

# **Manual de Funcionamento do EasyMP®**

## **Projector Multimídia**

**PowerLite® 826W**

**PowerLite 825**

**PowerLite 85**

## Introdução

---

### Utilizar o projector de uma forma eficaz ..... 6

- Enviar Imagens Através de uma Rede (EMP NS Connection)..... 6
- Monitorizar, configurar e controlar o projector a partir de um local remoto 6
- Projectar directamente a partir de imagens JPEG guardadas num dispositivo USB (Apresentação) ..... 7
- Ligue um cabo USB ao computador e projecte imagens a partir do ecrã do computador (USB Display)..... 7
- Projectar um ecrã de computador com a Quick Wireless Connection USB Key opcional ..... 7

### Instalar o Software ..... 8

- Software Fornecido ..... 8
- Instalar..... 8

## Ligar com o EMP NS Connection

---

### Resumo do EMP NS Connection ..... 11

- Dois Modos de Ligação e Respectivas Funções Principais ..... 11
  - Ligação avançada..... 11
  - Ligação rápida (apenas quando a Unidade de rede local (LAN) sem fios opcional está instalada) ..... 11
  - Funções principais ..... 11
- Passos para Ligar em Ligação avançada ..... 12

### Preparar para Ligar ..... 13

- Preparar o Computador ..... 13
  - Para Windows** ..... 13
  - Para Macintosh** ..... 13

### Ligar a um Projector numa Rede e Projectar..... 14

- Operação do Projector ..... 14
- Operação do Computador..... 14
- Utilizar o Ecrã de Ligação ..... 16
- Utilizar a barra de ferramentas..... 19

## Funções Úteis do EMP NS Connection

---

### Projectar Apenas uma Apresentação de PowerPoint (Modo de apresentação) ..... 23

### Utilizar a Apresentação de Tela Múltipla ..... 24

- Exemplo de Ajuste do Visor Virtual..... 25
- Procedimento antes de utilizar a Função de Apresentação de Tela Múltipla . 26
- Configurar o Visor Virtual ..... 26
  - Active o controlador do visor virtual (apenas Windows) ..... 26
  - Ajustar o Visor Virtual ..... 27
- Atribuir a imagem a projectar..... 31
- Projectar as imagens atribuídas..... 31

## Ligar a um Projector numa Sub-rede Diferente

---

### Ligar a um Projector numa Sub-rede Diferente ..... 34

### Especificar um Endereço IP ou um Nome do projector e Realizar uma Pesquisa (Apenas na Ligação avançada)..... 35

<b>Realizar uma Pesquisa com um Perfil .....</b>	<b>36</b>
Criar um Perfil .....	36
Pesquisar Especificando um Perfil .....	37
Gerir um Perfil .....	38

## **Configurar o Funcionamento do EMP NS Connection**

---

<b>Utilizar a Função Definir opções.....</b>	<b>41</b>
Separador Definições gerais .....	41
Separador Ajustar desempenho .....	42

## **Utilizar um Computador para Configurar, Monitorizar e Controlar Projectores**

---

<b>Alterar Definições Utilizando um Web Browser (Controlo Web) .</b>	<b>45</b>
Visualizar o Controlo Web .....	45
Introduzir o Endereço IP do projector.....	45
Configurar o Projector.....	45
Opções do menu de configuração que não é possível definir através do Web browser .....	45
Opções que só podem ser definidas no Web browser .....	46
<b>Utilizar a Função Aviso de E-mail para Comunicar Problemas ...</b>	<b>47</b>
<b>Gerir Utilizando o SNMP .....</b>	<b>48</b>

## **Projectar Ficheiros Utilizando uma Apresentação**

---

### **Ficheiros que Podem ser Projectados Utilizando uma Apresentação 50**

Especificações para Ficheiros que Podem ser Projectados Utilizando uma Apresentação .....	50
Exemplos de Apresentação .....	50
Projectar imagens a partir de um dispositivo de armazenamento USB .	50

### **Operações Básicas da Apresentação .....**

Iniciar e Fechar a Apresentação .....	51
Iniciar a Apresentação .....	51
Fechar a Apresentação.....	51
Operações Básicas da Apresentação .....	51
Rodar a Imagem.....	52

### **Projectar Ficheiros de Imagem .....**

Projectar Imagens.....	53
Projectar Todos os Ficheiros de Imagem Existentes numa Pasta em Sequência (Apresentação).....	54

### **Configurar as Condições de Visualização de Imagem .....**

.....	55
-------	----

## Apêndice

<b>Limitações de Ligação</b> .....	<b>57</b>
Resoluções Suportadas .....	57
Cor do Visor .....	57
Número de Ligações .....	57
Outros .....	57
Quando Utilizar o Windows Vista .....	58
Limitações ao projectar a partir da Galeria de Fotos do Windows .....	58
Limitações no Windows Aero.....	58
<b>Resolução de Problemas</b> .....	<b>59</b>
Problemas relativos a funções de rede .....	60
Não consegue estabelecer ligação utilizando o EMP NS Connection ...	60
Quando é estabelecida uma ligação utilizando o EMP NS Connection, a imagem projectada mantém-se como está e não é possível estabelecer uma ligação a partir de outro computador. ....	60
O projector não é encontrado quando inicia o EMP NS Connection. ...	61
Não consegue ligar em Ligação avançada ou ligação de Rede com fios	62
Não é possível mostrar a Apresentação no visor pretendido quando está a executar a função de apresentação de tela múltipla. ....	63
As aplicações já não são apresentadas a partir do ecrã do computador quando executa a função de apresentação de tela múltipla.....	63
O cursor do rato não é apresentado no ecrã do computador.....	63
Ao ligar com o EMP NS Connection, a imagem não é apresentada ou demora a aparecer. ....	64
Quando é estabelecida uma ligação com o EMP NS Connection, não é possível iniciar uma Apresentação de PowerPoint. ....	64
Quando é estabelecida uma ligação utilizando o EMP NS Connection, o ecrã não actualiza quando está a utilizar uma aplicação do Office.....	65
Mensagem de erro ao iniciar o EMP NS Connection .....	65
As definições de rede não são restauradas depois de interromper a ligação ao computador com o EMP NS Connection.....	67

Não é possível projectar com o Quick Wireless Connection (Quando utiliza a Quick Wireless Connection USB Key opcional).....	67
Problema com a Quick Wireless Connection USB Key (Quando utiliza a Quick Wireless Connection USB Key opcional) .....	68
Problemas relativos à monitorização e controlo .....	68
Não é enviado um e-mail mesmo que ocorra um problema no projector. .	68

<b>Requisitos de Sistema</b> .....	<b>70</b>
------------------------------------	-----------

<b>Notas Gerais</b> .....	<b>71</b>
Aviso de direitos autorais .....	71
Marcas Registradas .....	71

# Introdução

Este capítulo fornece informações sobre as funções que permitem utilizar o projector de uma forma mais eficaz.

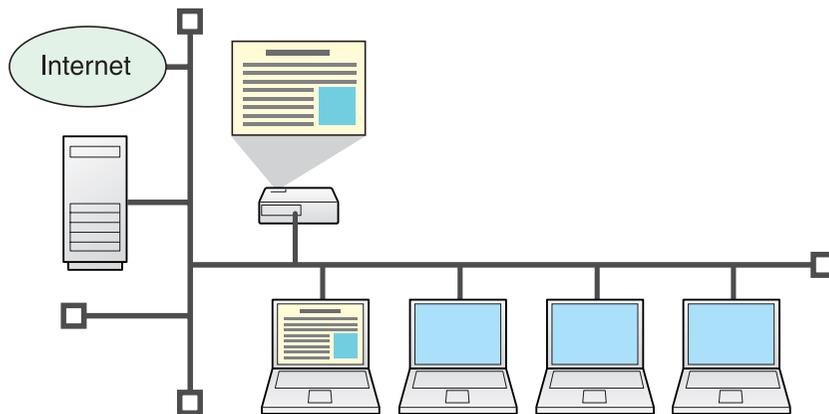
## Utilizar o projector de uma forma eficaz

Este projector está equipado com muitas funções úteis que simplificam a sua utilização. Para além de um cabo de computador, pode ligar utilizando muitas outras interfaces, como um cabo USB, um dispositivo de armazenamento USB ou uma ligação LAN. Isto permite uma grande variedade de fontes de entrada de imagens, consoante o ambiente de utilização.

---

## Enviar Imagens Através de uma Rede (EMP NS Connection)

Pode realizar reuniões e apresentações eficazes ligando o projector a uma rede.



## • Progresso sem problemas

Se o projector estiver ligado a uma rede, pode partilhá-lo a partir de computadores nessa rede. Ao projectar dados a partir de computadores diferentes durante uma reunião ou apresentação, pode avançar facilmente sem mudar o cabo de sinal entre cada computador. Mesmo uma grande distância entre o projector e o computador não causa quaisquer problemas.

## • Várias funções de transferência de ecrã

- Função de distribuição 🖱 p.11
- Função de alternância 🖱 p.11
- Apresentação de tela múltipla 🖱 p.24
- Modo de apresentação 🖱 p.23

---

## Monitorizar, configurar e controlar o projector a partir de um local remoto

As funções úteis apresentadas em seguida gerem colectivamente os projectores existentes em várias salas de conferências.

- Receba um aviso de e-mail caso ocorra algum problema 🖱 p.47
- Monitorize e detecte problemas a partir do programa de gestão SNMP na rede 🖱 p.48
- Configure e controle o projector utilizando um Web browser padrão do computador 🖱 p.45

---

## Projectar directamente a partir de imagens JPEG guardadas num dispositivo USB (Apresentação)

Pode fazer apresentações utilizando câmaras digitais ou discos rígidos compatíveis com USB. Ligando uma memória USB ao projector, as imagens JPEG guardadas em dispositivos USB podem ser projectadas como uma Apresentação. ➡ p.49

---

## Ligue um cabo USB ao computador e projecte imagens a partir do ecrã do computador (USB Display)

Utilizando o cabo USB fornecido para ligar a um computador Windows, poderá projectar imagens a partir do computador. Consulte o *Manual do Usuario* para mais informações.

---

## Projectar um ecrã de computador com a Quick Wireless Connection USB Key opcional

Utilizando a Quick Wireless Connection USB Key opcional e a Unidade de rede local (LAN) sem fios, pode ligar rapidamente um projector a um computador para projecção. Consulte o *Manual do Usuario* para mais informações.

Não é compatível com a função "Projector de rede", que é uma função padrão no Windows Vista.

## Instalar o Software

Para utilizar as funções de rede, instale o software a partir do CD-ROM fornecido ("EPSON Projector Software for Meeting & Monitoring" ou "EPSON Projector Software for Monitoring") no seu computador.

## Software Fornecido

Pode encontrar o seguinte software no CD-ROM. Para informações sobre requisitos de sistema para este software, consulte  p.70

- **EMP NS Connection**  
Software utilizado para enviar imagens do ecrã do computador para um projector ligado através de uma rede.
- **EMP Monitor**  
Software que indica o estado actual dos projectores Epson ligados à rede e que também monitoriza e controla esses projectores. Pode gerir colectivamente vários projectores utilizando o EMP Monitor.

## Instalar

Certifique-se de que verifica os seguintes pontos antes de iniciar a instalação.

- Se o computador que está a utilizar tiver o Windows XP, Vista ou 2000 instalado, tem de iniciar sessão como Administrador para fazer a instalação.
- Certifique-se de que fecha todas as aplicações antes de iniciar a instalação.



Certifique-se de que está a utilizar o EMP NS Connection Ver. 2.51. Se estiver a utilizar uma versão anterior, poderá não conseguir estabelecer correctamente a ligação ao projector. Certifique-se de que instala o EMP NS Connection Ver. 2.51 a partir do CD-ROM "EPSON Projector Software for Meeting & Monitoring" fornecido com o projector.

## Procedimento

### Para Windows

- 1 **Ligue o computador.**
- 2 **Insira o CD-ROM no computador.**  
O programa de instalação inicia automaticamente.
- 3 **Clique em "Instalação fácil".**  
Para seleccionar software e instalá-lo individualmente, seleccione **Instalação personalizada**. Para alterar o idioma de apresentação do software, clique em **Língua**.
- 4 **Selecione as aplicações que pretende instalar e, em seguida, clique em "Instalar".**
- 5 **Quando aparecer o ecrã do Contrato de Licença, clique em "Sim".**
- 6 **Quando aparecer o ecrã Adicionar-Remover EPSON Virtual Display, clique em "OK".**  
Para utilizar a apresentação de Tela Múltipla, tem de configurar o EPSON Virtual Display. Se não pretender configurar agora, pode fazê-lo mais tarde.  p.25

## 7 Clique em "Sair" para concluir a instalação.

Quando seleccionar o EMP Monitor, o software é instalado sequencialmente.

### Para Macintosh

## 1 Ligue o computador.

## 2 Insira o CD-ROM no computador.

## 3 Faça duplo clique no ícone "Installer for Mac OS X" na janela EPSON.

É iniciada a instalação.

## 4 Clique em "Sair" para concluir a instalação.



- Se a instalação não iniciar automaticamente (apenas Windows):  
Selecione **Iniciar - Executar** e, na caixa de diálogo **Executar**, escreva a letra correspondente à sua unidade de CD-ROM seguida de `: \EPsetup.exe` e clique em **OK**.

- *Desinstalar*

### **Para Windows**

Selecione **Iniciar - Definições - Painel de controlo - Adicionar/Remover programas** ou **Adicionar ou remover programas** e remova o EMP NS Connection.

### **Para Macintosh**

A partir de **Aplicações**, elimine a pasta do EMP NS Connection.

## Ligar com o EMP NS Connection

Esta secção explica como ligar o computador e o projector através de uma rede em Ligação avançada e o procedimento para projectar imagens a partir do ecrã do computador com o projector.

## Resumo do EMP NS Connection

Existem dois métodos para ligar um computador e o projector através de uma rede utilizando o EMP NS Connection.

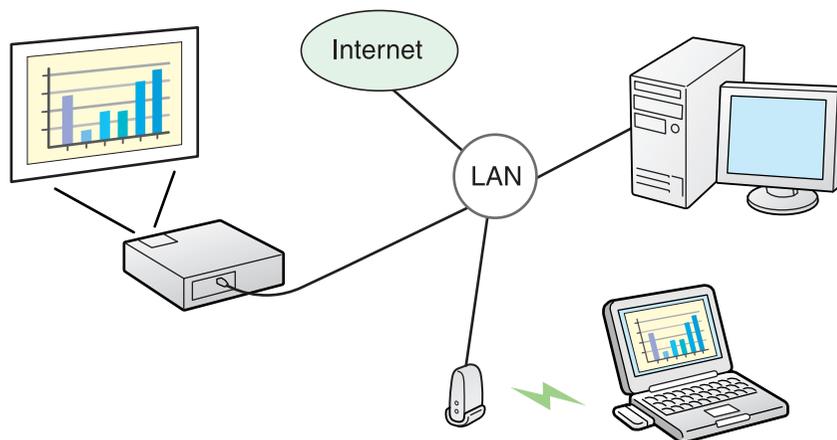
## Dois Modos de Ligação e Respectivas Funções Principais

### Ligação avançada

A Ligação avançada é uma ligação de infra-estrutura que liga a um sistema de rede existente através de um cabo de rede.

Ao ligar a uma rede através de Rede com fios, ligue o projector ao hub da rede usando um cabo LAN disponível no mercado.

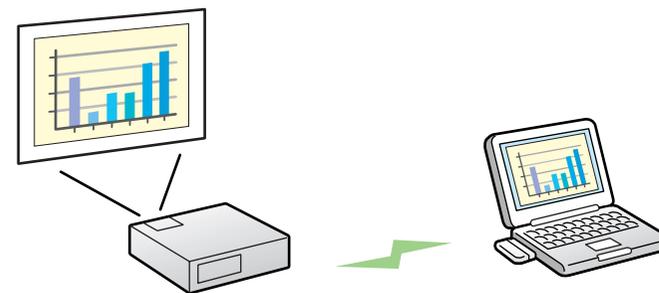
Se instalar a Unidade de rede local (LAN) sem fios opcional no projector, pode ligar à rede através de um ponto de acesso LAN sem fios.



### Ligação rápida (apenas quando a Unidade de rede local (LAN) sem fios opcional está instalada)

A Ligação rápida só é executada quando instalar a Unidade de rede local (LAN) sem fios opcional no projector.

