

Mordomus[®]

Intelligent House Management

V2009 R7.5 Webserver: OFF

Mordomus[®]

Intelligent House Management

UTILIZADOR	Configurador
ALARME TÉCNICOS	
Inundação	Activo
ALARME INTRUSÃO	
Escritório	Desarmado
Recepção	Desarmado

LISBOA

Agora
 Temperatura: 29 °C

Quarta-feira
 Mini: 20 °C Maxi: 27 °C

Quinta-feira
 Mini: 18 °C Maxi: 28 °C

0 2000 4000 6000 8000 10000
 0 W 10000 W

Dispositivos E-MAP Menu Rápido Sensores
 Video-Porteiro Alarmes Despertador Som Ambiente
 Video-Vigilância Meteorologia Funções Automáticas Xtra
 Configurações Recursos Energéticos Ajuda Log Off

Mordomus
Intelligent House Management

Manual do Utilizador
AjudaMordomus2011

Utilizar este manual

Este manual é um documento de auxílio ao utilizador. Através dele poderá compreender melhor como utilizar o seu Mordomus e executar as funcionalidades com a maior facilidade e precisão.



Pré - Requisitos CPU Mordomus

Monitor - Ecrã Táctil com resolução de 800 x 600

CPU - De acordo com as especificações actualizadas da central de compras IVV – Automação Lda.

As definições de energia do CPU Mordomus não devem permitir que o sistema entre em modo sleep em qualquer altura, em nenhum momento.

Sistema Operativo - De acordo com as especificações actualizadas da central de compras IVV – Automação Lda.

Informações sobre os direitos de autor

Os direitos de todas as tecnologias e produtos que constituem este dispositivo são propriedade dos seus respectivos proprietários:

- O Windows Embedded® e Windows XP® são marcas registadas da Microsoft Windows.
- O Mordomus® é uma marca registada da IOLine, Lda.

Ícones Informativos

Antes de começar, familiarize-se com os ícones existentes neste manual:

- ▶ **Consulte** – páginas com informações relacionadas; por exemplo: ▶ p.12 (representa referência para a página 12)
- **Seguido por** – a ordem de opções ou menus que necessita de seleccionar para realizar um passo.

UTILIZAR ESTE MANUAL	1
INFORMAÇÕES SOBRE OS DIREITOS DE AUTOR	1
FICHEIRO DE INSTALAÇÃO, SETUP MORDOMUS	8
ACESSO AO SISTEMA MORDOMUS/ LOG OFF	10
MENU INICIAL MORDOMUS	11
DISPOSITIVOS	12
CONTROLO DE OUTPUTS DO TIPO ILUMINAÇÃO	12
FORMAS DE CONTROLO DE OUTPUTS DO TIPO DE ILUMINAÇÃO	12
CONTROLO DE OUTPUTS DO TIPO ESTORES	13
FORMAS DE CONTROLO DE OUTPUTS DO TIPO DE ESTORES.....	14
CONTROLO DE OUTPUTS DO TIPO APARELHOS	14
FORMAS DE CONTROLO DE OUTPUTS DO TIPO DE APARELHOS.....	15
CONTROLO DE OUTPUTS IR/TRINCOS.....	15
FORMAS DE CONTROLO DE OUTPUTS IR/TRINCOS.....	16
CONTROLO DE OUTPUTS DO TIPO CLIMATIZAÇÃO	16
FORMAS DE CONTROLO DE OUTPUTS DO TIPO CLIMATIZAÇÃO.....	17
CONTROLO DE OUTPUTS DO TIPO ELECTRO-VÁLVULAS (EVS).....	17
FORMAS DE CONTROLO DE OUTPUTS DO TIPO ELECTRO-VÁLVULAS (EVS).....	17
FORMAS DE CONTROLO DE OUTPUTS DO TIPO SIRENE	18
E-MAP	18
PERMITE VISUALIZAR O LAYOUT (PLANTA) DA CASA PISO A PISO. EM CADA LAYOUT PODERÁ CONTROLAR SISTEMAS GERIDOS PELO MORDOMUS, INTERAGINDO COM ELES DE FORMA DIRECTA, BASTANDO PARA ISSO TOCAR-LHES COM O DEDO.	18
CONTROLAR DISPOSITIVOS NO LAYOUT	18

MANIPULAÇÃO DE LAYOUT (PLANTA)	19
MENU RÁPIDO.....	19
CRIAR CENÁRIOS / FUNÇÕES PERSONALIZADAS	19
REDEFINIR CENÁRIOS / FUNÇÕES PERSONALIZADAS	20
ELIMINAR CENÁRIOS / FUNÇÕES PERSONALIZADAS	20
EXECUTAR / DESLIGAR FUNÇÕES PERSONALIZADAS.....	21
LIGAR / DESLIGAR FUNÇÕES GERAIS.....	21
SENSORES.....	23
VÍDEO - PORTEIRO	26
VISUALIZAR HISTÓRICO DE VÍDEO-PORTEIRO	27
ELIMINAR IMAGENS DO HISTÓRICO	27
ELIMINAR HISTÓRICO DE VÍDEO-PORTEIRO.....	27
CAPTURAR IMAGEM NO VÍDEO-PORTEIRO.....	28
ABRIR TRINCO APÓS TOQUE NA CAMPAINHA	28
FUNÇÕES PERSONALIZADAS	29
CAMARAS/ ZONAS VÍDEO-PORTEIRO	29
ALARMES.....	30
CRIAR ALARMES TÈCNICOS.....	30
ALTERAR ALARMES TÈCNICOS	32
ELIMINAR ALARMES TÈCNICOS.....	32
CRIAR ALARMES INTRUSÃO.....	32
ALTERAR ALARMES INTRUSÃO	35
CONFIGURAR ALARMES TAMPER	35
GRAVAR FICHEIROS ÁUDIO PARA NOTIFICAÇÃO DE ALARMES	37
ACTIVAR / DESACTIVAR ALARMES.....	37
ELIMINAR ALARMES	37
HISTÓRICO DE EVENTOS DE ALARMES.....	38

VISUALIZAR HISTÓRICO DE EVENTOS.....	38
ELIMINAR HISTÓRICO DE EVENTOS.....	38
DESPERTADOR.....	38
CRIAR ALARMES DESPERTADORES.....	38
TÓPICOS RELACIONADOS:	40
GRAVAR FICHEIROS ÁUDIO PARA NOTIFICAÇÃO DE ALARMES DESPERTADORES	40
REDEFINIR ALARMES DESPERTADORES.....	41
ELIMINAR ALARMES DESPERTADORES	41
ACTIVAR / DESACTIVAR ALARMES DESPERTADORES	41
SOM AMBIENTE.....	42
BOTÕES RELACIONADOS:	43
DEFINIR ESTAÇÕES DE RÁDIO COMO FAVORITAS	44
RETIRAR ESTAÇÕES DE RÁDIO COMO FAVORITAS	44
WEB TV.....	44
DEFINIR ESTAÇÕES DE TV COMO FAVORITAS	45
RETIRAR ESTAÇÕES DE TV COMO FAVORITAS.....	45
REGULAR VOLUMES / MORDOMUS SND4	45
REGULAR VOLUMES / MORDOMUS SND5	46
REGULAR VOLUMES / ÁUDIO EIS MORDOMUS.....	47
VÍDEO-VIGILÂNCIA.....	48
METEOROLOGIA	49
DEFINIR STATUS DE ECRÃ PRINCIPAL.....	49
VISUALIZAR HISTÓRICO DE INFORMAÇÃO METEOROLÓGICA	50
FUNÇÕES AUTOMÁTICAS.....	50
INSERIR FUNÇÕES AUTOMÁTICAS – DISPOSITIVOS.....	51
ALTERAR FUNÇÕES AUTOMÁTICAS – DISPOSITIVOS.....	52
REMOVER FUNÇÕES AUTOMÁTICAS – DISPOSITIVOS.....	52

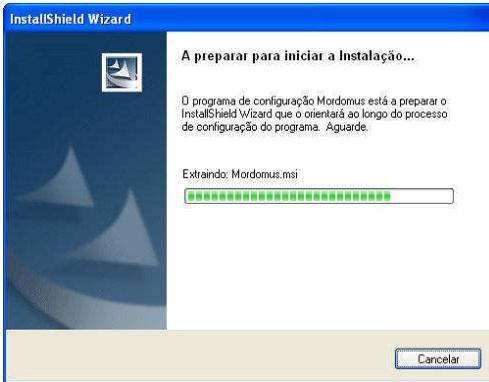
ACTIVAR/ DESACTIVAR TODAS AS FUNÇÕES AUTOMÁTICAS – DISPOSITIVOS	52
INSERIR FUNÇÕES AUTOMÁTICAS - FUNÇÕES COMPOSTAS	52
ALTERAR FUNÇÕES AUTOMÁTICAS - FUNÇÕES COMPOSTAS.....	53
REMOVER FUNÇÕES AUTOMÁTICAS - FUNÇÕES COMPOSTAS.....	53
ACTIVAR/DESACTIVAR FUNÇÕES AUTOMÁTICAS - FUNÇÕES COMPOSTAS.....	53
CONFIGURAÇÕES.....	61
PISOS / DIVISÕES.....	61
<i>Inserir Pisos.....</i>	<i>61</i>
<i>Modificar Pisos.....</i>	<i>61</i>
<i>Eliminar Pisos.....</i>	<i>62</i>
<i>Modificar Divisões.....</i>	<i>62</i>
<i>Eliminar Divisões.....</i>	<i>62</i>
<i>Inserir Imagens para uso de E-Map.....</i>	<i>62</i>
<i>Eliminar Imagem para uso de E-Map.....</i>	<i>63</i>
<i>Rodar Imagem para uso de E-Map.....</i>	<i>63</i>
<i>Dados Proprietário e Instalador.....</i>	<i>63</i>
MÓDULOS / ENDEREÇOS	64
LICENÇAS	76
ÁUDIO	77
INPUTS	83
<i>Configuração de Inputs</i>	<i>83</i>
COMANDOS IR.....	87
<i>Aprender uma tecla de um Telecomando Infra-vermelhos.....</i>	<i>87</i>
CONDIÇÕES IF.....	89
<i>Criar Condições IF.....</i>	<i>89</i>
<i>Testar Condições IF.....</i>	<i>92</i>
<i>Eliminar Condições IF.....</i>	<i>92</i>
BACKUPS	92
<i>Criar ackup de dados.....</i>	<i>92</i>

<i>Restaurar backup de dados</i>	93
CONFIGURAÇÕES	93
GERAIS	93
<i>Sistema</i>	93
<i>Webserver - Acesso Remoto Web</i>	93
<i>Reinício Automático</i>	94
<i>Meteorologia Online</i>	94
<i>Língua (Idioma)</i>	95
<i>Data / Hora do Sistema</i>	95
<i>Vídeo-Porteiro</i>	95
<i>Configurar o Vídeo-Porteiro</i>	95
<i>Funções Personalizadas</i>	97
<i>Dispositivo de Vídeo</i>	97
<i>Modem GSM</i>	98
E-MAP	98
<i>Inserir dispositivos no layout (planta)</i>	99
<i>Remover dispositivos do layout (planta)</i>	99
UTILIZADORES	100
<i>Gerir a minha conta</i>	100
<i>Gerir Utilizadores</i>	100
<i>Inserir Utilizadores</i>	100
<i>Alterar Utilizadores</i>	101
<i>Remover Utilizadores</i>	101
XTRAS MORDOMUS	103

Dicionário

Backups	Cópia de segurança, permite-lhe guardar todas as configurações e dados importantes.
Blackouts	Sistema mecânico de controlo da luminosidade exterior (persiana).
Canal Áudio	Saída de áudio atribuída a uma divisão da casa.
Dimmer	Sistema de regulação de quantidade de luz.
Electro-válvulas	Válvulas de segurança para um eventual corte de gás, água, etc. ou para gestão do sistema de rega.
Inputs	Dispositivo de entrada a comandar.
Input Áudio	Entrada de som possível, ligada a MP3, aparelhagem, CD, TV, etc.
Login	Ao entrar no sistema Mordomus, precisa digitar o seu código de acesso.
MD Áudio	Som do sistema Mordomus.
Mute	Sem qualquer tipo de som.
Outputs	Dispositivo de saída a comandar.
OnOffs	Sistemas de comutação de corrente (tudo ou nada).
Preset de Eventos Sonoros	Pré definições de fábrica relativamente aos eventos sonoros.
Shutters	Sistema mecânico de controlo da luminosidade exterior (persiana).
Weather Location	Localização aproximada da pretendida para análise / previsão das condições atmosféricas.
Webserver	Sistema integrante do Mordomus que permite a comunicação com equipamentos externos, nomeadamente acesso remoto por Internet, PDA etc.
PDA	“Personal Digital Assistant” – Assistente Digital Pessoal

Ficheiro de Instalação, Setup Mordomus



Execução do programa de instalação Mordomus.

Deverá seguir todos os passos que lhe serão apresentados durante a instalação.



Selecione **Concluir**



Após terminar a instalação (janela anterior), irá iniciar-se automaticamente a instalação do Borland Data Engine, seleccione **Next** para executar a instalação deste programa que terminará automaticamente.



Neste momento o software Mordomus está a interligar-se com o hardware Mordomus e em comunicação com o módulo PCCWD.

1. **Verificação de Ficheiros:** O software Mordomus está a verificar os ficheiros.
2. **Conexão de Hardware:** Quando esta barra atingir os 100% o software Mordomus conseguiu estabelecer a conexão ao hardware.
3. **Verificação de Outputs**
4. **Verificação de Inputs**
5. **Aplicar definições**



Acesso ao sistema Mordomus/ Log Off

Inicialmente para ter acesso ao sistema Mordomus é necessário efectuar a validação de login na condição de *Configurador*, *Administrador* ou *Utilizador*. Após a validação de login terá acesso ao **Menu Inicial Mordomus**, que deste modo lhe permite aceder às funcionalidades da consola Mordomus.

1. Introduza o código de entrada na condição de *Administrador*, *Configurador* ou *Utilizador*;
 2. Para validar prima o botão: 
- Em caso de erro ao inserir o código de acesso ao sistema Mordomus, deve premir o botão: **Limpar**

Os códigos de login do Mordomus, numa instalação de raiz são os seguintes:

- *Utilizador*: 8787
- *Administrador*: 2121
- *Configurador*: 6699
- *Desligar o CPU Mordomus*: 4444

O botão de **Log Off** permite sair da sessão de utilizador que tinha iniciada. Em modo Log Off o Mordomus continua a efectuar todas as funções, não permitindo unicamente, ao Utilizador, a interacção com a consola.

Para efectuar a validação de login para cada utilizador, terá que inserir o código de acesso.



Menu Inicial Mordomus

É através da selecção dos botões de acesso ao sistema Mordomus, que poderá executar funcionalidades. Os botões do Menu Inicial poderão estar dispostos de outra forma dependendo da versão Mordomus.

1 Estado do Webservice (servidor Web)

- Informa o estado do Webservice (Webservice On/Webservice Off), esta opção é definida em **Configurações -> Gerais -> Sistema**. ► *p.93 Webservice – Acesso Remoto Web*

2 Versão do Software

- Informa a versão Mordomus de que dispõe.

3 Relógio/ Data

- Permite visualizar a hora e data. O ajuste de hora e data é definido em **Configurações -> Gerais -> Sistema**. ► *p.95 Data/Hora do Sistema*

4 Painel Informativo

- Permite visualizar o utilizador em sessão e estado dos alarmes.

5 Menu Inicial Mordomus

- É através da selecção dos botões de acesso ao sistema Mordomus, que poderá executar funcionalidades. Os botões do Menu Inicial poderão estar dispostos de outra forma dependendo da versão Mordomus.

6 Condições Climáticas

- Permite obter informação acerca das condições atmosféricas actuais bem como as previsões para os próximos dias. ► *p.49 Meteorologia*



Dispositivos

Através deste menu, poderá controlar Outputs do tipo:

Iluminação

Poderá controlar não só o estado (ligado / desligado) das fontes de luz, mas também a sua intensidade luminosa.

Controlo de Outputs do tipo Iluminação

1. No **Menu Inicial Mordomus** prima o botão: **Dispositivos**
2. Prima o botão: **Iluminação**
3. Em **Piso**, seleccione o piso onde pretende controlar fontes de luz;
4. Em **Divisão**, seleccione a divisão onde pretende controlar fontes de luz;
5. Em **Outputs**, seleccione o Output que pretende controlar;
6. Prima os botões: **Ligar** ou **Desligar**
 - Inicialmente pode fazer a selecção de fontes de luz, pela forma que essa é controlada:
 - Todos** - controla todos os sistemas incluídos no grupo de **On/Off** e **Dimmer**
 - On/Off** - lâmpadas unicamente ligadas ou desligadas (0% ou 100%);
 - Dimmer** - sistema que faz com que as lâmpadas controladas por dimmer apaguem ou acendam suavemente.

Formas de controlo de Outputs do tipo de Iluminação

- Pode fazer a selecção **Individual** de fontes de luz e neste caso **Ligar** ou **Desligar** individualmente os dispositivos em determinado piso ou divisão.
- Pode fazer a selecção por grupo e neste caso **Ligar** ou **Desligar** todos os dispositivos **Existentes** na casa, em determinado piso ou determinada divisão.
- Se o ponto de iluminação que seleccionar em **Outputs** se refira a um ponto regulável, **Dimmer**, aparecerá um controle de regulação que lhe

permitirá definir o nível de actuação pretendido com suavidade Soft-Tone, ou seja, poderá subir, baixar gradualmente a intensidade luminosa, ou inserir, directamente, o nível de actuação pretendido, premindo o botão:

Ex.: Subir ou baixar gradualmente a intensidade luminosa de um ponto de luz;

- Caso a iluminação a controlar não seja de regulação dimmer, seja **On/Off**, aparecerão unicamente os botões: **Ligar** ou **Desligar**

Estores / Cortinas

Permite obter o posicionamento mais adequado ou então subir ou descer os estores, cortinas, shutters e blackouts automaticamente. O comando pode ser dado directamente através de actuadores/interruptores, por comando horário, Alarmes ou Condições IF.

Exemplo de comando dado através de Alarmes Técnicos ou de Intrusão:

O fecho completo de todas as janelas em situação de casa em condição de intrusão indesejada (Alarme de Intrusão) ou a abertura completa por detecção de fumos ou gases (Alarmes Técnicos).

Controlo de Outputs do tipo Estores

1. No **Menu Inicial Mordomus** prima o botão: **Dispositivos**
2. Prima o botão: **Estores**
3. Em **Piso**, seleccione o piso onde pretende abrir ou fechar estores, cortinas, shutters e blackouts;
4. Em **Divisão**, seleccione a divisão onde pretende abrir ou fechar estores, cortinas, shutters e blackouts;
5. Em **Outputs**, seleccione o output que pretende regular;
6. Prima os botões: **Abrir** ou **Fechar**
 - Inicialmente pode fazer a selecção de dispositivos, pelo seu tipo:

Todos - controla todos os sistemas incluídos no grupo de estores e cortinas;

Estores - controla todos os sistemas incluídos no grupo estores;

Cortinas Eléctricas - controla todos os sistemas incluídos no grupo cortinas eléctricas.

Formas de controlo de Outputs do tipo de Estores

- Pode fazer a selecção **individual** e neste caso abrir ou fechar individualmente os estores, cortinas, shutters e blackouts.
- Pode fazer a selecção por grupo e neste caso abrir ou fechar todos os dispositivos **existentes** na casa, em determinado piso ou determinada divisão.
- Pode definir, através do controle de regulação gradual, a posição pretendida, podendo assim regular a abertura e quantidade luminosa natural de uma divisão, piso completo ou de toda a casa. Premindo o botão: poderá inserir, directamente, o nível de actuação pretendido.

Ex.: Regular a posição pretendida dos estores, podendo assim regular a abertura e quantidade luminosa natural de uma divisão, piso completo ou de toda a casa, ou seja, poderá subir ou baixar gradualmente a intensidade luminosa.

Aparelhos

Controla todos os aparelhos ou tomadas de corrente. São controláveis de forma manual, automática ou condicionada pelas Condições IF (SE), permitindo assim local ou remotamente a gestão e o controlo de qualquer equipamento conectado ao sistema, nomeadamente aquecedores, torradeira, micro-ondas, máquinas de lavar, forno eléctrico, entre outros.

Controlo de Outputs do tipo Aparelhos

1. No **Menu Inicial Mordomus** prima o botão: **Dipositivos**
2. Prima o botão: **Aparelhos**
3. Em **Piso**, seleccione o piso onde pretende ligar ou desligar equipamentos conectados ao sistema Mordomus;
4. Em **Divisão**, seleccione a divisão onde pretende ligar ou desligar equipamentos conectados ao sistema;
5. Em **Outputs**, seleccione o equipamento pretende controlar;
6. Prima os botões: **Ligar** ou **Desligar**
 - Inicialmente pode fazer a selecção de dispositivos pelo seu tipo:

Todos - controla todos os aparelhos ou tomadas de corrente;

On/Off - aparelhos/tomadas unicamente ligados ou desligados (0% ou 100%);

Saídas Reguláveis - sistemas que possibilitam controlo gradual, mesmo que os sistemas a controlar não sejam pontos de luz, **Ex.:** Iluminação a leds, iluminação fluorescente ou ventiladores.

