



Notas de Versión del E3

Tabla de Contenidos

1	Introducción	1
2	Versión 4.7	2
2.1	Nuevas Implementaciones	2
2.2	Problemas Resueltos	5
3	Versión 4.6	11
3.1	Nuevas Implementaciones	11
3.2	Problemas Resueltos	16
4	Versión 4.5	23
4.1	Nuevas Implementaciones	23
4.2	Problemas Resueltos	32
5	Versión 4.0	41
5.1	Nuevas Implementaciones	41
5.2	Problemas Resueltos	52
6	Versión 3.5	61
6.1	Nuevas Implementaciones	61
6.2	Problemas Resueltos	73
7	Versión 3.2	86
7.1	Nuevas Implementaciones	86
7.2	Problemas Resueltos	95

Gracias por adquirir los productos de Elipse. Estamos orgullosos en poder ofrecerle la solución adecuada para sus necesidades.

La nueva versión 4.7 del E3 presenta nuevas herramientas y recursos para facilitar el desarrollo de aplicaciones supervisoras y de control. Este documento contiene informaciones acerca de estas características.

Para más informaciones, por favor póngase en contacto con nuestro soporte técnico por teléfono en Porto Alegre (+55 51) 3346-4699, São Paulo (+55 11) 3061-2828, Curitiba (+55 41) 4062-5824, Belo Horizonte (+55 31) 4062-5824 o Rio de Janeiro (+55 21) 2158-1015. Usted también puede contactarnos por el correo electrónico *suporte-br@elipse.com.br*.

Esta sección contiene las **Nuevas Implementaciones** y los **Problemas Resueltos** en la versión 4.7 del E3.

2.1 Nuevas Implementaciones

Servidor de Alarmas y Configuración de Alarmas

- Creado el objeto Filtro de Alarmas (*Alarm Filter*).
- Implementada la propiedad **Events**, que devuelve una colección de los eventos activos en el E3Alarm y en el Filtro de Alarmas.

E3 Admin

- Cambiada la ventana de Drivers del E3 Admin para permitir la ordenación y filtrado por columnas.

E3Alarm

- Cambiada la fuente estándar del E3Alarm, de **MS Sans Serif** para **Tahoma**, con el tamaño de 12,75 puntos.
- Añadido recurso a los objetos E3Alarm y Filtro de Alarmas para recibir y agregar alarmas locales y alarmas de Dominios Remotos.

Re...	Área	Dominio de ...	Fuente	Calidad	Severidad	Fecha
No	AreaRemota2	REMOTA2	Datos.TagDemo7....	Buena (192)	Alta	15/09/2
No	AreaLocal	LOCAL	Datos.TagDemo4....	Buena (192)	Alta	15/09/2
No	AreaRemota1	REMOTA1	Datos.TagDemo2....	Buena (192)	Alta	15/09/2
No	AreaRemota2	REMOTA2	Datos.TagDemo8....	Buena (192)	Alta	15/09/2
No	AreaLocal	LOCAL	Datos.TagDemo5....	Buena (192)	Alta	15/09/2
No	AreaLocal	LOCAL	Datos.TagDemo6....	Buena (192)	Alta	15/09/2
No	AreaRemota1	REMOTA1	Datos.TagDemo1....	Buena (192)	Alta	15/09/2
No	AreaRemota1	REMOTA1	Datos.TagDemo3....	Buena (192)	Alta	15/09/2
No	AreaRemota2	REMOTA2	Datos.TagDemo9....	Buena (192)	Alta	15/09/2

ConexionRemota2: Conectado

E3Alarm con la nueva barra de status de conexiones

Dispositivo de Protección

- Actualizado el instalador de los drivers HASP (haspdinst.exe) para la versión 7.40.
- El dispositivo de protección (*hardkey* o *softkey*) ahora define el intervalo de versiones del E3 que pueden ser ejecutadas. La programación del intervalo de versiones es obligatoria en licencias de tiempo de ejecución (*Runtime*) y opcional en licencias de Studio.

Instalación

- Integrado el **Eclipse Event Logs** versión 4.5.120.

Interfaz

- Mejoras las descripciones que aparecen en la Lista de Propiedades para las propiedades **DBServer**, **TableName**, **EnableDiscard**, **DiscardInterval**, **DiscartTimeUnit**, **VerificationInterval**, **VerificationUnit**, **EnableBackupTable**, **CacheSize**, **BackupDiscardInterval** y **BackupDiscardTimeUnit** de los objetos Storage, Histórico, Servidor de Alarmas y Formula.

Servidor OPC

- Añadidos logs Full a los servicios del servidor OPC del E3.

Otras Implementaciones

- Actualizada la biblioteca de compresión del protocolo REC (biblioteca **zlib** versión 1.2.8).
- Modificado el E3 para usar, si posible, el nombre DNS (largo) del equipo. Cuando eso no es posible, continua siendo usado el nombre NetBIOS (limitado a 15 caracteres).

Reportes

- Añadidos cuatro nuevos parámetros al método **PrintPreview** de los Reportes para permitir especificar (facultativo) la posición y el tamaño de la ventana de Preview. El Pick **Imprimir Reporte** fue actualizado para soportar estos nuevos parámetros.
- Actualizado el objeto Reporte (*ActiveReports Professional 2*) para la versión 2.5 build 1322.

Objetos de Pantalla

- Añadido soporte a imágenes en el formato **PNG** y **TIFF** en el objeto DrawString y también como imagen de fondo de Pantallas.
- Creada la posibilidad de insertar Carpetas del Viewer y Tags del Servidor de Datos (Tags Demo, Interno, Timer y Contador) en las Pantallas. También se permite insertar Consultas en el Viewer y en las Carpetas del Viewer.

Scripts

- Creados los métodos **GetScreen** en el Viewer y **ShowScreen** en el Divisor para apertura de Pantallas modificadas en tiempo de ejecución.

E3 Studio

- Añadidas las opciones **Sí (todos)** y **No (todos)** en los comandos de cerrar y guardar objetos, carpetas, proyectos y bibliotecas en el Organizer y Explorer.
- Actualizadas las ventanas de propiedades de los objetos Storage, Histórico y Servidor de Alarmas.

Driver OPC UA y Cliente E3 OPC UA

- Actualizada la biblioteca **OpenSSL**, usada en el Cliente OPC UA del E3, para la versión 1.0.1p (1.0.1.16).

Documentación

- Añadida la versión mínima para utilizar el WebViewer en Internet Explorer en el **Guía de Instalación del E3**.
- Actualizado el **Guía de Instalación del E3** con los procedimientos correctos para configuración del IIS (*Internet Information Services*) en **Windows Server 2003**, **Windows XP**, **Windows Vista**, **Windows 7**, **Windows 8** y **Windows 8.1**.
- Añadido soporte al **Windows 10** en la documentación del E3.
- Removida la citación a la propiedad **FillStyle** en la descripción de la propiedad **BackgroundStyle** del objeto Figura en el **Manual de Referencia de Scripts del E3**.
- Actualizados los textos y las figuras del **Tutorial Minicurso E3**.
- Añadidas notas en los tópicos sobre Rotación y Animación en el **Manual del Usuario del E3** sobre la imposibilidad de girar y animar bitmaps.
- Actualizado el texto sobre la compresión de datos del Storage en el **Manual del Usuario del E3** para remover la referencia al porcentaje.
- Añadida nota en el **Manual del Usuario del E3** sobre el cálculo de la media en los

datos de la Pluma de un E3Chart, en el t3pico **E3Chart - Configuraciones - Ficha Pluma**.

- Añadida informaci3n en el **Manual del Usuario del E3** sobre el comportamiento del campo **E3TimeStamp** de un Hist3rico al vincularlo a una tabla ya existente en el banco de datos.

2.2 Problemas Resueltos

Alarmas

- Corregida una fuga de memoria en el Servidor de Alarmas con el registro de eventos en banco de datos desconectado e implementado soporte a las estadísticas de alarmas con registro de eventos de alarma en banco de datos desconectado. *Este bug ocurre desde la v0.1 (Beta) Build 26.*
- Corregido el dibujo de la ficha **Anal3gico** de las Alarmas Anal3gicas. *Este bug ocurre desde la v4.0.33.*

Aplicaci3n Demo

- Resuelto un conflicto de nombres del XObject **xoKPICalc** en la aplicaci3n Demo del E3. *Este bug ocurre desde la v4.5 Build 15.*
- Implementada la traducci3n de la aplicaci3n Demo para el español. *Este bug ocurre desde la v4.5.33.*

AppBrowser

- Ahora, al pegar expresiones de scripts, el AppBrowser aña de corchetes a los nombres de las clases de ElipseXs, se necesario. *Este bug ocurre desde la v3.5 Build 44.*
- Corregida la presentaci3n de la Colecci3n de Campos del E3Browser (propiedad **Fields**) en el AppBrowser.

Dominios, E3 Server y Hot-Standby

- Corregido un problema al iniciar el Dominio por un servidor y pararlo por otro, en que el Dominio podría volver a ejecutar. *Este bug ocurre desde la v1.18 Build 43.*
- Mejorado el rendimiento de la actualizaci3n de objetos de un servidor que tiene IODrivers y corregido el mecanismo de actualizaci3n de XObjects de Dominios en ejecuci3n. *Este bug ocurre desde la v1.19 Build 281.*
- Al renombrar objetos por el E3 Studio y aplicar los cambios, ahora los objetos son desactivados y reactivados. *Este bug ocurre desde la v1.18 Build 79.*

- El E3 Server ahora libera el directorio del Dominio después de parado. *Este bug ocurre desde la v2.5 Build 46.*
- Resuelta una fuga de memoria que ocurría en el E3 Server a cada apertura de un Dominio. *Este bug ocurre desde la v1.18.43.*

E3 Admin

- Cambiadas las abreviaturas de segundos y milisegundos de "seg" y "mseg" para "s" y "ms", respectivamente. *Este bug ocurre desde la v1.18 Build 109.*

E3Chart

- Corregido el comportamiento del E3Chart cuando Consultas son quitadas utilizando el método **DeleteObject**, en lugar de utilizar el método **Remove** de la colección de Consultas. *Este bug ocurre desde la v1.20 Build 450.*

Consulta

- Corregido el montaje de la cláusula **WHERE** de las Consultas al usar valores de tipo **Texto** en el Microsoft SQL Server. *Este bug ocurre desde la v3.2 Build 52.*
- Corregidos trabamientos esporádicos de Consultas independiente del banco de datos utilizado (Access, SQL Server u Oracle). *Este bug ocurre desde la v4.5 Build 198.*

Bibliotecas EclipseX

- Corregido el comportamiento de las Asociaciones con propiedades de tipo **Objeto** en bibliotecas EclipseX al desactivar estos objetos. *Este bug ocurre desde la v1.18 Build 155.*

Buscar y Sustituir

- Corregido el comportamiento de la herramienta de Buscar y Sustituir en los casos en que se quita el objeto de contexto. *Este bug ocurre desde la v2.0 Build 95.*

Dispositivo de Protección

- Corregido una advertencia de expiración que podría aparecer equivocadamente para cada E3 Admin abierto después de una reprogramación que cambiase la fecha de expiración de la licencia. *Este bug ocurre desde la v4.0 Build 91.*

Instalación

- Corregidos los instaladores del E3 64 bits para que incluyan la versión correcta

del archivo E3Downloader.cab. *Este bug ocurre desde la v4.6 Build 97.*

Interfaz

- Alineado verticalmente el texto relativo a la no disponibilidad del estilo **Windows XP** en la ventana **Personalizar** de opciones del E3 Studio.
- Normalizadas las fuentes de las ventanas del E3 para **Tahoma**. *Este bug ocurre desde la v3.0 Build 79.*
- Añadido el punto final en la frase referente a la configuración de restricción por **Límite Absoluto** en el editor de restricciones de las Formulas. *Este bug ocurre desde la v1.18 Build 147.*
- La línea horizontal de la ventana **Clases de objetos** de las opciones avanzadas de exportación de objetos ahora sigue la anchura de la ventana. *Este bug ocurre desde la v3.2 Build 46.*
- Corregido el margen de los controles de la fecha **Cuadro** de las propiedades de los objetos Frameset. *Este bug ocurre desde la v0.1 (Beta) Build 33.*
- Corregido un problema en la ventana del Tag Browser, en que una caja de texto podría desalinearse al cambiar su tamaño. *Este bug ocurre desde la v4.0 Build 60.*
- Corregidos problemas de textos truncados en el E3.
- Corregido el tamaño de las fuentes en las ventanas **Sí, No, Sí (Todos)** y **No (Todos)** del E3. *Este bug ocurre desde la v4.5 Build 61.*
- Corregido el tamaño de los textos en las ventanas de apertura del E3 Studio al utilizar un DPI (*Dots Per Inch*) mayor que 96. *Este bug ocurre desde la v2.5 Build 126.*
- Corregida la habilitación de los controles de la ficha **Configuración** del Servidor de Alarmas en el E3 Studio, donde opciones podrían aparecer habilitadas en casos en que estas opciones no tienen efecto. *Este bug ocurre desde la v1.20 Build 235.*

IODriver e IOServer

- Removidos los mensajes de log repetidos sobre el tiempo límite de *watchdog* del IOServer y E3DBEngine. *Este bug ocurre desde la v4.6 Build 79.*

Asociaciones

- Corregido un problema en que los nombres considerados para los objetos copiados o renombrados quedasen diferentes del nombre real, para efectos de Asociaciones. *Este bug ocurre desde la v1.0 Build 16.*

Cliente OPC

- Modificado el mecanismo del Cliente OPC del E3 para permitir ejecutarlo en una cuenta diferente de **SYSTEM** en **Windows Vista** o posterior. *Este bug ocurre desde la v4.6 Build 73.*

Otras Correcciones

- Bloqueado el uso de caracteres de control (códigos ASCII entre 0 y 31 y el código 127) en nombres de objetos del E3. *Este bug ocurre desde la v1.18 Build 147.*
- En el E3 Studio, al pegar un texto en una celda de una cuadrícula, ahora el texto es truncado hasta el primero salto de línea. *Este bug ocurre desde la v1.18 Build 54.*
- Corregida la lectura de la versión de un archivo de proyecto modificado desde su última apertura. *Este bug ocurre desde la v1.21 Build 111.*

Scripts

- Corregido GPF al remover objetos secundarios de un objeto en cuanto existe un bucle **For Each** recorriendo estos objetos secundarios.

Editor de Scripts

- Implementado en el Editor de Scripts el soporte a Picks y scripts, que antes aparecían solamente en la documentación de scripts o en la ventana **Buscar y Sustituir**. *Este bug ocurre desde la v1.18 Build 155.*

E3 Studio

- Corregido un GPF cuando el usuario cambia el foco para un ítem que posee una Asociación por Tabla o Asociación Múltiple en cuanto edita un evento a través de la ventana **Editar Asociaciones**. *Este bug ocurre desde la v2.0 Build 116.*
- Removidos los mensajes duplicados al intentar configurar nombres inválidos (por ejemplo, **Null**) para objetos en el E3. *Este bug ocurre desde la v1.19 Build 203.*
- Removido el menú que muestra la opción **Recuento de Objetos** cuando el clic del mouse acontece en un área vacía del Organizer. *Este bug ocurre desde la v4.6 Build 42.*
- Modificado el ícono de las ventanas de progreso del E3 Studio de exclamación (!) para información (i). *Este bug ocurre desde la v1.18 Build 145.*
- Corregidos problemas de rendimiento en el E3 Studio al abrir aplicaciones con muchos archivos de proyecto. *Este bug ocurre desde la v4.5 Build 86.*
- Corregida la grabación en el Registro de Windows por el E3 Studio de la llave

Directories, que registra la carpeta del último Dominio o archivo abierto. *Este bug ocurre desde la v4.5 Build 18.*

- Ahora el E3 Studio graba el último directorio donde fue seleccionada una imagen, de manera que sea sugerida esta carpeta para una nueva imagen. *Este bug ocurre desde la v3.0 Build 227.*
- Resuelto problema de dibujo en las ventanas de edición del E3, donde el ícono ☐ podría no aparecer al borrar y añadir ítems secundarios en objetos. *Este bug ocurre desde la v1.18.147.*

Traducción

- Corregidos diversos problemas en la traducción del E3.

Driver OPC UA y Cliente E3 OPC UA

- Corregido el tratamiento de las URLs en el cliente UA del E3, donde la parte del esquema estaba aceptando solamente "opc.tcp" (en minúsculas). *Este bug ocurre desde la v4.5 Build 160.*

Viewer

- Corregido un error en el caché de memoria de Pantallas del Viewer, que podría mantener una Pantalla en la versión incorrecta. *Este bug ocurre desde la v1.18 Build 79.*
- Modificado el caché de Pantallas del Viewer para siempre normalizar los caminos recibidos, previniendo bajar más de una vez el mismo archivo. *Este bug ocurre desde la v1.18 Build 54.*
- Modificado el *download* de archivos del Viewer para validar el tipo en el Servidor y en el Viewer. Esto afecta la abertura de Pantallas o Cuadros (método **OpenScreen**) y la carga de Reportes (método **LoadReport**). *Este bug ocurre desde la v1.18 Build 54.*

Documentación

- Añadida una nota en la descripción de los eventos **KeyUp**, **KeyDown** (Pantallas y Objetos de Pantalla) y **KeyPress** (Microsoft Forms, E3Alarm y E3Browser) en el **Manual de Referencia de Scripts del E3** con un *link* para un listado completo de los códigos de tecla disponibles para estos eventos. *Este bug ocurre desde la v1.20 Build 385.*
- Actualizada la descripción de la propiedad **Font** de los objetos Casilla (*Check Box*), Botón de Opción (*Option Button*), Cuadro Combinado (*Combo Box*), Botón de Comando (*Command Button*), Etiqueta (*Label*), Cuadro de Lista (*List Box*), Botón de Alternancia (*Toggle Button*) y Cuadro de Texto (*Text Box*) de los MS Forms en el

Manual de Referencia de Scripts del E3 para remover la indicación de que esta propiedad no podría ser usada por script.

