

## Introdução

---

Hofmann é um programa informático para desenhar, de uma forma intuitiva, rápida e simples, Alburns e Posters Digitais. Uma vez criado o projecto no seu computador envia-se por internet a Hofmann, S.L., onde se imprimirá e terminará, enviando-se posteriormente o produto á Loja ou ao domicilio solicitado.

## Requisitos do Sistema

### Hardware

#### Requisitos mínimos:

Processador Intel Pentium II a 400 MHz  
Memória RAM: 512 MB  
Espaço livre em disco: 1 GB  
Configuração de cores do monitor: 24 bits

#### Requisitos recomendados:

Processador Intel Pentium III a 1000 MHz  
Memória RAM: 1 GB  
Espaço livre em disco: 2 GB  
Configuração de cores do monitor: 24 bits

### Software

Os requisitos de software necessários para a aplicação são:

- Sistemas operativos permitidos: Windows XP, Windows 2003 Server e Windows Vista.

Para sistemas operativos anteriores descarregar uma versão anterior desde:

[http://descargas.hofmann.es/VersionAlbum5\\_9.exe](http://descargas.hofmann.es/VersionAlbum5_9.exe)

NOTA: Se recomenda actualizar o sistema com as últimas descargas e actualizações disponíveis em [www.microsoft.com/windowsupdate](http://www.microsoft.com/windowsupdate)

## Instalação

### Descarga do Programa

A descarga realiza-se de uma forma muito simples, só á que fazer um click no icone "Descarga Gratuita do Programa" situado na secção Hofmann Digital na página web **www.hofmann.es** e depois seleccionar "Executar". Seguidamente, siga as instruções até terminar a instalação.

Com conexão ADSL finalizará esta descarga em uns quatro minutos. Se a conexão é de módem este processo pode durar uma hora. Apartir de aquí o programa estará pronto para ser utilizado. Faça duplo click no icone "Hofmann" que instalou no Escritorio.

# Guía Rápida

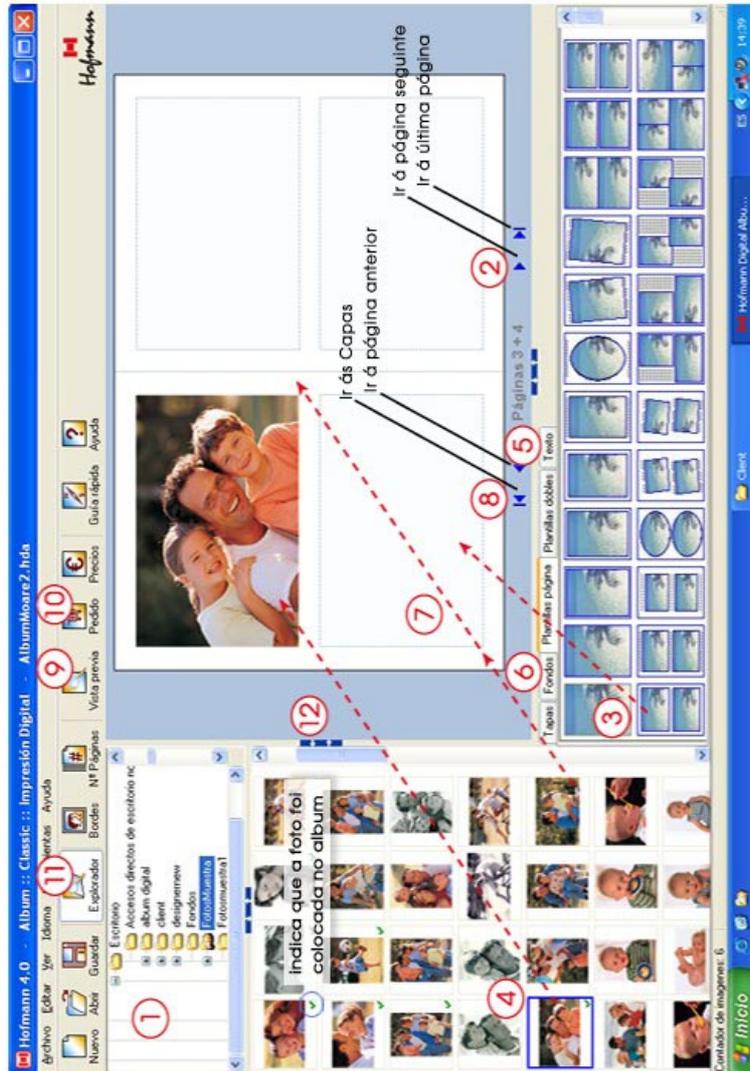
## GUIA RÁPIDA "Hofmann" para Álbum e Póster Digital

"Arrastar e soltar" (--->) é a acção que mais se realiza. Consiste em fazer click sobre um elemento e sem deixar de pressionar o botão, arraste-o ao sítio desejado e coloque-o soltando o rato. Serve para colocar fotos, modelos, fundos, capas e textos.

