



Projektor multimídia

Guia do EasyMP Multi PC Projection

Sobre o EasyMP Multi PC Projection

Estilos de reunião disponibilizados pelo EasyMP Multi PC Projection	5
Realizar reuniões utilizando várias imagens	5
Realizar reuniões remotas numa rede	5
Instalar o software	6
Requisitos do software	6
Instalar.....	7

Resumo do funcionamento

Operações de funcionamento	9
---	----------

Preparativos anteriores a uma reunião

Preparar para ligar	14
Preparar o projetor	14
Preparar o computador.....	14
Estabelecer ligação aos projetores	15
Iniciar o EasyMP Multi PC Projection	15
Utilizar a tela de pesquisa.....	16
Procurar e estabelecer ligação aos projetores	17
Estabelecer ligação a vários projetores (espelhamento).....	19
Estabelecer ligação a projetores de uma rede diferente.....	20

Operações durante uma reunião

Projetar telas	22
Utilizar a tela de controle da projeção	22
Mudar o número de telas projetadas.....	23
Mudar o orador	24
Emitir áudio a partir do projetor	24
Terminar a reunião	25

Realizar facilmente reuniões frequentes

Guardar informações do projetor	27
Criar um atalho.....	27
Registrar um perfil	27
Partilhar um perfil	28

Solução de problemas

Limitações	31
Resoluções suportadas	31
Cor do visor.....	31
Número de ligações	31
Outras limitações.....	31
Quando utilizar o Windows 8/Windows 7 / Windows Vista	32
Resolver problemas	34
Não é possível estabelecer ligação ao projetor que pretende utilizar	34
A tela não é projetado.....	37

Lista de mensagens de erro 39

- Mensagens de erro ao iniciar o EasyMP Multi PC Projection 39
- Mensagens de erro ao procurar e selecionar projetores 40
- Mensagens de erro ao projetar 41
- Mensagens de erro ao utilizar um perfil 41

Anexo

Definir opções 44

- Separador Configurações do usuário 45
- Separador Definições gerais 45
- Separador Ajustar desempenho 46
- Separador saída de áudio 47

Desinstalar o software 48

- Desinstalar 48

Avisos 49

- Avisos de direitos autorais 49
- Sobre a utilização de nomes 49
- Sobre as imagens de tela 49
- Marcas comerciais 50

Sobre o EasyMP Multi PC Projection

Este capítulo apresenta os estilos de reunião que pode utilizar com o EasyMP Multi PC Projection e explica como instalar o software.

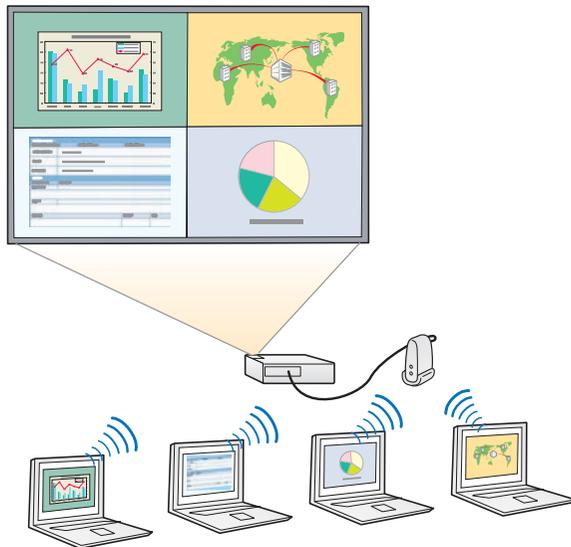
Estilos de reunião disponibilizados pelo EasyMP Multi PC Projection

Utilizando o EasyMP Multi PC Projection, pode usar os projetores para realizar reuniões interativas.

Pode ligar até 32 computadores a um projetor através de uma rede. E, em seguida, pode seleccionar até quatro desses computadores ligados e projetar as respectivas tela.

Realizar reuniões utilizando várias imagens

☛ "Projetar telas" p.22



Comparar dados utilizando até quatro telas

É possível comparar e analisar dados projetando em simultâneo telas de vários computadores ligados à rede.

Mudar facilmente os oradores utilizando a função de arrastar e largar

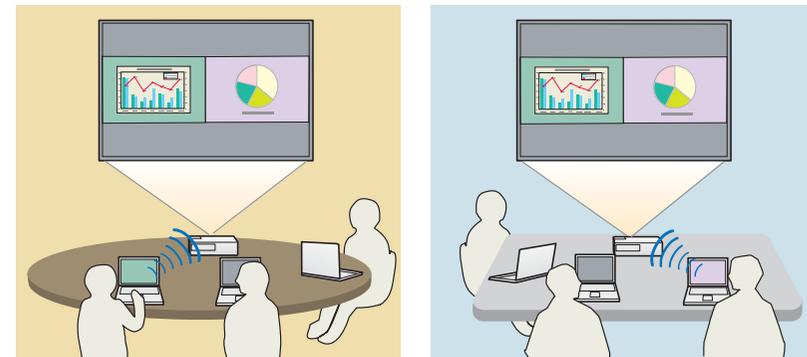
Quando ligada ao mesmo projetor, qualquer pessoa pode mudar a tela que está a ser projetado. Para isso, basta apenas arrastar e largar um dos ícones do utilizador ligado para a área de projeção. Estas alterações permitem aos oradores exprimir claramente as suas opiniões juntamente com as imagens.

Partilhar notas numa apresentação

É possível projetar a apresentação numa parte da tela e as suas notas na outra parte, permitindo aos participantes da reunião compreender plenamente os conteúdos.

Realizar reuniões remotas numa rede

☛ "Estabelecer ligação aos projetores" p.15



Projetar a mesma tela em locais diferentes

Os projetores da mesma rede situados em locais remotos podem projetar a mesma imagem. A mesma tela pode ser projetada por um máximo de quatro projetores.

Instalar o software

Pode encontrar o software EasyMP Multi PC Projection no CD-ROM EPSON Projector Software para reuniões e apresentações. Instale o software no computador que está a utilizar.

Requisitos do software

O EasyMP Multi PC Projection funciona em computadores que cumprem os seguintes requisitos.

Para Windows

Sistema Operacional	Windows XP*	Professional 32 bit Home Edition Tablet PC Edition 32 bit
	Windows Vista	Ultimate 32 bit Enterprise 32 bit Business 32 bit Home Premium 32 bit Home Basic 32 bit
	Windows 7	Ultimate 32/64 bit Enterprise 32/64 bit Professional 32/64 bit Home Premium 32/64 bit Home Basic 32 bit Starter 32 bit
CPU	Mobile Pentium III 1,2 GHz ou mais rápido Recomendado: Pentium M de 1,6 GHz ou mais rápido	
Quantidade de memória	256 MB ou mais Recomendado: 512 MB ou mais	
Espaço em disco	20 MB ou mais	

Visor	Resolução superior a XGA (1024 × 768) ou inferior a WUXGA (1920 × 1200) Visor de cores: 16 bits (visor de aproximadamente 32 000 cores)
-------	--

* Com exceção do Windows XP sem nenhum Service Pack instalado e Windows XP Service Pack 1.

Para Mac OS X

Sistema Operacional	Mac OS X 10.4.x 32 bit Mac OS X 10.5.1 ou posterior* 32 bit Mac OS X 10.6.x 36/64 bit Mac OS X 10.7.x 32/64 bit Mac OS X 10.8.x 64 bit
CPU	Power PC G3 de 900 MHz ou mais rápido Recomendado: Core Duo de 1,83 GHz ou mais rápido
Quantidade de memória	256 MB ou mais Recomendado: 512 MB ou mais
Espaço em disco	20 MB ou mais
Visor	Resolução superior a XGA (1024 × 768) ou inferior a WUXGA (1920 × 1200) Visor de cores: 16 bits (visor de aproximadamente 32 000 cores)

* Não se garante o funcionamento no Mac OS X 10.5.0 porque as definições Firewall não são efetuadas corretamente quando a versão é atualizada.

Instalar

Feche todas as aplicações antes de iniciar a instalação.

Certifique-se de que verifica os seguintes pontos antes de iniciar a instalação.

- Feche todas as aplicações antes de iniciar a instalação.
- Quando o idioma selecionado para a instalação é diferente do utilizado pelo SO, as telas podem não ser apresentados corretamente.

No Windows



É necessária autorização de administrador para instalar o software EasyMP Multi PC Projection.

1

Ligue o computador.

2

Insira o CD-ROM EPSON Projector Software no computador.

3

O programa de instalação inicia-se automaticamente.



Se o programa de instalação não iniciar automaticamente, abra a unidade de CD-ROM a partir de **O meu computador** (ou **Computador**) e, em seguida, clique duas vezes em **InstallNavi**.

4

Siga as instruções que aparecem na tela para efetuar a instalação.

No Mac OS X

1

Ligue o computador.

2

Insira o CD-ROM EPSON Projector Software no computador.

3

Clique duas vezes no ícone Install Navi na janela EPSON.

4

Siga as instruções que aparecem na tela para efetuar a instalação.



Pode transferir a versão mais recente do EasyMP Multi PC Projection a partir do seguinte sítio Web:
global.latin.epson.com/Suporte

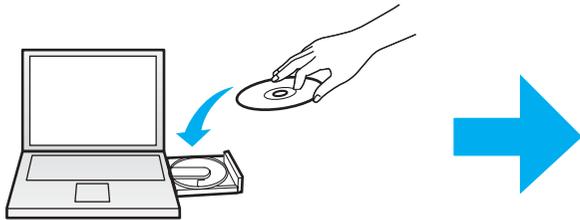
Resumo do funcionamento

Este capítulo explica os procedimentos básicos para utilizar o EasyMP Multi PC Projection numa reunião.

Operações de funcionamento

1 Instale o EasyMP Multi PC Projection.

☞ p.6



Siga as instruções que aparecem na tela para efetuar a instalação.

2 Inicie o EasyMP Multi PC Projection.

☞ "Iniciar o EasyMP Multi PC Projection" p.15

No Windows 8

A partir do menu Iniciar, selecione EasyMP Multi PC Projection Ver. x.xx.