- Corregida la descripción del método **Remove** de la Colección de Plumas del E3Chart en el **Manual de Referencia de Scripts del E3** para indicar que este método acepta tanto el índice cuanto el nombre de la Pluma a remover. *Este bug ocurre desde la v3.2 Build 267.*
- Removido el ejemplo en la descripción de la propiedad **SplitLink** del objeto Divisor en el **Manual de Referencia de Scripts del E3**. *Este bug ocurre desde la v2.5 Build 177.*
- Actualizada la descripción de la propiedad **SplitValue** del objeto Divisor en el **Manual de Referencia de Scripts del E3** para incluir el comportamiento también en tiempo de ejecución. *Este bug ocurre desde la v3.0 Build 168.*
- Actualizada la figura **Ficha Propiedades** en el tópico **Programando en el E3 - Obteniendo Referencias a los Objetos - Accediendo Objetos de un ElipseX a partir del propio ElipseX** en el **Manual de Referencia de Scripts del E3** para corresponder al texto del tópico. *Este bug ocurre desde la v1.22 Build 34.*
- Actualizada la descripción de la propiedad **EnableInactivity** del Viewer en el **Manual de Referencia de Scripts del E3** para indicar que esta propiedad no puede ser cambiada por script. *Este bug ocurre desde la v1.20 Build 325.*
- Actualizado el ejemplo del método **GetFrame** del Viewer en el **Manual de Referencia de Scripts del E3**. *Este bug ocurre desde la v1.0 Build 0.*
- Corregido el nombre del campo que permite filtrar una alarma por área en la descripción de la propiedad **CustomFilter** del objeto E3Alarm en el **Manual de Referencia de Scripts del E3**. *Este bug ocurre desde la v4.5 Build 134.*
- Añadidas informaciones sobre fuentes de alarma discretas en las descripciones de las propiedades **ConditionName**, **EventCategory** y **SubConditionName** del objeto Evento en el **Manual de Referencia de Scripts del E3**. *Este bug ocurre desde la v4.0 Build 192.*
- Añadidas más informaciones a la descripción de la opción **Valor considerado para el scan** en el tópico **E3Chart - Configuraciones - Ficha Plumás**, tabla **Opciones disponibles en la ficha Modo de Conexión** del **Manual del Usuario del E3**. *Este bug ocurre desde la v3.5 Build 172.*
- Actualizado el tópico **Dudas más Frecuentes - Dominios Remotos** del **Manual del Usuario del E3** para describir el procedimiento de visualización y reconocimiento de alarmas en Dominios Remotos. *Este bug ocurre desde la v3.1 Build 234.*
- Actualizada la descripción de la opción **Mantenga los datos del (de los) último(s) ... <Tabla de Backup>** de los objetos Storage, Histórico y Servidor de Alarmas en el **Manual del Usuario del E3**. *Este bug ocurre desde la v1.21 Build 113.*

Esta sección contiene las **Nuevas Implementaciones** y los **Problemas Resueltos** en la versión 4.6 del E3.

3.1 Nuevas Implementaciones

ActiveX

El E3 ahora también considera el Registro de Windows para determinar si un objeto es un ActiveX o no (llave HKEY_CLASSES_ROOT\CLSID\{classId}\Control), lo que facilita principalmente el uso de ActiveXs generados en .NET.

Dominio, E3 Server y Hot-Standby

- Fue creado un nuevo proceso, E3DBEngine.exe, que sustituye el E3Run en la ejecución de todos los accesos a bancos de datos.
- Removida la propiedad **EnableLocalCreation** del Servidor de Banco de Datos. Los Viewers no pueden más acceder el banco de datos directamente, y todos los accesos son realizados vía servidor.

E3 Admin

- Ahora las ventanas de Estadísticas y Licencias del E3 Admin diferencian cuando un Elipse Power Studio o E3 Studio está conectado al E3 Server.

E3DataAccess

- Implementada la reutilización de *links* en los métodos **WriteValue** y **ReadValue** del E3DataAccessManager.

E3 Tweak

- Actualizado el E3 Tweak para incluir nuevas llaves de logs **Full**.

EPM

- Implementadas escritas y lecturas sincrónicas en el E3AccessLayer.

Expresiones

- Alterada la regla del *timestamp* de las expresiones del E3 para solo considerar el

timestamp de las constantes si no hay variables en la expresión. Para expresiones que contienen variables, el *timestamp* queda siempre el más reciente.

Dispositivo de Protección

- Actualizado el instalador de los drivers HASP (haspdinst.exe) para la versión 6.63.

Instalación

- El archivo Iregister.bat ahora puede ser ejecutado con elevación de derechos por el Windows Explorer.
- Integrado al E3 el Eclipse Event Logs versión 4.5.91.
- Los instaladores Full en la versión 64 bits ahora también incluyen el E3 Studio 32 bits.

Asociaciones

- Creada una opción para que la Asociación Múltiple mantenga todas sus Asociaciones siempre en modo **Advise** (activas).

Cliente OPC

- Implementada la ordenación de los identificadores de los servidores en la ventana de selección de servidores OPC.
- Ahora el cliente OPC del E3 ejecuta en un proceso separado. Fueran creadas dos nuevas propiedades e implementados *time-outs* independientes del DCOM de Windows, evitando trabamientos en cualquier operación del cliente OPC.
- Añadidas al E3 Tweak las configuraciones relativas a las llaves de logs del Cliente OPC.
- Creados logs detallados de la comunicación de los clientes OPC del E3. Los logs son registrados en el archivo IOData, en la sección **OpClient**.

Otras Implementaciones

- Fueran añadidos textos identificando la versión 64 bits en diversas ubicaciones del E3: en la barra de título del Studio, en las ventanas Sobre el Studio y Sobre el E3 Admin, en los logs de estadísticas de procesos y en el nombre del producto en los detalles de los archivos.

Dominios Remotos

- Implementado tiempo límite de solicitudes (llamadas) síncronas a servidores de Dominios Remotos.

Reportes

- Implementado en el E3 el soporte a identificar e informar las clases de objetos sin soporte en la versión 64 bits. Entre ellos están los Reportes, y eventualmente cualesquiera ActiveXs usados en la aplicación.
- Mejorado el soporte al uso del teclado en la ventana de errores del Dominio y de objetos.

Storage

- Las licencias del Storage ahora son contadas por la cantidad de campos de Storage activos en la aplicación, y no por la cantidad de campos presentes en el banco de datos.

E3 Studio

- Implementada la herramienta para recuento de objetos en el Studio.

Clase	Recuento
DB	1
Base de Datos	1
IODrv	12
Bloque de Comunic...	1
Driver de Comunica...	1
Elemento de Comun...	10
Panel	158
Círculo	4
Cuadro	1
Divisor de Cuadro	4
Figura	18
Grupo	10
Pantalla	2
Rectángulo	101
Total = 171	

Recuento de Objetos

- La Lista de Propiedades del Studio ahora permite agrupar las propiedades en categorías, además de permitir aplicar filtros.

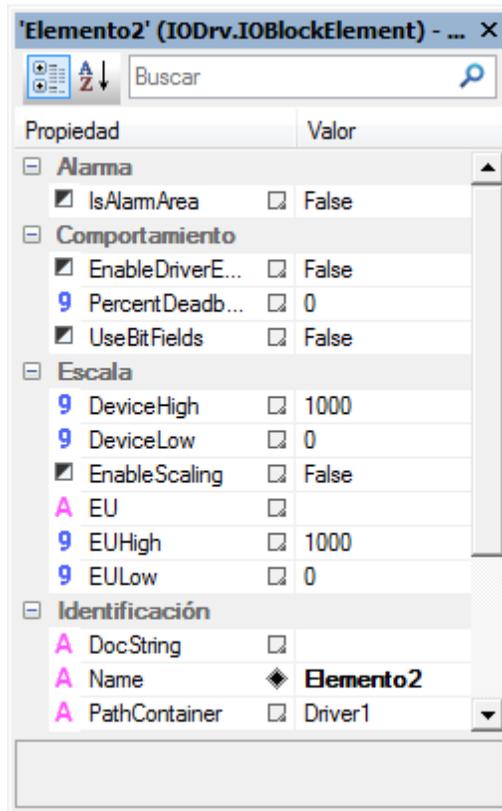
'Elemento2' (IODrv.IOBlockElement) - ... X

Buscar

Propiedad	Valor
9 DeviceHigh	<input type="checkbox"/> 1000
9 DeviceLow	<input type="checkbox"/> 0
A DocString	<input type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/> EnableDrv...	<input type="checkbox"/> False
<input checked="" type="checkbox"/> EnableScali...	<input type="checkbox"/> False
A EU	<input type="checkbox"/>
9 EUHigh	<input type="checkbox"/> 1000
9 EULow	<input type="checkbox"/> 0
9 Index	<input checked="" type="checkbox"/> 1
<input checked="" type="checkbox"/> IsAlarmArea	<input type="checkbox"/> False
<input checked="" type="checkbox"/> Name	<input checked="" type="checkbox"/> Elemento2
A PathContai...	<input type="checkbox"/> Driver1
A PathName	<input type="checkbox"/> Driver1.Bloque1.Elem...
A PathVolume	<input type="checkbox"/> C:\Program Files\Elips...
9 PercentDe...	<input type="checkbox"/> 0
<input checked="" type="checkbox"/> UseBitFields	<input type="checkbox"/> False

Name
Returns/sets the name of the object

Lista de Propiedades en modo alfabético



Lista de Propiedades en modo categoría

- Implementado el acceso a las DLLs de Drivers en tiempo de configuración fuera del Studio (a través del proceso IOserver), permitiendo el uso en la versión 64 bits del Studio.

Documentación

- Actualizados los requisitos de instalación del E3, con respecto a los sistemas operativos soportados, en toda la documentación. Actualizadas las informaciones en el Manual del Usuario del E3 acerca del E3Playback en modo **Demo** y el proceso de montaje de *playback*.
- Añadida nota en el Manual del Usuario del E3 acerca de la imposibilidad de utilizar Reportes en la versión 64 bits.

3.2 Problemas Resueltos

Servidor de Alarmas y Configuración de Alarmas

- Corregida pérdida de memoria que ocurría en el Viewer o en el E3 Server que

recibiese eventos de alarmas. *Este bug ocurre desde la v3.1 Build 128.*

Bancos de Datos

- Corregido el procesamiento de las colas de operaciones de bancos de datos del E3, que podrían generar archivos .e3o# (.e3o0, .e3o1, .e3o2, etc.) en la carpeta del Dominio al procesar operaciones marcadas como **ImmediateExecute**. *Este bug ocurre desde la v3.0 Build 36.*
- Las propiedades **ConnectionActive** y **TotalFailedWrites** del objeto Servidor de Banco de Datos ahora funcionan correctamente cuando utilizadas en Asociaciones. *Este bug ocurre desde la v1.21 Build 77.*
- El Studio ahora siempre crea correctamente en una carpeta relativa al Dominio actual los archivos .mdb declarados con caminos relativos. *Este bug ocurre desde la v0.1 (Beta) Build 24.*
- El Studio ahora aplica inmediatamente alteraciones hechas en las propiedades avanzadas del Banco de Datos, como por ejemplo la biblioteca de red de una conexión con un banco de datos SQL Server. *Este bug ocurre desde la v1.18 Build 16.*
- Resuelto posible trabamiento que podría ocurrir en el E3Run al crear una consulta sincrónica a un banco de datos. *Este bug ocurre desde la v3.1 Build 170.*
- Resuelto *leak* de sesiones Oracle que ocurría siempre que una conexión era finalizada debido a un *time-out* de comando. *Este bug ocurre desde la v4.0 Build 14.*
- Resuelto problema en el banco de datos Oracle que podría fallar operaciones de banco de datos caso fueran ejecutadas operaciones sincrónicas, como por ejemplo acceso a Formulas o al método **E3Query.Execute(True)** al mismo tiempo que son consumidos los archivos .e3i o .e3o (error **ORA-03127**). *Este bug ocurre desde la v4.0 Build 14.*

Dominio, E3 Server y Hot-Standby

- Modificado el E3 Admin para detectar cuando el UAC (*User Account Control*) está desconectado y fallar solamente si hubiera necesidad de elevación de privilegios de usuario. *Este bug ocurre desde la v3.0 Build 348.*
- Corregido GPF que ocurría al atribuir un objeto a la propiedad **Value** de un Elemento de Comunicación con escala habilitada (propiedad **EnableScaling**). *Este bug ocurre desde la v0.1 (Beta) Build 7.*
- Implementada liberación inmediata de las licencias de Drivers al término del proceso E3Run, evitando que no hagan licencias de Driver caso el Dominio sea reiniciado muy rápidamente después de una falla del E3Run. *Este bug ocurre desde la v3.0 Build 200.*

E3Alarm

- Corregido problema en el que un E3Alarm perdía la configuración de los Campos de Usuario cuando conectado a un Servidor de Alarmas de un Dominio Remoto, mostrando el valor "#WRONG INDEX#" en algunas columnas.

E3Browser

- Corregido GPF que podría ocurrir en el Viewer al realizar varias consultas en secuencia en un objeto E3Browser con el banco de datos configurado con la propiedad **EnableLocalCreation** igual a Verdadero. El objeto también podría quedarse vacío o presentar el mensaje "BD Desconectado". *Este bug ocurre desde la v2.5 Build 86.*
- Modificadas las consultas del E3 para usar siempre corchetes al delimitar los nombres de los campos, evitando problemas en consultas con bancos de datos Oracle, donde antes eran usadas comillas. *Este bug ocurre desde la v2.0 Build 30.*

E3Chart

- Corregida falla en la conexión de la línea del gráfico entre los datos históricos y de tiempo real, en un banco de datos Storage. *Este bug ocurre desde la v3.2 Build 70.*
- Corregido problema en el E3Chart que podría quedarse trabado mostrando el mensaje "Cargando" caso el banco de datos estuviera con la propiedad **EnableLocalCreation** igual a Verdadero. *Este bug ocurre desde la v1.22 Build 71.*
- Corregida la consulta automática de las Plumas del E3Chart cuando ejecutada en el servidor. *Este bug ocurre desde la v1.21 Build 100.*
- Corregido problema en la remoción de consultas por script, donde las Plumas que hacían referencia a otra consulta tenían su propiedad **QueryName** vaciada. *Este bug ocurre desde la v4.5 Build 107.*
- Corregido el color del texto del encabezado de la leyenda del E3Chart. *Este bug ocurre desde la v4.0 Build 206.*
- Mejorado el formato automático de fechas en el E3Chart, para seguir la personalización del formato de Windows. *Este bug ocurre desde la v1.20 Build 367.*

Consulta

- Mejorado el tratamiento de los resultados de consultas asíncronas, de forma que el exceso de consultas no trabe más la interfaz del Viewer ni el E3 Server. *Este bug ocurre desde la v2.0 Build 92.*
- Corregida la presentación de ítemes en el Explorer y Organizer que podrían

aparecer descargados, mismo cuando estaban cargados. *Este bug ocurre desde la v4.5 Build 142.*

Bibliotecas ElipseX

- Corregido error **8004FFF7**, que podría aparecer sin motivo durante una actualización de bibliotecas de XObjects, con el Dominio ejecutando. *Este bug ocurre desde la v2.0 Build 141.*
- Corregida la carga de valores estándar para propiedades creadas después de instancias ya guardadas de ElipseXs. *Este bug ocurre desde la v1.18 Build 115.*

Buscar y Sustituir

- Corregido problema en la ventana de errores de la herramienta Buscar y Sustituir, que mostraba paréntesis en blanco cuando fallaba la carga del objeto. *Este bug ocurre desde la v1.20 Build 236.*

Fórmula

- Corregido problema que podría hacer con que fueran insertados registros duplicados en un banco de datos si operaciones de ejecución inmediata interrumpieran el procesamiento de archivos .e3i o .e3o. Esto podría ocurrir, por ejemplo, al ejecutar en secuencia los métodos **CreateValue** y **SetValueData** de un objeto Fórmula cuya propiedad **ImmediateExecute** estuviera configurada para Falso. *Este bug ocurre desde la v4.6.95.*

Instalación

- Ahora el instalador del E3 provee el archivo ET32B.dll firmado digitalmente. *Este bug ocurre desde la v4.5 Build 10.*
- Ahora el instalador del E3 provee el archivo ET64B.dll firmado digitalmente. *Este bug ocurre desde la v4.0 Build 144.*
- Ahora el archivo HKCustomer30.exe está firmado digitalmente. *Este bug ocurre desde la v3.0 Build 307.*
- Ahora el archivo Interop.XPDLib.dll está firmado digitalmente. *Este bug ocurre desde la v3.5 Build 80.*

Interfaz

- Corregida la sigla de segundos en la pantalla de iniciar, parar o actualizar el Dominio. *Este bug ocurre desde la v0.1 (Beta) Build 26.*

IODriver e IOServer

- Implementada protección contra el uso de la desactivación y activación de objetos vía script (métodos **Activate** y **Deactivate**) mientras hay una operación de desactivación o activación en progreso. *Este bug ocurre desde la v2.5 Build 194.*

Cliente OPC

- Modificada la ventana Informaciones del Servidor OPC de los Drivers de Comunicación OPC para señalar los *timestamps* del servidor según el horario local. *Este bug ocurre desde la v1.0 Build 0.*
- Modificado el campo **Fabricante** de la ventana Informaciones del Servidor OPC para señalar informaciones más detalladas. *Este bug ocurre desde la v1.0 Build 0.*
- Implementado soporte a lectura de *arrays* de **VARIANT** usando OPC DA 1.0a. *Este bug ocurre desde la v1.20 Build 406.*
- Ahora Tags con lectura deshabilitada preservan su valor mismo cuando cae la conexión con el servidor OPC. *Este bug ocurre desde la v1.0 Build 0.*

Servidor OPC

- Ocultadas del *browsing* del servidor OPC las propiedades **PathContainer**, **PathVolume** e **IsAlarmArea**. *Este bug ocurre desde la v3.0 Build 196.*

Otras Correcciones

- En el Studio ahora las propiedades de tipo **Enumeración** pueden tener valores quitados, caso no se apliquen al objeto corriente. Además de eso, algunos valores de la enumeración pueden aparecer deshabilitados cuando no sean soportados. *Este bug ocurre desde la v1.18 Build 147.*
- Corregido GPF que ocurría al intentar arrastrar un objeto de un Studio al otro. *Este bug ocurre desde la v4.5 Build 75.*
- Corregida la lectura de llaves del Registro de Windows por el E3 Admin cuando el UAC (*User Account Control*) está habilitado. *Este bug ocurre desde la v4.5 Build 18.*
- Objetos creados en tiempo de ejecución en el E3Run ahora son automáticamente reconectados a Asociaciones preexistentes. *Este bug ocurre desde la v1.18 Build 26.*

Reportes

- Corregido el comportamiento de los Reportes cargados en el servidor, donde no era posible acceder objetos del servidor vía Asociaciones. *Este bug ocurre desde la v3.0 Build 238.*

- Corregida una pérdida de memoria cada vez que era cargado un Reporte en el Viewer. *Este bug ocurre desde la v4.0 Build 128.*
- Resuelto trabamamiento que podría ocurrir en el servidor si un error de script ocurriese durante la generación de un Reporte. *Este bug ocurre desde la v1.18 Build 114.*

Objetos de Pantalla

- Corregidas las informaciones del archivo EclipseKeyPad.dll para reflejaren la real versión del E3 de lo cual es parte. *Este bug ocurre desde la v3.1 Build 11.*

E3 Studio

- Resuelto problema de inversión del orden de los Tags cuando varios Tags eran arrastrados para una posición arriba. *Este bug ocurre desde la v1.0 Build 1.*
- Corregido *leak* de objetos GDI al ejecutar *drag-and-drop* de ítemes dentro de una *view* con *EcoListCtrl*. *Este bug ocurre desde la v0.1 (Beta) Build 26.*
- Al cerrar una ficha activa, el Studio ahora selecciona correctamente la última ficha que estaba activa anteriormente. *Este bug ocurre desde la v2.0 Build 39.*
- Resuelto GPF que podría ocurrir en el Studio, E3Run o Viewer x64 al quitar un objeto cuando el proceso utiliza memoria además de los 4 GB. *Este bug ocurre desde la v3.1 Build 10.*
- Mejorado el rendimiento de la búsqueda en campos de usuario en el Studio, que estaba muy lenta en aplicativos muy grandes. *Este bug ocurre desde la v4.5 Build 114.*
- En el editor de capas de las Pantallas, al utilizar la tecla INS las nuevas capas insertadas ahora tiene su nombre auto-incrementado. *Este bug ocurre desde la v4.5 Build 51.*
- Resuelta vulnerabilidad de seguridad (ICS-VU-253665) en el E3 Studio y en el E3 Admin. *Este bug ocurre desde la v4.5 Build 232.*

