando o equipamento for ligado ou desligado, o usuário deverá tomar uma ou mais das seguintes medidas para tentar corrigir a interferência:

-- Reorientar ou reposicionar a antena receptora.

--Aumentar a distância entre o equipamento e o receptor.

--Conectar o equipamento a uma tomada num circuito diferente daquele ao qual o receptor está conectado.

--Consultar o revendedor ou um técnico experiente de rádio/televisão para obter ajuda.

Alterações ou modificações não expressamente aprovadas pela InFocus Corporation podem anular a autoridade do usuário de operar o equipamento.

Aviso CE

Este produto é considerado Classe A para o mercado da UE.

Canadá

Este dispositivo digital Classe B está em conformidade com a norma canadense ICES-003. Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

Este equipamento está de acordo com o RSS-210 das Regras da Indústria Canadense.

A operação está sujeita às seguintes duas condições:

1) este dispositivo não pode causar interferência e

2) este dispositivo deve aceitar qualquer interferência incluindo aquela que pode causar operação indesejável do dispositivo.

Ce dispositif est conforme à la norme CNR-210 d'Industrie Canada applicable aux appareils radio exempts de licence. Son fonctionnement est sujet aux deux conditions suivantes:

(1) le dispositif ne doit pas produire de brouillage préjudiciable, et

(2) ce dispositif doit accepter tout brouillage reçu, y compris un brouillage susceptible de provoquer un fonctionnement indésirable.

Aprovações de agência

cMETus

Podem se aplicar outras aprovações de países específicos. Veja a etiqueta de certificação do produto.

Este documento se aplica ao modelo regulador IN2128HDa

Valores nominais de entrada: 100-240Vac, 3,2A, 50-60Hz

A InFocus reserva-se o direito de alterar as ofertas de produtos e as especificações a qualquer momento, sem aviso.

Sumário

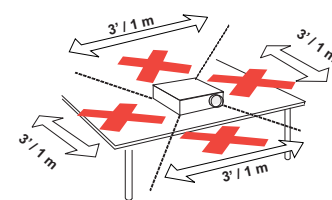
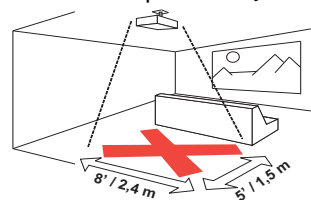
Introdução	5
Posicionamento do projetor	7
Conexão a uma origem de computador	8
Conexão VGA	8
Conexão Min-B USB	8
Conexão USB Tipo-B	8
Conexão HDMI	8
Conectando à energia	8
Conexões de computador opcionais	8
Exibição de uma imagem	9
Ajuste da imagem	10
Conexão a um dispositivo de vídeo	11
Conexões de dispositivo de vídeo	11
Conexão HDMI	11
Conexão de vídeo composto	11
Conexão VGA	11
Conexão S-Video	11
Áudio	11
Desligamento do projetor	12
Solução de problemas de instalação	12
Uso do controle remoto	20
Uso do áudio	21
Uso dos botões do teclado	22
Otimização das imagens de computador	23
Recursos de apresentação	23
Otimização das imagens de vídeo	24
Personalização do projetor	24
Uso dos menus	25
Menu Básico	26
Menu avançado	27

Menu da Suíte Multimedia EZ	31
EZ Mídia	31
EZ Display	38
Configurações da Suíte EZ	41
Controlando pela web o projetor	42
Exibindo imagens através do EZ Display	46
Projetando de Smartphones/Tablets	47
Bastão LiteBoard™	52
Como Usar o Bastão	52
Usando Mais de Um Bastão	53
Recursos do bastão	54
Solução de problemas	
LiteBoard™	55
Manutenção	56
Limpeza das lentes	56
Uso da trava de segurança	56
Troca da lâmpada de projeção	57

Considerações de operação importantes para segurança

- Consulte este guia para os procedimentos corretos para ligar e desligar.
- Siga todos os alertas e avisos neste manual e no projetor.
- Coloque o projetor na posição horizontal, não mais de 15 graus fora do eixo.
- Coloque o projetor a pelo menos 4' (1,2m) de saídas de aquecimento ou refrigeração.
- Não bloqueie as aberturas de ventilação. Coloque o projetor numa área bem-ventilada e sem obstrução para as entradas e saídas de ventilação. Não coloque o projetor sobre uma toalha de mesa ou outro revestimento macio porque as aberturas de ventilação podem ser obstruídas.
- Não coloque o projetor na luz do sol direta, locais úmidos, sujos ou empoeirados onde o projetor possa entrar em contato com fumaça ou vapor.
- Não toque nem bloqueie a lente do projetor com nenhum objeto uma vez que isto pode danificar a lente do projetor. Riscos e outros danos à lente não são cobertos pela garantia do produto.
- Não olhe diretamente para a lente enquanto o projetor estiver sendo usado.
- Não deixe o projetor cair.
- Não derrube líquidos no projetor. Líquido derramado pode danificar o projetor.
- Use o cabo de alimentação fornecido. Conecte o cabo de alimentação em um receptáculo com terminal aterrado de segurança protetora. Recomenda-se o uso de uma proteção contra surto elétrico.
- Não sobrecarregue as tomadas elétricas.
- Ao desconectar o cabo de alimentação, segure o plugue, não o cabo.
- Lave as mãos após lidar nos cabos fornecidos com este produto.
- O controle remoto do projetor usa baterias. Se certifique que a polaridade das baterias (+/-) está alinhada corretamente. Descarte as baterias usadas de acordo com as leis locais de eliminação de resíduos.
- Use um kit de montagem de teto InFocus aprovado para ajuste apropriado, ventilação e instalação. A garantia não cobre nenhum dano causado pelo uso de kits de montagem de teto não aprovados ou pela instalação em um local impróprio.

- Quando o projetor for montado no teto, use proteção visual para evitar ferimentos nos olhos antes de abrir a porta da lâmpada.
- Passe todo o serviço para pessoal qualificado de serviço. Reparar seu próprio projetor pode ser perigoso para você e anulará a garantia.
- Use apenas peças de reposição especificadas pela InFocus. Substituições não autorizadas podem resultar em fogo, choque elétrico, ou ferimento, e podem anular a garantia.
- Apenas lâmpadas genuínas InFocus são testadas para uso neste projetor. O uso de lâmpadas que não sejam da InFocus pode causar choque elétrico e fogo, e pode anular a garantia do projetor.
- Hg -- A lâmpada contém mercúrio. Proceda de acordo com as leis locais de eliminação de resíduos. Consulte www.lamprecycle.org.
- O projetor usa um lâmpada de vidro de mercúrio de alta pressão. A lâmpada pode falhar prematuramente, ou pode se romper com um som de estalo se trincada, lascada, ou manuseada enquanto quente. O risco de falha ou ruptura da lâmpada também aumenta enquanto a idade da lâmpada aumenta; favor substituir a lâmpada quando você ver a mensagem "Substituir Lâmpada".
- No evento improvável de quebra da lâmpada, partículas podem sair pelas aberturas de ventilação do projetor. Por favor, mantenha as pessoas, alimentos e bebidas pelo menos 3' (1m) de distância de todas as aberturas do projetor. Para aplicações de teto, mantenha pessoas, alimentos e bebidas longe da área de "mantenha-se afastado" sob e ao redor do projetor, como indicado pela ilustração.



Siga estas instruções para garantir a qualidade da imagem e a durabilidade da lâmpada durante a vida útil do projetor. Não seguir estas instruções pode afetar a garantia. Para os detalhes completos da garantia, consulte o folheto de Garantia/Segurança.

Introdução

Seu novo projetor digital é simples de conectar, fácil de usar e manter. Trata-se de um projetor versátil que é flexível o suficiente para apresentações de negócios e para assistir a vídeos em casa também. IN2128HDa tem resolução nativa de 1080p 1920 x 1080. É compatível com uma ampla variedade de computadores e dispositivos de vídeo.

Especificações do produto

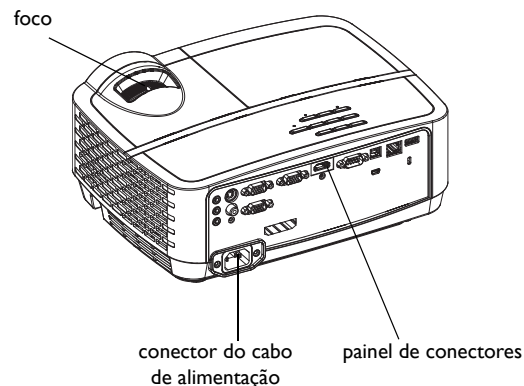
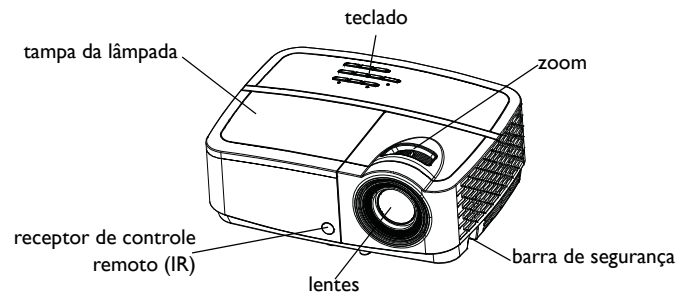
Para ler as especificações mais recentes de seu projetor multimídia, certifique-se de visitar nosso website **www.infocus.com** porque as especificações estão sujeitas a alteração.

Acessórios

Os acessórios padrão que vêm com o projetor estão listados no Guia de Início Rápido incluído. Acessórios opcionais podem ser encontrados em nosso website em **www.infocus.com/support** ou em sua loja ou revendedor.

Registro on-line

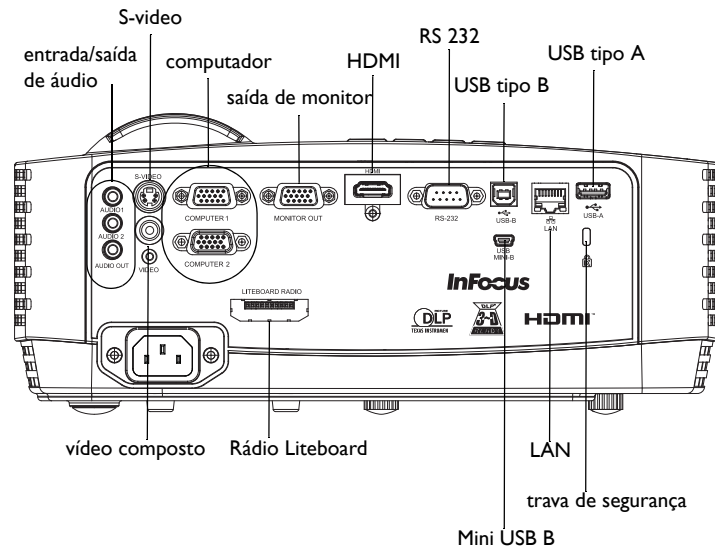
Registre o projetor em nosso website em **www.infocus.com/register** para ativar a garantia e receber atualizações do produto, anúncios, e incentivos de registro.



Painel de conectores

O projetor oferece opções de conexão de computador e vídeo, incluindo:

- Computador VGA (2)
- Vídeo composto
- HDMI
- S-Video
- Conector USB B (para atualizações de firmware do projetor, controle do mouse, Protetor de Tela e varinha LiteBoard™ opcional)
- USB Mini B (para Exibição por USB, carregamento de memória interna e atualização de firmware de mídia EZ)
- USB A (ver fotos, filmes, documentos e ouvir o som do drive USB, exibição sem fio com adaptador WiFi opcional e atualização de firmware de mídia EZ).
- LAN (RJ45 para controle de rede e vídeo pela LAN)
- Rádio Liteboard para uso com o varinha opcional LiteBoard™ e dongle.
- Saída de monitor, para passagem VGA para um monitor externo.
- Entrada de áudio para vídeo e computador
- Saída de áudio para auto falantes externos.
- Controle serial RS-232. Os códigos de controle de comando estão no website de suporte em **www.infocus.com/support**.



Posicionamento do projetor

Para determinar onde posicionar o projetor, considere o tamanho e a forma da tela, o local das tomadas elétricas, e a distância entre o projetor e o resto do equipamento. Veja abaixo algumas diretrizes gerais:

- Posicione o projetor numa superfície plana perpendicular à tela. IN2128Hda deve ficar a pelo menos 37,5" (1,0m) da tela de proteção.
- Se estiver instalando o projetor no teto, recomendamos veementemente que você use um kit de montagem de teto InFocus aprovado para ajuste apropriado, ventilação e instalação. Consulte o guia de instalação que vem com o Kit de Montagem no teto InFocus (p/n PRJ-MNT-UNIV) para mais informações. A garantia não cobre nenhum dano causado pelo uso de kits de montagem de teto não aprovados ou pela instalação em um local impróprio. Para inverter a imagem verticalmente, consulte "Montagem no teto" na página 28. Recomendamos o uso de um suporte de teto autorizado pela InFocus.
- Posicione o projetor à distância desejada da tela. A distância entre a lente do projetor e a tela, e o formato de vídeo determinam o tamanho da imagem projetada.

Modelo	Distância Mínima até a Tela	Fator Aditivo	Compensação para 60 polegadas imagem
IN2128Hda	37,5"/1,0m	17%+-5%	5"/12,7cm

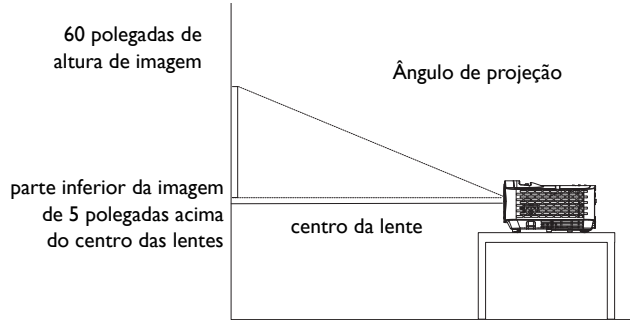


Tabela 1: Tamanho da tela do IN2128Hda (1080p)
Taxa de projeção = 1,5 a 1,8

Tamanho diagonal da tela (polegadas/m)	Tamanho da largura da imagem projetada (polegadas/m)	Distância até a tela	
		Distância mínima (polegadas/m)	Distância máxima (polegadas/m)
40"/1,0m	35"/0,9m	52,3"/1,3m	62,7"/1,6m
60"/1,5m	52"/1,3m	78,4"/2,0m	94,1"/2,4m
80"/2,0m	70"/1,8m	104,6"/2,7m	125,5"/3,2m
100"/2,5m	87"/2,2m	130,7"/3,3m	156,9"/4,0m
150"/3,8m	131"/3,3m	196,1"/5,0m	235,4"/6,0m

Conexão a uma origem de computador

Conexão VGA

Conecte uma extremidade do cabo de computador fornecido ao conector do **Computer 1/Computer 2** no projetor e a outra ao conector VGA em seu computador. Se você estiver usando um computador desktop, você precisará desconectar o cabo do monitor da porta de vídeo do computador primeiro.

Conexão Min-B USB

Conecte uma extremidade do cabo USB ao conector USB MINI-B no projetor e o outra ao conector USB Tipo A em seu computador. Veja página 38 para operação EZ USB e página 31 para download de memória interna.

Conexão USB Tipo-B

Conecte uma extremidade ao cabo USB ao conector USB Tipo-B no projetor e o outra ao conector USB Tipo A em seu computador. Veja página 52 para operação LiteBoard.

Conexão HDMI

HDMI é uma interface padrão, descomprimida e completamente digital de áudio/vídeo. HDMI fornece uma interface entre fontes, tais como decodificadores, aparelhos de DVD, e receptores e seu projetor. Ligue um cabo HDMI no conector video-out no dispositivo de vídeo e no conector HDMI no projetor.

Conectando à energia

Ligue o cabo de alimentação preto ao conector **Power** na parte de trás do projetor e a uma tomada elétrica. Se o recurso do Modo econ. energia estiver desligado, o LED de Energia do Painel Indicador de Status (página 12) pisca em azul. Se o recurso do Modo econ. energia estiver ligado, o LED de Energia está fixo em azul. Como padrão, este recurso está desligado. Você pode alterar a configuração, consulte página 29.

