SanDisk®

Sansa® e200

MP3 Player



Manual do Usuário

Suporte Técnico
EUA: 1-866-SANDISK (726-3475)
Números de telefone para suporte técnico internacional: www.sandisk.com/techsupport

Para obter mais informações sobre o produto, visite o site www.sandisk.com/sansa.

O número de peça: e200-7UM-BPO1

Índice

Dicas de Segurança e Instruções de Limpeza *2*

Importante – Informações de Segurança Sobre o Nível de Audição *3*

Visão Geral do Sansa® e200 ..... *5*

Introdução 5
Recursos 6
Requisitos Mínimos do Sistema 6
Conteúdo da Embalagem 6
Sansa® e200 - Descrição Rápida 7
Chave de Travamento 8
Opções do Menu Principal 8
Tela de Reprodução 9
Bateria 9

Utilização Básica *11*

Botão Ligar 11
Ligar *11*
Desligar *11*
Redefinir *11*
Anel de Seleção 11
Botões de Navegação 12
Botão de Submenu 12
Como Conectar ao Computador 12
Atualização do Firmware 13

Carga de Conteúdo *14*

Como Carregar Músicas 14
Arrastar e Soltar *14*
Windows Media Player *14*
Como Carregar Fotos e Vídeo 20

Reprodução de Conteúdo *22*

Como Reproduzir Músicas 22
Assistir a Vídeos 25
Ver Fotos 25

Rádio FM (se aplicável) *29*

Como ouvir Rádio FM 29

Índice

Como Programar Estações de FM 29

Gravação 31

Como Gravar Voz 31

Exclusão de Conteúdo 32

Exclusão de Fotos 32
Exclusão de Vídeos 32

Configurações 34

Opções de Música (Music Options) 34
Opções de Rádio (Radio Options) 34
Opções de Show de Slides (Slideshow Options) 35
Luz de Fundo (Backlight) 35
Idioma 35
Data e Hora (Date & Time) 35
Brilho (Brightness) 36
Volume 36
Redefinir Tudo 36
Informações (Info) 36
Desligamento Automático (Auto Shut-off) 36
Formatar (Format) 37
Botão de Gravação (REC) 37

Dicas e Solução de Problemas 38

Informações Adicionais, Serviço e Informações de Garantia..... 40

Como Obter Suporte Técnico 40
Garantia Limitada SanDisk 40
Contrato de Licença de Usuário Final 41

Regulamentação da FCC 44

1

Este capítulo fornece dicas de segurança e instruções de limpeza para o player SanDisk Sansa® e200.

Dicas de Segurança e Instruções de Limpeza

Leia as instruções de segurança cuidadosamente antes de usar o player Sansa.

1. Para garantir a utilização correta, leia o manual inteiro.
2. Mantenha este Manual do Usuário para referência futura.
3. Não use fones de ouvido quando estiver dirigindo, andando de bicicleta ou operando qualquer veículo motorizado. Isso pode causar perigos no tráfego e ser ilegal em algumas áreas. Reproduzir músicas com os fones de ouvido em alto volume enquanto caminha ou está realizando outras atividades também pode ser perigoso. Em situações potencialmente perigosas, tome muito cuidado e interrompa a utilização.
4. Evite usar fones de ouvido em alto volume. Especialistas em audição desaconselham a reprodução de músicas de modo contínuo e em alto volume. Mantenha o volume em um nível moderado, de modo que possa escutar os sons exteriores e respeite as pessoas à sua volta.
5. Mantenha o player afastado de pias, bebidas, banheiras, chuveiros, chuva e outras fontes de umidade. A umidade em qualquer dispositivo eletrônico pode causar choques elétricos.
6. Para manter o player funcionando corretamente por muito tempo, siga estas dicas:
   - Para limpar o player, use um pano macio sem felpas, do tipo usado em lentes de óculos.
   - Não permita a utilização do player por crianças sem supervisão.
   - Nunca force a inserção de conectores nas portas do player ou computador. Verifique se os conectores são do mesmo tipo e tamanho antes de conectá-los.
7. Não desmonte, comprima curto-circuite ou incinere a bateria, pois isso pode causar incêndio, ferimentos, queimaduras ou outros perigos.

Importante – Informações de Segurança Sobre o Nível de Audição

VOCÊ DEVE LER ESTAS INFORMAÇÕES ANTES DE USAR O PLAYER SANSA MP3.

Parabéns pela aquisição do seu player de mídia® Sansa!

Este player de mídia vem equipado com vários recursos. Para ajudá-lo a obter o máximo prazer de ouvir, a SanDisk recomenda a utilização dos fones de ouvido com o player de mídia em um nível de volume seguro.

A exposição ocasional ou repetida a música ou outros sons muito altos durante um período prolongado pode causar danos à audição que resultam em "perda auditiva induzida por ruído" temporária ou mesmo permanente.

Os sintomas de perda auditiva aumentam gradualmente com a exposição prolongada a altos níveis de ruído. Inicialmente, talvez você nem perceba a perda, a menos que ela seja detectada por um teste de audição.

NÍVEIS DE VOLUME

Para ajudá-lo a compreender o que pode ser considerado um nível de volume seguro, apresentamos estes exemplos para sua referência.

Exemplos de nível de som aproximado típico:

- Níveis de som em decibéis (dB)*
- Geladeira 40
- Conversa em tom normal 60
- Trânsito urbano 80
- Motocicletas e cortador de grama 90#
- Shows de rock 110-120#
- Armas de fogo 120-140#

* Um decibel (dB) é uma unidade de medida relativa da força de uma onda sonora. Em decibéis (dB), o nível de um sinal medido dobra a cada 3 dB adicionais.

\# Os níveis em decibéis desses sons são considerados nocivos em caso de exposição prolongada.

Informações cedidas por cortesia do National Institute of Deafness & Other Communication Disorders (NIDCD)
http://www.nidcd.nih.gov/health/hearing/noise.asp

PARA A SUA SEGURANÇA!
A sua audição pode se adaptar a volumes mais altos. Para evitar impactos nocivos à sua audição, você deve controlar o som que emana dos fones de ouvido e ajustar o volume em uma configuração baixa que permita ouvir com clareza e sem dificuldade.

Vários estudos, incluindo um do NIDCD, indicam que sons abaixo de 80 decibéis, mesmo após exposições prolongadas, têm pouca probabilidade de causar perda auditiva.
Ouça o player de mídia em um nível que permita ouvir a conversa e as outras pessoas presentes no ambiente sem precisar gritar quando quiser conversar.

Reproduzir músicas com os fones de ouvido em alto volume enquanto caminha ou está realizando outras atividades também pode ser perigoso. Em situações potencialmente perigosas, tome muito cuidado e interrompa a utilização.

Não use fones de ouvido quando estiver dirigindo, andando de bicicleta ou operando qualquer veículo motorizado. Isso pode causar perigos no tráfego e ser ilegal em algumas áreas.

Instruções de Descarte

Não descarte este dispositivo com rejeitos não-selecionados. O descarte incorreto pode ser perigoso ao ambiente e à saúde humana. Para obter informações sobre os sistemas de coleta e reciclagem na sua área, entre em contato com as autoridades locais.

NOTA: Para uso Doméstico e Pessoal

Este produto destina-se à gravação e reprodução, para divertimento doméstico e pessoal. A cópia e o uso comercial de material com direitos autorais sem a permissão do proprietário do direito autoral podem ser proibidos por lei. O uso do player de mídia, de acordo com todas as leis de propriedade intelectual aplicáveis, é de responsabilidade do usuário do produto.

2

Este capítulo ajuda a conhecer os recursos e as funcionalidades do player Sansa® e200. Também apresenta instruções relativas à bateria.

Visão Geral do Sansa® e200

Parabéns pela aquisição de um SanDisk Sansa® e200 MP3 player!

Introdução

O **Sansa e200** é um player de áudio/vídeo digital portátil de alto desempenho que tem ampla tela TFT de 1,8 polegadas colorida, sintonizador de FM digital, gravador de voz, slot para cartão de expansão microSD™ e uma bateria de íon de lítio substituível e recarregável.

Com o **Sansa e200** os usuários podem reproduzir arquivos MP3, WAV, WMA, WMA seguro e Audible. Ele também reproduz vídeos e exibe fotos transferidos para o player por meio do Sansa Media Converter (disponível para download em www.sandisk.com/support/sansa) e tem uma função de gravação de voz.

O **Sansa e200** oferece reprodução de som superior e aceita música de assinatura Microsoft PlaysForSure. O SanDisk Media Converter aceita a maioria dos formatos de imagem para você se divertir com as suas fotos e vídeos pessoais.

O **Sansa e200** encontra-se disponível nos seguintes pontos de capacidade: 2GB (e250), 4GB (e260) e 8GB (e280)

		2GB	**4GB**	**8GB**
MP3	Horas de conteúdo de música	32	64	128
	Número de músicas	500	1000	2000

NOTA: Aproximação baseada em músicas MP3 de 4 minutos a 128 kbps (3.932.160 bytes por música

1 megabyte (MB) = 1 milhão de bytes; 1 gigabyte (GB) = 1 bilhão de bytes. Parte da capacidade indicada é usada para formatação e outras funções e, portanto, não está disponível para o armazenamento de dados.