### PASSO A PASSO

Procure estes números vermelhos no esquema.

- 1 Seleccione a sua pasta de fotos e aparecerão em baixo;
- 2 Clique em "Avançar página" para passar às páginas seguintes;
- 3 Escolha os Modelos e arraste-os sobre o projecto.
- 4 Arraste as suas Fotos sobre os quadros de imagem;
- 5 Clique em "Texto", arraste o quadro sobre o projecto, escreva no Editor que aparece em baixo à esquerda e clique em "Acelerar";
- 6 Clique em "Fundos" e arraste um dos que propomos sobre o projecto;
- 7 Também pode usar como Fundo uma das suas fotos, soltando-a entre dois quadros de imagem;
- 8 Clique em "K" para ir às Capas e logo arraste a Capa elegida sobre o Álbum. A foto da Palmeira sobre as Capas indica que ali se pode colocar uma das suas fotos. Arraste as fotos sobre os quadros de imagem da Capa. Contracapa e Lombada. Escreva os Títulos;
- 9 Clique em "Vista Prévia" para ver como ficará tudo impresso;
- 10 Depois de finalizar o Projecto, clique em "Pedido" e siga as instruções.



### CONSEJOS ÚTEIS

1. Os quadros de imagem e textos dos modelos de uma só página, podem-se mover dentro dessa página; os modelos de dupla página e os da nova criação podem mover-se através das duas páginas. Nas Capas estes quadros não se podem mover e nem redimensionar.
2. Pode ver mais fotos, se clica no ícono "Explorador" (11). Se o volta a necessitar, clique de novo.
3. Se não coloca uma foto ou não escreve texto imprimirá o fundo. Por este, se quer uma foto a dupla página coloque-a como fundo.
4. Quando uma foto está colocada sobre um fundo escuro ou sobre outra foto, ficará melhor com um borde de cor (faça clique com o botão direito e seleccione "Bordes").
5. O quadro de texto pode-se colocar fora e dentro das fotos. Se não se vê o texto, pode ser que a cor seleccionada para o texto seja a mesma que a do fundo (exemplo: texto branco sobre fundo branco).
6. Clique e arraste em (12) para lhe organizar a área de trabalho à sua comodidade.
7. Pode fazer um intercambio na posição de duas fotos já colocadas arrastando-as uma sobre a outra.

### OUTRAS ACÇÕES FREQUENTES

1. Com o rato sobre uma das fotos:
  - Duplo clique no botão esquerdo: entre no editor das fotos para retocar-las;
  - Um clique no botão direito: permite-lhe realizar acções como "gitar imagem", "refinar imagem", "aplicar ou refinar bordas", "melhora automática", criar, modificar e girar quadros de imagem ou texto, modificar a posição das páginas, etc.
2. No Editor de fotos (faça duplo click sobre a foto) para modificar o tamanho do enquadre, situe-se sobre uma das esquinas vermelhas, até que apareça o selector ↕. clique e arraste. Para mover um enquadre clique dentro da foto e arraste.
3. Para modificar o tamanho de um quadro de imagem ou texto, faça clique no quadro uma vez, situe-se sobre uma esquina azul até que apareça o selector ↕, clique e estique. Pode mover-lo onde queira: coloque-se sobre ele, clique e arraste.

## Funcionamento do Programa

Uma vez finalizada a instalação do icone "Hofmann" encontrará este em Escritório.

Fazendo duplo click sobre o icone arrancará o programa. Depois só terá que seguir as instruções do assistente.

## Entorno do Trabalho

O entorno do trabalho do programa Hofmann (ver imagem seguinte) consta da barra de menús, uma barra de icones com as opções mais frequentes e uma barra de estado na parte inferior para mostrar informação como em qualquer aplicação em entorno do Windows. Também, incluye um painel explorador de pastas, um painel visor de imagens, um painel de ferramentas e o próprio espaço de trabalho para o desenho de Albums e Posters Digitais.

Podem-se redimensionar os distintos paineles segundo as preferências.



Mostra-se o interface do Album, mas o seu conteúdo é válido também para qualquer produto.

## Painel Explorador de Pastas

O explorador de pastas permite seleccionar a Pasta onde se encontram as imagens com as quais se quer trabalhar. Ao fazer um click na pasta, automaticamente mostram-se as imagens que contem, em miniatura, no painel visor de imagens.

Para ganhar espaço, uma vez seleccionada a pasta, pode-se ocultar o painel explorador com um click no botão "Explorador" da barra de icones. Com outro click o explorador voltará a estar visível.

## Painel Visor de Imagens

O visor de imagens mostra todas aquelas imagens que encontram-se na Pasta seleccionada no explorador de Pastas. Na parte inferior do visor, há um botão que permite ampliar ou reduzir o zoom dessas imagens movendo-o para a direita ou para a esquerda.