Formas de controlo de Outputs do tipo de Aparelhos

- Pode fazer a selecção **individual** e neste caso **Ligar** ou **Desligar** individualmente os equipamentos na casa.

- Pode fazer a selecção por grupo e neste caso **Ligar** ou **Desligar** todos os equipamentos **existentes** na casa, em determinado piso ou determinada divisão.

- Se o dispositivo que seleccionar em **Outputs** se refira a uma saída regulável, **Dimmer**, aparecerá um controle de regulação podendo assim regular a intensidade do aparelho em determinada divisão, piso completo ou de toda a casa. Premindo o botão: poderá inserir, directamente, o nível de actuação pretendido.

- Caso o aparelho a controlar não seja uma saída regulável, seja **On/Off**, aparecerão unicamente os botões: **Ligar** ou **Desligar**.

IR/Trincos

Permite controlar um equipamento em que o controlo é feito por pulso.

Ex.: O comando de um portão eléctrico é feito por um pulso (nos contactos da tecla de comando).

Controlo de Outputs IR/Trincos

1. No **Menu Inicial Mordomus** prima o botão: **Dispositivos**
2. Prima o botão: **IR/Trincos**
3. Em **Piso**, seleccione o piso onde pretende ligar ou desligar equipamentos conectados ao sistema Mordomus;
4. Em **Divisão**, seleccione a divisão onde pretende ligar ou desligar equipamentos conectados ao sistema;
5. Em **Outputs**, seleccione o equipamento que pretende controlar;
6. Prima os botões: **Executar**, **Abrir**, **Ligar** ou **Desligar**
 - Inicialmente pode fazer a selecção de dispositivos pelo seu tipo:
 - **IR (Infra-vermelho)**, refere-se a aparelhos ou funções de aparelhos que são controlados via telecomando (I.R.), são comandos que

controlam dispositivos receptores de I.R. (Por exemplo: Subir o volume da aparelhagem, mudar canal da TV ou ligar o Ar Condicionado).

- **Trinco eléctrico**, abertura de portas

- **Controlados por pulso**, são dispositivos que a cada comando executam uma função específica (Por exemplo: Portão da garagem, se ele estiver fechado e se o accionarmos, ele vai abrir, mas ao próximo pulso, como já está em movimento, ele vai fechar ou parar).

Formas de controlo de Outputs IR/Trincos

- Pode fazer a selecção **individual** e neste caso **Executar, Abrir, Ligar** ou **Desligar** individualmente os equipamentos na casa.

- Pode fazer a selecção por grupo e neste caso **Executar, Abrir, Ligar** ou **Desligar** todos os equipamentos **existentes** na casa, em determinado piso ou determinada divisão.

Climatização

Desfrute do conforto da sua casa, ao controlar o seu sistema de aquecimento, ar condicionado, desumidificação, chão radiante entre outros.

Controlável de forma manual, autónoma através de funções automáticas horárias ou condicionada pelas Condições IF (SE).

Controlo de Outputs do tipo Climatização

1. No **Menu Inicial Mordomus** prima o botão: **Dispositivos**
2. Prima o botão: **Climatização**
3. Em **Piso**, seleccione o piso onde pretende controlar sistemas de climatização existentes na casa;
4. Em **Divisão**, seleccione a divisão onde pretende controlar sistemas de climatização;
5. Em **Outputs**, seleccione o equipamento de ar condicionado ou aquecimento que pretende controlar;
6. Prima os botões: **Ligar** ou **Desligar**
 - Inicialmente pode fazer a selecção de sistemas de climatização por tipo:
Ar Condicionado
Aquecimento

Formas de controlo de Outputs do tipo Climatização

- Pode fazer a selecção **individual** e neste caso **Ligar** ou **Desligar** individualmente os sistemas de climatização na casa.
- Pode fazer a selecção por grupo e neste caso **Ligar** ou **Desligar** todos os equipamentos de climatização **existentes** na casa, em determinado piso ou determinada divisão.

Electro-Válvulas

Controla válvulas de segurança para abertura ou corte de água, gás ou até mesmo controlar o seu sistema de rega.

Controlo de Outputs do tipo Electro-válvulas (EVs)

1. No **Menu Inicial Mordomus** prima o botão: **Dispositivos**
2. Prima o botão: **EVs**
3. Em **Pisos**, seleccione o piso onde pretende controlar electro-válvulas;
4. Em **Divisões**, seleccione a divisão onde pretende controlar electro-válvulas;
5. Prima os botões: **Ligar** ou **Desligar**

Formas de controlo de Outputs do tipo Electro-válvulas (EVs)

- Pode fazer a selecção **individual** e neste caso **Ligar** ou **Desligar** individualmente electro-válvulas ou sistema de rega.
- Pode fazer a selecção por grupo e neste caso **Ligar** ou **Desligar** todos as electro-válvulas ou sistema de rega existente na casa, em determinado piso ou determinada divisão.

Sirene

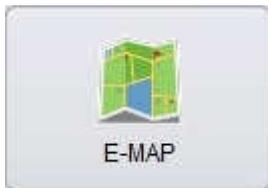
Corresponde a um alarme ou dispositivo de sinal sonoro.

1. No **Menu Inicial Mordomus** prima o botão: **Dispositivos**
2. Prima o botão: **Sirene**
3. Em **Piso**, seleccione o piso onde pretende controlar equipamentos indicados para disparo de sirenes;

4. Em **Divisão**, seleccione a divisão onde pretende controlar pretende controlar equipamentos indicados para disparo de sirenes;
5. Prima os botões: **Ligar** ou **Desligar**

Formas de controlo de Outputs do tipo Sirene

- Pode fazer a selecção **individual** e neste caso **Ligar** ou **Desligar** individualmente equipamentos de sirene.
- Pode fazer a selecção por grupo e neste caso **Ligar** ou **Desligar** todos os equipamentos de sirene.



E-MAP

Permite visualizar o layout (planta) da casa piso a piso. Em cada layout poderá controlar sistemas geridos pelo Mordomus, interagindo com eles de forma directa,

bastando para isso tocar-lhes com o dedo.



Informação:

- Este controle somente é possível após configuração do E-MAP em **Configurações → E-Map. ► p.98 E-Map**

Controlar dispositivos no layout

1. No **Menu Inicial Mordomus** prima o botão: **E-MAP**
2. Em **Piso**, seleccione o piso onde pretende controlar dispositivos actuando directamente no **E-MAP**
3. Em **Divisão**¹, seleccione a divisão onde pretende controlar dispositivos.
4. Em **Tipo de Dispositivo**, deverá seleccionar o tipo de dispositivo a controlar. Aparecer-lhe-á no layout todos os dispositivos do tipo que terá seleccionado. Para lhe aparecer todos os dispositivos no layout, independentemente do seu tipo, deverá em **Tipo de Dispositivo** seleccionar **Todos**.

¹ Seleccionando a divisão, só irá visualizar e interagir com os dispositivos configurados nessa mesma divisão, mantendo-se visível a totalidade do piso (layout).

5. Prima no layout, o equipamento que deseja controlar. Irá aparecer lhe a identificação desse equipamento e forma de o controlar.



Exemplo:

Se premir uma lâmpada e esta se refira a um ponto de iluminação regulável, aparecerá um controle de regulação gradual que lhe permitirá definir o nível de actuação pretendido com suavidade Soft-Tone, ou seja, poderá subir ou baixar gradualmente a intensidade da luminosidade. Caso a iluminação a controlar não seja de regulação dimmer, aparecerá unicamente os botões: **Ligar** ou **Desligar**

Manipulação de layout (planta)

1. O **layout** (planta) poderá ser ampliado ou reduzido com os botões:



2. Para voltar ao formato inicial do seu **layout** (planta), prima o botão:



Menu Rápido

Permite-lhe executar funções personalizadas e funções gerais fixas. As funções personalizadas podem ser criadas consoante o que pretende controlar, as funções gerais fixas ficam activas sempre que tenham um dispositivo a comandar, caso contrário permanecem inactivas.

Criar Cenários / Funções personalizadas

1. No **Menu Inicial Mordomus** prima o botão: **Menu Rápido**
2. Na janela **Menu Rápido**, prima o botão: 
3. Em **Função**, prima o botão:  e insira uma denominação à função. Prima o botão: **Ok** no teclado alfanumérico.
4. Insira o (s) dispositivo (s) (**Outputs**) premindo o botão: 

5. Seleccione o dispositivo na janela **Seleção de Output** e prima o botão: **Ok**.
- Na **Seleção de Output**, poderá utilizar a zona **Filtro**, para mais facilmente localizar o Output que pretende. Estes, podem ser definidos, na janela de **Seleção de Outputs**, em tempo de actuação, por actuação intermitente ou em nível, caso o tipo de Output o permita.
6. Para editar e alterar dispositivos (**Outputs**), seleccione o Output a alterar e prima o botão: 
7. Para eliminar dispositivos (**Outputs**), seleccione o Output a eliminar e prima o botão: 

Note que:

- Nas funções personalizadas/cenários, a lista de Outputs pode ser sequenciada e ordenada manualmente através dos botões:  
- Poderá inserir, directamente, um novo Output, antes de um Output que tenha na lista de Outputs, através do botão: 

Redefinir Cenários / Funções personalizadas

1. No **Menu Inicial Mordomus** prima o botão: **Menu Rápido**
2. Seleccione a função a alterar e prima o botão: 
3. Para alterar a descrição dada a um cenário ou função, seleccione aquela a alterar e o botão:  No teclado alfanumérico prima o botão: **Ok**
4. Para alterar **Outputs**, seleccione aquele a alterar e prima o botão: 
5. Para inserir novos **Outputs**, prima o botão: 
6. Para eliminar **Outputs**, seleccione aquele a eliminar e prima o botão: 

Eliminar Cenários / Funções personalizadas

1. No **Menu Inicial Mordomus** prima o botão: **Menu Rápido**
2. Para eliminar cenários ou funções personalizadas, seleccione a função a eliminar e prima o botão: 

Executar / Desligar Funções personalizadas

1. No **Menu Inicial Mordomus** prima o botão: **Menu Rápido**
2. Para executar ou desligar cenários ou funções personalizadas, seleccione a função, e prima os botões: **Executar** ou **Desligar**

Ligar / Desligar Funções Gerais

Função geral **Tudo**

Ao executar esta função estará a ligar ou desligar todas as funções gerais fixas e todos os cenários ou funções personalizadas.

1. No **Menu Inicial Mordomus** prima o botão: **Menu Rápido**
2. Para executar ou desligar a função geral **Tudo** prima os botões: **Ligar** ou **Desligar**

Função geral **Iluminação**

Ao executar esta função está a ligar ou desligar todas as funções gerais fixas e todas as funções personalizadas que dizem respeito à **Iluminação**.

1. No **Menu Inicial Mordomus** prima o botão: **Menu Rápido**
2. Para executar ou desligar a função geral **Iluminação**, prima os botões: **Ligar** ou **Desligar**

Função geral **Tomadas**

Ao executar esta função está a ligar ou desligar todas as funções gerais fixas e todas as funções personalizadas que dizem respeito a **Aparelhos** ou **Tomadas** de corrente.

1. No **Menu Inicial Mordomus** prima o botão: **Menu Rápido**
2. Para executar ou desligar a função geral **Tomadas**, prima os botões: **Ligar** ou **Desligar**

Função geral Estores

Ao executar esta função está a abrir ou fechar todas as funções gerais fixas e todas as funções personalizadas que dizem respeito a **Estores**.

1. No **Menu Inicial Mordomus** prima o botão: **Menu Rápido**
2. Para executar ou desligar a função geral **Estores**, prima os botões: **Abrir** ou **Fechar**

Função geral Cortinas Eléctricas

Ao executar esta função está a abrir ou fechar todas as funções gerais fixas e todas as funções personalizadas que dizem respeito a **Cortinas Eléctricas**.

1. No **Menu Inicial Mordomus** prima o botão: **Menu Rápido**
2. Para executar ou desligar a função geral **Cortinas Eléctricas**, prima os botões: **Abrir** ou **Fechar**

Função geral Aquecimento

Ao executar esta função está a ligar ou desligar todas as funções gerais fixas e todas as funções personalizadas que dizem respeito aos aparelhos de **Aquecimento**.

1. No **Menu Inicial Mordomus** prima o botão: **Menu Rápido**
2. Para executar ou desligar a função geral **Aquecimento**, prima os botões: **Ligar** ou **Desligar**

Função geral Ar Condicionado

Ao executar esta função está a ligar ou desligar todas as funções gerais fixas e todas as funções personalizadas que dizem respeito a **Ar Condicionado**.

1. No **Menu Inicial Mordomus** prima o botão: **Menu Rápido**
2. Para executar ou desligar a função geral **Ar condicionado**, prima os botões: **Ligar** ou **Desligar**



Informação:

Ao executar cada uma destas funções individualmente, liga ou desliga todas as Funções gerais fixas e todos os Cenários/Funções personalizadas.



Sensores

Esta janela apresenta todos os sensores da sua casa em tempo real.

PIR MS

Multisensor que integra um PIR para detecção de movimento ou intrusão, um sensor da temperatura ambiente e um sensor de luz ambiente. Este, faz ainda, aprendizagem de 20 teclas de comandos de infra-vermelhos (IR) e faz aprendizagem para emissão posterior de 8 teclas de comandos de infra-vermelhos (IR).

AS 20 funções podem ser usadas da mesma forma que qualquer interruptor inteligente Mordomus, com apenas uma função por tecla, **Ex.:** comando de funções de som ambiente, activação de cenários, iluminação, entre outros.

As 8 funções para emissão posterior podem ser usadas para o controlo de ar condicionado ou qualquer equipamentos controlados por infra-vermelhos.

Visualizar o estado do sensor Pir MS

1. No **Menu Inicial Mordomus** prima o botão: **Sensores**
2. Prima o botão: **Pir MS**
3. Em **Piso**, seleccione o piso onde pretende visualizar as grandezas apresentadas pelo sensor PIR MS
4. Em **Divisão**, seleccione a divisão onde pretende visualizar as grandezas apresentadas pelo sensor PIR MS
5. Em **Inputs**, seleccione o sensor que pretende visualizar.



Informação:

Devido à colocação típica do Sensor PIR MS ser num ponto alto, de forma a que não seja ocultado por móveis ou portas, esta, põe em causa a correcta medição da temperatura, e em alguns casos, também a medição de luminosidade. Nestes casos, deverá ter esse aspecto em

conta aquando da utilização dos valores de leitura de temperatura e luminosidade do PIR MS.

METEO

Sensor meteorológico exterior que disponibiliza as seguintes grandezas atmosféricas:

- Velocidade do vento, numa escala de 5 níveis
- Luminosidade exterior, numa escala de 5 níveis, servindo também como sensor crepuscular
- Estado de pulvisidade com 2 níveis SIM ou NÃO, sendo este sensor dotado de aquecimento gerido para anular falsos alarmes ou informação de pluviosidade demasiado prolongada
- Temperatura exterior de -19,5°C a + 50°C com resolução de 0,5°C.

Visualizar o estado do sensor METEO

1. No **Menu Inicial Mordomus** prima o botão: **Sensores**
2. Prima o botão: **METEO**
3. Em **Piso**, seleccione o piso onde pretende visualizar as grandezas dadas pelo sensor METEO
4. Em **Divisão**, seleccione a divisão onde pretende visualizar as grandezas dadas pelo sensor METEO
5. Em **Inputs**, seleccione o sensor meteorológico que pretende visualizar.



Informação:

No caso do **Meteo** e **PIR MS**, dado que são sensores fixos, as suas leituras são apresentadas através da animação que incorpora as grandezas que cada um mede.

Status Digital

Entrada digital que permite analisar o estado de um determinado equipamento, **Ex.:** porta, janela ou portão aberto/ fechado, máquina ligado/ desligado, entre outros.

Visualizar o estado do sensor Status Digital

1. No **Menu Inicial Mordomus** prima o botão: **Sensores**
2. Prima o botão: **Status Digital**
3. Em **Piso**, seleccione o piso onde pretende visualizar o estado do sensor Status Digital
4. Em **Divisão**, seleccione a divisão onde pretende visualizar o estado do sensor Status Digital
5. Em **Inputs**, seleccione o sensor Status Digital que pretende visualizar.



Informação:

Os sensores **Status Digital**, dado que são configurados caso a caso, têm o seu estado demonstrado através de sinal verde/ vermelho para aberto/ fechado ou ligado/ desligado.

Satatus Analógico

Entrada analógica que permite analisar valores de 0 a 100% de qualquer sensor analógico, **Ex.:** temperatura, pressão, voltagem, humidade, entre outros.

Visualizar o estado do sensor Status Analógico

1. No **Menu Inicial Mordomus** prima o botão: **Sensores**
2. Prima o botão: **Status Analog**
3. Em **Piso**, seleccione o piso onde pretende visualizar as grandezas fornecidas pelo sensor Satatus Analógico
4. Em **Divisão**, seleccione a divisão onde pretende visualizar as grandezas fornecidas pelo sensor Satatus Analógico
5. Em **Inputs**, seleccione o sensor que pretende visualizar.



Informação:

Os sensores **Status Analógico**, dado que são configurados caso a caso, têm o seu estado demonstrado através de valor percentual de 0 a 100.



Vídeo - Porteiro

No caso de estar em casa quando for premido o botão de campainha ligado ao sistema Mordomus, gera um evento de vídeo-porteiro, ativando o vídeo da zona definida na consola táctil Mordomus, informando-o sonoramente através do som ambiente ou visivelmente através da imagem, de que alguém está à sua porta.

O **Vídeo-Porteiro** dispõe de um **Histórico** de eventos mostrando fotografias de quem tocou à sua campainha durante a sua ausência.

Permite-lhe tirar fotografias momentaneamente à visualização premindo o botão **Capturar imagem**.

A abertura do **Trinco Eléctrico** pode controlar-se no ecrã táctil da consola Mordomus.

A janela **Vídeo-Porteiro** terá um aspecto diferente dependendo do tipo de dispositivo de vídeo/ áudio de que dispõe. O Mordomus dispõe dos seguintes:

- CNB VIDEOSERVER INS1000 1CH (Vídeo/Áudio) - disponibiliza 4 camaras mais áudio de comunicação para o exterior.
- PXORD IPCAM P405 1CH (Vídeo/Áudio) - disponibiliza 4 camaras mais áudio de comunicação para o exterior.
- GEOVISION PCI 4CH - disponibiliza 4 camaras.
- SENTRY PCI 4CH - disponibiliza 4 camaras.
- PIXORD IP-CAM P207 1CH - disponibiliza 4 camaras.
- PIXORD VIDEOSERVER P4000 4CH - disponibiliza 4 camaras.
- GEOVISION PCI 6CH - disponibiliza 6 camaras.
- GEOVISION PCI 8CH - disponibiliza 8 camaras.
- GEOVISION VIDEOSERVER 2CH (vídeo/áudio) - disponibiliza 2 camaras mais áudio de comunicação para o exterior.



Informação:

- O tipo de dispositivo de vídeo / áudio é configurado premindo o botão: **Configurações** → **Gerais** → **Vídeo-Porteiro** ►p.97
Dispositivo de Vídeo

Visualizar Histórico de Vídeo-Porteiro

1. No **Menu Inicial Mordomus** prima o botão: **Vídeo-Porteiro**
2. Na janela **Vídeo-Porteiro**, prima o botão: **Histórico**
3. Seleccione o vídeo-porteiro da zona pretendida premindo o botão: 
4. Seleccione e visualize as imagens que pretende. Identifique-as através do registo de data e hora.

Eliminar imagens do histórico

1. No **Menu Inicial Mordomus** o botão: **Vídeo-Porteiro**
2. Na janela **Vídeo-Porteiro**, prima o botão: **Histórico**
3. Seleccione o vídeo-porteiro da zona pretendida premindo o botão: 
4. Seleccione a imagem que pretende excluir.
5. Prima o botão: **Eliminar**

Eliminar Histórico de Vídeo-Porteiro

1. No **Menu Inicial Mordomus** prima o botão: **Vídeo-Porteiro**
2. Na janela **Vídeo-Porteiro**, prima o botão: **Histórico**.
3. Para eliminar o histórico de todas as zonas vídeo-porteiro prima o botão: **Limpar histórico**.

Capturar Imagem no Vídeo-Porteiro

Poderá na consola táctil Mordomus tirar fotografias momentaneamente à visualização.

1. No **Menu Inicial Mordomus** prima o botão: **Vídeo-Porteiro**
2. Na janela **Vídeo-Porteiro**, prima a zona vídeo-porteiro da casa **Ex.: CAM1**. Visualizará imagens da zona pretendida.
3. Prima o botão: **Capturar imagem**
4. Visualize-as em **histórico** de vídeo-porteiro

Captação automática de Imagem vídeo-porteiro

- Tendo alguém tocado à sua campainha, é informado visualmente através da imagem de que alguém esteve à porta. O vídeo-porteiro, automaticamente gravará a imagem no histórico. Assim durante a sua ausência, poderá mais tarde, saber quem esteve à sua porta.