Recursos

- **Player de áudio digital** – aceita MP3, WAV, WMA, WMA seguro e arquivos de livro de áudio. Os demais tipos de arquivo precisam ser convertidos para esses formatos.
- **Player de vídeo** – aceita arquivos de vídeo convertidos e transferidos para o dispositivo por meio do software Sansa Media Converter.
- **Localizador de fotos** – aceita arquivos de foto convertidos e transferidos para o dispositivo por meio do software Sansa Media Converter.
- **Rádio FM** (se aplicável) – inclui um rádio FM integrado para ouvir estações de rádio FM transmitidas ao vivo.
- **Gravador de voz** – aceita função de gravação de voz com microfone interno.
- **Efeito EQ** – possibilita selecionar um modo de equalização para personalizar a sua experiência musical.
- **Slot para microSD™** – aceita leitura e gravação de arquivos de música de cartões microSD e microSDHC externos.
- **Memória interna** – permite aos usuários armazenar dados na memória interna.

Requisitos Mínimos do Sistema

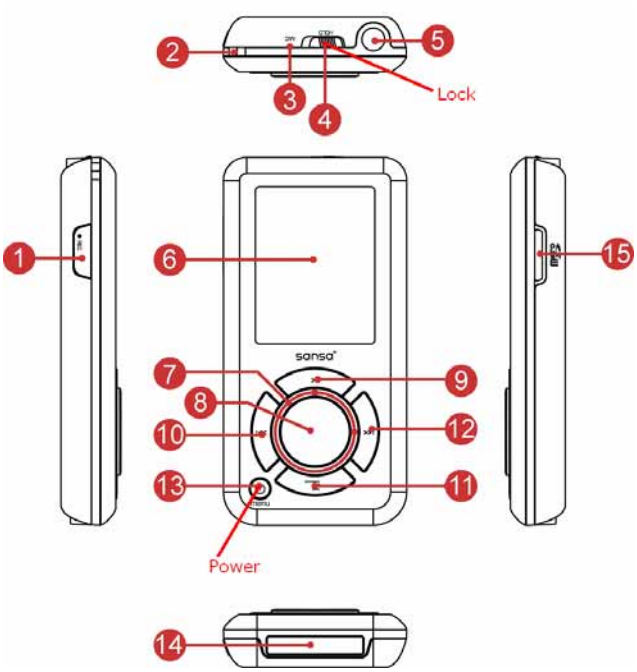
- Windows XP SP2
- Windows Media Player v10+
- PC classe Pentium Intel ou superior
- Unidade de CD-ROM
- Porta USB 2.0 para transferências em alta velocidade

Conteúdo da Embalagem

Desembale o **Sansa® e200** e verifique se os seguintes itens estão incluídos:

- Fones de ouvido
- Cabo USB 2.0 (tipo "travel cable")
- CD de instalação
- Encarte de Advertência sobre Exposição a Música em Volume Alto
- Guia de Início Rápido
- Estojo para viagem
- Cordão

Sansa® e200 - Descrição Rápida



1	REC	Botão de gravação de voz
2	Encaixe da fita	Conexão do cordão
3	MIC	Microfone interno
4	Destravar/**Travar**	**Despachado da fábrica na posição travada** (cor laranja visível). Deslize para destravar os controles. Quando travado, todos os controles ficam desativados. Trave para evitar a ativação acidental dos controles.
5	Porta de fone de ouvido	Conecte aqui os fones de ouvido para ouvir o player.
6	Janela do Display	Confira o status e outras informações aqui
7	Anel de seleção	Gire para selecionar itens de menu ou ajustar o volume
8	Botão de seleção	Pressione para selecionar o item
9	Para cima/Pausa/Retomar	Pressione para subir um item, pausar ou retomar
10	Esquerda/Anterior/Retroceder	Pressione para: faixa anterior, retroceder ou mover para a esquerda
11	Para baixo/Submenu	Pressione para mover para baixo ou exibir o menu de opções

12	Direita/Avançar	Pressione para: próxima faixa, avanço rápido ou mover para a direita
13	Ligar/Menu/**Redefinir**	Pressione para ligar/desligar ou entrar no menu, ou pressione por 15 segundos para redefinir o Sansa. Quando está travado com a chave de travamento descrita acima, o player não pode ser ligado ou desligado. Todos os controles estão desativados
14	Porta do conector da base	Conecte o cabo do conector da base aqui
15	Slot para cartão microSD	Insira cartões de conteúdo microSD ou gruvi™

Chave de Travamento

A chave de travamento (Hold) está localizada na face superior do dispositivo e é usada para evitar qualquer operação acidental. Todas as teclas de função são desativadas quando a chave de travamento está na posição travada (cor de laranja visível). Nenhum dos botões do Sansa e200 funcionará quando a chave de travamento estiver ativada (cor laranja visível).

A mensagem a seguir aparecerá na tela do display se qualquer botão for pressionado quando o dispositivo estiver na posição Travada. A reprodução da música continua mesmo com o dispositivo travado.



Opções do Menu Principal



Voz (Voice) – grave voz usando o microfone interno



Vídeo – assista aos vídeos carregados



Música (Music) – localize e ouça a música carregada na biblioteca interna ou no cartão microSD



Rádio FM (FM Radio) (se aplicável) – ouça rádios FM e salve as estações favoritas



Foto (Photo) – veja as fotos carregadas



Configurações (Settings) – visualize ou personalize os recursos do player Sansa

Tela de Reprodução



1	Número da faixa	Exibe o número da faixa atual e o número total de faixas
2	Nome do artista	Exibe o nome do artista
3	Música	Exibe o nome da faixa atual
4	Contagem de tempo da faixa	Exibe a contagem de tempo da faixa atual
5	Repetir	Indica que a função de repetição está ativada
6	Nome do álbum	Exibe o nome do álbum
7	Tocar/Pausar	Exibe o status de reprodução da música ou de arquivos de gravação
8	Duração da faixa	Exibe o tempo restante da faixa atual
9	Bateria	Exibe o status da bateria

Bateria

O player Sansa e200 é fornecido com uma bateria de íon de lítio recarregável e substituível. Antes de usar o player pela primeira vez, lembre-se de carregar totalmente a bateria. É possível carregar o player Sansa pela porta USB do computador, do adaptador de carro (não incluído) ou do adaptador CA (não incluído).

Indicador de > Nível

A bateria está com metade da carga



A bateria está fraca



Como Carregar

Para carregar a bateria, siga estas etapas:

1. Conecte a extremidade menor do cabo USB a uma porta USB disponível no computador.
2. Conecte a extremidade maior do cabo USB ao conector da base (dock) do player.
3. Para carregar a bateria, é necessário que a maior parte das portas USB estejam ativadas no computador. O Sansa mostrará que está conectado e o indicador de carga amarelo aparecerá. O indicador do nível da bateria piscará durante a carga. A reprodução não será possível enquanto o Sansa estiver conectado à porta USB do computador.



4. Para interromper a carga, basta desconectar o cabo.

A bateria também pode ser carregada por meio de um adaptador CA (não incluído) ou adaptador de carro (não incluído) e a reprodução será possível durante a carga com um desses adaptadores. A bateria atinge aproximadamente 70% da carga em 2,5 horas e a carga total em aproximadamente 3,5 horas.

NOTA: Algumas portas USB de baixa potência talvez não consigam fornecer energia suficiente para a carga. Observe também que baterias recarregáveis podem precisar ser substituídas, já que dispõem de ciclos de carga limitados (que variam de acordo com o uso e as configurações).

Como Substituir

A bateria de íon de lítio recarregável é substituível. Para comprar uma bateria de reposição, visite o revendedor local ou o site www.sandisk.com. Siga as instruções que acompanham a bateria de reposição.

⚠ CUIDADO: *Não desmonte, comprima, curto-circuite ou incinere a bateria, pois isso pode causar incêndio, ferimentos, queimaduras ou outros perigos.*

3

Este capítulo fornece instruções para a utilização básica do player Sansa® e200.

Utilização Básica

Botão Ligar

O botão Ligar é usado para ligar e desligar o player Sansa®e200, colocá-lo no modo de espera e também para redefini-lo. Para a alimentação inicial, é necessário destravar os controles movendo a chave de travamento **(HOLD)** para a posição destravada (cor laranja não visível).

Ligar

Pressione o **Botão Ligar** uma vez para ligar o dispositivo Sansa e200. O Anel de Seleção acenderá e o Menu Principal aparecerá após a inicialização.

Desligar

Para desligar o player Sansa e200, pressione e mantenha pressionado o **Botão Ligar** por aproximadamente 2 segundos ou até **Até logo (Goodbye)** aparecer.

NOTA: Para evitar que o player ligue acidentalmente, mova a chave de **travamento** para a posição travada.

Redefinir

Se o player Sansa e200 congelar, pressione o **Botão Ligar** durante aproximadamente 15 segundos. Isso equivale a desligar o dispositivo. Quando o dispositivo é redefinido, os ajustes feitos durante a última operação são perdidos.

Anel de Seleção

Gire o anel no **sentido horário** para percorrer rapidamente os itens de menu abaixo ou para aumentar o volume durante a reprodução.