O visor de imagens tem diversas funções:

- Permite visualizar as imagens da pasta seleccionada;
- Mostra a informação acerca da imagem ao deixar o rato sobre esta;
- Mediante uma marca verde, indica se a imagem já foi utilizada no projecto;
- Permite arrastar as imagens dentro do projecto;
- No menú "Ver" podem-se ordenar as imagens por nome ou data.
- Fazendo duplo click sobre uma imagem do visor e esta se ampliara.

## Espaço de Trabalho para o Desenho de Albuns, Pósters, Canecas ou Telas Digitais

Nesta zona visualizam-se as Capas, as duas páginas de um Album aberto, Póster ou Tela, sobre os quais se podem arrastar os Modelos, as Fotos, os Quadros de Texto e os Fundos. Na base do Album, indicam-se as páginas em que nas quais nos encontramos e á esquerda e á direita há duas setas azuis que servem para passar as páginas para trás e para a frente segundo se indica na imagem anterior.

## Painel de Ferramentas (Capas, Meus Modelos, Modelos de página, Modelos de página dupla, Molduras Póster, Cliparts, Molduras, Fundos, Máscaras e Texto)

O painel de Ferramentas contem os elementos necessários que permitem realizar um projecto.

A maioria das acções realizadas no projecto consistem em "arrastar e soltar", isto é, por exemplo, se queremos colocar uma imagen num modelo, faremos click sobre essa imagem e sem deixar de pressionar o botão do rato, arrastaremos essa imagem ao lugar desejado e a soltaremos alí. Do mesmo modo se opera com as capas, os fundos, os modelos, os quadros e o texto.

Também se pode modificar a posição de duas fotos já colocadas arrastando uma sobre a outra.

## Capas (só no Album)

Pulsando na pestana "Capas" acede-se aos desenhos das Capas que oferece o programa e ao mesmo tempo o espaço de trabalho do album mostra uma capa por defeito. Movendo a barra de deslocamento do painel de ferramentas poderemos ver todas as capas.

Prácticamente todas as capas oferecem a possibilidade de colocar três fotos: uma na Capa, outra na parte inferior da lombada e outra na contracapa. Nestes quadros de imagem aparece uma imagem de amostra com a sombra de uma palmera que indica o lugar onde se podem inserir as fotos. Igualmente, existe um quadro de texto na lombada e na maioria das capas.

Nas capas não se podem acrescentar mais quadros de texto e nem de imagem do que as que figuram nos modelos. Tão pouco se podem mover e nem redimensionar.

Como em todas as páginas, também nas capas, se não se introduz uma foto ou um texto, se imprimirá o fundo. Na vista previa mostra uma imagem exacta do que se imprimirá.

Para colocar uma foto em toda a capa, tem que utilizar a capa n.º 007 (situada em sexto lugar).

## Fundos

Pulsando na pestana "Fundos" acede-se aos fundos propostos pelo programa. "Arrastar e soltar" em qualquer parte do projecto, já que o fundo instala-se sempre como tal.

Se deseja incorporar uma foto como fundo, também é possível fazê-lo arrastando a foto desde o painel visor de imagens e soltando-a entre os quadros de imagem (isto é, no fundo). No álbum, esta é uma das formas de colocar também uma foto a dupla página, já que nos quadros de imagem só são visíveis como guia para colocá-las. Comprovar em vista prévia.

## Meus Modelos

Nesta pestana podem-se guardar os Modelos criados pelo usuário. Para guardar um Modelo, pode fazê-lo desde o Menú Edição / Guardar Modelo, ou clicando com o botão direito do rato sobre a página dupla e pulsando em "Guardar Modelo".

## Modelos de página e Modelos duplos

Pulsando nestas pestanas mostra-se uma grande variedade de modelos de uma página ou de modelos duplos que se poderão arrastar sobre o projecto. Os modelos podem-se modificar as vezes que se queira um sobre o outro, mesmo que já houvesse fotos colocadas. Neste caso as fotos se reposicionarão no novo modelo.

Se em um modelo não se coloca a foto sobre um dos quadros, se imprimirá o fundo da página. Esta opção é muito interessante para utilizar uma foto como fundo e colocar sobre a foto, modelos com muitos quadros, dos quais só se preencherão alguns, para não interferir na visão do elemento principal da foto de fundo.

Os quadros de imagem ou texto dos "Modelos de Página" só podem mover-se dentro da página em que se encontram, não podendo passar à página contínua. Para poder os mover em ambas as páginas, tem que se criar um quadro novo ( Click no botão direito do rato).

## Moldura Póster (só no Póster)

Esta pestana contém os diferentes modelos para emoldurar o Póster. Arrastando uma moldura sobre o projecto, que se colocará para mostrar o efeito final da moldura emoldurada.