Abrir Trinco após toque na campainha

O premir do botão **Abrir Trinco**, comanda os trincos eléctricos das quatro zonas definidas do vídeo-porteiro. Para cada zona vídeo-porteiro poderá associar um trinco eléctrico.

- Se alguém toca à sua campainha e está em casa, pode abrir a porta premindo o botão: **Abrir Trinco**



Informação:

- A associação de um trinco eléctrico a uma zona vídeo-porteiro Mordomus, é configurada premindo o botão: **Configurações** → **Gerais** → **Vídeo-Porteiro**. ► *p.95 Configurar o Vídeo-Porteiro*

Funções personalizadas

O sistema possibilita programar funções personalizáveis comuns a todas as zonas de vídeo-porteiro, **Ex.:** Se a partir de uma determinada câmara visualizar o seu portão, poderá personalizar uma destas funções para abrir ou fechar esse portão. Igualmente poderá controlar a iluminação ou qualquer outro equipamento controlado pelo Mordomus



Informação:

- As funções personalizadas, presentes e comandadas através da janela vídeo-porteiro, são configuradas premindo o botão: **Configurações** → **Gerais** → **Vídeo-Porteiro**. ► *p.97 Funções Personalizadas*

Camaras/ Zonas vídeo-Porteiro

Com o Mordomus pode dispor até oito câmaras dependendo assim das opções de cada um e do dispositivo vídeo/ áudio de que dispõe no seu Mordomus, contudo e apesar das várias câmaras disponíveis o vídeo-porteiro pode ter apenas 4 zonas distintas.



Informação:

- As zonas vídeo-porteiro são configuradas premindo o botão: **Configurações** → **Gerais** → **Vídeo-Porteiro**. ► *p.95 Configurar o Vídeo-Porteiro*



Alarmes

Este menu permite configurar os avisos em caso de ocorrer qualquer tipo de irregularidade ao alarme, através de um sinal sonoro, garantindo uma total segurança a todos os níveis, porque o Mordomus age de forma astuta em cada uma destas anomalias permitindo desta forma um sossego aos que coabitam com ele.

Pensando em Si e nas suas necessidades de segurança o Mordomus dispõe dos seguintes alarmes:

- **TÉCNICOS** - Detecta uma possível inundação, detecção de fumo ou fuga de gás.
- **INTRUSAO** - Detecta intrusos indesejados, quebra de vidros e arrombamento de portas e janelas.
- **TAMPER** - A sua função é proteger os equipamentos de alarme como, sirenes, sensores, cablagens, entre outros, de forma que não sejam indevidamente manipulados ou violados. Este alarme está constantemente activo para uma constante protecção dos sistemas de alarme.

Criar alarmes TÉCNICOS

1. No **Menu Inicial Mordomus** prima o botão: **Alarmes**
2. Em **Controlo de Alarmes**, escolha **TÉCNICOS** e prima o botão: **Configurar**
3. Prima o botão: **Novo**
4. Através do teclado alfanumérico dê uma descrição ao alarme e prima o botão: **Ok**
5. Ao novo alarme técnico defina comportamentos:

Parâmetros

- Para definir o Tempo de **Atraso para accionar de Electro-válvulas e Outputs**, prima o botão:  
- Prima os botões: **Guardar** ou **Cancelar**

Notificação - Permite-lhe definir os sistemas de aviso.

- Para ser informado através de uma **Mensagem de alerta (notificação imediata através de som ambiente)**, prima o botão: 

- Para ser informado através do equipamento de aviso, **Sirene**, prima o botão: 
- Para ser informado telefonicamente, em **Notificação telefónica**, insira o (s) número (s) onde pretenderá receber uma SMS, premindo o botão:  No teclado numérico prima o botão: 
Note que: Nas diferentes formas de notificação deverá seleccionar a opção **Activar** e assim definir o estado de cada forma de aviso, activo ou inactivo.
- Prima o botão: **Guardar**

Inputs detectores - Permite-lhe definir os sensores de detecção de alarme, **Ex.:** Sensor de gás, fumo, CO2, inundação, entre outros.

- Para inserir **Inputs detectores de alarme**, prima o botão: 
- **Note que:** Na **Seleção de Input**, poderá utilizar a zona **Filtro**, para mais facilmente localizar o dispositivo que pretende definir.
- Na janela **Seleção de Input** prima o botão: **Ok**
- Para editar e alterar **Inputs detectores de alarme**, seleccione o Input a alterar e premir o botão: 
- Para eliminar **Inputs detectores de alarme**, seleccione o Input a eliminar e premir o botão: 

Electro-Válvulas e Outputs de Detecção - Permite-lhe definir os equipamentos controlados que são activos em caso de disparo dos Alarmes Técnicos, **Ex.:** Em caso de inundação a electro-válvula de corte geral de água, deverá ser fechada e poderá ainda escolher alguns pontos de luz que pisquem para o avisar.

- Para inserir **Electro-válvulas e Outputs de Detecção**, deverá premir o botão: 
- **Note que:** Na **Seleção de Outputs**, poderá utilizar a zona **Filtro**, para mais facilmente localizar o Output que pretende definir. Podem ainda ser definidos, em tempo de actuação, por actuação intermitente ou em nível, caso o tipo de Output o permita.
- Na janela **Seleção de Output** prima o botão: **Ok**
- Para editar e alterar **Electro-válvulas e Outputs de Detecção**, seleccione o Output a alterar e prima o botão: 
- Para eliminar **Electro-válvulas e Outputs de Detecção**, seleccione o Output a eliminar e preme o botão: 

Alterar Alarmes TÈCNICOS

1. No **Menu Inicial Mordomus** prima o botão: **Alarmes**
2. Em **Controlo de Alarmes**, escolha **TÈCNICOS** e prima o botão: **Configurar**
3. Selecciona o alarme que pretende reconfigurar e prima o botão: **Editar**
4. Altere as opções que são disponibilizadas e que pretende alterar.

Eliminar Alarmes TÈCNICOS

1. No **Menu Inicial Mordomus** prima o botão: **Alarmes**
2. Em **Controlo de Alarmes**, selecciona o alarme (TÈCNICOS ou INTRUSÃO) a alterar e prima o botão: **Configurar**
3. Prima o botão: **Eliminar**

Criar Alarmes INTRUSÃO

1. No **Menu Inicial Mordomus** prima o botão: **Alarmes**
2. Em **Controlo de Alarmes**, escolha **INTRUSÃO** e prima o botão: **Configurar**
3. Prima o botão: **Novo**
4. Através do teclado alfanumérico dê uma denominação ao alarme e prima o botão: **Ok**
5. Ao novo alarme intrusão defina comportamentos:

Parâmetros

- Para definir o **Tempo de Atraso para Armar ou Desarmar** alarmes de Intrusão, prima o botão:  
- Para activar ou desactivar alarmes de intrusão através da selecção de Inputs, Ex.: Interruptores, prima em **Input para Armar/Desarmar (Toque Contínuo)** o botão: 

Note que: Na **Seleccção de Input** poderá utilizar a zona **Filtro**, para mais facilmente localizar o Input que pretende definir.

- Na janela **Seleção de Input** prima o botão: **Ok**
- Para definir um código de activação ou desactivação individual de alarmes de intrusão, deverá em **Código de Alarme** premir o botão: 
- No teclado numérico prima o botão: 
- Para definir um código para activação ou desactivação comum a todos os Alarmes de Intrusão, deverá em **Código Geral (código comum para alarmes de intrusão)** premir o botão: 
- No teclado numérico prima o botão: 
- Prima o botão: **Guardar**

Notificação - Permite-lhe definir os sistemas de aviso.

- Para ser informado através de uma **Mensagem de alerta (notificação imediata através de som ambiente)**, prima o botão: 
 - Para ser informado através do equipamento de aviso, **Sirene**, prima o botão: 
 - Para ser informado telefonicamente, em **Notificação telefónica**, insira o (s) número (s) onde pretenderá receber uma SMS, premindo o botão:  No teclado numérico prima o botão: 
- Note que:** Nas diferentes formas de notificação deverá seleccionar a opção **Activar** e assim definir o estado de cada forma de aviso, activo ou inactivo.
- Prima o botão: **Guardar**

Inputs detectores - Permite-lhe definir os sensores de detecção de alarme, **Ex.:** Sensor de intrusão, movimento, quebra de vidros, arrombamento, entre outros.

- Para inserir **Inputs detectores de alarme**, prima o botão: 

Note que: Na **Seleção de Input**, poderá utilizar a zona **Filtro**, para mais facilmente localizar o dispositivo que pretende definir.

Um detector poderá ser definido como de **detecção com delay** ou **imediate**. A detecção com delay impõe um atraso, após a detecção, que é definido no separador Parâmetros em Tempo de atraso para Desarmar. Os sensores definidos como de detecção imediata provocam um disparo ao alarme a que estão associados, imediatamente após a detecção.

- Na janela **Seleção de Input** prima o botão: **Ok**
- Para editar e alterar **Inputs detectores de alarme**, seleccione o Input a alterar e premir o botão: 

- Para eliminar **Inputs detectores de alarme**, seleccione o Input a eliminar e premir o botão: 

Outputs de Detecção - Permite-lhe definir os dispositivos que devem ser accionados imediatamente, quando o alarme é detectado, **Ex.:** activação de uma lâmpada para dissuasão de intrusos.

- Para inserir **Outputs accionar quando existir detecção**, prima o botão: 

Note que: Na **Seleção de Outputs**, poderá utilizar a zona **Filtro**, para mais facilmente localizar o Output que pretende definir. Podem ainda ser definidos, em tempo de actuação, por actuação intermitente ou em nível, caso o tipo de Output o permita.

- Na janela **Seleção de Outputs** prima o botão: **Ok**
- Para editar e alterar **Outputs accionar quando existir detecção**, seleccione o Output a alterar e premir o botão: 
- Para eliminar **Outputs accionar quando existir detecção**, seleccione o Output a eliminar e premir o botão: 

Outputs de Armação - Permite-lhe definir os Outputs que podem ser definidos quando o alarme é activo, **Ex.:** Lâmpada no exterior que acende momentaneamente para lhe mostrar que o alarme foi realmente activo.

- Para inserir **Outputs accionar quando o alarme Armar**, prima o botão: 

Note que: Na **Seleção de Outputs**, poderá utilizar a zona **Filtro**, para mais facilmente localizar o Output que pretende definir. Podem ainda ser definidos, em tempo de actuação, por actuação intermitente ou em nível, caso o tipo de Output o permita.

- Na janela **Seleção de Outputs** prima o botão: **Ok**
- Para editar e alterar **Outputs a accionar quando o alarme Armar**, seleccione o Output a alterar e prima o botão: 
- Para eliminar **Outputs a accionar quando o alarme Armar**, seleccione o Output a eliminar e prima o botão: 

Outputs de Desarmação - Permite-lhe definir os Outputs que podem ser definidos quando o alarme é desactivado, **Ex.:** Lâmpada no exterior que acende para lhe mostrar que o alarme foi realmente desactivado.

- Para inserir **Outputs accionar quando o alarme Desarmar**, prima o botão: 

Note que: Na **Seleção de Outputs**, poderá utilizar a zona **Filtro**, para mais facilmente localizar o Output que pretende definir. Podem ainda ser definidos, em tempo de actuação, por actuação intermitente ou em nível, caso o tipo de Output o permita.

- Na janela **Seleção de Outputs** prima o botão: **Ok**
- Para editar e alterar **Outputs a accionar quando o alarme Desarmar**, seleccione o Output a alterar e prima o botão: 
- Para eliminar **Outputs a accionar quando o alarme Desarmar**, seleccione o Output a eliminar e prima o botão: 

Alterar Alarmes INTRUSÃO

1. No **Menu Inicial Mordomus** prima o botão: **Alarmes**
2. Em **Controlo de Alarmes**, seleccione o alarme (TÉCNICOS ou INTRUSÃO) a alterar e prima o botão: **Configurar**
3. Prima o botão: **Editar**
4. Posteriormente altere as opções que são disponibilizadas e que pretende alterar.

Configurar Alarmes TAMPER

1. No **Menu Inicial Mordomus** prima o botão: **Alarmes**
2. Em **Controlo de Alarmes**, escolha **TAMPER** e prima o botão: **Configurar**
3. Ao alarme defina comportamentos:

Parâmetros

- Para definir o **Tempo de Espera para activação de Sirene e Outputs**, prima o botão:  
- Prima o botão: **Guardar**

Notificação - Permite-lhe definir os sistemas de aviso.

- Para ser informado através de uma **Mensagem de alerta (notificação imediata através de som ambiente)**, prima o botão: 
- Para ser informado através do equipamento de aviso, **Sirene**, prima o botão: 

- Para ser informado telefonicamente, em **Notificação telefónica**, insira o (s) número (s) onde pretenderá receber uma SMS, premindo o botão:  No teclado numérico prima o botão: 
Note que: Nas diferentes formas de notificação deverá seleccionar a opção **Activar** e assim definir o estado de cada forma de aviso, activo ou inactivo.
- Prima o botão: **Guardar**

Inputs detectores - Permite-lhe definir os sensores de detecção de alarme, **Ex.:** O circuito de protecção dos cabos de ligação aos sensores de presença, sirene e outros elementos do seu sistema de alarme.

1. Para inserir **Inputs detectores de alarme**, prima o botão: 

Note que: Na **Seleção de Input**, poderá utilizar a zona **Filtro**, para mais facilmente localizar o dispositivo que pretende definir.

2. Na janela **Seleção de Input** prima o botão: **Ok**
3. Para editar e alterar **Inputs detectores de alarme**, seleccione o Input a alterar e premir o botão: 
4. Para eliminar **Inputs detectores de alarme**, seleccione o Input a eliminar e premir o botão: 

Outputs de Detecção - Permite-lhe definir os dispositivos que devem ser accionados imediatamente, quando o alarme é detectado.

- Para inserir **Outputs accionar quando existir detecção**, prima o botão: 

Note que: Na **Seleção de Outputs**, poderá utilizar a zona **Filtro**, para mais facilmente localizar o Output que pretende definir. Podem ainda ser definidos, em tempo de actuação, por actuação intermitente ou em nível, caso o tipo de Output o permita.

- Na janela **Seleção de Outputs** prima o botão: **Ok**
- Para editar e alterar **Outputs accionar quando existir detecção**, seleccione o Output a alterar e premir o botão: 
- Para eliminar **Outputs accionar quando existir detecção**, seleccione o Output a eliminar e premir o botão: 

Tópicos Relacionados:

Gravar ficheiros áudio para notificação de alarmes

Na selecção de um ficheiro áudio em **Notificação -> Mensagem de alerta (notificação imediata através de som ambiente)**, poderá gravar os seus próprios ficheiros áudio, da seguinte forma:

1. Selecciona um alarme (ou na criação de um novo alarme)
2. Prima: **Notificação**
3. Em **Mensagem de alerta (notificação imediata através de som ambiente)**, prima o botão: 
4. Na janela Seleção de ficheiros, selecciona a pasta/ficheiro onde pretende guardar o ficheiro áudio
5. Prima o botão: **Novo**
6. Na janela **Gravação de Som**, prima o botão: **Iniciar gravação**
7. Para parar a gravação prima o botão: **Parar**
8. Para ouvir a gravação, prima o botão: **Reproduzir**
9. Para validar a gravação, prima o botão: **Guardar**

Activar / Desactivar Alarmes

1. No **Menu Inicial Mordomus** prima o botão: **Alarmes**
2. Em **Controlo de Alarmes**, selecciona o alarme **TÈCNICO** ou **INTRUSÃO** que pretende activar ou desactivar
3. Prima os botões: **Activar / Desactivar (TÈCNICOS)** e **Armar / Desarmar (INTRUSÃO)**

Eliminar Alarmes

1. No **Menu Inicial Mordomus** prima o botão: **Alarmes**
2. Em **Controlo de Alarmes**, prima o botão: **Configurar** de acordo com o tipo de alarme que pretende eliminar
3. Selecciona o alarme a excluir.
4. Prima o botão: **Eliminar**

Histórico de Eventos de Alarmes

O menu Alarmes, dispõe de um **Histórico de eventos**. Este histórico, regista todas as ocorrências ou acontecimentos, inclusive regista alterações que sejam realizadas aos alarmes.

Visualizar Histórico de eventos

1. No **Menu Inicial Mordomus**, prima o botão: **Alarmes**
2. Na janela **Alarmes**, seleccione: **Histórico de eventos**
3. Visualize todos os registos ou ocorrências.

Eliminar Histórico de eventos

1. No **Menu Inicial Mordomus** prima o botão: **Alarmes**
2. Na janela **Alarmes**, seleccione: **Histórico de eventos**
3. Elimine todos os registos ou ocorrências premindo o botão: **Limpar lista**



Despertador

Apropriado para soar às horas definidas por Si, o **Despertador** permite-lhe definir alarmes despertadores em diversos horários, reproduzindo som pelas divisões de sua casa escolhidas por Si.

Criar alarmes despertadores

1. No **Menu Inicial Mordomus** prima o botão: **Despertador**
2. Na janela **Despertadores**, prima o botão: 
3. Em **Nome**, prima o botão:  e insira uma descrição para o alarme despertador. No teclado alfanumérico prima o botão: **Ok**
4. Defina a **Hora** a hora do alarme, premindo o botão:  No teclado numérico insira as horas no formato **06 00** ou **19 00** e prima o botão: 

5. Selecciona a opção **Estado** e assim defina o estado do alarme despertador, activo ou inactivo.
6. Prima o botão: **Guardar**
7. Proceda às definições para o alarme despertador:

Notificação - Esta janela terá um aspecto diferente dependendo do tipo de dispositivo áudio que o seu Mordomus dispõe:

- **Mordomus SND4**
- **Mordomus SND5**
- **Áudio EIS Mordomus**

Tendo como dispositivo áudio, **Mordomus SND4** ou **Mordomus SND5**, na janela **Notificação**, deverá:

- Seleccionar os **Dias de semana** a que pretende que o alarme desperte
- Seleccionar o canal de som (**Input: MD Áudio ou Input Áudio**) para as divisões
- Regular o volume
- Definir o tipo de ficheiro para **Reprodução Áudio**, optando por um **Ficheiro Áudio** (uma única música) ou por **Playlist** (lista de músicas). Após a selecção do tipo de reprodução de áudio, escolha o som (ficheiro) premindo o botão: 
- Na janela selecção de ficheiro áudio prima o botão: **Ok**
- Prima o botão: **Guardar**

Tendo como dispositivo áudio, **Áudio EIS Mordomus**, na janela **Notificação**, deverá:

- Seleccionar os **Dias de semana** a que pretende que o alarme desperte
- Definir o tipo de ficheiro para **Reprodução Áudio**, optando por um **Ficheiro Áudio** (uma única música) ou por **Playlist** (lista de músicas). Após a selecção do tipo de reprodução de áudio, escolha o som (ficheiro) premindo o botão: 
- Na janela selecção de ficheiro áudio prima o botão: **Ok**
- Inserir **Módulos** (selecção de outputs) premindo o botão: 

Note que: A selecção de um módulo (Output) se som ambiente, refere-se ao áudio de divisão da casa.

- Na janela **Seleção de Outputs** defina o **Volume**. Defina o Canal de entrada de áudio de som ambiente, premindo o botão: 
- **0: Tuner FM** - refere-se ao sintonizador de FM do próprio módulo.

- **7: Input/ CD** - entrada de áudio para conexão de equipamento portátil junto do comando de som ambiente, Ex.: MP3 (quando disponível no módulo).

- **1 a 6:** - entradas disponíveis a outras fontes de áudio. É obrigatória a utilização do **canal 1** como canal de entrada de som Mordomus para reprodução de eventos sonoros, MP3 e rádios Web.

- Na janela **Seleção de Output** (módulo), prima o botão: **Ok**
- Prima o botão: **Guardar**

Outputs/ Inputs - Permite-lhe executar tarefas para cada descritivo de alarme despertador que tenha definido, **Ex.:** Imagine que ao acordar com o despertador quer que os estores do seu quarto abram automaticamente, ou então, que a torradeira comece aquecer para o seu pequeno-almoço, entre muitas outras funcionalidades.

- Para inserir **Outputs para activar com o despertador**, prima o botão: 

Note que: Na **Seleção de Output**, poderá utilizar a zona **Filtro**, para mais facilmente localizar o Output que pretende definir. Podem ainda ser definidos, em tempo de actuação, por actuação intermitente ou em nível, caso o tipo de Output o permita

- Na janela **Seleção de Output**, prima o botão: **Ok**
- Para editar e alterar **Outputs para activar com o despertador**, seleccione o Output a alterar e prima o botão: 
- Para eliminar **Outputs para activar com o despertador**, seleccione o Output a eliminar e prima o botão: 

Aos alarmes despertador poderá atribuir **Inputs**, **Ex.:** Interruptor, cuja função será desligar o alarme despertador aquando da notificação.