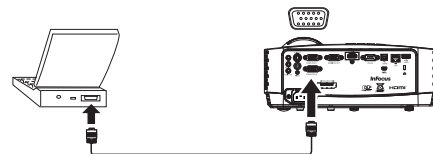
NOTA: Use sempre o cabo de alimentação fornecido com o projetor.

Conexões de computador opcionais

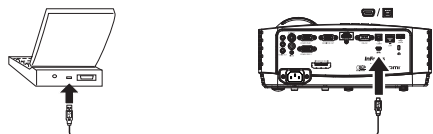
Para ter som no projetor, ligue o cabo de áudio (cabo opcional, não incluída) ao computador e ao conector de **Audio 1/Audio 2** no projetor. Você também pode precisar de um adaptador.

Se estiver usando um computador de mesa e desejar ver a imagem na tela do computador e na tela de projeção, ligue o cabo do computador desktop ao Computer 1 e o cabo do monitor desktop ao conector da **Monitor Out** no projetor.

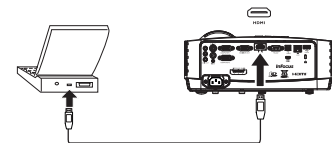
conecte o cabo VGA



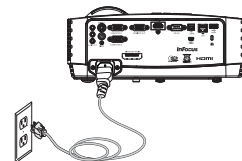
conectar cabo USB



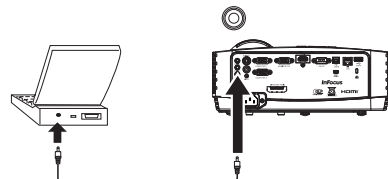
conectar HDMI



conecte à energia



conectar cabo de áudio



Exibição de uma imagem

Pressione o botão **Power**.

O LED de Energia acende em azul, e os ventiladores começam a funcionar. Quando a lâmpada acende, a tela inicial aparece. Pode demorar até um minuto para que a imagem atinja brilho máximo. Nota: Quando o recurso, Energia AC está ligada, o projetor liga automaticamente quando a energia é conectada. Isto permite controlar os projetores instalados no teto com um interruptor de parede.

Sem tela de abertura? Obtenha ajuda na página 13.

Ligue o computador ou a origem de vídeo.

A imagem deve aparecer na tela de projeção. Caso contrário, pressione o botão **Source** no teclado ou no controle remoto do projetor.

Se você estiver usando um cabo VGA para ligar seu computador ao projetor:

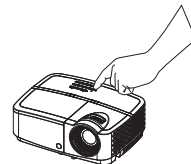
Se estiver usando um laptop, certifique-se de que sua porta de vídeo esteja ativa.

Muito laptops não ligam automaticamente sua porta de vídeo externa quando o projetor é conectado. Geralmente, uma combinação de teclas, como FN + F8 ou CRT/LCD, liga e desliga a exibição externa. Localize uma tecla de função chamada CRT/LCD ou com o símbolo de monitor. Pressione FN e a tecla de função identificada simultaneamente.

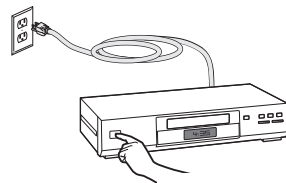
Consulte a documentação do seu laptop para obter mais informações sobre a combinação de teclas do seu laptop.

Sem imagem no laptop? Tente pressionar o botão **Auto Image** no controle remoto. Obtenha ajuda na página 13.

pressione o botão Power



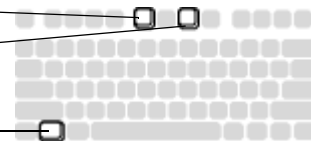
ligue o computador ou o dispositivo de vídeo



ative a porta externa do laptop



tecla do monitor u
tecla de LCD/CRT



Tecla FN



Ajuste da imagem

Se necessário, ajuste a altura do projetor girando o botão de elevação para estender o pé.

Se necessário, gire o pé de nivelamento localizado na parte traseira do projetor.

Evite colocar as mãos perto da saída de ar quente na frente do projetor.

Posicione o projetor à distância desejada da tela e perpendicular a esta.

Consulte a página 7 para a tabela de tamanhos de tela e distâncias.

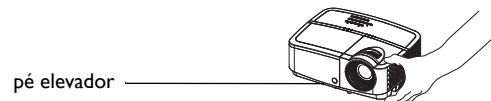
Ajuste o zoom ou foco.

Se a imagem não estiver retangular, primeiro certifique-se de que o projetor esteja perpendicular à tela. Se a imagem for maior ou menor na borda superior ou inferior da tela, pressione o botão superior de **Keystone** ▲ para reduzir a parte superior da imagem, e pressione o botão inferior de **Keystone** ▼ para reduzir a parte inferior.

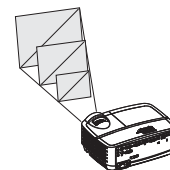
Se o lado esquerdo ou direito da tela for maior ou menor que o outro, é possível girar o projetor para a esquerda ou direita alguns graus para tornar a imagem perpendicular.

Ajuste o Contraste ou Brilho na Menu Básico. Consulte a página 26 para ajuda com estes ajustes no menu.

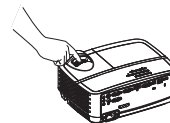
ajuste a altura



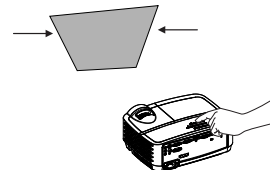
ajuste a distância



ajuste o zoom ou foco



ajustar a distorção trapezoidal



ajustar Menu Básico



Conexão a um dispositivo de vídeo

É possível conectar dispositivos de vídeo, como videocassetes, reprodutores de DVD, filmadoras, câmeras digitais, consoles de videogame, receptores de HDTV, e sintonizadores de TV ao projetor. É possível conectar o áudio diretamente ao projetor para ter som no alto-falante embutido, ou não usar o sistema de áudio do projetor e conectar o áudio diretamente da origem a um aparelho de som ou sistema de home theater.

É possível conectar o projetor à maioria dos dispositivos de vídeo que pode dar saída de vídeo. Não é possível conectar diretamente o cabo coaxial que entre em sua casa de uma empresa de cabo ou satélite, o sinal deve passar por um sintonizador primeiro. Exemplos de sintonizadores são decodificadores de TV a cabo digital, videocassetes, gravadores de vídeo digital, e decodificadores de TV via satélite. Basicamente, qualquer dispositivo que mude os canais é considerado um sintonizador.

Antes de conectar o projetor, você deve escolher a proporção de imagem que deseja usar. A configuração Proporção do projetor é acessada através do botão Resize no controle remoto, ou através do Menu Básico do projetor. Consulte página 26 para obter mais informações.

Conexões de dispositivo de vídeo

Nenhum cabo de vídeo é fornecido com o projetor. É possível pedir cabos da InFocus ou providenciar seus próprios.

Conexão HDMI

HDMI é uma interface padrão, descomprimida e completamente digital de áudio/vídeo. HDMI fornece uma interface entre fontes, tais como decodificadores, aparelhos de DVD, e receptores e seu projetor. Ligue um cabo HDMI no conector video-out no dispositivo de vídeo e no conector HDMI no projetor.

Conexão de vídeo composto

Ligue o conector amarelo do cabo de vídeo composto ao conector de saída de vídeo do dispositivo de vídeo. Ligue o outro conector amarelo ao conector **Vídeo** no projetor.

Conexão VGA

Se seu dispositivo de vídeo tem uma saída VGA de 15 pinos, ligue uma extremidade do cabo de computador incluído a um conector VGA na origem de vídeo. Este conector pode estar identificado como "Ao monitor" na origem de vídeo. Ligue ou o cabo de computador ao conector **Computer 1** ou **Computer 2** no projetor.

Conexão S-Video

Ligue o conector do cabo S-vídeo ao conector de saída de vídeo do dispositivo de vídeo. Ligue o outro conector ao conector **S-Video** no projetor.

Áudio

Para áudio, conecte um cabo estéreo 3,5mm ao conector de **Audio 1/Audio 2** no projetor e à sua fonte. Se sua fonte usar conectores de áudio RCA, um cabo em Y ou adaptador pode ser usado. (Nota: Uma conexão de áudio separada não é necessária para entradas de fonte HDMI.)

Desligamento do projetor

Tempo desl. autom.

O projetor também tem um recurso Tempo desl. autom. que apaga automaticamente o projetor depois que nenhuma fonte ativa for detectada e nenhuma interação do usuário com o projetor for feita por 30 minutos. Como padrão, este recurso está desligado. É possível alterar o tempo; consulte página 30.

Desligar o projetor

Para desligar o projetor, pressione o botão **Power** no controle remoto ou no teclado. A lâmpada apaga e o LED de Energia pisca em azul por 30 segundos enquanto os ventiladores continuam funcionando para esfriar a lâmpada. Se o recurso do Modo econ. energia está ligado quando a lâmpada resfriou, o LED acende em azul e o ventilador para. Se o recurso do Modo econ. energia está desligado quando a lâmpada resfriou, o LED pisca em azul e o ventilador para. Desconecte o cabo de alimentação para desligar completamente o projetor.

Solução de problemas de instalação

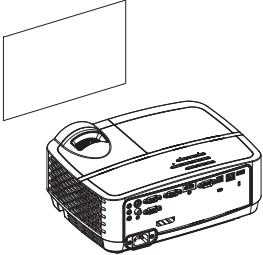
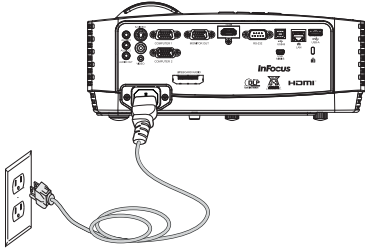
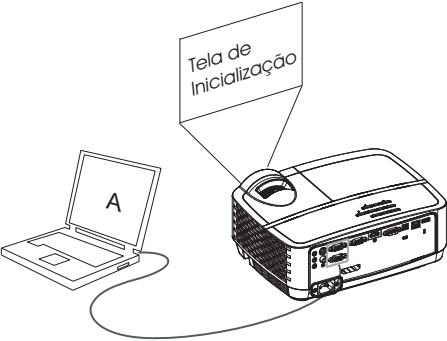
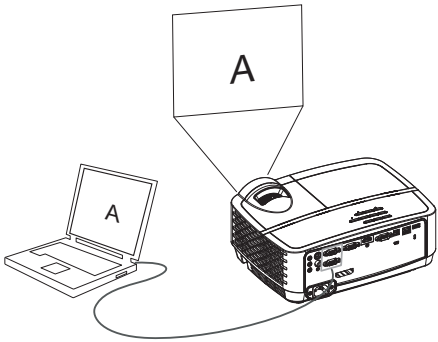
Se a imagem aparece corretamente na tela, ignore esta seção. Do contrário, solucione o problema de instalação.

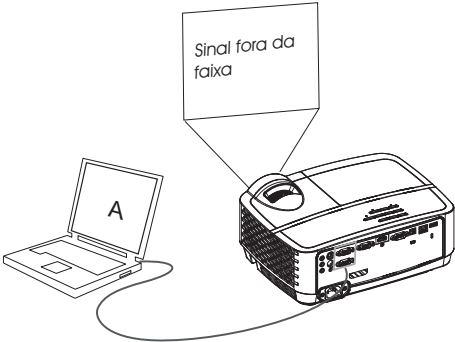
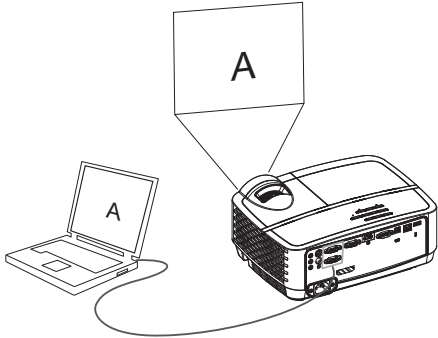
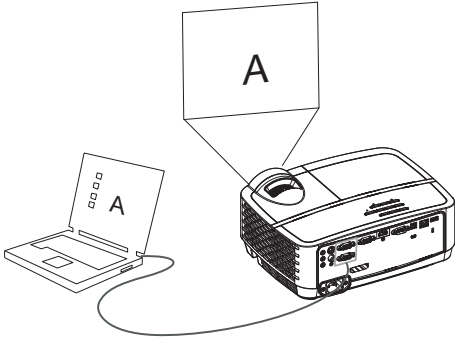
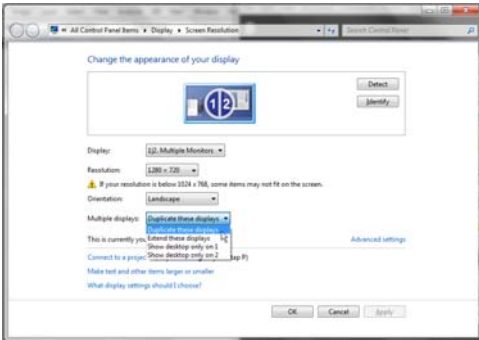
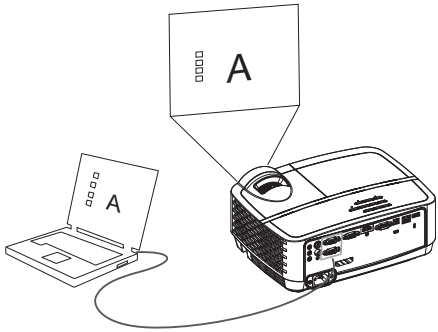
A Luz Indicadora de Status na parte superior do projetor indica o estado do projetor e pode auxiliar na resolução de problemas.

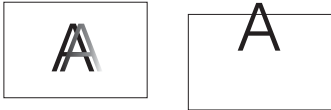
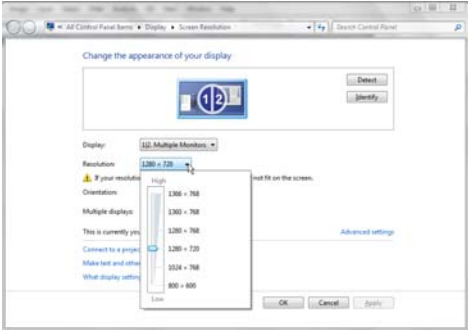
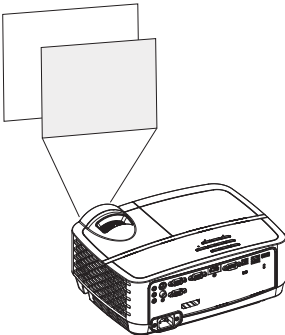
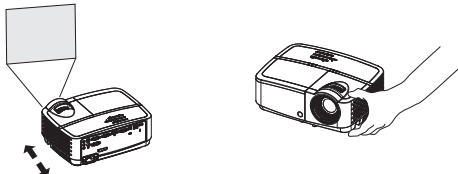
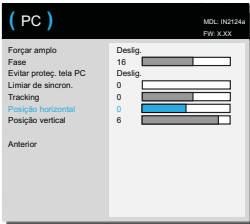
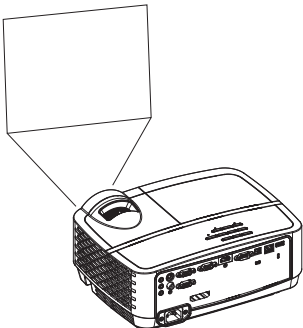


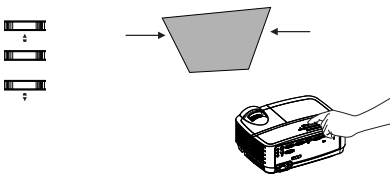
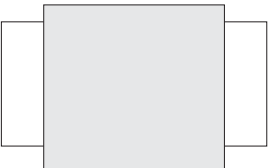
Tabela 2: Luzes do Indicador

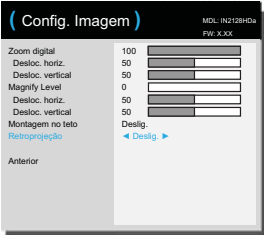
Luz Indicadora de Status	Significado
POWER: Aceso em azul TEMP: Deslig. LAMP: Deslig.	1. Se o recurso do Modo econ. energia está ligado, o projetor está plugado. 2. O projetor está ligado e foi iniciado. 3. O projetor está em operação normal.
POWER: Piscando em azul TEMP: Deslig. LAMP: Deslig.	1. Se o Modo econ. energia está desligado, o projetor está plugado. 2. O projetor está desligando e os ventiladores estão resfriando o projetor.
POWER: Piscando em azul TEMP: Piscando em vermelho LAMP: Piscando em vermelho	O(s) ventilador(es) do projetor não estão operando corretamente e o projetor foi desligado.
POWER: Aceso em azul TEMP: Piscando em vermelho LAMP: Piscando em vermelho	A lâmpada falhou ao acender. Entre em contato com o suporte técnico se o problema persistir. Visite www.infocus.com/support para entrar em contato com Serviço.
POWER: Aceso em azul TEMP: Piscando em vermelho LAMP: Piscando em vermelho	A lâmpada chegou ao final de sua vida útil e deve ser substituída. A lâmpada continuará a operar até que falhe. Contate do Suporte Técnico. Pode ser necessário reparo.
POWER: Aceso em azul TEMP: Piscando em vermelho LAMP: Deslig.	1. O projetor está superaquecendo e a lâmpada será desligada. O ventilador continuará a operação. 2. O projetor não retornará até que o processo de resfriamento esteja completo.

