

**AVISO FCC (Classe A)**



Este dispositivo está em conformidade com a Parte 15 das Normas da FCC. A operação está sujeita às seguintes condições: (1) este dispositivo não deve causar interferência prejudicial, e (2) este dispositivo deve aceitar qualquer interferência recebida, inclusive interferências que possam causar uma operação indesejada.

**Declaração da FCC (Comissão de Comunicações Federais)**

NOTA- Este dispositivo foi testado e considerado em conformidade com as normas para um dispositivo digital Classe A, de acordo com a parte 15 das Normas da FCC. Estas normas são desenvolvidas para dar maior proteção contra interferências prejudiciais em uma instalação residencial. Este equipamento gera, utiliza, e pode emitir energia de radiofrequência e, caso não seja instalado e utilizado de acordo com as instruções, poderá causar interferência prejudicial às radiocomunicações. Entretanto, não há garantia de que não ocorrerá interferência em algumas instalações. Caso este equipamento cause interferência prejudicial à recepção de rádio ou televisão, que poderá ser detectada ao ligar e desligar o equipamento, o usuário poderá tentar corrigir a interferência seguindo uma ou mais medidas a seguir:

- Reorientar ou reposicionar a antena receptora.
- Aumentar a distância entre o equipamento e o receptor.
- Conectar o equipamento a uma tomada em um circuito diferente do utilizado pelo receptor.
- Consultar o fornecedor ou um técnico especializado em rádio/televisão para obter ajuda.

**Classe A ITE:**

A Classe A ITE é uma categoria de todas as outras ITE que satisfaz as limitações da classe A ITE, mas não as da classe B ITE. Tal equipamento não deve ser restrito em sua venda, mas o seguinte aviso deve ser incluído em suas instruções de uso:

**Aviso** – Este é um produto classe A. Em um ambiente doméstico este produto pode causar radio interferência, e neste caso o usuário pode ser requisitado a tomar medidas adequadas.

**CE Classe A (EMC)**



Por meio deste este produto está confirmadamente em conformidade com os requisitos colocados na Council Directives on the Approximation of the laws of the Member States com relação à Compatibilidade Eletromagnética, Diretiva 2004/108/EEC.

**Aviso** - Este é um produto classe A. Em um ambiente doméstico este produto pode causar radio interferência, e neste caso o usuário pode ser requisitado a tomar medidas adequadas.

## ISENÇÃO DE RESPONSABILIDADE

Nenhuma garantia ou representação, seja expressa ou implícita, é feita com relação ao conteúdo deste documento, sua qualidade, desempenho, mercantibilidade, ou adequação a uma finalidade específica. As informações apresentadas neste documento foram cuidadosamente verificadas quanto à confiabilidade; entretanto, nenhuma responsabilidade é assumida por inexatidão. As informações contidas neste documento estão sujeitas a alteração sem aviso prévio.

Em nenhuma hipótese a AVerMedia será responsável por danos diretos, indiretos, especiais, incidentais, ou conseqüências que advenham do uso ou da incapacidade de usar este produto ou documentos, mesmo se avisada da possibilidade de tais.

## MARCAS REGISTRADAS

AVerVision é marca registrada da AVerMedia Information, Inc. IBM PC é marca registrada da International Business Machines Corporation. Macintosh é marca registrada da Apple Computer, Inc. Microsoft é marca registrada e Windows é marca comercial da Microsoft Corporation. Os demais nomes de produtos e empresas mencionadas neste documento são apenas para fins de identificação e explicação, e podem ser marcas comerciais, registradas ou não, de seus respectivos proprietários.

## DIREITOS RESERVADOS

© 2008 por AVerMedia INFORMATION, Inc. Todos os direitos reservados. Nenhuma parte desta publicação pode ser reproduzida, transmitida, transcrita, armazenada em um sistema de recuperação, ou traduzida para qualquer outro idioma, em nenhuma forma e por nenhum meio, sem permissão por escrito da AVerMedia Information, Inc.



O SINAL DE UMA LIXEIRA CRUZADA INDICA QUE ESTE PRODUTO NÃO DEVE SER JOGADO FORA COM SEU LIXO DOMÉSTICO. EM LUGAR DISTO, VOCÊ PRECISA JOGAR FORA O EQUIPAMENTO DANDO ELE PARA UM LOCAL DE COLETA ADEQUADO PARA A RECICLAGEM DE EQUIPAMENTO ELÉTRICO E ELETRÔNICO. PARA MAIORES INFORMAÇÕES SOBRE ONDE JOGAR FORA SEU EQUIPAMENTO PARA RECICLAGEM, FAVOR ENTRAR EM CONTATO COM SEU SERVIÇO DE COLETA DE LIXO RESIDENCIAL OU A LOJA ONDE VOCÊ ADQUIRIU O PRODUTO.

# Sumário

<b>Introdução</b> .....	<b>1</b>
<b>Conteúdo da Embalagem</b> .....	<b>1</b>
<b>Acessórios Opcionais</b> .....	<b>2</b>
<b>Peças da AVerVision CP150</b> .....	<b>3</b>
<b>Especificações Técnicas</b> .....	<b>4</b>
<b>Conexões</b> .....	<b>5</b>
Conexão do Adaptador Elétrico .....	6
Conexão de uma TV.....	6
Conexão do VGA, Monitor ou Projetor LCD/DLP .....	7
Conexão de um computador compatível com PC. ....	7
Conexão a um computador via USB .....	8
Instalando a Caixa de Luz opcional.....	8
Conexão a um microscópio (opcional) .....	9
<b>Ajuste da AVerVision CP150</b> .....	<b>10</b>
Cabeça do Visualizador.....	10
Haste flexível e braço mecânico.....	10
Sensor Infra-vermelho .....	11
Folha anti-reflexo.....	11
Módulo LED.....	11
<b>Uso do controle remoto infra-vermelho</b> .....	<b>12</b>
<b>Painel de Controle com Botões de Toque</b> .....	<b>14</b>
<b>Configurando o Idioma do OSD</b> .....	<b>16</b>
<b>Árvore de Navegação OSD</b> .....	<b>17</b>
<b>Funções do Menu</b> .....	<b>18</b>
<b>Transferência de Imagens Capturadas para o PC</b> .....	<b>22</b>
<b>Uso do aplicativo AVerVision</b> .....	<b>22</b>
<b>Instalação do software</b> .....	<b>23</b>
Instalação do Visualizador PC para Windows .....	23
Aplicativo do Usuário - Interface Windows .....	25
Instalação do Visualizador PC para MAC.....	24
Aplicativo do Usuário - Interface MAC.....	25
Instalação do Visualizador PC para Linux .....	24
Aplicativo do Usuário - Interface Linux .....	30
<b>Resolução de Problemas</b> .....	<b>31</b>
<b>Garantia Limitada</b> .....	<b>32</b>



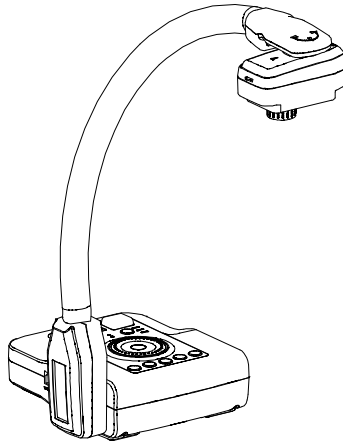
## Introdução

Obrigado por adquirir a AVerMedia® AVerVision CP150. Este visualizador exibe documentos, negativos, transparências e objetos 3D em uma TV, LCD ou projetor DLP, fazendo apresentações em um piscar de olhos.

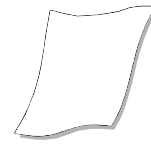
A AVerVision CP150 é uma ferramenta de apresentação ideal para negócios, educação, medicina e comunidade científica.

**AVerMedia**

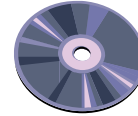
## Conteúdo da Embalagem



AVerMedia® AVerVision CP150



Folha anti-reflexo



CD-ROM



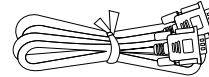
Manual do Usuário



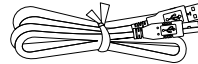
Controle Remoto  
(pilhas inclusas)



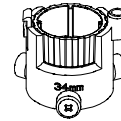
Cabo RCA



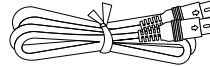
Cabo de extensão do  
computador (Cabo VGA)