- Para inserir **Inputs para terminar o despertador**, prima o botão: 

Note que: Na **Seleção de Input**, poderá utilizar a zona **Filtro**, para mais facilmente localizar o Input que pretende definir.

- Para eliminar **Inputs para terminar o despertador**, seleccione o Input a eliminar e prima o botão: 

Tópicos Relacionados:

Gravar ficheiros áudio para Notificação de alarmes despertadores

Na selecção de um **Ficheiro Áudio** em **Notificação** -> **Reprodução Áudio**, poderá gravar os seus próprios ficheiros áudio da seguinte forma:

1. Selecciona um alarme despertador (ou na criação de um novo alarme despertador);
2. Prima o botão: 
3. Em **Notificação** -> **Reprodução Áudio**, selecciona **Ficheiro Áudio** e prima o botão: 
4. Na janela **Seleção de ficheiro**, prima o botão: **Novo**
5. Na janela **Gravação de Som**, prima o botão: **Iniciar gravação**
6. Para parar a gravação prima o botão: **Parar**
7. Para ouvir a gravação, prima o botão: **Reproduzir**
8. Para validar a gravação, prima o botão: **Guardar**

Redefinir alarmes despertadores

1. No **Menu Inicial Mordomus** prima o botão: **Despertador**
2. Selecciona o alarme despertador que pretende reconfigurar e prima o botão: 
3. Para nova descrição de alarme definido, prima em **Nome** o botão: 
No teclado alfanumérico prima o botão: **Ok**
4. Para redefinir novo horário ao alarme definido, prima em **Hora** o botão:  Insira as horas no formato **06 00** ou **19 00** e prima o botão:  do teclado numérico.
5. Selecciona a opção **Estado** e assim defina o estado do alarme despertador, activo ou inactivo.
6. Proceda às reconfigurações que pretende na janela **Notificação e Outputs / Inputs**

Eliminar alarmes despertadores

1. No **Menu Inicial Mordomus** prima o botão: **Despertador**
2. Selecciona o alarme despertador que pretende eliminar
3. Prima o botão: 

Activar / Desactivar alarmes despertadores

1. No **Menu Inicial Mordomus** prima o botão: **Despertador**
2. Na janela **Despertadores**, selecciona o alarme que pretende activar ou desactivar
3. Prima os botões: **Activar** ou **Desactivar**



Som Ambiente

Permite-lhe ter som ambiente pelas diversas divisões de sua casa. A sonorização ambiente autoriza a reprodução de ficheiros de som do tipo MP3, WAV, WMA, AIFF e CDA de forma aleatória ou sequencial, localizados num determinado directório da consola Mordomus.

Todos os dispositivos de áudio têm como função a reprodução de **Playlists**, lista de selecções musicais, **Web-Rádios** mais de 400 rádios de todo o mundo já predefinidas e categorizadas por género e **Web TV**, uma nova dimensão de televisão.

O som ambiente Mordomus permite a regulação dos Volumes para várias saídas de áudio amplificado.

Playlist

1. No **Menu Inicial Mordomus** prima o botão: **Som Ambiente**
2. Para ter presente, na janela Som Ambiente / Playlist, a lista de selecções musicais, deverá seleccionar a pasta com vários ficheiros de música, premindo o botão: **Directório** ou seleccionar um único ficheiro, premindo o botão: **Ficheiro**
3. Na janela **Seleção de ficheiro**, prima o botão: **Ok**
4. Controle a sua reprodução através dos botões:

	Controlo de reprodução de música deslocar-se para a anterior, para trás num ficheiro
	Controlo de reprodução de música reproduzir
	Controlo de reprodução de música deslocar-se
	Controlo de reprodução de música, Pausa
	Controlo de reprodução de música, Parar
	Barra de progresso som ambiente, Rebobinar

<input checked="" type="radio"/> Sequencial <input type="radio"/> Aleatorio	Forma de reprodução dos ficheiros de música, sequencial ou aleatória
	Regulação do volume geral

Botões relacionados:

Botão	Função
	Permite classificar a lista de ficheiros de música actual como fazendo parte de uma playlist (lista de selecções musicais)
	Permite-lhe abrir playlists previamente guardadas
	Permite-lhe eliminar a playlist presente na janela Som Ambiente / Playlist
	Permite-lhe guardar playlists

Web Rádios

1. No **Menu Inicial Mordomus** prima o botão: **Som Ambiente**
2. Selecciona **Web Rádios**
3. Selecciona o **Tipo** de estação de rádio que pretende ouvir. Pode seleccionar **Todas** e aparecer-lhe-á toda a lista de rádios que o Mordomus disponibiliza;
4. Selecciona individualmente a que pretende ouvir e controle a sua reprodução através dos botões:

	Controlo de reprodução de Rádios, Anterior
	Controlo de reprodução de Rádios, Reproduzir

	Controlo de reprodução de Rádios, Seguinte
	Controlo de reprodução de Rádios, Parar
	Barra de progresso som ambiente
	Regulação do volume geral

Definir estações de rádio como favoritas

- Para definir estações de rádio da sua preferência, como favoritas, deverá seleccionar na lista de rádios a estação e premir o botão:  **Note que:** A cor da estação de rádio definida como favorita, mudará de cor.

Retirar estações de rádio como favoritas

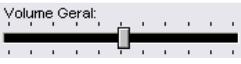
- Para retirar a estação de rádio seleccionada da sua lista de favoritas, deverá seleccionar na lista de rádios a estação e premir o botão: 

Web TV

- No **Menu Inicial Mordomus** prima o botão: **Som Ambiente**
- Selecione **Web TV**
- Selecione a categoria de TV que pretende visualizar e ouvir, premindo o botão:  Pode seleccionar **Todas**, e aparecer-lhe-á todos os canais de TV que o Mordomus disponibiliza.
- Após esta selecção, é-lhe disponibilizada a lista de TV's de acordo com a categoria que terá seleccionado anteriormente. Só terá de seleccionar individualmente a que pretende ver e ouvir.
- Controle a sua reprodução através dos seguintes botões:



Controlo de reprodução de música deslocar-se para a anterior, para trás num ficheiro

	Controlo de reprodução de música reproduzir
	Controlo de reprodução de música deslocar-se
	Controlo de reprodução de música, Pausa
	Controlo de reprodução de música, Parar
	Regulação do volume geral

Definir estações de TV como favoritas

- Para definir estações de TV's da sua preferência, como favoritas, deverá seleccionar na lista de TV's o canal e premir o botão:  **Note que:** A cor da estação de TV definida como favorita, mudará de cor.

Retirar estações de TV como favoritas

- Para retirar a estação de TV seleccionada da sua lista de favoritas, deverá seleccionar na lista de TV's o canal e premir o botão: 

Volumes

Esta janela terá um aspecto diferente dependendo do tipo de dispositivo áudio:

- **Mordomus SND4**
- **Mordomus SND5**
- **Áudio EIS Mordomus**

Regular Volumes / Mordomus SND4

O som ambiente Mordomus SND4 disponibiliza duas entradas de som:

- **MD** (som proveniente do CPU Mordomus), exclusivamente vocacionada para a saída de áudio da consola Mordomus para reprodução de eventos sonoros, reprodução de ficheiros do tipo MP3 e Web Rádios.

- **Input** (entrada de som auxiliar), ligação de fontes de áudio externas, como um Media Center, leitor de CD/DVD, Sintonizador de Rádio ou qualquer outra fonte de áudio analógica.

Disponibiliza ainda, as seguintes saídas de áudio amplificado:

- Três saídas de áudio independentes.
- Quatro saídas com regulação de som comum para os 4 canais, podendo estes ser silenciados independentemente.

1. Na saída de áudio (divisão da casa), seleccione a entrada de som que pretende (MD - som proveniente do CPU Mordomus) ou (Input - entrada de som auxiliar);
2. Defina o volume através do controle de regulação, que lhe permite aumentar ou diminuir o volume individualmente.
- Na quarta saída, com regulação de volume para os 4 canais em comum, o procedimento é o mesmo. Só terá que seleccionar a divisão da casa onde pretende controlar o volume

Regular Volumes / Mordomus SND5

O som ambiente Mordomus SND5 disponibiliza duas entradas de som:

- **MD** (som proveniente do CPU Mordomus), exclusivamente vocacionada para a saída de áudio da consola Mordomus para reprodução de eventos sonoros, reprodução de ficheiros do tipo MP3 e Web Rádios.

- **Input** (entrada de som auxiliar), ligação de fontes de áudio externas, como um Media Center, leitor de CD/DVD, Sintonizador de Rádio ou qualquer outra fonte de áudio analógica.

- **Mute**, coloca as saídas em silêncio.

1. Regule o volume para cada saída de áudio que tenha na sua casa, esta regulação pode ser feita individualmente, através da selecção do piso, da divisão e da saída de áudio.
2. Defina o nível de volume através do controle de regulação, que lhe permite aumentar ou diminuir o volume individualmente.
- Pode também regular o volume em conjunto para todas as saídas de áudio existentes na casa, seleccionando em **Pisos -> Todos** e definir o nível de volume no controle de regulação **Existentes**.

Regular Volumes / Áudio EIS Mordomus

1. Regule o volume para cada saída de áudio que tenha na sua casa, esta regulação pode ser feita individualmente, através da selecção do piso, da divisão e da saída de áudio (módulo de som ambiente, referente à divisão de sua casa).
2. Selecciona a **entrada de áudio ou estação de rádio FM**, premindo o botão: 
 - **Entrada de áudio**, refere-se à entrada de áudio do módulo de som ambiente seleccionado em **Saídas**. Dependendo do tipo de módulo instalado poderá ter acesso a 7 entradas de áudio das quais (quando disponível no módulo):
 - **0: Tuner FM**, refere-se ao sintonizador de FM do próprio módulo
 - **7:Input/CD**, entrada de áudio para conexão de equipamento portátil junto do comando de som ambiente, por exemplo: MP3 (quando disponível no módulo).
 - **2: a 6:**, entradas disponíveis a outras fontes de áudio. É obrigatória a utilização do canal 1 como canal de entrada de som Mordomus para reprodução de eventos sonoros, MP3 e rádios Web. Este canal pode ser seleccionado em **Configurações -> Áudio**
 - **Estações Rádio FM**, permite seleccionar memórias (frequências) de estações de rádio.

Nota que: A opção **Estações de Rádio FM**, só estará disponível, unicamente, quando seleccionar como **Entrada de áudio -> Tuner FM**

3. Defina o volume de áudio referente ao módulo seleccionado em **Saídas**
 - **Mute**, permite activar/cortar o áudio referente ao módulo seleccionado em **“Saída de som”**
 - **Ligar/Desligar**, permite ligar ou desligar o módulo de som ambiente que tenha seleccionado em **“Saída de som”**
 - A janela **Volumes**, independentemente do tipo de dispositivo áudio, possibilita-lhe controlar a reprodução de áudio e o volume geral da casa.

Tópicos Relacionados:

Criar memórias (frequências) de estações de rádio

1. No **Menu Inicial Mordomus**, prima o botão: **Som Ambiente**
2. Na janela **Som Ambiente**, prima: **Volumes**
3. Selecciona, como **Entrada de Áudio: Tuner FM**
4. Prima em **Estações Rádio FM**, o botão: 
5. Na janela **Registo de Frequências**, prima o botão: **Adicionar**
6. Na janela **Registo de Frequências**, em **Frequência** prima o botão: 
7. Digite a frequência e prima o botão:  do teclado numérico
8. Em **Nome** prima o botão:  e dê uma descrição à frequência de estação de rádio
9. Prima o botão: **Guardar**

Alterar Registo de Frequências

Na lista de registo de frequências, seleccione a frequência a alterar e de acordo com o que pretender alterar, prima o respectivo botão.

Eliminar Registo de Frequências

Na lista **Registo de Frequências**, seleccione a frequência de estação de rádio a eliminar e prima o botão: **Eliminar**



Vídeo-Vigilância

Este botão chama o software *Geovision* de vídeo-vigilância. Está disponível o manual *Geovision* em conjunto com o equipamento.



Meteorologia

Ao premir o botão Mete, terá acesso a toda a informação meteorológica.

Neste menu pode consultar as informações meteorológicas locais, obtidas pelo **Módulo Sensor Atmosférico Exterior (METEO)**, caso este esteja instalado na sua casa. Com este módulo tem acesso à temperatura, luminosidade, velocidade do vento e estado de chuva, em tempo real no espaço que rodeia a sua casa.

Dispõe ainda de um histórico (horário ou diário) da informação atmosférica local das últimas 24h e últimos cinco dias.

Estão também disponíveis as previsões atmosféricas fornecidas pela Mordomus.

O acesso às previsões Web fornecidas pela Mordomus implica que o seu CPU Mordomus tenha ligação à Internet e assim sendo terá de ter activa a opção **Meteorologia Online** em **Configurações** → **Gerais** → **Sistema**
▶ *p.94 Meteorologia Online*

Definir Status de Ecrã Principal

Neste menu poderá seleccionar o tipo de informação que é mostrada no **Menu Inicial Mordomus**.

1. Em **Status Ecrã Principal**, seleccione **Previsão Web** ou **Sensor Meteo**



Previsão Web - mostra a informação proveniente do servidor Web Mordomus.



Sensor Meteo - mostra a informação proveniente do módulo METEO.

Visualizar histórico de Informação Meteorológica

Dispõe de histórico (horário ou diário) da informação atmosférica local das últimas 24h ou últimos cinco dias.

1. Para visualizar o histórico, deverá em **Histórico** premir o botão:  e definir se pretende a visualização diária ou horário.
- Ao seleccionar a opção **Horário** ser-lhe-á disponibilizado o histórico das últimas 24h e últimos cinco dias.



Funções Automáticas

Permite-lhe controlar de forma autónoma, **Dispositivos** e **Funções personalizadas**, através da criação de funções automáticas horárias aquelas tarefas que devem activar-se diariamente na sua casa.

As **Funções Automáticas** podem ser configuradas com ou sem intervalos horários, da seguinte forma:

- **Hora de início ≠ Hora fim**, função inicia e termina dentro do período horário das 24h do respectivo dia.
- **Hora de início definida e Hora fim não definida**, função executa a respectiva selecção sem hora de términos.
- **Hora de início não definida e Hora fim definida**, função termina a respectiva selecção à hora definida.

Exemplo (Hora de início ≠ Hora fim):

- Executar uma função num dia, ou dias, da semana, com as horas de início e fim definidas.

Exemplo (Hora de início definida e Hora fim não definida):

- Executar uma função num dia, ou dias, da semana, com a hora de início definida, tendo em atenção que esta função fica sem hora de fim definida, podendo esta ser finalizada de diversas formas, como por exemplo, através de uma **Função Automática** com **Hora de início não definida e Hora fim definida**.

Exemplo (Hora de início não definida e Hora fim definida):

- Terminar uma função num dia, ou dias, da semana, com a hora de fim definida, tendo em atenção que esta função deverá ter sido iniciada anteriormente. Poderá iniciar esta função, que pretende terminar, de diversas formas, como por exemplo, através de uma **Função Automática com Hora de início não definida e Hora fim definida**.

As **Funções Automáticas** subdividem-se em **Dispositivos** e **Funções Compostas**.

- **Dispositivos**, refere-se a funções automáticas que activam/desactivam dispositivos individualmente.
- **Funções Compostas**, refere-se a funções automáticas que activam/desactivam funções que poderão ser dos seguintes tipos:
 - **Menu Rápido - Funções Gerais**
 - **Menu Rápido - Cenários/Funções personalizadas**
 - **Som Ambiente**

Inserir Funções Automáticas – Dispositivos

1. No **Menu Inicial Mordomus** prima o botão: **Funções Automáticas**
2. Na janela **Funções Automáticas**, seleccione **Dispositivos**
3. Na janela **Funções Automáticas**, prima o botão: 
3. As funções podem ser configuradas com ou sem intervalos horários.
 - Para activar uma **Função Automática com Hora de início ≠ Hora fim**, deverá seleccionar as opções **Executar às:** e **Terminar às:** e definir a hora de início e hora de fim. No teclado numérico, prima o botão: 
 - Para activar uma **Função Automática com Hora de início definida e Hora fim não definida**, deverá seleccionar a opção **Executar às:** e definir a hora de início. No teclado numérico, prima o botão: 
 - Para activar uma **Função Automática com Hora de início não definida e Hora fim definida**, deverá seleccionar a opção **Terminar às:** e definir a hora de fim. No teclado numérico, prima o botão: 

Note que:

Pode sempre premir os botões:  seguindo a regra anteriormente explicada (função com ou sem intervalos horários)

5. Seleccione a opção **Função activa** e assim defina o estado da função, activa ou inactiva.



6. Para definir qual o sistema a comandar, **Output**, prima o botão:
Note que: Na **Seleção de Output**, poderá utilizar a zona **Filtro**, para mais facilmente localizar o Output que pretende definir. Podem ainda ser definidos, em nível, caso o tipo de Output o permita
Em caso de se tratar de uma função configurada sem intervalo horário, e tratar-se de um Output que possa se definido em nível, poderá definir-lhe a **Ação**
7. Na janela **Seleção de Output**, prima o botão: **Ok**
8. Selecciona os **Dias da semana** em que pretende configurar a função automática.
9. Prima o botão: **Guardar**

Alterar Funções Automáticas – Dispositivos

1. No **Menu Inicial Mordomus** prima o botão: **Funções Automáticas**
2. Na janela **Funções Automáticas**, seleccione **Dispositivos**
3. Selecciona a função a alterar e prima o botão: 
3. Posteriormente altere as opções que são disponibilizadas

Remover Funções Automáticas – Dispositivos

1. No **Menu Inicial Mordomus** prima o botão: **Funções Automáticas**
2. Na janela **Funções Automáticas**, seleccione **Dispositivos**
3. Selecciona a função que pretende excluir e prima o botão: 

Activar/ Desactivar todas as Funções Automáticas – Dispositivos

1. No **Menu Inicial Mordomus** prima o botão: **Funções Automáticas**
2. Na janela **Funções Automáticas**, seleccione **Dispositivos**
3. Prima o botão: **Activar todas** ou **Desactivar todas**

Inserir Funções Automáticas - Funções Compostas

1. No **Menu Inicial Mordomus** prima o botão: **Funções Automáticas**

2. Na janela **Funções Automáticas**, seleccione **Funções Compostas**
3. Na janela **Funções Automáticas**, prima o botão: 
3. Em **Executar às:** prima o botão:  e defina a hora de início da função. Digite as horas no formato **06 00** ou **19 00** e prima o botão:  do teclado numérico.
5. Seleccione a opção **Função activa** e assim defina o estado da função, activa ou inactiva.
6. Para definir qual a **Função/Acção**, prima o botão: 
7. Na janela **Seleção de Função**, em **1.** seleccione o **Tipo de Função**, se uma função presente no **Menu Rápido - Funções Gerais**, **Menu Rápido - Cenários/Funções Personalizadas** ou **Som Ambiente**
8. Na janela **Seleção de Função**, em **2.** seleccione **Função** a executar
9. Na janela **Seleção de Função**, em **3.** seleccione a **Acção**, ou seja, se quer ligar ou desligar a função
10. Na janela **Seleção de Função**, prima o botão: **Guardar**
11. Seleccione os **Dias da semana** em que pretende configurar a função automática.
12. Prima o botão: **Guardar**

Alterar Funções Automáticas - Funções Compostas

1. No **Menu Inicial Mordomus** prima o botão: **Funções Automáticas**
2. Na janela **Funções Automáticas**, seleccione **Funções Compostas**
3. Seleccione a função a alterar e prima o botão: 
3. Posteriormente altere as opções que são disponibilizadas

Remover Funções Automáticas - Funções Compostas

1. No **Menu Inicial Mordomus** prima o botão: **Funções Automáticas**
2. Na janela **Funções Automáticas**, seleccione **Funções Compostas**
3. Seleccione a função que pretende excluir e prima o botão: 

Activar/Desactivar Funções Automáticas - Funções Compostas

1. No **Menu Inicial Mordomus** prima o botão: **Funções Automáticas**
2. Na janela **Funções Automáticas**, seleccione **Funções Compostas**

3. Prima o botão: **Activar todas** ou **Desactivar todas**



Os recursos energéticos são bens dispendiosos que cada vez mais é uma preocupação Mordomus. O Gás, Electricidade e a Água são monitorizados a cada momento.

Permite-lhe definir metas de consumo energético e otimizar acções de controlo para minimizar o consumo.

O controlo do consumo poderá ser feito através de uma de três formas:

- **Horário** - definição de limites de acordo com os planos horários definidos. Atenção que estes planos, não estão ligados directamente às tarifas horárias.
- **Evento** - definição de limites aquando da activação de um determinado evento
- **Sempre activo** - definição constante de limites de consumo.

O controlo poderá ser imediato ou temporizado:

- **Deslatragem Imediata** - permite criar uma lista de equipamentos a deslatrar, imediatamente, assim que, o consumo máximo seja atingido ou ultrapassado
- **Deslatragem Temporizada** - permite criar uma lista de equipamentos a deslatrar, assim que, o consumo máximo seja atingido ou ultrapassado por mais do que o valor de segundos definido. Este controlo é específico para o aproveitamento de picos de consumo disponíveis pelos fornecedores energéticos.