A Ligação rápida atribui temporariamente o SSID do projector a um computador, criando uma ligação ad hoc, e restaura as definições de rede do computador depois de desligar. 🖱️ p.13



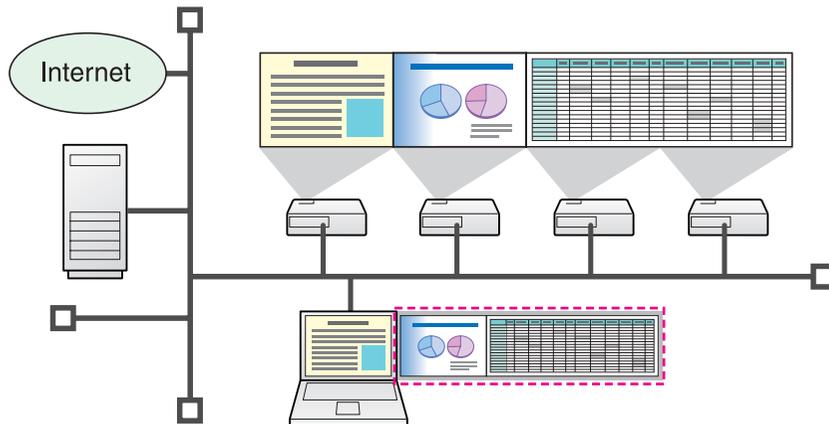
- Pode facilmente ligar a um computador e projectar imagens a partir do computador sem efectuar definições de rede.
- Isto permite-lhe ligar facilmente sem um cabo, mesmo que o projector e o computador estejam em locais remotos.

### Funções principais

Pode realizar reuniões e apresentações utilizando as funções úteis apresentadas em seguida.

- Apresentação de tela múltipla 🖱 p.24

Pode utilizar diferentes projectores para projectar uma única imagem como ecrã panorâmico, o que permite projectar imagens compridas, como relatórios.



- Modo de apresentação 🖱 p.23

Esta função permite projectar uma Apresentação de PowerPoint executada num computador. Pode fazer elegantes apresentações projectando um ecrã preto enquanto faz preparativos ou quando não está a fazer a Apresentação.

- Função de distribuição

O ecrã que está a ser apresentado por um computador remoto pode ser simultaneamente apresentado por um máximo de quatro projectores na mesma rede.

- Função de alternância

Utilizando a função de alternância de reunião, se o EMP NS Connection estiver instalado em todos os computadores, os oradores podem projectar alternadamente as suas próprias imagens sem mudar os cabos.

## Passos para Ligar em Ligação avançada

Efectue o procedimento que se segue para ligar e projectar em Ligação avançada do EMP NS Connection.

Só é necessário realizar os passos 1 a 4 na primeira ligação.

1. Instale o EMP NS Connection no computador que pretende ligar. 🖱 p.8



2. Certifique-se de que o computador está conectado à rede. 🖱 p.13



3. Efectue as definições de rede no projector e conecte-o à rede. Consulte o *Manual do Usuario* para mais informações.



4. Inicie o EMP NS Connection no computador e estabeleça ligação com o projector. 🖱 p.14

\* Para o passo 2, normalmente, quando um computador está ligado à rede e é utilizado, não é necessário efectuar definições de rede no computador.

## Preparar para Ligar

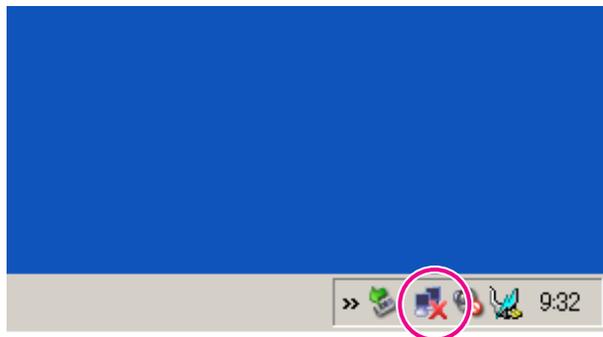
Efectue o seguinte procedimento para preparar o computador e o projector para serem ligados.

---

## Preparar o Computador

### Para Windows

Se o computador estiver conectado à rede sem fio, selecione as configurações de rede do computador utilizando o software fornecido com a sua placa de rede sem fio. Para obter mais informações sobre o software, consulte o Manual do Utilizador fornecido com a placa de rede. Por exemplo, quando é apresentada uma cruz vermelha sobre o ícone de rede, conforme a figura que se segue, não é possível estabelecer ligação com o projector.



### Para Macintosh

Defina a porta de rede e o estado da comunicação. Para obter mais pormenores sobre a definição do estado da comunicação, consulte o Manual do Utilizador do computador ou da placa AirPort.

## Operação do Projector

Antes de estabelecer a ligação, coloque o projector no estado de espera de ligação.

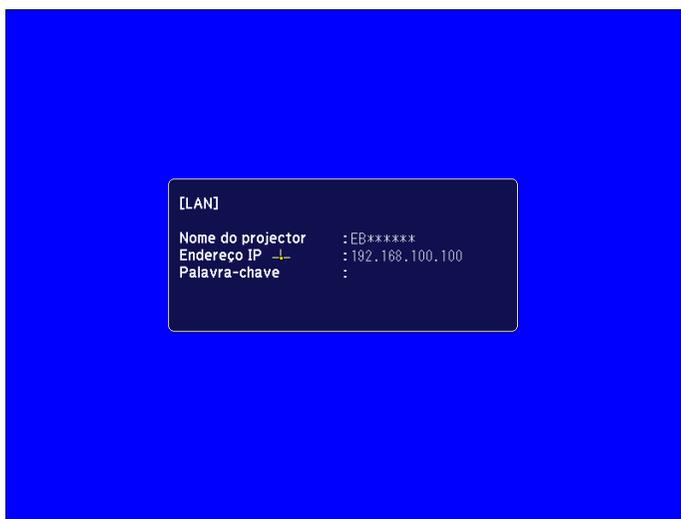
Certifique-se de que as definições de rede do projector estão concluídas e que o projector está ligado ao equipamento de rede, como um hub de rede, através de um cabo de rede disponível no mercado.

### Procedimento

1 **Prima o botão [⏻] do Controlo Remoto ou do Painel de controlo para ligar o projector.**

2 **Prima o botão [LAN] do Controlo Remoto.**

É apresentado o ecrã de espera da LAN.



## Operação do Computador

Nas explicações que se seguem, salvo indicação em contrário, são utilizadas capturas de ecrãs do Windows. Aparecem ecrãs idênticos mesmo quando está a utilizar um Macintosh.

### Procedimento

1 **Inicie o EMP NS Connection.**

#### Para Windows

Selecione **Iniciar - Programas (ou Todos os programas) - EPSON Projector - EMP NS Connection.**

#### Para Macintosh

Faça duplo clique na pasta Aplicações do volume de disco rígido onde está instalado o EMP NS Connection e, em seguida, faça duplo clique no ícone do EMP NS Connection.

2 **Selecione "Ligação avançada" e, em seguida, clique em "OK".**

São apresentados os resultados de pesquisa de projectores. Para ligar sempre utilizando a Ligação avançada, selecione **Defina o modo de ligação seleccionado como modo predefinido para futuras ligações.**

### 3 **Selecione o projector a que pretende ligar e, em seguida, clique em "Ligar".**

Se o projector a que pretende ligar não aparecer nos resultados de pesquisa, clique no botão **Pesquisa automática**. A pesquisa demora cerca de 30 segundos.

Para obter pormenores sobre o ecrã de ligação, consulte Utilizar o Ecrã de Ligação.  p.16

### 4 **Quando a Palavra-chave do projector é definida para Activado a partir do projector, é apresentado o ecrã de introdução de palavra-chave. Introduza a palavra-chave apresentada no ecrã de espera da LAN e clique em "OK".**

Quando a ligação está concluída, é projectado o ecrã do computador. É apresentada a seguinte barra de ferramentas do EMP NS Connection no ecrã do computador. Pode utilizar esta barra de ferramentas para controlar o projector, efectuar definições e desligar a ligação de rede. Para obter pormenores sobre como utilizar a barra de ferramentas, consulte a próxima secção.

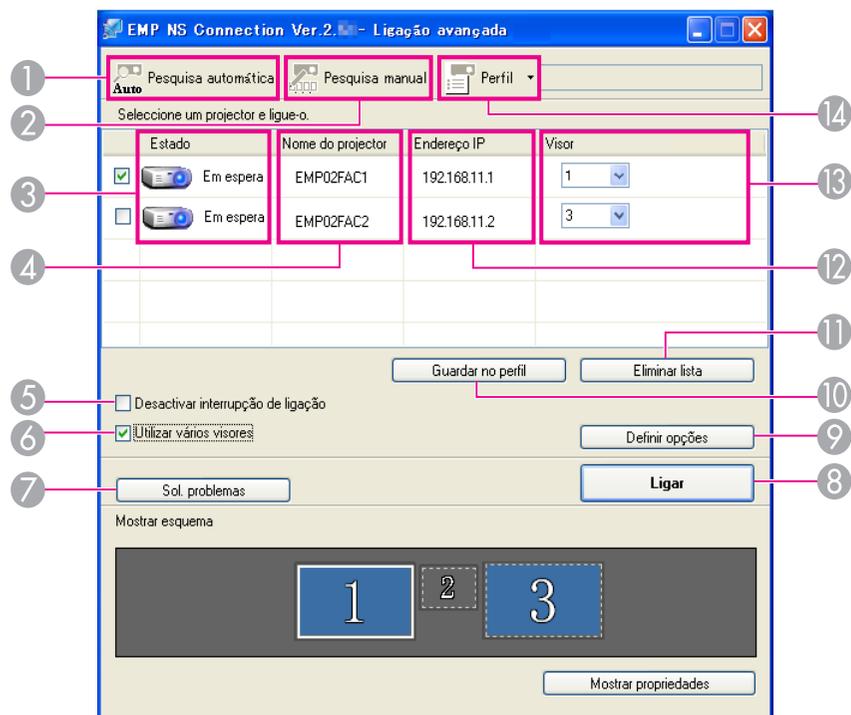


Quando houver mudança de oradores e quando se ligar continuamente a partir de outro computador, inicie o EMP NS Connection a partir do computador que pretende ligar. O computador actualmente ligado desliga-se e liga-se o computador que está agora a tentar ligar.

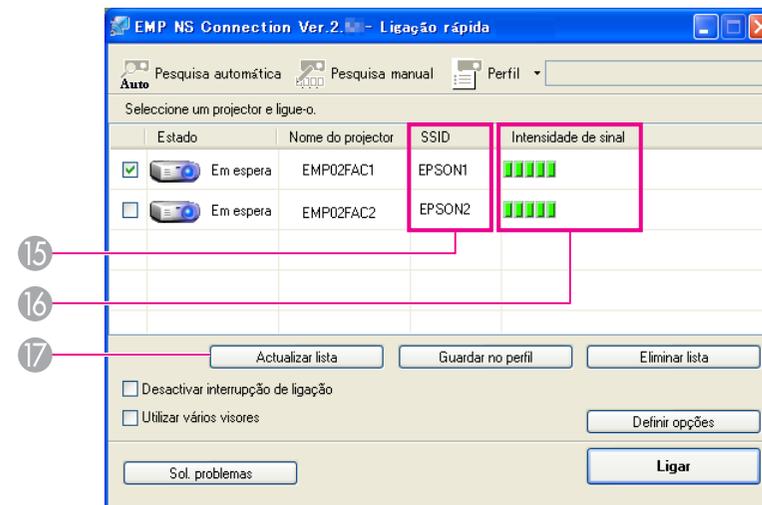
## Utilizar o Ecrã de Ligação

Seleccione o EMP NS Connection para visualizar o ecrã que se segue. A tabela que se segue descreve o funcionamento de cada botão ou opção.

Quando o sistema inicia em **Ligação avançada**.



Quando o sistema inicia em **Ligação rápida**.



- 1**  **Pesquisa automática**  
 Na Ligação avançada, pode pesquisar projectores disponíveis no sistema de rede a que o computador está ligado.  
 Na Ligação rápida, pode pesquisar o projector com base no SSID.
- 2**  **Pesquisa manual**  
 Na Ligação avançada, pode pesquisar um projector com base num Endereço IP ou num Nome do projector especificado.  
 Na Ligação rápida, pode pesquisar o projector com base no SSID seleccionado numa lista.

## 3 Estado

Os seis ícones que se seguem indicam o estado dos projectores detectados.



Em espera

Selecione para ligar.



Ocupado

Selecione para ligar. Quando clica em **Ligar**, o computador actualmente ligado é desligado e o seu computador é ligado.



Ocupado  
(Desactivar interrupção de ligação)

Não é possível seleccionar. Está definido Desactivar interrupção de ligação noutro computador que já está ligado.



A ser utilizado por outra aplicação

O menu de configuração do projector está aberto. Pode seleccioná-lo depois de fechar o menu de configuração e executar novamente a pesquisa.



A pesquisar

Aparece durante a execução da Pesquisa manual ou de Perfil.



Não encontrado

Aparece quando não é possível encontrar um projector como resultado da Pesquisa manual ou de Perfil. Na Ligação rápida, só pode seleccionar vários projectores com o mesmo SSID.

## 4 Nome do projector

É apresentado o nome do projector.

## 5 Desactivar interrupção de ligação

Selecione esta caixa para impedir uma interrupção de ligação por parte de outros computadores durante a ligação ao projector seleccionado.

## 6 Utilizar vários visores

Selecione a caixa para utilizar a função de apresentação de Tela Múltipla. Quando está seleccionada, Mostrar esquema e Mostrar propriedades aparecem na parte inferior do ecrã.  p.24

## 7 Sol. problemas

Se houver um problema e não conseguir uma ligação, prima este botão para abrir o ecrã de resolução de problemas do EMP NS Connection.

## 8 Ligar

Permite ligar ao projector seleccionado na lista de resultados de pesquisa. Quando é estabelecida uma ligação com um projector, aparece uma barra de ferramentas.

## 9 Definir opções

Pode fazer opções de definições gerais, como o método de processamento, quando o EMP NS Connection inicia. Para obter pormenores, consulte  p.41

## 10 Guardar no perfil

Guarda os resultados de uma pesquisa de projectores na rede como Perfil.  p.36

## 11 Eliminar lista

Elimina todos os resultados de pesquisa.

## 12 Endereço IP (apenas na Ligação avançada)

É apresentado o Endereço IP do projector.

## 13 Visor

(Selecione o número apresentado quando a opção **Utilizar vários visores** é seleccionada.)  p.31

## 14



**Perfil**

Pode pesquisar um projector na rede utilizando um Perfil guardado utilizando a opção Guardar no perfil.  p.36

15 **SSID** (apenas na Ligação rápida)

É apresentado o SSID do projector.

16 **Intensidade de sinal**

Aparece quando a ligação é feita em Ligação rápida. À medida que aumenta a Intensidade de sinal, aumenta também o número de indicadores acesos.

17 **Actualizar lista** (apenas na Ligação rápida)

Actualiza o Estado e a Intensidade de sinal.

## Utilizar a barra de ferramentas

A barra de ferramentas é apresentada no ecrã do computador depois de iniciar o EMP NS Connection e estabelecer uma ligação com o projector. Pode utilizar esta barra de ferramentas para controlar e efectuar definições para o projector.



## Selecione projector alvo

Clique para limitar os projectores controlados a partir da barra de ferramentas quando projectar a partir de vários projectores utilizando a função de distribuição ou a apresentação de Tela Múltipla. A indicação por baixo do ícone mostra os projectores que é possível controlar. TUDO indica que é possível controlar todos os projectores ligados.

Por exemplo, quando aparece "1, 3", é possível controlar os projectores nº 1 e 3.

Clique em  para visualizar o ecrã que se segue.

No.	Nome do projector	Visor
<input checked="" type="checkbox"/>	1: EMP02FAC1	1 
<input checked="" type="checkbox"/>	2: EMP02FAC2	1 
<input checked="" type="checkbox"/>	3: EMP02FAC3	1 

1

2

3

- 1 Seleccione o projector que pretende controlar.
- 2 Indica o N.º de um projector atribuído. Este N.º indica o N.º do projector que pode controlar a partir da barra de ferramentas.
- 3 Indica o estado do projector.



## Parar

Interrompe a projecção enquanto está ligado ao projector. É projectado um ecrã preto durante a interrupção. O áudio não pára. Para parar o áudio ou apresentar um Logo Utiliz. durante a interrupção da projecção, utilize a função Mute A/V.



## Mostrar

Desactiva a opção Parar ou Pausa.



## Pausa

Põe em pausa as imagens projectadas durante a ligação ao projector. O áudio não fica em Pausa.



## Modo de apresentação

Sempre que clica nesta opção, o Modo de apresentação alterna entre activado/desactivado.  p.23



## Controlo do projector

Enquanto o projector está ligado à rede, é possível controlar as funções Mute A/V, Mudar origem PC e Mudar origem vídeo do projector a partir da barra de ferramentas.