## Cliparts

Realizando um click sobre esta pestana, aparecem mais de 200 desenhos com variadas cores, sendo muito útil para decorar as fotos de eventos especiais como aniversários, festas, viagens, etc... Uma vez "arrastados" sobre o álbum podem-se modificar, para integra-los melhor nas fotografias, basta utilizar as seguintes formas:

- **Ampliação Proporcional** – " Clicando" sobre um nodo de uma esquina e esticando até alcançar o tamanho desejado.
- **Ampliação só numa dimensão** – "Clicar" sobre um nodo central e esticar.
- **Rodar** – Botão direito do rato -> seleccionar rodar quadro -> clicar no selector de ângulos.
- **Girar** - Botão direito do rato -> seleccionar horizontal ou vertical.

Também pode escrever sobre eles, utilizando o Editor de Textos do programa, opção muito interessante para os " Balões de Dialogo".

## Molduras

Clicando sobre esta pestana, aparecem decorações em forma de Molduras bastante coloridas e muito úteis para decorar as fotos. Uma vez "arrastadas" adaptam-se e integram-se com a foto, formando um conjunto muito decorativo.

## Máscaras

Contem uma grande quantidade de formas para os bordos das fotos. Arrastando uma máscara sobre uma imagem lhe dará umas formas muito interessantes aos bordos da imagem. As últimas máscaras que aparecem nesta pestana são muito úteis para "Fundir" várias fotografias ao difuminar o final ou o principio da imagen, segundo a máscara seleccionada.

Para tirar uma máscara pulse sobre a imagem com o botão direito do rato e seleccione Máscara e depois "Tirar". Também desaparecerá se se volve a colocar a imagem.

## Texto

Ao pulsar nesta pestana aparece um quadro de texto com a indicação de que arraste este sobre o projecto. Se se realiza esta operação, se abrirá na parte inferior esquerda do interface o editor de textos podendo-se introduzir o texto desejado. Uma vez solucionado o tipo de letra, cor, tamanho, etc, pulse em "Aceitar" e o texto aparecerá no projecto. Arrastando este quadro de texto poderá o situar onde deseja, incluíndo dentro das fotos. Recomenda-se comprovar que todo o texto está visível (utilizando a vista prévia). Se alguma parte do texto não é visível, redimensione o quadro de texto ou o tamanho da fonte.

Se ao inserir um Texto, este não aparece no projecto, o mais provável é que utilizou como cor de texto o mesmo que a do fundo. Comprovar fazendo duplo click sobre o quadro de texto e modificar a cor.

## Barra de Menús

Praticamente todas as funções desta barra encontram-se replicadas na "Barra de Iconos" e no botão direito do rato explicadas nos dois capitulos seguintes. No entanto, há duas funções interessantes nos menus:

No menú **Arquivo/Propriedades do projecto**.- Encontrará 3 pestanas:

1. **Propriedades do projecto**.- Pode alterar um álbum de impressão digital a fotográfica ou viceversa. Também pode alterar o número de páginas.
2. **Bordas**.- A cor e o tamanho da borda seleccionada se aplicará a todas as fotos que coloquem-se a partir de esse momento.
3. **Imagem**.- Permite activar ou desactivar a melhora automática. Para usuarios não avançados recomenda-se mante-la activada.

## Transformação de um Álbum 21x29cm (A4) a Miniálbum

No menú **Ferramentas/Transformar tamanho a mini** abre-se um assistente para fazer uma cópia do álbum de 21x29 cm. em tamanho Miniálbum de 11x15 cm., opção muito interessante quando se quer oferecer algum exemplar a amigos ou familiares e o orçamento é ajustado.

## Barra de ícones

São os habituais no entorno do Windows e permitem um acesso rápido às funções mais frequentes do programa.

São as seguintes:

**Novo:** permite abrir um novo projecto.

**Abrir:** permite abrir um projecto existente.

**Guardar:** serve para guardar o projecto numa pasta.

**Desfazer:** Ao clicar sobre este ícone, se "Desfaz" a última acção realizada. O número de vezes que se pode desfazer é ilimitado.

**Refazer:** Recupera a última acção "Desfeita" tantas vezes como se tenha "Desfeito".

**Explorador:** oculta e mostra alternativamente o explorador de Windows para seleccionar a pasta com as fotos.

**Bordes:** permite colocar na foto uma margem branca ou de cor de larga variedade. Esta opção é muito aconselhável quando os fundos são escuros ou há uma foto sobre outra.

**Nº de Páginas:** Pulsando neste icone pode-se modificar o número de páginas do album para qualquer das capacidades distintas que se oferecem.

**Vista Prévia:** permite visualizar o projecto e ver como ficará uma vez impresso. Também permite avançar e retroceder ao largo das páginas que formam o álbum e modificar o tamanho de sua visualização.