Comando Deshacer

- Corregida actualización de la Lista de Propiedades para diversas propiedades comunes de objetos de Pantalla nativos, cuando ejecutadas las operaciones **Deshacer** o **Rehacer**. *Este bug ocurre desde la v1.0 Build 0.*
- Corregida la opción **Deshacer** (*Undo*) para las propiedades **Effect3D**, **Effect3D_X**, **Effect3D_Y**, **Effect3D_ColorBase** y **Effect3D_ColorTop** de los objetos de Pantalla. *Este bug ocurre desde la v1.0 Build 15.*

Usuarios

- Corregida actualización de la propiedad **User** del Viewer, que podría indicar (vía Asociación) un usuario incorrecto cuando fallaba un login vía método **LoginUser**. *Este bug ocurre desde la v4.0 Build 144.*
- Implementada la verificación para sesiones de Studio al cerrar un Dominio que esté ejecutando y tenga restricción de parada. *Este bug ocurre desde la v1.20 Build 322.*

Viewer

- La caída de un proceso accesorio (IOServer, E3UAClient, E3OpcClient o E3DBEngine) no causa más la desconexión del Viewer que intentaba acceder este proceso. *Este bug ocurre desde la v1.20 Build 192.*

Documentación

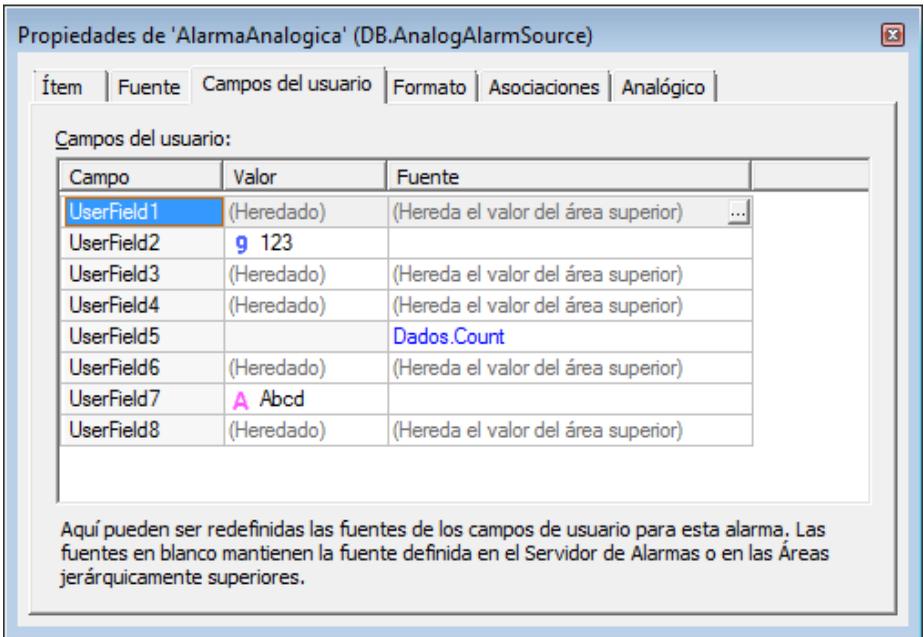
- Actualizados los *links* para artículos del KB en el tópico sobre el método **SetValueData** del objeto Fórmula en el Manual de Referencia de Scripts. *Este bug ocurre desde la v3.5 Build 76.*
- Corregida la unidad de medida en la descripción de la propiedad **Width** del objeto Campo del E3Browser en el Manual de Referencia de Scripts. *Este bug ocurre desde la v3.1 Build 128.*
- Añadida tabla con unidades de tiempo a la descripción del método **GetRealTimePeriod** de un Eje del E3Chart en el Manual de Referencia de Scripts. *Este bug ocurre desde la v2.0 Build 29.*

Esta sección contiene las **Nuevas Implementaciones** y los **Problemas Resueltos** en la versión 4.5 del E3.

4.1 Nuevas Implementaciones

Servidor de Alarmas / Configuración de Alarmes

- Las Fuentes de Alarma ahora soportan Campos del Usuario.
- Añadida la propiedad (colección) **UserFields** en las Fuentes y Áreas de Alarma, permitiendo acceder y configurar los Campos de Usuario vía script.
- Los Campos de Usuario de Alarmas o Áreas ahora pueden recibir un valor o una Asociación.
- El Servidor de Alarmas ahora permite configurar un número ilimitado de Campos de Usuario.
- La ventana de campos a grabar del Servidor de Alarmas ahora es redimensionable, posee múltiple selección y las listas de campos están en orden alfabética.
- Añadidos botones para insertar y remover Campos del Usuario en la ventana de Propiedades del Servidor de Alarmas.
- Añadido un log de estadísticas del *AlarmHub*.
- Los Campos de Usuario ahora pueden ser configurados para propagar activamente su valor para las Áreas y Fuentes de Alarma hijos. De esta forma, al alterar el valor de un Campo de Usuario, todas las alarmas que heredan el valor de aquél Campo de Usuario son instantáneamente actualizadas.



Alarma Analógica con nuevas opciones en los Campos de Usuario

Banco de Datos

- Ahora es posible editar la **String** de conexión del SQL Server, permitiendo con eso, por ejemplo, conectar a un SQL Server con *Mirroring* habilitado.
- Mejorados los logs del servidor para indicar cuando un objeto como el Servidor de Banco de Datos, Storage o Servidor de Alarmas es procurado por el Viewer pero no es encontrado, o no es del tipo esperado.
- Cuando falla la carga de la DLL del cliente Oracle (OCI.DLL), es registrado en el log la variable de ambiente *Path*, para ayudar en el diagnóstico.

Dominio / E3 Server / Hot-Standby

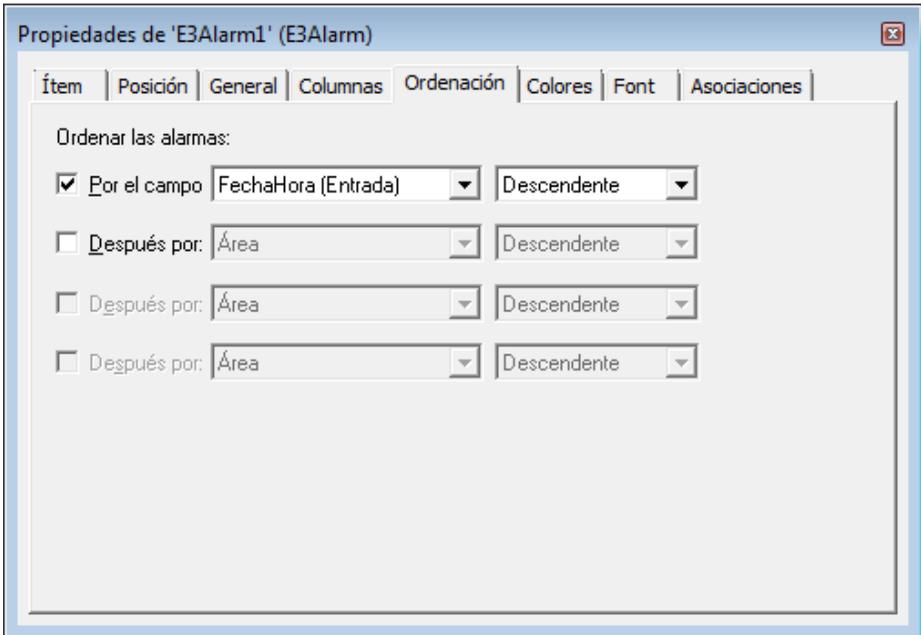
- El E3 Server ahora soporta conexiones del E3DataAccess y del E3AccessLayer ilimitadas, sin consumo de licencias de Viewer o de cualquier otro tipo de licencia.
- El E3DataAccess no más consume una licencia de Viewer al conectarse a un E3 Server (desde que la versión del E3 Server sea 4.5.199 o superior). Este tipo de conexión se queda registrado en el E3 Server como "E3DataAccess".
- El E3AccessLayer (utilizado por el EPM para coleccionar datos do E3) no más consume una licencia de Viewer al conectarse a un E3 Server (desde que la versión del E3 Server sea 4.5.199 o superior). Este tipo de conexión se queda

registrado en el E3 Server como "E3AccessLayer.EPM".

- Las ventanas de Licencias y Estadísticas del E3 Admin ahora pueden ser redimensionadas. También identifican correctamente las conexiones hechas vía E3DataAccess y E3AccessLayer, diferenciando éstas de conexiones de Viewer. Los nombres de las demás conexiones también fueran estandarizados en las dos ventanas. Fue añadida la columna **Programa** en la ventana de Estadísticas.

E3Alarm

- Añadida la propiedad **CustomFilter**, que permite editar una expresión para filtrar mensajes de alarma. La propiedad **Filter** fue escondida y creada la propiedad **AreaFilter**.
- El E3Alarm ahora soporta cuatro campos de ordenación. Fueran creadas cuatro propiedades para permitir la configuración del tercero y del cuarto nivel de ordenación: **ThirdSortField**, **ThirdSortAscending**, **FourthSortField** y **FourthSortAscending**.

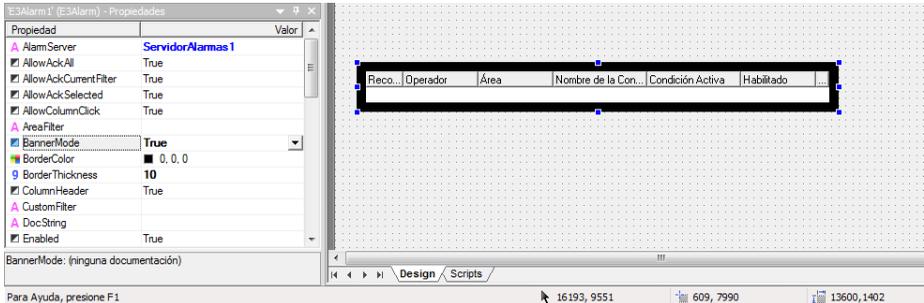


Nuevas opciones de ordenación en el E3Alarm

- Añadidas dos propiedades en el E3Alarm, **BorderColor** y **BorderThickness**. Estas propiedades configuran, respectivamente, el color y el tamaño del borde del E3Alarm.
- Añadidos nuevos contadores de alarmas inactivas y no reconocidas en los objetos E3Alarm, Servidor de Alarmas, Área y objetos con comportamiento de área habilitado (*ExtArea*). Las nuevas propiedades añadidas son

InactiveNACKAlarms, InactiveHighNACKAlarms, InactiveMedNACKAlarms y InactiveLowNACKAlarms.

- La ficha **Columnas** de la ventana de propiedades del E3Alarm ahora es redimensionable.
- Añadida la opción **Banner Mode** en el E3Alarm. Este modo presenta solamente la primera alarma del filtro actual.



Propiedades BannerMode, BorderThickness y BorderColor del objeto E3Alarm

E3Chart

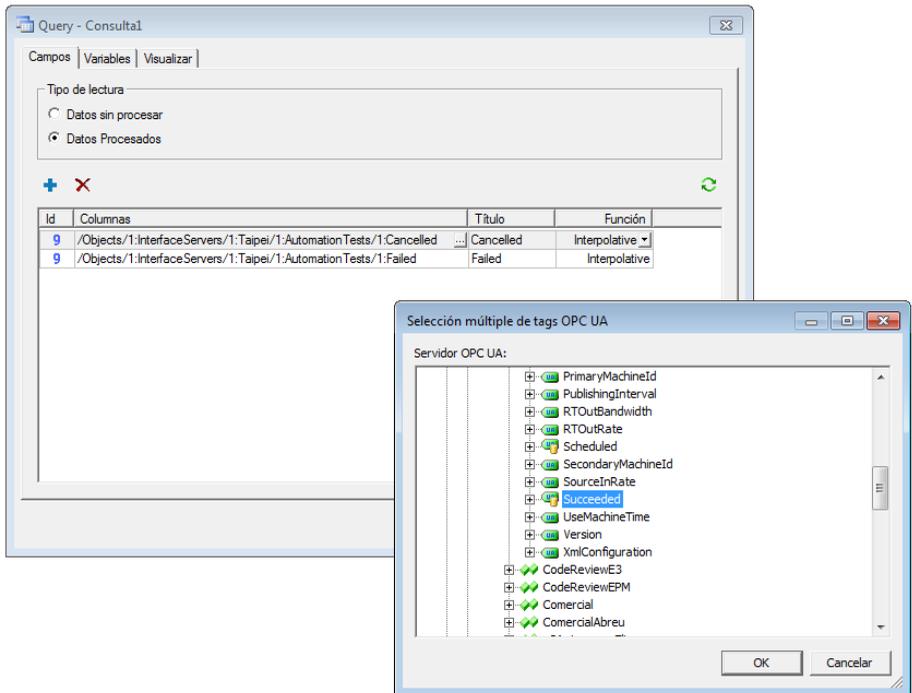
- Añadida la propiedad **CursorSearchStyle** en el E3Chart. Esta propiedad permite que el cursor busque los puntos del diagrama conforme las siguientes opciones: punto más próximo, punto interpolado y punto anterior.
- Añadido en el E3Chart el método **ClearPenMarks**, que remueve las marcas de búsqueda de todas las Plumas.

E3DataAccess

- El E3DataAccess no depende más de la biblioteca E3Sys y demás componentes del E3, y puede ser utilizado en sistemas con una versión diferente del E3 instalada.
- Añadidos métodos para registro y desregistro en *batch* de *callbacks* para ítems y Tags: **RegisterCallback**, **UnregisterCallback** y **ClearCallbacks**.
- El E3DataAccess ahora administra automáticamente la conexión con el servidor.

E3Query

- Creada en el E3Query la propiedad **IgnoreQuality** (estándar es Verdadero), que funciona como la opción **Incluir calidad MALA** de la ventana de configuración de las consultas del Storage.
- Creada la propiedad **QueryType** en los objetos Consulta, que permite indicar el tipo de consulta deseada: **-1** (Indefinido), **0** (DBServer), **1** (Storage) ó **2** (OpcUa). El valor estándar es **-1** (Indefinido).



Consulta utilizando un Driver de Comunicación OPC UA

E3 Tweak

- Incluida la opción **DisableThreadPool** en el E3 Tweak.
- Incluida la opción **WindowsExceptionCapture** en el E3 Tweak.
- Incluidas las opciones **ProcessInfo.E3UaClient** y **Full.UaClient** en el E3 Tweak.

Bibliotecas ElipseX

- Ahora es posible indicar si una propiedad de XControl o XObject es persistente, es decir, si su valor es editable en Studio y grabado en cada instancia (Verdadero) o si será un valor solamente en tiempo de ejecución (Falso), reiniciado siempre que la aplicación es iniciada.

Driver OPC UA

- Creado el objeto Driver de Comunicación OPC UA, que permite realizar consultas históricas en el EPM o en cualquier servidor OPC UA que las implemente.

Dispositivo de Protección

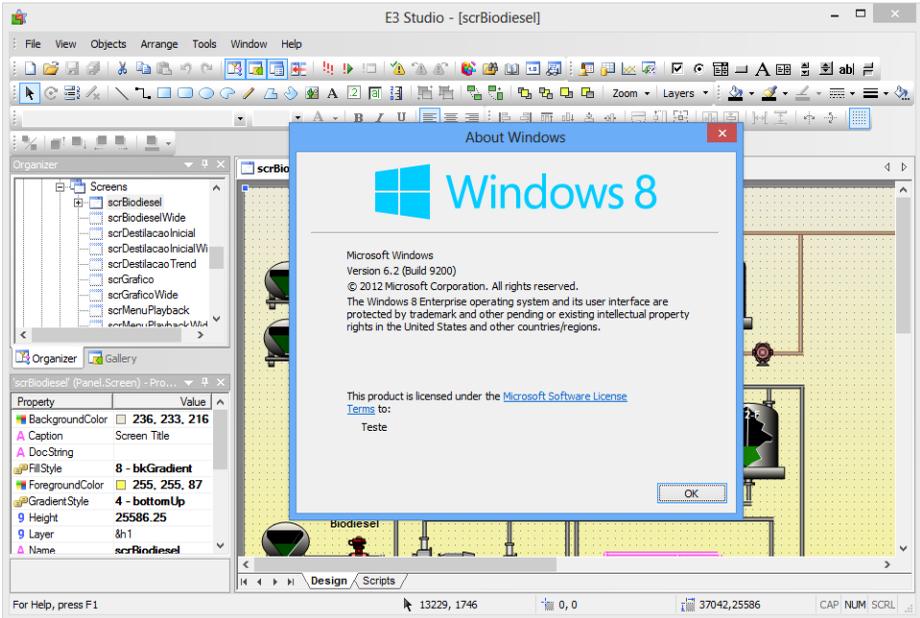
- El log del E3 ahora muestra una descripción de los errores de acceso a la *hardkey*

o *softkey*.

- Actualizado el instalador de los drivers HASP (haspdinst.exe) para la versión 6.60.

Instalación

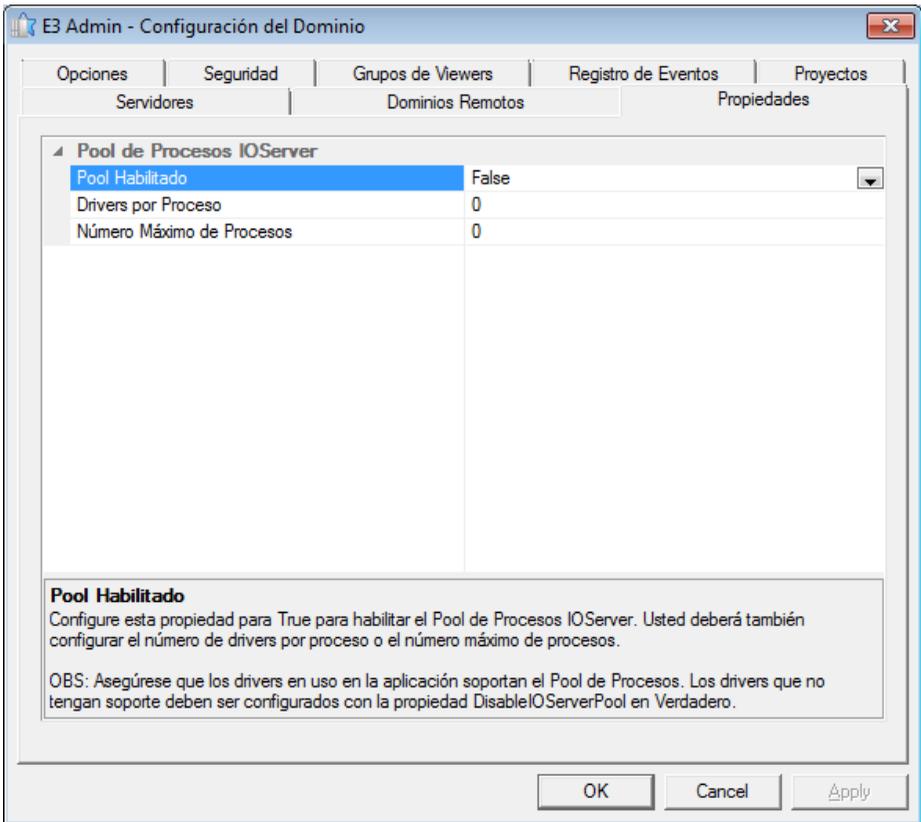
- Ahora el instalador del E3 WebViewer detecta si existe un otro producto de Elipse ya instalado (por ejemplo, E3, Viewer o Elipse Power) y presenta un mensaje solicitando una confirmación del usuario. Caso la instalación sea silenciosa, ningún mensaje es presentado y la instalación no prosigue.
- Actualizada la aplicación demo del E3, con nuevas pantallas y visual mejorado. Las pantallas se ajustan automáticamente a la proporción 4:3 ó 16:9, de acuerdo con el sistema.
- El log generado durante la instalación ahora es más claro y objetivo.
- Añadido el campo **ProductVersion** en la ficha **Versión** en las propiedades del archivo de instalación.
- Alterados los íconos del instalador y desinstalador del WebViewer.
- Añadido soporte a la instalación del E3 en el Windows 8 y Server 2012.
- Integrado el eeLogs v4.5 Build 75, que garantiza soporte al Windows 8 y 2012, además de otras correcciones y mejoras en la administración del repositorio, coleta y visualización de eventos.