Clique em  para visualizar a barra de ferramentas que se segue.



4

5

6



### 4 Mute A/V

A mesma função que o botão [A/V Mute] do Controlo Remoto. Consulte o *Manual do Usuario* para mais informações.



### 5 Mudar origem PC

Cada vez que clica, a Fonte alterna entre a porta de entrada do computador e a LAN.



### 6 Mudar origem vídeo

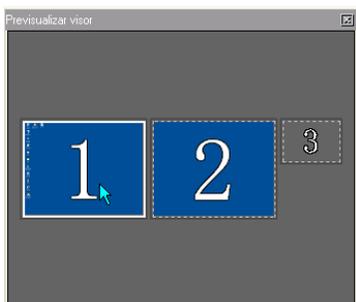
Cada vez que clica, a Fonte alterna entre a porta de entrada S-Vídeo e a porta de entrada Vídeo. O projetor não alternará para a entrada S-Vídeo se nenhum cabo estiver conectado à porta.



## Previsualizar visor

Apresenta o ecrã de pré-visualização de tela múltipla.

Clique em  para apresentar uma pré-visualização com as definições efectuadas. Clique nos visores para ampliar cada visualização de Previsualizar visor para ecrã total.



## Definir opções

É possível ajustar o desempenho da transmissão durante a transferência de imagens do computador.  p.41



## Modo Enviar filme

Não está disponível neste projector. É apresentada a mensagem "The connected projector cannot play back movies." (O projector ligado não pode reproduzir filmes).



## Desligar

Desliga a ligação com o projector.



## Intensidade de sinal

Aparece quando a ligação é feita em Ligação rápida. À medida que aumenta a Intensidade de sinal, aumenta também o número de indicadores acesos.



## Alternar **apresentação** da **barra de ferramentas**

A apresentação da barra de ferramentas é alternada da forma apresentada em seguida. A apresentação da barra de ferramentas permanece inalterada até ser novamente mudada.

### Total



### Normal



### Simple



# Funções Úteis do EMP NS Connection

Este capítulo explica funções que podem ser úteis numa reunião ou apresentação, como a função que permite enviar imagens para vários projectores a partir de um único computador (Apresentação de Tela Múltipla).

## Projectar Apenas uma Apresentação de PowerPoint (Modo de apresentação)

No Modo de apresentação, as imagens só são apresentadas quando fizer uma Apresentação de PowerPoint num computador. Quando pára a Apresentação, o projector apresenta um ecrã preto. Isto é útil quando pretende mostrar apenas a Apresentação.

Para além do PowerPoint, o Keynote é compatível com o Modo de apresentação para Macintosh.

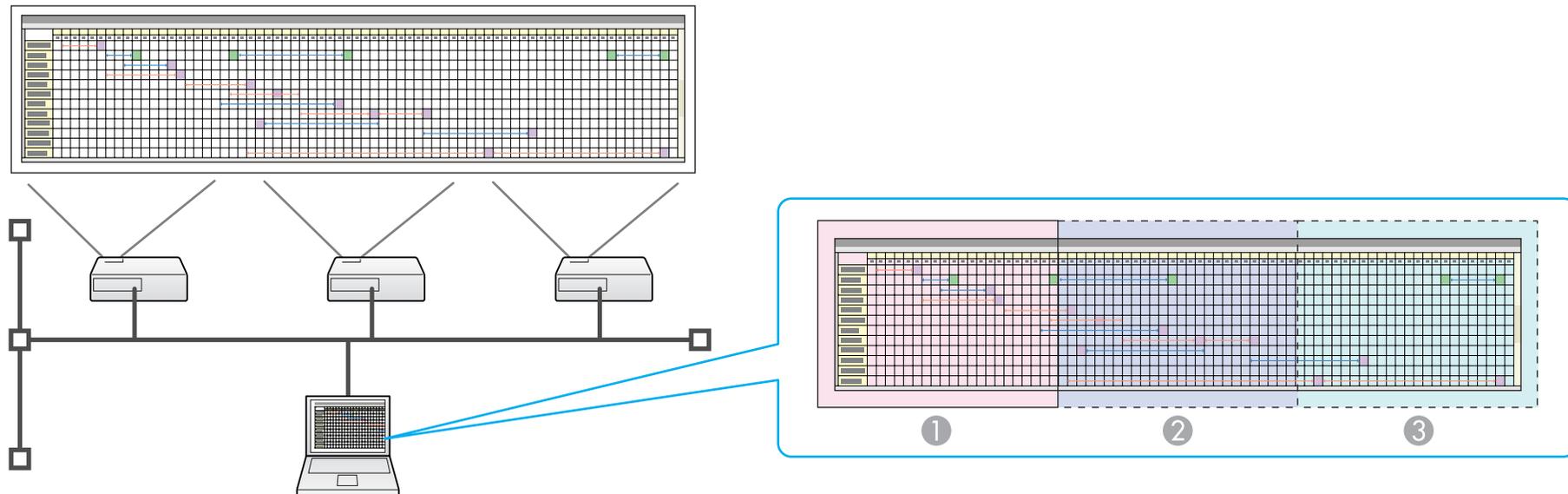
### Procedimento

- 1 **Se necessário, seleccione o projector a controlar.**  p.19
- 2 **Clique no botão  da barra de ferramentas.**  
O Modo de apresentação inicia.
- 3 **Clique novamente no botão  para sair do Modo de apresentação.**

## Utilizar a Apresentação de Tela Múltipla

O modo de apresentação de Tela Múltipla permite-lhe projectar imagens diferentes a partir de vários projectores ligados a um único computador. Em Windows, é possível definir vários visores virtuais no computador e projectar cada imagem num projector. Esta função não está disponível com o Windows Vista devido a restrições das especificações do Windows Vista.

Para Macintosh, é necessário ligar um monitor externo ao computador para activar a função. Embora a explicação abaixo se refira a visor virtual, no caso do Macintosh, a operação refere-se aos ecrãs apresentados no monitor que está fisicamente ligado ao computador.

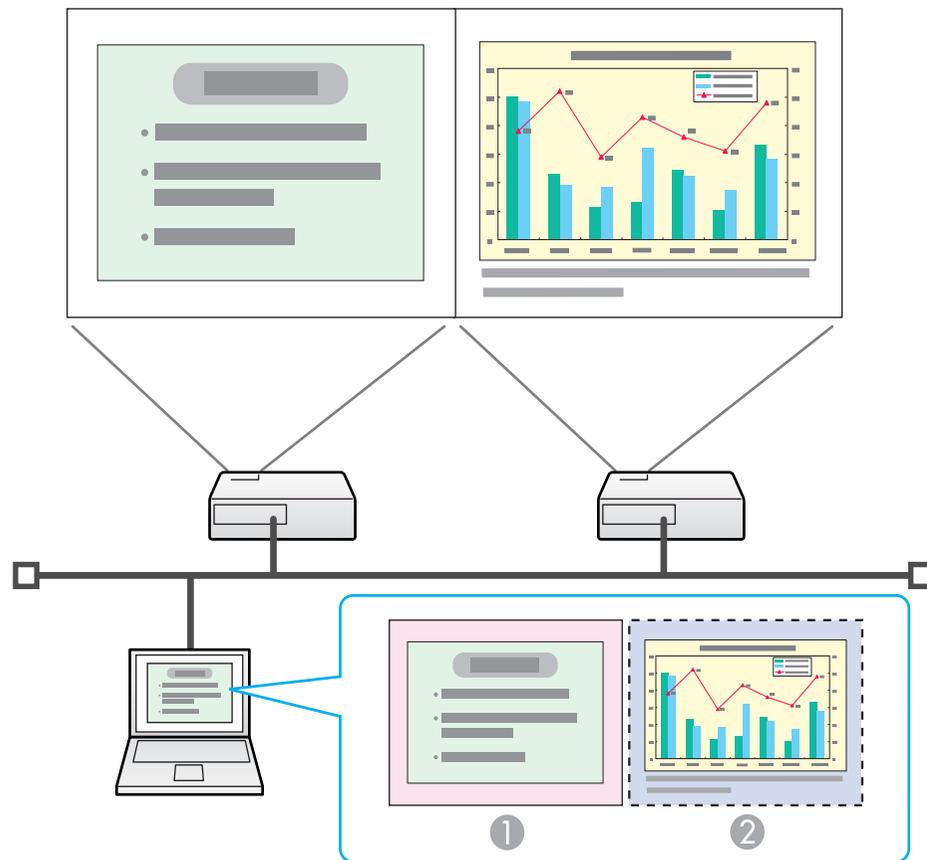


- 1 Imagem do monitor real
- 2 Imagem do visor virtual 1
- 3 Imagem do visor virtual 2

## Exemplo de Ajuste do Visor Virtual

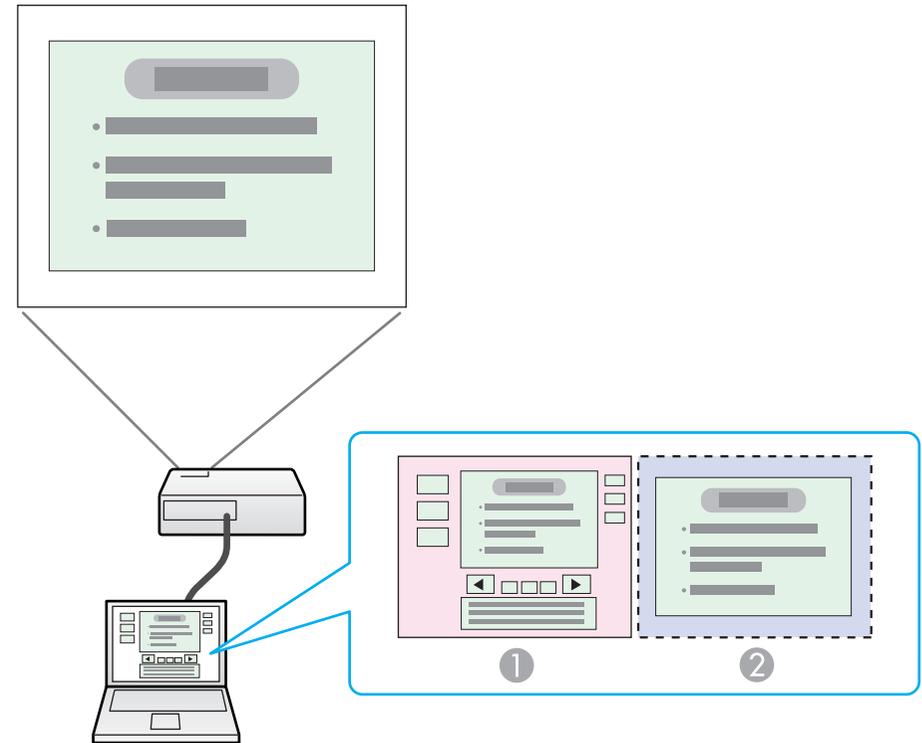
Se organizar a atribuição do visor virtual, pode projectar apenas a imagem que quer mostrar ou projectar imagens diferentes da esquerda para a direita numa apresentação.

### Exemplo de organização 1



- ❶ **Imagem do monitor real** Ficheiro PowerPoint
- ❷ **Imagem do visor virtual** Ficheiro Excel

### Exemplo de organização 2



- ❶ **Imagem do monitor real** Ferramentas de apresentação do ficheiro PowerPoint
- ❷ **Imagem do visor virtual** Apresentação utilizando um ficheiro PowerPoint

## Procedimento antes de utilizar a Função de Apresentação de Tela Múltipla

### 1. Configurar o Visor Virtual p.26

Num ambiente Windows, active o controlador do visor virtual, se necessário. Para Windows e Macintosh, configure a organização do visor virtual.

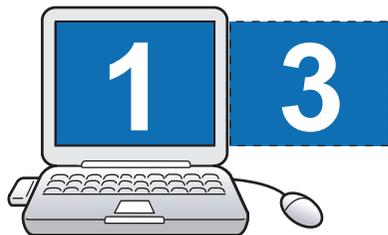
### 2. Atribuir a imagem a projectar p.31

Abra o ficheiro que pretende projectar e, em seguida, mova o ecrã para o visor virtual, de acordo com a organização da projecção efectiva.

### 3. A imagem atribuída é projectada p.31

Atribua um número de visor virtual a um projector que esteja ligado através da rede e, em seguida, inicie a projecção.

## Configurar o Visor Virtual



## Active o controlador do visor virtual (apenas Windows)

Active o controlador do visor virtual. Os utilizadores indicados em seguida não têm de realizar esta operação.

- Utilizadores que tenham activado visores virtuais instalando o EMP NS Connection.

- Utilizadores que estejam a utilizar computadores Macintosh.

## Procedimento

- 1** Inicie o Windows no computador e seleccione "Iniciar" - "Programas" (ou Todos os programas) - EPSON Projector - Adicionar-Remove EPSON Virtual Display.

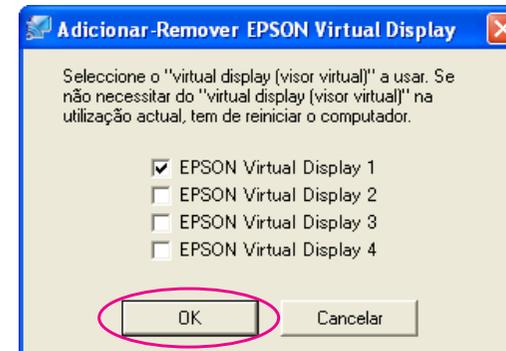
É apresentado o ecrã Adicionar-Remove EPSON Virtual Display.

- 2** Seleccione o visor virtual que pretende utilizar.

É possível adicionar até quatro monitores. Neste exemplo, será utilizado apenas um visor virtual. Quando definir vários visores virtuais, seleccione o número de visores necessários.

É possível seleccionar qualquer um dos visores.

- 3** Clique em "OK".



Quando clica em OK, os controladores dos visores virtuais são activados. Nesta altura, é normal que o visor cintile. Aguarde até que o ecrã Adicionar-Remove EPSON Virtual Display feche.

## Ajustar o Visor Virtual

Depois de iniciar o EMP NS Connection, a configuração dos visores virtuais varia entre Windows e Macintosh. Os procedimentos são explicados separadamente em seguida.



Verifique os pontos que se seguem antes de iniciar o EMP NS Connection através de uma ligação de Rede sem fios. Se os pontos não forem definidos correctamente, não é possível usar a visualização de Tela Múltipla.

- O SSID do computador e de cada projector tem de ser o mesmo.
  - O sistema de Rede sem fios do computador e o cartão de Rede sem fios de cada projector tem de ser o mesmo.
- Pode alterar o SSID e o sistema de Rede sem fios do projector no menu Rede do menu de configuração do projector. Consulte o Manual do Usuario para mais informações.

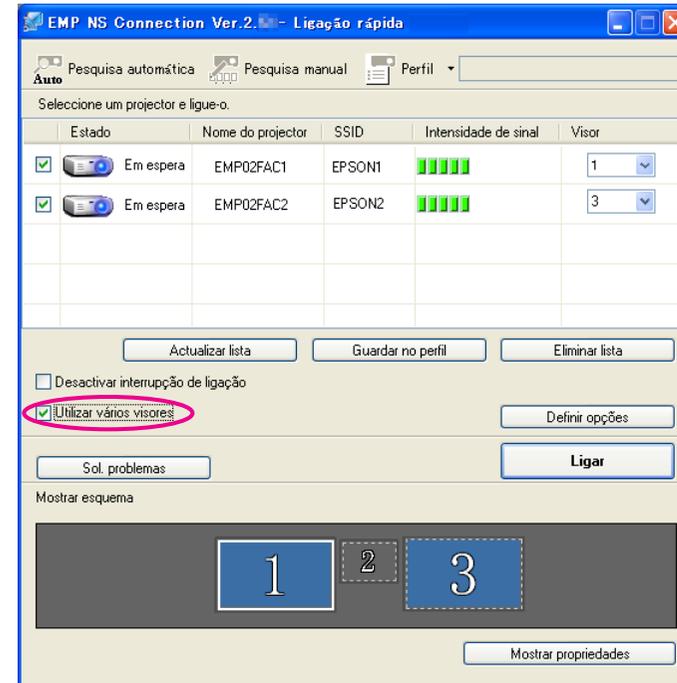
## Procedimento

### Para Windows

- 1 **Selecione "Iniciar" - "Programas" (ou Todos os programas) - "EPSON Projector" - EMP NS Connection para iniciar o EMP NS Connection.**



## Selecione a caixa de verificação "Utilizar vários visores".



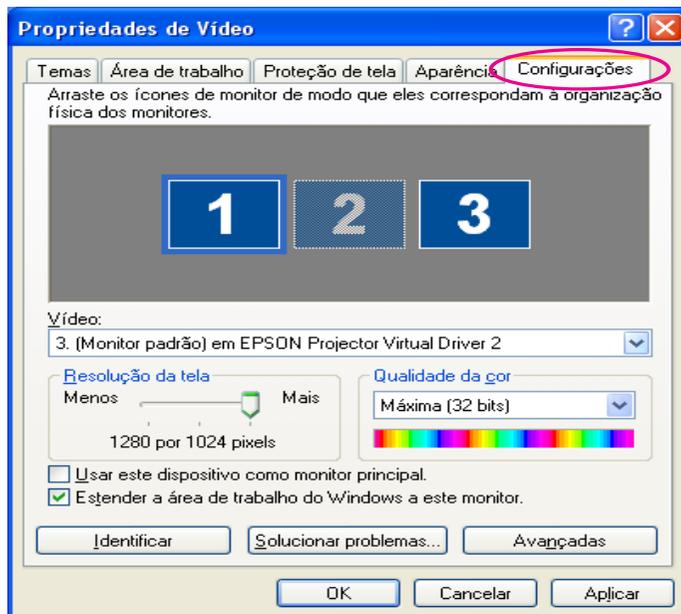
Mostrar esquema e Mostrar propriedades aparecem na parte inferior do ecrã.