Controlo de Consumos

Registo de valores para o tipo de controlo: Horário

1. No **Menu Inicial Mordomus** prima o botão: **Recursos Energéticos**
2. Na janela **Recursos Energéticos** -> **Controlo de Consumos**, prima os botões: e seleccione o **Tipo de Contador**, Água, Gás ou Electricidade e o **Contador** analisar, **Ex.:** Contador Geral Electricidade

3. Em **Controlo de Consumo**, seleccione como tipo de controlo: **Horário**
4. Em **Ação de Controlo** -> **Registo de Horário**, seleccione os dias da semana de acordo com a definição de limites (**Consumo pico**) para diversos horários, de acordo com os seus interesses horários.
5. Defina o horário, premindo os botões:  em **Registo de Horário**. No teclado numérico prima o botão:
6. Defina o **Consumo pico**, premindo o botão:  No teclado numérico, prima o botão: 
7. Prima o botão: **Guardar**
8. Em **Deslastragem Imediata**, prima o botão: **Adicionar** e seleccione o (s) equipamento (s) (Outputs) a deslastrar (desligar) imediatamente, assim que, o consumo máximo seja atingido ou ultrapassado.
9. Em **Deslastragem Temporizada**, prima o botão: **Adicionar** e seleccione o (s) equipamento (s) (Outputs) a deslastrar (desligar), assim que, o consumo máximo seja atingido ou ultrapassado por mais do que o valor de segundos definido.

Lastragem - Religa equipamentos que foram desligados (deslastrados) para evitar que fossem ultrapassados limites máximos de consumo de energia. Para que os equipamentos se liguem novamente, deve em **Deslastragem Imediata** ou **Deslastragem Temporizada** seleccionar **Activar** e em **Lastragem** premir o botão: **Definir**, para inserir um valor de reactivar.

Note que: Deverá guardar um valor de reactivar, sempre superior ao do consumo do Output a deslastrar.

Tópicos Relacionados:

- Para inserir novos horários prima o botão: **Novo** em **Registo de Horários**
- Para eliminar um registo horário, seleccione em **Horários**, o registo a eliminar e prima o botão: **Eliminar**

Registo de valores para o tipo de controlo: Por Evento

Poderá configurar o Mordomus para o avisar, caso o consumo de Gás seja superior a um determinado valor.

Exemplo:

Como quando não está em sua casa, não deverá haver consumo de gás, pode então definir que o evento Alarme Activo, associado ao contador Gás, acciona um aviso que lhe pode mandar uma SMS e até desligar a EV (electro-válvula) de Gás.

Certamente que esta forma de detecção de fugas ou esquecimentos, é bem mais eficaz e segura do que a detecção por detectores que quando detectam o pior já aconteceu.

1. No **Menu Inicial Mordomus** prima o botão: **Recursos Energéticos**
2. Na janela **Recursos Energéticos** -> **Controlo de Consumos**, prima os botões: e seleccione o **Tipo de Contador**, Água, Gás ou Electricidade e o **Contador** analisar.
3. Em **Controlo de Consumo**, seleccione como tipo de controlo **Por Evento**
4. Em **Acção de Controlo** -> **Configuração de Controlo por Evento**, defina um limite (**Consumo Pico**) aquando da activação de um determinado evento.
5. Prima o botão: **Guardar**
6. Em **Deslastragem Imediata**, prima o botão: **Adicionar** e seleccione o (s) equipamento (s) (Outputs) a deslastrar (desligar) imediatamente, assim que, o consumo máximo seja atingido ou ultrapassado.
7. Em **Deslastragem Temporizada**, prima o botão: **Adicionar** e seleccione o (s) equipamento (s) (Outputs) a deslastrar (desligar), assim que, o consumo máximo seja atingido ou ultrapassado por mais do que o valor de segundos definido.

Lastragem - Religa equipamentos que foram desligados (deslastrados) para evitar que fossem ultrapassados limites máximos de consumo de energia. Para que os equipamentos se liguem novamente, deve em **Deslastragem Imediata** ou **Deslastragem Temporizada** seleccionar **Activar** e em **Lastragem** premir o botão: **Definir**, para inserir um valor de reactivar.

Note que: Deverá guardar um valor de reactivar, sempre superior ao do consumo do Output a deslastrar.

Tópicos Relacionados

- Para eliminar um evento do tipo **Por Evento**, prima o botão: **Eliminar**

Registo de valores do tipo de controlo Sempre Activo

1. No **Menu Inicial Mordomus** prima o botão: **Recursos Energéticos**
2. Na janela **Recursos Energéticos** -> **Controlo de Consumos**, prima os botões: e seleccione o **Tipo de contador**, Água, Gás ou Electricidade e o **Contador** analisar
3. Em **Controlo de Consumo**, seleccione como tipo de controlo: **Por Evento**
4. Em **Ação de Controlo** -> **Contínuo**, defina um limite (**Consumo Pico**) constante de consumo
5. Prima o botão: **Guardar**
6. Em **Deslastragem Imediata**, prima o botão: **Adicionar** e seleccione o (s) equipamento (s) (Outputs) a deslastrar (desligar) imediatamente, assim que, o consumo máximo seja atingido ou ultrapassado.
7. Em **Deslastragem Temporizada**, prima o botão: **Adicionar** e seleccione o (s) equipamento (s) (Outputs) a deslastrar (desligar), assim que, o consumo máximo seja atingido ou ultrapassado por mais do que o valor de segundos definido.

Lastragem - Religa equipamentos que foram desligados (deslastrados) para evitar que fossem ultrapassados limites máximos de consumo de energia. Para que os equipamentos se liguem novamente, deve em **Controlo Imediato** ou **Temporizado** seleccionar **Activar** e em **Lastragem** premir o botão: **Definir**, para inserir um valor de reactivar.

Note que: Deverá guardar um valor de reactivar, sempre superior ao do consumo do Output a deslastrar.

Histórico de Consumos

O Histórico de Consumos resulta dos dados inseridos em **Tarifários**. Obterá informação, diária ou horária, em tempo real sobre o consumo de Electricidade, Gás e Água.

Na Electricidade os custos podem ser diferenciados do kwh, daí ser necessário a inserção de diversos horários.

1. No **Menu Inicial Mordomus** prima o botão: **Recursos Energéticos**
2. Na janela **Recursos Energéticos** seleccione **Histórico de Consumos**
3. Seleccione o botão:  e defina se pretende visualizar informação sobre consumos por **Horário** ou **Diário**
4. Prima o botão:  seleccione o **Tipo** de consumo (Electricidade, Água ou Gás). Da mesma forma seleccione o **Tipo de Contador**
5. Visualize a informação sobre os consumos através de gráficos

Tarifários

Inserir Tarifários

1. No **Menu Inicial Mordomus** prima o botão: **Recursos Energéticos**
2. Na janela **Recursos Energéticos** seleccione **Tarifários**
3. Em **Electricidade**, seleccione o horário que pretende ter activo, **Horário Verão** ou **Horário Inverno**
4. Seleccione os dias da semana de acordo com a definição de custo para diversos horários, de acordo com os seus interesses.
5. Em **Electricidade** defina horários premindo os botões:  No teclado numérico, prima o botão: 
6. Insira o **Custo** por kwh, premindo os botões:  No teclado numérico, prima o botão: 
7. Prima o botão: **Guardar**
8. Em **Água** ou **Gás** prima os botões:  e insira o **custo** para cada serviço.
9. Prima o botão: **Guardar**

Tópicos Relacionados

- Para criar novos horários, em **Electricidade**, prima o botão: **Novo**
- Para eliminar um horário/custo, em **Electricidade**, seleccione na lista **Horário (s)** aquele a eliminar e prima o botão: **Eliminar**
- Para alterar horários, em **Electricidade**, deve seleccionar na lista **Horário (s)** aquele que pretende alterar e premir os botões:  De seguida prima o botão: **Guardar**

- Para alterar o **Custo**, em **Electricidade**, deve seleccionar na lista **Horário (s)** o horário/custo a alterar e premir os botões:  De seguida prima o botão: **Guardar**
- Para os serviços de Água e Gás, caso pretenda alterar o **Custo**, deve premir em cada um deles os botões:  e premir o botão: **Guardar**

Tópicos Relacionados

- Para criar novos horários, em **Electricidade**, prima o botão: **Novo**
- Para eliminar um horário/custo, em **Electricidade**, seleccione na lista **Horário (s)** aquele a eliminar e prima o botão: **Eliminar**
- Para alterar horários, em **Electricidade**, deve seleccionar na lista **Horário (s)** aquele que pretende alterar e premir os botões:  De seguida prima o botão: **Guardar**
- Para alterar o **Custo**, em **Electricidade**, deve seleccionar na lista **Horário (s)** o horário/custo a alterar e premir os botões:  De seguida prima o botão: **Guardar**
- Para os serviços de Água e Gás, caso pretenda alterar o **Custo**, deve premir em cada um deles os botões:  e premir o botão: **Guardar**

Status Ecrã Principal

No **Menu Inicial Mordomus**, aparecer-lhe-á um contador (medidor) de energia, capaz de mensurar, separadamente, o consumo de energia da Electricidade, Água ou Gás.

Definir Status Ecrã Principal

1. No **Menu Inicial Mordomus** prima o botão: **Recursos Energéticos**
2. Na janela **Recursos Energéticos** seleccione **Status Ecrã Principal**
3. Prima o botão:  e seleccione o **Contador** a exibir, Água, Gás ou Electricidade

4. Prima o botão:  e seleccione o **Tipo de Contador** que registará valores das grandezas de acordo com os equipamentos nele acoplados.
5. Prima o botão:  e insira o valor máximo (Escala Máxima) de potência ao contador (medidor) de energia.
6. Prima o botão: **Aplicar**

Notificação de Controlo

Poderá ser informado, estando em casa ou não, sempre que, os limites máximos de consumo de energia sejam ultrapassados.

1. Para ser informado, através de uma mensagem de alerta proveniente do som ambiente, deverá em **Notificação de Som Ambiente** premir o botão:  e seleccionar o ficheiro áudio.
2. Prima o botão: **Ok**, na janela de selecção de ficheiro áudio Mordomus
3. Para ser informado, telefonicamente, através do envio de uma mensagem escrita, deverá em **Notificação GSM**, premir o botão:  e escrever mensagem de texto que receberá.
4. Prima o botão: **Ok** no teclado alfanumérico
5. Prima os botões:  e insira os números de telemóvel onde pretende receber a mensagem de aviso.



Informação

- Deverá seleccionar a opção **Activar** e assim definir a aplicação disponível, activa ou inactiva.
- Sempre que sejam registados valores para um determinado tipo de controlo (Horário, Por Evento ou Sempre Activo) e queira proceder a uma nova actualização de valores, todos os dados, anteriormente definidos, irão ser eliminados.



Configurações

Este menu permite alterar as configurações iniciais, relacionadas com **Registos**, **Funções** e **Configurações** do Mordomus, ou seja, dá acesso às diferentes zonas de configuração do sistema. Por defeito, o *Administrador* não tem acesso ao **Pisos / Divisões** nem a **Módulos / Endereços**, tal como o *Utilizador* também não tem acesso a **Pisos / Divisões**, **Módulos / Endereços**. O *Configurador* tem acesso a todo o sistema Mordomus.



Pisos / Divisões

Permite estruturar a casa, ou seja, definir os **pisos**, dentro dos pisos as diferentes **divisões** e definir imagens para uso de **E-Map**. Disponibiliza ainda espaço destinado à inserção dos dados do proprietário da habitação e do instalador Mordomus.



Informação:

- Esta funcionalidade deverá ser gerida pelo seu Agente Instalador Mordomus

Inserir Pisos

1. No **Menu Inicial Mordomus** prima o botão: **Configurações**
2. No **Menu Configurações** prima o botão: **Pisos / Divisões**
3. Em **Pisos**, prima o botão: **Inserir**
4. No teclado alfanumérico dê uma descrição ao piso e prima o botão: **Ok**

Modificar Pisos

1. No **Menu Inicial Mordomus** prima o botão: **Configurações**
2. No **Menu Configurações** prima o botão: **Pisos / Divisões**
3. Selecciona o **Piso** que pretende alterar e prima o botão: **Modificar**

4. No teclado alfanumérico dê nova descrição ao piso e prima o botão: **Ok**

Eliminar Pisos

1. No **Menu Inicial Mordomus** prima o botão: **Configurações**
2. No **Menu Configurações** prima o botão: **Pisos / Divisões**
3. Selecciona o **Piso** que pretende excluir e prima o botão: **Eliminar**

Inserir Divisões

1. No **Menu Inicial Mordomus** prima o botão: **Configurações**
2. No **Menu Configurações** prima o botão: **Pisos / Divisões**
3. Em **Divisões**, prima o botão: **Inserir**
4. No teclado alfanumérico dê uma descrição à divisão e prima o botão: **Ok**

Modificar Divisões

1. No **Menu Inicial Mordomus** prima o botão: **Configurações**
2. No **Menu Configurações** prima o botão: **Pisos / Divisões**
3. Selecciona a **Divisão** que pretende alterar e prima o botão: **Modificar**
4. No teclado alfanumérico dê nova descrição à divisão e prima o botão: **Ok**

Eliminar Divisões

1. No **Menu Inicial Mordomus** prima o botão: **Configurações**
2. No **Menu Configurações** prima o botão: **Pisos / Divisões**
3. Selecciona a **Divisão** que pretende excluir e prima o botão: **Eliminar**

Inserir Imagens para uso de E-Map

1. No **Menu Inicial Mordomus** prima o botão: **Configurações**
2. No **Menu Configurações** prima o botão: **Pisos / Divisões**
3. Em **Imagens para uso do E-Map**, prima o botão: 
4. Selecciona o ficheiro onde se encontra a imagem que pretende usar e prima o botão: **Ok**

Eliminar Imagem para uso de E-Map

1. No **Menu Inicial Mordomus** prima o botão: **Configurações**
2. No **Menu Configurações** prima o botão: **Pisos / Divisões**
3. Em **Imagens para uso do E-Map**, prima o botão: 

Rodar Imagem para uso de E-Map

1. No **Menu Inicial Mordomus** prima o botão: **Configurações**
2. No **Menu Configurações** prima o botão: **Registo da Casa**
3. Em **Imagens para uso do E-Map**, prima o botão: 

Dados Proprietário e Instalador

Espaço destinado à inserção dos dados do proprietário da habitação e do Instalador Mordomus.

Estes dados são visíveis na parte inferior do menu da Ajuda interactiva 

1. No **Menu Inicial Mordomus** prima o botão: **Configurações**
2. No **Menu Configurações** prima o botão: **Pisos / Divisões**
3. Na janela **Registo da Casa**, seleccione **Proprietário e Instalador**.
4. Para preenchimento de dados sobre o seu Instalador Mordomus, em **Dados de Instalador**, nas diferentes opções prima o botão: 
No teclado alfanumérico prima o botão: **Ok**
5. Para inserir o logo do Instalador Mordomus, prima o botão:  Na selecção do ficheiro prima o botão: **Ok**
6. Para preenchimento de dados sobre o Cliente Mordomus, em **Dados de Cliente**, nas diferentes opções prima o botão: 
No teclado alfanumérico prima o botão: **Ok**
7. Prima o botão: **Guardar**



Módulos / Endereços

Registo de **módulos** especificando o respectivo dispositivo a controlar. Esta funcionalidade é gerida pelo **Configurador** e pelo **Agente**

Instalador Mordomus. Este procedimento é a base para o correcto funcionamento do sistema Mordomus. Cada saída/entrada de cada módulo possui um endereço único de acordo com a configuração dos Jumpers de cada módulo, em que cada endereço é utilizado na configuração do sistema.



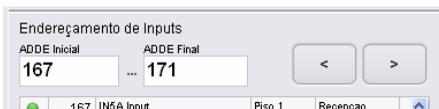
Informação:

- Esta funcionalidade deverá ser gerida pelo seu Agente Instalador Mordomus

Configuração de Endereços

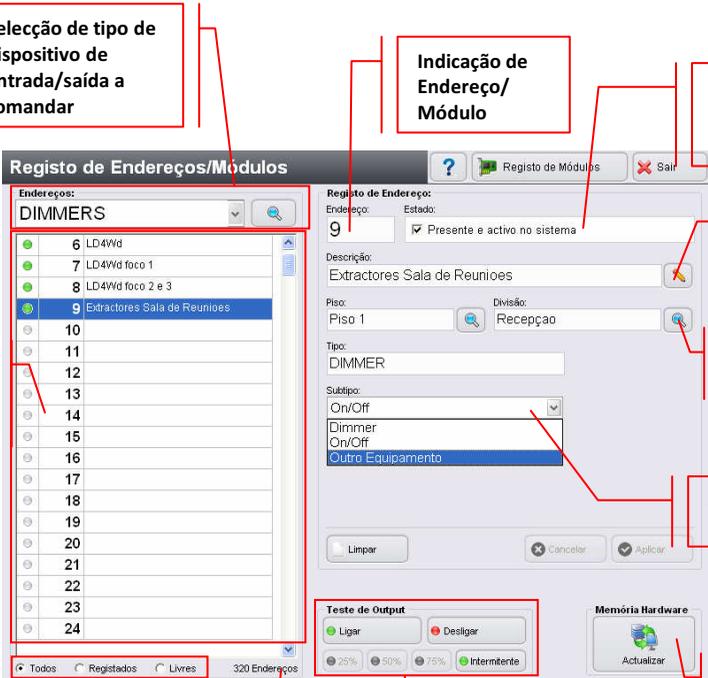
Depois do módulo devidamente ligado e alimentado deverá executar os seguintes passos:

1. No **Menu Inicial Mordomus** prima o botão: **Configurações**
2. No **Menu Configurações** prima o botão: **Módulos / Endereços**
3. Na janela **Registo de Módulos**, prima o botão: **'Registar Novo...'**
4. Pressionar o botão de endereçamento no módulo. Neste momento o Led 1 Verde ou Azul (dependendo do tipo de módulo) irá pulsar lentamente. O software deverá detectar o módulo e abrirá automaticamente uma janela de configuração para o mesmo.
5. Nesta janela deverá seleccionar o endereço pretendido, assegurando-se de que não existem outros módulos com o mesmo endereço, bem como outros parâmetros configuráveis, dependendo do tipo de módulo.



6. Ao fim de fazer aplicar no software o módulo deverá assumir o novo endereço confirmado pelo Led 1 que deve parar de pulsar.
7. Dependendo do tipo de módulo, na janela **Registo de Módulos**, deverá proceder à configuração do Endereço. De seguida consulte a janela de registo de módulos para cada um dos diferentes tipos de módulo:
 - 7.1. *Dimmers*
 - 7.2. *Windows*
 - 7.3. *On/Offs*
 - 7.4. *Inputs*

Registo de Endereço: *Dimmers*



The screenshot shows the 'Registo de Endereços/Módulos' window. On the left is a list of addresses under the 'DIMMERS' filter, with address 9 selected. The main area shows configuration for address 9, including a description 'Extractores Sala de Reunioes', floor 'Piso 1', and division 'Recepcao'. A sub-type dropdown is set to 'Outro Equipamento'. At the bottom, there is a 'Teste de Output' section with 'Ligar' and 'Desligar' buttons, and a 'Memória Hardware' section with an 'Actualizar' button. Callout boxes point to these elements with the following labels:

- Seleção de tipo de dispositivo de entrada/saída a comandar**: Points to the 'DIMMERS' filter dropdown.
- Indicação de Endereço/ Módulo**: Points to the address input field showing '9'.
- Estado do endereço seleccionado**: Points to the 'Presente e activo no sistema' checkbox.
- Descrição do ponto de controlo**: Points to the 'Descrição:' field containing 'Extractores Sala de Reunioes'.
- Seleção Piso/Divisão**: Points to the 'Piso:' and 'Divisão:' fields.
- Seleção do subtipo**: Points to the 'Subtipo:' dropdown menu.
- Actualizar memória hardware**: Points to the 'Actualizar' button in the 'Memória Hardware' section.
- Zona de teste**: Points to the 'Teste de Output' section.
- Filtro**: Points to the 'Todos', 'Registados', and 'Livres' filter buttons.
- Nº de endereços totais**: Points to the '320 Endereços' status indicator.
- Lista de endereços**: Points to the list of addresses on the left.

- Selecção de tipo de dispositivo de entrada ou saída a comandar

Permite-lhe seleccionar o dispositivo de entrada/saída que pretende configurar;

- Indicação de Endereço/Módulo seleccionado

Esta zona indica qual o endereço seleccionado em **Lista de Endereços**;

- Estado do endereço seleccionado

Este campo define o estado do endereço. (Activo/Desactivo)

- Descrição do ponto de controlo

Permite a inserção de texto alfanumérico, que irá descrever o equipamento desse endereço.

- Selecção de Piso/Divisão

Permite-lhe definir o piso/divisão em que pretende que o dispositivo seja comandado.