Studio ejecutando en Windows 8

IODriver / IOServer

- Implementado el **Pool de Procesos IOServer**, que permite que varios Drivers ejecuten en un mismo proceso, permitiendo aplicaciones con centenares y hasta miles de Drivers. El *Pool* puede ser configurado y habilitado en la configuración del Dominio (ficha **Propiedades**), y puede ser controlado en cada objeto IODriver a través de la nueva propiedad **DisableIOServerPool**.



Pool de Procesos IO Server

- Añadido soporte a Drivers que implementan el servicio **drvCreateDriverInstance**, que permite que varias instancias del Driver puedan ejecutar en el mismo IO Server.
- El intervalo del log de estadísticas de procesamiento de datos de Drivers (**IOQueue**) ahora puede ser configurado vía registro en la llave **HKLM\Software\Elipse Software\E3\Logs\IOQueueStatsSec**. Fueran añadidas cuatro variables en el log: **AvgDelay**, **MaxDelay**, **AvgProcess** y **MaxProcess**.

Cliente OPC

- En el Studio, ahora la ventana de selección de servidor OPC del Driver OPC permite visualizar los diversos Dominios y grupos de la red local, y no solamente el grupo (o Dominio) de la computadora donde ejecuta el Studio.

Otras Implementaciones

- Mejorado en desempeño al guardar objetos del E3.

- Añadidos logs para detectar y registrar trabamientos en métodos internos del REC, así como fueran mejorados varios logs para indicar claramente el canal de comunicación que generó el mensaje.

Playback

- Modificada la forma como el Playback enumera los campos de las tablas del Banco de Datos, mejorando el desempeño del montaje del banco de datos del Playback en el SQL Server y en el Oracle.
- El Playback (cuando posee licencia) ahora no más calcula el intervalo de tiempo completo que existe en el banco de datos, dejando la carga inicial ('montaje') del banco de datos mucho más rápida. El usuario puede elegir libremente una fecha y hora para iniciar el análisis.

Studio

- En la Lista de Propiedades del Studio, implementado el soporte a la auto-detección del tipo de los valores digitados en una propiedad de tipo **Variant**.
- Implementado un ícono diferente para indicar, en el Organizer, cuando un proyecto está deshabilitado.
- El editor de Pantallas del Studio ahora posee teclas de atajo para **Avanzar** (ALT + SETA PARA ARRIBA), **Retroceder** (ALT + SETA PARA BAJO), **Traer para frente** (ALT + HOME) e **Enviar para atrás** (ALT + END).

Usuarios

- El método **Application.IsUserMemberOfGroup** ahora posee un segundo parámetro que permite especificar el usuario. Si este parámetro es omitido o si estuviera vacío, utiliza el usuario logado en el momento.

Documentación

- Actualizados los requisitos mínimos de instalación del E3 y Viewer en el Guía de Instalación.
- Actualizado el logotipo Gold Independent Software Vendor, la dirección de la filial USA y añadido un enlace para el KB en la página final de la documentación en formato PDF del E3.
- Actualizadas las imágenes de los logotipos Microsoft Partner y OPC Member en las versiones en PDF de la documentación del E3.
- Añadida la licencia OPC Foundation MIT en el documento de licencias del E3.
- Actualizada la tabla de campos de la Leyenda de una Pluma con informaciones como el número y el nombre de cada columna, tanto en el Manual del Usuario

del E3 cuanto en el Manual de Referencia de Scripts.

- Actualizadas las descripciones de las propiedades **DefaultValue**, **HelpString** y **Retentive** del objeto Propiedades de un ElipseX en el Manual de Referencia de Scripts.
- Actualizada la descripción del método **SetDisableTaskSwitching** del objeto Divisor en el Manual de Referencia de Scripts.
- Actualizados todos los modelos de generación de PDFs para el formato de impresión A4 en todos os documentos, excepto el Guía de Instalación del E3.
- Añadido tópico sobre Alarmas Discretos en el Tutorial del E3 para Desarrolladores.
- El ejercicio del capítulo **Hot-Standby - Configurando el Hot-Standby** del Manual del Usuario del E3 fue modificado para remover las explicaciones sobre cada opción de configuración y sustituirlas por enlaces para los tópicos específicos en el capítulo sobre Dominios.
- Removido o tópico **Lista de Eventos**, del capítulo de **Drivers** del Manual del Usuario del E3, que fue sustituido por el tópico **Tags Reportados por Eventos**.
- Añadida nota en el Manual del Usuario del E3 esclareciendo el funcionamiento de la opción **Deshabilitar la verificación de permisiones** en la ficha **Permisiones de Usuarios** del Studio.
- Añadida la licencia de EQATEC Analytics al documento de licencias del E3.

4.2 Problemas Resueltos

ActiveX

- En el editor de Pantallas fueran removidos los objetos ARDesigner y ARViewer2 (del ActiveReports) del menú contextual. *Este bug ocurre desde la v3.5 Build 69.*

AppBrowser

- Corregido problema en la ventana del AppBrowser, que podría quedar con los botones **Pegar** y **Cancelar** separados al redimensionarla. *Este bug ocurre desde la v4.0 Build 60.*

Banco de Datos

- Alterado el mecanismo utilizado para renombrar y cambiar el tipo de columnas con el banco de datos Oracle. Con eso, pasó a exigirse el Oracle 9R2 como versión mínima soportada por el E3. *Este bug ocurre desde la v1.00.019 Build 87.*
- Corregida búsqueda del servidor de Banco de Datos y Storage para ignorar corchetes en los caminos de objetos. *Este bug ocurre desde la v1.00.018 Build 147.*

- Corregidas situaciones de *race condition* en las consultas históricas (ADO) asíncronas del E3, que podrían llevar a GPFs (incluyendo GPFs dentro de los componentes ADO u OLEDB).
- Corregido GPF que podría ocurrir con conexiones Oracle cuando habían errores de operaciones tanto por la cola de ejecución cuanto en operaciones inmediatas.

Dominio / E3 Server / Hot-Standby

- Corregida la actualización del Dominio en ejecución. Cuando una actualización en ejecución era interrumpida por otra, algunos objetos podrían quedar actualizados pero no activados. *Este bug ocurre desde la v3.0 Build 23.*
- Ahora el E3 Server irá reiniciar en las situaciones de cambio o remoción de licencia. Además de eso, en caso de cerrarse debido al cambio de licencia con Dominio ejecutando, no se notificará al otro servidor del Hot-Standby. *Este bug ocurre desde la v3.0 Build 456.*
- Corregido el comportamiento del E3 Server cuando es cerrado manualmente durante la cuenta regresiva para cierre (o reinicio) por cambio de licencia (podría logar el error **E00106** incorrectamente). *Este bug ocurre desde la v4.0 Build 87.*
- Corregida sincronía del Sumario de Alarmas en el Hot-Standby, que no propagaba el campo **EventCLSID** de los eventos. *Este bug ocurre desde la v3.0 Build 109.*

E3Alarm

- El E3Alarm ahora remueve correctamente mensajes que tengan cambiado de estado, de forma a no satisfacer más el filtro de exhibición. Por ejemplo, si el filtro era por Alarmas solamente, un mensaje que es cambiada de Alarma para Evento continuaría siendo mostrada en el E3Alarm. *Este bug ocurre desde la v3.2 Build 90.*

E3Browser

- Corregido el tratamiento del cierre de las consultas del E3Browser que, por ejemplo, nunca terminaban si la consulta retornaba un conjunto de datos vacío. *Este bug ocurre desde la v1.00.022 Build 5.*
- Corregida la notificación de cambio que ocurría en el E3Browser siempre que su colección de campos era guardada. *Este bug ocurre desde la v1.00.018 Build 147.*

E3Chart

- Resuelto problema que hacía con que el E3Chart no apareciese en el pie de página de un Informe cuando ocurría una quiebra de página dentro del pie de página. *Este bug ocurre desde la v1.00.020 Build 174.*

- Corregido GPF que podría ocurrir en el E3Chart al actualizar consultas en un Viewer con comunicación lenta o inestable. El GPF ocurría más fácilmente si la aplicación llamase los métodos **UpdateData** y **FitAll** en secuencia. *Este bug ocurre desde la v4.0 Build 50.*
- Resuelto problema del E3Chart ignorar valores que no sean numéricos (**Null**, por ejemplo). *Este bug ocurre desde la v3.2 Build 105.*
- Ahora las ventanas de configuración del E3Chart ponen corchetes en los nombres de los campos, cuando necesario. *Este bug ocurre desde la v2.5 Build 22.*
- Implementado en el E3Chart el soporte a consultas hijas con caracteres especiales en el nombre (el E3Chart automáticamente añade los corchetes cuando necesario). *Este bug ocurre desde la v1.00.020 Build 172.*
- Corregido en el E3Chart un problema en la evaluación de Plumas históricas con una expresión en alguno de los ejes, que hacía con que la Pluma quedase siempre con el valor 0 (cero). *Este bug ocurre desde la v4.0 Build 168.*
- Modificado el dibujo del E3Chart provocado por Plumas con consultas, para mostrar los estados de error, mismo cuando no hay datos retornados. *Este bug ocurre desde la v4.0 Build 73.*
- Corregido comportamiento de la edición de consultas externas de las Plumas del E3Chart, que causaba la exhibición de valores inválidos en la lista para selección de la consulta. *Este bug ocurre desde la v4.0 Build 107.*
- Corregido problema en el método **CopyConfig** del E3Chart, que siempre encendía el cursor de marca de las Plumas en el E3Chart de destino. *Este bug ocurre desde la v3.2 Build 89.*
- Corregido problema del método **CopyConfig**, que mantenía el E3Chart de destino dibujándose y configurando el cursor para el modo de búsqueda. *Este bug ocurre desde la v3.2 Build 68.*

E3DataAccess

- Implementado en el E3DataAccess el soporte a notificación por eventos dentro de un browser Internet. *Este bug ocurre desde la v3.0 Build 69.*
- Corregido eventual aumento en el consumo de memoria (*leak*) cuando diferentes *threads* crean y destruyen objetos E3DataAccess. *Este bug ocurre desde la v3.0 Build 69.*
- Fueran añadidos dos nuevos métodos, **ReadValue** y **WriteValue**, que sustituyen los antiguos **GetValue** y **SetValue**, que deben ser evitados. Los nuevos métodos tratan correctamente los parámetros *IN* y *OUT* cuando usados en lenguajes de scripts. *Este bug ocurre desde la v3.0 Build 69.*
- Las funciones y propiedades del E3DataAccess ahora utilizan tipos de datos compatibles con el VBScript y otros lenguajes *typeless*. *Este bug ocurre desde la*

E3Query

- El objeto Consulta no guarda más en la aplicación el tamaño de la ventana y la posición del divisor del área de los campos. La ventana de configuración de la consulta ahora tiene la posición y tamaño guardados en la computadora onde ejecuta el Studio, y la posición del divisor del área de campos no se guarda más. *Este bug ocurre desde la v1.00.021 Build 164.*
- Corregido el retorno del **TypeName** para los objetos Campo y Colección de Campos de las Consultas. *Este bug ocurre desde la v1.00.019 Build 137.*
- Modificado el comportamiento de la propiedad **SQL** del objeto Consulta, para permitir que el valor vacío vuelva al comportamiento de generar el texto de la consulta automáticamente. *Este bug ocurre desde la v1.00.019 Build 117.*
- Corregida notificación interna de cambios de las Consultas, cuando variables de la consulta son sobrescritas con los mismos valores. *Este bug ocurre desde la v1.00.020 Build 237.*
- Corregido el comportamiento de las consultas del Storage para retornaren, en el método **GetADORRecordSet**, un Recordset posicionado en el primero registro. *Este bug ocurre desde la v1.00.021 Build 76.*
- Ahora es permitido atribuir el valor **ftNoFunction** en tiempo de ejecución en la propiedad **FunctionType** de la Consulta. *Este bug ocurre desde la v1.00.021 Build 76.*
- Implementada la notificación de cambio de las propiedades **Having, SQL, Table, Fields, Where, GroupBy** y **OrderBy** del objeto Consulta, cuando estas cambian indirectamente. *Este bug ocurre desde la v1.00.019 Build 137.*
- Corregida pérdida de memoria en la ventana de configuración de las Consultas. *Este bug ocurre desde la v1.00.021 Build 26.*
- Corregidos problemas de actualización de la ventana de *preview* de la configuración de las Consultas. *Este bug ocurre desde la v3.0 Build 186.*

Bibliotecas EclipseX

- Modificada la generación de bibliotecas EclipseX del E3, para permitir que bibliotecas generadas en un sistema con un determinado idioma funcionen correctamente en sistemas que utilicen un idioma diferente. *Este bug ocurre desde la v1.00.018 Build 147.*

Dispositivo de Protección

- O E3 Server ahora intenta iniciar el servicio HASPLMS antes de leer la licencia

por primera vez.

Instalación

- Retirado el instalador del Microsoft Visual C++ Redistributable Package de los instaladores del E3 y WebViewer, puesto que eventualmente podría trabar el instalador en el modo silencioso. Los archivos de este instalador ahora son colocados directamente en la carpeta Bin. *Este bug ocurre desde la v4.0 Build 37.*

IODriver / IOServer

- El E3 no es más limitado en procesar solamente 2000 valores por segundo de un único Driver. *Este bug ocurre desde la v1.00.018 Build 147.*
- Corregida una cuenta duplicada de licencias de Tags de I/O cuando era usado el método **WriteEx** o **Write** del Driver con el mismo enderezamiento de un Tag existente en el Driver. *Este bug ocurre desde la v2.0 Build 108.*

Asociaciones

- Optimizada la performance del E3 Server cuando de la desconexión de un cliente con muchas Asociaciones. *Este bug ocurre desde la v3.0 Build 201.*
- Corregida la gestión de enlaces remotos descartados, que generaban accesos remotos innecesarios cuando eran reciclados. *Este bug ocurre desde la v4.0 Build 121.*

Cliente OPC

- Ahora las notificaciones de cambio de las propiedades **Quality**, **TimeStamp**, **RawValue**, **Value** y de **Bit00** hasta **Bit31** de Tags OPC son generadas solamente después de la actualización de todos los valores. *Este bug ocurre desde la v1.00.018 Build 147.*
- La propiedad **Value** de los Tags OPC ahora recibe **Null** caso falle la escala (si la propiedad **RawValue** es un valor **String**, **Null**, **Nothing** o **Array**, o si la configuración de la escala es inválida). Antes la propiedad simplemente retenía su valor anterior. *Este bug ocurre desde la v1.00.018 Build 147.*
- Los Elementos de Bloque OPC ahora solamente generan eventos **OnRead** para cambios enviados por el servidor OPC (la única excepción son escritas usando el modo **TrustWriteSuccess**). *Este bug ocurre desde la v1.00.018 Build 147.*
- Corregido valor **Empty** que ocurría en los Elementos de Bloque OPC que jamás comunicaron. *Este bug ocurre desde la v1.00.018 Build 147.*

Otras Correcciones

- Corregido el redondeo de fechas, horas e intervalos de tiempo cuando estos son formateados con décimos o centésimos de segundos. *Este bug ocurre desde la v4.0 Build 133.*
- Cambiada la forma como es calculado el número de *threads* de cada proceso del E3 (utilizado por las estadísticas **ProcessInfo**), que prácticamente trababa el sistema caso hubiera algunos centenares de Drivers ejecutando con las estadísticas habilitadas. *Este bug ocurre desde la v4.0 Build 31.*
- Modificada la lógica de recepción y envío de los canales REC para mejor tolerar situaciones de redes lentas. Añadida también columna de **Paquetes Pendientes** en la ventana de Estadísticas del E3 Admin.
- Corregido el tratamiento de caminos donde el punto no era exigido después de un nombre entre corchetes. *Este bug ocurre desde la v1.00.018 Build 147.*

Dominios Remotos

- Corregido problema en las Asociaciones de Dominios Remotos que iniciaban con corchetes después del nombre del Dominio. *Este bug ocurre desde la v3.0 Build 201.*
- Corregido problema en la creación simultánea de Asociaciones de diversos Dominios, donde una falla podría implicar en falla en otros Dominios. *Este bug ocurre desde la v3.0 Build 201.*

Objetos de Pantalla

- Corregido un GPF que ocurría en el Viewer cuando un objeto de Pantalla con el foco de teclado era borrado en un script. *Este bug ocurre desde la v1.00.019 Build 87.*

Storage

- Corregido problema en la búsqueda de datos en consultas de Storage con la propiedad **CursorLocation** igual a 1 (**dClient**) en el objeto E3Browser. *Este bug ocurre desde la v3.0 Build 260.*

Studio

- Corregido dibujo del borde de la ficha activa de ventanas ancoradas en el Studio. *Este bug ocurre desde la v4.0 Build 176.*
- Corregido problema en el formateo de la ventana del E3 con el aviso para no mostrar más la ventana, cuando el texto era muy largo. *Este bug ocurre desde la v3.5 Build 81.*