No Windows 7/Windows Vista/Windows XP

Iniciar - Programas (ou Todos os programas) - EPSON Projector - EasyMP Multi PC Projection
- EasyMP Multi PC Projection Ver. x.xx

No Mac OS X

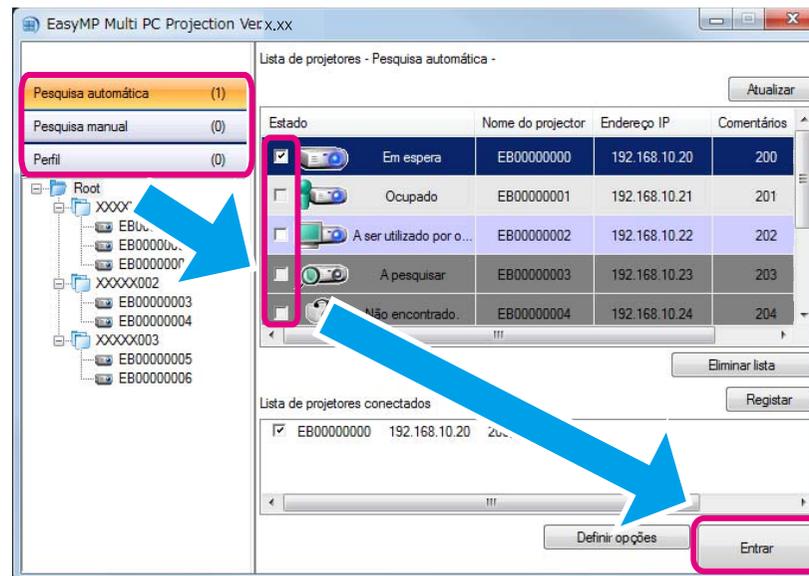
Aplicações - EasyMP Multi PC Projection - EasyMP Multi PC Projection

3 Estabeleça a ligação aos projetores.

☛ "Procurar e estabelecer ligação aos projetores" p.17

Selecione **Pesquisa automática** para procurar os projetores.

Selecione os projetores aos quais pretende estabelecer ligação e, em seguida, clique em **Entrar**.



- Pode procurar os projetores utilizando três métodos diferentes: **Pesquisa automática**, **Pesquisa manual** e **Perfil**. Consulte o seguinte para obter mais informações sobre cada método de pesquisa.

☛ "Utilizar a tela de pesquisa" p.16

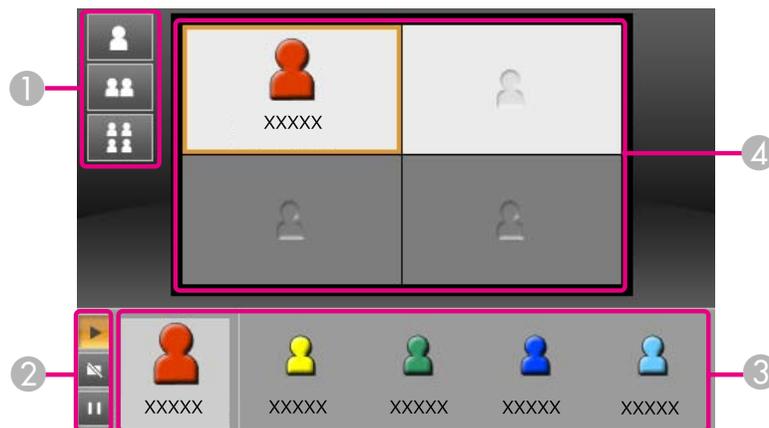
- Assim que tiver criado um atalho para os projetores que procurou, pode iniciar o EasyMP Multi PC Projection fazendo duplo clique no atalho. Os projetores guardados no arquivo de atalho são procurados automaticamente quando inicia a partir do atalho.

☛ "Criar um atalho" p.27

4 Projete as telas.

☞ "Projetar telas" p.22

Na tela de controle da projeção, a área de projeção é dividida em quatro painéis. É possível alterar o número de painéis disponíveis e alterar quais as telas dos computadores a projetar.



A tela do computador do primeiro utilizador a estabelecer ligação é projetado no painel superior esquerdo. Os utilizadores que estabelecem ligação mais tarde poderão projetar se arrastarem e largarem os ícones de utilizador nos painéis disponíveis (brancos).

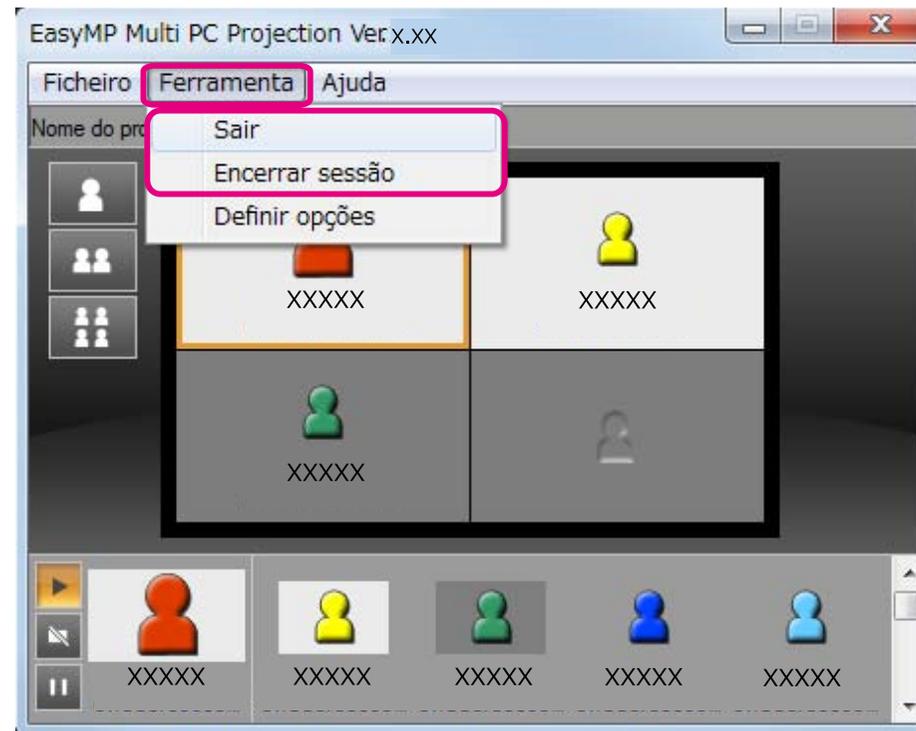
<p>1 Mudar o número de telas projetadas</p> <p> : Projeta uma tela em tamanho de tela total.</p> <p> : Divide a tela projetado em dois.</p> <p> : Divide a tela projetado em quatro.</p>	<p>3 Projetar a tela do computador</p>  <p>Arraste e largue o ícone de utilizador num painel branco. O seu ícone aparece sempre do lado esquerdo. Pode projetar a sua própria tela assim como as telas dos outros participantes.</p>
<p>2 Controlar o estado da tela</p> <p> : Projeta a tela do computador tal como está.</p> <p> : Pára a projeção.</p> <p> : Põe a tela do computador que está a ser apresentado em pausa. A tela projetado não muda, mesmo que faça alterações na tela do computador.</p>	<p>4 Mudar a posição de projeção</p>  <p>Arraste e largue o ícone de utilizador para mudar a posição de projeção.</p>

5 Termine a reunião.

☛ "Terminar a reunião" p.25

Selecione **Sair** ou **Encerrar sessão** no menu **Ferramenta** para parar a projeção.

Quando seleciona **Sair** ou **Encerrar sessão**, regressa a tela de pesquisa.



Sair

A ligação entre o seu computador e os projetores é interrompida.

Encerrar sessão

A ligação entre todos os computadores e os projetores participantes na sessão é interrompida.

Preparativos anteriores a uma reunião

Este capítulo explica as definições que tem de efetuar antes de iniciar uma reunião.

Preparar para ligar

Preparar o projetor

Execute as operações apresentadas em seguida para colocar o projetor em estado de espera de ligação. Quando estabelecer a ligação através de uma rede LAN com fios, certifique-se de que o projetor está ligado à rede através de um cabo de rede disponível no mercado. Quando estabelecer a ligação através de uma rede LAN sem fios, instale a unidade LAN sem fios no projetor.

1 Ligue o seu projetor.

2 Efetue as definições de rede do projetor.

Quando estiver a ligar o computador ao projetor através da rede LAN sem fios, estabeleça a ligação utilizando o modo de ligação Avançado. Não é possível estabelecer a ligação utilizando o modo de ligação Rápido.

Consulte o Manual do usuário para obter informações sobre as definições de rede.

3 Mude a fonte de entrada do projetor para LAN.

É apresentada a tela de espera da LAN.



Preparar o computador

Execute as operações apresentadas em seguida para ligar o computador aos projetores e iniciar a projeção.

1 Instale o EasyMP Multi PC Projection no computador.

☛ "Instalar o software" [p.6](#)

2 Efetue as definições de rede do computador e ligue o computador à rede.

☛ Documentação do computador



Se o computador que estiver a utilizar já estiver ligado à rede, não necessita de efetuar definições de rede no computador.

3 Inicie o EasyMP Multi PC Projection.

☛ "Iniciar o EasyMP Multi PC Projection" [p.15](#)

Estabelecer ligação aos projetores

Esta secção explica como procurar e estabelecer ligação aos projetores da rede.

Iniciar o EasyMP Multi PC Projection

Inicie o software EasyMP Multi PC Projection utilizando um dos seguintes métodos.

No Windows 8

No menu Iniciar, selecione **EasyMP Multi PC Projection Ver. x.xx**.

No Windows 7/Windows Vista/Windows XP

- 1** Clique em **Iniciar** e selecione **Programs (ou Todos os programas)**.
- 2** Selecione **EPSON Projector** e, em seguida, **EasyMP Multi PC Projection**.
- 3** Clique em **EasyMP Multi PC Projection Ver. x.xx**.
O EasyMP Multi PC Projection é iniciado e é apresentado a tela de pesquisa.

No Mac OS X

- 1** Abra a pasta **Aplicações** e, em seguida, clique duas vezes na pasta **EasyMP Multi PC Projection**.
- 2** Clique duas vezes em **EasyMP Multi PC Projection**.
O EasyMP Multi PC Projection é iniciado e é apresentado a tela de pesquisa.

Iniciar a partir de um atalho

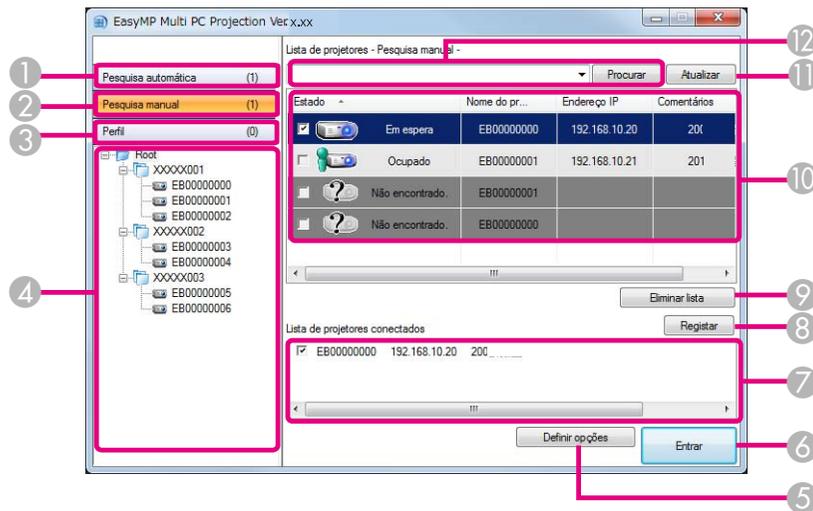
Se tiver criado um atalho, clique duas vezes no arquivo de atalho (.pme) para iniciar o EasyMP Multi PC Projection.