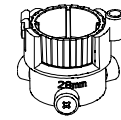
Cabo USB



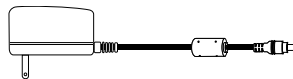
Adaptador de 34mm para  
Microscópio



Cabo S-Vídeo

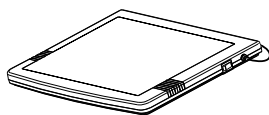


Adaptador de 28mm para  
Microscópio



Adaptador elétrico

## Acessórios Opcionais



Caixa de luz



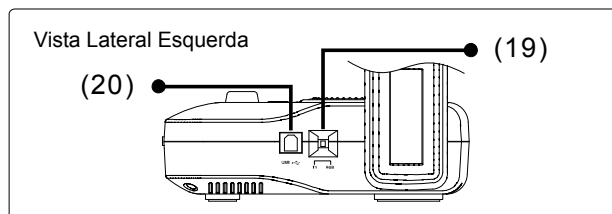
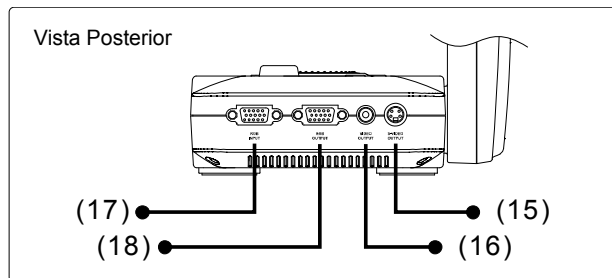
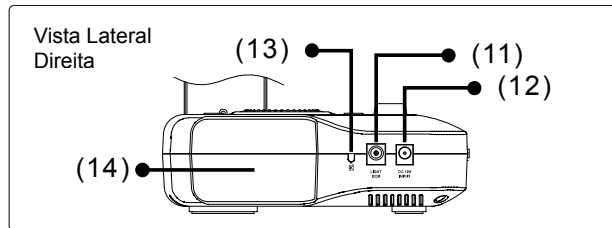
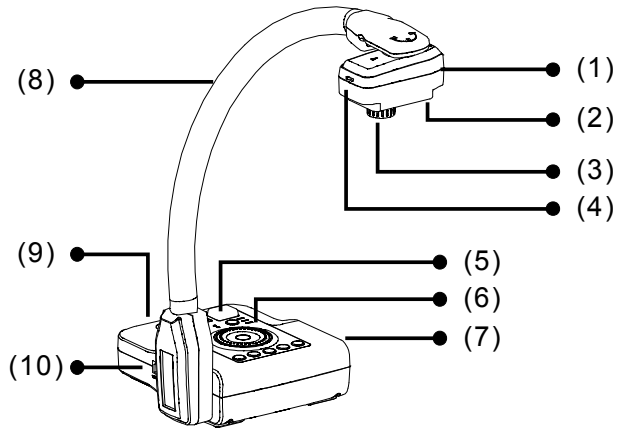
Bolsa

**AVerMedia**

## Peças da AVerVision CP150

As ilustrações abaixo identificam as partes da AVerVision CP150.

- (1) Cabeça do visualizador
- (2) Luz do LED
- (3) Lente do visualizador
- (4) Interruptor da luz do LED
- (5) Sensor IR
- (6) Painel de Controle
- (7) Vista Lateral Direita
- (8) Haste flexível
- (9) Vista Posterior
- (10) Vista Lateral Esquerda
- (11) Porta de alimentação da caixa de luz
- (12) Porta DC 12V
- (13) Slot de segurança
- (14) Suporte para cabeça do visualizador
- (15) Porta S-Video output (saída S-Vídeo)
- (16) Video output (saída de vídeo composto)
- (17) Porta RGB input (entrada RGB)
- (18) Porta RGB output (saída RGB)
- (19) Interruptor TV-RGB
- (20) Porta USB



AVerMedia

## Especificações Técnicas

### Imagem

Sensor	Sensor de imagem CMOS de 1/2"
Pixels Efetivos	3.2 mega pixels
Taxa de quadros	24 qps (max.)
Equilíbrio de Branco	Automático / Manual
Exposição	Automático / Manual
Modo de Imagem	Texto / Gráfico / Alta qualidade
Efeito	Cor / P&B / Negativo
Saída analógica RGB	XGA 60 Hz; SVGA 60 Hz; VGA 60 Hz
Captura de Imagem	Até 80 Quadros

### Sistema ótico

Lente	F3.0; f <sub>l</sub> =9.6mm
Foco	Manual
Área de captura	300mm x 225mm (max.)
Zoom	2X AVERZOOM, Zoom Digital 8X

### Energia

Fonte de energia	100-240V ~ 4.0-4.2A, 50-60Hz
Consumo	18 Watts (lâmpada desligada); 20 Watts (lâmpada ligada)

### Iluminação

Tipo de lâmpada	Luz do LED com Guia de Posicionamento Laser
-----------------	---

### Entrada/Saída

Entrada RGB	15-Pins D-sub (VGA)
Saída RGB	15-Pins D-sub (VGA)
S-Vídeo	Conector Mini-DIN
Vídeo composto	Conector RCA
USB	USB2.0
Entrada DC 12V	Conector de energia
Caixa de Luz	Conector de energia (Saída DC 6V)

### Dimensão

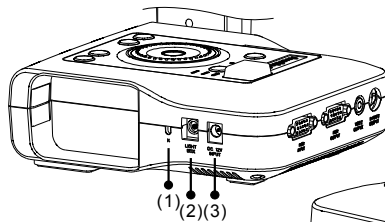
Em operação	170mm x 180mm x 450mm
Dobrada	320mm x 230mm x 55mm
Peso	2.4 kg (cerca de 5.3 lb)



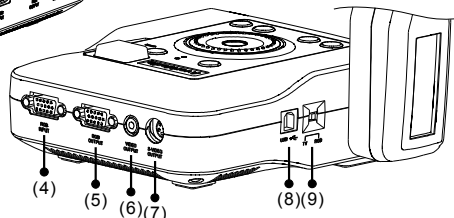
## Conexões

As portas das vistas traseira, lateral esquerda e direita da CP150 permitem conectar o produto a um computador, monitor de exibição gráfica ou projetor LCD/DLP, TV ou outro dispositivo. Abaixo está a ilustração das portas localizadas nas vistas traseira, lateral esquerda e direita da CP150 com as respectivas identificações.

Vista Lateral Direita



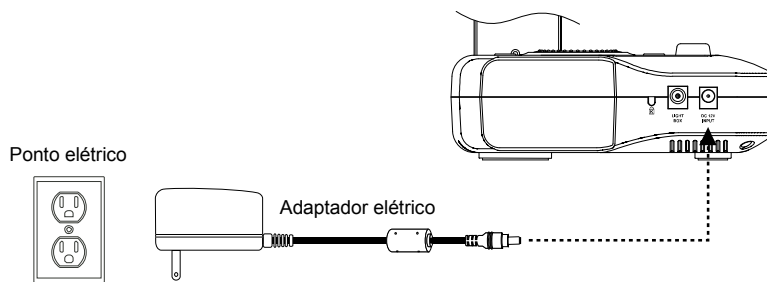
Vista Traseira e Lateral Esquerda



Porta	Descrição
(1) Slot de segurança	Conecte com uma trava de segurança compatível Kensington ou outro dispositivo de segurança.
(2) Caixa de luz	Conecte a caixa de luz opcional nesta porta.
(3) Entrada DC 12V	Conecte o adaptador elétrico nesta porta.
(4) RGB INPUT	Insere o sinal a partir de um computador ou outras fontes e o passa apenas pela porta de RGB Output. Conecte esta porta a porta VGA Output do computador.
(5) RGB OUTPUT	Emite o sinal do visualizador, porta RGB Input, ou das imagens capturadas da memória para o monitor VGA/Mac ou projetor LCD/DLP.
(6) VIDEO OUTPUT (RCA/Composto)	Emite o sinal do visualizador ou imagens capturadas da memória na TV ou equipamento de Vídeo.
(7) S-VIDEO OUTPUT	Emite o sinal do visualizador ou das imagens capturadas da memória da TV ou equipamento de vídeo.
(8) USB	Use a CP150 como uma câmera USB ou transfira as imagens capturadas da memória da CP150 para o PC.
(9) Interruptor TV-RGB	Altera o display de saída de vídeo de Vídeo, S-VIDEO, ou porta de saída RGB.

## Conexão do Adaptador Elétrico

Conecte o adaptador elétrico a uma fonte de energia padrão de 100V a 240V AC.

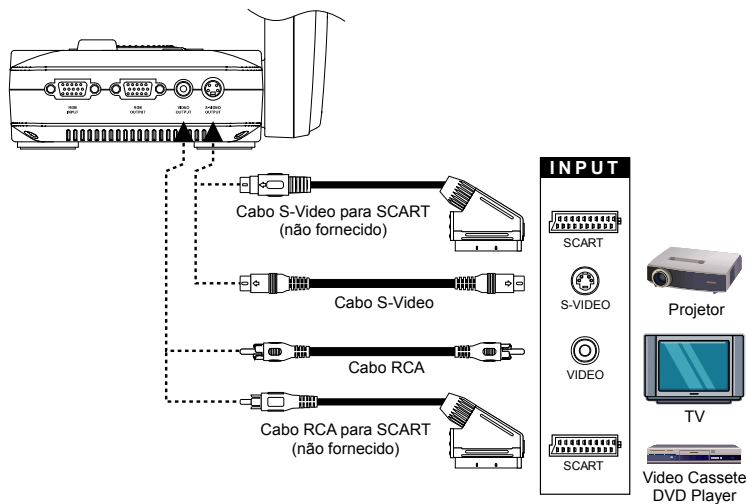


## Conexão de uma TV

Localize a porta de entrada VIDEO, S-VIDEO ou SCART RGB da TV ou equipamento de vídeo (i.e., aparelho de vídeo) para gravar sua apresentação em fita de vídeo, e conecte-a a porta S-VIDEO ou VIDEO OUTPUT da CP150.