## 3 Clique em "Mostrar propriedades".



É apresentado o ecrã Propriedades de Visualização.

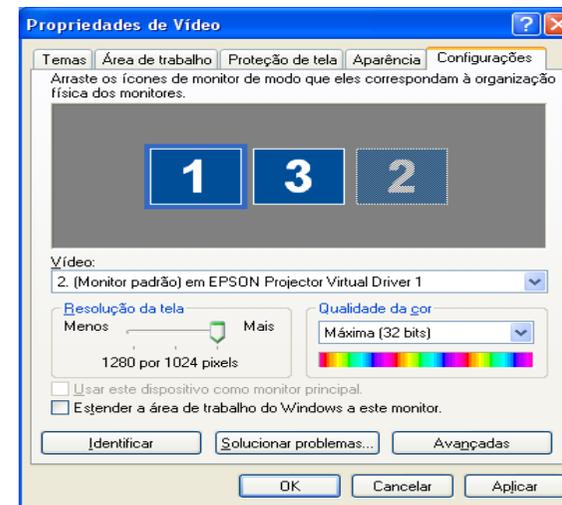
## 4 Clique no separador "Definições".



## 5 Arraste o ícone de monitor apresentado e coloque-o no local pretendido.

Aqui, o monitor real (1) encontra-se à esquerda, enquanto o monitor virtual (3) está à direita.

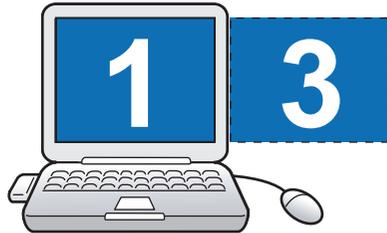
Se o computador tiver vários terminais de saída, os números atribuídos aos terminais virtuais será sequencial relativamente ao número dos terminais físicos.



- Se estiver um monitor externo ligado como monitor secundário, não é possível projectar a imagem desse ecrã.
- Dependendo do equipamento, o número do monitor secundário poderá ser diferente de "2". Quando o ícone de monitor aparecer no ecrã, clique no ícone e confirme que o tipo de monitor apresentado em "Visor" não é "secundário".

- Para obter informações sobre as definições de Resolução do ecrã, consulte o seguinte. 🖱️ p.57

Quando o ícone de monitor estiver no local pretendido, o visor virtual é ligado e aparece conforme a imagem que se segue.



- 6 **Clique no botão "OK". O ecrã Propriedades de Visualização fecha.**

Em seguida, atribua as imagens a projectar. 🖱️ p.31

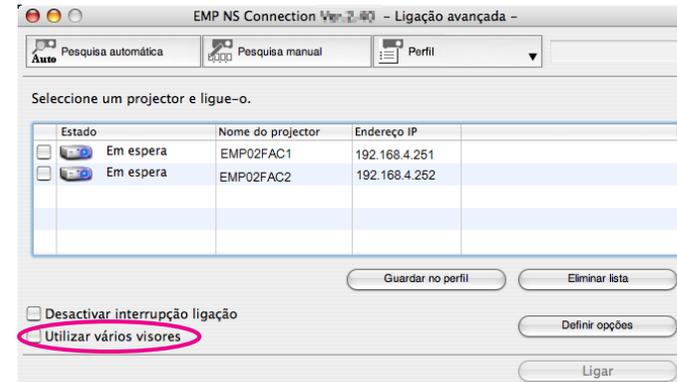
## Para Macintosh

- 1 **Inicie o EMP NS Connection. Faça duplo clique na pasta "Aplicações" do volume de disco rígido onde está instalado o "EMP NS Connection" e, em seguida, faça duplo clique no ícone do EMP NS Connection para iniciar o EMP NS Connection.**

Selecione **Ligação avançada** e efectue o arranque.

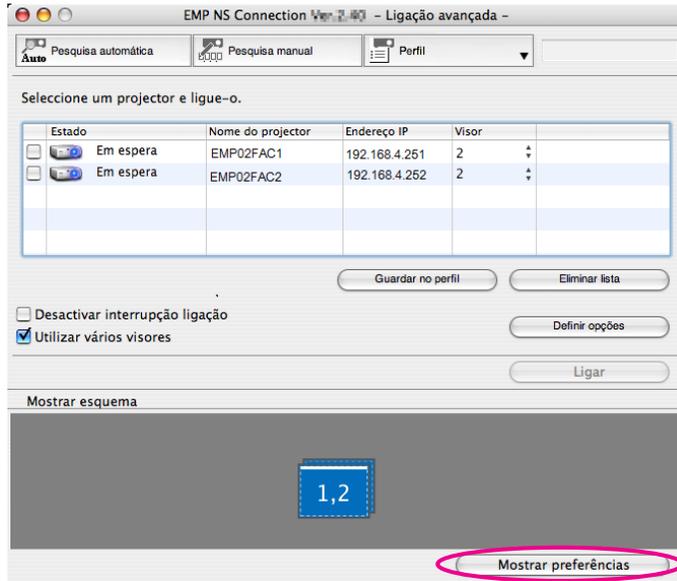
2

## Selecione a caixa de verificação "Utilizar vários visores".



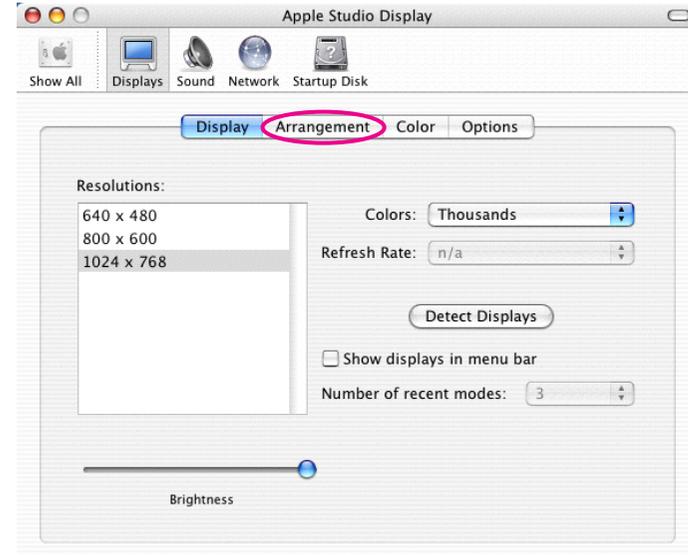
Mostrar esquema e Mostrar preferências aparecem na parte inferior do ecrã.

### 3 Clique em "Mostrar preferências".

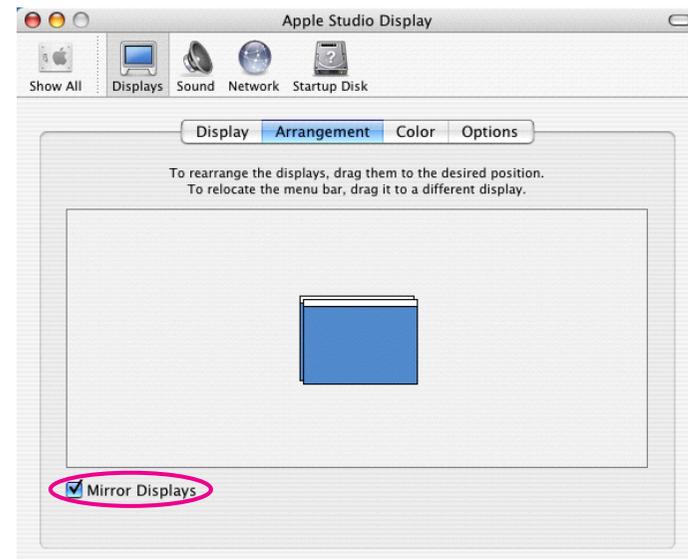


É apresentado o ecrã de definições de apresentação.

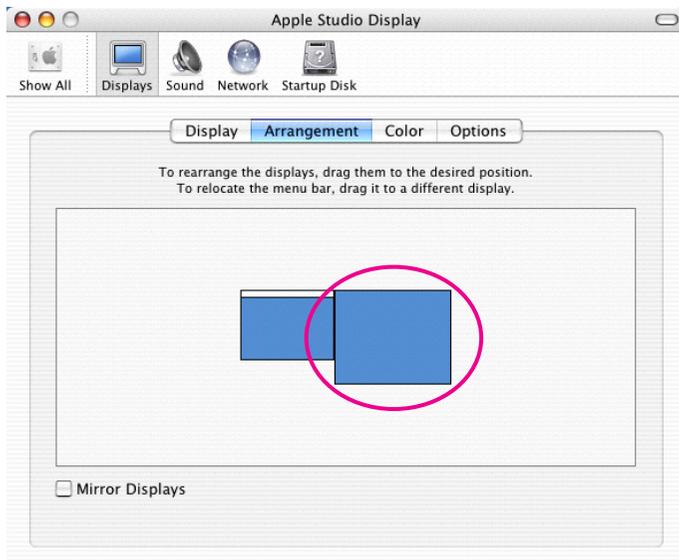
### 4 Clique em "Arrangement".



### 5 Deseleccione "Mirror Displays".



- 6 Arraste o ícone de monitor apresentado e coloque-o no local pretendido.



- 7 Feche o ecrã de definições de apresentação.

## Atribuir a imagem a projectar

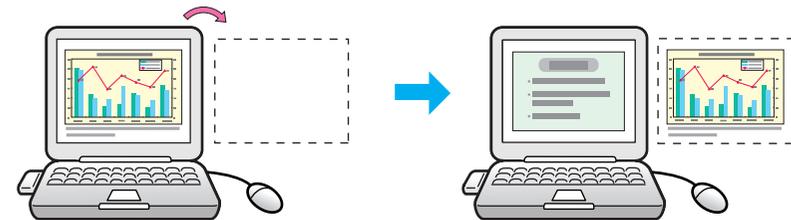
Esta secção explica o exemplo de organização 1 do visor virtual. 🖱️ p.25

### Procedimento

- 1 Abra o ficheiro que pretende projectar.  
Abra os ficheiros PowerPoint e Excel.

- 2 Arraste a janela para o visor virtual pretendido e atribua-a ao local onde pretende projectar a imagem.

Arraste a janela do Excel para a direita até deixar de vê-la. Consequentemente, a janela do PowerPoint aparece no monitor real, enquanto a janela do Excel aparece no visor virtual, à direita.

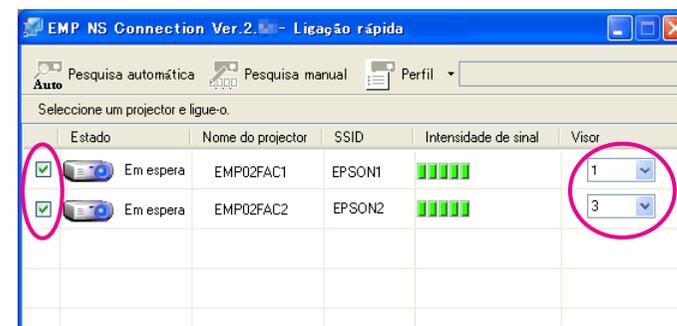


## Projectar as imagens atribuídas

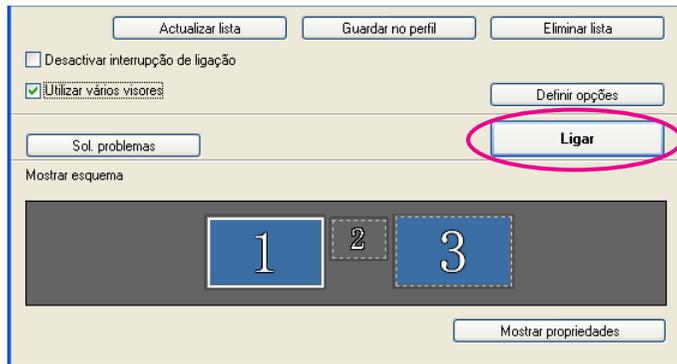
Esta secção explica o exemplo de organização 1 do visor virtual. 🖱️ p.25

### Procedimento

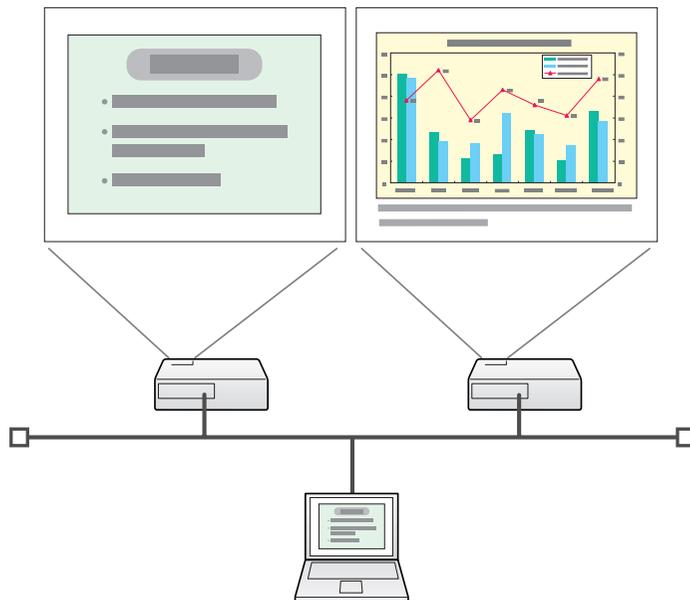
- 1 Seleccione o número do visor virtual que pretende atribuir em Visor e defina que imagem será projectada e a partir de que projectar.



## 2 Clique em "Ligar".



É projectada a imagem atribuída a cada projector.



Num ambiente Windows, não é possível visualizar no computador a imagem que está a ser enviada para um visor virtual. Para ajustar

a imagem do visor virtual, tem de fazê-lo enquanto visualiza a imagem projectada.

Para realizar operações com o rato no visor virtual, mova o ponteiro do rato na direcção do visor virtual, de forma a que o ponteiro apareça no visor virtual.

## 3 Para terminar a apresentação de tela múltipla, clique em "Desligar" na barra de ferramentas.



Num ambiente Windows, se o controlador do visor virtual tiver sido activado de modo a que o ponteiro do rato possa ser movido fora dos limites do ecrã, poderá haver ocasiões em que não saiba onde se encontra o ponteiro. Quando não estiver a utilizar um visor virtual, retire a selecção do visor virtual em Adicionar-Remover EPSON Virtual Display, de modo a que o ponteiro do rato não possa ser movido fora dos limites do ecrã. Para, posteriormente, voltar a utilizar a apresentação de tela múltipla, volte a seleccionar o visor pretendido em Adicionar-Remover EPSON Virtual Display.

Para retirar a selecção, consulte o seguinte. ➡ p.26

## Ligar a um Projector numa Sub-rede Diferente

Este capítulo explica como ligar um computador a um projector numa sub-rede diferente através de uma Rede com fios ou de um ponto de acesso de rede sem fios num sistema de rede existente.

## Ligar a um Projector numa Sub-rede Diferente

Por predefinição, esta aplicação pesquisa apenas projectores na mesma sub-rede que o computador. Assim, mesmo que realize uma pesquisa de projectores na rede, não será encontrado um que esteja numa sub-rede diferente.

Contudo, pode identificar e efectuar a ligação a um projector numa sub-rede diferente da forma apresentada em seguida:

- Especifique um Endereço IP ou um Nome do projector e realize a pesquisa.