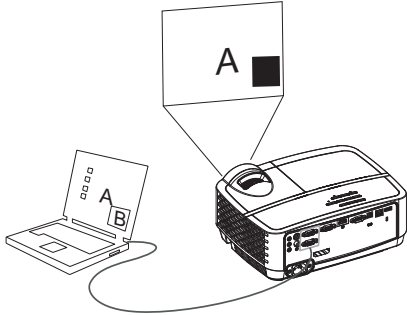
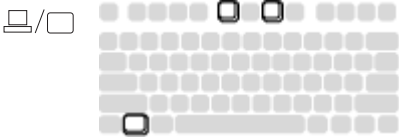
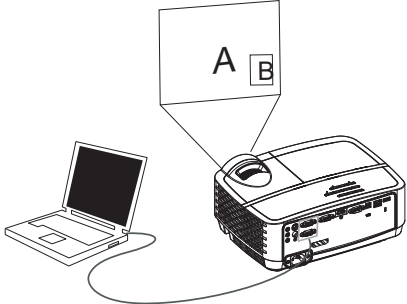
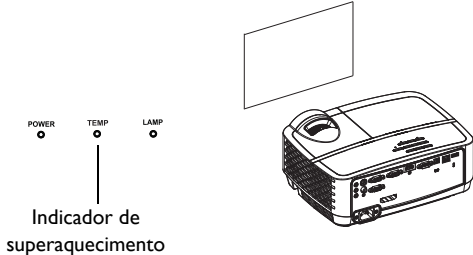
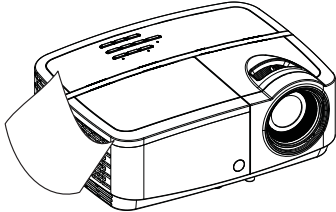
Problema	Solução	Resultado
Sem tela de abertura 	Conecte o cabo de alimentação ao projetor pressione o botão Power 	Imagem correta 
Aparece apenas a tela de abertura 	Pressione o botão Source. ative a porta externa do laptop  Reinicie o laptop	Imagem do computador projetada 

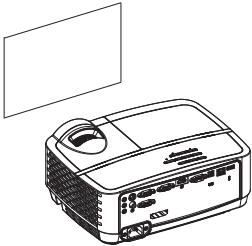
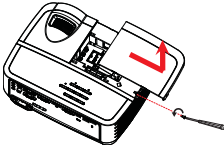
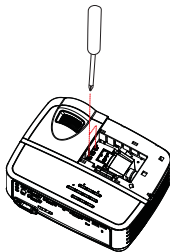
Problema	Solução	Resultado
Sem imagem do computador, apenas as palavras "Sinal Fora Faixa" 	Pressione o botão Auto Image no controle remoto. Ajuste a taxa de atualização do computador (Windows 7: Pannel de controle > Monitor > Resolução de tela > Configurações avançadas > Guia do adaptador). Varia com o sistema operacional.  Também pode ser preciso configurar uma resolução diferente no computador, como mostrado no problema a seguir, "imagem embaralhada ou cortada"	Imagem do computador projetada 
Aparece apenas o fundo do laptop, não os ícones da Área de trabalho 	Altere a configuração Multiple Display para "Duplicar estes vídeos" (Windows 7: Pannel de controle > Monitor > Resolução de tela). Varia com o sistema operacional. 	Fundo e área de trabalho projetados 

Problema	Solução	Resultado
Imagem embaralhada ou cortada 	Altere a configuração "Resolução" do computador para combinar com a resolução do projetor (Windows 7: Pannel de controle > Monitor > Resolução de tela). Varia com o sistema operacional. 	Imagem clara e não cortada 
A imagem não está centrada na tela 	Mova o projetor, ajuste a altura  Ajuste a posição horizontal ou vertical no Menu avançado > Imagem > PC... 	Imagem correta 

Problema	Solução	Resultado
A imagem não está quadrada 	Ajuste Keystone no teclado 	Imagem quadrada 
Imagem sem nitidez 	Ajuste a Nitidez no Menu Básico 	Imagem correta 
A imagem não cabe na tela 4:3 ou 16:9 	Altere a proporção da imagem para 4:3 ou 16:9 no Menu Básico > Proporção 	Imagem correta 

Problema	Solução	Resultado
Imagem invertida na vertical 	Desligue Montagem no teto em Menu Básico 	Imagem correta 
Imagem invertida na horizontal 	Desligue Retroprojeção em Menu avançado > Configuraç. > Config. Imagem... 	Imagem correta 
As cores projetadas não correspondem à origem 	Ajuste os itens do Menu avançado > Imagem > Cor... 	Imagem correta 

Problema	Solução	Resultado
O vídeo incorporado em minha apresentação PowerPoint não reproduz na tela 	Desligue o monitor de LCD interno de seu laptop 	O vídeo incorporado reproduz corretamente 
A lâmpada não acende, o projetor está superaquecendo 	Certifique-se de que as aberturas de ventilação estejam desobstruídas e espere esfriar por um minuto 	A lâmpada acende 

Problema	Solução	Resultado
Aparece a mensagem "Subs. Lâmp." na abertura. a lâmpada não acende 	A lâmpada deve ser trocada (consulte a página 57)  troque a lâmpada 	A lâmpada acende 

Ainda precisa de assistência?

Se precisar de assistência, visite nosso website em www.infocus.com/support ou ligue para nós. Consulte o Guia de Início Rápido para as informações de contato de suporte.

Este produto está respaldado por uma garantia limitada. Um plano de garantia estendida pode ser adquirido do revendedor. Ao enviar o projetor para reparo, recomendamos que transporte a unidade em sua embalagem original, ou peça que uma empresa de embalagem profissional embale a unidade. Faça um seguro integral para a remessa.

Uso do controle remoto

O controle remoto usa duas (2) pilhas AAA (não fornecidas). São facilmente instaladas removendo a tampa da parte traseira do controle remoto, alinhando os pólos + e -, deslizand-as em posição e reinstalando a tampa.

Cuidado:

- Ao trocar as pilhas do controle remoto, saiba que usar pilhas AAA de tipo diferente do fornecido com o projetor pode acarretar em grave risco de dano ao controle remoto. Ao eliminar as pilhas, certifique-se de fazê-lo de maneira ambientalmente correta.
- Se o controle remoto for molhado, seque-o imediatamente.
- Evite calor e umidade em excesso.
- Se certifique que a polaridade das baterias (+/-) está alinhada corretamente.
- Não misture baterias novas e velhas, ou misture diferentes tipos de baterias.
- Substitua as baterias assim que elas acabem.
- Remova as baterias do controle remoto ao armazenar ou não o usar por um longo período.

Para usar, aponte o controle remoto para a frente do projetor (não para o computador). A distância de operação ótima é de cerca de 15 pés (4,5 m).

Pressione o botão **Power** do controle remoto para ligar e desligar o projetor (consulte a página 52 para as informações de desligamento).

Pressione o botão **Menu** do controle remoto para abrir o sistema de menus do projetor. Use os botões de seta para navegar, e o botão **Select** para selecionar os recursos e ajustar os valores nos menus. Consulte página 25 para mais informações sobre os menus.

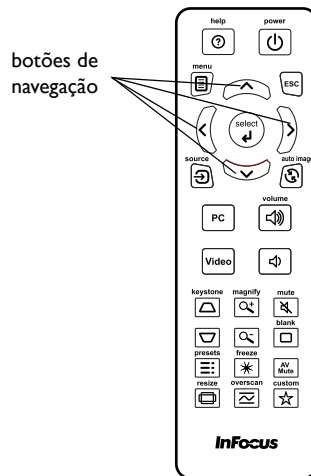
O controle remoto também tem:

- Os botões de **Volume** ajustam o som.
- **Custom** pode ser atribuído a uma função especial, como Tela em Branco ou Congelar (consulte a página 28).
- Os botões **Source** abrem um menu de todas as possíveis fontes permitindo o usuário a alternar a fonte ativa.
- Botão **Blank** para tela em branco.
- Botão **Presets** para selecionar as configurações armazenadas (consulte a página 26).
- Botão **Mute** para silenciar o áudio.

- Botão **Auto Image** para resincronizar o projetor com a fonte.
- Botão **Resize** para alternar entre as proporções de tela (consulte a página 26).
- Botão **Help** obtém ajuda ao conectar fontes e melhorar a imagem.
- Botão **ESC** volta ao menu OSD anterior.
- Botão **PC** passa por todas as fontes do Computador.
- Botão **Video** passa pelas fontes de entrada Composite/S-Video/HDMI.
- Os botões **Keystone** ajusta a perpendicularidade da imagem.
- Os botões **Magnify** magnificam e reduzem o tamanho da imagem projetada.
- Os botões **Freeze** pausam a imagem projetada.
- Botão **OverScan** remove o ruído ao redor da imagem de vídeo.
- Botão **AV Mute** limpa a imagem projetada e faz o áudio ficar mudo.

Solução de problemas do controle remoto

- Certifique-se de que as pilhas estejam instaladas na orientação correta e de que não estejam descarregadas.
- Certifique-se de apontar o controle remoto para o projetor ou a tela, não para o computador, e de que esteja dentro da distância de 15 pés (4,5 m). Para melhores resultado, aponte o controle remoto para o projetor.



Uso do áudio

Uso do alto falante do projetor

Conecte a fonte de áudio aos conectores **Audio 1/Audio 2** para ouvir o áudio através dos auto falantes do projetor.

Os auto falantes amplificados podem também ser conectados ao projetor usando o conector Audio Out.

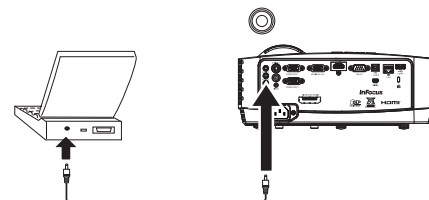
Para ajustar o volume, pressione os botões **Volume** no controle remoto.

Solução de problemas de áudio

Se não estiver ouvindo o áudio, verifique o seguinte:

- Certifique-se que o cabo de áudio está conectado no conector **Audio 1 / Audio 2** no projetor, e que a outra extremidade do cabo está conectado ao conector Audio Out na fonte (não um conector "line-in" ou "microphone").
- Certifique-se de que o volume esteja alto o suficiente. Pressione o botão **Volume** no controle remoto.
- Certifique-se de que a origem correta esteja ativada.
- Ajuste a origem de áudio.
- Se estiver reproduzindo vídeo, certifique-se de que a reprodução não foi pausada.

conectar cabo de áudio



Uso dos botões do teclado

A maioria dos botões é descrita em detalhes em outras seções, mas aqui está uma visão geral de suas funções:

Power - liga e desliga o projetor (página 9).

Seta direita - Quando o menu é exibido, o botão da seta direita navega pelo menu.

Seta para cima/Keystone - Quando o menu é exibido, o botão da seta para cima navega pelo menu. Quando o menu não é exibido, este botão ajusta a perpendicularidade da imagem (página 10).

Seta para baixo/Keystone - Quando o menu é exibido, o botão da seta para baixo navega pelo menu. Quando o menu não é exibido, este botão ajusta a perpendicularidade da imagem (página 10).

Seta esquerda - Quando o menu é exibido, o botão da seta esquerda navega pelo menu.

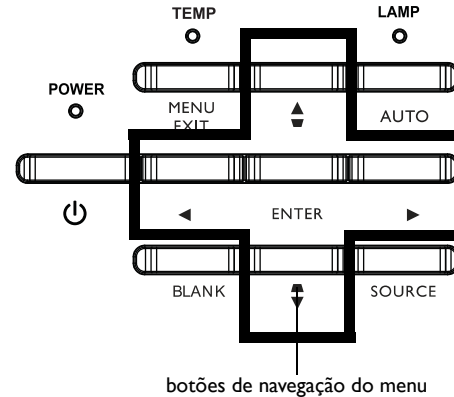
Enter - Ativa o item do menu de exibição na tela selecionado (OSD) .

Menu/Exit - Liga o menu de exibição na tela (OSD). Volta ao menu OSD anterior, sai e salva as configurações do menu.

Auto - Ressincroniza o projetos para a origem.

Blank - Exibe uma cor sólida ou tela com o logotipo da fábrica.

Source - Abre um menu de fontes disponíveis.



Otimização das imagens de computador

Depois que o projetor está funcionando e a imagem estiver na tela, é possível otimizar a imagem usando os menus em tela. Para as informações gerais sobre como usar os menus, consulte página 25.

- Selecione o Predefinido pelo Usuário no Menu Básico antes de otimizar as imagens e as configurações serão salvas nesse Predefinido.
- Ajuste o Dis. tr., Contraste ou Brilho (página 26).
- Altere o Proporção. Escolha a opção que melhor se adapte a sua origem de entrada (página 26).
- Ajuste o Temp. de cor (página 27).
- Ajuste Fase, Tracking, ou Posição horizontal ou vertical (página 27).

Recursos de apresentação

Vários recursos são oferecidos para facilitar as apresentações. Eis uma visão geral; os detalhes se encontram na seção do menu.

- A Tecla personal permite atribuir vários recursos ao botão. O efeito padrão é Inf. da origem, que exibe as informações sobre o projetor e a origem atual. Consulte página 28 para os detalhes.
- A opção de Tela de pesquisa deixa você alterar a aparência da tela em branco e a tela de início (página 29).
- Tempo desl. autom. é fornecido para desligar automaticamente o projetor após vários minutos. Isto ajuda a preservar a vida útil da lâmpada (página 29).
- Quando o projetor está conectado ao computador através do USB Tipo B, as setas para cima e para baixo pode ser usado como página para cima e página para baixo.
- Quando o projetor está conectado ao computador através de USB Tipo B, o projetor vai impedir que o computador entre em modo de proteção de tela durante a sua apresentação.

Otimização das imagens de vídeo

Depois de conectar corretamente o dispositivo de vídeo e a imagem estiver na tela, é possível otimizar a imagem usando os menus em tela. Selecione o Predefinido pelo Usuário no Menu Básico antes de otimizar as imagens e as configurações serão salvas nesse Predefinido. Para as informações gerais sobre como usar os menus, consulte página 25.

- Ajuste o Dis. tr., Contraste, Brilho, Cor ou Matiz (página 26).
- Altere o Proporção. Escolha a opção que melhor se adapte a sua origem de entrada (página 26).
- Selecione uma configuração de Nitidez (página 26).
- Ajuste o Temp. de cor. Selecione um valor de temperatura relativa listado (página 27).
- Ligue Sobrevarredura para remover o ruído das bordas da imagem (página 27).

Personalização do projetor

É possível personalizar o projetor para configurações e necessidades específicas. Consulte página 28 para os detalhes sobre estes recursos.

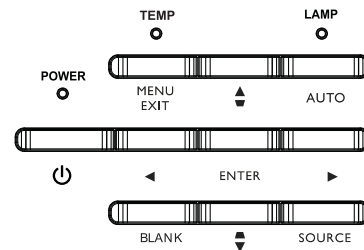
- Para retroprojeção, ligue o modo Retroprojeção no menu Menu avançado > Configuraç. > Config. Imagem....
- Para projeção montada no teto, ligue Montagem no teto no Menu Básico.
- Especifique a origem que o projetor deve verificar primeiro para vídeo ativo ao ligar.
- Especifique a função da Tecla personal no controle remoto.
- Ligue e desligue as mensagens de exibição do projetor.
- Ligue os recursos de economia de energia.
- Especifica a aparência da tela em branco e da tela inicial.
- Especifique o idioma exibido nos menus.
- Salve as configurações para a origem ativa como uma predefinição.