Gire o anel no sentido anti-horário para percorrer rapidamente os itens de menu acima ou para diminuir o volume durante a reprodução.



Botões de Navegação

Use os botões de navegação, descritos em **Sansa® e200 - Descrição Rápida**, para percorrer menus, tocar música, reproduzir vídeo, localizar fotos e organizar arquivos.

Botão de Submenu

Quando o submenu está disponível, o ícone correspondente aparecerá na parte inferior esquerda da tela do display. Pressione o botão do submenu para entrar nele.

Como Conectar ao Computador

Para conectar o player Sansa ao computador, siga estas instruções:

1. Conecte a extremidade menor do cabo USB a uma porta USB disponível no computador.
2. Conecte a extremidade maior do cabo USB ao conector da base (dock) do player.
3. Na tela do display, o player Sansa indicará que está conectado .



4. O player Sansa aparece em **Meu Computador** como **Sansa® e200** Portable Media Player.



Para remover o player do computador, desconecte o cabo USB do player após concluir a carga, transferência, atualização de firmware ou sincronização de arquivos.

AVISO: Não desconecte o player durante a transferência de dados. Desconectar o player do computador enquanto os dados estão sendo transferidos pode danificar o dispositivo.

Atualização do Firmware

Eventualmente a SanDisk lança atualizações de firmware, incluindo correções de erros e aperfeiçoamentos de desempenho. Para assegurar que o seu player Sansa série e200 tenha o firmware mais recente, visite a área de download do site www.sandisk.com.

4

Este capítulo mostra como transferir arquivos de música do computador para o player Sansa® e200.

Carga de Conteúdo

Como Carregar Músicas

Para transferir músicas do computador para o player Sansa, use o método arrastar e soltar ou um software de gerenciamento de músicas como o Windows Media Player.

Arrastar e Soltar

Siga estas etapas para arrastar e soltar músicas no player Sansa e200:

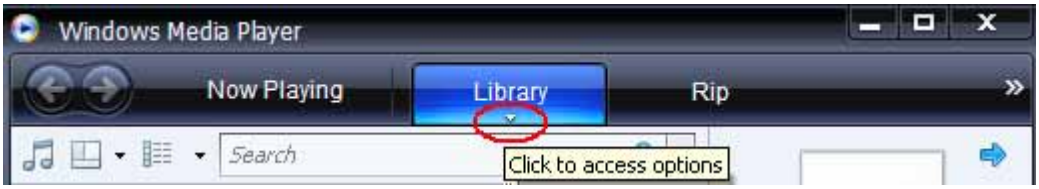
1. Conecte o player Sansa e200 ao computador.
2. Selecione **Abrir dispositivo para visualizar arquivos com o Windows Explorer (Open device to view files using Windows Explorer)** na conexão inicial.
3. Clique duas vezes em dispositivo **Sansa**.
4. Clique duas vezes na pasta **MUSIC**.
5. Arraste os arquivos de música do computador e solte-os em **My Computer\Sansa e200\...\MUSIC.**

Windows Media Player

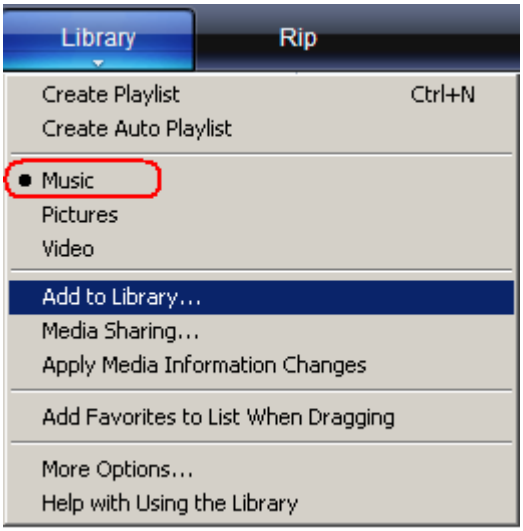
Antes de poder criar listas de músicas e transferi-las para (ou sincronizá-las com) o player Sansa, é necessário mostrar ao Windows Media Player onde as músicas estão localizadas.

Como Adicionar Arquivos de Música à Biblioteca...

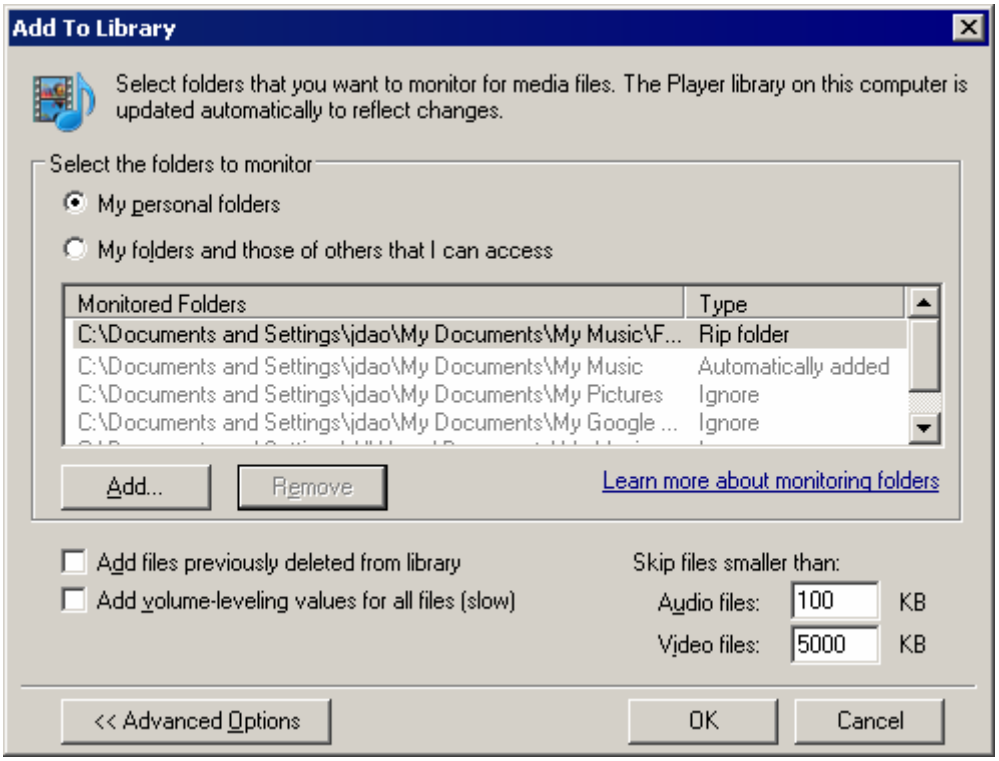
1. Para adicionar arquivos de música à biblioteca WMP 11, siga estas etapas:
2. Clique na seta abaixo da guia **Biblioteca (Library)**.



3. Verifique se Música está selecionada e clique em **Adicionar à biblioteca... (Add to Library...)**



4. Na caixa de diálogo **Adicionar à Biblioteca**, clique em uma das seguintes opções e em **OK.**



- **Minhas Pastas Pessoais (My personal folders)**:
  Use esta opção para monitorar os arquivos de mídia digital armazenados nas suas pastas pessoais de músicas, fotos e vídeos, assim como todos os arquivos armazenados nas pastas públicas de músicas, fotos e vídeos às quais todos os usuários do seu computador têm acesso.
- **Minhas pastas e pastas de outros às quais eu tenho acesso (My folders and those of others that I can access)**:

Use esta opção para monitorar os arquivos de mídia digital armazenados na sua pasta pessoal de músicas, fotos e vídeos, os arquivos armazenados nas pastas públicas de músicas, fotos e vídeos, assim como os arquivos armazenados nas pastas pessoais de músicas, fotos e vídeos que pertençam a outros usuários do seu computador.

Como Criar Listas de Músicas

Para criar uma lista de músicas do Windows Media Player, siga estas etapas:

1. Inicie o Windows Media Player.
2. Limpe o painel de listas clicando no **botão Limpar painel de listas.**



3. Clique na seta abaixo da guia **Biblioteca (Library)** e selecione **Criar Lista de Músicas (Create Playlist)**.



4. Digite o nome da sua Lista de músicas.

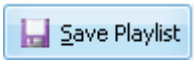


5. Arraste as músicas do **Painel de Detalhes** para o **Painel de Listas** para adicioná-las à nova lista de músicas.



6. Para reorganizar as músicas, arraste-as para cima ou para baixo no **Painel de Listas.**

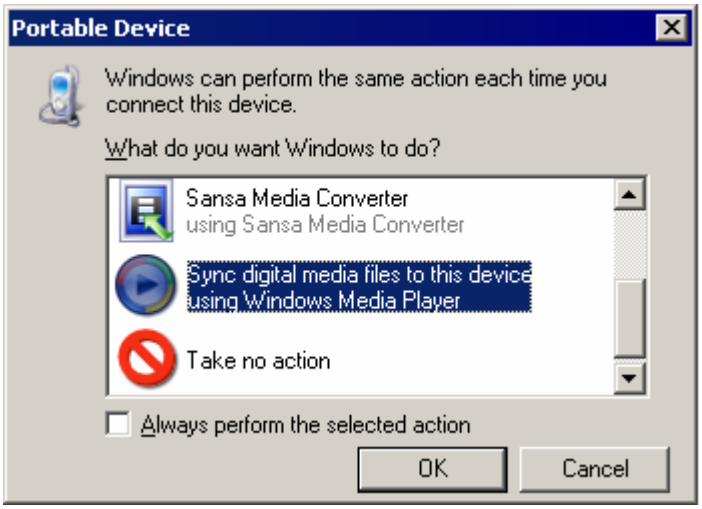


7. Clique em Salvar lista de músicas (Save Playlist). 

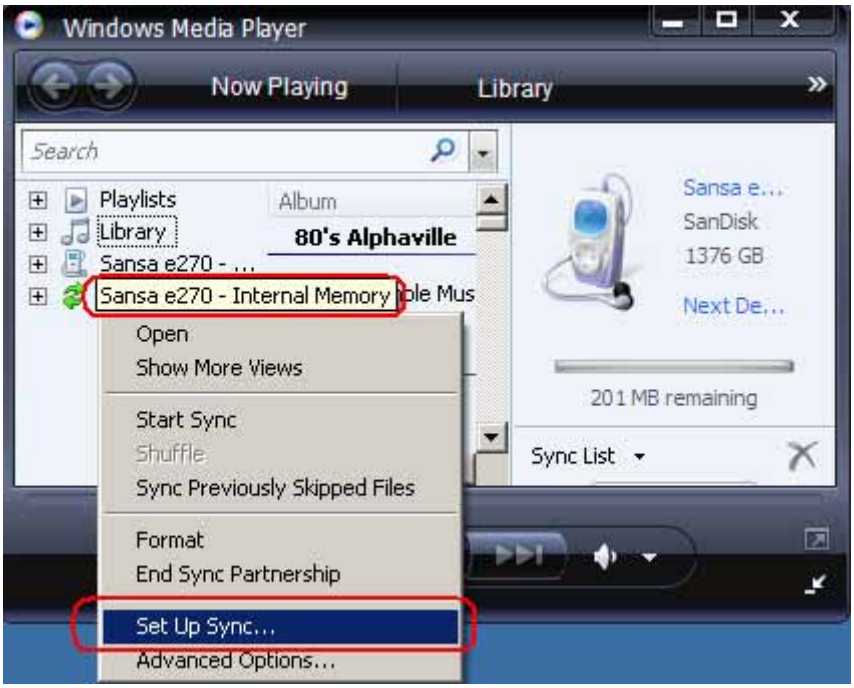
Como Transferir Listas de Músicas

Para transferir uma lista de músicas para o player Sansa, siga estas etapas:

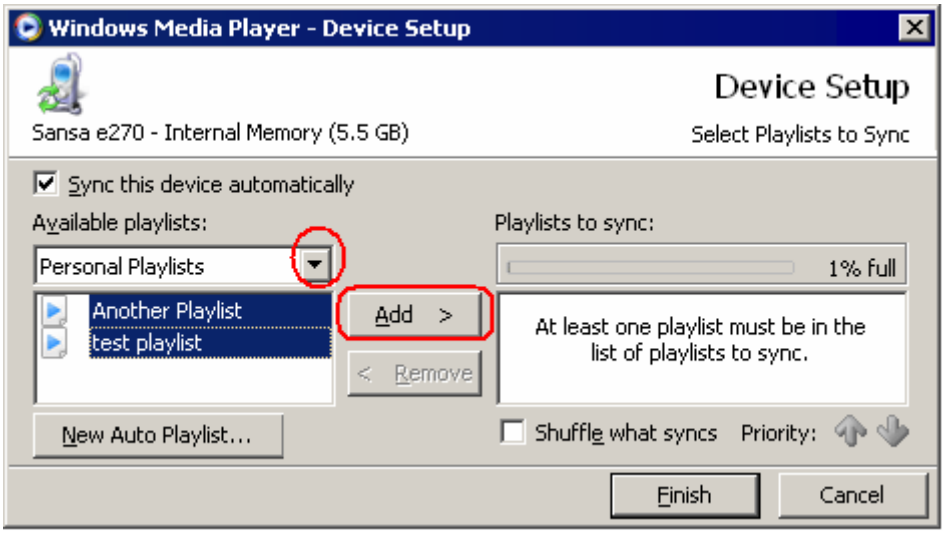
1. Conecte o player Sansa ao computador.
2. Selecione **Sinc. arquivos de mídia digital com este dispositivo usando Windows Media Player (Sync digital media files to this devices using Windows Media Player)** na conexão inicial.



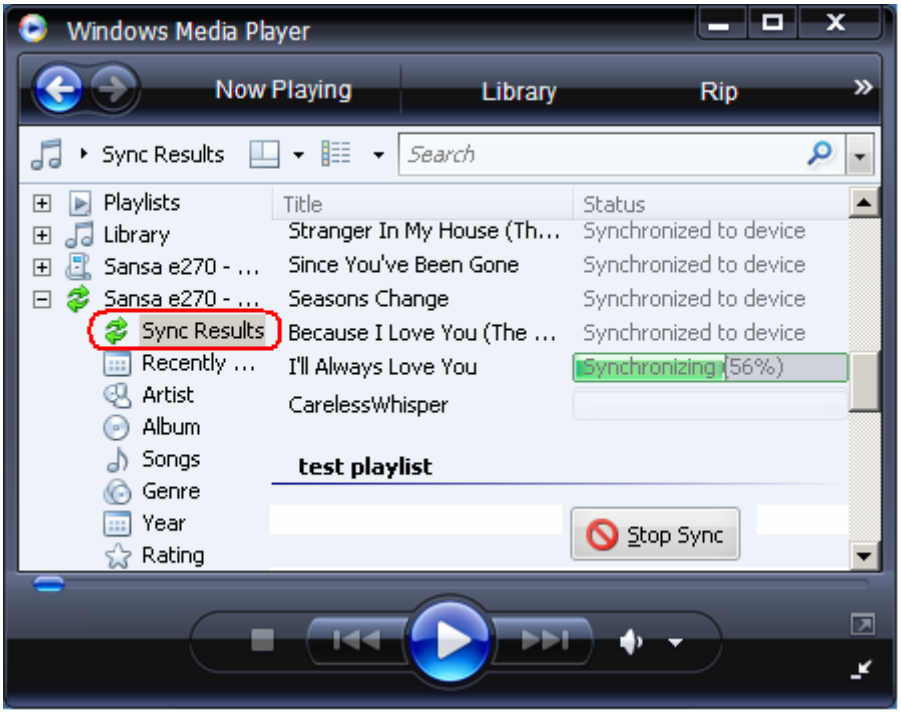
3. Clique com o botão direito do mouse em **Sansa e200 Internal Memory** e selecione **Configurar sinc... (Set Up Sync)**.



4. Selecione **Listas de Músicas Pessoais (Personal Playlists)** no menu suspenso do painel esquerdo.
5. Na **Lista de Músicas Pessoais (Personal Playlists)**, realce as listas que deseja transferir para o player Sansa, clique em **Adicionar (Add)** e em **Concluir (Finish)**.



6. A sincronização iniciará assim que você clicar em Concluir. Para ver o andamento do sincronismo, clique em **Resultados do Sinc (Sync Results).**



Como Carregar Fotos e Vídeo

Você pode usar o Sansa Media Converter para transferir fotos e vídeos para o player Sansa (disponível para download em www.sandisk.com/support/sansa).

O Sansa Media Converter aceita a importação dos seguintes tipos de mídia:

- Arquivos de imagens estáticas: JPEG, TIFF, PNG, BMP e GIF.

- Arquivos de vídeo: AVI, MPEG-1 e MPEG-2 nos formatos MPEG, MPG, MPE ou VOB (não protegidos). MPEG-4 no formato AVI, DAT, ASF, QuickTime MOV e WMV.

  NOTA: Para arquivos QuickTime MOV é necessário ter o QuickTime 6.5 ou superior e o Windows Media Player 9 ou 10.0. Uma mensagem de erro será exibida se esses programas não estiverem instalados.

Com o software Sansa Media Converter é possível converter fotos e vídeos, conforme apropriado, e transferi-los para o player Sansa. O Sansa Media Converter oferece recursos como cortar, girar e redimensionar antes da transferência para o player, e também a capacidade de transferir arquivos de foto e vídeo para o cartão microSD. Consulte o software Sansa Media Converter para obter informações sobre os formatos de arquivo aceitos.

Para transferir fotos e vídeos para o player Sansa, siga estas etapas:

1. Conecte o player Sansa ao computador.
2. Selecione **Converter usando Sansa Media Converter (Converter using Sansa Media Converter)** na conexão inicial.
3. Clique em **Adicionar mídia (Add Media)** 

para selecionar os arquivos de foto ou vídeo a ser convertidos.
4. O Sansa Media Converter armazenará todos os arquivos em **Meu Álbum (My Album)**. Clique na caixa Nome do álbum (Album Name) e digite o nome desejado.
5. Clique em 

para iniciar o processo de conversão. Uma caixa de status aparecerá, mostrando os arquivos que estão sendo convertidos.

5

Este capítulo mostra como reproduzir músicas, assistir a vídeos e ver fotos no player Sansa® e200.