Para melhor qualidade de vídeo, sugerimos que use a conexão S-VIDEO.  
 Certifique-se de que o interruptor TV/RGB está em TV.

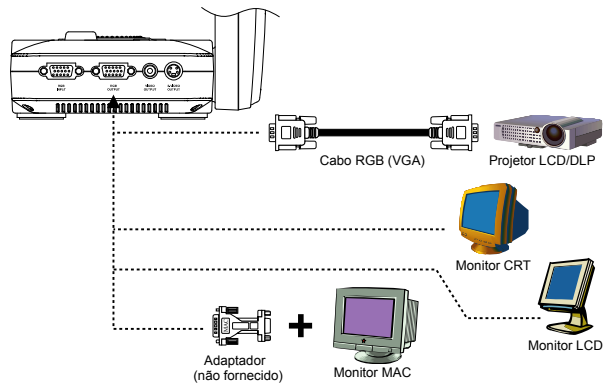


## Conexão do VGA, Monitor ou Projetor LCD/DLP

Localize a porta de entrada RGB (VGA) de seu dispositivo de exibição e conecte a porta de RGB OUTPUT da CP150.

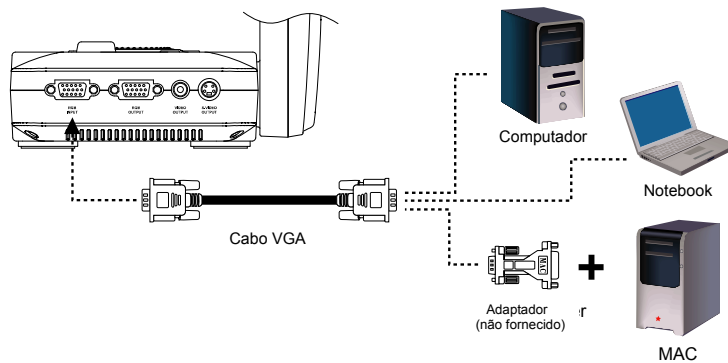


Certifique-se de que o interruptor TV/RGB está em RGB.



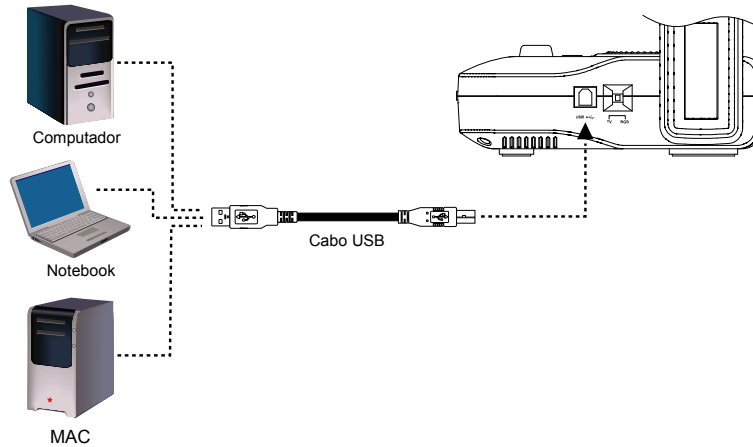
## Conexão de um computador compatível com PC.

Localize a porta de saída de vídeo RGB do computador ou laptop para exibir sua apresentação de PC na tela e conecte-a a porta de RGB INPUT da CP150. O sinal de vídeo da porta RGB INPUT é enviado à porta RGB OUTPUT e exibida na tela.



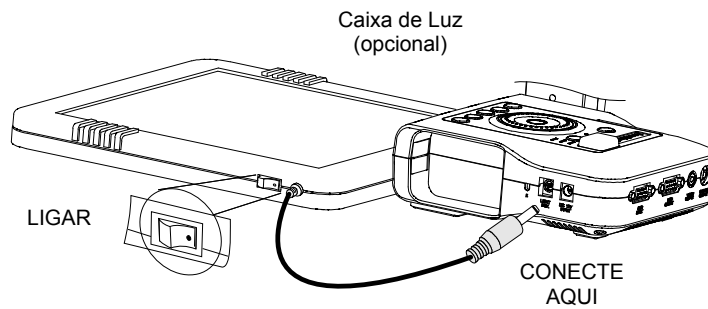
## Conexão a um computador via USB

Localize a porta USB do computador ou laptop e conecte-a a porta USB da CP150. Isto permitirá usar a CP150 como câmera USB e transferir as imagens capturadas da memória para o computador. Consulte também “Transferir imagens de captura da AVerVision CP150 para o PC”.



## Instalando a Caixa de Luz opcional

A conexão da caixa de luz opcional permite exibir radiografias, transparências e slides negativos.



## Conexão a um microscópio (opcional)

A conexão da AVerVision CP150 a um microscópio permite examinar objetos microscópicos em uma tela grande sem forçar os olhos.

### Para conectar siga os passos abaixo:

1. Aponte a cabeça do visualizador para o teto. Ajuste o foco caso seja necessário.
2. Ajuste o foco do microscópio para uma melhor visualização. Então, selecione o tamanho apropriado do adaptador que servirá na ocular do microscópio.
3. Parafuse os 3 parafusos aos buracos do adaptador do microscópio o suficiente para que os parafusos encaixem. Não parafuse completamente.
4. Coloque a ocular do microscópio no adaptador de microscópio e aperte os três parafusos até que o adaptador fique firme no ocular.
5. Coloque o adaptador de microscópio na cabeça do visualizador da AVerVision inserindo os conectores do adaptador sobre o buraco de trinco e depois ao buraco magnético.
6. Ligue a AVerVision ao microscópio.
7. Se for necessário, ajuste o foco do visualizador novamente.

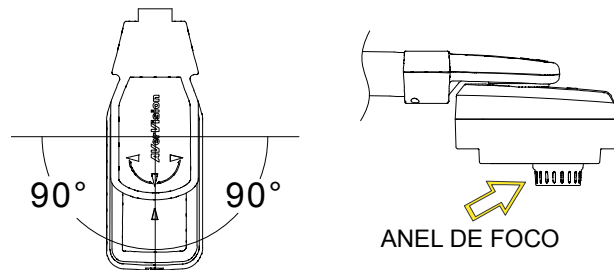


## Ajuste da AVerVision CP150

Esta seção oferece dicas úteis para ajustar a CP150 de acordo com as suas necessidades.

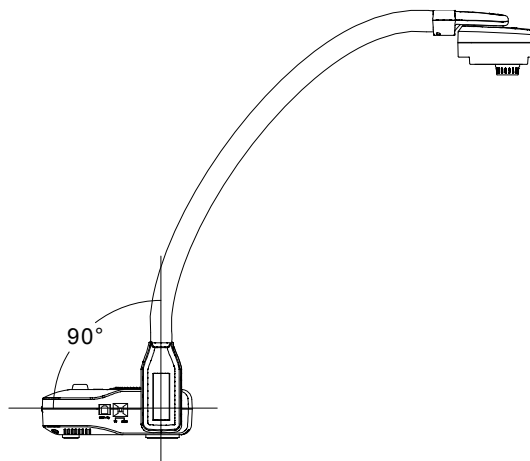
### Cabeça do Visualizador

A cabeça do visualizador pode ser girada 90 ° para a esquerda e para a direita. A trava deve ser pressionada para abrir e desdobrar a luz do LED. Você também pode ajustar o foco manualmente a partir do anel de foco para melhorar a qualidade das imagens.



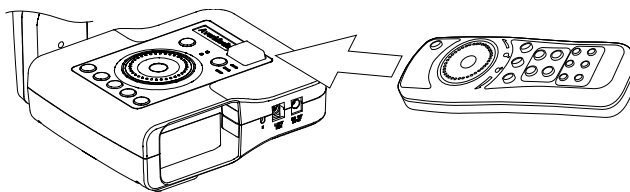
### Haste flexível e braço mecânico

A haste flexível e braço mecânico permitem o posicionamento da cabeça do visualizador em qualquer ângulo.



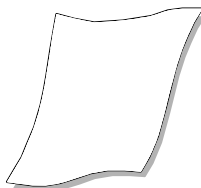
## Sensor Infra-vermelho

Mire o controle no sensor infra-vermelho para operar a unidade.



## Folha anti-reflexo

A folha anti-reflexo possui um revestimento especial que permite a eliminação de qualquer reflexo que possa ocorrer na exibição de objetos brilhantes ou superfícies com muito brilho como revistas e fotos. Para usar, simplesmente coloque a folha anti-reflexo sobre o documento com muito brilho para reduzir a luz refletida.

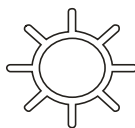


## Módulo LED

O módulo de luz LED fornece luz branca e tem seu funcionamento otimizado quando em condições de pouca luminosidade.