**Pedido:** uma vez finalizada a criação do projecto e pulsando sobre este botão, o programa, em primeiro lugar, indicará se alguma página ficou sem fotos. Voltar, neste caso, á (s) página(s) indicada(s) e comprovar. Também, solicitará a conformidade para guardar o projecto, o que convem aceitar para conservar o arquivo do projecto completo. Então, inicia-se o assistente que o guiará na confecção do pedido, o processo de envio do arquivo do projecto por internet e processo de pagamento em passerela segura mediante Cartão VISA ou MASTERCARD.

**Preços:** pulsando neste icone estabelece-se uma conexão com a página web de Hofmann na secção correspondente aos preços dos albuns digitais impressos.

**Guía rápida:** permite conhecer as funções mais interessantes do programa em 5 minutos.

**Ajuda:** Pulsando neste icone estabelece-se uma conexão para descarregar o Manual de Usuario desde a web de Hofmann.

## Rato

### Botão Esquerdo:

- Fazendo duplo click sobre uma das "Imagens em miniatura" do visor de imagens se abre uma vista previa da imagem.

- Fazendo duplo click sobre uma foto abre-se o Editor de imagens (ver esta secção mais a frente).

- Fazendo um só click sobre um quadro de imagem, aparecem os nodos nas esquinas e uma cruz no centro. Os nodos das esquinas servem para redimensionar o quadro esticando-se estes.

A cruz do centro permite mover o quadro.

**Botão Direito:** Fazendo um click sobre uma foto, um quadro de texto ou um fundo, desdobra-se um painel com as opções disponiveis para esse elemento.

- **Desfazer:** Permite "Desfazer" a última acção por um número ilimitado de vezes.

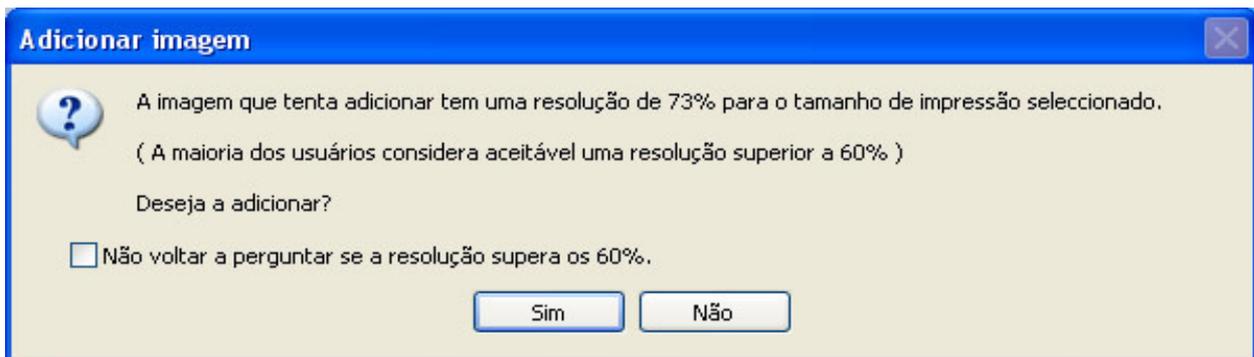
- **Refazer:** Recupera a última acção "Desfeita" por um número ilimitado de vezes.
- **Cortar:** Copia o elemento seleccionado e o elimina ao cola-lo.
- **Copiar:** Copia o elemento seleccionado sem elimina-lo.
- **Colar:** Cola o elemento copiado ou cortado.
- **Adicionar quadro de imagem:** permite a novos quadros de imagem rectangulares ou ovais.
- **Adicionar quadro de texto:** permite adicionar novos quadros de texto.
- Editar conteúdo de quadro: abre Editor de imagens ou de texto, segundo seja o conteúdo do quadro.
- **Eliminar conteúdo de quadro:** elimina o conteúdo do quadro (texto ou imagem).
- **Eliminar quadro:** elimina o quadro e seu conteúdo.
- **Girar quadro:** permite inclinar o quadro de imagem ou de texto, os graus desejados.
- **Bordes:** esta opção é especialmente interessante quando as fotos encontram-se sobre fundos distintos ao branco ou sobre outras fotos. Para aplicar-lo basta fazer click com o botão direito do rato sobre a foto e seleccionar "Bordes". Então, se abrirá uma janela onde se pode seleccionar a côr e a largura dos bordes. Ao aceitar, esta opção se aplicará a todas as fotos que se coloquem apartir desse momento. Se seleccionarmos a opção "Sem bordes", apartir desse momento já não se colocará borde nas fotos.
- **Sombra:** clicando nesta opção aparecem os controles para orientar a sombra e dar-lhe côr e profundidade.
- **Máscara:** dá formas interessantes aos bordes das fotos. Este control também pode usar-se desde a pestana "Máscara" situada no painel inferior de Ferramentas.
- **Fundido:** aplicando esta utilidade produz-se uma transição na imagem desde a Opacidade á de Transparencia pela parte da imagen que se seleccione. É muito útil para "Fundir" fotografias entre si.
- **Girar imagem:** permite girar a foto a 90° á esquerda ou á direita, e também a 180°.
- **Editar imagem de fundo:** Se colarmos uma foto como fundo, abre o editor de imagem permitindo editar a foto. Os fundos do programa não são editaveis.
- **Tirar o fundo:** Elimina o fundo existente.
- **Cor de fundo:** abre o selector de côr para elegir a cor de fundo. Se selecciona uma cor na paleta do espectro de cores tenha em conta a seta da direita e desloque verticalmente para escurecer ou aclarar a côr seleccionada.
- **Ir á página:** indica o número de página a que deseja ir.
- **Insertar folha:** adiciona duas páginas justo a frente da página em que está aberto o álbum e elimina as duas últimas páginas do album.
- **Eliminar folha:** elimina as duas páginas onde está aberto o álbum e adiciona duas páginas em branco ao final.
- **Deslocar folha para a esquerda:** Permite mover a dupla página para a esquerda até á posição desejada.
- **Deslocar folha para a direita:** Permite mover a dupla página para a direita até á posição desejada.
- **Guardar Modelos:** Poderá guardar os Modelos desenhados por voçe. Para aceder a estes deverá clicar sobre a pestana "Meus Modelos" situada ao lado da pestana "Capas".