Reprodução de Conteúdo

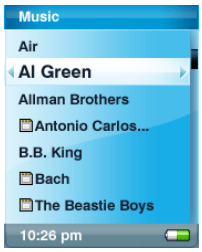
Como Reproduzir Músicas

Para reproduzir músicas, livros de áudio e gravações de voz, siga estas etapas:

1. Selecione **Música** no Menu Principal.
2. Selecione **Artistas, Álbuns, Músicas, Gêneros, Listas de músicas, Gravações (Artists, Albums, Songs, Genres, Playlists, Recordings)** (Voz), **Minhas Melhores Avaliações (My Top Rated)** e **Opções de música (Music Options).**

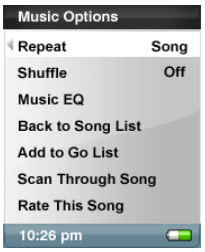


3. Realce e selecione a faixa desejada ou o arquivo a ser reproduzido. É possível navegar outras áreas do player (listas de músicas, configurações e fotos) enquanto a música está tocando.



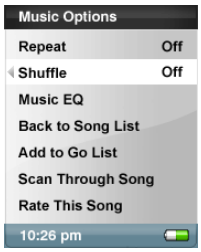
4. As opções a seguir estão disponíveis durante a reprodução.

Repetir



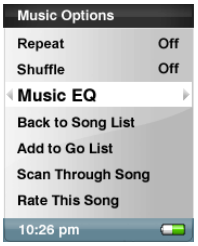
1. No modo de reprodução, pressione o botão Submenu.
2. Realce e selecione **Repetir (Repeat)**.
3. Selecione uma destas opções:
    - **Desligado (Off):** Sem repetição de faixas
    - **Música (Song)**: Repetir a faixa atual
    - **Todas (All):** Repetir todas as faixas selecionadas

Ordem Aleatória



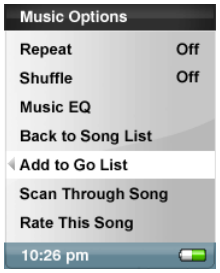
1. No modo de reprodução, pressione o botão Submenu.
2. Selecione o item **Ordem Aletória (Shuffle)**. Para tocar músicas em ordem aleatória, defina Ordem aleatória (Shuffle) como **Ligada (On).**

Equalizador de Música



1. No modo de reprodução, pressione o botão Submenu.
2. Role e selecione o item **Equalizador de Música (Music EQ)**.
3. Role e selecione um modo de **Equalizador de Música (Music EQ)**.

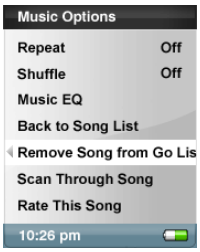
Adicionar Música à Lista de Execução (GoList)



1. Toque uma música.
2. No modo de reprodução, pressione o botão Submenu.
3. Selecione o item **Adicionar música à Lista de Execução (Add Song to Go List)**.
4. Também é possível **Adicionar à Lista de Execução** pressionando e mantendo pressionado o botão **Selecionar**.
5. Selecione **sim (yes)** para confirmar.

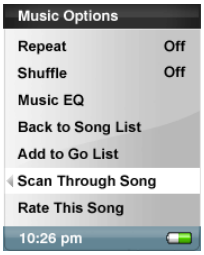
Remover Músicas da Lista de Execução (GoList)

1. Selecione **Lista de Execução (GoList)** nas Listas de músicas e toque uma música.
2. No modo de reprodução, pressione o botão Submenu.
3. Selecione o item **Remover Música da Lista de Execução (Remove Song from Go List)**.



Percorrer a Música (Scan through Song)

1. No modo de reprodução, entre no submenu.
2. Selecione o item **Percorrer a Música (Scan Through Song)**.



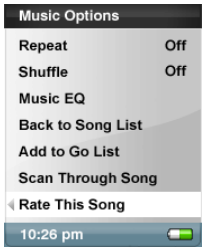
3. Use o **Anel de Seleção** para percorrer a música. Após 3 segundos de inatividade esse modo é encerrado.

Exclusão de Músicas

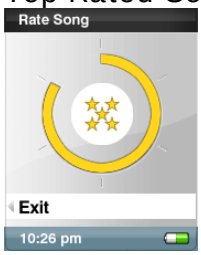
1. No modo de reprodução, pressione o botão Submenu.
2. Selecione o item **Apagar Música (Delete Song)**.

Avaliar esta Música

3. No modo de reprodução, pressione o botão Submenu.
4. Selecione o item **Avaliar esta Música (Rate This Song)**.



5. Use o **Anel de Seleção** para avaliar a música (1 a 5 estrelas) e pressione o botão **|<<** para voltar ao menu **Opções de Música (Music Options)**. As músicas com as melhores avaliações (My Top Rated Songs) podem ser conferidas no menu MUSIC.



Assistir a Vídeos

O player Sansa e200 reproduz somente vídeos carregados por meio do Sansa Media Converter.

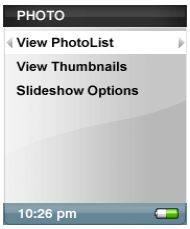
1. Para reproduzir vídeo, selecione **Vídeo (Video)** no **Menu Principal.**
2. Selecione um **Vídeo** para reproduzir.
3. Pressione **Selecionar** para pausar ou retomar o vídeo.
4. Pressione e mantenha pressionados os botões **|<<** ou **>>|**) para retroceder ou avançar.
5. Pressione o submenu para ir para a lista **Vídeo (Video)**.

Ver Fotos

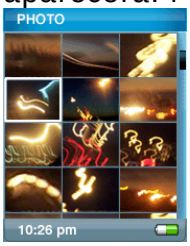
O Sansa mostra fotos somente na orientação vertical (retrato). É possível cortar as fotos com um pacote de software de edição de fotos antes da conversão para mostrá-las na tela inteira. O Sansa Media Converter converte as fotos e as transfere para a memória interna do player.

Para ver as fotos, siga estas etapas:

1. Para ver fotos, selecione **Foto (Photo)** no **Menu Principal.**
2. Selecione **Lista de fotos (PhotoList)** ou **Miniaturas (Thumbnails).**



3. Se você selecionar Miniaturas (Thumbnails) a tela do localizador aparecerá. Percorra as fotos e selecione as que o interessam.



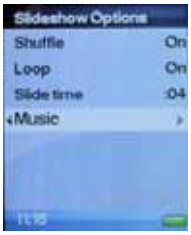
4. Use os botões **|<<** ou **>>|** para retroceder ou avançar para outra foto.

Para ver um show de slides, siga estas etapas:

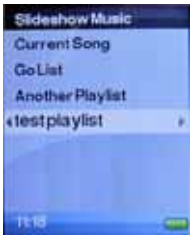
1. Selecione **Foto (Photo)** no **Menu Principal.**
2. Selecione **Opções de Show de Slides (Slideshow Options).**



3. Selecione **Music (Música).**



4. Selecione uma Lista de músicas disponível.



5. Role para baixo para definir outras preferências: Ordem aleatória/Loop/Tempo do slide (Shuffle/Loop/Slide Time).



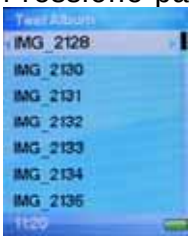
6. Pressione o botão **Voltar** (**|<<**) para voltar ao menu de fotos.
7. Role até **Ver Lista de Fotos (View Photo List).**



8. Selecione o álbum desejado.



9. Pressione para ver uma foto.



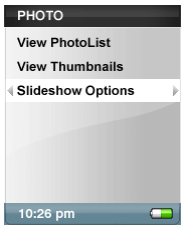
10. Pressione e mantenha pressionado o botão **Selecionar** durante cerca de 1 segundo, até a música começar a tocar.



11. Pressione **Selecionar** novamente para **Pausar** o show de slides.

Opções de Show de Slides (Slideshow Options)

1. Selecione **Opções de Show de Slides (Slideshow Options)** no menu **FOTO (PHOTO)**.



2. Personalize as **Opções de Show de Slides**.



   - Selecione o item **Ordem Aleatória (Shuffle)**: **Ligado (On)** para definir um show de slides em ordem aleatória.
   - Selecione **Loop**: **Ligado (On)** para definir um show de slides ininterrupto.
   - Selecione o **Tempo do slide (Slide Time)** para a exibição de cada foto.
   - Selecione o item **Música (Music)** para incluir música de fundo e selecione **Música atual (CurrentSong)** ou **Lista de execução (GoList)** no submenu Música (Music).
3. Pressione **|<<** para ir para o menu **Foto (Photo)**.
4. Selecione **Exibir lista de fotos (View Photo List).**
5. Selecione a pasta desejada para o show de slides.
6. Pressione o botão de seleção quando a lista de fotos for exibida.
7. Pressione Selecionar para iniciar e pausar o show.
8. Use o **Anel de seleção** para controlar o volume.
9. Pressione o submenu para voltar para **Exibir lista de fotos (View Photo List).**

6

Este capítulo fornece instruções sobre como ouvir transmissões de rádio FM e programar as estações favoritas no player Sansa® e200.

Rádio FM (se aplicável)

O player Sansa inclui um rádio FM integrado para ouvir estações FM ao vivo. Observe que a função de rádio FM pode não estar disponível na sua região.