Ligado

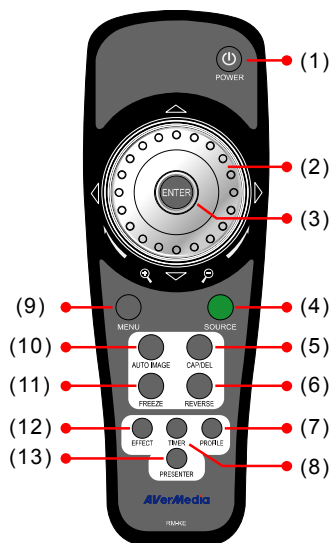


Desligado



## Uso do controle remoto infra-vermelho

Use o Controle Remoto CP150 para melhorar sua apresentação por poder alterar entre três (3) modos de apresentação e acessar várias funções. Para usar o controle remoto, insira as pilhas (2 pilhas tamanho "AAA" estão inclusas) no compartimento de pilhas na parte traseira do controle. Use a figura e descrições abaixo como referência para as funções do controle remoto.



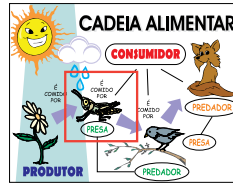
Nome	Função
(1) POWER	Ligar/desligar a unidade.
(2) Volante	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Gire o volante em sentido horário para dar zoom e em sentido anti-horário para retirar o zoom da imagem. Disponível apenas nos modos Câmera e Reproduzir.</li> <li>- Quando o visualizador alcançar o nível máximo de AVERZOOM de aproximadamente 200%, existe ainda a possibilidade de usar o zoom digital da imagem até 1600%. Pressione OK para retornar à visualização normal (100%).</li> <li>- Pressione as teclas ▲, ▼, ◀, e ▶ do volante para ver toda a imagem no modo zoom. Utilize também para selecionar 16 imagens pequenas ou mover para a próxima visualização, no modo <b>Reproduzir</b> em tela cheia, ou para selecionar, ajustar o menu principal OSD e sub-menu (consulte Funções do Menu para mais detalhes).</li> </ul>
(3) ENTER	Fazer uma seleção em modo Reproduzir e menu OSD.



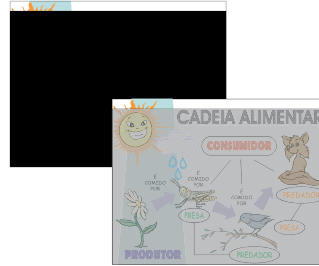
Nome	Função
(4) SOURCE	<p>Alterna entre os modos Câmera, Reproduzir e PC.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- O modo câmera mostra o sinal de vídeo do visualizador integrado.</li> <li>- O modo Exibir exibe a imagem capturada da memória integrada em 16 imagens em miniatura. Use os botões ▲, ▼, ◀, e ▶ para selecionar e <b>ENTER</b> para exibir a imagem selecionada em tela cheia. Para iniciar a exibição contínua clique em <b>MENU</b> e selecione SLIDE SHOW e aperte <b>ENTER</b> para iniciar. Selecione <b>DEF. TEMPO</b> para configurar o intervalo entre imagens em segundos.</li> <li>- O modo PC exibe o sinal de vídeo da porta RGB INPUT da CP150.</li> </ul>
(5) CAP/DEL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Captura uma imagem em modo câmera. A imagem capturada é salva na memória integrada com resolução de 1024 x 768 e pode armazenar até 80 imagens.</li> <li>- Permanentemente remove a imagem selecionada da memória integrada no modo Reproduzir.</li> </ul>
(6) REVERSE	Gira a imagem 180°. Apenas no modo Câmera.
(7) PROFILE	Retorna e alterna entre 3 seleções de perfil de configuração do usuário (consulte funções do MENU-SALVAR para maiores detalhes).
(8) TIMER	Exibe o menu de tempo e os botões ▲ ou ▼ podem ser usados para selecionar <b>DEFINIR TEMPO</b> para determinar a quantidade de tempo, <b>INICIAR</b> para iniciar a contagem regressiva, <b>PAUSAR/CONTINUAR</b> para temporariamente parar ou continuar e <b>PARAR</b> para terminar.
(9) MENU	Para sair da tela principal do menu e sub -menu.
(10) AUTO IMAGE	Ajusta automaticamente e faz o equilíbrio de branco e ajuste de exposição.
(11) FREEZE	Alterna entre pausar ou reiniciar o visualizador.
(12) EFFECT	Converte e exibe a imagem em P&B, Negativo ou Cor Disponível apenas nos modos Câmera e Reproduzir.
(13) PRESENTER	<p>Selecionar para ligar/desligar o <b>Box</b> ou <b>Visor</b>. Apenas uma função pode ser usada de cada vez.</p> <p>AVerBox coloca uma borda sobre a tela de apresentação. O comando <b>SOMBRA</b> muda a opacidade da área fora de caixa de 0%, 50% e 100%, <b>COR</b> muda a cor da borda de vermelho, verde ou azul, e <b>REDIMENSIONAR</b> muda o tamanho da borda. Para redimensionar ou mover a borda na tela de apresentação, aperte ▲, ▼, ◀, e ▶ do volante.</p>

Nome	Função
------	--------

(13) PRESENTER

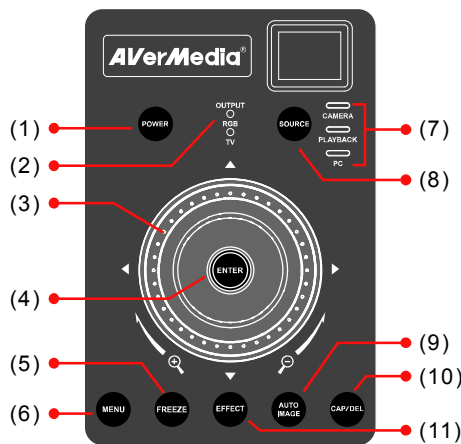



O AVerVisor cobre parte da tela de apresentação. A parte superior da tela de apresentação é ligeiramente exposta quando está sendo chamada. Para expor parte da área exposta, aperte ▲, ▼, ◀, e ▶ do volante. Selecione **SOMBRA** para alterar a intensidade da sombra entre 50% ou 100%.



### Painel de Controle com Botões de Toque

O painel de controle com botões de toque localizado na parte superior da CP150 oferece acesso rápido às funções mais utilizadas.

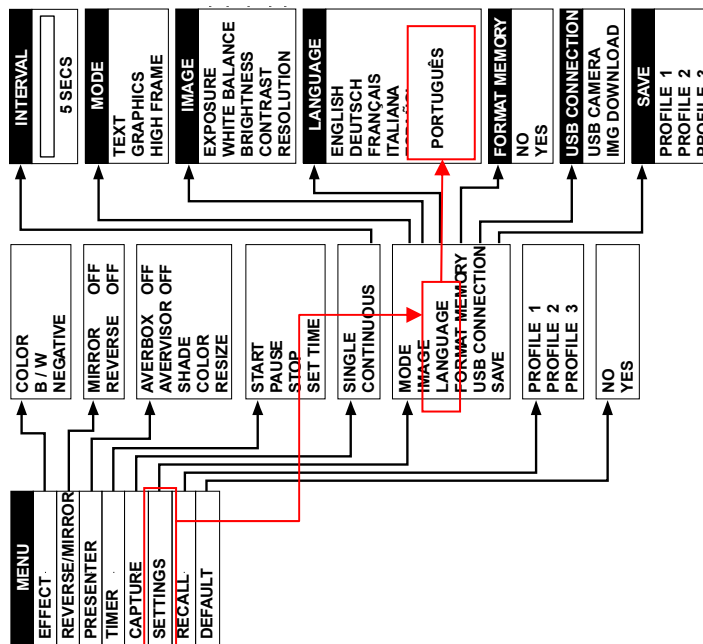


Função	Descrição
(1) POWER	Liga/desliga a unidade.
(2) LED indicador de saída	Indica qual saída de vídeo esta selecionada. TV ou RGB.
(3) Volante	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Gire o volante em sentido horário para dar zoom e em sentido anti-horário para retirar o zoom da imagem. Disponível apenas nos modos Câmera e Reproduzir. Quando o visualizador alcançar o nível máximo de AVERZOOM de aproximadamente 200%, existe ainda a possibilidade de usar o zoom digital da imagem até 1600%. Pressione OK para retornar à visualização normal (100%).</li> <li>- Pressione as teclas ▲, ▼, ◀, e ▶ do volante para ver toda a imagem no modo zoom. Utilize também para selecionar 16 imagens pequenas ou mover para a próxima visualização, no modo <b>Reproduzir</b> em tela cheia, ou para selecionar, ajustar o menu principal OSD e sub-menu (consulte Funções do Menu para mais detalhes).</li> </ul>
(4) ENTER	Fazer uma seleção em modo Reproduzir e retornar ao menu de tela.
(5) FREEZE	Alterna para pausar ou reiniciar o visualizador.
(6) MENU	Para sair da tela principal do menu e sub -menu.
(7) LED indicador da fonte	Indica a fonte do sinal de vídeo ou imagem.
(8) Source	Alterna entre os modos Câmera, Reproduzir e PC.
	<ul style="list-style-type: none"> <li>- O modo câmera mostra o sinal de vídeo do visualizador embutido.</li> <li>- O modo Exibir exibe a imagem capturada da memória integrada em 16 imagens em miniatura. Use os botões ▲, ▼, ◀, e ▶ para selecionar e <b>ENTER</b> para exibir a imagem selecionada em tela cheia. Para iniciar a exibição contínua clique em <b>MENU</b> e selecione <b>SLIDESHOW</b> e aperte <b>ENTER</b> para iniciar. Selecione <b>DEF. TEMPO</b> para configurar o intervalo entre imagens em segundos.</li> <li>- O modo PC exibe o sinal de vídeo da porta RGB INPUT da CP 150.</li> </ul>
(9) AUTO IMAGE	Ajusta automaticamente e faz o equilíbrio de branco e ajuste de exposição.