Uso dos menus

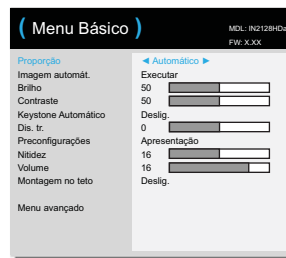
- 1 Para abrir os menus, pressione o botão **Menu** no teclado ou no controle remoto. (Os menus são fechados automaticamente depois de 60 segundos se nenhum botão for pressionado.) Use os botões de seta para mover para cima e para baixo para rever as opções do menu.
- 2 Para entrar em um submenu, realce o submenu desejado e pressione > no teclado ou **Select** no controle remoto.
- 3 Para ajustar uma configuração do menu, realce a opção desejada do menu e pressione < ou > para rolar pelos ajustes disponíveis.
- 4 Pressione o botão **Menu** para sair do sistema do menu.

Os menus são agrupados por uso:

- O Menu Básico oferece ajustes comuns.
- O Menu avançado oferece ajustes mais complexos.



botões de navegação do teclado



Menu Básico



Menu avançado

Menu Básico

Para ajustar as seguintes configurações, realce a configuração, use as setas direita e esquerda para ajustar os valores.

Proporção: A proporção é a relação entre a largura e a altura da imagem. As telas de TV são geralmente 4:3. HDTV e muitos DVDs são 16:9.

Selecione Automático para que o projetor escolha a proporção. Escolha Nativo para ver a entrada sem modificação e sem ser redimensionada pelo projetor.

Selecione 16:9 para assistir a DVDs widescreen otimizados.

Imagem automat.: redefine o projetor para a fonte.

Brilho: altera a intensidade da imagem.

Contraste: controla o grau de diferença entre as partes mais claras e escuras da imagem e altera a quantidade de preto e branco da imagem.

Keystone Automático: corrige automaticamente imagens distorcidas resultando de uma projeção angulada.

Dis. tr.: ajusta a imagem verticalmente para torná-la mais quadrada. Também é possível ajustar a distorção a partir do teclado.

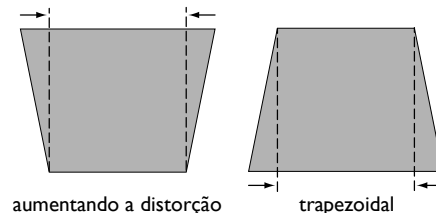
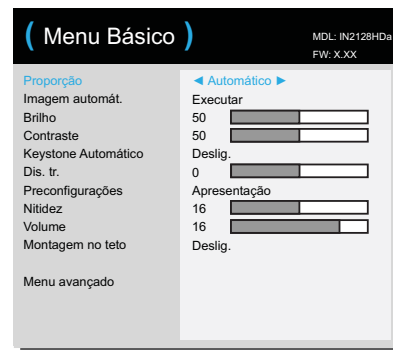
Preconfigurações: As Preconfigurações são oferecidas para otimizar o projetor para exibição de apresentações de computador e videogames sob certas condições. Nota: Os usuários podem salvar suas configurações como Predefinidas pelo Usuário.

Nitidez: Altera a nitidez das bordas de uma imagem de vídeo. Selecione uma configuração de nitidez.

Volume: aumenta ou diminui o volume de áudio.

Montagem no teto: inverte a imagem na vertical para que possa ser projetada a partir do teto.

Menu Básico





Menu avançado

Imagem:

Controle 3D:

3D: permite que você aproveite conteúdo 3D (estereoscópico). O seu projetor suporta Auto, Cima-Baixo, Estrutura sequencial, Pacote de estrutura, formatos Lado-a-lado para controle dos óculos obturadores LCD. Além do projetor, você precisará de um par de óculos de obturador 3D, conteúdo 3D e fonte compatível 3D. Assegure que os óculos que você escolher são consistentes com o modo de sincronização que você estará utilizando.

Inverter Sincr.3D: Se a imagem parecer tremer, estranha ou se a profundidade da imagem estiver ruim ou você experimentar cansaço visual, ligue este recurso para ver se a imagem melhora.

Cor

Cor: ajusta a imagem de vídeo de preto-e-branco até uma cor totalmente saturada. A configuração de cor se aplica a origens de vídeo NTSC apenas.

Ganho de Vermelho/Verde/Ganho de Azul: ajusta o ganho do canal de vermelho, verde ou azul da imagem.

Compensação de Vermelho/Verde/Compensação de Azul: ajusta a compensação do canal de vermelho, verde ou azul da imagem.

Espaço de cor: aplica a origens de vídeo de computador e componente. Permite selecionar um espaço de cores que foi especialmente ajustado para o sinal de entrada. Quando Automático está selecionado, o projetor determina automaticamente o padrão. Para escolher uma configuração diferente, desligue Automático, escolha RGB para origens de computador, escolha REC709 ou REC601 para fontes de vídeo componente.

Temp. de cor: altera a tonalidade das cores. Selecione um valor de temperatura relativa listado.

Gama: selecione o gama apropriado entre Vídeo, Filme, Claro, e CRT.

Matiz: ajusta o equilíbrio de cores vermelho-verde nas imagens de vídeo NTSC. A configuração de matiz se aplica a fontes de vídeo NTSC apenas.

Int. Branco: aumenta o brilho dos brancos que estão perto de 100%.

PC:

Forçar amplo: quando está desligado, os algoritmos de travamento analógicos escolhem o modo de resolução padrão (4:3) como a resolução padrão preferida. Quando está ligado, os algoritmos de travamento analógicos escolhem o modo de resolução amplo (16:10) como a resolução padrão preferida.

Fase: ajusta a sincronização dos pixels para o clock de pixel em fontes de computador analógico.

Evitar proteç. tela PC: evita que o computador entre no modo de proteção de tela. O projetor deve estar conectado ao PC através de um cabo USB Tipo B para este recurso funcionar.

Limiar de sincron.: (sinais progressivos apenas) Se um dispositivo de hardware, como um reproduzidor de DVD, não está sincronizando corretamente com o projetor, selecione esta opção para ajudá-lo a sincronizar quando conectado ao projetor.

Tracking: ajusta a velocidade do clock de pixel em fontes de computador analógico.

Horizontal/Posição Vertical: vert ajusta a posição de uma origem de computador.

Vídeo:

Detetar Filme: determina se a fonte original de vídeo de entrada era filme (progressivo) ou vídeo (interlaçado).

Sobrevareddura: recorta fontes de vídeo para remover o ruído de fora da imagem.

Definir Nível de Preto: analisa a imagem de entrada atual e calcula um valor de compensação que é então acrescentado ao valor do nível do conversor analógico para digital. Isto assegura nível ótimo de preto para cada fonte analógica.

Configuraç.:

Config. Áudio

Autofalantes Internos: liga e desliga o auto falante interno.

Computador 1: seleciona a entrada de áudio para o computador em 1 sinal.

Computador 2: seleciona a entrada de áudio para o computador em 2 sinal.

Vídeo: seleciona a entrada de áudio para fonte de vídeo.

HDMI: seleciona a entrada de áudio para o sinal HDMI.

Legenda

Closed Captions: controla as legendas. Se a fonte for NTSC e contiver legenda no canal selecionado, então o projetor exibirá texto de legenda sobreposto à imagem. As opções são: Deslig., CCI e CC2.

Config. Imagem

Zoom digital: reduz o tamanho da área exibida pelo projetor. Se a área de exibição foi redimensionada por esta definição, ela pode ser movida alterando as configurações de **Desloc. horiz.** e **Desloc. vertical.**

Subir Nível: aumenta a imagem. Se a imagem foi aumentada por esta definição, ela pode ser movida alterando as configurações de **Desloc. horiz.** e **Desloc. vertical.**

Montagem no teto: inverte a imagem na vertical para que possa ser projetada a partir do teto.

Retroprojeção: inverte a imagem para que possa projetar por trás de uma tela translúcida.

Teclado/Remoto

Tecla em branco: selecione o que exibir quando a tecla em branco no controle remoto for pressionada: uma tela de cor sólida (azul, preto ou branco), ou a tela do logotipo da fábrica.

Tecla personal.: permite atribuir uma função diferente ao botão Custom, permitindo usar esse efeito de forma rápida e fácil. Realce um efeito e pressione < ou > para escolher um diferente.

- **Tela vazia:** exibe uma cor sólida ou tela com o logotipo da fábrica.
- **Mudo:** desliga todo o som.
- **Fonte:** abre um menu de fontes disponíveis.
- **Imagem automát.:** redefine o projetos para a fonte.
- **Congelar tela:** pausa a imagem projetada.
- **Inf. da origem:** a ação padrão. Exibe o menu de Inf. da origem.
- **Inf. do projetor:** exibe o menu de Inf. do projetor.
- **Sobrevareadura:** remove o ruído ao redor da imagem.
- **Sem AV:** habilita ou desabilita a função Mudo AV.
- **Closed Captions:** habilita e desabilita legendas fechadas.

Teclado: habilita ou trava o teclado do projetor.

Bastão LiteBoard™: seleciona o modo Bastão LiteBoard™. As opções são: Nenhum, Uma caneta e Duas canetas. Consulte página 52 para os detalhes.

Lâmpada

Escur. Prog.: Quando ativado, Escur. Prog. melhora razões de desempenho de contraste, tempo de vida útil da lâmpada e ruído do sistema. A potência da lâmpada vai mudar continuamente, com base no brilho do conteúdo do programa. Nota: Anomalias de imagem podem ser vistas quando as cenas da imagem mudam de escuras para claras (ou claras para escuras). Isto é normal. Escur. Prog. em conjunto com a lâmpada. Se Baixa potência lâmp. estiver habilitada, Escur. Prog. não está disponível. Nota: Escur. Prog é desativado por padrão.

Baixa potência lâmp.: alterna entre ligado e desligado. Ligue para abaixar a saída de luz da lâmpada. Isto também abaixa a velocidade do ventilador, tornando o ventilador mais silencioso.

Config.OSD

Idioma: permite selecionar um idioma para a exibição em tela.

Posição Menu: permite alterar a posição dos itens de exibição em tela.

Transparência do menu: permite alterar quanto da imagem projetada atrás do moneu pode ser visto. Conforme o valor aumenta, mais da imagem atrás do menu é visível.

Mostrar mensagens: permite que você desative mensagens de status (como "Pesquisando") no canto superior esquerdo da tela.

Config. PIN

Proteção PIN: O recurso (número de identificação pessoal) permite proteger o projetor com uma senha. Depois de habilitar o recurso PIN, você deve inserir o PIN antes de poder projetar uma imagem. Use os botões de seta **Esquerda/Direita/Cima/Baixo** no controle remoto ou teclado para definir uma sequência de pressão de 4 botões. Se você digitar um PIN incorreto 3 vezes seguidas, o projetor desligará automaticamente. Se você perder ou esquecer o PIN personalizado, contate o Suporte Técnico InFocus.

Para inserir o PIN ao ligar o projetor:

Ligue o projetor. A caixa de diálogo "Ins PIN" aparece depois da tela inicial. Insira o PIN padrão ou o novo PIN (esquerda/direita/cima/baixo), se ele foi alterado, utilizando os botões de seta no controle remoto ou teclado. Consulte a descrição abaixo para as instruções.

Para alterar o PIN:

Selecione "Alter. PIN ..." no Menu avançado > Configuraç. > Config. PIN. Insira o PIN existente. Insira o novo PIN duas vezes. Não se esqueça do novo código. Contate com o Suporte InFocus para recuperar um projetor com um PIN esquecido.

Energia

Modo econ. energia: Quando o Modo econ. energia está Lig. e o projetor está em espera (desligado mas conectado à energia AC), as funções de áudio externo e Saída do Monitor não funcionarão.

Arranque com Energia AC: Quando este recurso está ligado, o projetor liga automaticamente quando energia é conectada. Isto permite controlar os projetores instalados no teto com um interruptor de parede.

Arranque Instantâneo: Quando esse recurso está ativado e passou menos de 1 minuto desde o projetor foi desligado, você pode ligar o projetor imediatamente. Quando este recurso está desabilitado, você terá que esperar que a lâmpada do projetor esfrie completamente antes de reiniciar o projetor.

Eco em branco: Quando esse recurso está ativado e fonte de vídeo não é detectada, 70% da potência da lâmpada é economizada e nenhuma imagem é exibida. Quando a fonte de vídeo é novamente aplicada, a imagem é exibida imediatamente.

Fonte

Origem automática: Quando este recurso está Lig., o projetor procura a origem ativa, verificando Origem de ligação primeiro. Quando este recurso está Deslig., o projetor entra na origem selecionada em Origem de ligação. Para exibir outra fonte, você deve selecionar manualmente um pressionando o botão **Source** no controle remoto ou teclado e selecionar um do menu Fonte exibido.

Origem de ligação: especifique a origem que o projetor deve verificar primeiro para vídeo ativo ao ligar.

Tela de pesquisa: permite exibir uma tela vazia em vez da tela padrão ao iniciar, e quando nenhum origem é detectada.

Temporiz.

Tempo desl. autom.: desliga automaticamente o projetor depois que nenhum sinal for detectado por uma quantidade predefinida de minutos. Se um sinal ativo for recebido antes do desligamento do projetor, a imagem será exibida.

Conf.Alta Altitude

Alta Altitude: Recomendamos que você ligue o Conf.Alta Altitude quando seu ambiente estiver entre 5000' (1500m) e 10.000' (3000m) acima do nível do mar.

Rede

LAN com fios

DHCP: Abreviação para Protocolo de configuração dinâmica de hosts. Este protocolo atribui automaticamente Endereços de IP a dispositivos de rede.

- Quando o "DHCP" está definido como "Lig.", o servidor DHCP atribui um endereço de IP para o projetor automaticamente. Isso pode levar até um minuto.
- Quando o "DHCP" está definido como "Deslig.", o usuário terá de definir o endereço de IP manualmente.

Endereço IP: O endereço numérico utilizado para identificar dispositivos na rede. Isso só é acessível quando o DHCP está Deslig..

- O Endereço IP é o número que identifica este projetor na rede. Você não pode ter dois dispositivos com o mesmo Endereço IP na mesma rede.
- O Endereço IP "0.0.0.0" é proibido.

Máscara de Subrede: Um valor numérico que define o número de bits de um Endereço IP que a rede está dividida em sub-redes. Esta função somente poderá ser usado quando o DHCP estiver configurado para Deslig..

- A Máscara de Subrede "0.0.0.0" é proibido.

Gateway Predefinido: Um servidor (ou router) para comunicar através de redes (sub-redes) que são divididos por uma Máscara de Subrede. Esta função somente poderá ser usado quando o DHCP estiver configurado para Deslig..

DNS: Configurar o endereço do servidor DNS quando o DHCP estive desativado.

Endereço MAC: Abreviação de Endereço de Controle de Acesso de Mídia. Um endereço MAC é um número de identificação único atribuído a cada adaptador de rede.

Aplicar: Salvar e executar as configurações de rede com fio.

LAN sem fios

SSID: Exibe informações SSID do projetor.

Endereço IP: uma exibição somente leitura do Endereço IP.

Máscara de Subrede: uma exibição somente leitura de Máscara de Subrede.

Reiniciar Rede...: Reiniciar as configurações de rede.

Status/Serviço:

Inf. da origem: uma exibição de somente leitura das configurações da origem atual.

Inf. do projetor: uma exibição de somente leitura das configurações atuais do projetor.

Redef. horas da lâmp: zera o contador de horas da lâmpada usada no menu Inf. do projetor. Faça isso apenas ao trocar a lâmpada.

Redefin. de fábrica...: restaura todas as configurações para as configurações padrão de fábrica.

Código de serviço...: usado apenas pelo pessoal de serviço autorizado.

Menu da Suíte Multimedia EZ

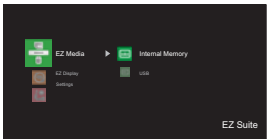
Use as teclas de seta para navegar para cima e para baixo, para a esquerda e para a direita. Os menus à direita mudam de acordo com a seleção do menu à esquerda.