Pode introduzir o Endereço IP directamente. Além disso, desde que o Nome do projector tenha sido registado no servidor DNS, para realizar uma pesquisa basta introduzir esse Nome do projector. 🖱️ p.35

- Realize uma pesquisa com base num Perfil.

Depois de realizar uma pesquisa de um projector numa sub-rede diferente especificando um Endereço IP ou um Nome do projector, pode guardar a pesquisa como Perfil com um nome fácil de memorizar e, posteriormente, utilizar esse Perfil sempre que quiser pesquisar um projector numa sub-rede diferente. 🖱️ p.36



Se a pesquisa não encontrar um projector, as causas mais prováveis são as apresentadas em seguida. Proceda da forma adequada, consoante a causa da falha.

Para Windows e Macintosh

- *O sinal da Rede sem fios está fora de alcance ou fraco.  
Verifique se há algo que possa estar a interferir com o sinal.*

Quando a Unidade de rede local (LAN) sem fios está instalada no projector e o Macintosh está ligado a uma Rede sem fios

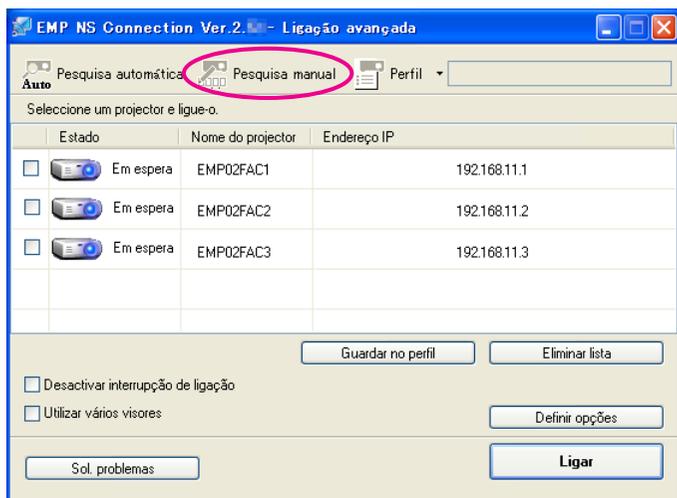
- *A opção AirPort: On não está definida ou não está seleccionado um ponto de acesso adequado.  
Verifique se a opção AirPort está definida para On. Ou verifique se foi seleccionado um ponto de acesso adequado.*

Especificar um Endereço IP ou um Nome do projector e Realizar uma Pesquisa (Apenas na Ligação avançada)

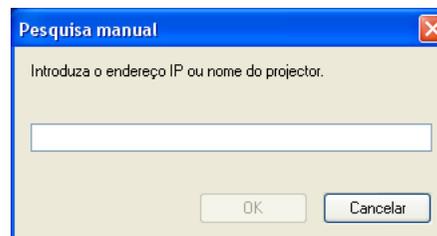
Nas explicações que se seguem, salvo indicação em contrário, são utilizadas capturas de ecrãs do Windows.  
Aparecem ecrãs idênticos mesmo quando está a utilizar um Macintosh.

## Procedimento

- 1 Clique em "Pesquisa manual" no ecrã de selecção do projector do EMP NS Connection.



- 2 Introduza o Endereço IP ou o Nome do projector para o projector a que pretende ligar e clique em "OK".



Os resultados da pesquisa são apresentados no ecrã de selecção do projector do EMP NS Connection.

Depois de identificado o projector pretendido, seleccione-o e clique em Ligar para estabelecer uma ligação.

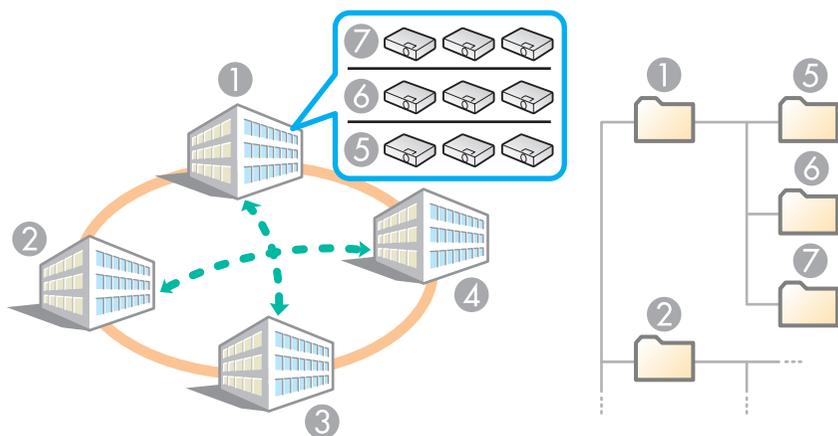
Se pretender utilizar sempre esse projector, guarde a pesquisa como Perfil, de forma a que não tenha de especificar os mesmos dados necessários sempre que realizar uma pesquisa.  p.36



Quando utilizar Pesquisa manual em Ligação rápida, pode especificar o SSID. Se houver muitos projectores, pode limitar o campo de pesquisa utilizando o SSID.

## Realizar uma Pesquisa com um Perfil

Pode guardar uma pesquisa como Perfil para um projector que utilize frequentemente. Um Perfil é um ficheiro que contém todas as informações relativas a determinado projector, como o Nome do projector, o respectivo Endereço IP e o SSID. Se especificar o perfil de cada vez que realizar uma pesquisa, não é necessário introduzir o Endereço IP ou o Nome do projector. Pode encontrar rapidamente os projectores pretendidos criando grupos de perfis e gerindo-os com pastas, para cada local onde estejam instalados projectores.



- 1 Edifício A
- 2 Edifício B
- 3 Edifício C
- 4 Edifício D
- 5 1º andar
- 6 2º andar
- 7 3º andar

Esta secção explica como criar e editar um Perfil.

## Criar um Perfil

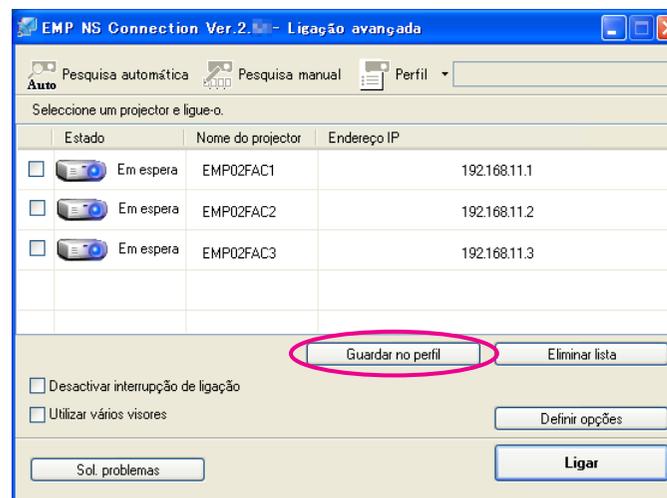
Os Perfis são criados guardando os resultados da pesquisa.

Para obter pormenores sobre como editar um Perfil anteriormente guardado, consulte a próxima secção. ➡ p.38

### Procedimento

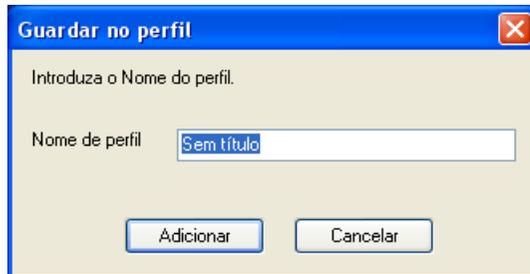


**Quando o projector aparecer no ecrã de selecção do projector do EMP NS Connection, clique em "Guardar no perfil".**



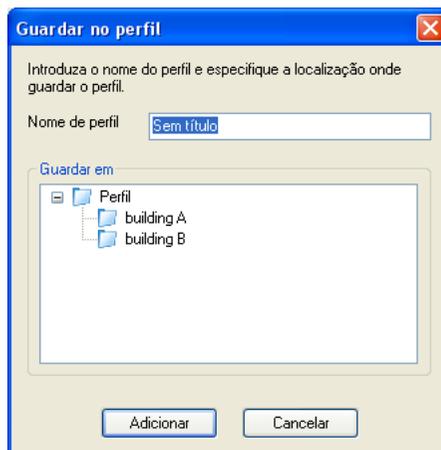
É apresentado o ecrã Guardar no perfil.

- 2 Introduza um Nome de perfil e, em seguida, clique em "Adicionar".

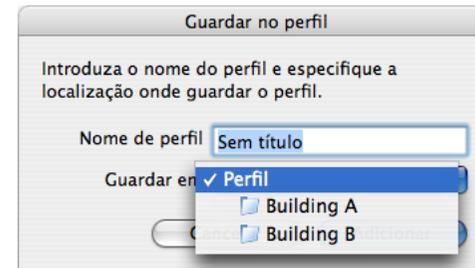


As informações do projector são registadas no Perfil. Se tiver guardado um Perfil anteriormente, terá de confirmar se esse Perfil pode ser substituído. Para guardar um Perfil com um nome diferente, seleccione Guardar como. Se tiver criado uma pasta para um Perfil, são apresentados os ecrãs que se seguem. Depois de introduzir o Nome de perfil e seleccionar o destino em **Guardar em**, clique em **Adicionar**.

## Para Windows



## Para Macintosh



Para obter pormenores sobre como criar uma pasta para um Perfil, consulte a próxima secção. ➔ p.38

---

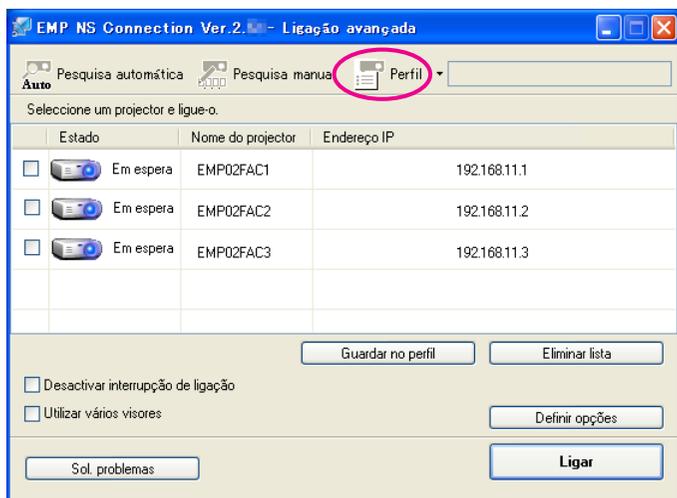
## Pesquisar Especificando um Perfil

É possível pesquisar especificando o Perfil que criou.

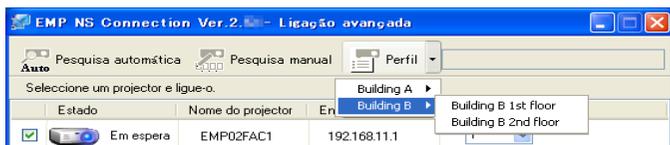
## Procedimento

- 1 **Clique em "Perfil" no ecrã de selecção do projector do EMP NS Connection.**

Se não estiver registado qualquer Perfil, não pode seleccionar Perfil.



- 2 **No menu apresentado, seleccione o projector a que pretende ligar.**



Os resultados da pesquisa são apresentados no ecrã de selecção do projector do EMP NS Connection.

Depois de identificado o projector pretendido, seleccione-o e clique em **Ligar** para estabelecer uma ligação.

## Gerir um Perfil

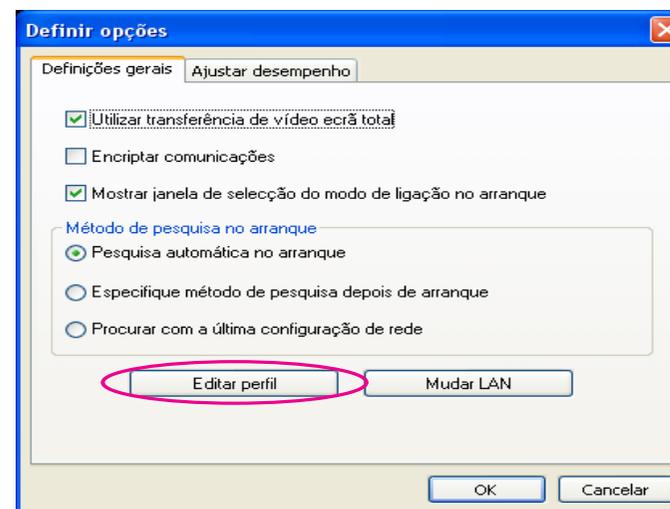
É possível alterar o nome e a estrutura hierárquica do Perfil.

## Procedimento

- 1 **Clique em "Definir opções" no ecrã principal do EMP NS Connection.**

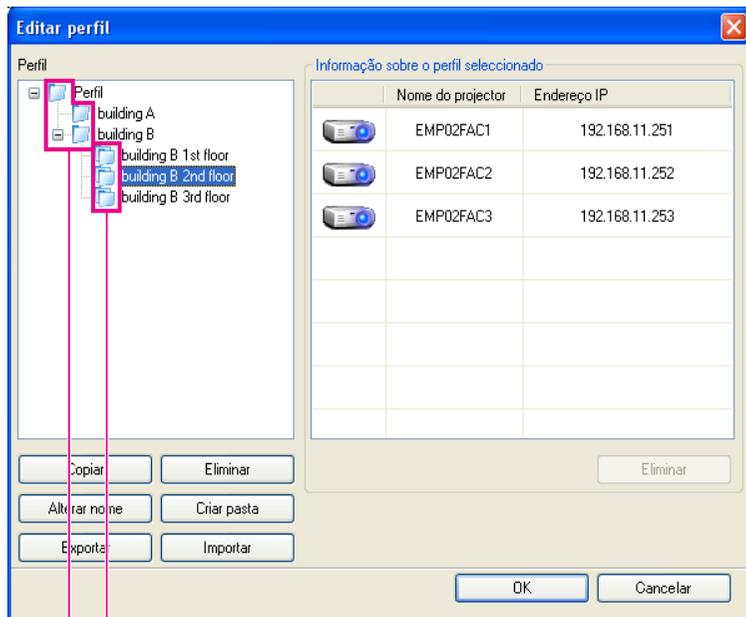
É apresentado o ecrã Definir opções.

- 2 **Clique em "Editar perfil".**



É apresentado o ecrã Editar perfil.

## 3 Edite os conteúdos registados no Perfil.



- ① : indica uma pasta.
- ② : indica um Perfil.

Perfil	
Opção	Função
<b>Perfil</b>	Pode visualizar o Perfil registado. Pode geri-lo criando uma pasta. Pode alterar a ordem do Perfil ou da pasta arrastando e largando.

Perfil	
Opção	Função
<b>Copiar</b>	Pode Copiar o Perfil. O Perfil copiado é guardado na mesma pasta que o original com o mesmo nome.
<b>Eliminar</b>	Pode Eliminar o Perfil ou a pasta.
<b>Alterar nome</b>	Pode visualizar a caixa de diálogo Alterar nome ou alterar o nome da pasta ou do Perfil. Pode introduzir até 32 caracteres na caixa de diálogo Alterar nome.
<b>Criar pasta</b>	Pode criar uma pasta nova.
<b>Exportar</b>	Pode exportar um perfil.
<b>Importar</b>	Serve para ler e utilizar um Perfil exportado.

Informação sobre o perfil seleccionado	
Opção	Função
<b>Nome do projecto, Endereço IP</b>	Pode visualizar as informações do projecto registadas no Perfil.
<b>Eliminar</b>	Pode eliminar as informações do projecto seleccionado. Se eliminar todas as informações do projecto, o perfil também é eliminado.

## 4 Clique em "OK".

Guarda as edições efectuadas e fecha o ecrã Editar perfil.

## Configurar o Funcionamento do EMP NS Connection

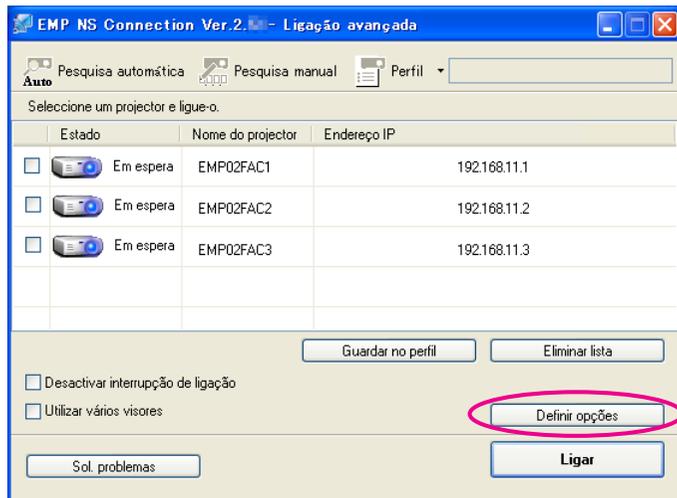
Pode fazer opções de definições, como o método de processamento, quando o EMP NS Connection inicia.