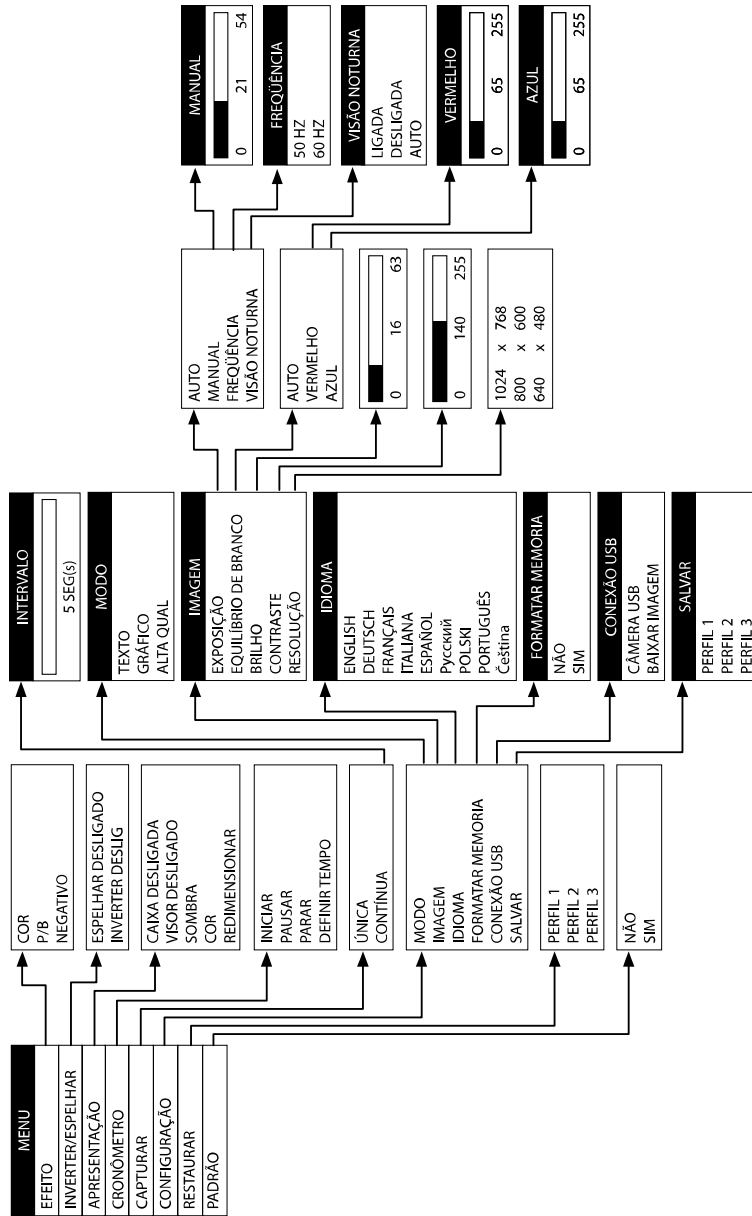
Função	Descrição
(10) CAP/DEL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Captura uma imagem em modo câmera. A imagem capturada é salva na memória integrada com resolução de 1024 x 768 que pode armazenar até 80 imagens.</li> <li>- Permanentemente remove a imagem selecionada da memória integrada no modo Reproduzir.</li> </ul>
(11) EFFECT	Converte e exibe a imagem em P&B, Negativo ou Cor. Disponível apenas nos modos Câmera e Reproduzir.

## Configurando o Idioma do OSD

Siga o caminho abaixo para configurar o idioma de navegação para Português.



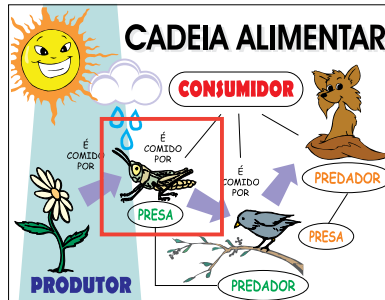
## Árvore de Navegação OSD




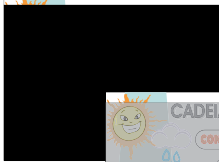
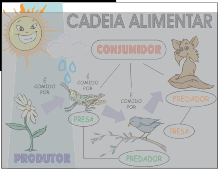



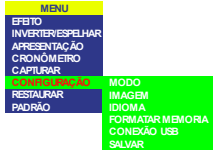

## Funções do Menu



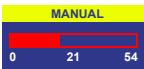

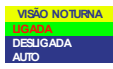

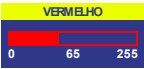
As funções do MENU da CP150 permitem acessar configurações para a melhoria das exibições, além de ajustar o cronômetro, e selecionar o idioma OSD. Pressione o botão **MENU** para acionar e sair do menu principal e ou exibição do sub-menu. Use então os botões ▲ ou ▼ para selecionar itens na lista de menu. Use o botão ►/ENTER para entrar no sub-menu e ◀/ENTER para retornar ao menu principal. Para ajustar a configuração, aperte os botões ◀ ou ►. Para fazer uma seleção, aperte **ENTER**.

Menu OSD	Descrição
	<p><b>EFEITO</b></p> <p>Pressione ► e use os botões ▲ ou ▼ para selecionar e exibir a imagem em modo Câmera em cores, monocromático (preto e branco) ou negativo. Então aperte ►/ENTER para selecionar.</p>
	<p><b>REVERSO/ESPELHO</b></p> <p>Pressione ► e use os botões ▲ ou ▼ para selecionar e ligar o <b>REVERSO</b> para virar a imagem e <b>ESPELHO</b> para girar a imagem 180° no modo câmera. Então aperte ►/ENTER para selecionar.</p>
	<p><b>APRESENTAÇÃO</b></p> <p>Pressione ► e use os botões ▲ ou ▼ para selecionar e ligar o <b>BOX</b> ou <b>VISOR</b>. Apenas uma função pode ser usada de cada vez.</p> <p>AVerBox coloca uma borda sobre a tela de apresentação. O comando <b>SOMBRA</b> muda a opacidade da área fora de caixa de 0%, 50% e 100%, <b>COR</b> muda a cor da borda de vermelho, verde ou azul, e <b>REDIMENSIONAR</b> muda o tamanho da borda. Para redimensionar ou mover a borda na tela de apresentação, aperte ▲, ▼, ◀, e ► do volante.</p>

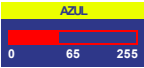

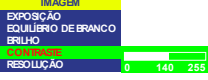




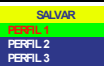


O AVerVisor cobre parte da tela de apresentação. A parte superior da tela de apresentação é ligeiramente exposta quando está sendo chamada. Para expor

Menu OSD	Descrição
	<p>parte da área exposta, aperte ▲, ▼, ◀, e ▶ do volante. Selecione <b>SOMBRA</b> para alterar a intensidade da sombra entre 50% ou 100%.</p>  
	<p><b>CRONÔMETRO</b></p> <p>Exibe o menu de tempo OSD .Os botões ▲ ou ▼ podem ser usados para selecionar <b>DEFINIR TEMPO</b>, para determinar a quantidade de tempo. <b>INICIAR</b> para iniciar a contagem regressiva, <b>PAUSAR/CONTINUAR</b> para temporariamente parar ou continuar e <b>PARAR</b> para terminar.</p>
	<p><b>CAPTURAR</b></p> <p>Pressione ▶ e use os botões ▲ ou ▼ para selecionar o modo de captura <b>ÚNICA</b> ou <b>CONTÍNUA</b>.</p> <p>Escolhendo <b>ÚNICA</b> apenas uma imagem será salva, e <b>CONTÍNUA</b> salva imagens sucessivas até que a memória integrada esteja cheia ou quando o botão <b>CAP/DEL</b> é selecionado para parar.</p>
	<p>No modo Contínuo, use os botões ▶ ou ◀ para aumentar ou diminuir o intervalo de tempo de captura entre imagens e aperte <b>ENTER</b> para salvar a configuração e sair. O intervalo de tempo pode variar entre 5 e 600 seg.</p>
	<p><b>CONFIGURAÇÃO</b></p> <p>Pressione ▶ e use os botões ▲ ou ▼ para selecionar os itens na lista de <b>CONFIGURAÇÃO</b> e aperte ▶/ENTER.</p>
	<p><b>CONFIGURAÇÃO &gt; MODO</b></p> <p>Use os botões ▲ ou ▼ para selecionar entre modos Texto, Gráfico e melhoria em Alta qualidade e aperte <b>ENTER</b> para selecionar.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Texto – corrige a intensidade do pixel adjacente fazendo com que seja mais uniforme, produzindo imagens mais nítidas e claras.</li> <li>• Gráfico – ajusta o gradiente de pixel adjacente fazendo com que a imagem fique mais suave.</li> </ul>