- Selecção de Subtipo

Permite-lhe seleccionar o tipo de iluminação a controlar com este endereço. Dimmer ou On/Off.

Dimmer: Tipo de iluminação variável, podendo-se assim controlar a intensidade de luminosidade;

On/Off: Tipo de iluminação que permite unicamente desligar-se ou ligar-se a 100%.

- Actualização da memória do hardware

Ao realizar alterações terá de premir este botão de modo a que essas alterações sejam reconhecidas pelo hardware;

- Zona de teste do Configurator

Esta zona disponibiliza-lhe várias funções, para que mais facilmente possa testar ou identificar o ponto de iluminação controlado por este endereço;

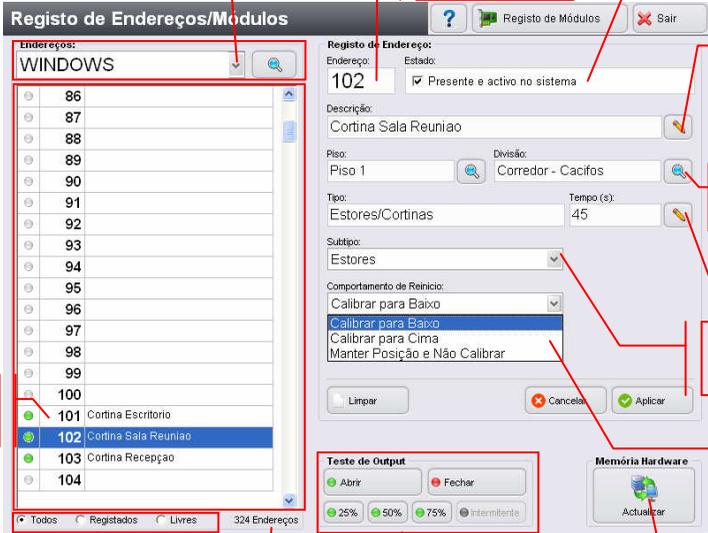
- Filtro

Permite-lhe filtrar, os dados mostrados na lista de endereços, por **Todos, Registados e Livres**, para uma mais fácil análise dessa lista;

- Lista de endereços

Mostra os endereços da família do dispositivo.

7.2. Registo de Endereço: Windows



The screenshot shows the 'Registo de Endereços/Modulos' window. On the left is a list of addresses (86-104) with address 102 selected. On the right is a configuration panel for address 102, showing details like 'Cortina Sala Reuniao', 'Piso 1', 'Divisão: Corredor - Cacifos', and 'Tempo (s): 45'. Below the configuration panel are sections for 'Teste de Output' and 'Memória Hardware'. Red boxes with arrows point to various UI elements, each with a label in Portuguese.

Labels and their corresponding UI elements:

- Seleção de tipo de dispositivo de entrada/saída a comandar**: Points to the dropdown menu in the address list header.
- Indicação de Endereço/ Módulo seleccionado**: Points to the address number '102' in the configuration panel.
- Estado do endereço seleccionado**: Points to the 'Estado: Presente e activo no sistema' checkbox.
- Descrição do ponto de controlo**: Points to the 'Descrição: Cortina Sala Reuniao' field.
- Seleção Piso/Divisão**: Points to the 'Divisão: Corredor - Cacifos' dropdown.
- Tempo**: Points to the 'Tempo (s): 45' field.
- Seleção do Subtipo**: Points to the 'Subtipo: Estores' dropdown.
- Comportamento de Reinício**: Points to the 'Comportamento de Reinício' dropdown menu.
- Actualizar ou Limpar memória hardware**: Points to the 'Actualizar' button in the 'Memória Hardware' section.
- Zona de teste**: Points to the 'Teste de Output' section.
- Nº de endereços totais**: Points to the '324 Endereços' text at the bottom of the address list.
- Filtro**: Points to the filter buttons ('Todos', 'Registados', 'Livres') at the bottom of the address list.
- Lista de endereços**: Points to the entire address list.

- Seleção de tipo de dispositivo de entrada ou saída a comandar

Permite-lhe seleccionar o dispositivo de entrada/saída que pretende configurar.

- Indicação de Endereço/Módulo seleccionado

Esta zona indica qual o endereço seleccionado em **Lista de Endereços**.

- Estado do endereço seleccionado

Este campo define o estado do endereço. (Activo/Desactivo)

- Descrição do ponto de controlo

Permite a inserção de texto alfanumérico, que irá descrever o equipamento desse endereço.

- Selecção de Piso/Divisão

Permite-lhe definir o piso/divisão em que pretende que o dispositivo seja comandado.

- Selecção de Tempo

Permite-lhe definir o tempo (em segundos) máximo do curso do estore/cortina.

Note que:

Deverá levar em conta, como tempo máximo de curso, aquele que for o maior, cronometrando assim a subida e a descida.

Ao tempo máximo cronometrado deverá adicionar dois ou três segundos para precaver os eventuais desfasamentos provocados por fadiga, alterações climáticas ou o envelhecimento dos equipamentos.

- Selecção de Subtipo

Permite-lhe seleccionar o tipo de sistema controlado para assim, o sistema distinguir estores das cortinas

- Comportamento de Reinício

Permite-lhe definir qual o comportamento dos motores em situação de reinício do sistema:

Calibrar para baixo - em caso de reinício do sistema, os estores/cortinas fecham por completo, calibrando-se voltando de seguida à posição em que estavam;

Calibrar para cima - em caso de reinício do sistema, os estores/cortinas abrem-se por completo, calibrando-se voltando de seguida à posição em que estavam;

Manter a posição e não calibrar - em caso de reinício do sistema, os estores/cortinas mantêm-se na posição em que estavam, não efectuando a rotina de calibração.

- **Atualização da memória do hardware**

Ao realizar alterações terá de premir este botão de modo a que essas alterações sejam reconhecidas pelo hardware;

- **Zona de teste do Configurador**

Esta zona disponibiliza-lhe várias funções, para que mais facilmente possa testar ou identificar o ponto de iluminação controlado por este endereço;

- **Nº de endereços totais**

Total dos endereços. (Disponíveis + Utilizados)

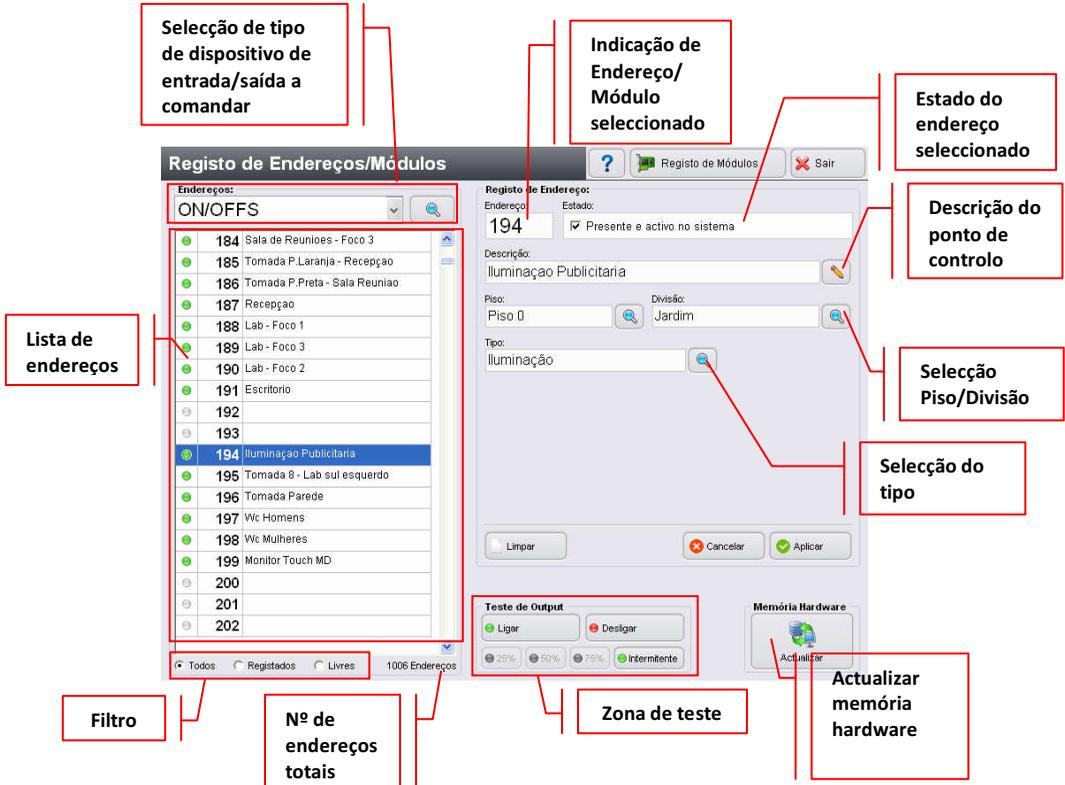
- **Filtro**

Permite-lhe filtrar, os dados mostrados na lista de endereços, por **Todos**, **Registados** e **Livres**, para uma mais fácil análise dessa lista,

- **Lista de endereços**

Mostra os endereços da família do dispositivo.

7.3. Registo de Endereço: On/Offs



- **Seleção de tipo de dispositivo de entrada ou saída a comandar**
Permite-lhe seleccionar o dispositivo de entrada/saída que pretende configurar;

- **Indicação de Endereço/Módulo seleccionado**
Esta zona indica qual o endereço seleccionado em **Lista de Endereços**;

- Estado do endereço seleccionado

Este campo define o estado do endereço. (Activo/Desactivo)

- Descrição do ponto de controlo

Permite a inserção de texto alfanumérico, que irá descrever o equipamento desse endereço;

- Selecção de Piso/Divisão

Permite-lhe definir o piso/divisão em que pretende que o dispositivo seja comandado;

- Selecção de Tipo

Permite-lhe definir o tipo de sistema controlado pelo On/Off neste endereço. Esta selecção irá colocar cada um destes endereços na área a que eles pertencem.

Exemplo:

Se um endereço for colocado em iluminação este passará a ser visualizado no menu iluminação.

Ainda, dependendo do tipo seleccionado, esta saída passará a assumir um comportamento de acordo com a função a desempenhar (monoestável/biestável)

Subtipos disponíveis:

Aquecimento Central - (biestável)

Ar Condicionado - (biestável)

Controlado por pulso - (monoestável)

Electro-válvula - (biestável)

Iluminação - (biestável)

Sirene - (biestável)

Tomada - (biestável)

Trinco-Eléctrico/Portão - (monoestável)

Nota:

Uma saída **Controlada por pulso** poderá ficar dependente de um **Input Status Digital**.

- Actualização da memória do hardware

Ao realizar alterações terá de premir este botão de modo a que essas alterações sejam reconhecidas pelo hardware.

- Zona de teste do Configurador

Esta zona disponibiliza-lhe várias funções, para que mais facilmente possa testar ou identificar o ponto de iluminação controlado por este endereço;

- Nº de endereços totais

Total dos endereços. (Disponíveis + Utilizados)

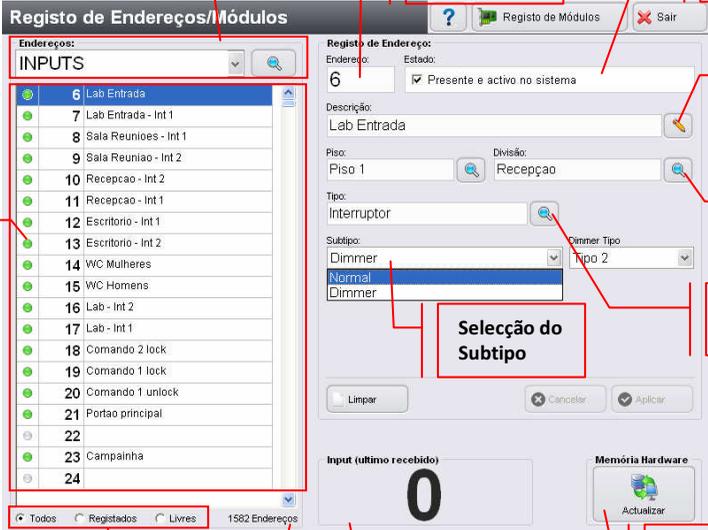
- Filtro

Permite-lhe filtrar, os dados mostrados na lista de endereços, por Todos, Registados e Livres, para uma mais fácil análise dessa lista;

- Lista de endereços

Mostra os endereços da família do dispositivo.

7.4. Registo de Endereço: Inputs



The screenshot shows the 'Registo de Endereços/Módulos' interface. On the left is a list of addresses under the 'INPUTS' filter. The main area shows details for address '6 Lab Entrada', including its state ('Presente e activo no sistema'), description, floor ('Piso 1'), division ('Recepção'), type ('Interruputor'), and subtype ('Normal Dimmer'). At the bottom, there is a display for the last received input ('0') and a hardware memory update button.

Selecção de tipo de dispositivo de entrada/saída a comandar

Indicação de Endereço/ Módulo seleccionado

Estado do endereço seleccionado

Lista de endereços

Descrição do ponto de controlo

Selecção Piso/Divisão

Selecção do Subtipo

Selecção do tipo

Filtro

Nº de endereços totais

Endereço do último Input recebido

Actualizar memória hardware

- **Selecção de tipo de dispositivo de entrada ou saída a comandar**

Permite-lhe seleccionar o dispositivo de entrada/saída que pretende configurar.

- **Indicação de Endereço/Módulo seleccionado**

Esta zona indica qual o endereço seleccionado em **Lista de Endereços**;

- **Estado do endereço seleccionado**

Este campo define o estado do endereço. (Activo/Desactivo)

- Descrição do ponto de controlo

Permite a inserção de texto alfanumérico, que irá descrever o equipamento desse endereço;

- Selecção de Piso/Divisão

Permite-lhe definir o piso/divisão em que pretende que o dispositivo seja comandado;

- Selecção de Tipo

Permite-lhe definir o tipo de sistema de entrada ligado ao módulo neste endereço. Esta selecção irá colocar cada um destes endereços na área a que eles pertencem;

Exemplo: Se um endereço for colocado em campanha, este passará a ser visualizado no menu de configuração de vídeo-porteiro (campanha).

Tipos disponíveis:

- | | |
|-------------------|--------------------|
| - Campanha | - Sensor Inundação |
| - Car Tx | - Sensor POD |
| - Interruptor | - Sensor Presença |
| - Sensor Fumo | - Sensor Tamper |
| - Sensor Gás | - Status Analógico |
| - Sensor Intrusão | - Status Digital |

- Selecção de Subtipo

Quando tiver como selecção o endereço do tipo **Interruptor (Inputs)** terá como opção a selecção de **Subtipo: Normal** ou **Dimmer**.

Subtipo Normal: Permite-lhe que cada dispositivo de Input (Interruptor) possa ter configurado Outputs ou funções accionadas por 1Toque, Duplo Toque ou Toque Contínuo.

Subtipo Dimmer: Permite-lhe que cada dispositivo de Input (Interruptor) possa ter configurado Outputs ou funções accionadas por 1Toque, Duplo Toque ou Toque Contínuo. Sendo a função Contínuo para uso exclusivo da regulação da intensidade luminosa de saídas de dimmer.

O **Subtipo Dimmer** tem como modos de regulação o **Tipo 1** e **Tipo 2**. O **Tipo 1**, aumenta a luminosidade gradualmente até atingir o valor máximo para de seguida diminuir até atingir o valor mínimo, voltando a repetir o ciclo enquanto a tecla estiver premida.

O **Tipo 2** começa no valor máximo de luminosidade, descendo até ao valor mínimo. Chegando ao valor mínimo este ciclo repete-se.

Tanto como no **Tipo 1** e **Tipo 2** ao soltar a tecla a luminosidade actual fica definida.

- Associação a um Output de controlo por pulso

Caso tenha seleccionado como subtipo um **Input de Status Digital**, o Mordomus permite-lhe a associação deste a um Output de controlo por pulso. Torna-se assim possível o controlo de equipamentos em que o seu estado é definido electricamente;

Exemplo: Dado que o comando de um portão eléctrico é feito por um pulso (nos contactos da tecla de comando), só é possível conhecer o estado desse portão através da análise de um contacto (microswitch) que revela a posição desse portão. Assim desta forma, se a intenção for fechar o portão, o Mordomus analisa a entrada de **Status Digital** antes de enviar o comando à saída controlada por pulso, garantindo que a intenção de fechar o portão, caso este esteja já fechado, não resulte na abertura.

- Actualização da memória do hardware

Ao realizar alterações terá de premir este botão de modo a que essas alterações sejam reconhecidas pelo hardware;

- Limpar memória do hardware

Se pretende limpar as configurações que se encontram guardadas na memória do hardware terá que premir este botão.

- Endereço do último Input recebido

Informa-o do endereço do último Input recebido. Este permite-lhe dar apoio na configuração inicial Mordomus;

- Zona de teste do Configurador

Esta zona disponibiliza-lhe várias funções, para que mais facilmente possa testar ou identificar o ponto de iluminação controlado por este endereço;

- Nº de endereços totais

Total dos endereços. (Disponíveis + Utilizados)

- Filtro

Permite-lhe filtrar, os dados mostrados na lista de endereços, por **Todos, Registados e Livres**, para uma mais fácil análise dessa lista;

- Lista de endereços

Mostra os endereços da família do dispositivo.



Licenças



Informação:

- Esta funcionalidade deverá ser gerida pelo seu Agente Instalador Mordomus

Pedido de activação/Registo de Licenças

1. No **Menu Inicial Mordomus** prima o botão: **Configurações**
2. No **Menu Configurações** prima o botão: **Licenças**
3. Na janela **Registo de Licenças** -> **Software e Funcionalidades Mordomus**, preencha o **Número de série PCCWd** e o número de **Cartão de Software Mordomus** e prima o botão: **Aplicar**
4. Em **Funcionalidades**, seleccione, individualmente, cada funcionalidade e insira o número de **Cartão de Funcionalidade**. A cada inserção do número de cartão de funcionalidade prima o botão: **Aplicar**
5. Na janela **Pedido de activação**, insira o(s) email(s) para recepção das informações para activação e prima: **Enviar pedido**
6. Quando receber as informações para activação do Software Mordomus e suas Funcionalidades, deve inserir na janela **Software e Funcionalidades Mordomus**, a **Chave de Activação** para o

software Mordomus e a **Chave de Activação** para cada funcionalidade.



Informação:

- Caso a licença/funcionalidade esteja em período de avaliação, será visível a informação dos dias em falta para avaliação. Terminado o tempo de avaliação será visível X.
- Caso a licença/funcionalidade esteja já licenciada, será apresentado um OK.
- Após a activação efectuada, bem como, durante o tempo de avaliação, as funcionalidades encontram-se em funcionamento total.



Áudio

Permite a selecção do tipo de interface de áudio de que dispõe na sua instalação. Esta selecção deverá ser feita pelo seu **Agente Instalador**

Mordomus.

Esta janela terá um aspecto diferente dependendo do tipo de dispositivo áudio de que dispõe:

- **Mordomus SND4**
- **Mordomus SND5**
- **Áudio EIS Mordomus**



Informação:

- Esta funcionalidade deverá ser gerida pelo seu Agente Instalador Mordomus

Áudio Mordomus SND4

Dispositivo Audio

- **Volume de Saída PC-** diz respeito ao volume de saída do CPU Mordomus. Todos os eventos sonoros, áudio MP3 e Web Rádios estão dependentes deste volume master.
- **Entrada de Som-** é a entrada referente ao áudio que vem dos módulos de vídeo-porteiro colocados no exterior.
 - **Volume** - é o nível de entrada.
 - **Micro** ou **Line In** são as opções de tipo de entrada ou sensibilidade desse áudio.
 - **Testar** - permite-lhe activar essa entrada para efeito de teste.
- **Dispositivo de Som** - permite-lhe definir o dispositivo áudio do seu Mordomus

SND4 Saídas

Em **Saídas** visualizará a lista de canais de som disponíveis na casa. O dispositivo áudio SND4 dispõe de 3 saídas independentes e quatro saídas com regulação de som comum, podendo estes ser regulados independentemente.