- Resuelto problema en la ventana Paleta de Colores del Studio, que causaba el congelamiento de la lista de propiedades después de cerrarla. *Este bug ocurre desde la v2.0 Build 15.*
- Resuelto problema de no cerrar la ficha activa con la combinación de teclas CTRL + F4 cuando el mouse estaba sobre los botones de comando del Organizer, con la ventana ancorada o flotante. *Este bug ocurre desde la v2.0 Build 100.*
- Resueltos problemas en la selección y remoción de capas de Pantalla. *Este bug ocurre desde la v1.00.018 Build 155.*
- Corregida la actualización de valores de tipo **Variant** cuando su tipo es cambiado vía menú contextual (ocurría en diversas ubicaciones del Studio). *Este bug ocurre desde la v1.00.018 Build 155.*
- Corregida la posición del objeto Texto cuando este es insertado en una Pantalla scrolled. *Este bug ocurre desde la v3.2 Build 214.*
- Ahora la posición del cursor es actualizada correctamente cuando es usada la rueda del mouse en cuanto está siendo editado un objeto Texto. *Este bug ocurre desde la v1.00.019 Build 87.*
- En el editor de Pantallas del Studio, al utilizar la tecla ESC durante la edición de un texto, la edición es terminada y no interpretada como un carácter desconocido. *Este bug ocurre desde la v1.00.020 Build 289.*
- La ventana WatchWindow fue alterada para exhibir las propiedades comunes de los objetos, así como las específicas de la instancia. *Este bug ocurre desde la v2.0 Build 16.*
- Corregido un cierre inesperado (GPF) que ocurría ocasionalmente en el Studio al utilizar el WatchWindow. *Este bug ocurre desde la v4.0 Build 121.*
- Implementada la notificación de cambio de la Pantalla cuando se mueve el Centro de Rotación o se añade o remueve el punto Áncora de un objeto. *Este bug ocurre desde la v1.00.018 Build 155.*

Traducción

- Corregida la apertura del Manual del Usuario del E3 en el Studio en Español. *Este bug ocurre desde la v4.0 Build 197.*
- Corregido el posicionamiento de los campos de la ventana Añadir Usuario. *Este bug ocurre desde la v4.0 Build 161.*

Viewer

- Corregido problema que impedía Viewers Read-Only de accederen vía script propiedades y métodos de objetos de Dominios Remotos. **NOTA:** Exige la actualización también del servidor remoto caso el canal del Dominio Remoto no

sea solamente de lectura. *Este bug ocurre desde la v3.0 Build 201.*

- Corregido el reintento de conexión REC cuando falla la resolución del nombre del servidor. *Este bug ocurre desde la v1.00.021 Build 98.*
- Corregida pérdida de memoria que ocurría en el Viewer durante el cambio de Pantallas con el *cache* del Viewer deshabilitado. *Este bug ocurre desde la v4.0.128.*

Documentación

- Corregido el ejemplo de utilización del método **InsertColumn** de la Leyenda de una Pluma en el Manual de Referencia de Scripts. *Este bug ocurre desde la v3.2 Build 140.*
- Añadida la descripción de la propiedad **Source** de una Línea de Conexión Múltiple en el Manual de Referencia de Scripts. *Este bug ocurre desde la v3.2 Build 175.*
- Añadidas las descripciones para el evento **OnRead** de los objetos Bloque de Comunicación OPC, Elemento de Bloque de Comunicación OPC y Tag de Comunicación OPC en el Manual de Referencia de Scripts. *Este bug ocurre desde la v1.00.018 Build 147.*
- Añadidas informaciones sobre el objeto Sesión del Storage en el Manual de Referencia de Scripts, relativas a los métodos **AddField**, **AddValue** y **Commit**. *Este bug ocurre desde la v2.5 Build 128.*
- Creados tópicos separados para listar eventos, métodos y propiedades de las colecciones de Asociaciones (propiedad **Links**) y Subcondiciones de Fuentes de Alarmas Discretos (propiedad **Subconditions**) en el Manual de Referencia de Scripts. *Este bug ocurre desde la v4.0 Build 155.*
- Creado en el Manual de Referencia de Scripts un nuevo tópico en las propiedades comunes a Objetos de Servidor, que contiene las propiedades comunes a Objetos de Servidor que se comportan como Áreas de Alarma. *Este bug ocurre desde la v4.0 Build 169.*
- Actualizada la descripción del método **Write** del objeto Driver de Comunicación en el Manual de Referencia de Scripts para remover la mención a la escrita siempre síncrona de los datos. *Este bug ocurre desde la v3.0 Build 57.*
- Añadido un nuevo tópico sobre Asociaciones Múltiples en el capítulo **Asociaciones** del Tutorial del E3 para Desarrolladores. *Este bug ocurre desde la v3.5 Build 164.*
- Efectuadas correcciones en diversos textos y ejercicios del Tutorial del E3 para Desarrolladores. *Este bug ocurre desde la v3.5 Build 164.*
- Corregida la descripción del botón **Ejecutar Aplicativo** del Studio en el Manual del Usuario do E3 y Tutorial del E3 para Desarrolladores. *Este bug ocurre desde la*

v3.5 Build 163.

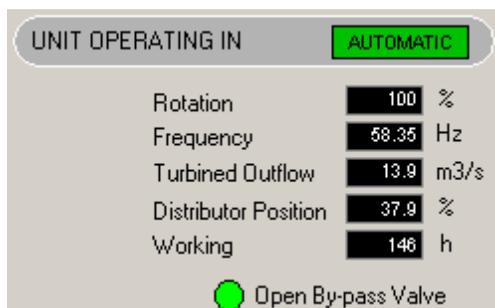
- Actualizado lo Tutorial del E3 para Desarrolladores en los capítulos donde hay imágenes con la ventana de configuración de Alarmas Analógicos. *Este bug ocurre desde la v4.0 Build 187.*
- Removidas referencias a versiones específicas del E3 en documentos donde esta información no es necesaria.
- Corregida la resolución de pantalla de los archivos CHM para respetar la configuración de los proyectos. Ahora todos los archivos abren inicialmente con la resolución de 1024 por 768 píxeles. *Este bug ocurre desde la v3.5 Build 183.*
- Corregido el ejemplo del tópico **Informes - Ejemplos de Utilización - Capturando una Pantalla y Generando una Previa de Impresión**, del Manual del Usuario del E3. *Este bug ocurre desde la v1.00.019 Build 87.*
- Corregido el ítem **ActorID** del tópico **Alarmas - Servidor de Alarmas - Configuraciones para Generación de la Tabla de Alarmas** en el Manual del Usuario del E3. *Este bug ocurre desde la v1.00.019 Build 383.*

Esta sección contiene las **Nuevas Implementaciones** y los **Problemas Resueltos** en la versión 4.0 del E3.

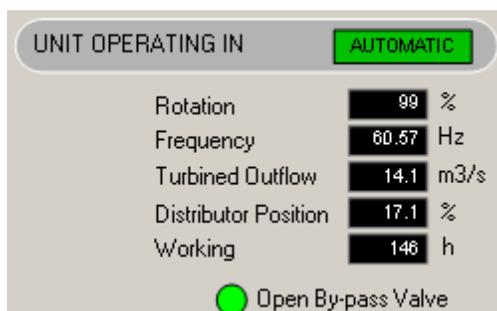
5.1 Nuevas Implementaciones

Viewer

- Fue implementado el modo de **Alta Calidad** en el dibujo de Pantallas del E3, utilizando GDI+. La calidad del dibujo de las pantallas es controlada por la nueva propiedad **RenderQuality** de los objetos Viewer y Pantalla.



Modo de calidad normal (GDI)

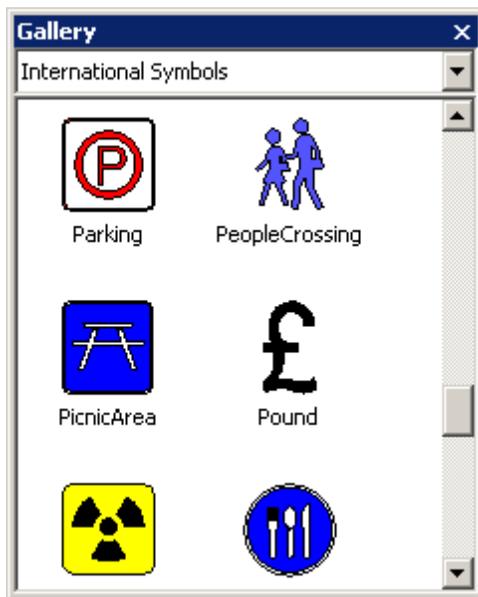


Modo de calidad alta (GDI+)

- Añadido soporte a *multi-touch* para desplazamiento de pantalla y *zoom* en el Viewer y Studio, en los dispositivos que aceptan esta funcionalidad.
- Añadido controle de *zoom* de las Pantallas a través del teclado (CTRL + SIGNO DE MÁS, CTRL + SIGNO DE MENOS y CTRL + ASTERISCO) y la rueda del ratón.
- Fue implementada una *cache* de imágenes o Metafiles en el Studio. Así, si una misma imagen es utilizada diversas veces en la misma Pantalla o en Pantallas

diferentes, ella será cargada solamente una vez en memoria.

- Las miniaturas (*thumbnails*) de la Galería ahora son dibujadas en modo **Alta Calidad** (con GDI+).



Galería

- La Galería no muestra más mensajes de error relativos a carga de Pantallas o XControls.
- Fueran añadidas al menú de *zoom* de las Pantallas del Viewer opciones para alterar la calidad de dibujo de la Pantalla actual y de todas las Pantallas del Viewer.



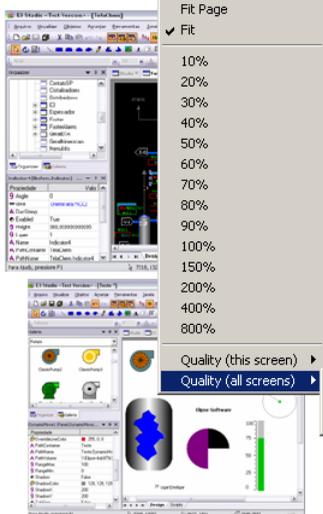
The Product

E3 Studio

- The Company**
- The Product**
- E3 Studio
- E3 Server
- E3 Viewer
- Application Preview**
- Contact Elipse**
- Start**



Universal development platform with a friendly, modern environment. It has a complete graphical editor to create user operation interfaces, and also the following



- **Unique configuration platform**
- **Multi-application**
- **Multi-user**
- **Vectorial Screens**
- **Full ActiveX integration**
- **Symbols Library**
- **Uses HTML/Frames**
- **Programming in VBScript**

Menú de zoom del Viewer

- El Editor de Pantallas ahora siempre ajusta las coordenadas de los objetos para el píxel más próximo (efecto *Snap to Pixel*). También fue añadido el atajo de teclado CTRL + BARRA DE ESPACIO, que mueve los objetos seleccionados para el píxel más próximo.

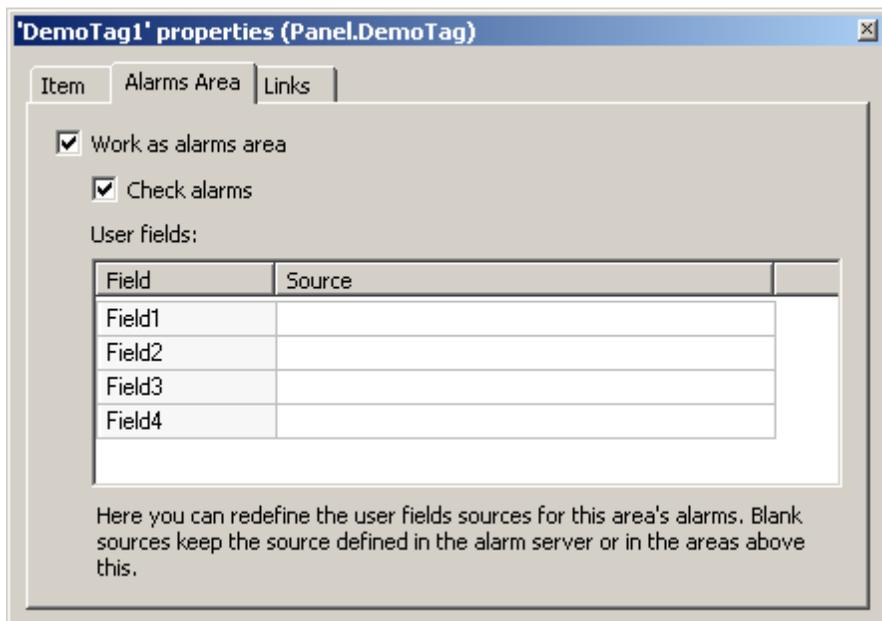
ActiveX

- El E3 ahora instala las licencias que permiten el uso de los controles de la biblioteca ActiveX Microsoft Common Controls 6.0. La DLL aún tiene que ser copiada manualmente.

Alarmas

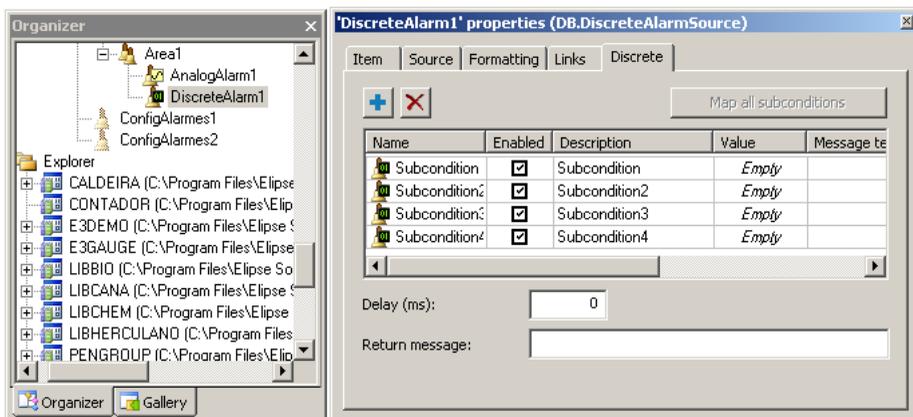
- Implementado el comportamiento opcional de Área de Alarmas para cualquier objeto de servidor.

[More ...](#)



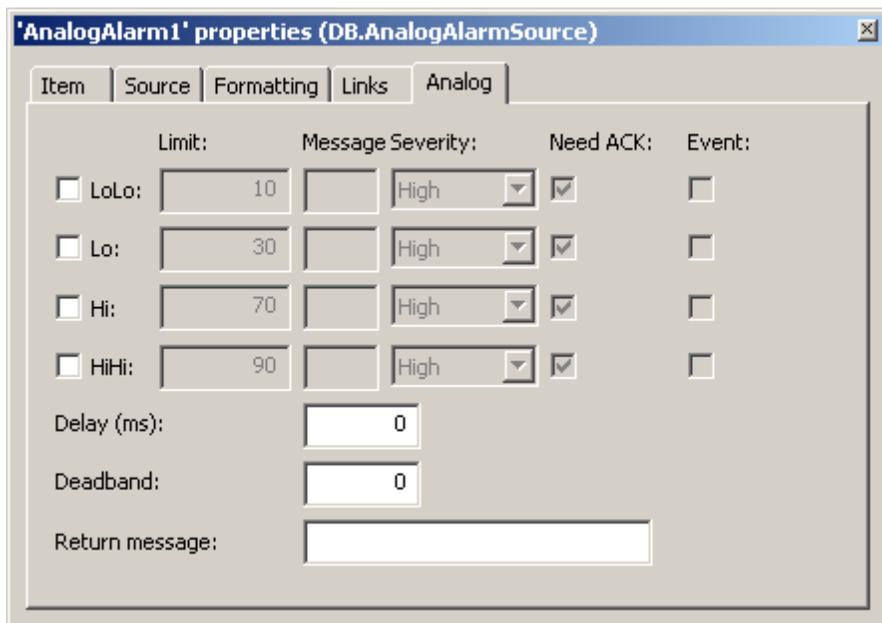
Objeto de servidor como Área de Alarma

- Creado el tipo de Alarma Discreta, que posee un listado configurable de subcondiciones.



Alarma Discreta

- Creadas cuatro nuevas propiedades para las subcondiciones de Alarmas Analógicas, que permiten configurar separadamente si una condición será tratada como evento o no. Esas propiedades son **LoLoEvent**, **LoEvent**, **HiEvent** y **HiHiEvent**.



Alarma Analógica

Aplicación Demo

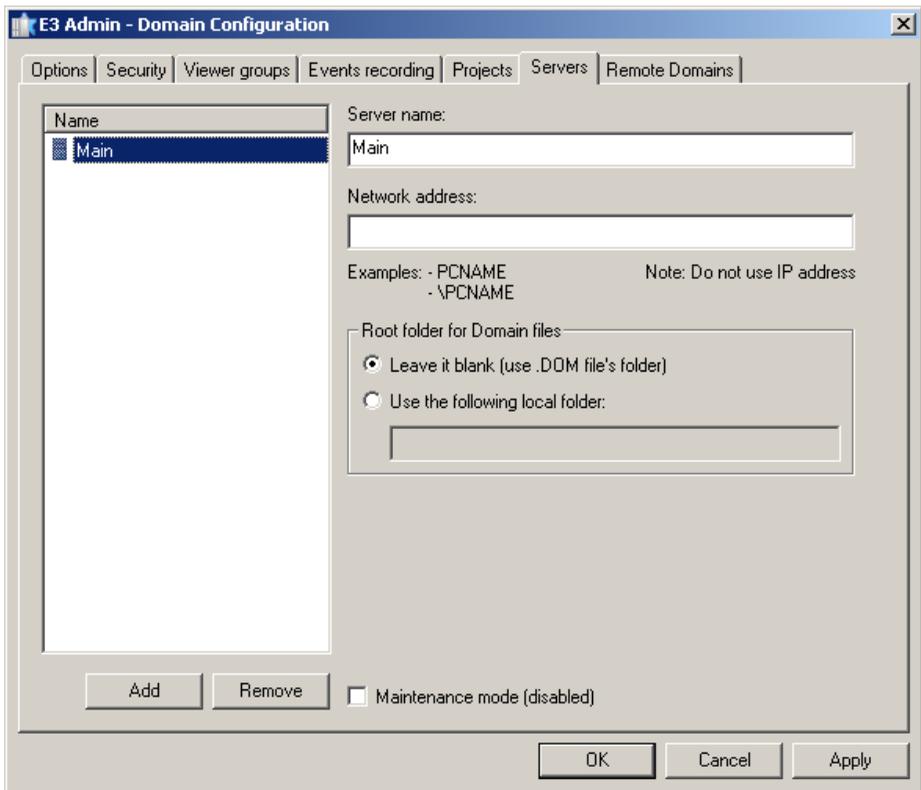
- Fue añadido al aplicativo de demostración el uso de la biblioteca PenGroup, que tiene por objetivo fornecer una herramienta de consulta de datos y exhibición de gráficos, para crear una manera más rápida de realizar la configuración del aplicativo, además de permitir una interfaz más poderosa de análisis para el usuario final.

Bancos de Datos

- Mejorados los mensajes de log referentes a conexión, cerramiento y reconexión del Servidor de Banco de Datos.
- Mejorados y estandarizados los logs para las operaciones de actualización de la estructura de las tablas de datos (Históricos, Alarmas y Recetas) mantenidas por el E3.

Dominios / E3 Server / Hot-Standby

- Modificada la interfaz de configuración del camino local de acceso a los archivos del Dominio, para mayor claridad. Implementados también avisos sobre errores comunes de configuración de esa opción.



Interfaz de configuración del camino local

Storage

- Creados dos nuevos métodos en la colección de campos del Storage. **AddField**, que adiciona un campo a la colección, y **RemoveAll**, que remueve todos los campos.

E3 Tweak

- Añadido el módulo **OCIThread** a la sección de logs **FullIDB** en el E3 Tweak.
- Fueran añadidos los módulos **ServerSubscriptionManager**, **AlarmQueue** y **RemoteDomainsManager** a la sección de logs **Full** en el E3 Tweak.
- Añadida una sección de logs **PowerEngine** al E3 Tweak. Esa sección cuenta con los módulos **Input**, **LoadShed**, **Output** y **PowerEngine**.