Menu OSD	Descrição
	<ul style="list-style-type: none"> <li>Alta qualidade – aumenta o grau de captura do quadro e pode visualmente identificar movimentos reagindo rapidamente. É necessário luminosidade suficiente quando este modo for usado</li> </ul>
	<p><b>CONFIGURAÇÃO &gt; IMAGEM &gt; EXPOSIÇÃO</b></p> <p>Aperte ► e use os botões ▲ ou ▼ para selecionar entre os modos Auto, Manual, Freqüência e Visão Noturna. Então aperte ►/ENTER para selecionar. Selecione <b>AUTO</b> para automaticamente ajustar a exposição do visualizador para determinar quanta luminosidade é necessária.</p>
	<p><b>CONFIGURAÇÃO &gt; IMAGEM &gt; EXPOSIÇÃO &gt; MANUAL</b></p> <p>Aperte ►/ENTER e use os botões ◀ ou ▶ para ajustar o nível de exposição manualmente e aperte ENTER para salvar a configuração e sair.</p>
	<p><b>CONFIGURAÇÃO &gt; IMAGEM &gt; EXPOSIÇÃO &gt; FREQUÊNCIA</b></p> <p>Use os botões ▲ ou ▼ para selecionar entre 50Hz ou 60Hz. Alguns dispositivos de exibição não conseguem suportar altas taxas de atualização. A imagem irá tremular algumas vezes visto que a saída foi trocada para outra taxa de atualização.</p>
	<p><b>CONFIGURAÇÃO &gt; IMAGEM &gt; EXPOSIÇÃO &gt; VISÃO NOTURNA</b></p> <p>Use os botões ▲ ou ▼ para deixar a visão noturna <b>LIGADA, DESLIGADA</b> ou <b>AUTO</b>.</p> <p>Se estiver apresentando em condições de baixa luminosidade, a Visão Noturna permite que a imagem do objeto apareça como se em condições de luminosidade normal. A CP150 pode ajustar a exposição automaticamente para compensar pela condição adversa, mas a imagem capturada aparecerá em câmera lenta.</p>
	<p><b>CONFIGURAÇÃO &gt; IMAGEM &gt; EQUILÍBRIO DE BRANCO</b></p> <p>Pressione ► e use os botões ▲ ou ▼ para selecionar entre Auto ou manual para ajustar as cores Vermelho e Azul de acordo com a condição de luminosidade ou temperatura de cor. Aperte então o ►/ENTER para selecionar.</p>
	<p><b>CONFIGURAÇÃO &gt; IMAGEM &gt; EQUILÍBRIO DE BRANCO VERMELHO</b></p> <p>Use os botões ► ou ◀ para ajustar manualmente o nível de cor vermelha e então aperte ENTER para salvar a configuração e sair.</p>



Menu OSD	Descrição
	<p><b>CONFIGURAÇÃO &gt; IMAGEM &gt; EQUILÍBRIO DE BRANCO &gt; AZUL</b></p> <p>Use os botões ► ou ◀ para ajustar manualmente o nível de cor azul e então aperte <b>ENTER</b> para salvar a configuração e sair.</p>
	<p><b>CONFIGURAÇÃO &gt; IMAGEM &gt; BRILHO</b></p> <p>Use os botões ► ou ◀ para aumentar ou diminuir o brilho e aumentar a visibilidade da imagem. O nível de brilho pode ser ajustado até 63.</p>
	<p><b>CONFIGURAÇÃO &gt; IMAGEM &gt; CONTRASTE</b></p> <p>Use os botões ► ou ◀ para enfatizar ou reduzir a diferença entre condições claras e escuras. O nível de contraste pode ser ajustado até 255.</p>
	<p><b>CONFIGURAÇÃO &gt; IMAGEM &gt; RESOLUÇÃO</b></p> <p>Pressione ►/ENTER e use os botões ▲ ou ▼ para escolher de diferentes resoluções de exibição e aperte ►/ENTER para selecionar.</p> <p>Esta seleção não estará disponível em saída para TV (Vídeo Composto/S-Vídeo)</p>
	<p><b>CONFIGURAÇÃO &gt; IDIOMA</b></p> <p>Use os botões ▲ ou ▼ para selecionar de diferentes idiomas e aperte ► para selecionar.</p>
	<p><b>CONFIGURAÇÃO &gt; FORMATAR MEMÓRIA</b></p> <p>Use os botões ▲ ou ▼ para selecionar <b>NÃO</b> e sair ou <b>SIM</b> para formatar e deletar todas as imagens salvas na memória integrada e aperte ►/ENTER.</p> <p>Por favor aguarde até que a mensagem "FORMATAR" desapareça para que o processo seja encerrado.</p>
	<p><b>CONFIGURAÇÃO &gt; CONEXÃO USB</b></p> <p>Use os botões ▲ ou ▼ para selecionar a função USB entre Câmera PC e Download Imag.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Câmera USB – utilizando o Software, pode ser usada como webcam de computador, gravador de vídeo e captura de imagens.</li> <li>• Baixar Imagem – transfere as imagens capturadas da memória integrada para a memória do computador.</li> </ul>
	<p><b>CONFIGURAÇÃO &gt; SALVAR</b></p> <p>Use os botões ▲ ou ▼ para selecionar em qual perfil de usuário salvará sua configuração preferida. Apenas podem ser salvos efeito, modo, brilho e contraste.</p>

Menu OSD	Descrição
	<b>RECENTE</b> Pressione ► e use os botões ▲ ou ▼ para selecionar o perfil salvo pelo usuário. Pressione ►/ENTER para selecionar.
	<b>PREDEFINIDO</b> Pressione ► e use os botões ▲ ou ▼ para selecionar <b>SIM</b> para restaurar a configuração original de fábrica ou <b>NÃO</b> para sair e então aperte ►/ENTER para selecionar.

## Transferência de Imagens Capturadas para o PC

Isto capacita transferir a imagem capturada da memória do PC.



Leia as instruções abaixo ANTES ligar o cabo de USB.

1. A conexão USB deve estar no BAIXAR IMG **antes** do cabo USB ser conectado..

Para ajustar a conexão USB BAIXAR IMG, pressione **MENU** > seleccione **CONFIGURAÇÃO** e pressione (►), seleccione **LIGAÇÃO USB** e pressione (►), seleccione DOWNLOAD IMG e pressione (►/ENTER), e **MENU** para fechar o menu OSD.

2. Quando o “BAIXAR IMG” aparecer no canto direito da apresentação, insira o cabo USD.
3. Quando o cabo USD esta ligado, o sistema automaticamente detectara o disco móvel. Neste momento é possível transferir as imagens capturadas da AVerVision CP150 memória interna para o disco rígido do PC.

## Uso do aplicativo AVerVision

Use os aplicativos AVerVision fornecidos para controlar a unidade AVerVision CP150. Estes aplicativos permitem capturar e salvar qualquer imagem ou videoclipe diretamente em seu computador, ou enviá-los por e-mail.

**Nota:** Quando o cabo USB conecta o Visualizador de documentos e o PC, as funções do Visualizador são controladas diretamente pelo aplicativo; porém, algumas funções selecionadas podem ainda funcionar no painel de controle. Para mais detalhes sobre essas funções, por favor, consulte a seção de Perguntas Frequentes no site da AVerMedia.

## Instalação do software

Requisitos do Sistema :

- Intel® Pentium® 4 - 3 GHz, AMD Athlon® XP - 3 GHz ou superior (Intel Core 2 Duo ou superior recomendado)
- Memória: 512 MB (1GB recomendado para Windows Vista)
- Windows: Windows 2000 Professional (SP4), Windows XP Professional (SP2) ou Home, Vista (32-bit or 64-bit)
- MAC OS
- Linux: Mandriva 2008 e Linux Educacional 2.0

## Instalação do Visualizador PC para Windows

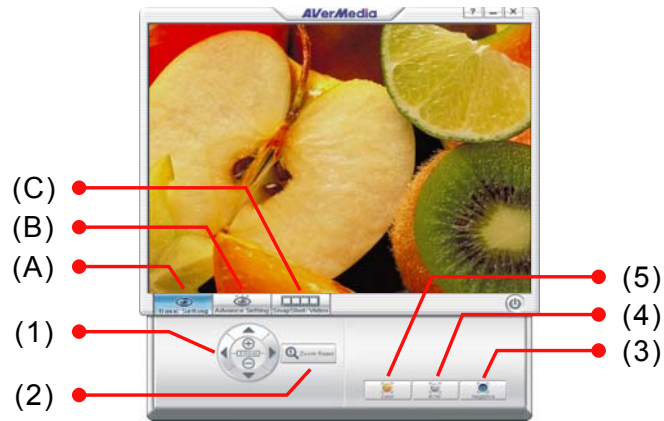
Para instalar os aplicativos da AVerVision :

1. Insira o CD na unidade de CD-ROM, clique em "Aplicativos para PC Visualizador" e siga as instruções.
2. Clique em "Concluir" para completar a instalação.
3. Depois da instalação, conecte o cabo USB Da AVerVision CP150 com o PC. Abra o aplicativo clicando no ícone "VisionAP" na área de trabalho (desktop).