Consulte o seguinte para obter mais informações sobre como criar um atalho.

☞ "Criar um atalho" [p.27](#)

Utilizar a tela de pesquisa

Quando inicia o EasyMP Multi PC Projection, é apresentada a seguinte tela de pesquisa.



1	<p>Pesquisa automática</p> <p>Procura os projetores da rede à qual o computador está ligado.</p> <p>☛ "Pesquisa automática" p.17</p>
2	<p>Pesquisa manual</p> <p>Procura os projetores da rede especificando o endereço IP ou o nome dos projetores.</p> <p>☛ "Pesquisa manual" p.18</p>
3	<p>Perfil</p> <p>Procura os projetores da rede utilizando as informações do projetor guardadas anteriormente.</p> <p>☛ "Pesquisa por perfil" p.19</p>

4	<p>Lista Perfil</p> <p>Apresenta os perfis registados (informações do projetor).</p> <p>Quando faz duplo clique no perfil, os projetores registados no perfil são procurados na rede.</p> <p>☛ "Pesquisa por perfil" p.19</p>
5	<p>Definir opções</p> <p>Apresenta a tela Definir opções.</p> <p>☛ "Definir opções" p.44</p>
6	<p>Entrar</p> <p>Estabelece ligação aos projetores selecionados.</p>
7	<p>Lista de projetores conectados</p> <p>Apresenta informações sobre os projetores selecionados na Lista de projetores. Mesmo que o modo de pesquisa seja alterado, o conteúdo da Lista de projetores conectados permanece o mesmo.</p>
8	<p>Registrar</p> <p>Regista os projetores da Lista de projetores conectados num perfil.</p> <p>☛ "Registrar um perfil" p.27</p>
9	<p>Eliminar lista</p> <p>Elimina as informações apresentadas na Lista de projetores e na Lista de projetores conectados.</p>

10	Lista de projetores		
	<p>Apresenta uma lista dos projetores encontrados na rede. Pode então seleccionar os projetores aos quais pretende estabelecer ligação.</p> <p>Os resultados de pesquisa para cada modo de pesquisa (Pesquisa automática, Pesquisa manual e Perfil) são apresentados em listas separadas.</p> <p>O estado de cada projetor é indicado por um ícone.</p>		
		Em espera	Disponível. É possível estabelecer ligação ao projetor.
		Ocupado	Disponível. Apesar de estarem outros computadores ligados ao projetor, pode também estabelecer ligação em simultâneo.
		Executando espelhamento ...	Disponível. É possível estabelecer ligação a um grupo de vários projetores que estão a projetar a mesma imagem (espelhamento). ☛ "Estabelecer ligação a vários projetores (espelhamento)" p.19
		A ser utilizado por outra aplicação	Não disponível. O projetor está a apresentar a tela de configuração de rede, ou o projetor está a ser utilizado por outro software.
		A pesquisar	Não disponível. Já está a ser utilizada uma Pesquisa manual ou um Perfil para procurar o projetor.
		Não encontrado	Não disponível. Não foi possível encontrar o projetor especificado utilizando a Pesquisa manual ou a pesquisa por Perfil.
	Projetores incompatíveis	Não disponível. O projetor não é compatível com o EasyMP Multi PC Projection.	

11	Atualizar
	Atualiza as informações da Lista de projetores.
12	Caixa de pesquisa manual
	Quando estiver a utilizar a Pesquisa manual, introduza o endereço IP ou o nome do projetor.
	Clique no botão Procurar para procurar o projetor especificado.

Procurar e estabelecer ligação aos projetores

Pode procurar projetores na rede utilizando um dos seguintes métodos.

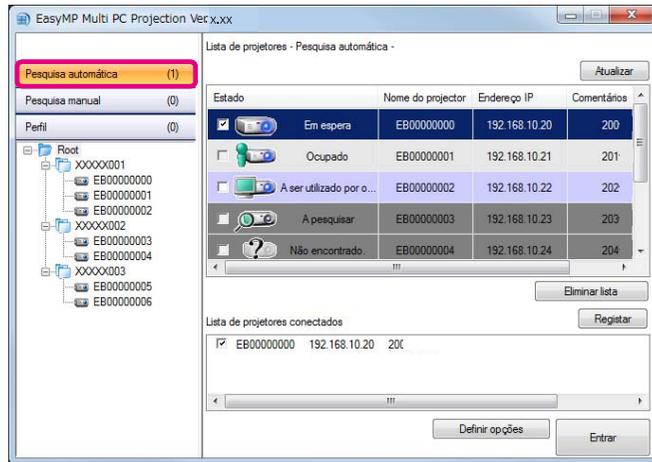
Pesquisa automática



Inicie o EasyMP Multi PC Projection.

☛ "Iniciar o EasyMP Multi PC Projection" [p.15](#)

2 Clique em Pesquisa automática.



O EasyMP Multi PC Projection procura os projetores na rede. Quando clica em **Atualizar**, são apresentadas as informações mais recentes.

3 Selecione os projetores aos quais pretende estabelecer ligação a partir da lista apresentada e, em seguida, clique em Entrar.

É apresentada a tela de controle da projeção.

☞ "Utilizar a tela de controle da projeção" [p.22](#)



Quando tiver sido definida uma palavra-chave para o projetor, a tela de introdução de palavra-chave aparece quando estabelece ligação ao projetor. Introduza a palavra-chave e, em seguida, clique em **OK**.

A palavra-chave do projetor é apresentada na tela de espera da LAN. Se já estiver ligado algum utilizador, verifique a palavra-chave com o utilizador ligado.

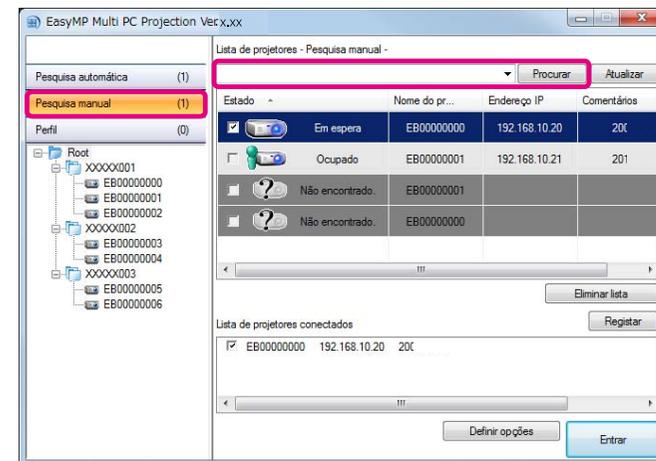
Pesquisa manual

1 Inicie o software EasyMP Multi PC Projection.

☞ "Iniciar o EasyMP Multi PC Projection" [p.15](#)

2 Clique em Pesquisa manual.

3 Introduza o endereço IP ou o nome do projetor ao qual pretende estabelecer ligação e, em seguida, clique em Procurar.



O EasyMP Multi PC Projection procura o projetor especificado na rede.

4 Selecione os projetores aos quais pretende estabelecer ligação a partir da lista apresentada e, em seguida, clique em Entrar.

É apresentado a tela de controle da projeção.

☞ "Utilizar a tela de controle da projeção" [p.22](#)



Quando tiver sido definida uma palavra-chave para o projetor, a tela de introdução de palavra-chave aparece quando estabelece ligação ao projetor. Introduza a palavra-chave e, em seguida, clique em **OK**.

A palavra-chave do projetor é apresentada na tela de espera da LAN. Se já estiver ligado algum utilizador, verifique a palavra-chave com o utilizador ligado.

Pesquisa por perfil

1

Inicie o software EasyMP Multi PC Projection.

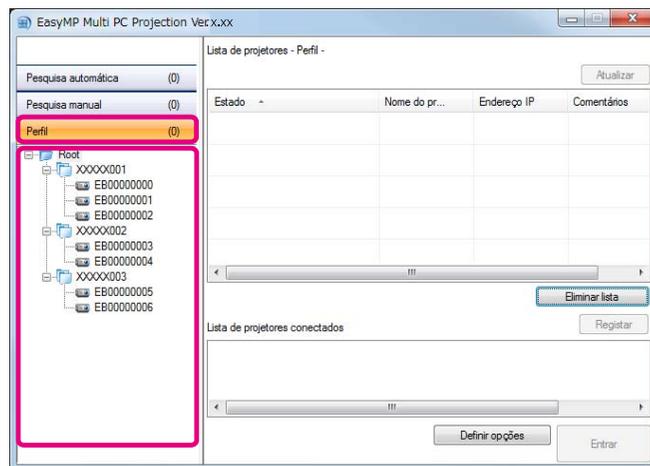
☞ "Iniciar o EasyMP Multi PC Projection" p.15

2

Clique em Perfil.

3

Na lista Perfil, clique duas vezes na pasta ou no ícone do projetor para selecionar o perfil que pretende utilizar.



O EasyMP Multi PC Projection procura o projetor especificado na rede.

4

Selecione os projetores aos quais pretende estabelecer ligação a partir da lista apresentada e, em seguida, clique em Entrar.

É apresentado a tela de controle da projeção.

☞ "Utilizar a tela de controle da projeção" p.22



Quando tiver sido definida uma palavra-chave para o projetor, a tela de introdução de palavra-chave aparece quando estabelece ligação ao projetor. Introduza a palavra-chave e, em seguida, clique em **OK**.

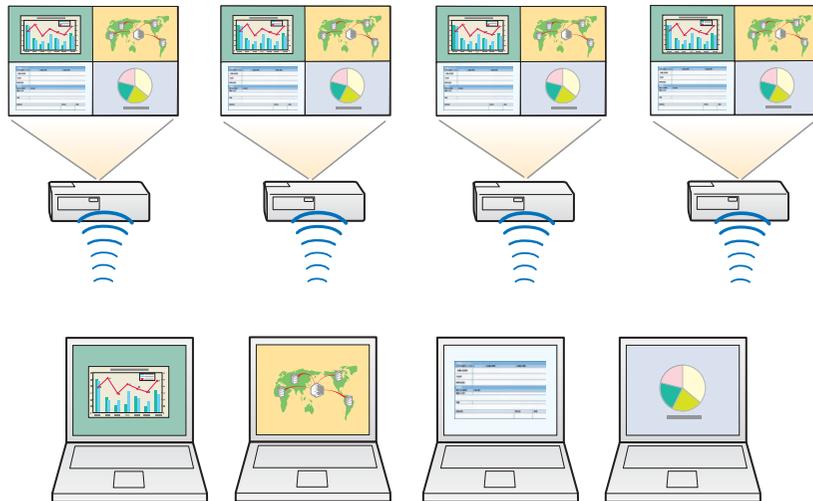
A palavra-chave do projetor é apresentada na tela de espera da LAN. Se já estiver ligado algum utilizador, verifique a palavra-chave com o utilizador ligado.