Para selecionar uma opção do menu, pressione a seta da direita.

Para voltar ao menu anterior EZ Suite (e, em última instância, o menu principal EZ Suite), pressione no botão **Menu** ou tecla de seta para a esquerda.

EZ Mídia

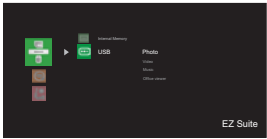
Memória Interna



Com um cabo USB mini-B conectado ao PC e projetor, você pode carregar memória interna. Veja as Configurações da Suíte EZ > menu do Sistema Característica USBSwitch listadas em página 41 para obter informações sobre como se conectar para baixar memória interna.

USB

Quando um dispositivo de armazenamento USB é inserido ao conector USB Tipo A do projetor, pressione a chave Source e use as teclas de seta para realçar Multimídia. Pressione a tecla Select do controle remoto (ou pressione a tecla Enter no projetor) para selecionar a fonte multimídia. O menu Multimedia EZ Suite será exibido.



Modo de foto



Pastas e arquivos suportados são exibidos em visualização de miniatura.

Tecla	Ação
Cima	Percorrer as miniaturas
Baixo	
Esquerda	
Direita	
Select/Enter	Abre e fecha o arquivo
Menu	Sair da visualização de miniaturas e retornar ao menu principal EZ Suite

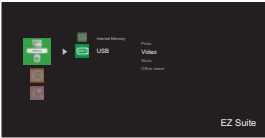
Exibindo uma imagem



- Para abrir/fechar a barra ferramentas de Visualização de Imagem: pressione o botão **Menu**.
- Para navegar pela barra de ferramentas: pressione as teclas de seta ^/</>.
- Para retornar à exibição de miniaturas. pressione o botão **Select/Enter**.

Ícone da Barra de Ferramentas	Ação
	Pressione v/Enter/Select para selecionar rotação da imagem Altere as Enter/Select /quatro teclas de seta para girar a imagem no sentido anti-horário, pressione a tecla Menu para sair.
	Altere Enter/Select para ampliar a imagem em x0, x1, x2, x3, x4 em sequência, pressione a tecla Menu para sair.
	Altere v/Enter/Select para exibir a foto anterior
	Altere v/Enter/Select para exibir a próxima foto
	Pressione v/Enter/Select para iniciar a apresentação em slides, pressione a tecla Menu para interromper a apresentação. Nota: Para ativar a função de Apresentação de slides e definir o tempo de exibição dos slides, vá ao menu Configurações e ajuste Apresentação de slides e Duração da Apresentação de slides.
	Pressione v/Enter/Select para abrir a tela de mensagem, pressione a tecla Menu para fechá-la.
	Pressione v/Enter/Select para abrir a tela de mensagem, pressione a tecla Menu para fechá-la.
	Pressione v/Enter/Select para visualizar informações do arquivo atual
	Pressione v/Enter/Select para retornar ao modo de exibição de miniaturas

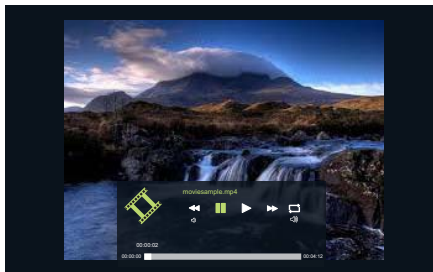
Modo de vídeo



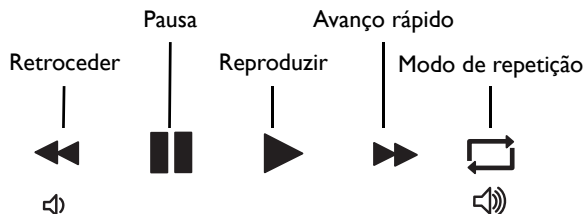
Lista de reprodução de vídeo é exibida na tela

Tecla	Ação
Cima	Ir para o arquivo de vídeo anterior
Baixo	Ir para o próximo arquivo de vídeo
Select/Enter	Reproduzir o vídeo
Menu	Sair da lista de reprodução de vídeo e retornar ao menu principal EZ Suite

Quando um vídeo é reproduzido



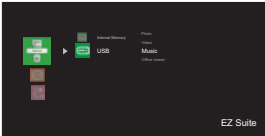
- Para abrir a barra ferramentas de Visualização de Imagem: pressione o botão **Menu**.
- Para parar o vídeo ou voltar à lista de reprodução de vídeo: pressione a tecla **Select/Enter** quando a barra de ferramentas está fechada.



- Para pausar/reproduzir o arquivo de vídeo: Pressione a tecla **Select/Enter** para pausar e reproduzir o arquivo de vídeo quando a barra de ferramentas for exibida.
- Para retroceder o arquivo de vídeo: Ou pressione a tecla **Menu** para abrir a barra de ferramentas do Video Viewer. Pressione a tecla de seta para a esquerda para retroceder o vídeo e alternar entre as diferentes velocidades de retrocesso. Pressione a tecla **Select/Enter** para parar de retroceder. As opções incluem: X1, X2, X4 e X8.
- Para avanço rápido do arquivo de vídeo: Abra a barra de ferramentas do Video Viewer, pressione a tecla de seta para a direita para avançar o vídeo e alternar entre as diferentes velocidades de trabalho. Pressione a tecla **Select/Enter** para parar o avanço. As opções incluem: X1, X2, X4 e X8.

- Para ajustar o volume: Pressione as teclas do controle remoto **Aumentar Volume** e **Abaixar Volume** para aumentar e diminuir o volume.
- Modo de repetição: definido nas Configurações EZ Suíte > Menu de Vídeo > Modo de Repetição. Consulte página 41.

Modo de música



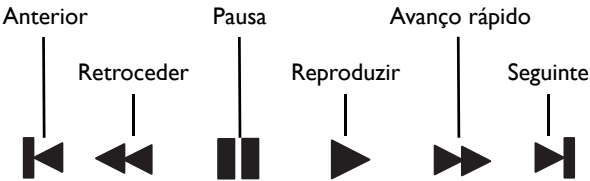
Lista de reprodução de áudio é exibida na tela

Tecla	Ação
Cima	Ir para o arquivo de áudio anterior
Baixo	Ir para o próximo arquivo de áudio
Esquerda	Exibe o tipo de classificação
Select/Enter	Reproduz o arquivo de áudio
Menu	Sair da lista de reprodução de áudio e retornar ao menu principal EZ Suite

Quando o áudio é reproduzido



- Para retornar à lista reprodução de áudio: pressione o botão **Menu**.



- Para pausar/reproduzir o arquivo de áudio: Pressione a tecla **Select/Enter** para pausar e iniciar o arquivo de áudio.
- Para retroceder o arquivo de áudio: Pressione a tecla de seta para a esquerda para retroceder o áudio. Pressione novamente para retornar para a velocidade normal.
- Para avanço rápido do arquivo de áudio: Pressione a tecla de seta para a direita para avançar o áudio. Pressione novamente para retornar para a velocidade normal.
- Para ajustar o volume: Pressione as teclas do controle remoto **Aumentar Volume** e **Abaixar Volume** para aumentar e diminuir o volume.
- Para ir para o arquivo de áudio anterior: Pressione a tecla de seta para a esquerda duas vezes dentro de um segundo.
- Para ir para o arquivo de áudio seguinte: Pressione a tecla de seta para a direita duas vezes dentro de um segundo.

Modo Office viewer



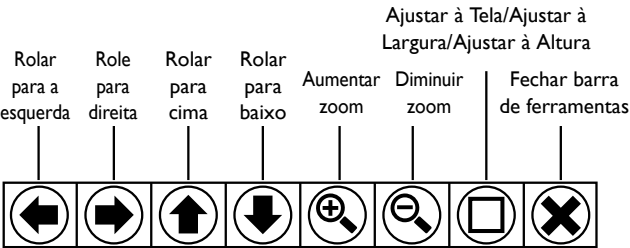
Lista de arquivo é exibida na tela

Tecla	Ação
Cima	Ir para o arquivo anterior
Baixo	Ir para o próximo arquivo
Esquerda	Exibe o tipo de classificação
Select/Enter	Abrir um arquivo
Menu	Sair da lista de arquivo e retornar ao menu principal EZ Suite

Quando um arquivo do Office é exibido



- Pressione a tecla **Menu** para abrir/fechar a barra de ferramentas do Office Viewer. Use a seta para a direita ou para a esquerda para realçar a função desejada. Em seguida, pressione a tecla **Select/Enter**.



- Para retornar à lista de arquivo, feche a barra de ferramentas primeiro, e pressione a tecla **Select/Enter**.

Nota: O nome do arquivo é exibido no canto superior esquerdo da barra de ferramentas do Office Viewer. O número da página atual e o número de páginas é exibida no canto superior direito. A quantidade de ampliação é exibida no canto inferior direito.

Formatos de arquivo suportados

• Imagens:

Formato de Imagem	Perfil	Espaço de cor	Limite de Tamanho
JPEG	Linha base	YUV400	Sem limite
		YUV420	Sem limite
		YUV422	Sem limite
		YUV440	Sem limite
		YUV444	Sem limite
	Progressivo	YUV400	Largura =< 10240 e altura =< 6400
		YUV420	
		YUV422	
		YUV440	
BMP	Sem limite	Sem limite	Sem limite

• Áudio

Formato de áudio	Taxa de amostragem (KHz)	Taxa de Bits (Kbps)
OGG	8-48	64-320
ADPCM-WAV	8-48	32-384
PCM-WAV	8-48	128-1536
AAC	8-48	8-256

• Gravação de Voz

Formato de Arquivo	Formato de áudio	Taxa de amostragem (KHz)	Taxa de Bits (Kbps)
.wav	IMA-ADPCM	8	32
		16	64
		24	192
		48	384

• Vídeo

Extensões de Arquivo	Áudio/ Vídeo	Codec	Perfil/Nível de Suporte	Explicação
.avi .divx .mkv	Vídeo	MJPEG	Sem Limitação	
		H.264/AVC	Até Perfil Alto, Níveis 1- 4.1 (1080P 30fps 20Mbps)	Suporta apenas 1-3 quadros de referência.
		XVID	Até Perfil Simples Avançado (1080P 30fps 20Mbps).	
		MPEG2	Perfil Principal, níveis Baixo e Principal (1080P 30fps 20Mbps).	
		MPEG4	Perfil Simples Avançado (imagem de quadro), Níveis 0-5 (1080P 30fps 20Mbps).	
.ts	Vídeo	MPEG2	Perfil Principal, níveis Baixo e Principal (1080P 30fps 20Mbps).	
		H.264/AVC	Até Perfil Alto, Níveis 1- 4.1 (1080P 30fps 20Mbps)	Suporta apenas 1-3 quadros de referência.
.dat .vob .mpg .mpeg	Vídeo	MPEG1	Perfil Principal, níveis Baixo e Principal (1080P 30fps 20Mbps).	D-frames usados para pré-visualizações rápidas não são suportados.
		MPEG2	Perfil Principal, níveis Baixo e Principal (1080P 30fps 20Mbps).	
	Áudio	MPEG-I Camada I, II		
		MPEG-I Camada III (mp3)		
.mov .mp4	Vídeo	MPEG4	Perfil Simples Avançado (imagem de quadro), Níveis 0-5 (1080P 30fps 20Mbps).	
		H.264/AVC	Até Perfil Alto, Níveis 1- 4.1 (1080P 30fps 20Mbps)	Suporta apenas 1-3 quadros de referência.

- Legenda**

Formato	Fonte	Tamanho da Legenda
Padrão SRT	UTF-8 / UTF-16	4bits até 448x200 2bits até 896x200

Nota: Códigos de Legenda Mista não são suportados.

- Office Viewer**

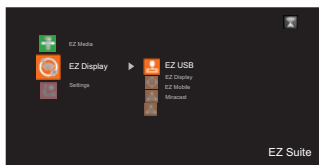
Formato de Arquivo	Versão Suportada	Limitação de Páginas/Linhas	Limite de Tamanho	Comentário
Adobe PDF	PDF 1.0	Até 1000 páginas (um arquivo)	Até 75MB	-
	PDF 1.1			
	PDF 1.2			
	PDF 1.3			
	PDF 1.4			
MS PowerPoint	British PowerPoint 97			
	PowerPoint 2000			
	PowerPoint 2002			
	PowerPoint 2003			
	PowerPoint 2007 (.pptx)			
	PowerPoint 2010 (.pptx)			
	Office XP PowerPoint			
	Apresentação do PowerPoint 2003 e anteriores (.pps)			
MS Word	Apresentação do PowerPoint 2007 e 2010 (.ppsx)			
	British Word 95.	Como o Office Viewer não carrega todas as páginas de um arquivo do Word ao mesmo tempo, não há nenhuma limitação de linha ou página óbvia.	Até 100MB	Texto em negrito em chinês simplificado não é suportado.
	Word 97, 2000, 2002, 2003.			
	Word 2007 (.docx), 2010 (.docx)			

MS Excel	British Excel 5, 95.	Número máximo de linhas: 595	Até 15MB	Documentos protegidos por senha não são suportados.
	Excel 97, 2000, 2002, 2003.	Número máximo de colunas: 256		
	Excel 2007(.xlsx), 2010(.xlsx).	Número máximo de folhas: 100		
	Office XP Excel.	Todas as três limitações acima se aplicam.		

EZ Display

EZ USB

O EZ USB permite a projeção utilizando o aplicativo EZ USB a partir de um sistema operacional Windows ou Macintosh através de uma conexão USB mini-B.



- 1 Conecte uma extremidade do cabo USB ao conector USB MINI-B no projetor e o outra ao conector USB Tipo A em seu computador.
- 2 Vá para Multimídia > EZ Display > EZ USB para conectar o dispositivo.
- 3 Se o seu computador não suportar a reprodução automática, clique em "Meu Computador", você vai encontrar um disco removível e unidade de disco EZ_USB, em seguida, clique duas vezes nele para instalar o driver USB e aplicativo EZ USB.
- 4 Inicie EZ USB para projetar o conteúdo em seu computador.

Recursos

- Tela Cheia tela Espelhada e Tela Estendida
- Transferência de Alta Velocidade USB2.0
- Suporte de SO: Windows XP 32/64 bits SP3 (Professional ou superior), Windows Vista 32/64 bits SP2 (Home premium e superiores), Windows 7 32/64 bits SP1 (Home premium e superiores) e Windows 8, Mac OS 10.7 e posterior

NOTA: O Win8 não suporta o modo de extensão.

Requisitos do sistema

Sistema operacional Windows

CPU	Dual Core 2 GHz ou superior (ATOM não é suportado)
Placa gráfica	Placa de vídeo Intel, nVIDIA ou ATI com 64MB VRAM ou superior
Sistema Operacional	Windows XP SP3, Vista SP2, Windows 7 SP1, Windows 8
USB	USB 2.0 de Alta Velocidade

NOTA: Áudio não é suportado no Windows XP.

Sistema operacional Mac:

CPU	Dual Core Intel Core i 1,4 GHz ou superior (PowerPC não suportado)
Placa gráfica	Placa de vídeo Intel, nVIDIA ou ATI com 64MB VRAM ou superior
Sistema Operacional	Mac OS X 10.7 e superior
Modelos Recomendados	Mac Book series e iMac series depois de E/2011

Configuração Recomendada do Sistema

Sistema operacional Windows

CPU	Dual Core Intel Core i5 2,4Ghz
Memória	DDR 4GB
Placa gráfica	256MB RAM ou superior
Sistema Operacional	Windows XP SP3, Windows 7 SP1 ou Win 8
USB	USB 2.0 de Alta Velocidade

Sistema operacional Mac:

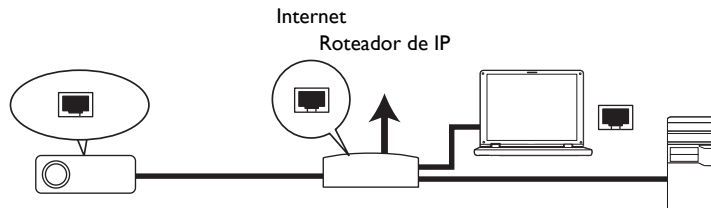
CPU	Dual Core Intel Core i5 2Ghz
Memória	DDR 4GB
Placa gráfica	256MB RAM ou superior
Sistema Operacional	Mac OS X 10.8
Modelos Recomendados	Mac Book series e iMac series depois de E/2011

Para mais informações sobre este assunto, consulte o Manual do monitor USB EZ em www.infocus.com/support.