Registo de saídas SND4

1. Selecciona, na lista de canais de som disponíveis, a saída que pretende configurar
2. Em **Registo**, prima o botão:  e altere a denominação dada à saída de áudio. No teclado alfanumérico, prima o botão: **Ok**
3. Prima o botão:  e selecciona o **piso**, onde a saída de áudio está instalada. Na janela de selecção de piso, prima o botão: **Ok**
4. Prima o botão:  selecciona a **divisão**, onde a saída está instalada. Na janela de selecção de divisão, prima o botão: **Ok**
5. Prima o botão: **Guardar**

SND4 Presets

- Permite-lhe configurar os volumes dos canais de som nos locais da sua casa onde pretende receber os avisos disponíveis em **Lista de eventos**, deverá primeiro seleccionar qual o evento dessa lista, e posteriormente proceder à configuração.
Pode definir um período horário aos avisos disponíveis em Lista de eventos, premindo o botão 
Note que: Se a hora de início for diferente da hora fim o aviso inicia e termina dentro do período horário das 24h do respectivo dia (**Duplo horário**), se a hora de início for igual à hora fim o aviso inicia sem hora de término.
- Após a configuração, prima o botão: **Guardar**

Mordomus SND5

Dispositivo Audio

- **Volume de saída PC** - diz respeito ao volume de saída do CPU Mordomus. Todos os eventos sonoros, áudio MP3 e Web Rádios estão dependentes deste volume master.
- **Entrada de Som** - é a entrada referente ao áudio que vem dos módulos de vídeo-porteiro colocados no exterior.
 - **Volume** - é o nível de entrada.
 - **Micro** ou **Line In** são as opções de tipo de entrada ou sensibilidade desse áudio.
 - **Testar** - permite-lhe activar essa entrada para efeito de teste.
- A cada alteração na configuração, deverá premir os botões: **Guardar** ou **Cancelar**

SND5 Saídas

Registo de **módulos** Mordomus especificando o respectivo endereço.

Teste de Saídas, permite-lhe testar e registar as saídas.

Esta funcionalidade deverá ser gerida pelo **Configurador**.

Registo de saídas SND5

1. Selecciona, na lista de canais de som disponíveis, a saída que pretende configurar
2. Em **Registo de Modulo**, prima o botão:  e altere a denominação dada à saída de áudio. No teclado alfanumérico, prima o botão: **Ok**
3. Prima o botão:  e selecciona o **piso**, onde a saída de áudio está instalada. Na janela de selecção de piso, prima o botão: **Ok**
4. Prima o botão:  e Selecciona a **divisão**, onde a saída está instalada. Na janela de selecção de divisão, prima o botão: **Ok**
5. Prima o botão: **Guardar**

Teste de Saídas

Permite-lhe testar as saídas de áudio.

1. Em **Teste de Saídas**, prima o botão: 
2. Na janela de Selecção de ficheiro selecciona um ficheiro áudio. Prima o botão: **Ok**
3. Em **Teste de Saídas**, teste, premindo os botões: **Play** e **Stop**

Tópicos Relacionados:

Gravar ficheiros áudio

Na selecção de um ficheiro áudio, poderá gravar os seus próprios ficheiros áudio da seguinte forma:

1. Selecciona **Configurações** -> **Áudio**
2. Tenha seleccionado, como **dispositivo de som**, **Mordomus SND5**
3. Selecciona **SND5 Saídas**
4. Em **Teste de Saídas**, prima o botão: 
5. Na janela de Selecção de ficheiro prima o botão: **Novo**
6. Na janela **Gravação de Som** prima o botão: **Iniciar gravação**
7. Para parar a gravação prima o botão: **Parar**
8. Para ouvir a gravação, prima o botão: **Reproduzir**
9. Para validar a gravação, prima o botão: **Guardar**

SND5 Prests

- Para definir os locais da sua casa onde pretende receber os avisos disponíveis em **Lista de eventos**, deverá primeiro seleccionar qual o evento dessa lista, e posteriormente prima o botão:  para adicionar um novo módulo.

Pode definir um período horário aos avisos disponíveis em Lista de eventos, premindo o botão: 

Note que:

Se a hora de início for diferente da hora fim o aviso inicia e termina dentro do período horário das 24h do respectivo dia (**Duplo horário**), se a hora de início for igual à hora fim o aviso inicia sem hora de término.

- Se pretender editar e alterar as definições de um módulo existente na lista, deverá seleccionar o módulo que pretende reconfigurar e premir o botão: 
- Se pretender remover um módulo existente na lista, deverá seleccionar o módulo que pretende excluir e premir o botão: 
- Após a configuração, prima o botão: **Guardar**

Áudio EIS Mordomus

Dispositivo Áudio

- Ao ter seleccionado **Áudio EIS**, deverá seleccionar a **Porta** de acordo com as conexões efectuadas e o **Canal Default** de forma a definir qual a entrada de som dos Módulos EIS actua como entrada de áudio do CPU Mordomus. (Por defeito é associada o canal 1.)
- **Volume de saída PC** - diz respeito ao volume de áudio de saída do CPU Mordomus. Todos os eventos sonoros, áudio MP3 e Web Rádios estão dependentes deste volume master.
- **Entrada de Som** - é a entrada referente ao áudio que vem dos módulos de vídeo-porteiro colocados no exterior.
 - **Volume** - é o nível de entrada, Micro ou Line In são as opções de tipo de entrada ou sensibilidade desse áudio.
 - **Testar** - permite-lhe activar essa entrada para efeito de teste.

- **Canais EIS** - permite-lhe definir os nomes dos seis canais de entradas de áudio dos Módulos EIS. Os canais **0** e **7** estão predefinidos para entradas de **Tuner FM** e **Input/ CD** frontal dos módulos, quando disponível. (Ver Manual EIS)
Para alterar o nome do canal, deverá premir o botão: 
- Seleccionando o botão:  em **Depois do evento campainha**, poderá optar pelo seguinte:
 - **Repõe Estados:** depois da reprodução do som de campainha, o Mordomus repõe o anterior estado de reprodução e volumes para cada canal que estava anteriormente em funcionamento.
 - **Todos em Mute:** após a reprodução de um som de campainha todos os canais de som ambiente Mordomus ficarão em mute (silencio).
- **Delay para reprodução** - é o tempo regulável de 0 a 30s para o início da reprodução de som de campainha após esta ter sido premida. Este tempo deverá ser definido de acordo com os atrasos provocados pela quantidade de módulos EIS instalados.
- A cada alteração na configuração, deverá premir os botões: **Guardar** ou **Cancelar**

EIS Modulos

Registo de **módulos** Eis Mordomus especificando o respectivo endereço; esta funcionalidade deverá ser gerida pelo **Configurador**.

1. Em **Módulos**, prima o botão: **Inserir**
2. No teclado alfanumérico, dê uma designação ao módulo. Prima o botão: **Ok**
3. Em **Registo de Modulo**, prima o botão:  e digite o endereço de áudio (endereço do modulo). No teclado numérico prima o botão: 
4. Prima o botão:  e seleccione o **piso**, onde pretende ter áudio. No teclado alfanumérico, prima ao botão: **Ok**
5. Prima o botão:  e seleccione a **divisão**, onde pretende ter áudio. No teclado alfanumérico, prima o botão: **Ok**
6. Prima o botão: **Guardar**

EIS Presets

- Para definir os locais da sua casa onde pretende receber os avisos disponíveis em **Lista de Eventos**, deverá primeiro seleccionar qual o

evento dessa lista, e posteriormente prima o botão:  para adicionar um novo módulo.

- Pode definir um período horário aos avisos disponíveis em Lista de Eventos, premindo o botão: 

Note que:

Se a hora de início for diferente da hora fim o aviso inicia e termina dentro do período horário das 24h do respectivo dia (**Duplo horário**), se a hora de início for igual à hora fim o aviso inicia sem hora de término.

- Se pretender editar e alterar as definições de um módulo existente na lista, deverá seleccionar o módulo que pretende reconfigurar e premir o botão: 
- Se pretender eliminar um módulo existente na lista, deverá seleccionar o módulo a eliminar e premir o botão: 



Inputs

Permite configurar para cada dispositivo de Input, **Ex.:** Interruptor, uma lista de Outputs ou funções a controlar.

As configurações de Inputs são feitas seleccionando um Input e as suas possíveis acções associadas (1Toque, Duplo Toque e Toque Contínuo).

A execução da lista de Outputs ou Funções definidas para um Input pode ser fixa ou alternada entre a Função A e Função B quando definido um intervalo horário para o efeito.

Configuração de Inputs

Para mais fácil compreensão utilizaremos o seguinte exemplo de utilização de **Inputs**:

Exemplo:

Iremos configurar um Input (Interruptor do escritório) que terá múltiplas-funções que irão controlar diversos tipos de sistemas em diferentes horários e diferentes funções da mesma tecla. As funções que iremos atribuir neste exemplo serão as seguintes:

- Entre as **19h e as 6h**, ao accionar o interruptor, a função **1T (1 Toque)**, este irá acender o ponto de luz do escritório a **100%** durante **30min**.

- Entre as **6h e as 19h**, ao accionar o interruptor, a função **1T (1 Toque)**, este irá acender o ponto de luz do escritório a **100%** durante **10min**.

- Ao accionar o interruptor, a função **TC (Toque Continuo)**, este irá executar várias funções:

1. Desligar (**0%**) o ponto de luz do escritório, independentemente deste estar aceso ou apagado.
2. Fechar completamente (**0%**) a cortina eléctrica do escritório.
3. Desligar o som ambiente do escritório (**Mute**).

Passos de configuração (de acordo com o exemplo anterior)

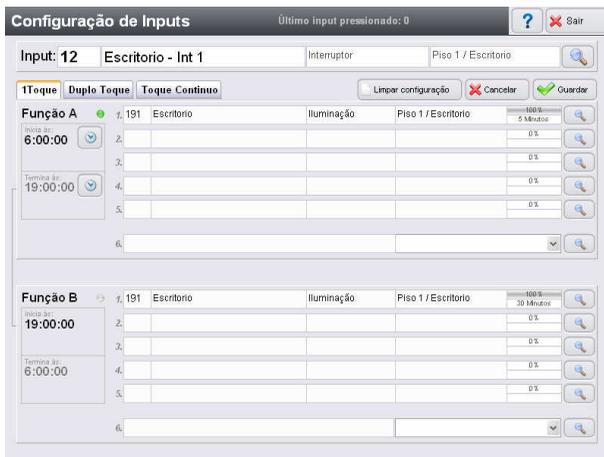
1. No **Menu Inicial Mordomus** prima o botão: **Configurações**
2. No **Menu Configurações**, prima o botão: **Inputs**
3. Em **Input** prima o botão:  para ver a lista dos Inputs disponíveis.
4. Na selecção de **Input**, seleccione, de acordo com o nosso exemplo, o interruptor do escritório e prima o botão: **Ok** Poderá utilizar o **Filtro**, para mais facilmente localizar o **Input** que pretende.
5. No separador **1T (1 Toque)**    passamos agora a configurar a função do interruptor, quando este é premido uma vez de forma rápida (um pulso inferior a 1,5s).
6. Na caixa de definição horária, em **Inicia às:** prima o botão:  e defina a hora de início deste período, que de acordo com o nosso exemplo, será às **6h**. Para tal, digite as horas no formato **06 00** e prima o botão:  do teclado numérico.
7. Na caixa de definição horária, em **Termina às:** prima o botão:  e defina a hora de fim deste período, que de acordo com o nosso exemplo, será às **19h**. Para tal, digite as horas no formato **19 00** e prima o botão:  do teclado numérico.

Note que: Os horários que definimos, têm que ter, obrigatoriamente, como hora de início, uma hora numericamente inferior à hora de fim. Desta forma devemos sempre seguir esta regra. Depois de definidas, a hora de início e fim, passamos a ter disponível a **Função A** que se refere ao período entre as **6h e as 19h** e a **Função B** que se refere ao período entre as **19h e as 6h**.

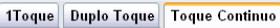
8. Em **Função A**, no ponto **1.**, prima o botão:  para seleccionar o **Output** que pretende accionar.
9. Na selecção de **Output**, seleccione, de acordo com o nosso exemplo, o ponto de luz do escritório. Poderá utilizar o **Filtro**, para mais facilmente localizar o **Output** que pretende. Seleccione ainda a duração de activação deste Output, que será de **5min** (note que

estamos a configurar o período horário da **Função A**, que se refere das **6h às 19h**). Certifique-se ainda que o **Nível** deste Output está configurado para **100%**. Prima o botão: **Ok** para terminar a selecção de Output.

10. Em **Função B**, no ponto **1.**, prima a botão:  para seleccionar o **Output** que pretende accionar.
11. Na selecção de **Output**, seleccione, de acordo com o nosso exemplo, o ponto de luz do escritório. Poderá utilizar o **Filtro**, para mais facilmente localizar o **Output** que pretende. Seleccione ainda a duração de activação deste Output, que será de **30min** (note que estamos a configurar o período horário da **Função B**, que se refere das **19h às 6h**). Certifique-se ainda que o **Nível** deste Output está configurado para **100%**. Prima o botão: **Ok** para terminar a selecção de Output.
12. Para terminar e guardar esta função, prima o botão: **Guardar**



Este deverá ser o aspecto da janela de configuração de Inputs

13. No separador **TC (Toque Contínuo)**  **1Toque** **Duplo Toque** **Toque Contínuo** passamos agora a configurar a função do interruptor, quando este é premido uma vez de forma contínua (um pulso superior a 2s).
14. Em **Função A**, no ponto **1.**, prima a botão:  para seleccionar o **Output** que pretende accionar.
15. Na selecção de **Output**, seleccione, de acordo com o nosso exemplo, o ponto de luz do escritório. Poderá utilizar o **Filtro**, para mais facilmente localizar o **Output** que pretende. Certifique-se ainda que o **Nível** deste Output está configurado para **0%**. Prima o botão: **Ok** para terminar a selecção de Output.

16. Em **Função A**, no ponto **2.**, prima a botão:  para seleccionar o **Output** que pretende accionar.
17. Na selecção de **Output**, seleccione, de acordo com o nosso exemplo, a cortina electrica do escritório. Poderá utilizar o **Filtro**, para mais facilmente localizar o **Output** que pretende. Certifique-se ainda que o **Nível** deste Output está configurado para **0%**, para descer totalmente a cortina. Prima o botão: **Ok** para terminar a selecção de Output.
18. Em **Função A**, no ponto **6.**, prima a botão:  para seleccionar a **Função** que pretende accionar.
19. Na **Seleção de Função**, seleccione, de acordo com o nosso exemplo, em **Tipo de Função**, o **Som Ambiente**
20. Na **Lista de funções** seleccione o canal de áudio do escritório e prima o botão: **Ok** para terminar a selecção da função.
21. Na **Função A**, no ponto **6.** passa agora a ter disponível as opções do som ambiente, onde deverá seleccionar a função **Mute** para silenciar o som do escritório, de acordo com o nosso exemplo.
22. Para terminar e guardar estas funções, prima o botão: **Guardar**



Este deverá ser o aspecto da janela de configuração de Inputs

23. Termine premindo o botão: **Sair**, passando de imediato, esta configuração, a estar activa.

Controle de Dimmer por Toque Contínuo:

É possível controlar a intensidade luminosa dos pontos de luz através do Toque Contínuo de um Interruptor. Para tal, este Input deverá estar configurado em **Configurações** → **Módulos Endereços** como **Seleção de Tipo: Interruptor** e **Seleção de Subtipo: Dimmer**



Comandos IR

Este menu permite a aprendizagem de comandos de IR para controlo de qualquer tipo de equipamento controlados por telecomando IR, **Ex.:**

Ar condicionado, TV, DVD, HiFi etc., permite ainda a aprendizagem de funções de qualquer telecomando IR para comando de quaisquer funções Mordomus, **Ex.:** Com o comando da sua TV pode controlar a iluminação, o som ambiente, janelas, alarmes, trincos eléctricos, portões entre outras funcionalidades.

Aprender uma tecla de um Telecomando Infra-vermelhos

1. No **Menu Inicial Mordomus** prima o botão: **Configurações**
2. No **Menu Configurações** prima o botão: **Comandos IR**
3. Selecciona o módulo em causa.
4. Selecciona o separador **Inputs IR**
5. Selecciona o endereço do Input ao qual deseja associar a tecla do seu comando IR.
6. Carregue no botão: **Aprender Comando** (*O led Azul do multi-sensor indica o modo de aprendizagem através de um piscar rápido*)
7. Direcione o seu telecomando para o multi-sensor, premindo a tecla que deseja memorizar.
8. Quando o led Azul passar a aceso pode soltar a tecla do telecomando. A tecla foi aprendida com sucesso.

Alguns comandos existentes utilizam um padrão de comunicação diferente, **Ex.:** Grundig Tele Pilot 160, que pode fazer com que o multi-sensor (OSO1) não consiga distinguir as diversas teclas. As teclas são aprendidas com sucesso, mas o multi-sensor (OSO1) não faz distinção entre as diversas teclas.

Neste caso proceda da seguinte forma:

1. No **Menu Inicial Mordomus** prima o botão: **Configurações**
2. No **Menu Configurações** prima o botão: **Comandos IR**
3. Se já tiver teclas memorizadas no multi-sensor (OSO1), apague estas premindo o botão: **Limpar Comando**
4. Direcione o seu telecomando para o multi-sensor (OSO1), mantendo premida a tecla que deseja memorizar.
5. Seguidamente prima o botão: **Aprender** (*O led Azul do Sensor Multifunções indica o modo de aprendizagem através de um piscar rápido*).
6. Somente solte a tecla do telecomando quando o Led Azul do multi-sensor (OSO1) passar para aceso. A tecla foi aprendida com sucesso.

A aprendizagem pode ser dificultada ou até impossibilitada pela luz emitida por lâmpadas fluorescentes que se encontrem na proximidade do multi-sensor (OSO1). Deverá desligá-las quando pretende aprender um Comando IR.

O multi-sensor (OSO1) suporta a maioria dos protocolos usados nos telecomandos, mas contudo é possível que exista um determinado comando que pode não ser interpretado.

Tipo de comando: **Simples** ou **Complexo**

Na selecção do tipo de comando, Simples ou Complexo, deverá ter em conta o tipo de comando que quer utilizar para as funções. Embora esta selecção tenha um cariz tecnicamente complexo. Contudo, poderá seleccionar "**Complexo**" para os telecomandos que disponham de um LCD de configurações, como por exemplo, os comandos de Ar Condicionados ou Gravadores de Vídeo. Para os restantes tipos de telecomandos, deverá seleccionar "**Simples**" como por exemplo os comandos de TV, Leitor de DVD ou sistemas de Hifi.



Condições IF

As **Condições IF** têm como função a execução automática de funções de forma condicionada, podendo estas, ter como condicionantes qualquer entrada ou saída Mordomus.



Informação:

- Esta funcionalidade deverá ser gerida pelo seu Agente Instalador Mordomus

Criar Condições IF

Para mais fácil compreensão utilizaremos o seguinte exemplo de utilização de uma condição IF:

Exemplo:

Iremos configurar o acender de um ponto de luz, sendo este activado por um sensor de movimento, estando ainda condicionado pelo nível de luz exterior detectado pelo METEO (Módulo sensor meteorológico exterior), em que assumimos que esse ponto de luz só deverá acender quando o nível de luminosidade for 0 ou 1.

Passos de configuração (de acordo com o exemplo anterior)

1. No **Menu Inicial Mordomus** prima o botão: **Configurações**
2. No **Menu Configurações** prima o botão: **Condições IF**
3. Prima o botão: **Nova**
4. Em **Descrição**, prima o botão:  e insira uma denominação para esta condição(**Ex.:** "Iluminação cond. luz ext.") e prima o botão: **Ok** no teclado alfanumérico.
5. Através da selecção da opção **Periódica**, e assim definir a aplicação disponível, poderá determinar um intervalo de tempo para cada condição.

Passemos agora à definição das condicionantes para esta função:

6. Em **Condição1**, seleccione **SE** como **Input**.
7. Prima o botão:  seleccione o **Input** da lista. Poderá utilizar o **Filtro**, para mais  mente localizar o Input que pretende.
De acordo com o nosso exemplo, seleccione o detector de movimento que irá acender o ponto de luz condicionadamente.
8. O separador seguinte permite unicamente a selecção de **"="**  dado que o tipo de **Input** que seleccionámos não apresenta multi-valores. Caso o **Input** seja uma entrada de multi-valores (sensor temperatura, luminosidade, entrada analógica, etc.), haveria a possibilidade de seleccionar **"="**, **">"** ou **"<"**.
9. O separador seguinte permite unicamente a selecção de **"1"**  dado que o tipo de **Input** que seleccionámos não apresenta multi-valores. Caso o **Input** seja uma entrada de multi-valores (sensor temperatura, luminosidade, entrada analógica, etc.), haveria a possibilidade de seleccionar o valor com a resolução que o **Input** oferece.
 - Os **sensores de temperatura** apresentam as temperaturas de acordo com a resolução que ele disponibiliza.
 - Os **sensores de luminosidade e velocidade do vento** disponibilizam valores de 0 a 4.
 - As **entradas analógicas** disponibilizam valores de 0 a 100.
Cada tipo de entrada disponibilizará os valores de acordo com o tipo de informação que adquirem.

SE

(Condição 1)

se INPUT 36 Pir garagem  =   1 

e

se    

Este será o aspecto que teremos até este ponto.

10. No segundo **SE** seleccione novamente **Input**.
11. Seleccione o **sensor de temperatura do METEO**
12. No separador seguinte seleccione **"<"**.
13. De acordo com o nosso exemplo, em que nos interessa que esta função seja executada unicamente nos valores 0 e 1, vamos então

seleccionar o valor 2. Desta forma a segunda condicionante só se executa quando o valor do **sensor de temperatura** do **METEO** for inferior a 2, logo só se torna verdadeiro com 0 ou 1.