Estabelecer ligação a vários projetores (espelhamento)

Estabelecer ligação a vários projetores e projetar a mesma imagem é denominado "espelhamento". É possível efetuar espelhamento utilizando até quatro projetores.



Não é possível efetuar espelhamento com projetores que não sejam compatíveis com o EasyMP Multi PC Projection.

**1**

Inicie o software EasyMP Multi PC Projection e procure os projetores.

☛ "Procurar e estabelecer ligação aos projetores" [p.17](#)

2

Selecione até quatro projetores aos quais pretenda estabelecer ligação a partir da lista apresentada e, em seguida, clique em Entrar.

É apresentado a tela de controle da projeção.



• Quando estiver a formar um grupo de espelhamento de projetores
Se selecionar um projetor de um grupo, todos os projetores desse grupo serão também selecionados.

Quando selecionar um projetor de um grupo de espelhamento, pode selecionar apenas projetores desse grupo.

- Quando outros participantes já estão ligados ao projetor
Poderá selecionar apenas a mesma combinação de projetores que o utilizador que estabeleceu ligação previamente. Não é possível estabelecer ligação a projetores que não estejam incluídos na combinação.

Estabelecer ligação a projetores de uma rede diferente

Se ligar os projetores a um computador, pode projetar a tela do computador para locais remotos (em sub-redes diferentes).

Na Pesquisa automática, os projetores de sub-redes diferentes não são encontrados porque as pesquisas são efetuadas apenas na mesma sub-rede.

É possível estabelecer ligação a projetores de uma sub-rede diferente utilizando um dos seguintes métodos.

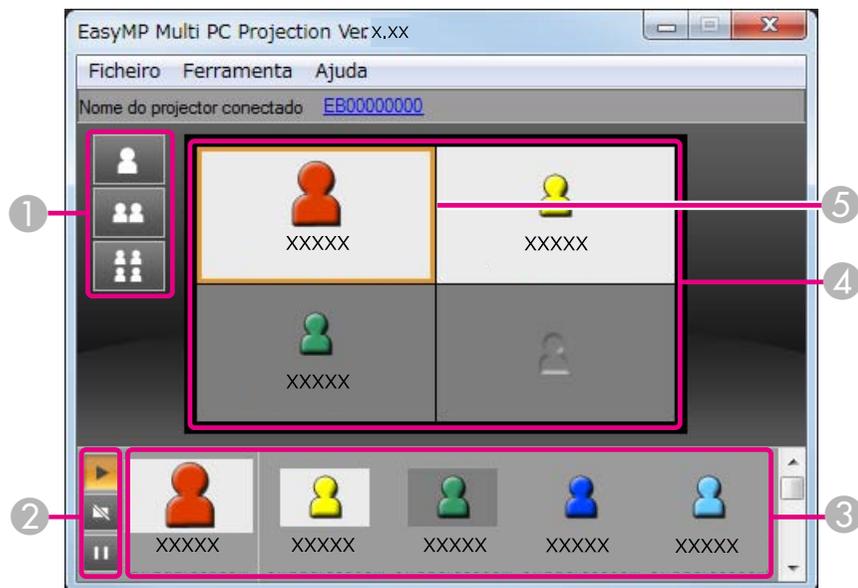
- Especifique um endereço IP ou um nome de projetor e efetue uma procura.
 - ☛ "Pesquisa manual" [p.18](#)
- Efetue uma procura com base num perfil.
 - ☛ "Pesquisa por perfil" [p.19](#)

Operações durante uma reunião

Este capítulo explica como controlar a tela que está a ser projetado durante uma reunião.

Utilizar a tela de controle da projeção

Quando estabelece ligação a projetores, é apresentado o seguinte tela.



Consulte a seguinte tabela para obter mais informações sobre a função de cada item.

1	<p>Botões de mudança da projeção</p> <p>Mudam o número de painéis disponíveis para a projeção das telas dos computadores.</p> <p>👁️ "Mudar o número de telas projetadas" p.23</p>
	<p> Projeta a tela de um computador em tamanho de tela total sem dividir a tela projetado.</p>
	<p> Projeta as telas de dois computadores no máximo em tamanho igual dividindo a tela projetado em dois.</p>
	<p> Projeta as telas de quatro computadores no máximo em tamanho igual dividindo a tela projetado em quatro.</p>
2	<p>Botões de controle de tela</p> <p>Permitem controlar a imagem projetada a partir da tela do seu computador.</p>
	<p> Projeta a tela do computador tal como está.</p>
	<p> Pára a projeção. Projeta uma tela preto durante a interrupção.</p>
	<p> Põe a tela do computador que está a ser apresentado em pausa. A tela projetado não muda, mesmo que faça alterações na tela do computador.</p>

3	<p>Área do utilizador</p> <p>Apresenta os nomes dos utilizadores dos computadores ligados aos projetores. O seu computador é apresentado sempre do lado esquerdo da área do utilizador. Pode ligar até 16 computadores ao projetor.</p> <p>Quando arrasta e larga um ícone de utilizador na área de projeção, é projetado a tela do computador. A imagem de fundo dos ícones dos utilizadores que estão a ser projetados é branca.</p> <p>A predefinição para o nome de utilizador é o nome do computador. Pode mudar o nome de utilizador em Definir opções.</p> <p>☞ "Separador Configurações do usuário" p.45</p>
4	<p>Área de projeção</p> <p>Quando o fundo de um painel for de cor branca, é projetado a tela do computador do ícone de utilizador que está nesse painel. Se não existir nenhum ícone de utilizador num painel branco, é projetado uma tela preto.</p> <p>Quando arrasta e larga o ícone de utilizador, pode mudar a tela que está a ser projetado e a posição na qual a tela de computador está a ser projetado.</p> <p>☞ "Mudar o orador" p.24</p>
5	<p>Moldura-alvo</p> <p>Mova a moldura-alvo fazendo clique num dos painéis na área de projeção. Pode projetar a tela do computador no qual a moldura-alvo fica posicionada quando clica num dos botões de mudança da projeção.</p>



Quando clica no nome do projetor junto a Nome do projetor conectado, aparece a indicação Controle remoto Web. Na opção Controle remoto Web, pode efetuar operações de projeção na tela do seu computador da mesma forma como se estivesse a utilizar o controle remoto.

Consulte o manual seguinte para obter mais informações sobre o Controle remoto Web.

Mudar o número de telas projetadas

Pode dividir a imagem projetada num máximo de quatro áreas. Quando muda o número de divisões, pode projetar telas de vários computadores em simultâneo, ou projetar a tela de um computador em tamanho de tela total.



Selecione o ícone de utilizador na área de projeção.

Mova a moldura-alvo.



Clique em ,  ou  para mudar o número de divisões de tela.



A tela selecionado é projetado em tamanho de tela total.



A tela projetado é dividido em dois e, em seguida, são projetados a tela selecionado e a tela seguinte.



A tela projetado é dividido em quatro e, em seguida, são projetados as telas dos computadores nos quatro painéis da área de projeção.

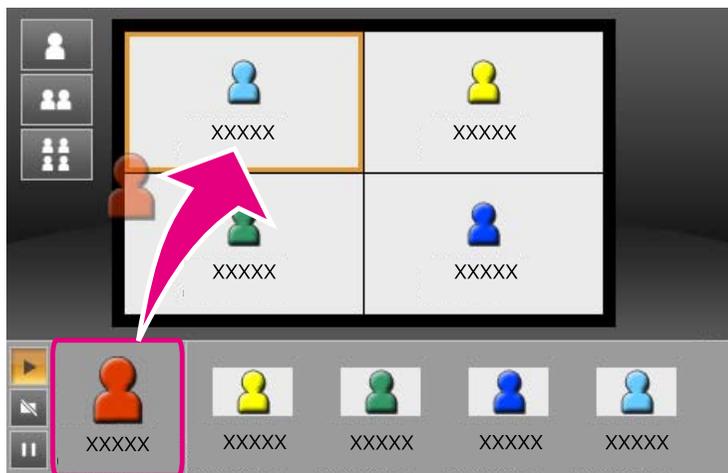


É também possível mudar o número de divisões de tela fazendo clique com a tecla direita do mouse na área de projeção. Clique com a tecla direita do mouse no ícone e, em seguida, selecione o número de divisões.

Mudar o orador

Para mudar a tela de projeção

Arraste e largue um ícone da área do utilizador no painel que pretende projetar.



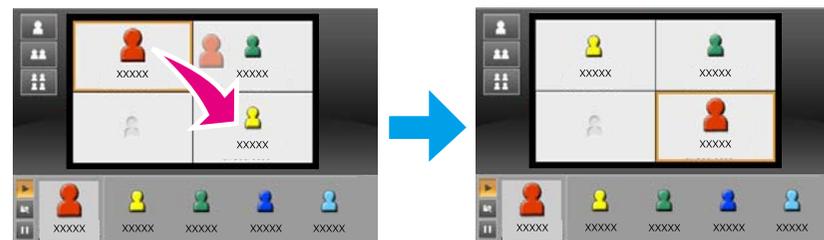
Para terminar a projeção, arraste e largue o ícone da área de projeção para a área do utilizador.



Se clicar com a tecla direita do mouse num ícone da área do utilizador, pode definir a posição de projeção.

Para mudar a posição de projeção

Na área de projeção, arraste e largue um ícone que pretenda mover para a posição pretendida.



Quando está selecionado  ou , pode mudar a tela do computador que está a ser projetado alternando o ícone que está a ser projetado (o ícone que está no painel branco) com um ícone que não está a ser projetado (o ícone que está no painel preto).

Emitir áudio a partir do projetor

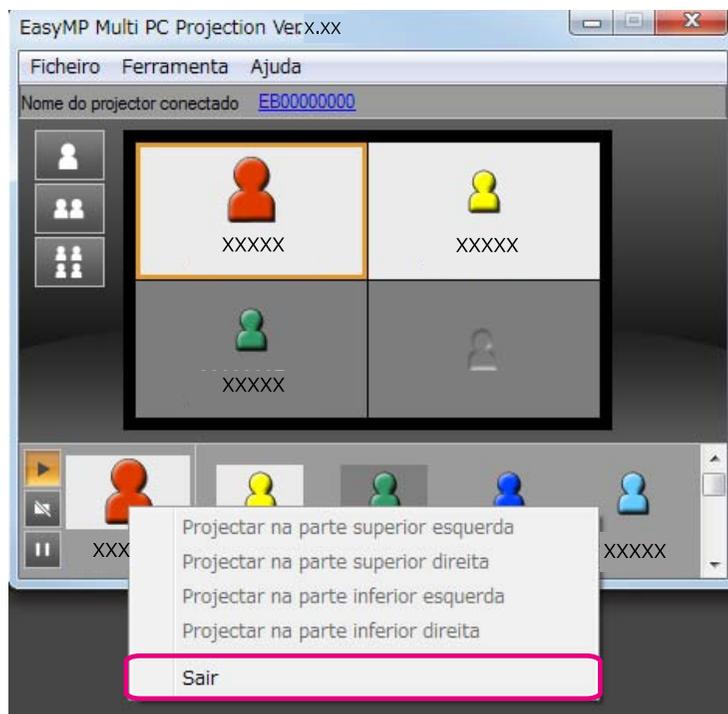
É possível emitir o áudio do computador a partir do projetor quando um computador está ligado a um projetor e este está a projetar em tamanho de tela total.