## Aplicativo do Usuário - Interface Windows

### A. Tela de Vídeo



Função	Descrição
(1)	Controlar o zoom digital e deslocamento.
(2)	Retornar à visualização normal (1X).
(3)	Converter a imagem para negativo.
(4)	Converter a imagem para preto e branco (P/B).
(5)	Voltar à imagem original.

### B. Painel de controle



Função	Descrição
(6)	Restaurar a configuração original de fábrica (Padrão).
(7)	Selecionar entre o modo texto ou gráfico de melhoria de imagem.
(8)	Exibir a imagem do Visualizador da AVerVision ou da entrada VGA IN.
(9)	Congelar a imagem.
(10)	Ajustar o equilíbrio do branco.
(11)	Ajustar a exposição.

**C. Foto Instantânea/vídeo**



Função	Descrição
(12)	Controlar a exibição de vídeo usando a barra.
(13)	Reproduzir e controlar a exibição de vídeo.
(14)	Gravar o vídeo e salvá-lo no PC.
(15)	Capturar uma única imagem e salvá-la no PC.
(16)	Recuperar as imagens e os vídeos salvos.
(17)	Configurar para foto instantânea ou gravação de vídeo.

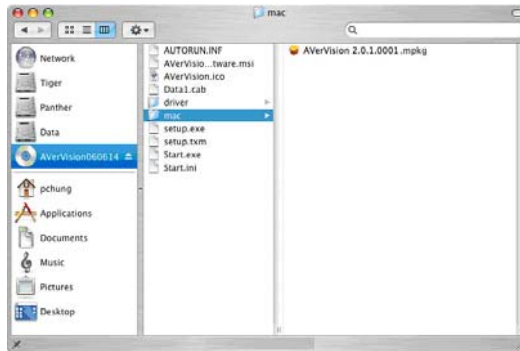
**Instalação do Visualizador PC para MAC**

Para instalar o Aplicativo AVerVision:

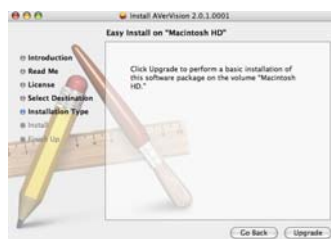
1. Insira o CD de instalação no drive de CD –ROM. Dê um duplo clique no ícone de CD quando aparecer. (Nota = o número de versão pode ser diferente com uma versão atualizada).



2. Vá para a pasta Mac. Selecione e dê um duplo clique em **AVerVision 2.0.1.0001** e siga as instruções na tela.



3. Leia o Software License Agreement e clique em **Continue**.
4. Clique em **Agree** para aceitar o contrato e continuar a instalação ou em **Disagree** para cancelar a instalação do software.
5. Escolha o volume alvo para instalar o aplicativo AVerVision e então clique em **Continue**.
6. Clique em **Install** para iniciar a instalação do programa.
7. Quando a instalação for concluída, clique em **Close**.
8. Agora você pode usar a câmera de documentos AVerVision com o aplicativo AVerVision ou como câmera USB.



## Aplicativo do Usuário - Interface MAC

Para rodar o aplicativo, na barra de menu **Finder**, selecione **Go** e clique em **Application**. Dê um duplo clique em **AVerVision 2**.



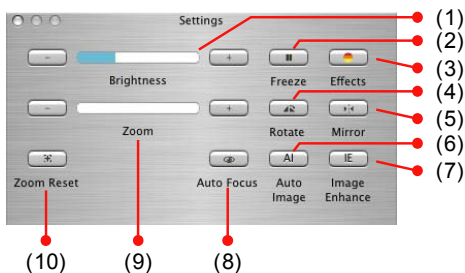
Antes de rodar o software AVerVision, certifique que a câmera de documentos AVerVision está conectada à porta USB do computador e esteja **LIGADA**.

## Tela de Vídeo



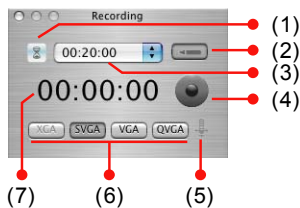
<i>Função</i>	<i>Descrição</i>
1	Dar ou retirar zoom da imagem e mover a imagem ampliada para cima, baixo, esquerda e direita.
2	Exibir o painel de controle de Configuração. Usar isto para operar a câmera de documentos e ajustar a tela de apresentação.
3	Exibir o painel de controle de Anotação. Usar isto para inserir texto, desenhar linha/forma, selecionar e colar seleção e destacar detalhes na tela de apresentação.
4	Exibir o painel de controle de Gravação. Usar isto para iniciar/parar a gravação de vídeo, ajustar o cronômetro de apresentação, selecionar resolução de vídeo, habilitar/desabilitar salvar anotação, e gravação de áudio.
5	Exibir o painel de controle de Rede. Usar isto para visualizar remotamente vídeos compartilhados de uma lista ou compartilhar vídeos através de uma conexão de rede local (LAN). Se a função Controle de Rede Remota estiver habilitada, o usuário poderá operar a câmera de documentos e anotar na tela de vídeo.
6	Abrir para visualizar o vídeo gravado ou capturar imagens.
7	Capturar imagem de tela.

### Painel de Controle de Configuração



Função	Descrição
1	Ajuste de brilho.
2	Parar ou reiniciar reprodução de vídeo.
3	Converter a imagem à cor original, monocromático (preto e branco) ou negativo
4	Girar a imagem.
5	Inverter a imagem.
6	Ajustar automaticamente e configurar o equilíbrio de branco e configuração de exposição (apenas modelos de seleção).
7	Trocar as resoluções de configuração entre 800x600 ou 1024x768.
8	Ajustar o foco automaticamente (apenas modelos de seleção).
9	Dar ou retirar zoom da imagem.
10	Retornar à visualização normal (1x).

### Painel de Controle de Gravação



Função	Descrição
1	Habilitar/desabilitar o tempo limite de gravação de vídeo.
2	Habilitar/desabilitar gravação de anotação.
3	Selecionar do tempo limite de gravação atual.
4	Iniciar/parar gravação de vídeo.
5	Habilitar/desabilitar gravação de áudio.
6	Selecionar o tamanho de resolução de gravação de vídeo para XGA (1024 x 768), SVGA (800 X 600), VGA (640 x 480) e QVGA (320 x 240).
7	Exibir o cronômetro de vídeo gravado.



## Instalação do Visualizador PC para Linux

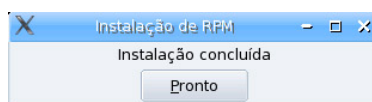
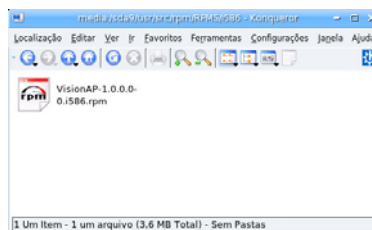
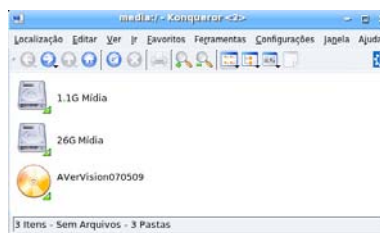
Para instalar os aplicativos do AVerVision Visualizador PC:

1. Insira o CD de instalação na unidade de CD-ROM. Quando o sistema detectar o CD, dê um duplo clique no ícone do CD na lista.

(Obs.: O número da versão pode ser diferente dependendo da atualização da versão).

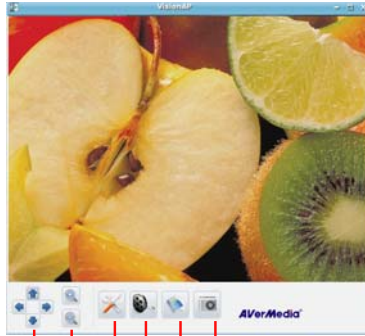
2. Vá para a pasta Linux e dê duplo clique em VisionAP-1.0.0.0-0.i586.rpm.

3. Na instalação RPM, clique em **Instalar** para iniciar a instalação; em **Salvar** para armazenar os arquivos e fazer a instalação posteriormente na pasta designada; ou **Cancelar** para parar e sair da instalação.
4. Clique em **Concluir**, para completar a instalação. Agora você pode conectar o Visualizador de documentos ao PC usando um cabo USB e executar o programa. Para executar o programa, vá em (system default location) > usr > bin > pasta AVerVision , e dê um duplo clique no ícone **VisionAP.desktop**.



## Aplicativo do Usuário - Interface Linux

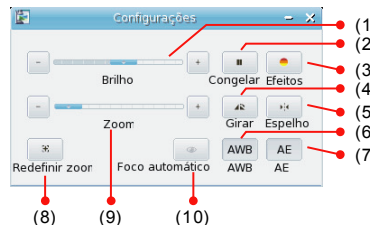
### A. Tela de Vídeo



(1) (2) (3) (4) (5) (6)

Função	Descrição
(1)	Fazer a movimentação digital da imagem (Pan), quando em zoom, para cima, baixo, direita e esquerda.
(2)	Aplicar zoom na imagem.
(3)	Exibir o painel de controle. Usar para operar o Visualizador de documentos e ajustar a tela de apresentação.
(4)	Exibir o painel de gravação. Usar para iniciar/parar a gravação de vídeo, ajustar o tempo da apresentação e selecionar a resolução do vídeo.
(5)	Abrir para ver o vídeo gravado ou a imagem capturada.
(6)	Capturar a imagem da tela.