Dispositivo de Protección

- Añadido soporte a *softkey* (Hasp SL) en el E3.
- El E3 Server ahora permite la reprogramación o sustitución de la *hardkey* sin reiniciar. Si licencias fueren retiradas, el E3 Server será reiniciado automáticamente. Si licencias fueren añadidas, puede ser necesario reiniciar el Dominio para utilizar las licencias adicionales.
- Actualizado el instalador de los drivers HASP (haspdinst.exe) para la versión 6.22.

Driver de Comunicación / IOServer

- Implementado el soporte a caminos relativos en la propiedad **DriverLocation** de los objetos Driver de Comunicación.

Instalación

- Modificada la cláusula 4 de la licencia de software, que trata de robo o pérdida de la llave de hardware (*hardkey*).
- Actualizados los instaladores del E3 para instalaren la versión 3.00 (105.1) del OPC Core Components (x86).
- Integración del EELogs v4.5 Build 37, que corrige problemas relacionados a recuperación de archivos borrados en algunas versiones de sistemas operativos, soporte a instalación en el Windows 8, entre otras mejoras.

Asociaciones

- Creados contextos de objetos, que funcionan como atajos para objetos padres y pueden ser utilizados en Asociaciones (**@(contexto)**) y scripts (**Context("contexto")**).

Otras Implementaciones

- Creado el método **RenameFolder** para renombrar una Carpeta a través de scripts que ejecuten en el Studio.
- Creada la opción **HeapLog.{PROCESO}** en el Registro del Windows para generar logs detallados sobre el uso de memoria de los procesos del E3.
- Añadida la opción **OANOCACHE** en la configuración de logs del E3 en el Registro del Windows, que permite inhabilitar la cache de BSTRs del OLE Automation.
NOTA: Debe ser habilitada solamente para mejorar el diagnóstico de fuga de memoria de BSTRs, puesto que disminuye la performance de asignación de memoria para **Strings**.

Playback

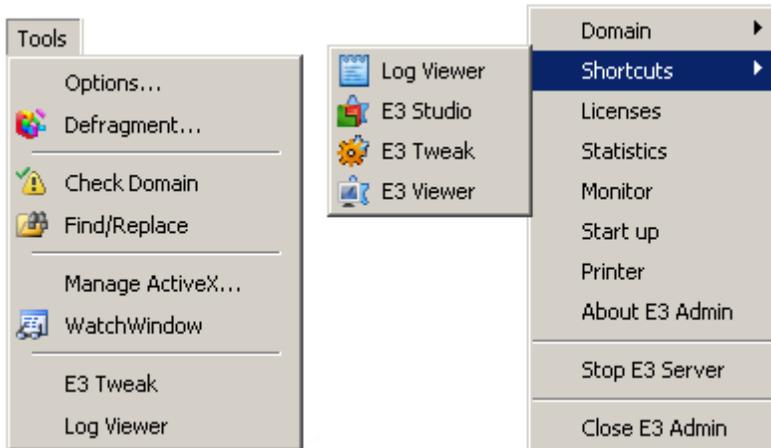
- Las consultas del Playback que buscan datos del Storage fueran optimizadas cuando hay muchos Tags envueltos. Ahora se utiliza la función **In** en lugar de los operadores **>**, **<**, **AND** y **OR** para indicar los IDs de los campos a consultar.

Dominios Remotos

- Mejorada la performance del método **GetObject**, cuando llamado a partir del Viewer o de Dominios Remotos.

Studio

- Mejorías en la interfaz del Studio:
 - Implementada la función del clic con el botón central del ratón para cerrar la ficha bajo el puntero del ratón
 - Implementada la opción de mostrar el botón de cerrar la ficha activa en la propia ficha o a la derecha de todas las fichas. Se puede configurar esta opción a través de la ventana **Opciones**, en el menú **Herramientas**
- Implementadas otras mejoras en la ventana **Opciones** del menú **Herramientas**:
 - Alterado el nombre de la ficha **Studio** para **General**, y modificado su posicionamiento para ser la primera
 - Alterado el nombre de la ficha **Editor** para **Editor de Scripts**
 - Ajustado el tamaño de la ficha **Studio** para quedarse de acuerdo con el estándar
- Creados atajos para abrir el **Log Viewer** y el **E3 Tweak** de dentro del Studio, así como atajos para abrir el **Log Viewer**, **Studio**, **Viewer** y **E3 Tweak** a partir del **E3 Admin**.



Atajos en el Studio y en el E3 Admin

- Creados los métodos **CreateFile**, **CreateFolder** y **CreatePRJ** en el objeto Application del Studio.
- Removido espacio no utilizado a la izquierda de las celdas de la primera columna de todas tablas del Studio que no son jerárquicas (por ejemplo, la ficha **Asociaciones**).
- Implementada en el Studio la ventana de error de ejecución de scripts (idéntica a del Viewer).

Usuarios

- La base de datos de usuarios del E3 ahora permite integración con los usuarios del Windows.



Integración al login del Windows

- El nombre de usuarios y grupos del E3 no distingue mayúsculas de minúsculas. Por ejemplo, no se permite más crear el usuario "AAA" si el usuario "Aaa" ya existe. Al ejecutar el *login*, ahora es permitido escribir el nombre del usuario en mayúsculas o minúsculas.
- La ventana de edición de usuarios del Studio (o el método **Application.UserAdministration** en el Viewer) ahora permite remover y alterar la configuración de Administrador del usuario logado en el momento.

Documentación

- Añadidas informaciones en el **Manual del Usuario del E3** sobre las limitaciones del modo **Demo**.
- Añadidos formularios de *feedback* en los tópicos de los documentos del Elipse E3 en formato CHM.
- Añadida la dirección y teléfonos de la filial RJ en los modelos para generación de PDFs de la documentación.
- Añadidas informaciones sobre las novedades y *bugs* resueltos de la versión 3.5 en el **Release Notes** de la versión 4.0.
- Añadidas informaciones en la descripción de las propiedades **EnableDeadBand** (Bloque de Comunicación), **DeviceHigh**, **DeviceLow** y **PercentDeadBand** (Elemento de Bloque) sobre el comportamiento de la banda muerta de estos objetos en el **Manual de Scripts del E3**.
- Corregido el texto de la propiedad **DriverName**, del objeto Driver de Comunicación, para constar que esta propiedad no está más disponible en

tiempo de ejecución.

- Actualizado el **Guía de Instalación del E3**.
- Modificada la estructura de los tópicos del **Manual de Scripts del E3** para reflejar la jerarquía del Organizer del E3 Studio.
- Añadido el **Tutorial para Desarrolladores** en los instaladores en inglés y español.
- Añadida la documentación del método **RenameFolder** del objeto **E3StudioApplication** en el **Manual de Scripts del E3**.
- Actualizados los requisitos mínimos de instalación del E3 en el **Guía de Instalación, Manual y Tutoriales**.
- Actualizadas las informaciones sobre la configuración del camino local de acceso a los archivos del Dominio en el **Manual del Usuario del E3**.
- Añadido el módulo **OCIThread** en el tópico **Habilitar o Deshabilitar las Secciones de Logs** del **Manual del E3 Tweak**.
- Añadidas descripciones para los nuevos logs **Full (ServerSubscriptionManager, AlarmQueue y RemoteDomainsManager)** en el **Manual del Usuario del E3 Tweak**.
- Actualizada la descripción y la imagen de la opción **Definir Nivel de Compresión** del capítulo **Configuraciones del REC**, del **Manual del Usuario del E3 Tweak**, para contener el valor estándar 0 (cero).
- Añadidas descripciones para los módulos **Input, LoadShed, Output y PowerEngine** de la sección **PowerEngine**, en el tópico **Habilitar o Deshabilitar las Secciones de Logs** del capítulo **Configuraciones de Logs** del **Manual del Usuario del E3 Tweak**.
- Añadidas informaciones en el **Manual del Usuario** y **Manual de Scripts del E3** sobre la posibilidad de objetos de Servidor se comportaren como Áreas de Alarma.
- Añadida la información sobre la posibilidad de utilizar caminos relativos de archivos de Drivers en la descripción de la propiedad **DriverLocation**, del objeto **Driver** de Comunicación, en el **Manual de Scripts del E3**.
- Añadida la descripción del método **SourceTypeName** del objeto **E3Globals** en el **Manual de Scripts**.
- Removida la descripción de la limitación de un usuario no poder removerse o marcarse como no administrador, existente en el **Manual del Usuario del E3** y en el **Tutorial Preparatorio para Certificación del E3**.
- Actualizada en el **Manual de Scripts del E3** la figura que muestra la ficha de propiedades del Gestor de Modelos para importación y exportación, puesto que ahora esa ficha no muestra más las propiedades ocultas.
- Añadidas descripciones de los métodos **CreateFile, CreateFolder y CreatePRJ** del

objeto E3Studio en el **Manual de Scripts del E3**.

- Corregidas y mejoradas las descripciones de los mensajes de status de la parte histórica y de tiempo real del E3Chart, capítulo **E3Chart - Características Específicas de Runtime - Columna Estado de la Leyenda del Manual de Scripts del E3**.
- Añadidas informaciones sobre la Fuente de Alarma Discreta en el **Manual del Usuario del E3** y en el **Manual de Scripts del E3**.
- Añadida la descripción del evento **OnFormatCell**, del objeto E3Browser, en el **Manual de Scripts del E3**.
- Añadidas las descripciones de las propiedades **HiEvent**, **HiHiEvent**, **LoEvent** y **LoLoEvent** de la Fuente de Alarma Analógica en el **Manual de Scripts del E3**, además de actualizar el texto y la figura de este objeto en el **Manual del Usuario del E3**.
- Añadida la descripción del método **Context** en el **Manual de Scripts del E3**.
- Añadidas informaciones en el **Manual del Usuario del E3** sobre el nuevo ítem **Atajos**, presente en el menú contextual del E3 Admin en el Área de Notificaciones del Windows. Este ítem posibilita abrir los aplicativos **E3 Tweak**, **Log Viewer**, **E3 Studio** y **E3 Viewer**.
- Actualizados los textos que se referían a *hardkey* en la documentación del E3 y del Eclipse Power para un nombre genérico "dispositivo de protección", para diferenciar entre *hardkey* y *softkey*.
- Añadidas informaciones en el **Manual del Usuario del E3** sobre las nuevas opciones de *zoom* vía teclado y ratón, en tiempo de configuración y en tiempo de ejecución.
- Añadido un nuevo tópico en el capítulo **Dominios - E3 Server** del **Manual del Usuario del E3**, llamado **Licenciamiento**, donde se describe el comportamiento del E3 Server en caso de cambio de *hardkey* o *softkey*.
- Añadidas las descripciones para las propiedades **RenderQuality** del objeto Viewer y del objeto Pantalla, en el **Manual de Scripts del E3**. Además de eso, fueran añadidas notas en los capítulos **Pantallas y Objetos de Pantalla**, **Viewer** y **E3 Viewer** y **E3 WebViewer**, del **Manual del Usuario del E3**, sobre la posibilidad de alterar la calidad gráfica de las Pantallas en tiempo de ejecución.

5.2 Problemas Resueltos

Bancos de Datos

- Los parámetros **TimeoutConnection** y **TimeoutCommand** del Servidor de Banco de Datos estaban siendo ignorados en la conexión OCI Oracle y ahora pasaran a ser obedecidos, evitando una espera muy grande en las operaciones. *Este bug ocurre*

desde la v1.00.018 Build 147.

- Corregido en los mensajes de log el valor de la duración de las operaciones de deslastre y *backup* de las tablas de bancos de datos. *Este bug ocurre desde la v3.0 Build 256.*
- El E3Run ahora utiliza un *pool* de *threads* para tratar las consultas al Banco de Datos. Este *pool* resuelve una fuga de memoria del COM que podría ocurrir en el E3Run y en el E3 Server. *Este bug ocurre desde la v1.00.018 Build 147.*

Dominio / E3 Server / Hot-Standby

- Resuelto problema que hacía con que aplicativos con varios Drivers retrasasen mucho para iniciar. *Este bug ocurre desde la v3.5 Build 180.*
- Corregido problema en la versión 64 bits, que hacía con que el E3Run jamás fuera iniciado, fallaba siempre mostrando un mensaje "Failed to attach shared pool, invalid memory pointer detected!" en el log. *Este bug ocurre desde la v3.5 Build 272.*
- Corregido problema en la rutina que crea o actualiza tablas mantenidas por el E3, que trababa el E3Run o el Studio caso la tabla `_Fields` en el banco de datos estuviera corrompida (si tuviera dos campos con el mismo FieldID). *Este bug ocurre desde la v1.00.019 Build 87.*
- Resuelto problema en el Hot-Standby del E3 Server, en que ambos servidores quedaban activos (Hot) cuando un servidor era removido del modo de mantenimiento. Para más informaciones, vease en <http://kb.elipse.com.br/en-us/questions/1507>. *Este bug ocurre desde la v3.1 Build 1.*

E3Chart

- El inicio de la consulta del E3Chart fue desvinculado de su dibujo y vinculado al *Refresh timer*, dejando la abertura de Pantallas más rápida y la consulta automática más ligera cuando se arrastra la Pantalla. *Este bug ocurre desde la v1.00.022 Build 71.*

E3DataAccess

- Corregido comportamiento del método **RegisterCallback** del E3DataAccess, que no funcionaba cuando utilizado por la segunda vez. *Este bug ocurre desde la v3.2 Build 123.*

Consulta

- Resuelto GPF en el Studio, que ocurría al testar una Consulta (E3Query) con la *cache* de BSTRs del OLE Automation deshabilitada (**OANOCACHE** igual a 1). *Este bug ocurre desde la v1.00.018 Build 147.*

Storage

- Resuelto problema que impedía que un servidor sin licencias de grabación del Storage ejecutara consultas al banco de datos del Storage. *Este bug ocurre desde la v3.5 Build 285.*
- Fue mejorada la precisión de los datos interpolados retornados por la consulta **SampledData** del Storage. *Este bug ocurre desde la v2.0 Build 163.*
- Pequeña mejoría de performance para la consulta **SampledData** del Storage. *Este bug ocurre desde la v3.0 Build 150.*

E3 Tweak

- Corregido el valor estándar de la compresión del REC (el valor correcto es 0 y no 6). *Este bug ocurre desde la v3.2 Build 209.*

Expresiones

- Corregida fuga de memoria en el Viewer en la evaluación de Asociaciones con expresiones, que ocurría cuando objetos con Asociaciones eran activados y desactivados. *Este bug ocurre desde la v3.0 Build 137.*
- Implementado el uso de **Strings** en el segundo parámetro de la función **String** de las expresiones de Asociaciones del E3. *Este bug ocurre desde la v1.00.018 Build 147.*

Encontrar / Sustituir

- Corregida la implementación de la herramienta **Encontrar/Sustituir** para incluir en la búsqueda las propiedades **DocString**, **Public** y **Retentive** de las definiciones de propiedades de un ElipseX. *Este bug ocurre desde la v1.00.019 Build 132.*

Galería

- Resuelto problema en la geración de miniaturas (*thumbnails*) de XControls en la Galería, que podrían quedar con a sombra cortada (o con el borde cortado en caso de bordes anchos). *Este bug ocurre desde la v2.5 Build 121.*

Llave de Hardware

- El E3 Server 64 bits ahora reconoce la llave de hardware correctamente. *Este bug ocurre desde la v3.2 Build 26.*

Driver de Comunicación / IO Server

- Corregido la cancelación de registro del IO Server para no fallar si el IO Server ya no está registrado. *Este bug ocurre desde la v3.1 Build 1.*
- Bloqueada la generación reentrante de los eventos **OnCommError** y **OnCommErrorEx** de los Drivers de Comunicación.
- Corregido problema en la propagación de la calidad y marca de tiempo de Tags de I/O, que ocurría antes de actualizar el valor del Tag. *Este bug ocurre desde la v1.00.018 Build 147.*
- La propiedad **Value** de un Tag de Comunicación ahora recibe el valor Null caso falle la escala (si la propiedad **RawValue** fuera del tipo **String**, **Null** o **Array**, o si la configuración de la escala fuera inválida). Antes la propiedad simplemente conservaba su valor anterior. *Este bug ocurre desde la v1.00.018 Build 147.*
- Corregido problema en la propiedad **RawValue** de un Elemento de Bloque de Comunicación, que propagaba el valor 'Empty' en lugar de 'Null' cuando el Bloque era leído o desactivado y el índice del Elemento era inválido (por ejemplo, mayor que el tamaño del Bloque). *Este bug ocurre desde la v1.00.018 Build 147.*

Importación / Exportación

- Corregida la ventana de Configuración del Modelo de la herramienta de Importación/Exportación, para no listar propiedades solamente de tiempo de ejecución. *Este bug ocurre desde la v3.1 Build 113.*
- Corregido problema en la importación de las Plumas del E3Chart, que no estaban siendo importadas. *Este bug ocurre desde la v3.5 Build 264.*

Instalación

- El E3 ahora utiliza el EELogs versión 4.0 build 137, donde fue corregida una violación de acceso durante la instalación, desinstalación o al ejecutar ciertos procesos. *Este bug ocurre desde la v3.5 Build 319.*
- Todos los *links* de los instaladores apuntan ahora para www.ellipse-software.com, excepto la versión en portugués, que apunta para www.ellipse.com.br. *Este bug ocurre desde la v3.0 Build 170.*
- Los instaladores del Elipse E3 ahora son compatibles con el Windows XP Embedded y no necesitan ser reiniciados después del término de la instalación. *Este bug ocurre desde la v1.00.020 Build 183.*
- Corregida falla en los instaladores del E3 que impedía que fuera instalado en un disco duro con más de 2TB de espacio libre. *Este bug ocurre desde la v1.00.018 Build 147.*
- Corregido un problema que hacía con que el Microsoft Office parase de abrir

archivos bajados de internet o adjuntos en correos después de instalado el Eclipse E3. *Este bug ocurre desde la v1.00.019 Build 87.*

Interfaz

- Fue mejorada la consistencia del E3 con valores de color inválidos (fuera del intervalo entre 0x00000000 y 0x00FFFFFF), que anteriormente podrían resultar en objetos siendo dibujados con colores aleatorios. *Este bug ocurre desde la v1.00.018 Build 147.*

Asociaciones

- Mejorada la performance del cambio de Pantallas (o activación de objetos en el servidor) cuando son utilizados objetos EclipseX conectados a objetos de Dominios Remotos. *Este bug ocurre desde la v3.0 Build 201.*
- Corregido *deadlock* que podría ocurrir entre el E3Run y el E3 Server durante la remoción de Asociaciones. *Este bug ocurre desde la v1.00.019 Build 93.*