Terminar a reunião

Quando pretender encerrar uma sessão, utilize um dos seguintes métodos para terminar a ligação aos projetores.

Quando é o único a desligar

Clique com a tecla direita do mouse no seu ícone na área do utilizador e, em seguida, selecione **Sair**.



Podem também terminar a ligação se selecionar **Sair** no menu **Ferramenta**.

Para encerrar a sessão

Selecione **Encerrar sessão** no menu **Ferramenta**. Todos os computadores e projetores que participavam na sessão são desligados.

Realizar facilmente reuniões frequentes

Este capítulo explica como guardar e organizar informações do projetor usadas durante uma reunião, o que lhe permitirá realizar facilmente reuniões posteriores.

Guardar informações do projetor

Quando guarda as informações do projetor utilizadas durante a primeira reunião, pode participar facilmente em reuniões posteriores quando estas são realizadas no mesmo ambiente.

É possível guardar informações do projetor através da criação de um atalho ou registando as informações num perfil.

Criar um atalho

Quando cria um atalho, as informações dos projetores selecionadas são guardadas no arquivo de atalho. Quando inicia o EasyMP Multi PC Projection a partir do atalho, o EasyMP Multi PC Projection procura automaticamente os projetores guardados no arquivo de atalho.

Quando realiza regularmente reuniões no mesmo ambiente, criar um atalho permite que inicie facilmente as reuniões.

Pode utilizar um dos seguintes métodos para criar um atalho:

- Clique com a tecla direita do mouse no projetor que pretende guardar a partir do **Perfil** ou da **Lista de projetores** e selecione **Criar atalho**.
- Selecione o projetor que pretende guardar a partir do **Perfil** ou da **Lista de projetores** e, em seguida, arraste e largue na localização na qual pretende criar o atalho.



Criar um atalho para a pasta guarda as informações dos vários projetores existentes na pasta.

Quando inicia o programa, pode procurar vários projetores em simultâneo.

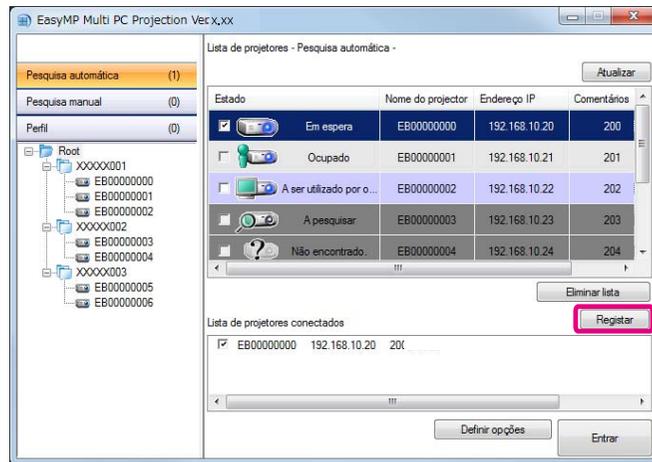
Registar um perfil

Pode guardar as informações relativas aos projetores pelos quais procurou num perfil. Quando voltar a estabelecer ligação aos mesmos projetores, pode procurar facilmente os projetores.

Pode registar um perfil utilizando um dos seguintes métodos.

1 Para registar projetores da Lista de projetores conectados

Se pretender registar projetores apresentados na Lista de projetores conectados num Perfil, clique em **Registrar**.



Para registar apenas um projetor específico

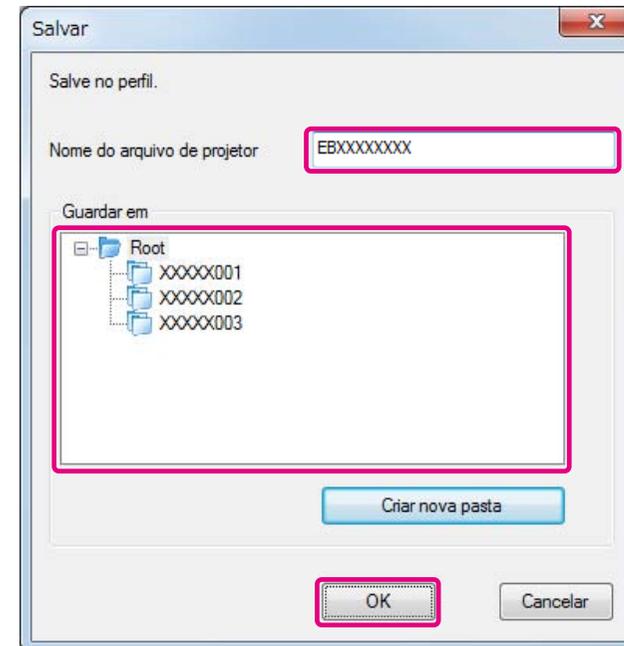
Se pretender registar um projetor específico num perfil, clique com a tecla direita do mouse no projetor que pretende registar a partir da lista de projetores e, em seguida, selecione **Adicionar item ao perfil**.

Para registar todos os projetores encontrados na pesquisa

Clique com a tecla direita do mouse num dos projetores da lista de projetores e, em seguida, selecione **Adicionar tudo ao perfil**.

É possível registar todos os projetores apresentados na lista de projetores.

2 Introduza o nome do projetor e selecione ou crie a pasta na qual pretende guardar o perfil e, em seguida, clique em OK.



- Para registar um projetor, pode arrastar e largar o projetor que pretende registar da lista de projetores para a pasta da lista **Perfil**.
- A estrutura de pastas pode ter até 6 níveis.

Partilhar um perfil

É possível partilhar a lista de perfis que criou com outros participantes. Isto permite que os participantes que entram numa sessão pela primeira vez consigam procurar facilmente os projetores.

Exportar o perfil que pretende partilhar

Execute as operações apresentadas em seguida para exportar o perfil registado.

- 1** Na lista de perfis, clique com a tecla direita do mouse na pasta que contém o perfil que pretende partilhar e, em seguida, selecione Exportar.
- 2** Selecione o local onde pretende guardar o perfil (.mplist) e, em seguida, guarde o perfil.

Importar o perfil partilhado

Execute as operações apresentadas em seguida para importar o perfil partilhado para o EasyMP Multi PC Projection.

- 1** Na lista de perfis, clique com a tecla direita do mouse na pasta que contém o perfil que pretende importar e, em seguida, selecione Importar.
- 2** Selecione o perfil (.mplist) e, em seguida, clique em Abrir.
Clique em OK para concluir a importação.



Também é possível importar um perfil (.plist) exportado utilizando o EasyMP Network Projection. No entanto, não é possível importar um perfil no qual os projetores estejam ligados utilizando o modo de ligação Rápido.

Solução de problemas

Este capítulo identifica os possíveis problemas e explica como os solucionar.

Limitações

Ao projetar imagens do computador enquanto o EasyMP Multi PC Projection é executado, aplicam-se as seguintes restrições.

Resoluções suportadas

É possível projetar as seguintes resoluções de tela do computador. Não é possível estabelecer ligação a um computador com uma resolução superior a WUXGA.

- VGA (640 × 480)
- SVGA (800 × 600)
- XGA (1024 × 768)
- SXGA (1280 × 960)
- SXGA (1280 × 1024)
- SXGA+ (1400 × 1050)
- WXGA (1280 × 768)
- WXGA (1280 × 800)
- WXGA+ (1440 × 900)
- UXGA (1600 × 1200)
- WUXGA (1920 × 1200)

Quando estiver a utilizar uma tela de computador com uma relação de aspecto única, dependendo da resolução do computador e do projetor, aumente ou diminua a resolução para não prejudicar a qualidade de imagem.

Dependendo da resolução, há alturas em que as margens verticais ou horizontais podem ser projetadas a preto.

Cor do visor

É possível projetar o seguinte número de cores da tela.

Windows	Mac OS X
cor de 16 bits	Cerca de 32 000 cores (16 bits)
cor de 32 bits	Cerca de 16,7 milhões de cores (32 bits)

Número de ligações

Pode ligar até quatro projetores a um computador e projetar simultaneamente. (Não é suportada a função de Tela Múltipla.)

Pode ligar até 32 computadores a um projetor em simultâneo (até 16 computadores se estiver usando uma versão mais antiga [versão 1.05 ou mais antiga] do EasyMP Multi PC Projection).

Outras limitações

- Se a velocidade de transmissão da Rede sem fios for baixa, pode haver interrupções inesperadas na rede.
- É possível transferir áudio apenas quando estiver ligado a um projetor e a projetar a tela de um computador em tamanho de tela total. Se estiverem ligados vários projetores ou se a tela projetado estiver dividido, não é possível transferir áudio durante a projeção.
- A reprodução de vídeos tem uma qualidade inferior à visualização dos mesmos no computador.
- As aplicações que utilizam parte das funções DirectX podem não ser apresentadas corretamente. (Apenas Windows)

- Não é possível projetar linhas de comandos do MS-DOS em tamanho de tela total. (Apenas Windows)
- A imagem na tela do computador e a imagem projetada pelo projetor podem não corresponder exatamente.

Quando utilizar o Windows 8/Windows 7 / Windows Vista

Tenha em atenção os pontos que se seguem quando utilizar o EasyMP Multi PC Projection num computador com Windows 8/Windows 7/ Windows Vista instalado.

Limitações quando projetar a partir da Galeria de Fotos do Windows ou da Galeria de Fotografias do Windows Live

Tenha em atenção as duas limitações que se seguem quando iniciar a Galeria de Fotos do Windows ou Galeria de Fotografias do Windows Live com o EasyMP Multi PC Projection em execução.