## Utilizar a Função Definir opções

Pode fazer opções de definições, como o método de processamento, quando o EMP NS Connection inicia. Clique em Definir opções a partir do ecrã principal do EMP NS Connection.

## Procedimento

- 1 **Clique em "Definir opções" no ecrã principal do EMP NS Connection.**

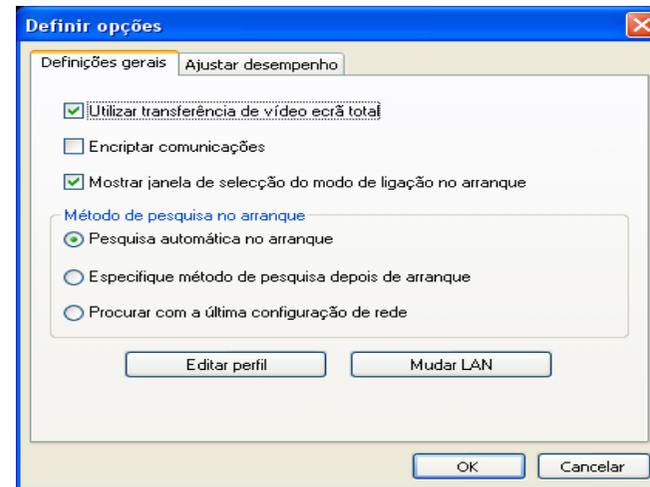


É apresentado o ecrã Definir opções.

- 2 **Defina cada uma das opções.**

Confirme os pormenores das opções definidas na etapa seguinte. Depois de efectuar todas as definições necessárias, clique em OK para fechar o ecrã Definir opções.

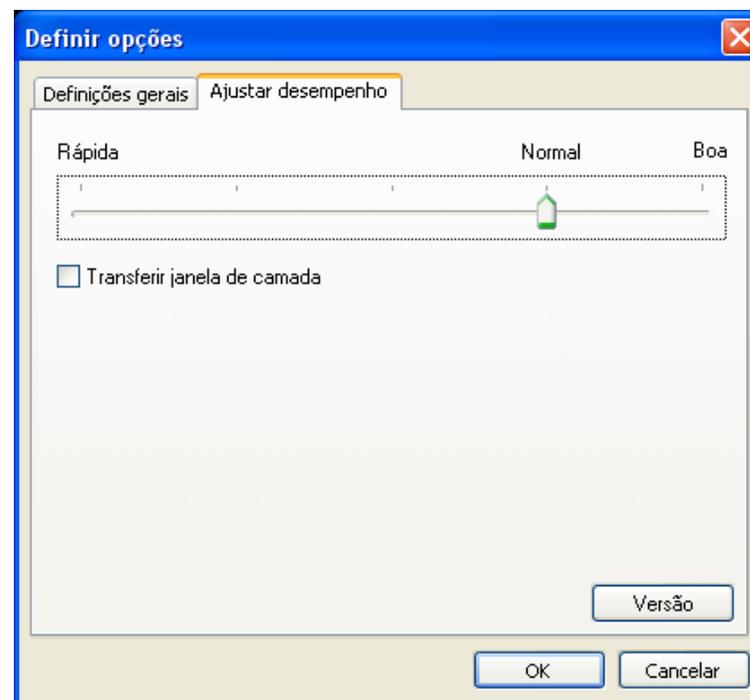
## Separador Definições gerais



<b>Utilizar transferência de vídeo ecrã total</b>	Não está disponível neste projector.
<b>Encriptar comunicações</b>	Selecione a opção para Encriptar e transmitir dados. Mesmo que os dados sejam interceptados, não poderão ser decifrados. Quando utilizar Ligação rápida, certifique-se de que selecciona sempre esta caixa de verificação.
<b>Mostrar janela de selecção do modo de ligação no arranque</b>	Defina se o ecrã Ligação rápida/Ligação avançada é ou não apresentado quando o EMP NS Connection inicia. Desmarque esta caixa de verificação quando já tiver estipulado um método de arranque regular.

<b>Método de pesquisa no arranque</b>	<p>Seleccione a partir dos seguintes métodos de pesquisa de projectores executados quando o EMP NS Connection inicia.</p> <p>Pesquisa automática no arranque</p> <p>Especifique método de pesquisa depois de arranque</p> <p>Procurar com a última configuração de rede</p>
<b>Editar perfil</b>	<p>É apresentada a caixa de diálogo Editar perfil.  p.38</p>
<b>Mudar LAN</b>	<p>Apenas Windows</p> <p>É apresentada a caixa de diálogo Switch Network Adapter. Esta função é utilizada quando é necessário comutar a placa de rede a utilizar para uma pesquisa quando um computador tem várias placas.</p> <p>Por predefinição, todas as placas de rede são utilizadas para efectuar uma pesquisa. Se utilizar sempre uma Rede com fios como método de ligação, seleccione uma placa de Rede com fios.</p>

## Separador Ajustar desempenho



<b>Barra de ajuste do desempenho</b>	<p>É possível definir o desempenho para as opções Rápida, Normal e Boa.</p> <p>Defina para Rápida quando ocorrerem interrupções nas projecções de filmes.</p>
--------------------------------------	---

<b>Transferir janela de camada</b>	<p>Apenas Windows (excluindo Windows Vista)</p> <p>Defina se pretende ou não transferir uma janela de camada.</p> <p>A janela de camada é utilizada quando os conteúdos, como mensagens apresentadas no computador, não são projectados pelo projectador.</p> <p>Selecione esta caixa de verificação para projectar conteúdos, como mensagens, que utilizam a janela de camada.</p>
------------------------------------	---



Quando clica em  na barra de ferramentas, é apresentado apenas o separador Ajustar desempenho.

# Utilizar um Computador para Configurar, Monitorizar e Controlar Projectores

Este capítulo explica como utilizar um computador ligado à rede para alterar definições do projector e controlá-lo.

## Alterar Definições Utilizando um Web Browser (Controlo Web)

É possível configurar e controlar o projector a partir de um computador utilizando o Web browser de um computador que esteja ligado ao projector através de uma rede. Se utilizar esta função, pode efectuar remotamente as operações de configuração e controlo. Além disso, uma vez que pode utilizar o teclado do computador, é mais fácil introduzir os caracteres necessários para a configuração.

Utilize o Web browser Microsoft Internet Explorer 6.0 ou posterior. Se utilizar um Macintosh, também pode utilizar o Safari. No entanto, se estiver a utilizar o Safari com Macintosh 10.2.8, alguns botões de opção do controlo Web poderão não ser correctamente apresentados.



A configuração e controlo com um Web browser são possíveis se definir **Comunicação Ligada** no menu **Avançado** do menu de configuração do projector, mesmo que este esteja no **Modo de espera** (com a alimentação desligada).

## Visualizar o Controlo Web

Utilize o procedimento que se segue para visualizar o Controlo Web.



Se o seu Web browser estiver configurado para ligar através de um servidor proxy, não é possível visualizar o Controlo Web. Para utilizar o Controlo Web, tem de efectuar as definições de ligação de rede com outro dispositivo que não o servidor proxy.

## Introduzir o Endereço IP do projector

Pode abrir o Controlo Web especificando o Endereço IP do projector da forma apresentada em seguida quando utilizar a Ligação avançada.

## Procedimento



**Inicie o Web browser no computador.**



**Introduza o Endereço IP do projector na caixa de endereço do Web browser e prima a tecla [Enter] do teclado do computador.**

É apresentado o Controlo Web.

Quando a opção Palav-passe/Co.Web for definida no menu Rede a partir do menu de configuração do projector, introduza o Nome do utilizador e a Palavra-passe.

---

## Configurar o Projector

É possível definir opções que são geralmente definidas no menu de configuração do projector. As definições efectuadas reflectem-se no menu de configuração. Também há opções que só podem ser definidas no Web browser.

## Opções do menu de configuração que não é possível definir através do Web browser

É possível definir todas as opções do menu de configuração, excepto as que se seguem.

- Menu Definição - Forma do ponteiro
- Menu Definição - Testar modelo
- Menu Definição - Botão Usuário
- Registrar um Logo Utiliz. utilizando Avançado - Logo Utiliz.
- Menu Avançado - Língua
- Menu Avançado - Operação - Modo Alta Altitude

- Menu Avançado - Operação - Tempor. tampa lente
- Menu Reiniciar - Reinic. tudo e Reinic. Horas Lâmpada

### **Opções que só podem ser definidas no Web browser**

As opções que se seguem só podem ser definidas no Web browser.

- Nome da Comunidade SNMP
- Método de Autenticação WEP (Open/Shared)

## Utilizar a Função Aviso de E-mail para Comunicar Problemas

Se definir a função Aviso de E-mail a partir do menu de configuração do projector, serão enviadas mensagens de aviso para os Endereços de E-mail predefinidos quando surgir um aviso ou problema com um projector. Isto permitirá ao operador ser avisado de problemas existentes com os projectores, mesmo estando afastado dos mesmos. Consulte o *Manual do Usuario* para mais informações.



- *É possível registar um máximo de três destinos (Endereços) para aviso e as mensagens de aviso podem ser enviadas para os três destinos em simultâneo.*
- *Se um projector tiver um problema grave e subitamente deixar de funcionar, poderá não conseguir enviar uma mensagem para avisar o operador acerca do problema.*
- *A monitorização é possível se definir **Comunicação Ligada** no menu **Avançado** do menu de configuração do projector, mesmo que este esteja no **Modo de espera** (com a alimentação desligada).*

## Gerir Utilizando o SNMP

Se definir o SNMP a partir do menu de configuração do projector, são enviadas mensagens de aviso para os endereços de e-mail predefinidos quando surgir um aviso ou problema com um projector. Isto é útil quando controlar projectores colectivamente num local distante dos mesmos. Consulte o *Manual do Usuario* para mais informações.



- *O SNMP deve ser gerido por um administrador de rede ou por alguém que conheça bem a rede.*
- *Para que a função SNMP monitorize o projector, é necessário que o programa de gestão SNMP esteja instalado no computador.*
- *A função de gestão com o SNMP não pode ser utilizada através de uma Rede sem fios em Ligação rápida.*
- *É possível guardar até dois Endereços IP de destino.*

# Projectar Ficheiros Utilizando uma Apresentação

Este capítulo explica como projectar ficheiros de imagem guardados em dispositivos USB directamente a partir do projector como uma Apresentação.

## Ficheiros que Podem ser Projectados Utilizando uma Apresentação

Pode utilizar uma Apresentação para projectar directamente ficheiros guardados em câmaras digitais e dispositivos de armazenamento USB ligados ao projector.



Por vezes não é possível utilizar dispositivos de armazenamento USB que incluam funções de segurança.

## Especificações para Ficheiros que Podem ser Projectados Utilizando uma Apresentação

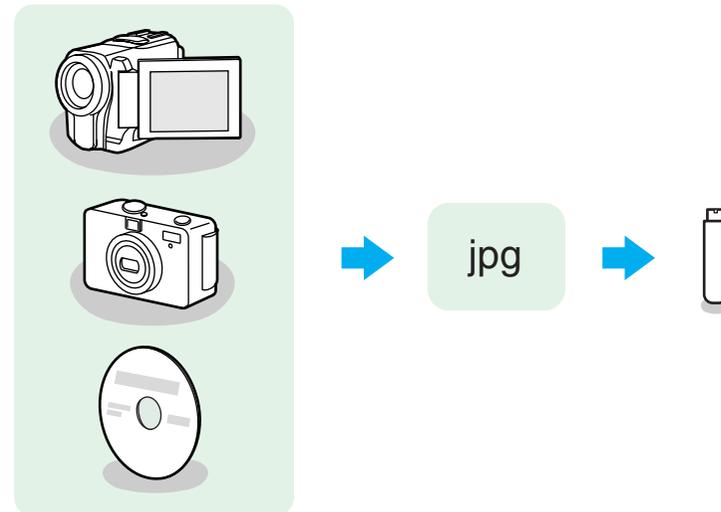
Tipo	Tipo de Ficheiro (Extensão)	Notas
Imagem	.jpg	<p>Não é possível projectar:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Formatos com cores CMYK</li> <li>- Formatos progressivos</li> <li>- Imagens com uma resolução superior a 4608x3072</li> <li>- Ficheiros com a extensão ".jpeg"</li> </ul> <p>Normalmente, a imagem pode não ser projectada com nitidez se a compressão for demasiado elevada.</p>



- Quando utilizar um disco rígido USB, é aconselhável utilizar um adaptador CA como fonte de alimentação.
- O projector não suporta meios de armazenamento formatados em alguns sistemas de ficheiros. Se tiver problemas com a projecção, utilize meios de armazenamento formatados no Windows.
- Formate o meio de armazenamento utilizando o sistema de ficheiros FAT16/32.

## Exemplos de Apresentação

### Projectar imagens a partir de um dispositivo de armazenamento USB



Exemplo 1: Preparar várias imagens e projectá-las continuamente (Apresentação) 🖱️ p.54

Exemplo 2: Seleccionar um ficheiro de imagem de cada vez e projectá-lo 🖱️ p.53

## Operações Básicas da Apresentação

A Apresentação permite-lhe reproduzir e projectar ficheiros de imagem guardados em câmaras digitais e dispositivos de armazenamento USB. Esta secção explica o funcionamento básico da Apresentação.

## Iniciar e Fechar a Apresentação

### Iniciar a Apresentação

#### Procedimento

- 1 Pressione o botão [USB] no controle remoto ou o botão [Source Search] no painel de controle do projetor.
- 2 Quando se liga um dispositivo de armazenamento USB ao projector, a Apresentação inicia. Consulte o Manual do Usuario para mais informações sobre ligação dos dispositivos de armazenamento USB.

## Fechar a Apresentação

#### Procedimento

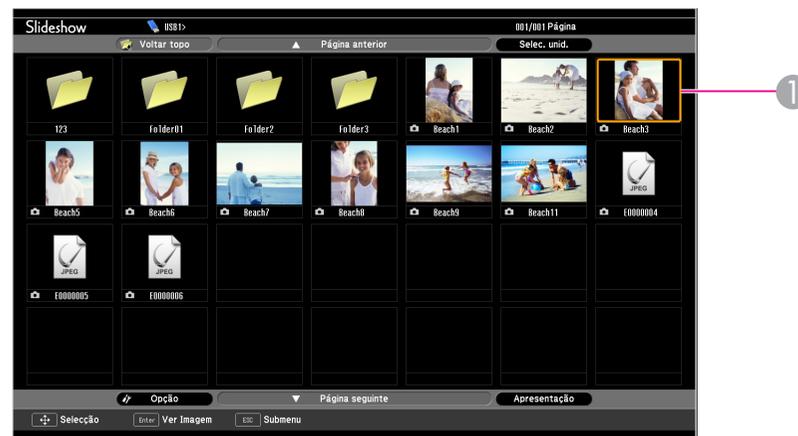
Para fechar a Apresentação, retire o dispositivo de armazenamento USB, se necessário, depois desconecte o equipamento.

## Operações Básicas da Apresentação

Em seguida são descritos os procedimentos para reproduzir imagens utilizando a Apresentação, bem como as operações de projecção.

#### Procedimento

- 1 Prima o botão [▲], [▼], [◀] ou [▶] ou o botão [△], [▽], [◀] ou [▶] do Painel de controlo para posicionar o cursor sobre o ficheiro ou pasta a que pretende aceder.



1 Cursor

- Os ficheiros JPEG são apresentados como miniaturas (são apresentadas pequenas imagens do conteúdo dos ficheiros).
- Alguns ficheiros JPEG podem ser apresentados como ícones em vez de miniaturas. Neste caso, é apresentado um ícone de ficheiro.



Se não for possível visualizar todos os ficheiros e pastas ao mesmo tempo na janela actual, prima o botão [▲] do controlo remoto ou mova o cursor para o botão Página seguinte e prima o botão [Enter].  
Para regressar ao ecrã anterior, prima o botão [▼] ou posicione o cursor sobre o botão Página anterior e prima o botão [Enter].

## 2 Prima [Enter].

É apresentada a imagem seleccionada.  
Quando selecciona uma pasta, são apresentados os ficheiros dessa pasta. Selecciona **Voltar topo** no ecrã que se abriu e prima o botão [Enter] para regressar ao ecrã anterior.

## Rodar a Imagem

É possível girar imagens JPEG em incrementos de 90° quando as reproduzir durante a Apresentação.