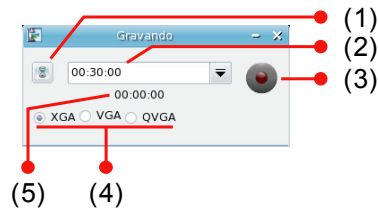
### B. Painel de Controle



(8) (9) (10)

Função	Descrição
(1)	Ajustar o brilho.
(2)	Pausar ou reiniciar o vídeo.
(3)	Converter a imagem à cor original, monocromático (preto e branco) ou negativo.
(4)	Girar a imagem.
(5)	Inverter a imagem.
(6)	Habilitar/desabilitar o equilíbrio do branco.
(7)	Habilitar/desabilitar a exposição.
(8)	Retornar à visualização normal (1x).
(9)	Fazer zoom na imagem.
(10)	Ajustar o foco automaticamente (disponível apenas em alguns modelos).

### C. Painel de Controle de Gravação



Função	Descrição
(1)	Habilitar/desabilitar o tempo limite de gravação do vídeo.
(2)	Selecionar a partir de um tempo de gravação de vídeo pré-estabelecido.
(3)	Iniciar/parar a gravação de vídeo.
(4)	Selecionar um tamanho de resolução de gravação de vídeo em XGA (1024 x 768), VGA (640 x 480) ou QVGA (320 x 240).
(5)	Exibir o tempo do vídeo gravado.

## Resolução de Problemas

Esta seção dará dicas úteis sobre como solucionar problemas comuns durante o uso da CP150.

### Não há imagem na tela de exibição.

1. Verifique novamente todas as conexões conforme mostrado neste manual.
2. Verifique o interruptor liga/desliga no dispositivo de saída.
3. Verifique a configuração do dispositivo de saída.
4. Se estiver apresentando a partir de um laptop ou computador através do dispositivo de saída, verifique e altere a fonte do visualizador para o Modo PC.

### Configurei a CP150 e verifiquei todas as conexões como descrito no manual, mas não consigo obter uma imagem na tela de exibição.

1. No modo de espera o botão POWER fica laranja. Aperte o botão POWER novamente para ligar e a luz do LED ficará azul.
2. A exibição default do visualizador está com resolução para 1024x768. Se seu dispositivo de saída não suporta esta resolução, não será projetada imagem. Simplesmente pressione MENU e o botão ► para aumentar ou diminuir a configuração de resolução.
3. Se o dispositivo de saída for TV ou dispositivo analógico, altere o interruptor TV-RGB para TV.

### A imagem na tela de exibição está distorcida ou borrada.

1. Redefina todas as configurações para os valores padrão originais de fábrica (Consulte as Funções de Menu para maiores detalhes e passos).
2. Use as funções Brilho e Contraste para reduzir a distorção, se aplicável.
3. Caso verifique que a imagem está borrada ou fora de foco, ajuste o anel de foco na cabeça do visualizador.

### Não há sinal do computador na tela de apresentação.

1. Verifique todos os cabos de conexão entre o dispositivo de exibição, CP150 e seu PC.
2. Conecte seu PC à CP150 antes de ligar o computador.
3. Certifique-se de ligar a exibição de saída de seu laptop em um dispositivo de exibição externo.

## Garantia Limitada

Por um período de tempo a começar da data de compra do produto estendendo-se como definido na seção "**Período de Garantia do Produto AVerMedia Adquirido**" do cartão de garantia, a AVerMedia Information, Inc. ("AVerMedia") garante que o produto em questão ("Produto") está em conformidade com a respectiva documentação da AVerMedia, e que sua produção e componentes estão livres de defeitos de material e fabricação sob uso normal. "Você", como descrito neste contrato, significa o indivíduo ou a empresa em nome da qual Você usa ou instala o produto, conforme se aplica. Esta garantia limitada se estende apenas a você como comprador original. Exceto quando acordado antecipadamente, o Produto é fornecido "NO ESTADO EM QUE SE ENCONTRA". Em nenhuma hipótese a AVerMedia garante que Você poderá operar o Produto sem problemas ou interrupções, ou que o Produto é adequado às suas finalidades. Seu recurso exclusivo e a inteira responsabilidade da AVerMedia sob este parágrafo serão, a critério da AVerMedia, o reparo ou a substituição do Produto por um produto igual ou equivalente. Esta garantia não se aplica a: (a) nenhum Produto no qual o número de série tenha sido desfigurado, modificado, alterado, ou removido, ou (b) caixas, maletas, baterias, gabinetes, fitas, ou acessórios usados com este produto. Esta garantia não se aplica a nenhum Produto que tenha sofrido dano, deterioração ou mau funcionamento devido a: (a) acidente, abuso, uso indevido, negligência, fogo, água, raio, ou outras manifestações da natureza, uso comercial ou industrial, modificação não-autorizada do produto ou inobservância das instruções fornecidas com o Produto, (b) erro de aplicação de serviço por alguém que não seja o representante do fabricante, (c) quaisquer danos no transporte (tais reclamações devem ser feitas com a transportadora), ou (d) quaisquer outras causas que não estejam relacionadas a um defeito do Produto. O Período da garantia de qualquer produto reparado ou substituído não deve ser maior que: (a) o Período da garantia original ou (b) trinta (30) dias a partir da data da entrega do produto reparado ou substituído.

### Limitações da Garantia

A AVerMedia não faz garantias a terceiros. Você é responsável por todas as reclamações, danos, pagamentos, despesas, e honorários advocatícios com respeito a reclamações feitas contra Você como um resultado do uso ou do uso incorreto do Produto. Esta garantia é aplicável apenas se o Produto for instalado, operado, mantido e usado de acordo com as especificações da AVerMedia. Especificamente, as garantias não se estendem a nenhuma falha causada por (i) acidente, esforço físico, elétrico, ou eletromagnético, negligência ou uso incorreto, (ii) instabilidade na rede elétrica além das especificações da AVerMedia, (iii) uso do Produto com qualquer acessório ou opcional não fornecido pela AVerMedia ou por seus agentes autorizados, ou (iv) instalação, alteração, ou reparo do Produto que não seja pela AVerMedia ou seus agentes autorizados.

### Isenção de responsabilidade da garantia

EXCETO QUANDO FORNECIDO EXPRESSAMENTE AQUI E À MÁXIMA EXTENSÃO PERMITIDA PELA LEI APLICÁVEL, A AVERMEDIA SE ISENTA DAS DEMAIS GARANTIAS COM RELAÇÃO AO PRODUTO, SEJAM EXPRESSAS, IMPLÍCITAS, ESTATUTÁRIAS, INCLUSIVE, ENTRE OUTRAS, QUALIDADE SATISFATÓRIA, ANDAMENTO DE NEGÓCIOS, USO DE COMÉRCIO OU PRÁTICA OU GARANTIAS IMPLÍCITAS DE MERCANTILIDADE, ADEQUAÇÃO A UMA FINALIDADE ESPECÍFICA OU NÃO VIOLAÇÃO DOS DIREITOS DE TERCEIROS.

**Limitação da Responsabilidade**

EM NENHUMA HIPÓTESE A AVERMEDIA SERÁ RESPONSÁVEL POR DANOS INDIRETOS, INCIDENTAIS, ESPECIAIS, EXEMPLARES, PUNITIVOS, OU CONSEQÜENCIAIS DE QUALQUER NATUREZA, INCLUSIVE ENTRE OUTROS, LUCROS CESSANTES, PERDA DE DADOS, RECEITA, PRODUÇÃO, OU USO, INTERRUÇÃO DE NEGÓCIO, OU PROCURAÇÃO DE BENS OU SERVIÇOS SUBSTITUTOS QUE ADVENHAM OU ESTEJAM RELACIONADOS COM ESTA GARANTIA LIMITADA, OU USO OU DESEMPENHO DE QUALQUER PRODUTO, SEJA BASEADO EM UM CONTRATO OU DELITO, INCLUSIVE NEGLIGÊNCIA, OU QUALQUER TEORIA LEGAL, MESMO QUE A AVERMEDIA TENHA SIDO AVISADA DA POSSIBILIDADE DE TAL DANO. A RESPONSABILIDADE AGREGADA TOTAL DA AVERMEDIA POR DANOS DE QUALQUER NATUREZA, INDEPENDENTEMENTE DA FORMA DA AÇÃO, EM NENHUMA HIPÓTESE ULTRAPASSARA A QUANTIA PAGA POR VOCÊ À AVERMEDIA PARA O PRODUTO EM QUESTÃO NO QUAL SE BASEIA A RESPONSABILIDADE.

**Leis regentes e Seus direitos**

Esta garantia lhe dá direitos legais específicos. Você também poderá ter outros direitos garantidos por leis estaduais. Estes direitos variam de estado para estado.



---

Para o período de garantia, favor consultar o cartão de garantia.

---