Otras Correcciones

- Corregida falla en la descompresión de paquetes del REC. Caso un paquete fuera recibido fragmentado en un tamaño específico, podría ser causada una desconexión del canal REC. *Este bug ocurre desde la v3.0 Build 9.*
- Corregida pérdida de memoria que ocurría en el Viewer o en el E3Run cuando una Asociación conteniendo una **String** o un **Array** era activada o desactivada. *Este bug ocurre desde la v3.0 Build 197.*
- Corregido el redondeo de fechas y horas cuando no son mostrados los milisegundos. Corregido también el redondeo de los valores cuando son mostrados solamente decisegundos o centisegundos. *Este bug ocurre desde la v1.00.018 Build 147.*
- Corregido GPF al remover un objeto de dentro de un script, disparado de un evento de usuario del propio objeto. *Este bug ocurre desde la v2.0 Build 122.*
- Resuelta fuga de memoria que sucedía en el servidor (E3Run) cuando un objeto era removido en tiempo de ejecución a partir de scripts del propio objeto. *Este bug ocurre desde la v1.00.018 Build 147.*
- Resuelto problema de formato de intervalos de tiempos grandes en logs de estadísticas (RUN, UTM y KTM) de *ProcessInfo* del E3. *Este bug ocurre desde la v3.5 Build 179.*

Dominios Remotos

- Evitada una posibilidad de trabamiento en el E3 Server cuando había muchos

accesos a un Dominio Remoto de lo cual se visualiza las alarmas. *Este bug ocurre desde la v3.0 Build 201.*

- Revisada la gestión de conexiones de asignaturas de alarmas en el E3 Server, corrigiendo fallas (GPFs) y aumentando el asincronismo de las operaciones. *Este bug ocurre desde la v3.1 Build 68.*
- Mejorada la performance de Asociaciones remotas del E3, a través de una *cache* que mantiene por al menos 15 segundos las Asociaciones remotas, mismo sin uso. *Este bug ocurre desde la v3.2 Build 108.*
- Resuelta fuga de memoria que podría ocurrir en un E3 Server cuando son utilizados Dominios Remotos con creación asíncrona de Asociaciones. *Este bug ocurre desde la v3.2 Build 122.*
- Resuelta fuga de memoria que podría ocurrir en el E3 Server cuando un Dominio Remoto reconectaba. *Este bug ocurre desde la v3.0 Build 201.*
- Optimizada la remoción de Asociaciones de Dominios Remotos, ahora siendo hecha en bloques. Eso previene trabamientos en el cliente cuando de la desconexión de un Dominio Remoto servidor. *Este bug ocurre desde la v3.0 Build 201.*

Objetos de Pantalla

- Corregido problema en los objetos Texto, Display y SetPoint, que no cambiaban de valor cuando recibían un valor no soportado. *Este bug ocurre desde la v1.00.018 Build 147.*
- La propiedad **DrawPicture.Convert** ahora solamente acepta cambiar el valor para 1 (convertir para símbolo) si la imagen fuera un Metafile (archivo .wmf o .emf). Para otros tipos de imagen (por ejemplo, .bmp, .jpg o .ico) la conversión irá fallar y la propiedad **Convert** continuará con el valor 0. *Este bug ocurre desde la v1.00.018 Build 147.*
- Corregido problema en el objeto DrawPicture, que mismo con el Metafile convertido para símbolo (propiedad **Convert** igual a 1) aún tentaba cargar la imagen del disco. En esta situación, caso hubiera una falla en la carga de la imagen, el objeto era dibujado incorrectamente. *Este bug ocurre desde la v1.00.018 Build 147.*
- Corregido problema en el dibujo del borde de objetos con relleno parcial (propiedades **VerticalPercentFill** o **HorizontalPercentFill** menores que 100) que están dentro de un grupo con la propiedad **EnableOverrideLineColor** igual a Verdadero, en que parte del borde no era dibujado con el color del grupo. *Este bug ocurre desde la v1.00.018 Build 147.*
- Corregido problema en objetos DrawPicture conteniendo un Metafile (propiedad **Convert** igual a 0) con fondo opaco (propiedad **BackgroundStyle** igual a 1) y relleno horizontal parcial (propiedad **HorizontalPercentFill** menor que 100), en

que parte de la sombra era dibujada con el color de fondo (propiedad **BackgroundColor**) en lugar del color de la sombra (propiedad **ShadowColor**). *Este bug ocurre desde la v1.00.018 Build 147.*

- Corregido problema en objetos DrawPicture conteniendo un Metafile (propiedad **Convert** igual a 0) en el modo **Wireframe** (propiedad **OverrideFillMode** igual a **1 - Wireframe**), que dibujaban el fondo caso estuvieran con el fondo opaco (propiedad **BackgroundStyle** igual a **1 - Opaque**). *Este bug ocurre desde la v1.00.018 Build 147.*
- Corregido el dibujo de objetos DrawPicture que contienen un Metafile convertido para símbolo (propiedad **Convert** igual a 1), y que estén parcialmente rellenos (propiedades **HorizontalPercentFill** o **VerticalPercentFill** menores que 100). *Este bug ocurre desde la v1.00.018 Build 147.*
- Corregido problema en el dibujo de grupos de objetos (DrawGroup) en el modo **Wireframe** (propiedad **OverrideFillMode** igual a **1 - Wireframe**), donde el área no rellena de objetos hijos opacos era rellena con el color de fondo (esta área debería quedar transparente en el modo **Wireframe**). *Este bug ocurre desde la v1.00.018 Build 147.*
- Corregido problema de dibujo del objeto DrawLine con borde discontinuo o punteado, cuando este posee solamente dos puntos (un segmento de reta) y el modo de relleno es diferente de **Hollow**. *Este bug ocurre desde la v1.00.018 Build 147.*

Scripts

- El AppBrowser ahora lista correctamente los métodos **AddObject** y **DeleteObject** para todos los objetos del servidor donde se puede utilizarlos. *Este bug ocurre desde la v3.5 Build 41.*

Editor de Scripts

- Corregido el problema del Editor de Scripts cuando hay una **String** terminada por **"\"**. Todo que era escrito después continuaba siendo colorido como si fuera parte de la **String**. *Este bug ocurre desde la v2.0 Build 52.*
- Corregida la duplicación de caracteres **"%"** en la lista de errores de compilación de la ventana de scripts del Studio. *Este bug ocurre desde la v1.00.019 Build 87.*
- Corregido parcialmente en el Editor de Scripts un problema en el color de líneas empezadas con el texto **"REM"**, cuyo texto en algunos casos no permanecía en verde.

Studio

- Corregido problema de no mostrar el botón para abrir la ventana de búsqueda de archivos en los campos de Asociaciones Digitales o Analógicas con propiedades

que esperan un nombre de archivo de figura, como por ejemplo la propiedad **FileName** del objeto Figura. *Este bug ocurre desde la v3.2 Build 137.*

- Ahora la página Posición de la Pantalla de Propiedades se mantiene seleccionada, mismo que se alterne entre una Pantalla y un control de Pantalla. *Este bug ocurre desde la v1.00.019 Build 133.*
- Ahora se puede cambiar de mayúscula para minúscula (o viceversa) la escrita del nombre de un objeto de raíz, Carpeta o Recurso sin que el nombre sea incrementado. *Este bug ocurre desde la v2.5 Build 32.*
- Corregida la actualización de las listas de Archivos y Dominios recientes del menú **Archivo** del Studio, cuando falla la abertura del ítem. *Este bug ocurre desde la v3.0 Build 223.*
- Resuelto problema en el botón **Cerrar** a la izquierda de las fichas del Studio, que a veces perdía clics del ratón. *Este bug ocurre desde la v3.1 Build 98.*
- Resuelta fuga de memoria en objetos de la GDI en el editor de Pantallas del Studio, que ocurría durante la edición del texto de los objetos DrawString. *Este bug ocurre desde la v1.00.018 Build 147.*
- Corregido problema de los *links* para el Manual de Scripts dentro del Manual del Usuario no funcionaren cuando este era abierto dentro del Studio. *Este bug ocurre desde la v3.2 Build 118.*

Traducción

- Corregidas las traducciones de "licencias no disponibles" para el Viewer y para el E3 Playback en la versión en inglés. *Este bug ocurre desde la v1.00.022 Build 71.*
- Corregido el mensaje en inglés mostrada por el E3Admin cuando la llave de hardware es desconectada. *Este bug ocurre desde la v1.00.022 Build 24.*

Usuarios

- Las carpetas de Pantallas ahora no aparecen más repetidas en la pantalla de Permisiones de Usuarios en el Studio. *Este bug ocurre desde la v3.1 Build 150.*

Viewer

- Corregido el mensaje de error de script que ocurría cuando un script del Viewer tentaba acceder una propiedad o método no existente en un objeto del Servidor. El error de script quedaba vacío, en lugar de indicar "El objeto no soporta el método o propiedad". *Este bug ocurre desde la v2.0 Build 118.*
- Resuelto el funcionamiento de la pantalla de Login del Viewer, que no interrumpía las retentativas de *login* caso la pantalla fuera cancelada. *Este bug ocurre desde la v2.0 Build 118.*

- Corregido problema en el cambio de tamaño de las ventanas modales, cuando el canto inferior o derecho quedaba en coordenadas negativas del monitor (o monitores). *Este bug ocurre desde la v1.00.018 Build 155.*
- Resuelto problema en el tratamiento de teclas en pantallas modales en el Viewer, lo que hacía con que los scripts de Pantalla **KeyDown** y **KeyUp** fueran ejecutados dos o más veces a cada tecla presionada. *Este bug ocurre desde la v2.0 Build 90.*

WebView

- Corregido funcionamiento de las teclas en pantallas en mosaico abiertas en el WebView. *Este bug ocurre desde la v1.00.020 Build 216.*

XControl / XObject / Bibliotecas

- Corregido problema en la resolución de Asociaciones cuando un XObject era actualizado con el Dominio ejecutando. *Este bug ocurre desde la v3.0 Build 238.*

Documentación

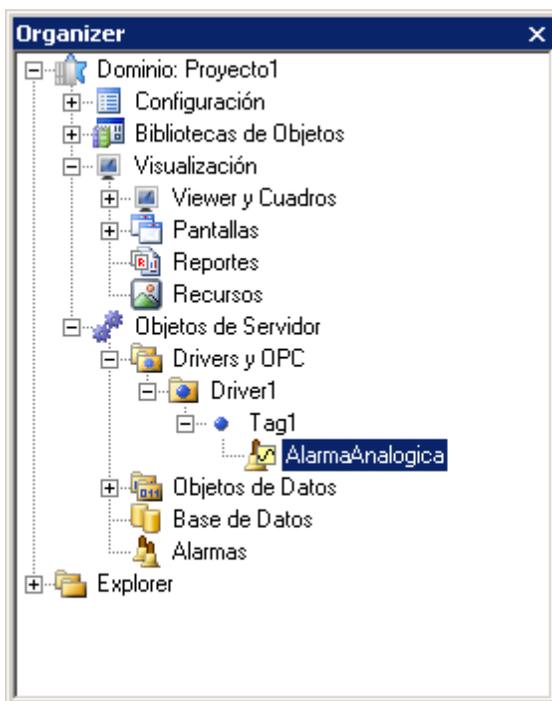
- Complementadas las informaciones sobre las propiedades **DeadBand**, **DeadBandUnit**, **MaxRecTime** y **MinRecTime** del objeto Campo del Storage, en el **Manual de Scripts del E3**. *Este bug ocurre desde la v3.0 Build 308.*
- Añadidas informaciones más detalladas sobre las subpropiedades de la propiedad **TextFont** de los objetos Texto, Display y Setpoint en el **Manual de Scripts del E3**. *Este bug ocurre desde la v1.00.021 Build 17.*
- Modificadas las configuraciones del IIS en el Windows Vista y 7 del **Guía de Instalación** para no conteneren más los pasos de creación de un nuevo directorio virtual. La configuración se hace en el sitio estándar, creado durante la instalación del IIS.
- Actualizado el capítulo **Storage - Consultas Internas - TagAttribute**, del **Tutorial para Desarrolladores del E3**, para contener también el tipo de datos **Integer**. *Este bug ocurre desde la v3.5 Build 90.*
- Añadidas informaciones más detalladas sobre el funcionamiento de la propiedad **AutoQuery** de una Pluma del E3Chart, en el **Manual de Scripts del E3**. *Este bug ocurre desde la v1.00.021 Build 119.*

Esta sección contiene las **Nuevas Implementaciones** y los **Problemas Resueltos** en la versión 3.5 del E3.

6.1 Nuevas Implementaciones

Alarmas

Ahora se puede insertar Fuentes de Alarmas en cualquier ubicación del aplicativo (desde donde ejecuten en el Servidor). Fue adicionada la propiedad **AreaNameOverride** al objeto Fuente de Alarma.

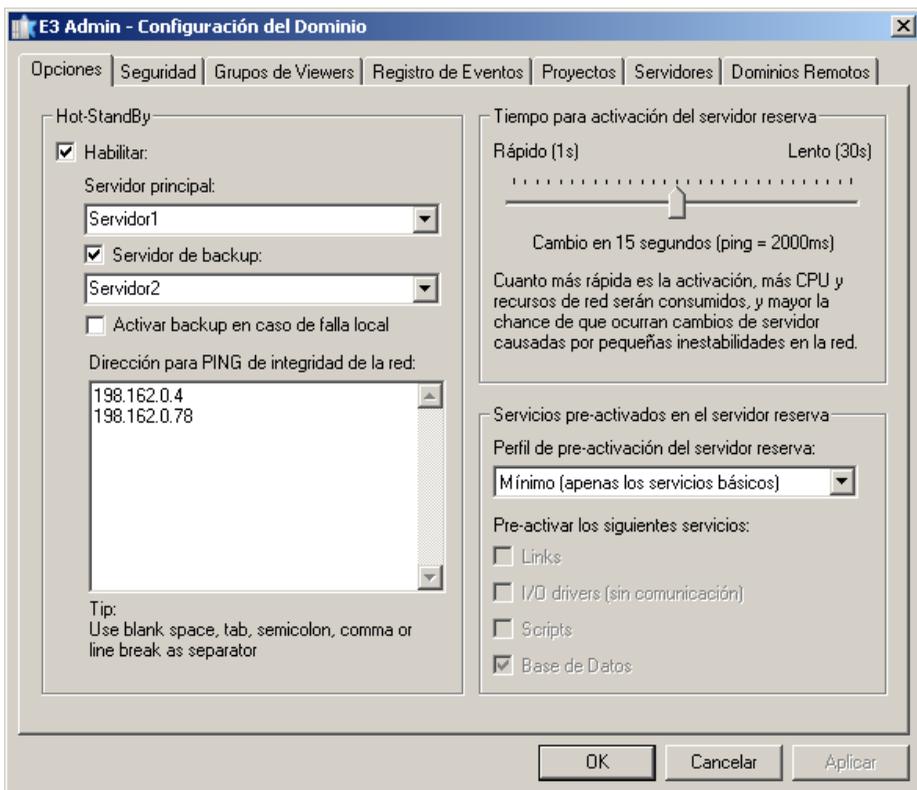


Inserir Fuente de Alarma

Dominios / E3Server / Hot-StandBy

El tiempo de abertura de aplicativos con muchos Tags fue optimizado, debido a mejoras en el sistema de gestión de licencias de I/O.

La configuración del IP de integridad del Hot-Standby ahora acepta múltiples valores de IP, aumentando la confiabilidad de la verificación de integridad.

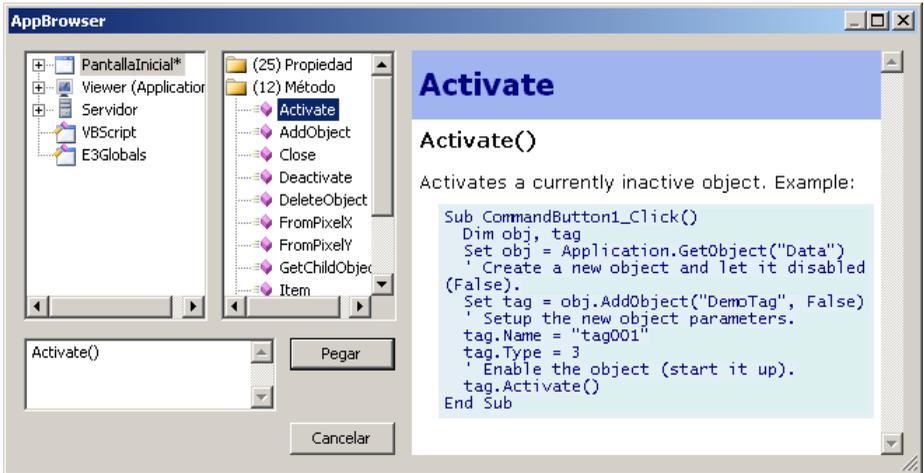


Verificación de múltiples valores de IP

Fue optimizada en el Studio la opción de crear diversos objetos al mismo tiempo (por ejemplo, el tiempo para crear 10000 Tags Demo cayó de 95 para 4 segundos).

AppBrowser

Adicionada a la ventana del AppBrowser una nueva área donde se muestra la documentación correspondiente al método o propiedad seleccionada.



Ventana del AppBrowser con la documentación

E3ChartX

Fue adicionada en el objeto Pluma del E3Chart la propiedad **MaxGapTime**. Esta propiedad permite especificar el tiempo límite a ser considerado para ejecutar una conexión visual entre la parte histórica y la parte de tiempo real en la Pluma mixta.

Adicionadas nuevas propiedades en el Eje y en la Leyenda del E3Chart que permiten mayor personalización de los colores: **Axis.EnableTextColor**, **Legend.EnableTextColor** y **Legend.BackColor**.

Creadas las propiedades **HighlightMaxGapTime**, **MaxGapTimeStyle** y **MaxGapTimeColor** para permitir realzar, si deseado, la línea que conecta el histórico al tiempo real en la Pluma mixta, cuando la conexión está dependiendo del valor de la propiedad **MaxGapTime**.

Mejorado el mensaje de estado de las Plumitas para facilitar el diagnóstico de problemas de configuración.

E3Query

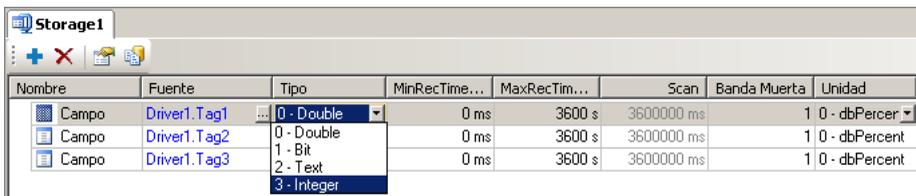
El valor inicial de la propiedad **CursorLocation** del objeto E3Query fue alterado para **clClient**.

E3Storage

El E3 Storage fue revisado y diversas mejoras fueron implementadas. Entre ellas, fue creada una nueva sección de logs en el E3, llamada **Storage**, que permite depurar los valores que entraran en el algoritmo del Storage y que valores fueran enviados para el Banco de Datos.

Fue adicionado un nuevo tipo de campo en el Storage, **Integer**. Así como los campos de tipo **Bit** y **Texto**, los campos **Integer** no son sometidos al algoritmo de

compactación del Storage.



Nombre	Fuente	Tipo	MinRecTime...	MaxRecTim...	Scan	Banda Muerta	Unidad
Campo	Driver1.Tag1	0 - Double	0 ms	3600 s	3600000 ms	1 0 - dbPercent	0 - dbPercent
Campo	Driver1.Tag2	0 - Double	0 ms	3600 s	3600000 ms	1 0 - dbPercent	0 - dbPercent
Campo	Driver1.Tag3	1 - Bit	0 ms	3600 s	3600000 ms	1 0 - dbPercent	0 - dbPercent
		2 - Text					
		3 - Integer					

Nuevo tipo de datos Integer

Ahora se puede configurar objetos de Storage vacíos (sin campos) para permitir consultas a datos generados por otros aplicativos.