EZ Display

EZ Display permite que você projete usando o aplicativo de EZ Display a partir de um dispositivo Windows PC, Android, iOS ou Macintosh ou sem fio usando o adaptador SP-WIFIUSB-2 opcional ou usando a conexão LAN.

Conexão LAN com Fio



- 1 Pegue um cabo RJ45 e ligue uma ponta à conector de entrada do projetor LAN RJ45 e a outra extremidade à porta RJ45.
- 2 Pressione **Menu** no teclado ou controle remoto e, em seguida, ir para o **Menu avançado > Configuraç. > Rede > LAN com fios.**



- 3 Pressione v para ressaltar o **DHCP** e pressione < ou > para selecionar **Lig..**
 - 4 Pressione v para realçar **Aplicar** e pressione >.
 - 5 Favor aguardar 15 - 20 segundos, e depois digite novamente na página de **Rede**. As configurações **Endereço IP, Máscara de Subrede, Gateway Predefinido, DNS e Endereço MAC** serão exibidas. Anote o endereço IP exibido na fileira de **Endereço IP**.
- Se o Endereço IP do projector ainda não aparecer, contacte o seu administrador de rede.

- Se os cabos RJ45 não estão conectados corretamente, as configurações **Endereço IP, Máscara de Subrede, Gateway Predefinido, DNS e Endereço MAC** apresentarão o endereço 0.0.0.0. Verifique se os cabos estão conectados corretamente e execute os procedimentos acima novamente.
- Se você precisar conectar o projetor no modo de espera, definir a característica do **Modo econ. energia** para **Deslig..**

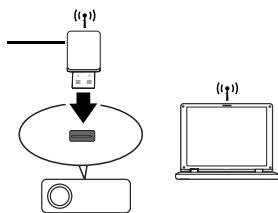
Caso esteja em um ambiente que não é DHCP:

- 1 Repita os passos 1 - 2 acima.
 - 2 Pressione v para ressaltar o **DHCP** e pressione < ou > para selecionar **Deslig..**
 - 3 Contacte o seu administrador de rede para obter informações sobre as configurações **Endereço IP, Máscara de Subrede, Gateway Predefinido e DNS**.
 - 4 Pressione ^ ou v para selecionar o item que deseja modificar.
 - 5 Pressione < ou > para mover o cursor e pressione ^ ou v para selecionar o valor.
 - 6 Pressione a v para realçar **Aplicar** e pressione > para salvar as configurações.
- Se os cabos RJ45 não estão conectados corretamente, as configurações **Endereço IP, Máscara de Subrede, Gateway Predefinido, DNS e Endereço MAC** apresentarão o endereço 0.0.0.0. Verifique se os cabos estão conectados corretamente e execute os procedimentos acima novamente.
 - Caso queira conectar o projetor em modo de espera, selecione RJ45 e obtenha a informação sobre **Endereço IP, Máscara de Subrede, Gateway Predefinido, DNS e Endereço MAC** quando o projetor estiver ligado.

Conexão de LAN Sem Fio

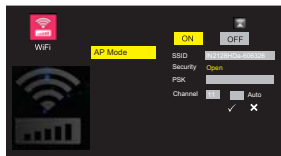
Para conectar o projetor sem fio, você precisa conectar um dongle sem fio opcional InFocus (p/n SP-WIFIUSB-2) ao conector USB Tipo A no projetor.

Dongle InFocus sem fio
(p/n SP-WIFIUSB-2)



Como configurar o modo AP:

- 1 Certifique-se que o projetor esteja ligado.
- 2 Selecione **Multimedia** da lista de fontes.
- 3 Vá para **Configurações > WiFi**, selecione **Modo AP** e o defina para **Lig.**. Consulte página 42. O Modo AP está configurado como **Lig.** por padrão.



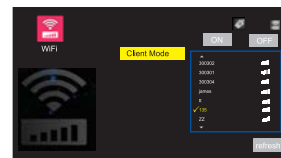
- 4 Pressione **Source** em seguida, pressione **Menu** para exibir o menu OSD. Vá para o **Menu avançado > Configuraç. > Rede > LAN sem fios**.



- 5 Anote o endereço de IP para a conexão de rede.

Como configurar o modo cliente:

- 1 Selecione **Multimedia** da lista de fontes.
- 2 Vá para **Configurações > WiFi**, selecione **Modo Cliente** e o defina para **Lig.**. Consulte página 42.
- 3 Escolha a rede Wi-Fi que o projetor se conectará de uma lista de rede Wi-Fi e pressione **Select /Enter**.
- 4 Pressione **Select/Enter** para exibir o teclado na tela, digite a senha do teclado na tela e, em seguida, pressione **Menu** para fechar o teclado.



- 5 Destaque OK e pressione **Select/Enter** para conectar.

6 Pressione **Source** em seguida, pressione **Menu** para exibir o menu OSD. Vá para o **Menu avançado > Configuraç. > Rede > LAN sem fios.**



EZ Mobile

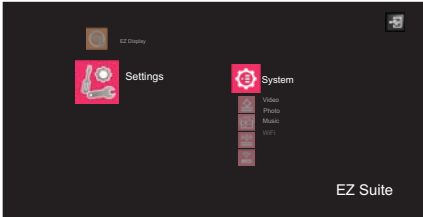
EZ Mobile permite que você se conecte sem fio a um servidor de mídia e dispositivos habilitados com DLNA. Consulte o guia EZ Mobile em www.infocus.com/support para mais informações.

Observe: A compatibilidade de arquivos não é a mesmo que EZ Display. Consulte o guia EZ Mobile para informações de compatibilidade.

EZ Miracast

EZ Miracast permite a entrega sem fio de áudio e vídeo para ou a partir de dispositivos desktop, tablets, telefones celulares e outros. EZ Miracast suporta o adaptador SP-WIFIUSB-2 apenas.

Configurações da Suíte EZ



- Pressione **Select/Enter** para inserir o item selecionado. Pressione a tecla **Menu** para sair.

Sistema	Descrição
Versão	Esta é a versão do software Suíte EZ no seu projetor. Este é um campo somente leitura.
Idioma	Exibe o idioma atual do OSD (exibição na tela). Usando as teclas de setas para cima e para baixo, selecione o idioma desejado e pressione a tecla Select .
Atualizar	Apenas Para Uso de Serviço.
Hostname	Exibe o nome do host atual para o projetor. Este será exibido ao usar um dos aplicativos sem fio. Para alterar o nome do host, destaque Hostname e pressione a tecla Select . Usando as teclas de setas e teclado na tela, realce cada caractere/ símbolo alfanumérico e pressione a tecla Select . Repita até que o nome do host esteja completo. Pressione a tecla Menu para sair do teclado.
Switch Usb	Destaque e selecione para conectar o projetor diretamente a um PC ou MAC para baixar documentos de fotos/vídeo/ áudio/escritório diretamente para a memória interna do projetor.

Vídeo	Descrição
Proporção da imagem	Define a proporção da tela (aspecto).
Modo de repetição	Define o modo de repetição

Foto	Descrição
Proporção da imagem	Define a proporção da tela (aspecto)
Padrão de Apresentação de Slides	Habilita o modo de apresentação de slides
Duração da apresentação de diapositivos	Define o intervalo de tempo de exibição de cada imagem

Música	Descrição
Modo de repetição	Define o modo de repetição

WiFi	Descrição
Modo AP	Liga/desliga o modo AP. O Modo AP está configurado como Ligado por padrão. Ver página 40 para obter mais detalhes.
Modo Cliente	Liga/desliga o modo Cliente. Ver página 40 para obter mais detalhes.

* WiFi só funciona quando o dongle wireless InFocus (p/n SP-WIFIUSB-2) está conectado.

Controlando pela web o projetor

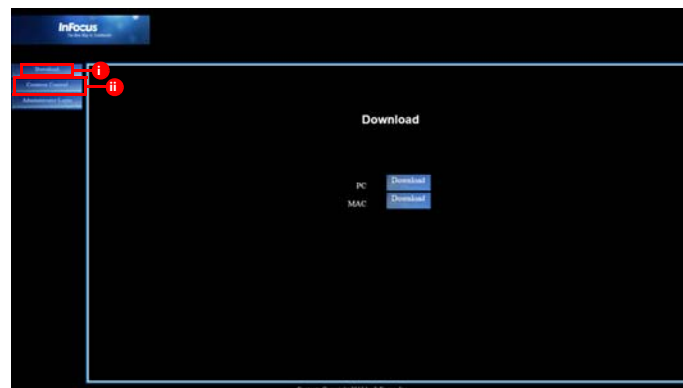
Quando tiver o endereço IP correto do projetor, e este estiver ligado ou em modo de espera, você pode usar qualquer computador que esteja na mesma rede de área local para controlar o projetor.

- Use apenas Microsoft Internet Explorer versão 7.0 ou superior.

1 Digite o endereço do projetor na barra de endereços do seu navegador e pressione **Enter**.

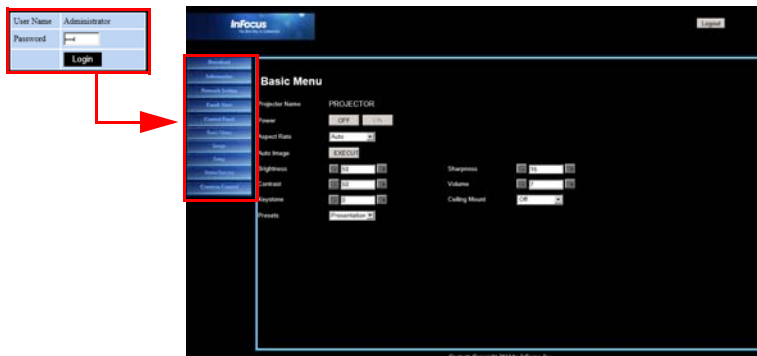


2 A página principal das telas de Controle de Rede.



- i. Para baixar o EZ Display, clique em Download. Consulte página 46 para os detalhes.
- ii. A página Crestron (eControl) exibe a interface Crestron de usuário do eControl. Consulte página 43 para os detalhes.

- 3 Para acessar a página do administrador, digite a senha. A senha padrão é "0000". Se você esquecer a senha, vá ao Menu avançado > Configuraç. > Rede > Reiniciar Rede... para restaurar a senha para o código padrão.



- **Informações:** Exibe informações de status, LAN cabeada e LAN sem fio.
- **Configurações de rede:** Fornece as configurações de rede.
- **Alerta de Email:** Permite configurar o servidor de e-mail e enviar mensagens de erro do sistema para o administrador de rede.
- **Painel de controle:** Fornece alguns menus OSD como Menu Básico, Imagem, Configuração, Status/Serviço para ajustar imagens projetadas. Consulte página 25 para os detalhes.
- **Menu Básico:** Fornece alguns ajustes comuns no Menu básico.
- **Imagem:** Fornece alguns ajustes comuns nas Configurações de imagem no Menu avançado.
- **Configuraç.:** Fornece alguns ajustes comuns nas Configurações no Menu avançado.
- **Status/Serviço:** Permite redefinir as horas da lâmpada e Redefin. de fábrica.
- **Controle da Crestron:** Exibe a interface do usuário Crestron eControl. Consulte página 43 para os detalhes.

Sobre Crestron e-Control®

- i A página **Crestron e-Control®** fornece uma variedade de teclas virtuais para controlar o projetor ou ajustar a imagem do projetor.



Você pode pressionar </> para exibir mais botões.

- i. Estes botões funcionam da mesma forma que os menus OSD e as funções de controle remoto.
- **Lista de Fonte:** Para mudar a fonte, clique na fonte desejada.
 - **Menu:** Use-o para voltar ao menu OSD anterior, sair e salvar as configurações do menu.
 - Ao usar o painel de controle do projetor ou do controle remoto para alterar as configurações do menu OSD, pode demorar um pouco até que o navegador web possa sincronizar essas alterações com o projetor.

2 A página de **Ferramentas** permite que você gerencie o projetor, defina as configurações de controle de rede local e acessar remotamente as operações de rede do projetor.

- i. Esta área somente é usado com um sistema de controle Crestron. Entre em contato com Crestron ou consulte o manual do usuário Crestron para obter informações de configuração.
 - ii. Esta área é usada para nomear o projetor, associando-o a um determinado local, a atribuição de um responsável, e ajustar as configurações de rede.
 - iii. Esta área é usada para definir senhas de usuário e de administrador. Quando a proteção por senha estiver ativada, as alterações não autorizadas de acordo com a configuração projetor serão evitadas.
- Para evitar erros, introduzir somente caracteres alfanuméricos na página de **Tools (Ferramentas)**.
 - Após efetuar as configurações, pressione o botão **Enviar** e os dados serão salvos no projetor.

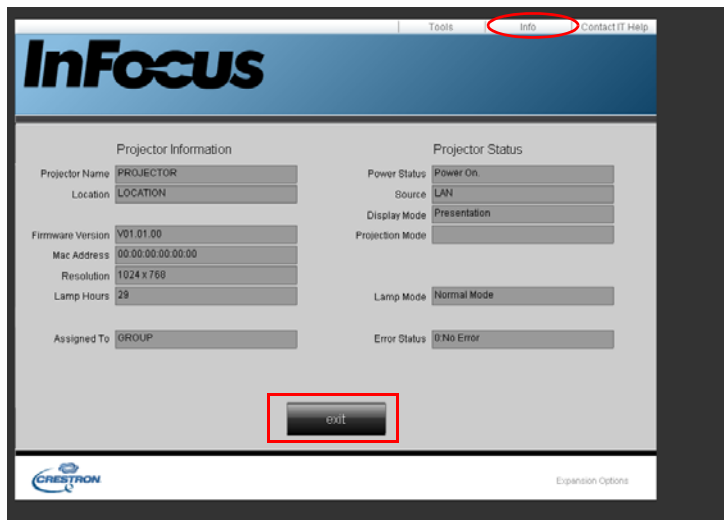
- Pressione **Sair** para voltar à página de operação de rede remota da Crestron.

Por favor, preste atenção ao comprimento da entrada e limitações de caracteres (incluindo restrições de caráter e de pontuação) listados abaixo:

Item da categoria	Comprimento da entrada	Número máximo de caracteres
Controle da Crestron	Endereço IP	15
	ID IP	2
	Porta	5
Projetor	Nome do Projetor	10
	Local	9
	Atribuido para	9
Configuração de rede	DHCP (Habilitado)	(N/A)
	Endereço IP	15
	Máscara de Subrede	15
	Gateway Predefinido	15
	Servidor DNS	15
Senha de Usuário	Habilitado	(N/A)
	Nova senha	20
	Confirmar	2
Senha Admin	Habilitado	(N/A)
	Nova senha	20
	Confirmar	20

/ > < \$ % + \ ' " são proibidos.

3 A página de **Info** exibe a informação e o status do projetor.



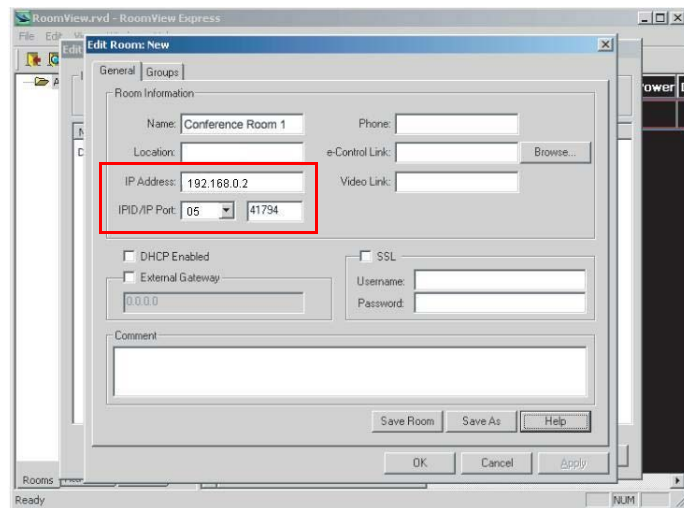
Pressione **Sair** para voltar à página de operação de rede remota da Crestron.