- **Numerar páginas:** Clicando sobre esta opção abre-se um assistente que permite numerar todas as páginas do álbum no lugar que deseje.

## Resolução das Fotos

Para utilizar fotos a dupla página é conveniente que estás tenham sido tiradas com camaras de resolução superior a três megapixels.

Em qualquer caso, quando se introduza uma foto num quadro que necessita de mais resolução o programa avisa com a seguinte janela:



Se activa o quadro "não voltar a perguntar se a resolução supera os 60%", o programa entende que aceitam estas fotos e só avisará, logicamente, quando a resolução seja inferior a 60%.

Ao colocar o rato sobre um quadro de imagem sai um aviso indicando o tamanho real do quadro e a resolução da imagem ali colocada.

Além disso, na esquina inferior esquerda da foto, aparecem estes símbolos:



Quando a resolução, sem ser a idonea, é a menos aceitável.



Se a resolução é demasiado baixa. Neste caso recomenda-se não incluir esta foto, salvo se o valor sentimental ou documental da mesma é alto e não importa tanto a qualidade da impressão.

Estes triângulos são só informativos e não se imprimem no album.

Se a resolução de uma foto está por cima dos 90% não aparecerá nenhum símbolo.

## Quadros de Texto (Modelos)

São aqueles que estão predefinidos no Modelo, cujo tamanho não pode ser alterado.

Aparecem nas Capas.

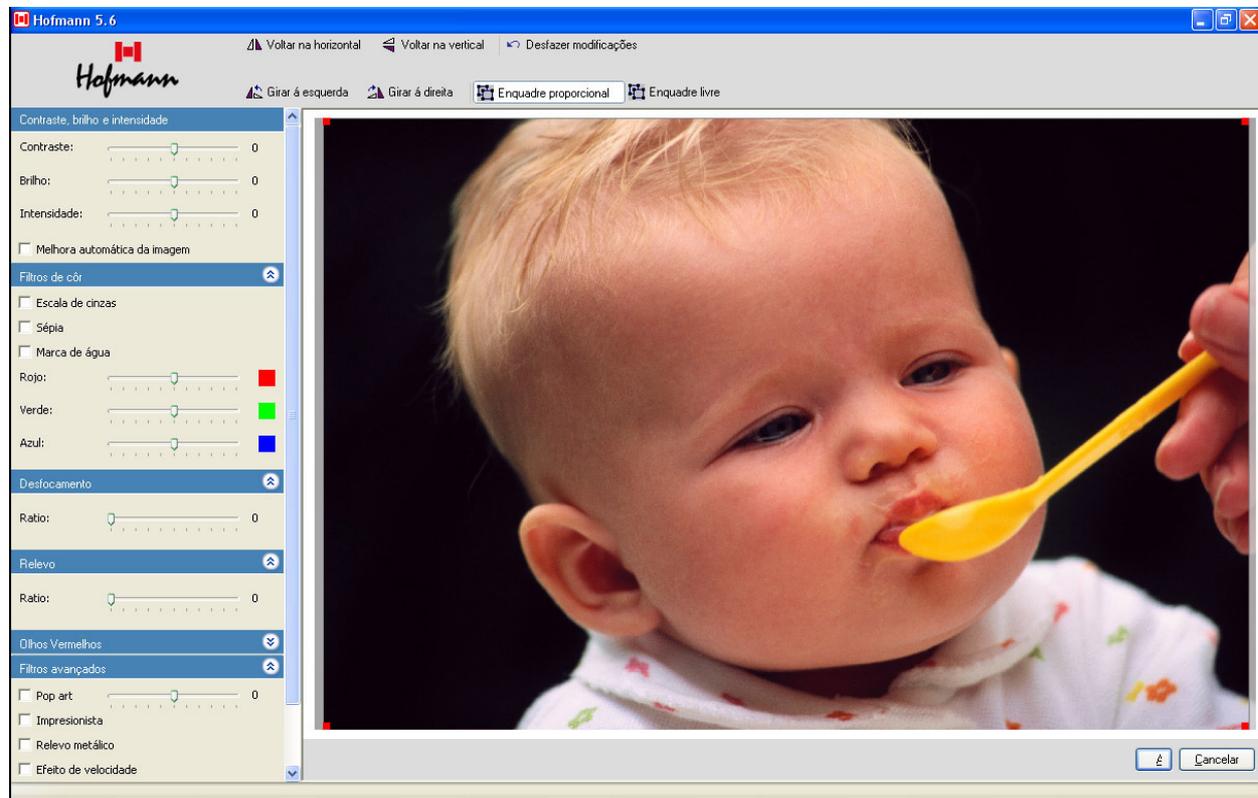
Para agregar texto nestes quadros pode-se fazer duplo click em cima do quadro de texto ou situar o rato em cima do quadro de texto e com o botão direito fazer click na opção "Editar conteúdo do quadro".