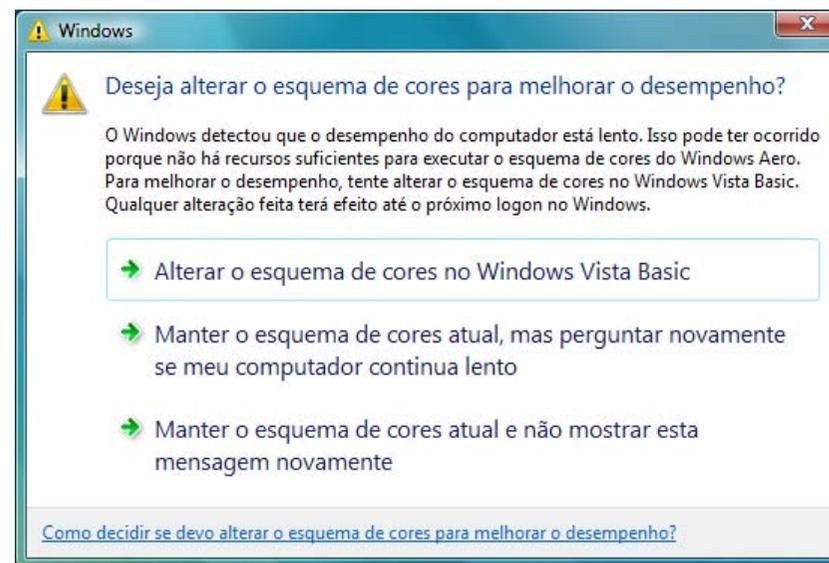
- As Apresentações são reproduzidas no modo simples quando projeta a partir da Galeria de Fotos do Windows ou da Galeria de Fotografias do Windows Live.
- Uma vez que a barra de ferramentas não é apresentada, não é possível mudar o Tema (efeitos) durante uma apresentação de slides, independentemente da classificação do Índice de Experiência do Windows.
- Não é possível reproduzir filmes.

Limitações no Windows Aero (Windows 7/Windows Vista)

Tenha em atenção as duas limitações que se seguem quando o desenho das janelas do seu computador for o Windows Aero.

- A janela de camada é projetada independentemente da opção **Transferir janela de camada** da definição **Definir opções** do EasyMP Multi PC Projection.
 - ☛ "Separador Ajustar desempenho" p.46
- Alguns minutos depois de ligar um computador ao projetor através de uma rede com o EasyMP Multi PC Projection, aparecerá a seguinte mensagem.

Recomenda-se que selecione **Manter o esquema de cores actual e não mostrar esta mensagem de novo**. Esta selecção mantém-se ativada até reiniciar o computador.



Outras limitações

- Não é possível projetar imagens do Windows Media Center em tamanho de tela total. É possível projetar no visor Janela.
- Se, quando estiver a transferir áudio do computador para o projetor utilizando o EasyMP Multi PC Projection, o áudio parar, experimente reiniciar a aplicação que está a utilizar.

Não é possível estabelecer ligação ao projetor que pretende utilizar

Não é possível ligar o projetor e o computador através da rede LAN sem fios

Verificar	Solução
A Unidade LAN sem fios está ligada?	Verifique se a Unidade LAN sem fios está corretamente ligada.
O modo de ligação do projetor está definido para o modo de ligação Rápido?	O EasyMP Multi PC Projection não consegue estabelecer ligação utilizando o modo de ligação Rápido. Defina o modo de ligação para modo de ligação Avançado.
Para ligações de rede LAN sem fios, a definição de rede sem fios fica ativada quando o computador está no modo de poupança de energia?	Ative a rede sem fios.
Há algum obstáculo entre o ponto de acesso da ligação de rede LAN sem fios e o computador ou o projetor?	Por vezes, o ambiente interno impede que o projetor seja encontrado numa pesquisa. Verifique se existe algum obstáculo entre o ponto de acesso e o computador ou o projetor e mude a posição dos mesmos para melhorar a comunicação.
A intensidade do sinal de rádio da rede LAN sem fios do computador é demasiado baixa?	Defina a intensidade do sinal de rádio para o máximo.
A rede LAN sem fios está em conformidade com a norma 802.11a, 802.11b ou 802.11g?	A rede é compatível apenas com as normas 802.11a, 802.11b e 802.11g e não é compatível com outras normas, tais como a 802.11.
A opção Energia LAN Sem Fio está definida para Desativado no menu Rede sem fios do projetor?	Defina a opção Energia LAN Sem Fio para Ativado no menu Rede sem fios do menu Configuração. Consulte o <i>Manual do usuário</i> para detalhes sobre as definições de rede LAN sem fios do projetor.
A definição do SSID é diferente?	Defina o computador, o ponto de acesso e o projetor para o mesmo SSID.
Está definida a mesma chave WEP?	Quando selecionar WEP em Segurança , defina o ponto de acesso, o computador e o projetor para a mesma chave WEP.

Não é possível ligar o projetor e o computador através da rede LAN com fios

Verificar	Solução
O cabo de rede está corretamente ligado?	Verifique se o cabo de rede está corretamente ligado.
A placa de rede do computador e a função de rede incorporada estão disponíveis?	Confirme se a rede LAN é válida verificando o gestor de dispositivos em Painel de controle - Sistema - Hardware .
A função DHCP para a rede LAN com fios está definida para Ativado?	Desative a definição DHCP para a opção Rede com fios do menu Configuração antes de fazer a conexão. Quando DHCP estiver ativado no modo de conexão avançado, se um servidor DHCP não for encontrado, pode demorar para entrar em estado de espera de LAN. Consulte o <i>Manual do usuário</i> para detalhes sobre as definições de rede LAN com fios do projetor.
As funções de negação da ligação, tais como restrições de Endereço MAC e restrições de porta, estão corretamente definidas no ponto de acesso?	Configure o projetor para permitir ligações a partir do ponto de acesso.
O endereço IP, a máscara de sub-rede e o endereço gateway do ponto de acesso e do projetor estão corretamente definidos?	Quando não estiver a utilizar um DHCP, ajuste cada definição.

Não é possível ligar o projetor e o computador através da rede

Verificar	Solução
A tela Configuração de Rede aparece no projetor?	Feche as definições de rede do projetor e volte à tela de Espera de LAN. Se o tela Configuração de Rede aparecer no projetor, não é possível estabelecer a ligação utilizando o EasyMP Multi PC Projection.
A firewall está desativada ou foi registada como uma excepção?	Se não pretender desativar a firewall nem registá-la como uma excepção, efetue as definições necessárias para abrir as portas. As portas utilizadas pelo EasyMP Multi PC Projection são "3620", "3621" e "3629".

Verificar	Solução
O adaptador de rede utilizado foi corretamente selecionado com o EasyMP Multi PC Projection?	Se o computador tiver vários ambientes de rede, não consegue estabelecer a ligação a menos que a placa de rede seja corretamente selecionada. Quando utilizar um computador com o Windows instalado, inicie o EasyMP Multi PC Projection e selecione o adaptador de rede que está a utilizar na opção Mudar LAN de Definir opções . ☛ "Separador Definições gerais" p.45
A sub-rede do ponto de acesso e do projetor são diferentes?	Selecione Pesquisa manual no EasyMP Multi PC Projection e, em seguida, especifique o endereço IP ao qual pretende estabelecer ligação. ☛ "Pesquisa manual" p.18
O projetor suporta a versão do EasyMP Multi PC Projection que está sendo utilizada?	Instale o software EasyMP Multi PC Projection a partir do CD-ROM EPSON Projector fornecido com o projetor.
Você tem a versão mais atual do EasyMP Multi PC Projection?	Apenas 16 computadores podem ser conectados sob qualquer uma destas condições: <ul style="list-style-type: none"> • Quando qualquer um dos computadores estiver executando uma versão mais antiga (versão 1.05 ou anterior) do EasyMP Multi PC Projection. Instale a versão mais atual do EasyMP Multi PC Projection em todos os computadores quando for conectar entre 17 e 32 computadores. Você pode checar a versão do EasyMP Multi PC Projection nas opções de configuração. ☛ "Separador Ajustar desempenho" p.46 <ul style="list-style-type: none"> • Quando qualquer um dos projetores conectados só puder conectar até 16 computadores.

Não é possível selecionar o projetor

Verificar	Solução
Está a tentar combinar um conjunto de projetores que difere de uma combinação criada por um utilizador que já está ligado?	Quando já está ligado outro utilizador, pode estabelecer ligação apenas aos projetores da combinação selecionada pelo outro utilizador. Selecione um projetor da mesma combinação que o utilizador que já está ligado, ou selecione um projetor que esteja em estado de espera.

A tela não é projetado

A imagem e o áudio do filme não são apresentados, a imagem demora a aparecer, ou o vídeo ou o áudio pára quando projeta utilizando o EasyMP Multi PC Projection

Verificar	Solução
Tentou reproduzir filmes com o Media Player ou tentou pré-visualizar a proteção de tela?	Dependendo do computador a tela de reprodução do filme no Media Player poderá não ser apresentado e a pré-visualização da proteção de tela poderá não ser apresentada normalmente.
A encriptação WEP está ativada?	Quando a encriptação WEP está ativada, a velocidade de apresentação diminui.
Ativou o DHCP?	Quando o DHCP está definido como Ativado no modo de ligação Avançado ou na ligação de rede LAN com fios, se não for encontrado um servidor DHCP disponível, poderá demorar algum tempo a entrar no estado de espera da rede local.
O EasyMP Multi PC Projection foi iniciado durante a reprodução de um filme ou a resolução ou o número de cores foram alterados? (No Mac OS X)	Quando pretender reproduzir filmes, inicie primeiro o EasyMP Multi PC Projection antes de iniciar a reprodução. Se iniciar o EasyMP Multi PC Projection durante a reprodução de um filme e alterar a resolução ou o número de cores da tela de apresentação, experimente mover, minimizar ou redimensionar a janela de reprodução do filme.
Está a utilizar um computador que não cumpre os requisitos do software?	Se utilizar um computador que não cumpra os requisitos do software, as imagens e o áudio dos filmes podem parar. ☛ "Requisitos do software" p.6
A opção Torne mais suave o movimento do ponteiro do mouse está selecionada?	Siga um destes passos para que o ponteiro do mouse pare de piscar na tela. • Selecione a opção Torne mais suave o movimento do ponteiro do mouse .
A opção Transferir janela de camada está selecionada?	☛ "Separador Definições gerais" p.45 • Retire a seleção da caixa de verificação Transferir janela de camada . ☛ "Separador Ajustar desempenho" p.46

Não é emitido áudio do projetor quando ligado ao EasyMP Multi PC Projection

Verificar	Solução
Existem vários projetores ligados a um único computador?	O áudio só pode ser transferido para um projetor. Interrompa a ligação actual e, em seguida, selecione um projetor do tela de pesquisa.
Está a projetar uma tela dividido a partir de vários computadores?	Só é possível emitir o áudio do computador a partir do projetor quando está a projetar a tela de um computador em tamanho de tela total. Projete apenas uma tela. ☛ "Mudar o número de telas projetadas" p.23
Definiu a saída de áudio a partir do computador em Definir opções?	Selecione Envio de áudio para o projetor no separador Saída de Áudio em Definir opções. ☛ "Separador saída de áudio" p.47

Quando uma ligação é estabelecida utilizando o EasyMP Multi PC Projection, não é possível iniciar uma Apresentação de Slides em PowerPoint .