Como ouvir Rádio FM

Para ouvir transmissões ao vivo da estação de FM, siga estas etapas:

1. Selecione Rádio FM (FM Radio) no Menu Principal.
2. Um menu com as freqüências de rádio aparecerá:



- Pressione **|<<** ou **>>|** para ajustar e procurar a freqüência desejada ou selecione uma estação pressionando **Selecionar.**
- Para busca rápida, pressione e mantenha pressionados os botões **|<<** ou **>>|**. Você pode navegar em outras áreas do player, como configurações e fotos, enquanto escuta o rádio.

Como Programar Estações de FM

Quando o Modo Rádio for selecionado pela primeira vez, o player Sansa realizará uma busca automática de estação e armazenará as estações procuradas como as estações favoritas. É possível programar até 20 estações.

Para programar as estações no player Sansa, siga estas etapas:

1. Pressione o botão de submenu no modo Rádio.



2. Selecione **Adicionar estação (Add Preset)** para salvar a freqüência atual nas estações favoritas.
3. Selecione **Apagar estação (Delete Preset)** para remover a freqüência atual das estações favoritas.
4. Selecione **Apagar todas as estações (Delete All Preset)** para limpar todas as estações; da próxima vez que entrar no Modo Rádio, o player Sansa fará a busca automaticamente.
5. Selecione **Rastreamento automático de estações (Auto-Scan for Presets)** para permitir que o Sansa player rastreie automaticamente e armazene todas as estações de rádio FM disponíveis nas estações favoritas.

NOTA: Esta ação apagará todas as estações armazenadas.

7

Este capítulo mostra como usar o microfone interno do player Sansa® e200.

Gravação

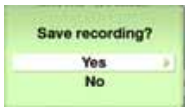
Como Gravar Voz

Você pode gravar a sua própria voz, uma entrevista ou uma apresentação com o microfone interno do player Sansa e200.

1. Pressione o botão **Menu** para voltar ao Menu Principal.
2. Pressione o botão **Gravar (Record)** para iniciar a gravação.



3. Para pausar a gravação, selecione **Pausar (Pause)** no modo de gravação.
4. No Display, um arquivo de gravação deve ser gerado e colocado sob a pasta de [**/RECORD/VOICE/**].
5. Para interromper a gravação, selecione **Parar** no modo de gravação e, em seguida, uma janela pop-up aparecerá na tela. Selecione **Sim** para salvar a gravação. A gravação será salva na pasta **RECORD**. A lista de arquivos aparecerá.



6. Pressione o botão **|<<** para voltar ao Menu de Voz.



8

Este capítulo mostra como apagar conteúdo do player Sansa® e200.

Exclusão de Conteúdo

Exclusão de Fotos

As fotos são armazenadas em 2 locais: no Sansa...My Album e em Miniaturas (Thumbnails). As instruções para apagar fotos e vídeo armazenados no player, descritas abaixo, foram criadas usando o Windows XP com o Windows Media Player 11.

1. Conecte o Sansa e200 ao computador.
2. Selecione **Abrir dispositivo para visualizar arquivos com o Windows Explorer (Open device to view files using Windows Explorer)** na conexão inicial.
3. Clique duas vezes na unidade em que estão as fotos.



4. Clique na pasta **photo**.
5. Realce e apague as fotos armazenadas em **My Computer\Sansa e200*unidade selecionada*\Photo\My Album** e **My Computer\Sansa e200*unidade selecionada*\Photo\thumbnail\My Album**.

Exclusão de Vídeos

Para **excluir vídeos** do Sansa, siga estas etapas:

1. Conecte o Sansa e200 ao computador.
2. Selecione **Abrir dispositivo para visualizar arquivos com o Windows Explorer (Open device to view files using Windows Explorer)** na conexão inicial.
3. Clique duas vezes na unidade em que estão os vídeos.
4. Clique na pasta **video**.

5. Realce e apague os vídeos armazenados em **My Computer\Sansa c200*unidade selecionada*\video**. (*A base de dados do player será atualizada após a exclusão dos arquivos, quando o player for desconectado do computador*.

Exclusão de Arquivos de Música

É possível excluir os arquivos diretamente do player Sansa ou usando o computador. Para apagar arquivos de música diretamente do player, consulte Excluir música, na página 24.

Para apagar arquivos de música usando o computador, siga estas etapas:

1. Conecte o Sansa ao computador.
2. Selecione **Abrir dispositivo para visualizar arquivos com o Windows Explorer (Open device to view files using Windows Explorer)** na conexão inicial.
3. Selecione o local de onde deseja apagar os arquivos de música.



4. Realce e apague os arquivos de música ou a pasta de **My Computer\Sansa e270\Internal Memory\MUSIC**.



9

Este capítulo mostra como personalizar as configurações do player Sansa® e200.

Configurações

Para personalizar as configurações do player Sansa e200, role para baixo até **Configurações (Settings)** e faça os ajustes no **Menu Principal**.

Opções de Música (Music Options)



Repetir (Repeat):

- Desligar (Off) - Desliga o modo repetir.
- Música (Song) – Repete a música atual
- Todas (All) – Repete todas as músicas

Ordem aleatória (Shuffle):

- Desligar (Off) - Toca as músicas na seqüência
- Ligar (On) - Toca as músicas em ordem aleatória

Equalizador de Música (MusicEQ):
O player Sansa e200 oferece vários modos de equalização: Rock, Pop, Jazz, Clássico, Funk, Hip-Hop, Dance, Full Bass, Full Treble e Personalizado.

Opções de Rádio (Radio Options)



Apagar todas as estações (Delete All Presets): Apaga todos os canais de rádio programados
Região de FM (FM Region): EUA (USA) ou Mundo (World)
Modo de FM (FM Mode): Estéreo (Stereo) ou Mono.

Opções de Show de Slides (Slideshow Options)



Ordem aleatória (Shuffle):

- Desligado (Off) – Mostrar as fotos na seqüência
- Ligar (On) - Mostrar as fotos em ordem aleatória

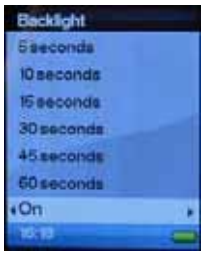
Loop:

- Desligado (Off) – Mostrar todas as fotos uma vez
- Ligado (On) – Mostrar todas as fotos ininterruptamente

Tempo do slide (Slide Time) – defina a duração de cada slide

Música (Music) – Tocar uma música de fundo durante a exibição do show de slides.

Luz de Fundo (Backlight)



O temporizador da luz de fundo pode ser ajustado para mantê-la ligada por 5 segundos, 10 segundos, 15 segundos, 30 segundos, 45 segundos ou 60 segundos. Também pode ser definido para mantê-la sempre ligada (ON).

Idioma



Seleção de idioma

Data e Hora (Date & Time)



Data: Mês (Month), Data (Date) e Ano (Year)

Hora: Hora (Hour) e Minuto (Minute) e 12 ou 24 horas

Brilho (Brightness)



Use o **Anel de seleção** para ajustar a configuração de brilho e pressione **Selecionar** para confirmar e sair.

Volume



Esta opção define a saída do som na porta do fone de ouvido do player Sansa e200 como Normal ou Alta (High).

Redefinir Tudo



Esta opção redefine o player Sansa e200 com as configurações de fábrica.

Informações (Info)



Exibe as informações sobre o player Sansa e200, como revisão de firmware, memória total e memória disponível no player e no cartão microSD (se estiver inserido), e o total de gravações de músicas e de voz.

Desligamento Automático (Auto Shut-off)



Esta opção põe o player Sansa em modo de espera depois de decorridos um número de minutos especificado.

Formatar (Format)

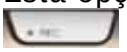


Esta opção permite aos usuários formatar a memória interna do player Sansa sem conectá-lo a um computador.

Aviso: Esta ação apagará todos os dados armazenados no dispositivo!!!

Botão de Gravação (REC)



Esta opção permite ao usuário definir como o **Botão de gravação**  **(REC)** do player Sansa e200 se comportará quando for pressionado.

a) **Iniciar a gravação (Starting Recording)** Começa a gravar imediatamente, assim que o botão **REC** é pressionado.
b) **Perguntar primeiro (Ask First)** Pergunta antes de começar a gravar quando o botão **REC** é pressionado.
c) **Desligar (Turn Off)** Desativa o botão **REC**

10

Este capítulo ajuda a obter o máximo do player Sansa® e200 com dicas e solução de problemas.

Dicas e Solução de Problemas

O que eu devo fazer para redefinir o player Sansa?

Pressione e mantenha pressionado o botão Ligar/Menu durante aproximadamente 15 segundos.

Por que a arte do álbum não aparece?

Para que a funcionalidade Album Work opere corretamente, a arte do álbum e o arquivo de música associado precisam estar na mesma pasta. Veja o conteúdo previamente carregado como exemplo.

O que é MTP?

Media Transfer Protocol (MTP) é um novo protocolo e conjunto de drivers associado desenvolvido pela Microsoft para conectar dispositivos portáteis a um PC com Windows XP e sincronizar conteúdo de mídia digital entre esses dispositivos e o PC.

Quais formatos de arquivo de música são compatíveis com o player Sansa e200?