Nesse mesmo momento mostra-se o Editor de textos que é a ferramenta que permite agregar, modificar e eliminar o texto.

## Editor de Imagens

O Editor de imagens é a ferramenta mediante a qual se pode girar e voltar, assim como modificar a aparência: brilho, contraste, intensidade, aplicar filtros de cor,... . Todas estas modificações realizam-se sobre uma cópia que faz o programa, porque a foto original nunca será modificada.

A seguinte ilustração mostra o aspecto do Editor de imagens:



As funcionalidades que oferece o Editor de imagens são as seguintes:

- **Voltar horizontal e vertical:** faz o "efeito espelho" em horizontal ou vertical.
- **Desfazer Alterações:** devolve á foto o seu aspecto original.
- **Rotação feita á esquerda e feita á direita:** gira a foto em movimentos de 90°.
- **Enquadre proporcional:** ajusta e recorta a foto ao quadro de imagem do modelo. Se deseja modificar o tamanho do enquadre, situe o rato sobre a esquina vermelha até que o cursor adote a imagem da seta inclinada e arraste-a até obter o tamanho desejado. Se a zona de enquadre não é a desejada, arraste-a desde o seu centro á posição preferida.
- **Enquadre livre:** com esta opção será visível toda a foto e logicamente não preencherá a totalidade do quadro do modelo. Pode recortar-se a fotografia e mover-se como no parágrafo anterior, mas neste caso o enquadre é livre (não se ajusta ás proporções do quadro do modelo).
- **Contraste, brilho e intensidade:** nestes podem-se variar os níveis á sua vontade.
- **Melhora automática da imagem:** varia os níveis anteriores em proporções ideais.
- **Filtros de cor:** escala de cinzentos (branco e negro), Sépia (cor sépia) e Marca de água (utiliza-se geralmente como fundo). Além disso existem três barras para modificar selectivamente as cores Vermelho, Verde e Azul, no qual o seu uso se recomenda aos usuarios avançados.