Verificar	Solução
Iniciou o EasyMP Multi PC Projection enquanto o PowerPoint estava em funcionamento? (No Windows)	Quando estabelecer uma ligação com o EasyMP Multi PC Projection, certifique-se de que fecha primeiro o PowerPoint. A Apresentação de Slides pode não ser executada se estabelecer a ligação enquanto o PowerPoint está a funcionar.

Quando uma ligação é estabelecida utilizando o EasyMP Multi PC Projection, a tela não é atualizado quando está a utilizar uma aplicação do Office.

Verificar	Solução
O mouse é movido constantemente?	Quando pára de mover o ponteiro do mouse, a tela é atualizado. Se a tela não atualizar rapidamente, pare de mover o ponteiro do mouse.

Mensagens de erro ao iniciar o EasyMP Multi PC Projection

Mensagens de erro	Solução
Esta aplicação já está a ser executada.	Foram iniciadas duas instâncias do EasyMP Multi PC Projection.
Não é possível iniciar esta aplicação porque já está a ser executado outro software do Epson Projetor (Quick Wireless Connection).	Feche o outro software do projetor e, em seguida, inicie o EasyMP Multi PC Projection.
Não é possível iniciar esta aplicação porque já está a ser executado outro software do EPSON projetor (USB Display).	
Não é possível iniciar esta aplicação porque já está a ser executado outro software do EPSON projetor (EasyMP Network Projection).	
A inicialização EasyMP Multi PC Projection falhou.	<p>Reinicie o EasyMP Multi PC Projection. Se a mensagem voltar a aparecer, desinstale e volte a instalar o software EasyMP Multi PC Projection.</p> <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Desinstalar o software" p.48 ☛ "Instalar o software" p.6
Não é possível abrir o arquivo de atalho.	<p>O arquivo de atalho pode estar danificado. Inicie o EasyMP Multi PC Projection e, em seguida, experimente procurar e estabelecer de novo ligação aos projetores.</p> <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Iniciar o EasyMP Multi PC Projection" p.15 ☛ "Procurar e estabelecer ligação aos projetores" p.17
Os arquivos não existem ou são inválidos. Falha ao iniciar a aplicação. Reinstalar a aplicação.	<p>Desinstale e volte a instalar o software EasyMP Multi PC Projection.</p> <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Desinstalar o software" p.48 ☛ "Instalar o software" p.6
Não foi possível obter informações do adaptador de rede.	Utilize um computador que possa estabelecer ligação com a rede LAN.
Não é possível iniciar o atalho durante a projeção.	Uma vez que o projetor já está a projetar utilizando o EasyMP Multi PC Projection, não é possível iniciar a partir do atalho. Interrompa a projeção e, em seguida, inicie a partir do atalho.

Mensagens de erro	Solução
Não é possível iniciar o atalho enquanto a tela de opção é exibida. Feche a tela e tente novamente o atalho.	Aparece a tela Opção. Feche a tela Opção.
A apresentação pode não começar até que o PowerPoint reinicie.	Feche o PowerPoint e, em seguida, inicie de novo.
Não é possível utilizar com a versão atual do SO. Reinstale o EasyMP Multi PC Projection	Se você atualizou o seu sistema operacional Windows 7 para Windows 8, reinstale o EasyMP Multi PC Projection.

Mensagens de erro ao procurar e selecionar projetores

Mensagens de erro	Solução
O número máximo de participantes foi ultrapassado. Não é possível participar.	Já estão ligados 32 computadores ao projetor. Desligue utilizadores e projetores que não estejam a projetar telas. ☛ "Terminar a reunião" p.25
A palavra-chave não corresponde. Introduza a palavra-chave correta que aparece na tela do projetor.	Verifique a palavra-chave do projetor apresentada na tela de espera da LAN e introduza a palavra-chave do projetor. Se já estiver ligado algum utilizador, verifique a palavra-chave do projetor com o utilizador ligado.
A ligação falhou devido à não correspondência da palavra-chave.	Volte a estabelecer ligação com o projetor. Introduza a palavra-chave do projetor na tela de introdução de palavra-chave que aparece quando estabelece a ligação. Verifique a palavra-chave do projetor apresentada na tela de espera da LAN do projetor. Se já estiver ligado algum utilizador, verifique a palavra-chave do projetor com o utilizador ligado.
O projetor selecionado está sendo usado em outra configuração. Tente novamente em alguns minutos. Selecione outro projetor.	Quando já está ligado outro utilizador, pode estabelecer ligação apenas aos projetores da combinação selecionada pelo outro utilizador. Selecione um projetor da mesma combinação que o utilizador que já está ligado, ou selecione um projetor que esteja em estado de espera.
Um ou mais projetores não estão respondendo.	Não pode estabelecer ligação com vários projetores ao mesmo tempo. Verifique as definições de rede no computador e as definições de rede no projetor.
Ocorreu um erro de rede.	Tente ligar novamente. Se continuar a não estabelecer ligação, verifique as definições de rede no computador e as definições de rede para o projetor.

Mensagens de erro	Solução
Falha na conexão com o projetor.	Não é possível estabelecer ligação a um projetor que já esteja ligado utilizando o EasyMP Network Projection. Verifique se o projetor ao qual pretende estabelecer ligação já está ligado ao EasyMP Network Projection.

Mensagens de erro ao projetar

Mensagens de erro	Solução
O projetor desligou-se.	Pode ter ocorrido um erro no projetor. Verifique os indicadores luminosos do projetor. Consulte o <i>Manual do usuário</i> para detalhes.
Ocorreu um erro de rede.	Ocorreu um erro de rede. Verifique a ligação entre o computador e o projetor. Consulte o <i>Manual do usuário</i> para detalhes.

Mensagens de erro ao utilizar um perfil

Mensagens de erro	Solução
Introduza máx. 32 caracteres.	O texto introduzido excede os 32 caracteres. Reduza o nome para 32 caracteres ou menos.
Insira o nome da pasta.	Não foi introduzido nenhum nome de pasta. Introduza o nome de uma pasta.
As pastas não devem ser desdobradas em mais de 6 níveis.	A estrutura de pastas tem mais de 6 níveis. Crie a nova pasta num nível superior na estrutura de pastas.
Já existe uma pasta com o nome de '%s' nesta pasta.	Já existe uma pasta com o mesmo nome. Introduza outro nome.
Já existe um arquivo de projetor com o nome de XXX nesta pasta.	Já existe um projetor com o mesmo nome. Introduza outro nome.
Não é possível importar porque o formato não é compatível com este aplicativo.	Verifique o perfil que pretende importar. Não é possível importar um perfil para projetores ligados utilizando o modo de ligação Rápido no EasyMP Network Projection. Além disso, não é possível importar quando as informações do projetor não tiverem sido registadas, ou quando o perfil estiver danificado.

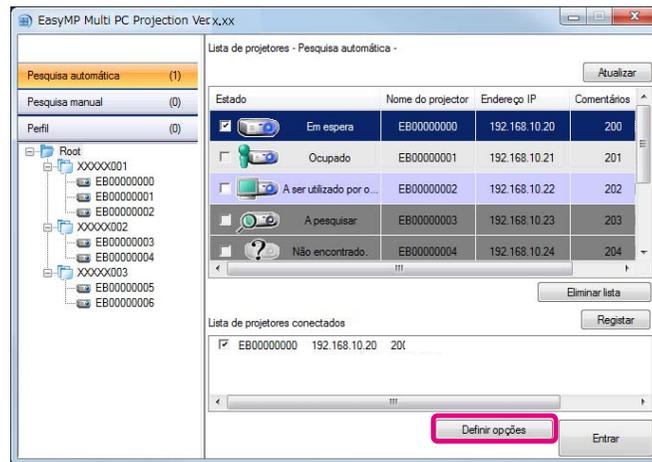
Mensagens de erro	Solução
Não é possível importar porque a estrutura de pastas tem mais de seis pastas.	Se efetuar a importação, a estrutura de pastas excederá as seis pastas. Importe para uma pasta num nível superior na estrutura de pastas.
Não é possível mover porque a estrutura de pastas tem mais de seis pastas.	Se mover a pasta, a estrutura de pastas irá exceder as seis pastas. Importe para uma pasta num nível superior na estrutura de pastas.

Anexo

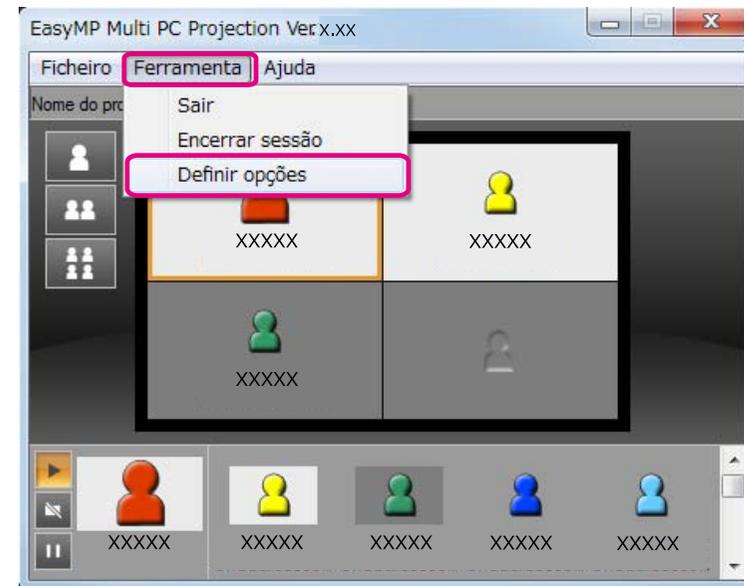
Definir opções

Pode visualizar a tela Definir opções utilizando um dos seguintes métodos.

- Clique em **Definir opções** na tela de pesquisa.

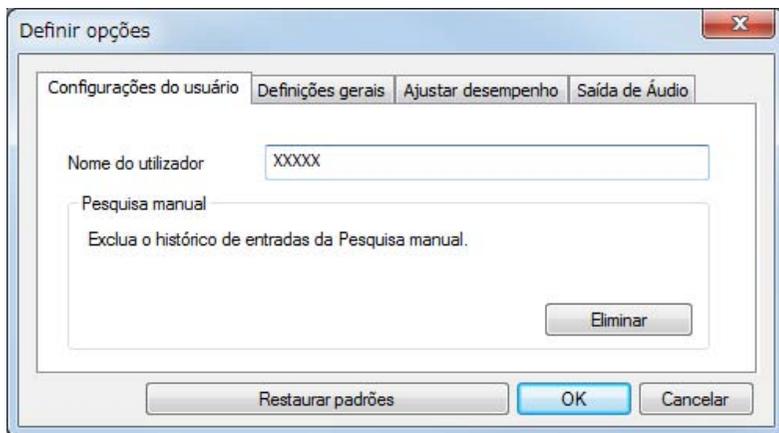


- Selecione **Definir opções** no menu **Ferramenta** na tela de controle da projeção.