4 Depois de pressionar o botão de **Entre em contato com o IT para ajuda**, a janela de **Título** será exibida no canto superior direito da tela. Você poderá enviar mensagens para os administradores do software RoomView™ e usuários que estão conectados na mesma rede de área local.

- Para mais informações, visite <http://www.crestron.com> e www.crestron.com/getroomview.

Crestron RoomView

Do software Crestron RoomView na página **Editar Espaço**, insira o endereço de IP (ou nome do host) como menu na tela (OSD) mostrado no projetor; "05" para IPID, e "41794" para a porta de controle reservada Crestron.



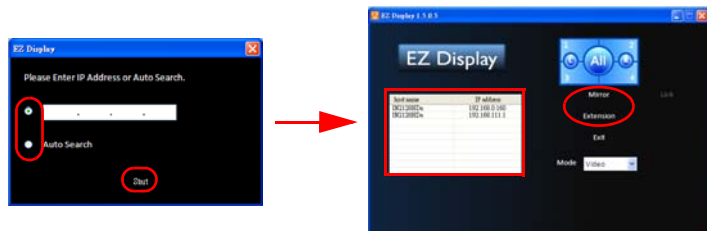
Para o manual de usuário Crestron RoomView e informações sobre as configurações e comandos RoomView, acesse: http://www.crestron.com/products/roomview_connected_embedded_projectors_devices/resources.asp

Exibindo imagens através do EZ Display

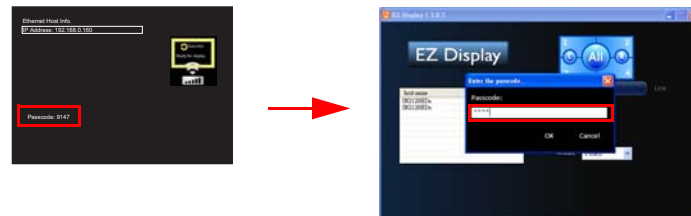
Instalação para Windows e Macintosh

O **EZ Display** é um aplicativo que pode ser executado no PC host. Ele ajuda a conectar seu computador a um projetor de rede disponível e transferir o conteúdo da área de trabalho para o projetor de rede pela conexão de rede local.

- 1 Acesse a página da Web do projetor para baixar o EZ Display, veja página 42 .
- 2 Baixe o EZ Display correto para o seu tipo de computador (Mac ou PC).
- 3 Quando o download estiver completo, instale o software no seu computador, clicando no arquivo exe. Siga as instruções na tela para completar a instalação.
- 4 Inicie EZ Display, clique em "Inserir endereço de IP" ou "Busca Automática" para selecionar um tipo de conexão ao projetor; clique em "Iniciar".
- 5 Selecione um modo de exibição, clicando em "Espelhar" ou "Extensão". Se você estiver conectado ao projetor, tanto através das conexões com e sem fio, é apresentada uma lista dos dois dispositivos.



- 6 Insira o código de acesso no Multimídia > EZ Display > Tela EZ Display.



Para obter mais informações sobre os aplicativos EZ USB e EZ Display, analise estes manuais em www.infocus.com/support:

- Manual EZ USB Display(Win+Mac)
- EZ Display Manual-Mac
- EZ Display Manual-Win
- EZ Mobile Operation
- Manual EZ Display - EZ Remote- Android
- Manual EZ Display - EZ Remote- iOS

Usando EZ Display



- i. **Dividir a Tela:** Exibe até 4 computadores ou dispositivos móveis em Dividir a tela os botões 1, 2, 3, 4 ou dois monitores utilizando os botões E e D.
- ii. **Tela Espelhada/Estendida:** Para duplicar a tela do computador no projetor, clique em **Espelhar**. Para duplicar a tela do desktop no projetor, clique em **Extensão**.
- iii. **Exibição de Vídeo/Gráfica:** Para exibir a melhor qualidade de imagem, mas com uma forma ligeiramente mais lenta de velocidade de transmissão, clique em **Vídeo**. Para exibir as imagens de uma forma mais rápida, mas com qualidade ligeiramente inferior, clique em **Gráfico**. Nota: O desempenho da transmissão é determinado pela velocidade da sua rede.
- iv. **Modo de Compatibilidade:** Marque a caixa de modo de Compatibilidade, se o projetor está tendo problemas de exibição de vídeo de qualquer reprodutor de mídia.
- v. **Transmissão de áudio:** Para ligar ou desligar Transmissão de áudio, clique em Ligar ou Desligar conforme apropriado.

Nota: As funções suportadas variam por sistema operacional do computador.

Projetando de Smartphones/Tablets

EZ Display é um programa especial para projetar a tela do seu dispositivo iOS ou Android a um projetor por meio de uma conexão WiFi. Você pode controlar remotamente o projetor, decodificar arquivos de documentos, conectar à sua conta caixa dropbox, navegar na web, ver fotos, exibir uma câmera ao vivo e transferir arquivos via conexão sem fio. Você pode até anotar documentos, páginas da Web e fotos e salvá-los para compartilhar.

Requisitos do sistema

iOS

iOS	iOS 5.1 e superior
Dispositivo	Todos os modelos de iPhone após iPhone 3GS Todos os modelos de iPad após iPad 2 Todos os iPod touch após iPod touch 4ª geração
Suporte de resolução	iPhone: 480x320~1136x640 iPad: 1024x768~2048x1536
Armazenamento	Pelo menos 20MB de espaço livre necessário

Android

OS	Android 4.0 ou mais recente
CPU	1Ghz acima
Memória	1GB DDR acima
Armazenamento	Pelo menos 20MB de espaço livre necessário

Instalação para Android e iOS

Procure por "EZ Display" e "EZ Remote" no Google Play ou App Store, em seguida, baixe e instale os aplicativos. Antes de fazer o download, por favor, certifique-se de que o seu dispositivo é suportado.

Início

- I Insira o Adaptador USB WiFi opcional (SP-WIFIUSB-2) na porta de entrada USB Tipo A.

- 2 Estabelece conexão Wi-Fi com o seu dispositivo móvel de acordo com a configuração do projetor sem fio. Se estiver no modo AP conecte diretamente ao projetor. Se estiver no modo Cliente conecte ao mesmo o ponto de acesso Wi-Fi que o projetor. Inicie a EZ Display ou aplicativo EZ Remote em seu dispositivo móvel.



Tela do iOS



Tela do Android

EZ Remote

Iniciar EZ Remote. Você vai ver o dispositivo conectado mostrados na lista de dispositivos. Clique nele para ativar o controle Remoto.



Tela do iOS

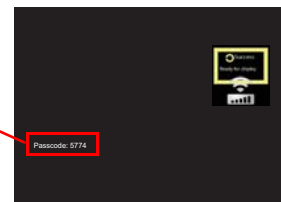


Tela do Android

*O botão de Skin está reservado para o futuro.

EZ Display

Inicie EZ Display e ele irá procurar e listar o endereço de IP do dispositivo. Quando você clicar no dispositivo, uma senha é exigida. Digite o número de 4 dígitos mostrado em seu projetor. Depois de inserir a senha correta, em Multimídia > EZ Display > página EZ Display, EZ Display será exibido e permite que você selecione as diferentes opções de funcionalidade.



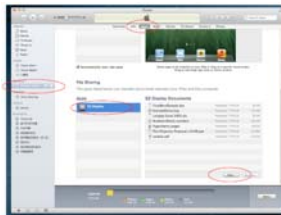
Tela do iOS



Tela do Android

EZ Display: Transmissão de Doc e Visualizador de Doc

Para transferir seus documentos, transfira os documentos que você deseja do computador para o dispositivo móvel e desconecte o dispositivo móvel. Os documentos serão organizados por tipo de formato.



Selecione um arquivo para visualizá-lo e maneira sem fios. Clique no ícone Desenho para começar a desenhar e anotar o seu arquivo. Clique em Salvar quando você terminar de editar.



Tela do iOS



Tela do Android

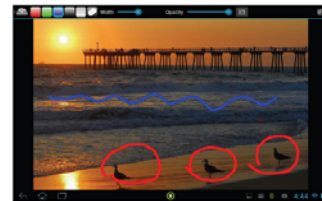


EZ Display: Pix Viewer

Para exibir suas fotos, selecione **Galeria de fotos** e selecione sua foto. Você também pode desenhar sobre ele com o recurso Desenho.



Tela do iOS



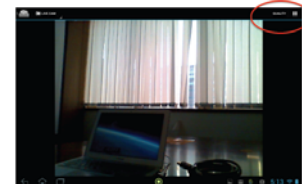
Tela do Android

EZ Display: Live Cam

Live Cam vai projetar o que a sua câmera vê em tempo real. Você pode ajustar a qualidade da imagem e alternar entre a câmara frontal ou traseira. Quando você dá pausa na transmissão da câmara, pode-se ativar Desenho e aumentar/diminuir zoom da imagem atual. Você também pode salvar transmissões da sua câmara como um rolo de câmera.



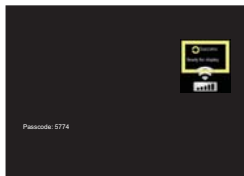
Tela do iOS



Tela do Android

EZ Display: Streaming Web

O navegador da web será exibido por WiFi. As funções Desenho e Salvar também são suportadas. Este recurso requer uma conexão Modo Cliente à internet. Ver página 40 para obter mais detalhes. Selecione o navegador de internet. A página inicial padrão é www.google.com



Tela do iOS



Tela do Android

EZ Display: Dropbox

Selecione Dropbox e faça login na sua conta existente do Dropbox. Escolha documentos e fotos para exibir. Este recurso requer uma conexão Wifi Modo Cliente conectado à internet. Ver página 40 para obter mais detalhes.



Tela do iOS



Tela do Android



EZ Display: Dividir a Tela

EZ Display permite que até 4 fontes diferentes sejam exibidas na mesma tela.

NOTA:

- Suporte de SO Híbrido: Windows, Mac OS, iOS e Android
- É compatível com todos as outras funções de web, Desenho exceto EZ Stream.



Tela do iOS



Tela do Android

Bastão LiteBoard™

A Varinha LiteBoard™ opcional (p/n HW-LBWAND-02), quando combinada com o dongle da varinha LiteBoard (p/n HW-LBRADIO), funciona como um mouse sem fio - mas que funciona no ar, e não na sua área de trabalho. Apenas segure o bastão na sua mão, e direcione na imagem projetada para apontar, clicar e arrastar. O bastão funciona com todos os softwares, como um mouse regular.

Carregando a Bateria do Bastão

Quando a luz de bateria da varinha começa a piscar, sua bateria interna está baixa (se a bateria estiver totalmente descarregada, você não consegue ligar a varinha pressionando sua ponta, ou botões de mouse esquerdo ou direito).

Para carregar a bateria, abra a aba no lado direito na varinha para expor o conector USB. Em seguida, conecte o cabo USB entre a varinha e um adaptador de energia USB (não incluído), ou um computador (se estiver se conectando a um computador, certifique-se de que o computador está ligado). A luz de bateria permanecerá acesa enquanto a bateria estiver carregando, então desligará quando a bateria estiver completamente.

Quando a carga estiver completa, você pode desligar o cabo USB (ou manter o cabo conectado e usar o bastão enquanto o mesmo estiver carregando).

NOTA: 5-10 minutos de carga é o suficiente para uma hora de uso do bastão. Uma carga completa levará 3-4 horas e permitirá 20-40 horas de uso direto do bastão. Um bastão completamente carregado, não mantém a carga em modo de espera por até 3 semanas.

Cuidado: A bateria de lítio é apenas recarregável, e não é usuário durável ou usuário substituível.

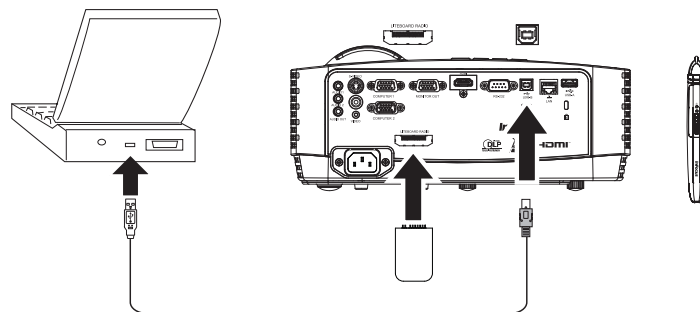
Cuidado: Sempre use um cabo USB e adaptador de energia (ou o computador) para carregar a varinha.

Como Usar o Bastão

- 1 Conecte o dongle da varinha LiteBoard™ (p/n HW-LBRADIO) ao conector **LiteBoard Radio** do projetor.
- 2 O projetor precisa estar ligado e conectado ao computador.
- 3 Conecte o projetor e o computador com um cabo USB (USB Tipo A para USB Tipo B).

- 4 Conecte o projetor ao computador com um cabo VGA.
- 5 Certifique-se de que a bateria da varinha está carregada ou carregando.
- 6 Ligue o projetor e assegure-se de que aparece a tela do computador - defina a origem para Computer 1 or Computer 2 (pressione o botão de origem no projetor ou seu controle remoto se necessário – pode ser necessário pressioná-lo várias vezes).
- 7 Habilite o LiteBoard™ Wand no menu Menu avançado > Configuraç. > Teclado/Remoto.
- 8 Ligue a varinha pressionando a ponta, clique com o botão do mouse esquerdo ou direito - 2 piscadas da luz de status azul significa que a varinha está em busca de uma conexão. Quando conectada à luz ficará acesa continuamente.
- 9 Posicione o bastão na tela para apontar, clicar, e arrastar – como se fosse um mouse normal.

NOTA: Quando você terminar, coloque o bastão de lado e assegure-se de que não aponta para a tela; ele se desligará automaticamente depois de 1 minuto.



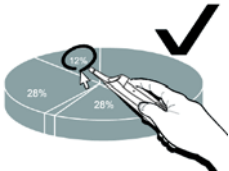
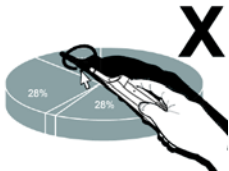
Posição do bastão e Evitando Sombras

Sua Distância de Local da Tela

Você pode usar o Bastão de LiteBoard™ direito contra a tela, ou ao redor da sala. Você pode achar que a sua exatidão de posicionamento melhorará se você ficar mais próximo à tela. Também, evite ficar muito longe de qualquer lado da tela.

Evite Sombras!

O bastão não funcionará se seu sensor estiver em uma sombra ou se apontar para uma sombra:

Correto (nenhuma sombra)	Incorreto (sombra)
	

Como Segurar o Bastão

Você pode segurar o bastão da maneira que você seguraria um lápis normal ou caneta, ou você pode segurar como se fosse um controle remoto - uso em qualquer posição é mais confortável. **NOTA:** Se o bastão estiver muito próximo à tela, você pode pressionar sua ponta contra a superfície de projeção para clicar e arrastar. Não recomendado para uso com telas de tecido.

Usando Mais de Um Bastão

O projetor pode trabalhar com duas varinhas, ao mesmo tempo.

1 Insira o menu Teclado/Remoto sob menu Menu avançado > Configuraç. > Teclado/Remoto.

2 Vá até a função do Liteboard Wand™.

3 Selecione a opção desejada:

Nenhum = Sem Liteboard Wand (Padrão)

Uma = Uso de 1 Liteboard Wand

Duplo = Uso de 2 Liteboard Wand

Quando você quiser trocar para um bastão diferente:

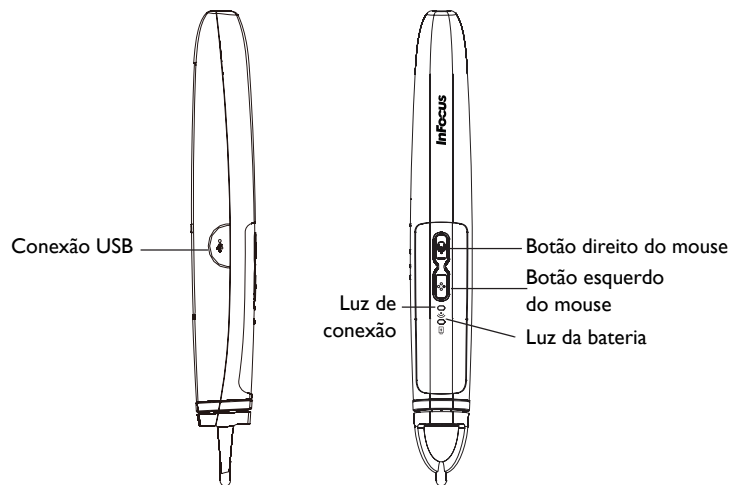
1 Aponte o bastão atual para longe da imagem projetada por pelo menos 3 segundos.