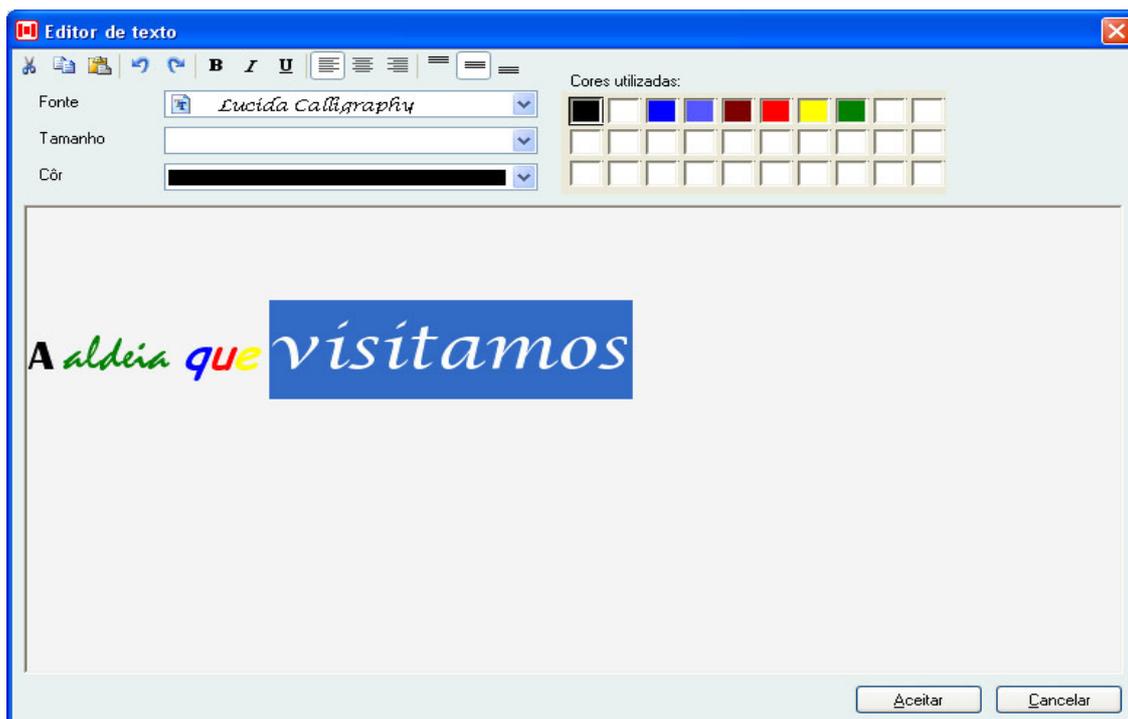
- **Desfocagem:** desfoca a foto. Este efeito, em principio, só se usa para as fotos colocadas como fundo.
- **Relevo:** confere á imagem um aspecto tridimensional.
- **Eliminar efeito “olhos vermelhos”:** permite corregir o vermelho dos olhos provocado pelo flash. Clicar no centro de cada “olho vermelho” e depois em “Aplicar”.
- **Filtros avançados:** aplica ás fotos uns filtros enfeitistas ( pop art, impressionista, baixo relevo, etc.). Estes filtros podem-se aplicar conjuntamente com quase todas as demais funcionalidades do editor com o que se potencia a utilidade dos mesmos. O efeito “Pop Art” merece uma menção especial que, combinado com a barra da sua direita, permite obter uns efeitos surpreendentes.

## Editor de textos

O Editor de textos é a ferramenta mediante a qual se pode agregar texto e o modificar, assim como modificar a aparência: tipo de letra, tamanho, alinhção, cor,...

## Funções

A seguinte figura mostra o aspecto do Editor de textos:



As funções que oferece o Editor de textos são as seguintes:

### A) Na Barra de Ícones

- Cortar, copiar, colar, desfazer, repetir, negrita, itálico, sublinhado, alinhamento esquerda, centro, direita, em cima, centrado e abaixo.

### B) Nos menús desdobráveis

- Seleccionar tipo de letra (fonte).
- Tamanho da letra (fonte).
- Cor de texto (fonte). Ademais, á direita o programa armazena as 30 últimas cores utilizadas para poder usar-las com um simples click.

O tipo de letra, cor, tamanho, etc., visualiza-se dentro do editor. Se deseja modificar qualquer destes valores, seleccione a parte do texto que quer alterar.

Para introduzir um tamanho distinto ao do desdobrável, seleccione o Texto a modificar, em seguida seleccione o tamanho, modificar pulsar "Enter" e depois "Aceitar".

Dado que no Editor representam-se os Textos na cor seleccionada, o Fundo é de um tom de cor cinzento que permite ver quando se escreve em branco ( cor muito utilizada quando se escreve sobre Fundos ou Fotos).

Se ao escrever no Editor e não aparecer nenhum texto, seguramente está escrevendo através da cor branca. Se deseja ver o texto pode seleccionar-lo ou modificar a cor.

Para realizar qualquer modificação no texto, deve de fazer duplo click sobre o quadro de texto e se abrirá de novo o Editor de textos.

Uma vez introduzido o texto é conveniente comprovar se este cabe perfeitamente no quadro de texto do álbum, se for necessário utilize a "vista previa". No caso de que o texto fique cortado, significa que á que aumentar o tamanho do quadro ou reduzir a fonte. Para aumentar o tamanho do quadro faça um click sobre este e situe o rato sobre uma das esquinas azuis até que o cursor adote a imagem da seta inclinada e arraste-a até obter o tamanho desejado. Para mover o texto para outro sitio (fora ou dentro das fotos) situe o rato no centro do quadro, clique sobre este e arraste á posição preferida.

## Imágenes em formato .PNG

Para usuarios avançados, outra melhora substancial, é a possibilidade de inserir imagens com formato .PNG que permitem incluir transparencias sobre as mesmas.

## Teclas de acesso rápido

Para um uso mais comodo do programa, implementou-se as seguintes Teclas de acesso rápido:

- **F5** para aceder á Vista Prévia,
- **Page Up** para passar á página seguinte do álbum,
- **Page Down** para retroceder á página anterior do álbum,
- **Home** a qual leva-nos directamente ás Capas do álbum,
- **End** que leva-nos directamente ás últimas páginas do álbum e
- **Delete** com a que podemos eliminar os objectos seleccionados.
- **Ctrl + Z** Desfazer
- **Ctrl + Y** Refazer
- **Ctrl + X** Cortar
- **Ctrl + C** Copiar
- **Ctrl + V** Colar