O Sansa MP3 player aceita MP3, WAV, WMA, WMA seguro e Audible.

Alguns dos meus arquivos de música estão no player, mas não reproduzem. Quando os seleciono, outra música começa a tocar. Qual é o problema?

Talvez você não tenha adquirido os direitos para tocar a música em um dispositivo adicional. Para saber, tente tocar uma música copiada de um CD antigo e convertida para o formato MP3. Se essa música tocar, mas a música do seu arquivo não, será necessário comprar os direitos para tocá-la em um dispositivo adicional.

Por que as minhas fotos não aparecem na tela inteira?

Experimente cortar as fotos em 128x64 usando um pacote de software de edição de fotos, antes da conversão, para mostrá-las na tela inteira.

Por que atualizar o firmware?

Atualize sempre o player com o firmware mais recente, para garantir que ele funcione corretamente e disponha dos últimos recursos.

Como eu posso usar os tipos de arquivo que não são aceitos com o MP3 player?

Primeiro é preciso converter as músicas para um formato aceito. Depois disso você poderá transferir as músicas para o player.

O player é compatível com podcast?

Se o podcast estiver em formato MP3 e tiver uma taxa de bits adequada (32-320 kbps), o player poderá reproduzir os arquivos.

Por que o player indica artista/álbum desconhecido?

Em geral, isso acontece porque os tags ID3 estão ausentes. No computador, clique com o botão direito do mouse na música, escolha Propriedades, guia Resumo e Avançado. Em seguida, será possível inserir dados como Artista, Álbum, Título da música, Número da trilha, Gênero e Ano.

11

Este capítulo fornece informações para ajudá-lo a obter serviço e suporte para o player Sansa® e200.

Informações Adicionais, Serviço e Informações de Garantia

Como Obter Suporte Técnico

Antes de entrar em contato com o Suporte Técnico, leia a seção **Dicas e Soluções de problemas**, na **página 16**, para ver se a sua dúvida já foi resolvida.

Se tiver perguntas sobre o uso ou os recursos do player, ligue para o Centro de Suporte Técnico da SanDisk, telefone 1-866-SanDisk (1-866-726-3475) ou preencha uma solicitação se suporte on-line, no site http://www.sandisk.com/techsupport.

Quando ligar ou contatar o suporte, inclua o máximo de informações possível da embalagem. Isso nos permitirá ajudá-lo com mais rapidez.

Informações Adicionais

Para saber mais sobre o player, além de outros produtos SanDisk, visite também nosso site http://www.sandisk.com.

Garantia Limitada SanDisk

A SanDisk garante que este produto estará livre de defeitos materiais de projeto e fabricação e estará em total conformidade com as especificações publicadas sob condições normais de uso por um ano, a partir da data de aquisição, sujeito às condições a seguir. Esta garantia é fornecida ao usuário final original na aquisição do produto, da SanDisk ou de um revendedor autorizado, e não é transferível**.** A cópia do recibo pode ser necessária. A SanDisk não é responsável por qualquer

falha ou defeito causado por produtos ou componentes de terceiros, autorizados ou não. Esta garantia não se aplica a qualquer software de terceiros fornecido com o produto e o usuário é responsável por todos os serviços e reparos necessários a tal software. Esta garantia será anulada caso o produto não seja usado de acordo com as instruções do produto, ou se ele for danificado como resultado de instalação incorreta, uso indevido, reparo não-autorizado, modificação ou acidente.

Para obter o serviço de garantia, contate a SanDisk pelo telefone 1-866-SanDisk ou envie um email para: support@SanDisk.com. É necessário devolver o produto em embalagem resistente à violação e frete pré-pago, conforme instruído pela SanDisk. É preciso obter um número de confirmação de rastreamento, que pode ser solicitado pela SanDisk. A SanDisk irá, à sua escolha, reparar ou substituir o produto por um produto novo ou recondicionado de capacidade e funcionalidade igual ou superior, ou reembolsar o preço de aquisição. A duração da garantia do produto substituído será o do período restante do produto original. ISSO CONSTITUI RESPONSABILIDADE INTEGRAL DA SANDISK E O SEU RECURSO EXCLUSIVO PARA O DESCUMPRIMENTO DESTA GARANTIA.

A SanDisk não garante e não se responsabiliza por quaisquer informações ou dados perdidos contidos em qualquer produto (inclusive em qualquer produto devolvido), independentemente da causa da perda. Os produtos SanDisk não têm garantia quanto ao funcionamento sem falha. Os produtos SanDisk não devem ser usados em sistemas de manutenção de vida ou outras aplicações nos quais a falha possa causar danos físicos ou morte. Esta garantia concede-lhe direitos legais específicos e você pode ter outros direitos que podem variar de uma jurisdição para outra.

O PRECEDENTE É A ÚNICA GARANTIA DA SANDISK. A SANDISK SE ISENTA DE TODAS AS OUTRAS GARANTIAS, EXPRESSAS E IMPLÍCITAS ATÉ A TOTAL EXTENSÃO PERMITIDA PELA LEI APLICÁVEL. AS GARANTIAS IMPLÍCITAS DE COMERCIALIZAÇÃO E ADEQUAÇÃO A UMA FINALIDADE ESPECÍFICA SÃO LIMITADAS À DURAÇÃO DA GARANTIA EXPRESSA. ALGUMAS JURISDIÇÕES NÃO PERMITEM LIMITAÇÕES À DURAÇÃO DE GARANTIAS IMPLÍCITAS. ASSIM SENDO, A LIMITAÇÃO ACIMA PODE NÃO SER APLICÁVEL A VOCÊ. EM NENHUM CASO A SANDISK OU QUALQUER EMPRESA FILIADA OU SUBSIDIÁRIA SERÁ RESPONSABILIZADA POR QUAISQUER DANOS DIRETOS, INDIRETOS OU CONSEQÜENCIAIS INCLUINDO QUAISQUER LUCROS CESSANTES, OU IMAGENS OU DADOS PERDIDOS, MESMO QUE A SANDISK TENHA SIDO AVISADA SOBRE A POSSIBILIDADE DE OCORRÊNCIA DESSES DANOS. ALGUMAS JURISDIÇÕES NÃO PERMITEM A EXCLUSÃO OU LIMITAÇÃO DE DANOS INCIDENTAIS OU CONSEQÜENCIAIS, ASSIM SENDO, A LIMITAÇÃO OU EXCLUSÃO ACIMA PODE NÃO SER APLICÁVEL A VOCÊ. EM NENHUM CASO A RESPONSABILIDADE DA SANDISK EXCEDERÁ O VALOR PAGO PELO PRODUTO.

Contrato de Licença de Usuário Final

SANDISK CORPORATION

CONTRATO DE LICENÇA DE USUÁRIO FINAL

NÃO FAÇA DOWNLOAD, INSTALE OU USE O SOFTWARE ANTES DE LER

CUIDADOSAMENTE OS TERMOS DESTE CONTRATO DE LICENÇA DE USUÁRIO FINAL (“CONTRATO”). AO FAZER O DOWNLOAD, USAR OU INSTALAR O SOFTWARE, VOCÊ CONCORDA COM TODOS OS TERMOS DESTE CONTRATO. CASO NÃO CONCORDE COM TODOS OS TERMOS, NÃO FAÇA DOWNLOAD, INSTALE OU USE O SOFTWARE E, SE APLICÁVEL, DEVOLVA-O IMEDIATAMENTE AO LOCAL DE AQUISIÇÃO PARA OBTER UM REEMBOLSO. SE O SOFTWARE FOI INCLUÍDO NA COMPRA DE HARDWARE, É NECESSÁRIO DEVOLVER TODO O PACOTE DE HARDWARE/SOFTWARE PARA OBTER UM REEMBOLSO. SE O SOFTWARE FOI ACESSADO ELETRONICAMENTE, CLIQUE EM "NÃO ACEITO" PARA INTERROMPER O PROCESSO DE DOWNLOAD.

O firmware, programas de computador, drivers de dispositivo, dados ou informações (“Software”) são fornecidos a cada pessoa que faz downloads, usa ou instala o Software (“o usuário”) sob os termos deste Contrato entre o usuário e a SanDisk Corporation (“SanDisk,” “nós” ou “nosso”), e podem estar sujeitos a termos e condições adicionais em um contrato entre o usuário e terceiros licenciantes da SanDisk (“Licenciantes”). O Software é propriedade da SanDisk ou de seus Licenciantes. O Software é protegido por leis de direitos autorais e tratados de direitos autorais internacionais, e também por outras leis e tratados de propriedade intelectual.