## Procedimento

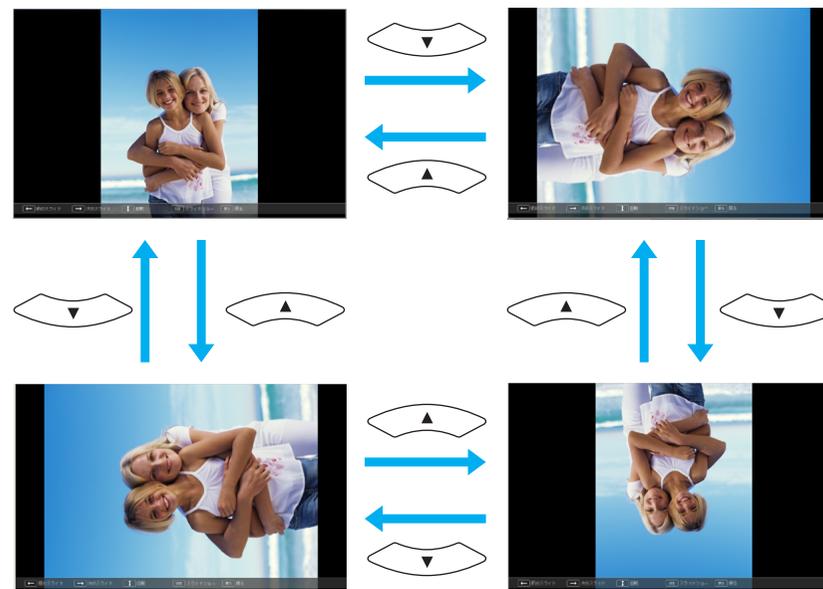
### 1 Reproduza imagens em formato JPEG ou faça uma Apresentação.

Para reproduzir imagens JPEG  p.53

Para reproduzir uma Apresentação  p.54

### 2 Durante a projecção de uma imagem JPEG, prima o botão [▲] ou [▼].

Também pode utilizar os botões [↶][↷] do Painel de controlo.



## Projectar Ficheiros de Imagem

Os ficheiros de imagem de uma câmara digital e os ficheiros de imagem guardados num dispositivo de armazenamento USB podem ser projectados numa Apresentação utilizando um dos dois métodos que se seguem.

- Projectar ficheiros de imagem seleccionados  
Esta função serve para projectar um único ficheiro.
- Projectar todos os ficheiros de imagem existentes numa pasta em sequência (Apresentação)  
Esta função serve para projectar os ficheiros de uma pasta por ordem, um ficheiro de cada vez.

## Atenção

*Não retire o dispositivo de armazenamento USB enquanto estiver a aceder ao mesmo. A Apresentação poderá não funcionar correctamente.*

Pode realizar as operações que se seguem no controlo remoto ou no Painel de controlo.

## Projectar Imagens

### Procedimento

- 1 **Inicie a Apresentação.** ➔ p.51

É apresentado o conteúdo da câmara digital ou do dispositivo de armazenamento USB ligado.

2

Prima o botão [▲], [▼], [◀] ou [▶] ou o botão [△], [▽], [◀] ou [▶] do Painel de controlo para posicionar o cursor sobre o ficheiro de imagem que pretende projectar.

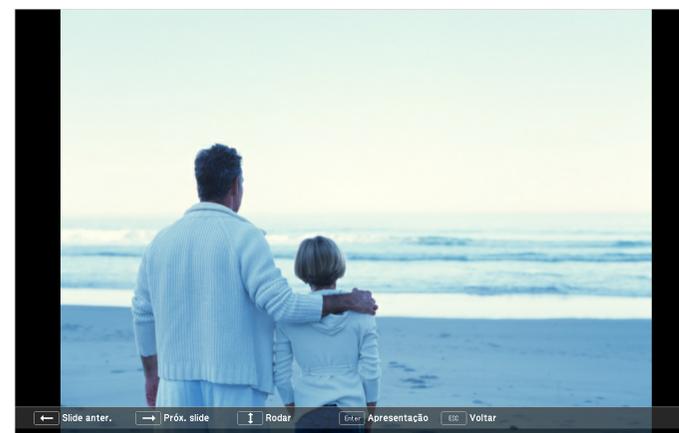


- 1 Ficheiro de imagem

3

Prima [Enter].

Inicia a reprodução da imagem.



**4** A operação que se segue permite-lhe voltar à lista de ficheiros.

- Durante a projecção de imagens estáticas: prima o botão [Esc].

## Projectar Todos os Ficheiros de Imagem Existentes numa Pasta em Sequência (Apresentação)

É possível projectar os ficheiros de imagem existentes numa pasta em sequência, um de cada vez. Esta função designa-se Apresentação. Efectue o procedimento que se segue para fazer a Apresentação.



Para mudar os ficheiros automaticamente quando executa a Apresentação, defina a o Tempo comutação ecrã no menu Opção da Apresentação para qualquer opção diferente de Não. Predefinição: Não  p.55

### Procedimento

**1** Inicie a Apresentação.  p.51

É apresentado o conteúdo da câmara digital ou do dispositivo de armazenamento USB ligado.

**2** Prima o botão , ,  ou  ou o botão [], [], [] ou [] do Painel de controlo para posicionar o cursor sobre a pasta para a Apresentação e, em seguida, prima o botão [Enter].

**3**

Selecione Apresentação no ecrã da lista de ficheiros e, em seguida, prima o botão [Enter].

A Apresentação inicia.

Depois de ser projectado o último ficheiro, a lista de ficheiros volta a aparecer automaticamente. Se definir **Execução contínua** para **Activado** na janela Opção, a projecção recomeça do início quando chegar ao fim.  p.55

Pode avançar para o ecrã seguinte, regressar ao ecrã anterior ou parar a reprodução durante a projecção de uma Apresentação.



Se tiver definido **Tempo comutação ecrã** para **Não**, os ficheiros não mudam automaticamente quando executar uma Apresentação. Prima o botão [Enter] ou [] do Controlo Remoto para continuar com o ficheiro seguinte.

## Configurar as Condições de Visualização de Imagem

Pode definir as condições de visualização para a função de execução da Apresentação.

### Procedimento

**1** Prima o botão [↶], [↷], [↵] ou [↶] ou o botão [↵], [↶], [↷] ou [↵] do Painel de controlo para posicionar o cursor sobre a pasta onde pretende definir as condições de visualização e depois prima o botão [Esc]. Selecciona "Opção" no menu apresentado e, em seguida, prima o botão [Enter].

**2** Defina cada uma das opções.

Active as definições posicionando o cursor sobre a opção pretendida e premindo o botão Enter.

Em seguida, são apresentados pormenores sobre as opções.



### Ordem de visualização

Pode definir a ordem dos ficheiros a visualizar. Pode ordenar por nome do ficheiro ou por data do último acesso.

<b>Execução contínua</b>	Pode determinar se pretende ou não repetir a Apresentação.
<b>Tempo comutação ecrã</b>	Pode definir o tempo para apresentação de um único ficheiro quando executar uma Apresentação. Pode definir um tempo entre Não (0) e 60 Segundos. Se definir Não, a reprodução automática é desactivada.

**3** Prima o botão [↶], [↷], [↵] ou [↶] ou o botão [↵], [↶], [↷] ou [↵] do Painel de controlo para posicionar o cursor sobre OK e prima o botão [Enter].

As definições são aplicadas.

Se não pretender aplicar as definições, posicione o cursor sobre Cancelar e prima o botão [Enter].

# Apêndice

## Limitações de Ligação

Ao projectar imagens do computador enquanto executa o EMP NS Connection, aplicam-se as seguintes restrições.

## Resoluções Suportadas

É possível projectar as seguintes resoluções de ecrã do computador. Não é possível ligar a um computador com uma resolução superior a UXGA.

- VGA (640x480)
- SVGA (800x600)\*
- XGA (1024x768)\*
- SXGA (1280x960)
- SXGA (1280x1024)\*
- SXGA+ (1400x1050)\*
- WXGA (1280x768)
- WXGA (1280x800)
- WXGA+ (1440x900)
- UXGA (1600x1200)

\* Resoluções suportadas quando a função de apresentação de tela múltipla está activada.

Se utilizar um computador com um ecrã de tamanho especial em que a relação entre a altura e a largura não seja representada, é seleccionada na lista de 10 opções acima apresentada uma resolução de ecrã o mais próxima possível da largura.

Neste caso, em ecrã panorâmico, são projectadas as margens horizontais; em ecrã estreito, as margens verticais vazias aparecem a preto.

## Cor do Visor

Número de cores dos ecrãs de computador que é possível projectar.

Windows	Macintosh
cor de 16 bits	Cerca de 32 000 cores (16 bits)
cor de 32 bits	Cerca de 16,7 milhões de cores (32 bits)

A garantia de funcionamento para apresentação de tela múltipla é cor de 16 bits e de 32 bits.

## Número de Ligações

Pode ligar até quatro projectores a um computador e projectar simultaneamente.

Não é possível ligar vários computadores a um projectador simultaneamente.

## Outros

- Se a velocidade de transmissão da Rede sem fios for baixa, a rede poderá ser interrompida inesperadamente.
- O áudio não é transmitido.
- A reprodução de vídeos tem uma qualidade inferior à visualização dos mesmos no computador.
- As aplicações que utilizam parte das funções DirectX podem não ser apresentadas correctamente. (Apenas Windows)
- Não é possível projectar linhas de comandos do MS-DOS em ecrã inteiro. (Apenas Windows)

- Em determinados momentos, a imagem no ecrã do computador e a imagem projectada pelo projector podem não corresponder exactamente.

## Quando Utilizar o Windows Vista

Tenha em atenção os pontos que se seguem quando utilizar o EMP NS Connection num computador que tenha o Windows Vista.

## Limitações ao projectar a partir da Galeria de Fotos do Windows

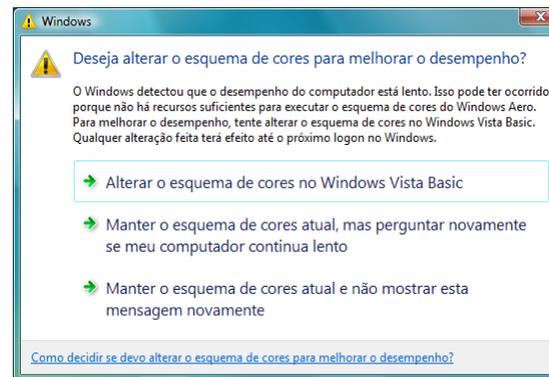
Tenha em atenção as duas limitações que se seguem quando iniciar a Galeria de Fotos do Windows ao executar o EMP NS Connection.

- As Apresentações são reproduzidas no modo simples ao projectar a partir da Galeria de Fotos do Windows. Uma vez que a barra de ferramentas não é apresentada, não pode efectuar alterações durante a reprodução de um Tema (efeitos), independentemente da pontuação do Índice de Experiência Windows. Depois de iniciar o modo simples, não pode mudar de modo enquanto a Galeria de Fotos do Windows estiver a ser executada, mesmo que feche o EMP NS Connection. Reinicie a Galeria de Fotos do Windows.
- Não é possível reproduzir filmes.

## Limitações no Windows Aero

Tenha em atenção as duas limitações que se seguem quando o design das janelas do seu computador for o Windows Aero.

- A janela de camada é projectada independentemente da opção Transferir janela de camada em Definir opções, no EMP NS Connection. Por exemplo, quando a opção Transferir janela de camada para a barra de ferramentas do EMP NS Connection está desactivada, esta não deveria ser apresentada no ecrã do computador; contudo, a barra de ferramentas é projectada.
- Alguns minutos depois de ligar um computador ao projector através de uma rede com o EMP NS Connection, é apresentada a mensagem que se segue. É aconselhável seleccionar **Manter o esquema de cores e não mostrar esta mensagem de novo**. Esta selecção mantém-se activada até reiniciar o computador.



## Resolução de Problemas

Se ocorrer algum dos problemas que se seguem, consulte as páginas indicadas para cada problema.

### Problemas relativos a funções de rede

"Não consegue estabelecer ligação utilizando o EMP NS Connection" 🖱️ p.60

"Quando é estabelecida uma ligação utilizando o EMP NS Connection, a imagem projectada mantém-se como está e não é possível estabelecer uma ligação a partir de outro computador." 🖱️ p.60

"O projector não é encontrado quando inicia o EMP NS Connection." 🖱️ p.61

"Não consegue ligar em Ligação avançada ou ligação de Rede com fios" 🖱️ p.62

"Não é possível mostrar a Apresentação no visor pretendido quando está a executar a função de apresentação de tela múltipla." 🖱️ p.63

"As aplicações já não são apresentadas a partir do ecrã do computador quando executa a função de apresentação de tela múltipla." 🖱️ p.63

"O cursor do rato não é apresentado no ecrã do computador." 🖱️ p.63

"Ao ligar com o EMP NS Connection, a imagem não é apresentada ou demora a aparecer." 🖱️ p.64

"Quando é estabelecida uma ligação com o EMP NS Connection, não é possível iniciar uma Apresentação de PowerPoint." 🖱️ p.64

"Quando é estabelecida uma ligação utilizando o EMP NS Connection, o ecrã não actualiza quando está a utilizar uma aplicação do Office." 🖱️ p.65

"Mensagem de erro ao iniciar o EMP NS Connection" 🖱️ p.65

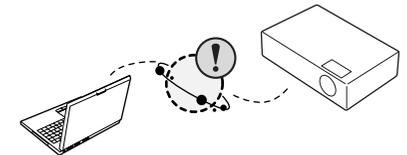
"As definições de rede não são restauradas depois de interromper a ligação ao computador com o EMP NS Connection." 🖱️ p.67

"Não é possível projectar com o Quick Wireless Connection (Quando utiliza a Quick Wireless Connection USB Key opcional)" 🖱️ p.67

"Problema com a Quick Wireless Connection USB Key (Quando utiliza a Quick Wireless Connection USB Key opcional)" 🖱️ p.68

### Problemas relativos à monitorização e controlo

"Não é enviado um e-mail mesmo que ocorra um problema no projector." 🖱️ p.68



## Problemas relativos a funções de rede

### Não consegue estabelecer ligação utilizando o EMP NS Connection

Verifique a mensagem apresentada no ecrã e, em seguida, aplique as seguintes medidas correctivas.

Mensagens de Erro	Solução
A versão usada do aplicativo não é suportada. Instale a última versão do aplicativo no seu computador.	Está a utilizar uma versão antiga do EMP NS Connection. Não é possível estabelecer uma ligação. Instale a versão actual a partir do CD-ROM EPSON Projector Software for Meeting & Monitoring fornecido com o projector.

### Quando é estabelecida uma ligação utilizando o EMP NS Connection, a imagem projectada mantém-se como está e não é possível estabelecer uma ligação a partir de outro computador.

Verificar	Solução
O orador saiu da sala de conferências sem fechar a ligação de rede?	Com o EMP NS Connection, a ligação ao computador que estava anteriormente ligado pode ser interrompida quando outro computador tenta estabelecer ligação com o projector e liga ao computador que está a tentar estabelecer ligação. Assim, se não estiver definida uma Palavra-chave do projector, ou se souber a Palavra-chave do projector, pode interromper a ligação actual e, se efectuar uma operação de ligação, pode estabelecer ligação com o projector. Se estiver definida uma Palavra-chave do projector e se não souber a Palavra-chave do projector, reinicie o projector e volte a estabelecer ligação.

## O projector não é encontrado quando inicia o EMP NS Connection.

Verificar	Solução
A Unidade de rede local (LAN) sem fios está ligada? <b>Para rede sem fios</b>	Verifique se a Unidade de rede local (LAN) sem fios opcional está correctamente ligada.
O menu de configuração do projector está aberto?	Enquanto o menu de configuração for apresentado, a ligação de rede fica inválida. Feche o menu de configuração e volte ao ecrã de espera da LAN.
A placa de rede do computador e a função de rede incorporada estão disponíveis?	Confirme se a LAN é válida verificando Painel de controlo - Sistema no gestor de dispositivos.
O SSID é o mesmo que o do ponto de acesso? <b>Ligação rápida</b>	Defina um SSID que seja diferente daquele do ponto de acesso. Consulte o <i>Manual do Usuario</i> para mais informações.
A função DHCP para a Rede com fios está definida para Activado? <b>Ligação rápida</b>	Selecione <b>Desactivado</b> na definição <b>DHCP</b> para a <b>Rede com fios</b> no Menu de Configuração. Consulte o <i>Manual do Usuario</i> para mais informações.
A placa de rede utilizada foi correctamente seleccionada com o EMP NS Connection?	Se o computador tiver vários ambientes de rede, não consegue estabelecer a ligação a menos que a placa de rede seja correctamente seleccionada. Quando utilizar um computador com Windows, inicie o EMP NS Connection e selecione a placa de rede que está a utilizar em Definir opções - Mudar LAN. ☞ p.41
Para uma ligação de Rede sem fios, a definição Rede sem fios fica activada quando o computador está no modo de poupança de energia?	Active a Rede sem fios.
Há algum obstáculo entre o ponto de acesso e o computador ou o projector? <b>Para rede sem fios</b>	Por vezes, interferência impede que o projector seja encontrado numa pesquisa. Verifique se existe algum obstáculo entre o ponto de acesso e o computador ou o projector e mude a posição dos mesmos para melhorar a possível interferência.
A intensidade da onda electromagnética da Rede sem fios do computador é demasiado baixa?	Defina a intensidade da onda electromagnética para o máximo.
A Rede sem fios está em conformidade com a norma 802.11g, 802.11b ou 802.11a?	A unidade LAN sem fio opcional é compatível apenas com as normas 802.11g, 802.11b e 802.11a, não sendo compatível com outras normas como a 802.11.