Se visualizar a tela Definir opções a partir da tela de controle da projeção, não aparecerão os separadores **Configurações do usuário** nem **Definições gerais**.

Separador Configurações do usuário



Nome do utilizador	Defina o nome de utilizador apresentado na área do utilizador. Pode introduzir no máximo 32 caracteres.
Pesquisa manual	Elimine o histórico introduzido para a Pesquisa manual.
Restaurar padrões	Permite repor todos os valores de ajuste da opção Definir opções para as predefinições. No entanto, pode manter a definição para Mudar LAN em Definições gerais .

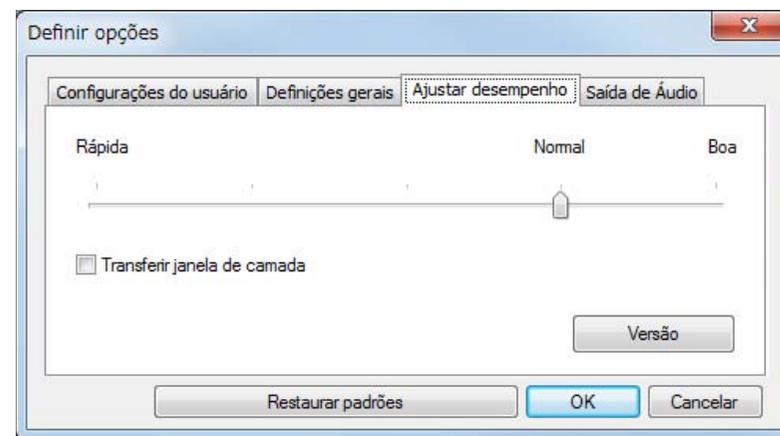
Separador Definições gerais



Encriptar comunicações	Selecione a opção para encriptar e transmitir dados. Mesmo que os dados sejam interceptados, não poderão ser decifrados.
Exibir em alta resolução ao dividir a tela projetada em dois ou quatro	Selecione a opção para apresentar todos a telas divididas em alta resolução. Desmarque esta opção se demorar muito tempo para apresentar a imagem ou se a apresentação for interrompida. (Disponível apenas para projetores com uma resolução de WUXGA (1920 x 1200).)
Torne mais suave o movimento do ponteiro do mouse	Apenas Windows 7/Windows Vista/Windows XP Selecione esta opção para evitar que o ponteiro do mouse pisque quando Transferir janela de camada estiver selecionado em Ajustar desempenho . (Quando Windows Aero estiver selecionado como o tema em Windows Vista/7, o Windows Aero desativará quando selecionar esta opção.)

Mudar LAN	<p>Apenas Windows</p> <p>Esta função é utilizada para comutar o adaptador de rede a utilizar para uma pesquisa quando um computador tem vários adaptadores.</p> <p>Por predefinição, todas as placas de rede são utilizadas para efetuar uma pesquisa. Se utilizar sempre uma rede LAN com fios como método de ligação, selecione um adaptador de rede com fios.</p>
Restaurar padrões	<p>Permite repor todos os valores de ajuste da opção Definir opções para as predefinições. No entanto, pode manter a definição para Mudar LAN em Definições gerais.</p>

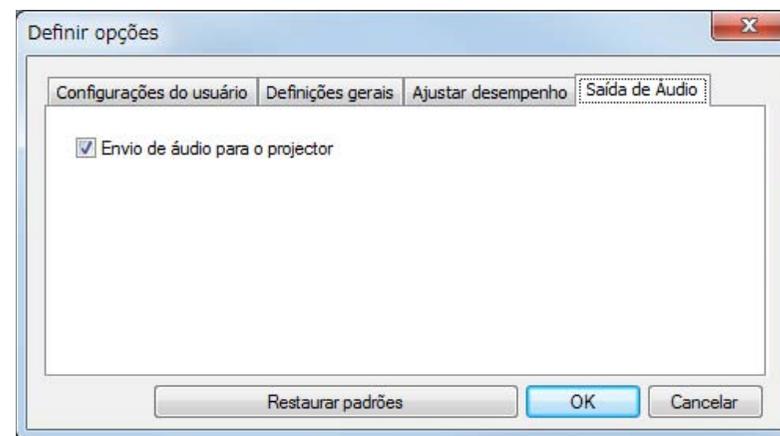
Separador Ajustar desempenho



Barra de ajuste do desempenho	<p>A qualidade de desempenho pode ser definida para Rápida, Normal e Boa.</p> <p>Defina para Rápida quando ocorrerem interrupções nas projeções de filmes.</p>
Reduzir a resolução e transferir	<p>Disponível apenas para projetores com uma resolução de WUXGA (1920x1200).</p> <p>Selecione a opção para reduzir o tamanho dos dados a serem transferidos para o projetor diminuindo a resolução. Utilize esta opção numa rede lenta ou se demorar muito tempo para apresentar a imagem ou a apresentação for interrompida. (Esta opção não está disponível quando dividir a imagem projetada em duas ou quatro.)</p>

Transferir janela de camada	<p>Apenas Windows XP</p> <p>A janela de camada é utilizada quando os conteúdos, como mensagens apresentadas no computador, não são projetados pelo projetor. Selecione esta caixa de verificação para projetar conteúdos, tais como mensagens que utilizem a janela de camada.</p> <p>Se o ponteiro do mouse piscar na tela, selecione a opção Torne mais suave o movimento do ponteiro do mouse em Definições gerais.</p>
Versão	<p>Apresenta informações sobre a versão do EasyMP Multi PC Projection.</p>
Restaurar padrões	<p>Permite repor todos os valores de ajuste da opção Definir opções para as predefinições. No entanto, pode manter a definição para Mudar LAN em Definições gerais.</p>

Separador saída de áudio



Envio de áudio para o projetor	<p>Selecione emitir o áudio do computador a partir do projetor. Retire a selecção para emitir áudio a partir do computador.</p> <p>Só é possível emitir o áudio do computador a partir do projetor quando está a projetar a tela de um computador em tamanho de tela total.</p>
Restaurar padrões	<p>Permite repor todos os valores de ajuste da opção Definir opções para as predefinições. No entanto, pode manter a definição para Mudar LAN em Definições gerais.</p>

Desinstalar o software

Desinstalar

Certifique-se de que verifica os seguintes pontos antes de iniciar a desinstalação.

- Em Windows, é necessária autorização de administrador para desinstalar o software EasyMP Multi PC Projection.
- Feche todas as aplicações antes de iniciar a desinstalação.

No Windows 8

No menu Iniciar, clique duas vezes em **EasyMP Multi PC Projection Ver. XXX** e selecione **Uninstall** (Desinstalar) para desinstalar o EasyMP Multi PC Projection.

No Windows Windows 7 / Windows Vista

- 1 **Clique em Iniciar e, em seguida, em Painel de controle.**
- 2 **Clique em Desinstalar um programa em Programas.**
- 3 **Selecione EasyMP Multi PC Projection e, em seguida, clique em Desinstalar.**

No Windows XP

- 1 **Clique em Iniciar e, em seguida, em Painel de controle.**
- 2 **Clique duas vezes em Adicionar/Remover Programas.**
- 3 **Selecione EasyMP Multi PC Projection e, em seguida, clique em Remover.**

No Mac OS X

- 1 **Abra a pasta Aplicações.**
- 2 **Abra a pasta EasyMP Multi PC Projection - Tools e clique duas vezes na opção do programa de desinstalação do EasyMP Multi PC Projection Uninstaller.**
- 3 **Siga as instruções que aparecem na tela para efetuar a desinstalação.**

Avisos de direitos autorais

Todos os direitos reservados. Nenhuma parte desta publicação pode ser reproduzida, arquivada ou transmitida por qualquer processo eletrônico, mecânico, fotocópia, gravação ou outro, sem autorização prévia por escrito da Seiko Epson Corporation. Não é assumida nenhuma responsabilidade relacionada com patentes, no que diz respeito às informações contidas neste manual. Também não é assumida nenhuma responsabilidade por danos resultantes da utilização das informações contidas neste manual.

Nem a Seiko Epson Corporation, nem as suas filiais, se responsabilizam perante o comprador deste produto, ou perante terceiros, por danos, perdas, custos ou despesas incorridos pelo comprador ou por terceiros em resultado de: acidente, utilização indevida ou abuso deste produto, modificações, reparações ou alterações não autorizadas deste produto ou (excluindo os E.U.A.) falha de conformidade rigorosa com as instruções de utilização e manutenção da Seiko Epson Corporation.

A Seiko Epson Corporation não será responsável por quaisquer danos ou problemas decorrentes da utilização de quaisquer opções ou consumíveis que não sejam os designados como Produtos Epson Originais ou Produtos Aprovados Epson pela Seiko Epson Corporation.

As informações estão sujeitas a alteração sem prévio aviso.

Sobre a utilização de nomes

Sistema operacional Microsoft® Windows® XP Professional
Sistema operacional Microsoft® Windows® XP Home Edition
Sistema operacional Microsoft® Windows Vista®
Sistema operacional Microsoft® Windows® 7
Sistema operacional Microsoft® Windows® 8

Neste manual, os sistemas operacionais acima mencionados são referidos como "Windows XP", "Windows Vista", "Windows 7" e "Windows 8". Além disso, o termo colectivo Windows pode ser usado para designar Windows XP, Windows Vista, Windows 7 e Windows 8, sendo que várias versões do Windows podem ser designadas, por exemplo, como Windows XP/Vista, com o símbolo Windows omitido.

Mac OS X 10.4.x
Mac OS X 10.5.x
Mac OS X 10.6.x
Mac OS X 10.7.x
Mac OS X 10.8.x

Neste manual, os sistemas operacionais acima mencionados são referidos como "Mac OS X 10.4.x", "Mac OS X 10.5.x", "Mac OS X 10.6.x", "Mac OS X 10.7.x" e "Mac OS 10.8.x". Além disso, também são designados pelo termo colectivo "Mac OS X".

Sobre as imagens de tela

Exceto indicação em contrário, as imagens de tela utilizadas neste manual pertencem ao Windows 7.

As telas apresentados são os mesmos quando está a usar o Mac OS X.

Marcas comerciais

IBM, DOS/V e XGA são marcas comerciais ou marcas registradas da International Business Machines Corporation.

Macintosh, Mac, Mac OS e iMac são marcas comerciais da Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows NT, Windows Vista, Windows 7, PowerPoint e o logotipo Windows são marcas comerciais ou marcas registradas da Microsoft Corporation nos Estados Unidos.

Todos os outros nomes de produtos referidos neste documento têm uma finalidade meramente informativa, podendo ser marcas comerciais dos respectivos proprietários. A Epson não detém quaisquer direitos sobre essas marcas.

Direitos de autor do software:

Este produto utiliza software gratuito bem como software cujos direitos são propriedade desta empresa.

© 2013 Epson America, Inc.

04/13

CPD-38874