SE

(Condição 1)

se INPUT 36 Pir garagem = 1

e

se INPUT 80 Meteo Luminosidade < 2

Este será o aspecto que teremos até este ponto.

14. Verifique em **Estado** se a função está activa

Estado:
 Activa

15. Prima o botão: **Guardar**

Ainda lhe é disponibilizado funções **OU** que poderão conter ainda duas condicionantes **SE**.

16. Prima o separador **“THEN Execução”**

Lista de Condições IF Condição THEN Execução

- Prima o botão: **Adicionar** e seleccione da lista dos **Outputs** o ponto de luz, de acordo com o nosso exemplo.

Poderemos adicionar inúmeros **Outputs** e estes podem ainda ser definidos, na lista de selecção de **Outputs**, em tempo de actuação e em nível, caso o **Output** o permita. É também possível definir o período horário em que esses Outputs são activos por esta função IF, definindo esse período nos botões: Das: 0:00:00 Até: 0:00:00

Poderá utilizar o **Filtro**, para mais facilmente localizar o Output que pretende.

Caso sejam definidas horas de início iguais à hora do fim, é disponibilizado um único campo de inserção de **Outputs**, o que significa que não haverá condicionamento horário imposto a esta condição. Caso a hora de início e fim sejam diferentes, o período das 24h fica dividido em dois conforme as horas que definiu e para cada um destes dois períodos terá disponível dois campos de inserção de **Outputs**. Está ainda disponível a possibilidade de associar à lista de execução funções compostas que constam em: **Menu Rápido - Funções Gerais**, **Menu Rápido-Cenários/Funções Personalizadas** e funções do **Som Ambiente**. Para adicionar estas funções prima o botão:  e seleccione o tipo de função e a função.

17. Termine premindo o botão: **Sair**, passando de imediato, esta função, a estar activa.

Testar Condições IF

1. No **Menu Inicial Mordomus** prima o botão: **Configurações**
2. No **Menu Configurações** prima o botão: **Condições IF**
3. Na janela **Lista de Condições**, seleccione a Condição IF já criada e que pretenderá testar e prima o botão: **Visualizar**
4. Na janela **IF Condição** prima o botão: **Testar**

Alterar Condições IF

1. No **Menu Inicial Mordomus** prima o botão: **Configurações**
2. No **Menu Configurações** prima o botão: **Condições IF**
3. Para alterar uma **Condição IF**, seleccione o separador **Lista de Condições** **Lista de Condições** **IF Condição** **THEN Execução** e prima o botão: **Visualizar** e proceda de acordo com os parâmetros explicados na criação de uma condição IF.

Eliminar Condições IF

1. No **Menu Inicial Mordomus** prima o botão: **Configurações**
2. No **Menu Configurações** prima o botão: **Condições IF**
3. Para eliminar uma **Condição IF**, seleccione o separador **Lista de Condições** **Lista de Condições** **IF Condição** **THEN Execução** e prima o botão: **Eliminar**



Backups

Permite criar ou restaurar cópias de segurança de todas as configurações do sistema.

Criar backup de dados

1. No **Menu Inicial Mordomus** prima o botão: **Configurações**
2. No **Menu Configurações** prima o botão: **Backups**
3. Em **Criar backup de dados**, prima o botão:  e seleccione a pasta onde pretende guardar o ficheiro;

4. Na janela **Seleção de ficheiro**, prima o botão: **Ok**
5. Na janela **Backups**, em **Criar backup de dados**, prima o botão: **Guardar**

Restaurar backup de dados

1. No **Menu Inicial Mordomus** prima o botão: **Configurações**
2. No **Menu Configurações** prima o botão: **Backups**
3. Em **Restaurar backup de dados**, prima o botão:  e localize o ficheiro de dados que pretende restaurar e aplicar;
4. Na janela **Seleção de ficheiro**, prima o botão: **Ok**
5. Na janela **Backups**, em **Restaurar backup de dados**, prima o botão: **Restaurar**

Configurações



Gerais

Permite-lhe configurar os diversos sistemas e serviços **Mordomus**.

Sistema

Webserver - Acesso Remoto Web

Sistema integrante do **Mordomus** que permite a comunicação com equipamentos externos, nomeadamente acesso remoto por Internet, PDA, entre outros.

1. No **Menu Inicial Mordomus** prima o botão: **Configurações**
2. No **Menu Configurações** prima o botão: **Gerais**
3. Verifique se tem seleccionado a janela: **Sistema**
4. Para seleccionar a **Porta de Ligação**, deverá premir o botão: 

5. No teclado numérico digite o numero de Webserver Port e prima o botão: 
- Deverá seleccionar a opção **Activar** e assim definir a aplicação disponível via Web (acesso remoto), activa ou inactiva.

Reinício Automático

Permite-lhe reiniciar o CPU Mordomus de forma automática periodicamente; forma de proteger o seu CPU de eventuais falhas que possam ocorrer devido ao funcionamento contínuo do CPU.

1. No **Menu Inicial Mordomus** prima o botão: **Configurações**
2. No **Menu Configurações** prima o botão: **Gerais**
3. Verifique se tem seleccionado a janela: **Sistema**
4. Selecciona o **Dia da semana** em que pretende o reiniciar do CPU Mordomus, premindo o botão: 

Note que: poderá definir o reiniciar do CPU Mordomus para todos os dias da semana, o mesmo botão, para além de lhe disponibilizar os dias da semana individualmente, disponibiliza-lhe a opção **Todos os dias**.

5. Para definir a **Hora** de início do reiniciar do CPU Mordomus, prima o botão:  Digite as horas no formato **06 00** ou **19 00** e prima o botão:  no teclado numérico.



Informação:

Não deverá existir nenhuma **Função Automática** para a hora que definiu o reinício automático do CPU Mordomus, nem nos seguintes 10 minutos.

Meteorologia Online

Localização da estação meteorológica mais próxima da sua residência à qual o sistema Mordomus acede para obter informações acerca das condições atmosféricas actuais bem como as previsões para os próximos dias.

1. No **Menu Inicial Mordomus** prima o botão: **Configurações**
2. No **Menu Configurações** prima o botão: **Gerais**
3. Verifique se tem seleccionado a janela: **Sistema**

4. Para seleccionar o distrito e cidade de forma a obter informação sobre as condições meteorológicas, prima o botão:  em **Distrito e Cidade**
- Deverá seleccionar a opção **Activar** e assim definir a aplicação disponível, activa ou inactiva.

Língua (Idioma)

Permite usar o interface Mordomus em várias línguas (idiomas).

1. No **Menu Inicial Mordomus** prima o botão: **Configurações**
2. No **Menu Configurações** prima o botão: **Gerais**
3. Verifique se tem seleccionado a janela: **Sistema**
4. Para seleccionar o idioma que pretende prima o botão: 

Data / Hora do Sistema

Permite-lhe ajustar a data e hora do sistema Mordomus.

Alterar hora do sistema Mordomus:

1. No **Menu Inicial Mordomus** prima o botão: **Configurações**
2. No **Menu Configurações** prima o botão: **Gerais**
3. Verifique se tem seleccionado a janela: **Sistema**
4. Para redefinir a data sistema Mordomus, prima o botão: 
5. Para redefinir a hora do sistema Mordomus, prima o botão: 
Digite as horas no formato **06 00** ou **19 00** e prima o botão:  do teclado numérico.

Vídeo-Porteiro

Permite para uma das quatro zonas possíveis do vídeo-porteiro, definir qual a câmara de vídeo, o toque áudio e qual o trinco a comandar através da janela de vídeo-porteiro quando for pressionado o respectivo interruptor.

Configurar o Vídeo-Porteiro

1. No **Menu Inicial Mordomus** prima o botão: **Configurações**
2. No **Menu Configurações** prima o botão: **Gerais**
3. Selecciona **Vídeo-Porteiro**

- Para criar uma descrição para cada zona vídeo-porteiro, prima o botão:  em **Descrição de Zona**. No teclado alfanumérico prima o botão: **Ok**
- Para definir qual o Input que fará accionar o vídeo-porteiro, prima o botão:  em **Interruptor de Campainha**.

Note que: Na **Seleção de Input**, poderá utilizar a zona **Filtro**, para mais facilmente localizar o dispositivo que pretende definir.

- Na janela **Seleção de Input** prima o botão: **Ok**
- Para associar um trinco eléctrico a uma zona vídeo-porteiro, prima o botão:  em **Trinco-Eléctrico (Output Mordomus)**

Note que: Na **Seleção de Outputs**, poderá utilizar a zona **Filtro**, para mais facilmente localizar o Output que pretende definir.

- Na janela **Seleção de Output**, prima o botão: **Ok**
- Para ser informado de que está alguém à sua porta, através da reprodução de som ambiente (ficheiro áudio), prima em **Toque de campainha / Ficheiro áudio** o botão: 

- Na janela de **Seleção de ficheiro áudio**, prima o botão: **Ok**

- Para inserir **Outputs accionar com a campainha**, prima o botão: 

Note que: Na **Seleção de Outputs**, poderá utilizar a zona **Filtro**, para mais facilmente localizar o Output que pretende definir. Podem ainda ser definidos, em tempo de actuação, por actuação intermitente ou em nível, caso o tipo de Output o permita.

- Na janela **Seleção de Output**, prima o botão: **Ok**
 - Para editar e alterar **Outputs accionar com a campainha**, seleccione o Output e prima o botão: 
 - Para eliminar **Outputs accionar com a campainha**, seleccione o Output a eliminar e prima o botão: 



Informação:

Caso tenha como dispositivo de captura de vídeo-porteiro/audio, o dispositivo de vídeo: GEOVISION VIDEOSERVER 2CH ou GEOVISION VIDEOSERVER 4CH (vídeo/áudio), na configuração de **Video-Porteiro**, terá disponível, em **Trinco-Eléctrico (Output Geovision VideoServer)**, 4 saídas (outputs) que activam o trinco eléctrico correspondente a cada zona vídeo-porteiro.

Funções Personalizadas

Trata-se de funções personalizadas comuns a todas as zonas do vídeo-porteiro que poderão ser comandadas através da janela de vídeo-porteiro (**Menu Inicial Mordomus -> Vídeo-Porteiro**)

1. No **Menu Inicial Mordomus** prima o botão: **Configurações**
2. No **Menu Configurações** prima o botão: **Gerais**
3. Selecciona **Vídeo-Porteiro**
4. Selecciona **Funções Personalizadas**
5. Para criar uma descrição à função, prima o botão:  em **Descrição de Função**. No teclado alfanumérico prima o botão: **Ok**
6. Para inserir **Outputs**, prima o botão: 

Note que: Na **Seleção de Outputs**, poderá utilizar a zona **Filtro**, para mais facilmente localizar o Output que pretende definir. Podem ainda ser definidos, em tempo de actuação, por actuação intermitente ou em nível, caso o tipo de Output o permita.

7. Na janela **Seleção de Output**, prima o botão: **Ok**
 - Para editar e alterar **Outputs**, seleccione o Output e prima o botão: 
 - Para eliminar **Outputs**, seleccione o Output a eliminar e prima o botão: 



Informação:

Caso tenha como dispositivo de captura de vídeo-porteiro/audio, o dispositivo de vídeo: GEOVISION VIDEOSERVER 2CH (vídeo/áudio) ou GEOVISION VIDEOSERVER 4CH (vídeo/áudio), na configuração de **Funções Personalizadas**, terá disponíveis 4 Outputs específicos que têm como função a selecção da activação de um dos 4 outputs.

Por Exemplo: Activar Iluminação ou outro dispositivo ligado a uma das quatro saídas.

Dispositivo de Vídeo

Permite fazer a configuração do dispositivo de captura de vídeo/som existente no sistema **Mordomus**.

1. No **Menu Inicial Mordomus** prima o botão: **Configurações**
2. No **Menu Configurações** prima o botão: **Gerais**
3. Selecciona **Vídeo-Porteiro**

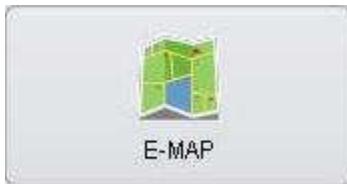
4. Selecciona **Dispositivo de Vídeo**
5. Prima o botão: 
6. Selecciona o dispositivo e prima o botão: **Ok**

Modem GSM

Para notificações de alarmes via telemóvel (só notifica eventos de alarmes), ou seja, no caso de o seu alarme disparar ser-lhe-á comunicado via telemóvel. **█**

Baudrate - uma vez detectadas falhas no auto-bauding-rate dos Módulos pode configurar-se o baudrate de comunicação a 9600 ou 115200;

Testar Comunicação - possibilita verificar a conexão do Módulo GSM e o estado da rede e do cartão SIM inserido na unidade.



E-MAP

Permite definir a posição dos dispositivos pelo **layout** (planta) da casa piso a piso.

Permite filtrar os dispositivos por

tipo. Na versão **Mordomus** que dispõe estão disponíveis os seguintes tipos de dispositivos:

- Janelas
- Tomadas
- Lâmpadas
- Aparelhos áudio
- Aquecimento Central
- Ar Condicionado
- Electro-válvulas
- Outputs IR (Infra-vermelhos)
- Saídas Analógicas
- Meteo Chuva
- Meteo Luminosidade
- Meteo Temperatura
- Meteo Vento
- Pir -MS Luminosidade
- Pir -MS Temperatura
- Status Analógico
- Status Digital

Inserir dispositivos no layout (planta)

1. No **Menu Inicial Mordomus** prima o botão: **Configurações**
2. No **Menu Configurações** prima o botão: **E-MAP**
3. Em **Piso**, prima o botão:  e seleccione o piso onde pretende colocar dispositivos;
4. Em **Divisão**², prima o botão:  e seleccione a divisão onde pretende colocar dispositivos;
 - Em **Divisão**, poderá seleccionar **Todos** e visualizará todo o piso.
5. Em **Tipo de Dispositivo**, prima o botão:  e seleccione o dispositivo a colocar;
6. Em **Dispositivos**, seleccione o dispositivo a colocar no layout (planta), e sem o largar arraste-o com o seu dedo para a localização que pretender.

Remover dispositivos do layout (planta)

1. No **Menu Inicial Mordomus** prima o botão: **Configurações**
2. No **Menu Configurações** prima o botão: **E-MAP**
3. Em **Piso**, prima o botão:  e seleccione o piso onde pretende remover dispositivos;
4. Em **Divisão**, prima o botão:  e seleccione a divisão onde pretende remover dispositivos;
 - Em **Divisão**, poderá seleccionar **Todos** e visualizará todo o piso.
 - Tendo visível o layout (planta) do piso/divisão que seleccionou, terá simplesmente que premir o ícone do dispositivo que pretende eliminar e sem o largar arraste-o com o seu dedo para a zona **Dispositivos**.

² Seleccionando a divisão, só irá visualizar e interagir com os dispositivos configurados nessa mesma divisão, mantendo-se visível a totalidade do piso (layout).



Utilizadores

Esta opção possibilita a gestão das contas de todos os utilizadores pelo **Configurador** ou pelo **Administrador** permitindo-lhe definir códigos e permissões de segurança da sua própria conta e das restantes.

Gerir a minha conta

1. No **Menu Inicial Mordomus** prima o botão: **Log / Off**
2. Insira o login na condição de Configurador ou Administrador e prima o botão: 
3. Volta a ter acesso ao **Menu Inicial Mordomus**, então prima o botão: **Configurações**
4. No **Menu Configurações** prima o botão: **Utilizadores**
5. Na janela **Utilizadores** -> **Gerir a minha conta**, altere os dados da sua conta, premindo o botão:  nas diferentes opções disponibilizadas.
6. Prima o botão: **Guardar**
- Para aceder através de acesso remoto Web à consola Mordomus, seleccione a opção **Activar serviço Web**.

Gerir Utilizadores

Só o **Configurador** e **Administrador** poderão adicionar novos utilizadores, alterar seus dados e permissões, como também remove-los da lista de utilizadores.

Inserir Utilizadores

1. No **Menu Inicial Mordomus** prima o botão: **Log / Off**
2. Insira o login na condição de Configurador ou Administrador e prima o botão: 
3. Volta a ter acesso ao **Menu Inicial Mordomus**, então prima o botão: **Configurações**
4. No **Menu Configurações** prima o botão: **Utilizadores**

5. Na janela **Utilizadores**, prima o botão: **Gerir Utilizadores**
6. Prima o botão: **Novo**
7. Para definir dados e códigos de acesso ao novo utilizador, prima nas diferentes opções o botão: 
8. Em **Permissões de conta**, determine o acesso às diversas áreas Mordomus que ao novo utilizador pretende atribuir.
9. Para que o novo utilizador acesse a consola Mordomus remotamente, seleccione a opção Activar serviço web.
10. Prima o botão: **Guardar**

Alterar Utilizadores

1. No **Menu Inicial Mordomus** prima o botão: **Log / Off**
2. Insira o login na condição de Configurador ou Administrador e prima o botão: 
3. Volta a ter acesso ao **Menu Inicial Mordomus**, então prima o botão: **Configurações**
4. No **Menu Configurações** prima o botão: **Utilizadores**
5. Na janela **Utilizadores** prima o botão: **Gerir utilizadores**
6. Na **Lista de utilizadores**, seleccione o utilizador que pretende alterar;
7. Prima o botão: **Alterar**
8. Altere dados e códigos ao utilizador
9. Prima o botão: **Guardar**

Remover Utilizadores

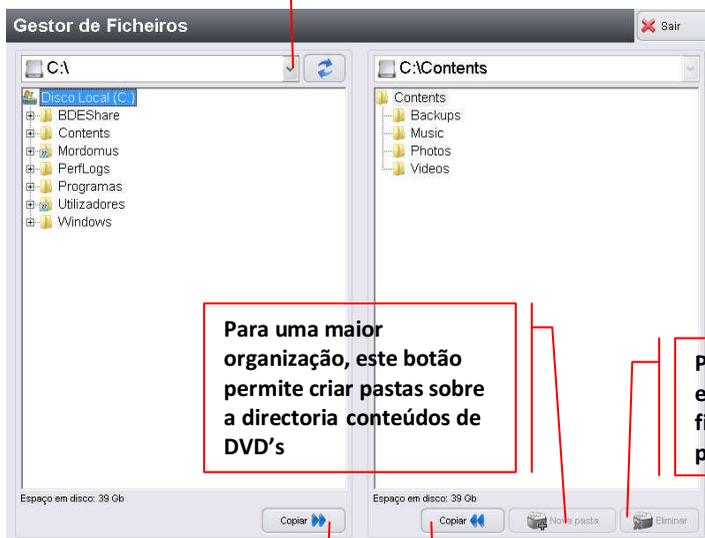
1. No **Menu Inicial Mordomus** prima o botão: **Log/Off**
2. Insira o login na condição de Configurador ou Administrador e prima o botão: 
3. Volta a ter acesso ao **Menu Inicial Mordomus**, então prima o botão: **Configurações**
4. No **Menu Configurações** prima o botão: **Utilizadores**
5. Na janela **Utilizadores** prima o botão: **Gerir utilizadores**
6. Na **Lista de utilizadores**, seleccione o utilizador que pretende eliminar;
7. Prima o botão: **Remover**



Gestor de Ficheiros

Permite-lhe organizar, estruturar e aceder a dados seus, através da selecção de drivers.

Permite-lhe seleccionar as drivers disponíveis.
Ex.: Pen's ou Leitor



Para uma maior organização, este botão permite criar pastas sobre a directoria conteúdos de DVD's

Permite eliminar ficheiros da pasta conteúdos

Permite copiar ficheiros/directorias de qualquer localização da lista apresentada à esquerda, para a pasta de conteúdos à direita

Permite copiar ficheiros/directorias da pasta conteúdos, apresentada à direita, para qualquer localização da lista apresentada à esquerda



Informação:

- Antes de inserir ficheiros no seu Mordomus, deverá sempre, verificar, anteriormente, se estes ficheiros estão livres de vírus.
- A utilização de alguns ficheiros de música (MP3) ou vídeos, poderá ser ilegal, quando estes não respeitarem os direitos de autor. Não deverá, portanto, utilizar ficheiros de reprodução áudio visual que não estejam em conformidade com os direitos do autor dos mesmos.
- A utilização das funções Web Rádio e Web TV implica que o utilizador assuma que o seu bom funcionamento depende de uma ligação Internet constante e com uma largura de banda igual ou superior a 4MBps.
- Os conteúdos áudio visuais destas funcionalidades Web Rádio e Web TV são da inteira responsabilidade dos autores das estações Rádio ou TV em Streaming, estando a Mordomus isenta pela escolha desses conteúdos ou pela sua continuidade.



Xtras Mordomus

O Mordomus permite-lhe, através do menu **Xtras** aceder a um enorme leque de conteúdos, informação de estradas, receitas de culinária, dicas ecológicas, acesso aos sites mais usados entre outros acessos que estarão constantemente a serem actualizados.



Informação:

Informamos que as páginas Web acessíveis pelo Xtras Mordomus, bem como os seus conteúdos, não são da responsabilidade da marca Mordomus, mas unicamente uma ligação directa a elas.

Para mais informações vá a

www.mordomus.com