Verificar	Solução
A firewall está desactivada ou foi registada como uma excepção?	Se não pretender desactivar a firewall nem registá-la como uma excepção, efectue as definições necessárias para abrir as portas. As portas utilizadas pelo EMP NS Connection são "3620", "3621" e "3629".
O cabo de rede está correctamente ligado? <b>Para rede com fios</b>	Verifique se o cabo de rede está correctamente ligado. Volte a ligá-lo caso esteja desligado ou não esteja correctamente ligado.

## Não consegue ligar em Ligação avançada ou ligação de Rede com fios

Verificar	Solução
A definição do SSID para o computador, ponto de acesso e projector é diferente?	Defina o computador, o ponto de acesso e o projector para o mesmo SSID. Consulte o <i>Manual do Usuario</i> para mais informações.
As chaves WEP estão corretas?	Quando seleccionar <b>WEP</b> em <b>Segurança</b> , defina o ponto de acesso, o computador e o projector para a mesma chave WEP. Consulte o <i>Manual do Usuario</i> para mais informações.
As funções de negação da ligação, como restrições de Endereço MAC e restrições de porta, estão correctamente definidas no ponto de acesso?	Configure o projector para permitir ligações a partir do ponto de acesso.
O Endereço IP, a Máscara sub-rede e o Endereço gateway do ponto de acesso e do projector estão correctamente definidos?	Quando não estiver a utilizar um DHCP, ajuste cada definição. Consulte o <i>Manual do Usuario</i> para mais informações.
A sub-rede do ponto de acesso e do projector são diferentes?	Selecione <b>Pesquisa manual</b> no EMP NS Connection, especifique o Endereço IP e estabeleça a ligação. ☛ p.35

**Não é possível mostrar a Apresentação no visor pretendido quando está a executar a função de apresentação de tela múltipla.**

Verificar	Solução
Está a utilizar o PowerPoint 2002 ou uma versão anterior? <b>Para Windows</b>	Para definir e utilizar dois ou mais visores virtuais, utilize o PowerPoint 2003 ou posterior ou limite o número de visores virtuais a um antes de mostrar a Apresentação.

**As aplicações já não são apresentadas a partir do ecrã do computador quando executa a função de apresentação de tela múltipla.**

Verificar	Solução
O visor virtual está a executar outra aplicação? <b>Para Windows</b>	Quando está instalado o EPSON Virtual Display, por vezes outra aplicação é executada no visor virtual. Neste caso, defina o EPSON Virtual Display para "Off" em "Screen properties".

**O cursor do rato não é apresentado no ecrã do computador.**

Verificar	Solução
O EPSON Virtual Display está instalado? <b>Para Windows</b>	O cursor do rato moveu-se para o visor virtual. Quando desmarca a caixa de verificação do visor virtual no ecrã <b>Adicionar-Remover EPSON Virtual Display</b> , o ponteiro do rato regressa à área de apresentação do ecrã.

## Ao ligar com o EMP NS Connection, a imagem não é apresentada ou demora a aparecer.

Verificar	Solução
Tentou reproduzir filmes com o Media Player ou tentou pré-visualizar a protecção de ecrã?	Dependendo do computador, um ecrã de reprodução de filme no Media Player poderá não ser apresentado e a pré-visualização da protecção de ecrã poderá não ser apresentada normalmente.
A encriptação WEP está activada ou estão vários projectores ligados?	A velocidade de apresentação diminui quando a encriptação WEP está activada ou quando estão ligados vários projectores.
Activou o DHCP?	Quando o <b>DHCP</b> está <b>Activado</b> na Ligação avançada ou na ligação de Rede com fios, se não for encontrado um servidor DHCP disponível, demora a entrar no estado de espera da LAN.
Está a utilizar Rede sem fios 802.11g/b em Ligação rápida?	Se houver interferência, há alturas em que a imagem e o som dos filmes poderá parar. Tente usar Ligação avançada ou Rede sem fios 802.11a em Ligação rápida.

## Quando é estabelecida uma ligação com o EMP NS Connection, não é possível iniciar uma Apresentação de PowerPoint.

Verificar	Solução
Iniciou o EMP NS Connection enquanto o PowerPoint estava a iniciar? <b>Para Windows</b>	Quando ligar com o EMP NS Connection, certifique-se de que fecha primeiro o PowerPoint. A Apresentação poderá não ser executada se ligar o PowerPoint antes do EMP NS Connection.

**Quando é estabelecida uma ligação utilizando o EMP NS Connection, o ecrã não actualiza quando está a utilizar uma aplicação do Office.**

Verificar	Solução
O rato é movido constantemente?	Quando pára de mover o cursor do rato, o ecrã é actualizado. Se o ecrã não actualizar rapidamente, pare de mover o cursor do rato.

## Mensagem de erro ao iniciar o EMP NS Connection

Mensagens de Erro	Solução
Falha na conexão com o projetor.	Tente ligar novamente. Se continuar a não estabelecer ligação, verifique as definições de rede no computador e as definições de rede para o projector. Para obter pormenores sobre as definições de rede a efectuar no projector, consulte o <i>Manual do Usuario</i> .
A palavra-chave não corresponde. Introduza a palavra-chave correcta que aparece no ecrã do projector.	Verifique a Palavra-chave do projector apresentada no ecrã de espera da LAN e introduza a Palavra-chave do projector.
O projector seleccionado está ocupado. Deseja continuar o processo de ligação?	Tentou estabelecer ligação com um projector que está ligado a outro computador. Quando clica no botão Sim, estabelece ligação com o projector. A ligação entre o projector e o outro computador é interrompida. Quando clica no botão Não, não estabelece ligação com o projector. A ligação entre o projector e o outro computador mantém-se.
A inicialização EMP NS Connection falhou.	Reinicie o EMP NS Connection. Se a mensagem voltar a aparecer, desinstale e volte a instalar o EMP NS Connection.  p.8

Mensagens de Erro	Solução
A ligação falhou devido à não correspondência da palavra-chave.	<p>Ao ligar a um projector para o qual foi definida uma Palavra-chave do projector, foi introduzida a Palavra-chave do projector errada.</p> <p>Verifique a Palavra-chave do projector apresentada no ecrã de espera de ligação do projector. Depois de a ligação ser interrompida e retomada, introduza a Palavra-chave do projector no ecrã de introdução de palavra-chave que é apresentado.</p> <p> p.14</p>
Não foi possível obter informações do adaptador de rede.	<p>Verifique o ponto que se segue.</p> <p>Está uma placa de rede instalada no computador?</p> <p>O controlador da placa de rede utilizada está instalado no computador?</p> <p>Depois de verificar, reinicie o computador e ligue novamente.</p> <p>Se continuar a não conseguir ligação, verifique o seguinte.</p> <p>Verifique as definições de rede no computador e as definições de rede no projector.</p> <p>Para obter pormenores sobre as definições de rede a efectuar no projector, consulte o <i>Manual do Usuario</i>.</p>
Um ou mais projectores ligados não suportam resoluções superiores a SXGA. Reduza a resolução do ecrã e volte a ligar.	<p>Está um projector ELP-735 no destino de ligação. Altere a resolução do ecrã do computador para SXGA (1280x1024) ou inferior.</p>
Um ou mais projetores não estão respondendo.	<p>Não pode estabelecer ligação com vários projectores ao mesmo tempo. Verifique as definições de rede no computador e as definições de rede no projector.</p> <p>Para obter pormenores sobre as definições de rede a efectuar no projector, consulte o <i>Manual do Usuario</i>.</p>
Introduza a palavra-chave mostrada no ecrã do projector.	<p>Verifique a Palavra-chave do projector apresentada no ecrã de espera daLAN e introduza a Palavra-chave do projector.</p>
Impossível iniciar este aplicativo porque o EPSON USB Display está em execução.	<p>Feche o USB Display e, em seguida, inicie o EMP NS Connection.</p>
Impossível iniciar este aplicativo porque o Quick Wireless Connection está em execução.	<p>Feche o Quick Wireless Connection e, em seguida, inicie o EMP NS Connection.</p>

Mensagens de Erro	Solução
Impossível conexão com o projetor usando esta versão do EMP NS Connection. Instale a última versão do EMP NS Connection.	Instale a última versão do EMP NS Connection.

## As definições de rede não são restauradas depois de interromper a ligação ao computador com o EMP NS Connection.

Verificar	Solução
Está a ligar manualmente a uma Rede sem fios quando o computador inicia? <b>Ligação rápida</b>	Tente ligar manualmente a uma Rede sem fios.

## Não é possível projectar com o Quick Wireless Connection (Quando utiliza a Quick Wireless Connection USB Key opcional)

Verificar	Solução
A Unidade de rede local (LAN) sem fios está ligada? <b>Para rede sem fios</b>	Verifique se a Unidade de rede local (LAN) sem fios opcional está correctamente ligada.
O projetor está ligado?	Ligue o seu projetor.
A informação do projetor está guardada na Chave USB?	Em primeiro lugar, guarde a informação do projetor na Chave USB e, em seguida, ligue a Chave USB ao computador.
A Chave USB está ligada ao computador?	Ligue a Chave USB ao computador. Se a Chave USB já estiver ligada, remova-a e volte a colocá-la. Se mesmo assim a projecção falhar, a informação guardada na Chave USB poderá ter sido eliminada. Entre em contato com a Epson. Consulte o <i>Manual do Usuario</i> para mais informações.

Verificar	Solução
Alterou as definições do projector após ter guardado as respectivas informações na Chave USB?	Guarde novamente as informações do projector na Chave USB. Em seguida, ligue a Chave USB ao computador.

## Problema com a Quick Wireless Connection USB Key (Quando utiliza a Quick Wireless Connection USB Key opcional)

Verificar	Solução
Enquanto as informações do projector estavam a ser guardadas na Chave USB, surgiu alguma mensagem no ecrã relacionada com guardar ou terminar?	Se não foi apresentada nenhuma mensagem, a informação guardada na Chave USB pode ter sido eliminada. Entre em contacto com a Epson. Consulte o <i>Manual do Usuario</i> para mais informações.

---

## Problemas relativos à monitorização e controlo

### Não é enviado um e-mail mesmo que ocorra um problema no projector.

Verificar	Solução
A Unidade de rede local (LAN) sem fios está ligada? <b>Para rede sem fios</b>	Verifique se a Unidade de rede local (LAN) sem fios opcional está correctamente ligada.
A definição de ligação de rede está correcta?	Verifique as definições de rede do projector. Consulte o <i>Manual do Usuario</i> para mais informações.
O <b>Modo de espera</b> está definido para <b>Comunicação Ligada</b> ?	Para utilizar a função Aviso de E-mail quando o projector está em espera, defina <b>Comunicação Ligada</b> no <b>Modo de espera</b> a partir do menu de configuração. Consulte o <i>Manual do Usuario</i> para mais informações.

Verificar	Solução
Ocorreu uma anomalia fatal e o projector parou subitamente?	Quando o projector pára subitamente, não é possível enviar um e-mail. Se, depois de verificar o projector, o estado de erro se mantiver, entre em contato com a Epson. Consulte o <i>Manual do Usuario</i> para mais informações.
O projector está a receber alimentação eléctrica?	Verifique se a tomada eléctrica ou a fonte de alimentação está a funcionar correctamente.
O cabo de rede está correctamente ligado? <b>Para rede com fios</b>	Verifique se o cabo de rede está correctamente ligado. Volte a ligá-lo caso esteja desligado ou não esteja correctamente ligado.

## Requisitos de Sistema

O software fornecido com o videoprojector ou os acessórios opcionais funciona em computadores que cumpram os requisitos seguidamente indicados.

	<b>EMP NS Connection</b>	<b>EMP Monitor</b>	<b>USB Display</b>
SO	Windows 2000 SP4/XP/XP SP1/XP SP2/XP SP3/Vista/Vista SP1 Mac OS X 10.3 ou superior Recomendado: Mac OS X 10.5.1 ou superior, 10.4.11/10.3.9	Windows 98 SE SP1/Me/NT4.0 SP6/2000SP4/XP 32Bit (HomeEdition/Professional) SP1 ou superior Vista/VistaSP1*	Windows 2000 SP4/XP/XP SP1/XP SP2/XP SP3/Vista/Vista SP1
CPU	Mobile Pentium III 1.2GHz ou mais rápido Power PC G3 900MHz ou mais rápido Recomendado: Pentium M 1.6GHz ou mais rápido CoreDuo 1.5GHz ou mais rápido	Recomendado: Pentium MMX 166MHz ou mais rápido Recomendado: Pentium II 233MHz ou mais rápido	Mobile Pentium III 1.2GHz ou mais rápido Recomendado: Pentium M 1.6GHz ou mais rápido
Quantidade de memória	256MB ou mais Recomendado: 512MB ou mais	64MB ou mais	256MB ou mais Recomendado: 512MB ou mais
Espaço disponível no disco rígido	20MB ou mais	50MB ou mais	20MB ou mais
Visor	Resolução superior a XGA (1024x768) Visor de aproximadamente 32000 cores, cores superiores a 16 bits	Resolução superior a SVGA (800x600) Visor com todas as cores de 32 bits ou superiores Cores do visor	Resolução superior a XGA (1024x768) Visor de aproximadamente 32000 cores, cores superiores a 16 bits

\* Internet Explorer v. 5 ou posterior instalada e utilizador com direitos de administrador

## Aviso de direitos autorais

Todos os direitos reservados. Nenhuma parte desta publicação pode ser reproduzida, arquivada ou transmitida por qualquer processo eletrônico, mecânico, fotocópia, gravação ou outro, sem autorização prévia por escrito da Seiko Epson Corporation. Não é assumida nenhuma responsabilidade relacionada com patentes, no que diz respeito às informações contidas neste manual. Também não é assumida nenhuma responsabilidade por danos resultantes da utilização das informações contidas neste manual.

Nem a Seiko Epson Corporation, nem as suas filiais, se responsabilizam perante o comprador deste produto, ou perante terceiros, por danos, perdas, custos ou despesas incorridos pelo comprador ou por terceiros em resultado de: acidente, utilização indevida ou abuso deste produto, modificações, reparações ou alterações não autorizadas deste produto ou (excluindo os E.U.A.) falha de conformidade rigorosa com as instruções de utilização e manutenção da Seiko Epson Corporation.

A Seiko Epson Corporation não será responsável por quaisquer danos ou problemas decorrentes da utilização de quaisquer opções ou consumíveis que não sejam os designados como Produtos Epson Originais ou Produtos Aprovados Epson pela Seiko Epson Corporation.

O conteúdo deste manual poderá ser alterado ou actualizado sem aviso prévio.

As figuras deste manual e o videoprojector real podem diferir.

## Marcas Registradas

Epson e EasyMP são marcas registradas e Epson Exceed Your Vision é um logotipo registrado da Seiko Epson Corporation.

PowerLite é uma marca registrada de Epson America, Inc.

Windows Vista e o logótipo Windows são marcas comerciais do grupo de empresas Microsoft.

IBM, DOS/V e XGA são marcas comerciais ou marcas registadas da International Business Machines Corporation.

Macintosh, Mac e iMac são marcas comerciais da Apple Inc.

Windows, WindowsNT, Windows Vista e PowerPoint são marcas comerciais ou marcas registadas da Microsoft Corporation nos Estados Unidos.

WPA™ e WPA2™ são marcas registadas da Wi-Fi Alliance.

Pixelworks e DNX são marcas comerciais da Pixelworks Inc.

Todos os outros nomes de produtos referidos neste documento têm uma finalidade meramente informativa, podendo ser marcas comerciais dos respectivos proprietários. A Epson não detém quaisquer direitos sobre essas marcas.

### Direitos de autor do Software:

Este produto utiliza software gratuito bem como software cujos direitos são propriedade desta empresa.

© 2009 Epson America, Inc.

CPD-27458