2 Pressione a ponta do botão esquerda ou diureita no novo bastão para ligá-lo, e então inicie usando o novo bastão.

NOTA: Você pode acessar o menu do LiteBoard™ Wand através do menu Configuraç. > Teclado/Remoto do projetor. Três opções estão disponíveis: Nenhum, Uma caneta e Duas canetas.



Recursos do bastão



Dica de Bastão e Botões

Os botões da varinha são similares aos botões esquerdo e direito de um mouse. A ponta do bastão é também um botão, e é equivalente ao botão esquerdo do mouse.

Luz da Bateria

A luz vermelha de bateria mostra o status da bateria interna da varinha (veja abaixo para obter informações sobre a bateria). A luz de bateria ligará enquanto o bastão estiver carregando, e piscará se a bateria estiver fraca (1 hora de uso do bastão).

Luz de Conexão

A luz de ligação azul mostra o estado da conexão sem fio do bastão ao projetor. A luz do link irá piscar duas vezes por segundo quando a varinha está tentando criar um link para o projetor; em seguida, ficará acesa após a varinha tem se conectado ao projetor.

NOTA: A luz de ligação permanecerá desligada quando o bastão estiver desligado.

Conector USB

O conector USB da varinha está por trás de uma tampa no lado direito da varinha. O conector USB é usado apenas para carregar a bateria da varinha - usando um adaptador de energia USB (não incluído), ou um computador.

NOTA: Você pode usar o bastão enquanto carrega a bateria, mas depois que a bateria estiver carregada (luz de bateria desliga), você pode desligar o cabo USB e continuar a usar o bastão sem cabo.

Sensor

A abertura do sensor óptico da varinha está localizado atrás da ponta da varinha. Não bloqueie o sensor, e assegure-se de que sempre tenha uma vista clara da tela. **NOTA:** O sensor não funcionará se você o apontar para uma sombra ou longe da tela.

Botão de Reinício

O bastão tem um botão redefinir, atrás de um pequeno orifício em seu lado inferior. Sob condições normais, você não deve necessitar redefinir o bastão. Consulte a seção Solução de problemas abaixo para obter mais informações.

Rádio Interno

O bastão tem um transmissor/receptor incorporado de rádio que usa para se comunicar com o projetor.

Informações da Bateria de lítio

Fabricante: Shenzhen HYB Battery Co., Ltd.

Modelo: J233

Valor nominal: 3,7V/800mAh

Cuidado: A bateria de lítio é única recarregável, e não é substituível pelo usuário.

Usuário não aproveitável.

Solução de problemas LiteBoard™

Para informações mais atualizadas, visite nosso site de suporte em

www.infocus.com/support

- Se o bastão não funciona, ou funciona intermitentemente, tente um destas soluções:
 - Pressione o botão de ponta, esquerda ou direita no bastão para ligá-lo.
 - Se a luz de Link da varinha nunca pisca, então a bateria da varinha está totalmente descarregada; conecte a varinha a um adaptador de energia USB (não incluído) ou ao seu computador.
 - Assegure-se de que o bastão não aponte para uma sombra e assegure-se de que sua ponta não esteja em uma sombra.
 - Se a sala estiver muito iluminada, reduza a iluminação da sala.
 - Se você tentar usar o mouse do computador ao mesmo tempo que o bastão, aponte o bastão para longe da tela ao usar o mouse.
 - Redefin. o bastão: empurre a extremidade de um clipe de papel na abertura de redefinição no lado inferior do bastão.
- Se o clique exato estiver difícil, tente uma destas soluções:
 - Segure o bastão mais firme ao clicar.
 - Use o bastão diretamente contra a tela então fica mais fácil evitar movimento inesperado.
- Se o ponteiro do mouse estiver no lugar errado na tela, ou o movimento do ponteiro do mouse estiver restrito a apenas uma parte da tela, tente uma destas soluções:

- Assegure-se de que seu projetor exibe a tela do computador e não alguma outra origem (tal como DVD, VCR etc.). Para alterar a origem, pressione o botão Source no projetor ou no controle remoto.

- Assegure-se de que o projetor exibe a mesma imagem como o monitor principal ou monitor embutido do computador (não estenda sua área de trabalho sobre vários monitores). Para corrigi-lo:

No Windows XP: Abra o painel de controle Exibir, clique em Configurações, clique em exibir que representa o projetor, então desmarque a opção "Estende minha área de trabalho do Windows...".

No Windows Vista: Clique com o botão direito do mouse na área de trabalho, clique em Exibir Configurações, clique em exibir que representa o projetor, então desmarque a opção "Estende a área de trabalho...".

Tanto no Windows 7 e Windows 8: Clique com o botão direito do mouse na área de trabalho, escolha a resolução da tela, clique na tela que representa o projetor, e depois escolher o "Visor duplicado ..." sob múltiplos monitores.

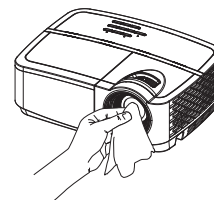
No Macintosh: Selecione Preferências do Sistema do Menu Apple, então selecione Exibições. Clique em Arrangement, e marque "Mirror Displays".

- Se a luz de bateria não liga quando o bastão está sendo carregado, tente uma das opções a seguir:
 - Certifique-se de que o cabo USB está conectado entre a varinha e um adaptador de energia USB (não incluído), ou através de uma porta USB no seu computador.
 - Se a varinha está conectada a um adaptador de energia USB (não incluído), certifique-se de que o adaptador está conectado a uma tomada elétrica. Se o bastão estiver conectado ao seu computador, assegure-se de que o computador esteja ligado.
 - Se o botão ainda não vai carregar, entre em contato com suporte da InFocus em: **www.infocus.com/support**.

Manutenção

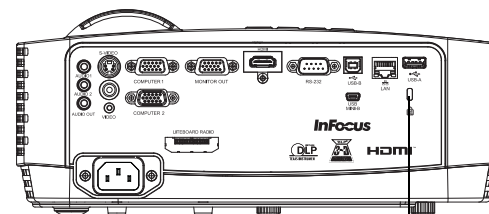
Limpeza das lentes

- 1 Aplique um produto de limpeza não abrasivo para objetiva de câmera a um pano macio e seco.
 - O projetor deve estar desligado e a lente deve estar em temperatura ambiente.
 - Evite excesso de produto de limpeza e não aplique o produto diretamente à lente. Produtos abrasivos, solventes e outros produtos químicos fortes podem riscar a lente.
- 2 Passe levemente o pano de limpeza sobre a lente num movimento circular.



AVISOS:

- Desligue o projetor e desconecte o cabo de alimentação da tomada antes de limpar qualquer peça do projetor.
- Não toque nem bloqueie a lente do projetor com nenhum objeto uma vez que isto pode danificar a lente do projetor. Riscos e outros danos à lente não são cobertos pela garantia do produto.
- Não abra nenhuma tampa do projetor, exceto a tampa da lâmpada.
- Não tente realizar serviços neste produto por conta própria visto que a abertura e remoção de tampas podem te expor a voltagem perigosa e outros perigos. Passe todo o serviço para pessoal qualificado de serviço.



trava de segurança

Uso da trava de segurança

O projetor tem uma trava de segurança para uso com o um Cable Lock System. Consulte as informações que vêm com a trava para as instruções sobre como usá-la.

Troca da lâmpada de projeção

O Temporizador de Horas de uso da lâmpada no menu Inf. do projetor conta o número de horas de uso da lâmpada.

- **NOTA:** Certifique-se de usar o módulo de lâmpada InFocus designado para este projetor. Você pode pedir novas lâmpadas em **www.infocus.com** (em áreas selecionadas), com sua loja ou revendedor. **Apenas lâmpadas genuínas InFocus são testadas para uso neste projetor.** O uso de lâmpadas que não sejam da InFocus pode causar choque elétrico e fogo, e pode anular a garantia do projetor. A InFocus não é responsável pelo desempenho, segurança ou certificação de qualquer outra lâmpada.

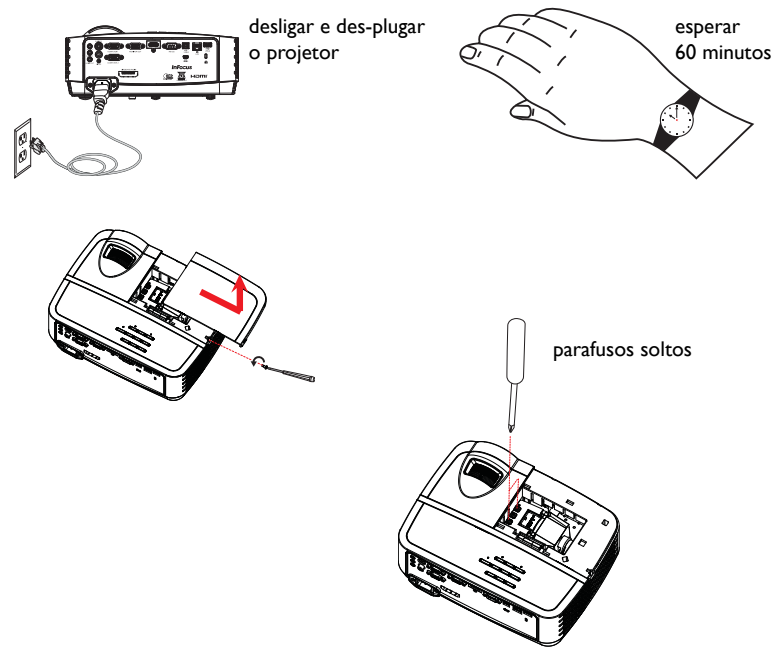
AVISOS:

- O projetor usa um lâmpada de vidro de mercúrio de alta pressão. A lâmpada pode falhar prematuramente, ou pode se romper com um som de estalo se trincada, lascada, ou manuseada enquanto quente. O risco de falha ou ruptura da lâmpada também aumenta enquanto a idade da lâmpada aumenta; favor substituir a lâmpada quando você ver a mensagem "Substituir Lâmpada".
- Para evitar queimaduras, espere o projetor esfriar por pelo menos 60 minutos antes de trocar a lâmpada.
- Não toque nem bloqueie a lente do projetor com nenhum objeto uma vez que isto pode danificar a lente do projetor. Riscos e outros danos à lente não são cobertos pela garantia do produto.
- Desconecte o cabo de alimentação antes de trocar a lâmpada.
- Não deixe o módulo da lâmpada cair. O vidro pode quebrar e causar ferimentos.
- Não toque na superfície de vidro do módulo da lâmpada. Impressões digitais podem escurecer o brilho da projeção e podem fazer com que o vidro se quebre.
- Tenha muito cuidado ao remover módulo da lâmpada. Na improvável hipótese de a lâmpada estourar, podem ser gerados pequenos cacos de vidro. O módulo da lâmpada foi projetado para conter esses fragmentos, mas tenha cuidado ao removê-lo.
- Antes de trocar uma lâmpada quebrada, limpe o compartimento da lâmpada e elimine os materiais de limpeza. Lave as mãos depois de trocar a lâmpada.

- Ao substituir a lâmpada com o projetor montado no teto, use proteção ocular para prevenir ferimentos nos olhos.

Hg - A lâmpada contém mercúrio. Proceda de acordo com as leis locais de eliminação de resíduos. Consulte **www.lamprecycle.org**.

- 1 Desligue o projetor e desconecte o cabo de alimentação da tomada.
- 2 Espere 60 minutos para que o projetor esfrie completamente.
- 3 Remova a porta da lâmpada, localizada no topo do projetor, removendo o parafuso ao lado da porta da lâmpada, deslizando a porta para frente, e elevando a porta para fora.
- 4 Soltar o parafuso preso que une o módulo da lâmpada ao projetor.
NOTA: Se o projetor estiver instalado em uma montagem de teto, tome cuidado para não derrubar o módulo da lâmpada uma vez que os parafusos prisioneiros estão soltos.
- 5 Eleve com cuidado a lâmpada em um ângulo reto, longe dos pinos de alinhamento; com o cuidado de não render o conector da lâmpada. Descarte a lâmpada de maneira adequada ao meio ambiente.
- 6 Instale o novo módulo da lâmpada, alinhe os pinos adequadamente. Tome cuidado para não prender o conector da lâmpada.
- 7 Aperte os parafusos. (**NOTA:** Se os pinos não tiverem sido alinhados adequadamente, os parafusos não apertarão com segurança.)
- 8 Substitua a porta da lâmpada (a) alinhando as dobradiças, (b) baixando a porta da lâmpada e (c) travando-a no lugar.
- 9 Substitua o parafuso da porta da lâmpada e aperte com segurança.
- 10 Conecte o cabo de alimentação e pressione o botão Power para religar o projetor.
- 11 Para reiniciar as horas da lâmpada, navegue até o **Menu avançado > Status/ Serviço** e selecione **Redef. horas da lâmp....**



A

Alto falante interno 28
apenas 27
Aplicar 30
Arranque com Energia AC 29
Arranque Instantâneo 29
Aspecto da Tela 11
Audio 1/Audio 2 8

B

Baixa potência lâmp. 29
Bastão LiteBoard™ 52
Botão de Reinício 54
Botão Desfazer 54
Botão Volume 21
Botões do teclado 22
Brilho 26

C

Cabo de alimentação 8
Closed Captions 28
Compensação de Vermelho/Verde/Azul 27
Computador 1 28
Computador 2 28
Computer 1/Computer 2 8
Conector de energia 8
Conector USB 54
Conexão
 Dispositivo de vídeo 11
Conexão a um dispositivo de vídeo 11
Conexão sem fio 40
Conf.Alta Altitude 30
Congelar tela 28
Contacto InFocus 19
Contraste 26

controle remoto 20
Crestron e-Control® 43
Crestron RoomView 45

D

Decodificador de TV a cabo 11
Definir Nível de Preto 28
Desloc. horiz. 28
Desloc. vertical 28
Detetar Filme 27
DHCP 30
Dis. tr. 26
DNS 30

E

Eco em branco 29
Endereço IP 30
Endereço MAC 30
Ecur. Prog. 29
Espaço de cor 27
Evitar protec. tela PC 27
EZ Display 42

F

Fase 27
Foco 10
Fonte 28
Forçar amplo 27

G

Gama 27
Ganho de Vermelho/Verde/Azul 27
Garantia 19
Gateway Predefinido 30

H

HDMI 28

HDTV 26

I

Imagem automát. 26

Inf. da origem 28, 30

Inf. do projetor 28, 30

Informações de contato do serviço ao cliente 19

Inverter Sincr.3D 27

K

Keystone Automático 26

L

LAN com fios 30

LAN sem fios 30

Limiar de sincron. 27

Luz da Bateria 54

Luz de Conexão 54

M

Matiz 27

Modo AP 40, 42

Modo Cliente 40, 42

Modo econ. energia 29

Montagem no teto 26, 28

Mostrar mensagens 29

Mudo 28

Máscara de Subrede 30

N

Nitidez 26

O

Origem automática 29

P

Posição Horizontal 27

Posição Vertical 27

Projetor

Botões do teclado 22

Conexão de dispositivos de vídeo 11

Configuração 7

Menus 25

Posicionamento 7

Resolução de problemas 12

Proporção 26

Proteção PIN 29

R

Rede 30

Redefinição de fábrica 30

Redefinição do projetor 30

Reiniciar Rede 30

Resolução de problemas 12

Retroprojeção 28

Rádio Interno 54

S

Sem AV 28

Sensor 54

Serviço 30

Sintonizador de TV 11

Sobrevarredura 27, 28

Solução de problemas LiteBoard™ 55

SSID 30

Subir Nível 28

T

Tecla em branco 28

Teclado 28

Tela de pesquisa 29

Tela vazia 28

Tempo desl. autom. 30

Tracking 27

Transparência do menu 29

U

USB 6

uso do menu 25

V

Volume 26

W

WiFi 40, 42

Z

zoom 10

Zoom digital 28