Licença do Software. Sujeita aos termos e condições aqui definidos, a SanDisk concede ao usuário uma licença limitada, não exclusiva, não sub-licenciável, transferível de acordo com estes termos e isenta de pagamento de royalties, mantidos os direitos de propriedade intelectual da SanDisk para usar o Software na forma executável exclusivamente para uso pessoal do usuário, exclusivamente com um produto SanDisk e exclusivamente em um único computador, ou outro dispositivo de hardware, a qualquer dado momento (a "Licença"). O Software é considerado “em uso” quando se encontra em operação de download ou é copiado ou carregado na RAM ou é instalado no disco rígido ou em outra memória permanente de um computador ou outro dispositivo de hardware.
Restrições. A SanDisk e seus Licenciantes detêm todos os direitos no Software não expressamente conferidos ao usuário. O usuário não pode modificar, adaptar, traduzir ou criar trabalhos derivados (novas versões) do Software. Nenhum código fonte é fornecido sob este Contrato. O usuário não pode executar engenharia reversa, desmontar, descompilar, alugar, sub-locar ou comprometer o Software por dívida, ou recriar ou descobrir o código fonte do Software. O usuário não pode incorporar ou combinar o Software em outro produto de software ou dispositivo.O Software contém informações proprietárias e confidenciais da Sandiske de seus Licenciantes que o usuário concorda em não descobrir e não revelar a outrem. Qualquer e todas as cópias do Software permitidas, feitas ou distribuídas pelo usuário devem estar inalteradas, devem conter todos os avisos de propriedade do Software original, e devem conter este Contrato ou dele ser acompanhadas. O usuário não pode separar o Software em suas partes componentes para sub-licenciamento, distribuição ou transferência para terceiros.

ISENÇÃO DE GARANTIAS. NO LIMITE MÁXIMO PERMITIDO PELA LEGISLAÇÃO APLICÁVEL, O SOFTWARE É FORNECIDO “COMO ESTÁ” E “COMO DISPONÍVEL” SEM QUALQUER GARANTIA; NEM A SANDISK, NEM SEUS LICENCIANTES FAZEM QUALQUER REPRESENTAÇÃO OU CONFEREM QUALQUER GARANTIA EXPRESSA OU IMPLÍCITA, ESTATUTÁRIA OU DE OUTRA NATUREZA, SEJA PELA LEGISLAÇÃO OU NO CURSO DA NEGOCIAÇÃO OU POR PRÁTICAS COMERCIAIS ACEITAS, INCLUINDO, SEM LIMITAR-SE A, GARANTIAS DE COMERCIABILIDADE, ADEQUAÇÃO PARA UM PROPÓSITO PARTICULAR, NÃO-INTERFERÊNCIA OU NÃO VIOLAÇÃO DOS DIREITOS DE PROPRIEDADE INTELECTUAL DE TERCEIROS OU EQUIVALENTES, CONFORME A LEGISLAÇÃO DE QUALQUER JURISDIÇÃO. O USUÁRIO ASSUME TODOS OS RISCOS QUANTO À QUALIDADE E DESEMPENHO DO SOFTWARE. CASO O SOFTWARE APRESENTE DEFEITO, O USUÁRIO, E NÃO A SANDISK, SEUS LICENCIANTES OU REVENDEDORES, ASSUMIRÁ O CUSTO TOTAL DOS SERVIÇOS, REPAROS OU CORREÇÕES NECESSÁRIOS.
LIMITAÇÃO DA RESPONSABILIDADE. DENTRO DOS LIMITES NÃO PROIBIDOS POR LEI, EM NENHUMA CIRCUNSTÂNCIA A SANDISK OU SEUS LICENCIANTES, OU SEUS RESPECTIVOS DIRETORES, EXECUTIVOS, FUNCIONÁRIOS, CONSULTORES, CONCESSORES DE LICENÇA, LICENCIADOS OU AFILIADOS, SERÃO RESPONSÁVEIS POR DANOS INDIRETOS, INCIDENTAIS, ESPECIAIS, RESULTANTES OU EXEMPLARES DECORRENTES DE OU ASSOCIADOS AO DOWNLOAD, DISTRIBUIÇÃO, USO OU DESEMPENHO OU NÃO DESEMPENHO DO SOFTWARE, MESMO QUE A SANDISK TENHA SIDO INFORMADA DA POSSIBILIDADE DE TAIS DANOS. AS RESTRIÇÕES DE RESPONSABILIDADE ACIMA EXPOSTAS APLICAM-SE INDEPENDENTEMENTE DE QUALQUER FALHA OU SOLUÇÃO AQUI PREVISTAS EM SEU PROPÓSITO ESSENCIAL. EM NENHUMA CIRCUNSTÂNCIA A RESPONSABILIDADE INTEGRAL DA SANDISK OU DE SEUS LICENCIANTES PARA COM O USUÁRIO EXCEDERÁ O VALOR PAGO POR ELE A NÓS PELO USO DO SOFTWARE.

5. O Software é fornecido com “DIREITOS LIMITADOS”. O uso, a duplicação ou a quebra da confidencialidade por instâncias governamentais estão sujeitos às restrições definidas na FAR 52.227-14 e na DFARS 252.227-7013 et seq. O uso do Software por instâncias governamentais constitui o reconhecimento dos direitos de propriedade da SanDisk aqui definidos. O Fornecedor ou Fabricante é a SanDisk Corporation, 601 McCarthy Blvd., Milpitas, CA 95035.

6. Transferência. No caso de o usuário vender ou de outra forma transferir o produto SanDisk que incorpora o Software como um todo, o usuário poderá transferir o Software, incorporado integralmente ao produto em questão, desde que forneça também este Contrato ao comprador ou receptor do produto, ocasião em que todos os direitos do usuário determinados neste Contrato serão extintos. Exceto como determinado acima, o usuário não poderá atribuir ou transferir este Contrato, tanto em

parte como no todo, e nenhuma tentativa nesse sentido será considerada legítima.

7. Rescisão. Nós podemos rescindir este Contrato e a licença, imediatamente e sem aviso, caso o usuário o viole. Por ocasião do término deste Contrato, o usuário deverá excluir ou destruir todas as cópias do Software.

8. Atividades de alto risco. O Software não tem tolerância a falhas e não foi projetado ou desenvolvido para utilização em ambientes de risco que exijam desempenho à prova de falhas ou em qualquer outra aplicação na qual eventuais falhas do Software possam levar diretamente a morte, lesões pessoais ou danos físicos ou proprietários graves (coletivamente, "Atividades de alto risco"). A SANDISK E SEUS LICENCIANTES NÃO RECONHECEM QUALQUER GARANTIA EXPRESSA OU TÁCITA DE ADEQUAÇÃO PARA ATIVIDADES DE ALTO RISCO E NÃO ASSUMIRÃO QUALQUER RESPONSABILIDADE OU DANO RESULTANTE DE TAL UTILIZAÇÃO.

9. Geral. Este Contrato contém o entendimento integral entre as partes quanto ao uso do Software pelo usuário. Se for constatado que alguma parte deste Contrato não é válida ou executável, isso não afetará a validade do conjunto deste Contrato, que permanecerá válido e executável de acordo com os termos nele definidos. Este Contrato é regido e elaborado pelas leis do Estado da Califórnia e pela legislação de controle federal dos Estados Unidos da América, sem considerar conflitos de provisões jurídicas das mesmas. A Convenção das Nações Unidas sobre Contrato de Compra e Venda Internacional de Mercadorias não se aplica a este Contrato. Toda ação ou precedente decorrente deste Contrato ou a ele relacionado será julgado nas cortes estaduais ou federais do Condado de Santa Clara, Califórnia, e as partes aqui concordam quanto à jurisdição e local de tais tribunais. O usuário não removerá ou exportará dos Estados Unidos, ou não reexportará de outro país, qualquer parte do Software ou produto direto do mesmo para qualquer país que viole os Regulamentos de Administração de Exportação dos Estados Unidos (EAR), ou um substituto dos mesmos, exceto de acordo com e com todas as licenças e aprovações exigidas pela regulamentação e legislação de exportação aplicável, incluindo, sem se limitar a ela, a legislação do Departamento de Comércio dos Estados Unidos. Quaisquer isenções ou emendas neste Contrato tornar-se-ão efetivas somente se encaminhadas por escrito e assinadas por um representante autorizado de cada uma das partes. O usuário concorda que os Licenciantes são terceiros beneficiários deste Contrato quanto à execução, pelo usuário, dos termos e condições deste Contrato. As provisões das Seções 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8 e 9 sobreviverão à rescisão ou expiração deste Contrato.

Regulamentação da FCC

Este dispositivo está em conformidade com a parte 15 das Regulamentações FCC. A operação está sujeita às duas condições a seguir:

1. O dispositivo não pode causar interferência nociva e

2. O dispositivo deve aceitar toda e qualquer interferência recebida, inclusive interferências que afetem sua operação.

Este equipamento foi testado e está em conformidade com os limites para dispositivos digitais de Classe B, conforme a Parte 15 da Regulamentação FCC. Esses limites foram criados para fornecer uma proteção satisfatória contra interferências prejudiciais em uma instalação residencial. Este equipamento gera, utiliza e pode irradiar energia de radiofreqüência e, se não for instalado e usado de acordo com as instruções, pode causar interferência prejudicial às radiocomunicações. Entretanto, não há garantia de que tal interferência não ocorra em uma instalação particular. Se o equipamento causar interferência prejudicial à recepção de rádio ou televisão, o que pode ser determinado ligando-se e desligando-se o equipamento, recomenda-se que o usuário tente corrigir a interferência por meio de uma das medidas a seguir:

1. Aumentar a distância entre o equipamento e o receptor.
2. Conectar o equipamento a uma tomada em um circuito diferente, de modo que o equipamento e o receptor fiquem conectados a circuitos secundários distintos.
3. Consultar o revendedor ou um técnico de rádio/TV experiente para obter ajuda.