Fue adicionado un nuevo parámetro para los campos del Storage, **Barredura** (o **ScanTime**, en milisegundos). Como consecuencia, los siguientes cambios también fueron realizados:

- Fue adicionada la propiedad **ScanTime** (definida en milisegundos) al objeto StorageField.
- Fue adicionado un parámetro opcional *ScanTime* al método **CreateNewSession** del objeto Storage.
- Fue adicionado un parámetro opcional *ScanTime* al método **AddField** del objeto StorageSession.
- Están disponibles en la consulta de lectura de atributos del Storage más tres atributos, **Size** (10), **VARTYPE** (11) y **ScanTime** (12).
- Fue adicionado un nuevo campo en las tablas "xxx_Fields", **FieldScanTimeMs**.
- El Storage ahora simula el *scan* de Tags que no están variando, alimentando los datos al algoritmo de compactación y haciendo con que sean enviados para el banco de datos más rápidamente (el *scan* simulado sólo inicia después que el Tag quedar más de un minuto sin recibir variaciones).
- El Storage ahora llena los registros de **MaxRecTime** entre dos valores caso la diferencia de *timestamp* entre ellos sea mayor que **MaxRecTime**.
- Fue creado un *timer* para descargar después de 2 segundos el valor en *cache* en el filtro de *timestamp* del Storage.
- Creados dos nuevos métodos en la colección de campos del Storage. **AddField**, que adiciona un campo a la colección, y **RemoveAll**, que remueve todos los campos.

Hardkey

Implementadas nuevas licencias de *hardkey* en el E3 para permitir las versiones **IHM**, **LITE** y **Gateway**.

La biblioteca de acceso a la *hardkey* (Hasp SRM) del E3 fue actualizada para la

versión 5.10.

Integrada la versión 5.3 del HKCustomer a los instaladores del Elipse E3.

IODriver / IOServer

El proceso E3Run no carga o descarga más las DLLs de Drivers, disminuyendo así un poco el consumo de memoria del proceso y evitando eventuales *leaks* de memoria causados por la descarga de las DLLs.

Interfaz / E3 Studio

El listado de propiedades del Studio ahora muestra un botón para abrir el AppBrowser cuando la propiedad **Source** del objeto Fuente de Alarma está seleccionada.

Las células *read-only* de *grids* (como las *views* de Drivers y Servidores de Datos y algunas ventanas como Asociaciones y Lista de Propiedades) ahora no pueden más ser editadas. No se permite más la entrada de valores que serían descartados por la célula ser *read-only*.

Las ventanas con número variable de botones, como las que muestran opciones **Sí para Todos** o **No para Todos**, fueran estandarizadas de acuerdo con las recomendaciones de *layout* de Microsoft.

Alterada la visualización de los colores en el listado de resultados de la ventana de Procurar/Substituir. Los colores ahora aparecen en RGB y la columna no muestra más el ícono con el tipo de dato.

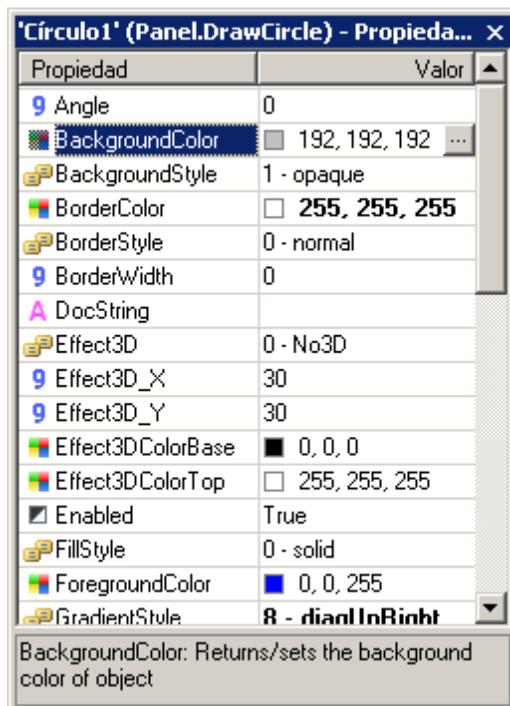
Alterado el comportamiento en la pesquisa o sustitución de fechas y horas, permitiendo búsquedas y cambios solamente de fecha, solamente de hora, o de ambos.

Fueran adicionados dos botones en la barra de herramientas **Alineamiento** del E3 Studio, **Espejar Horizontalmente** y **Espejar Verticalmente**.



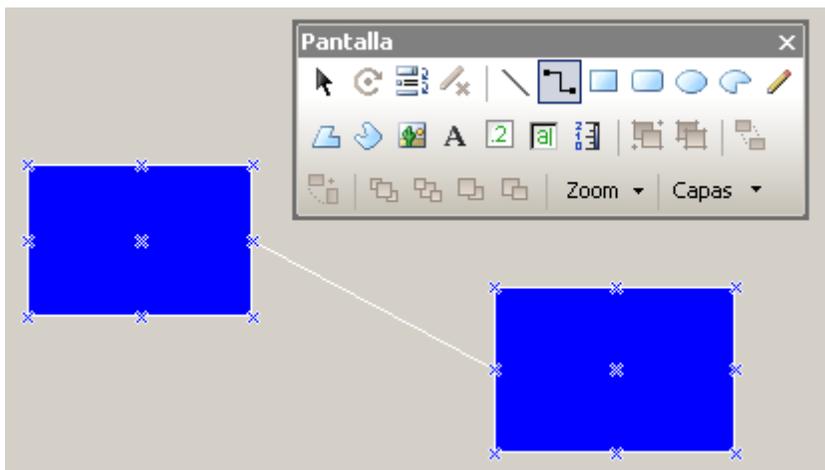
Opciones de Espejar Horizontalmente y Verticalmente

La Lista de Propiedades del E3 Studio ahora muestra la documentación de la propiedad que está seleccionada. Además de eso, ahora muestra el texto "null" o "empty" en letra cursiva cuando una propiedad Variant posee los tipos VT_NULL o VT_EMPTY, respectivamente.



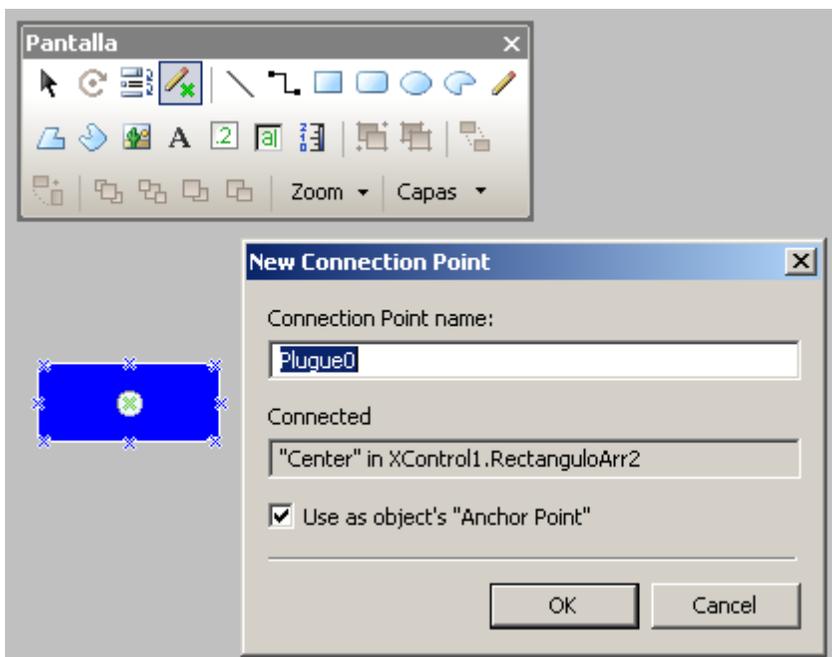
Documentación de la propiedad seleccionada

Implementado el objeto Conector en el editor de Pantallas. Este objeto permite conectar puntos entre dos o más objetos de Pantalla. Las conexiones entre los objetos son mostradas durante operaciones de Arrastrar y Soltar en el editor de Pantallas. Además de eso, fue revisada la implementación de los objetos de Pantalla nativos del E3, para garantizar el posicionamiento correcto de los Puntos de Conexión de los objetos en cualquier combinación de rotación, redimensionamiento, reflexión o distorsión.



Objeto Conector

Fue adicionada una herramienta de Edición de Puntos de Conexión para los XControls.



Edición de Puntos de Conexión en XControls

Alterado el formato de los colores en el EcoListCtrl, de hexadecimal para RGB. También fue mejorada la edición de colores, permitiendo entrada de valores en RGB o número.

OPCClient

Creada la propiedad **WriteFeedbackMode** en el objeto Driver OPC. El comportamiento es semejante al comportamiento del Driver de Comunicación, excepto en el caso de escritas asíncronas y modos **WaitNextRead** y **TrustWriteSuccess**.

E3Playback

El E3Alarm y el E3Playback ahora utilizan los mismos íconos para representar las alarmas: activo (rojo), activo reconocido (rojo con *check* verde), inactivo (amarillo), inactivo y reconocido (verde con *check* verde) e inhabilitado (gris).

Re...	Operador	Área	Nome da Condiç...	Condição Ativa	Habilitado	Categoria	Ti
 Não			Nível	Sim	Sim	Nível	Cor
 Não			Nível	Não	Sim	Nível	Cor
 Sim (Sem usuário)			Digital	Sim	Sim	Digital	Cor
 Não			Nível	Não	Sim	Nível	Cor
 Não			Digital	Sim	Sim	Digital	Cor

Nuevos íconos de alarmas

Fue mejorado el tiempo de 'montaje' del banco de datos de Playback. Las consultas que verificaban la cantidad de datos disponibles en cada tabla fueran simplificadas para verificar solamente el intervalo de fechas que la tabla contiene. Para un buen rendimiento, es indispensable que todas las tablas tengan por lo menos un índice que empiece por el campo **E3TimeStamp**.

Dominios Remotos

Mejorados los logs de los Dominios Remotos cliente, indicando el tiempo entre reintentos y nombre de los servidores asociados a cada conexión.

Scripts / Editor de Scripts

Adicionados nuevos métodos globales en el E3, disponibles en links y scripts: **E3Format**, **lIf**, **Choose**, **BShr**, **BShl**, **GetBit**, **SetBit**, **OPCIsGood**, **OPCIsUncertain**, **OPCIsBad**, **OPCGetLimit**, **OPCSetLimit**, **OPCGetSubStatus**, **OPCSetSubStatus**, **OPCGetQuality**, **OPCSetQuality**, **OPCGetVendor**, **OPCSetVendor**, **OPCMakeQuality** y **GetComputerName**. Los siguientes métodos están disponibles solamente para scripts: **GetLocalTime**, **GetLocalTimeUTC** y **GetCurrentWindowsUserName**.

Adicionado parámetro opcional al método **AddObject** para informar un nombre para el objeto.

El Editor de Scripts no colorea más las expresiones o palabras empezadas por rem.

Usuarios

El parámetro *ActorID* de diversos métodos y eventos ahora asume el usuario actual del Viewer caso sea omitido. Los métodos afectados son:

- Servidor de Alarmas
 - **AckArea**
 - **AckAllAlarms**
 - **LogTrackingEvent**
- Fuente de Alarmas
 - **Ack**
- Unidad de Comando
 - **Operate**
 - **Select**
 - **Cancel**
 - **DoAbort**

Los eventos afectados son:

- Driver de Comunicación
 - **OnTagWrite**
- Driver OPC
 - **OnTagWrite**
- Unidad de Comando
 - **OnOperateFinished**
 - **OnSelectFinished**
 - **OnCancelFinished**
 - **OnSelect**
 - **OnCancel**
- Configurador del Power
 - **OnCommand**

Viewer

Creados dos nuevos métodos en el objeto Viewer (**GetMouseX** y **GetMouseY**) para retornar la posición X e Y del ratón (referente a toda la pantalla), y dos nuevos métodos en el objeto Pantalla (**FromPixelX** y **FromPixelY**) que convierten valores de píxel para Himetric. Fue adicionada nota en las descripciones de los métodos **GetMouseX** y **GetMouseY** del objeto Viewer, alertando para fallas en scripts en situaciones donde la posición actual del ratón no pueda ser determinada.

Implementada en el objeto Viewer la propiedad **ViewerLanguageId**, que informa el código numérico del idioma del Viewer (o WebViewer) que está siendo ejecutado.

WebViewer

Fue añadida la propiedad **URLToLoad** en el ActiveX de *download* del WebViewer, que empieza con el valor estándar "e3web2.asp", y si alterado por el usuario hace cargar (navegar para) el nuevo valor configurado. Esta propiedad es de lectura y escrita.

Otras Novedades

Reducido el uso de memoria básico de los objetos nativos del E3, pudiendo significar una reducción general de unos 5% de la memoria RAM utilizada por el E3Run en tiempo de ejecución.

El control de *grid* estándar del E3 (EcoListCtrl) fue preparado para mejor soportar las operaciones de copiar, recortar o pegar de los editores de las configuraciones de los objetos del Elipse Power.

Los elementos de las listas presentes en las ventanas WatchWindow y DomainBrowser ahora son mostrados en orden alfabético.

Implementados el log de estadísticas para las conexiones REC y el log individual de estadísticas de procesos. Los logs pueden tener la frecuencia controlada por el Registro de Windows y pueden ser cerrados totalmente (frecuencia 0).

El SmartHeap (biblioteca de gestión de memoria utilizada por el E3) fue actualizado de la versión 8 para la versión 9.01.

Fue creado el método **E3GetActor** en el objeto Application del Servidor. Este método retorna el *login* del usuario que comandó la operación actual en el E3Run. Si el E3Run no esté actualmente tratando una operación generada por otro proceso, entonces retorna "System". Si ningún usuario está logado en el proceso que generó la operación actual, entonces retorna "Anonymous".

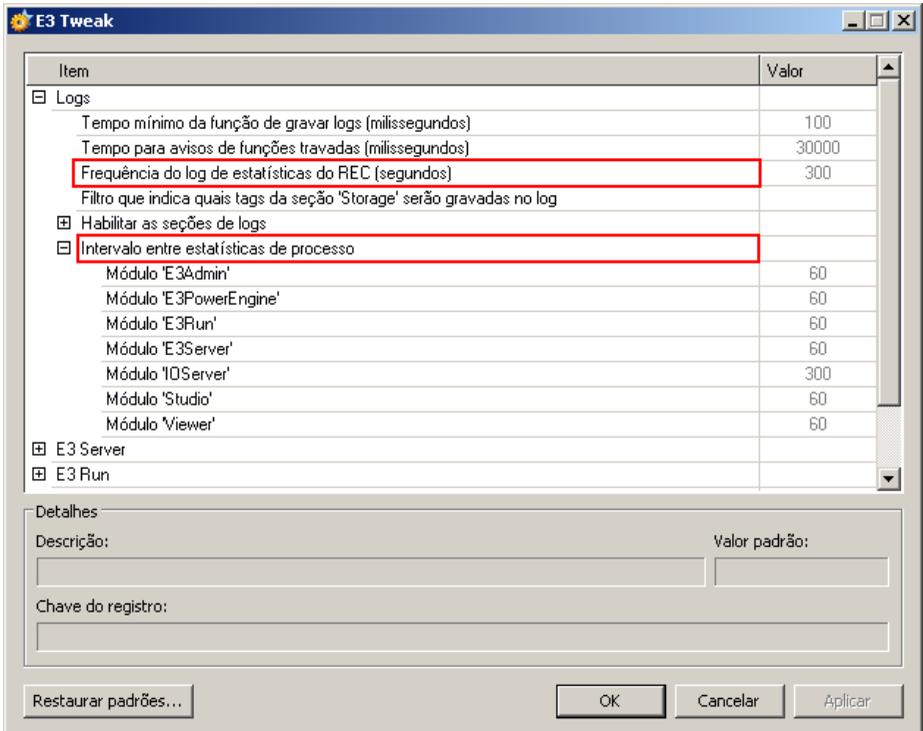
E3 Tweak

Adicionadas en el E3 Tweak dos nuevas opciones de configuración, **PingRetries** y **PingRequired**.

Adicionada en el E3 Tweak la sección de logs **Storage** y sus tres módulos: **Input**, **Stored** y **Dropped**. Adicionado también un nuevo ítem que permite hacer un filtro de los Tags de la sección **Storage** que serán grabados en el log.

Adicionado al E3 Tweak una opción para configurar la frecuencia del log de estadísticas del REC.

Adicionados al E3 Tweak ítems para configuración de logs de estadísticas de proceso para los módulos **E3Admin**, **E3PowerEngine**, **E3Run**, **E3Server**, **IOServer**, **Studio** y **Viewer**.



Nuevos ítems de configuración de logs del E3 Tweak

Documentación

Actualizada la dirección de Elipse Taiwán en los modelos para generación de documentación del E3 en formato PDF.

Añadidas informaciones en el **Manual del Usuario del E3** sobre el nuevo parámetro **URLToLoad**, responsable por cargar una página después de la instalación del E3 WebViewer.

Actualizada la sección **E3Chart - Características Específicas de Runtime - Columna Estado de la Leyenda**, del **Manual del Usuario del E3**, para incluir informaciones sobre los nuevos mensajes de estado de las Plumitas del E3Chart.

Adicionados los botones de **Previous** (Anterior) y **Next** (Próximo) en la barra de herramientas de la documentación en formato CHM del E3, para facilitar la navegación entre los tópicos.

Las Notas de Versión del E3 ahora contienen las correcciones y los nuevos recursos adicionados en versiones anteriores (a partir de la versión 3.2), y no sólo de la versión corriente.

Adicionado un *link* para la documentación oficial de Microsoft sobre el objeto **ADORRecordSet**, retornado por el método **GetADORRecordSet** del objeto Consulta en el Manual de Scripts del E3.

Adicionados en el Manual de Scripts del E3 *links* para artículos del sitio del Knowledgebase de Elipse sobre la operación del método **SetValueData** del objeto Fórmula.

Adicionadas informaciones en el Manual del Usuario y en el Manual de Scripts del E3 sobre la operación, métodos y propiedades del **Elipse KeyPad**.

Adicionada la descripción de las propiedades **DefaultValue** y **HelpString** del objeto Propiedad de un XObject en el Manual de Scripts del E3.

Modificada la estructura de los tópicos del Manual de Scripts del E3 para permitir la integración de la documentación con el AppBrowser.

Fue generado el Tutorial del E3 en español, disponible en las instalaciones de este idioma.

Adicionado al instalador el CHM del Mini tutorial. El atajo para el archivo CHM está presente en la carpeta de manuales.

Actualizado el ítem **Elipse Knowledgebase** del capítulo sobre el KB en el Tutorial del E3 para suprimir el *link* de Contacto, que no hace más parte del sitio del Knowledgebase de Elipse.

Adicionado en la documentación del E3 el nuevo **Tutorial Preparatorio para Certificación**.

Fue creado el **Tutorial para Inicantes** en portugués, y adicionado al instalador e3full-x86-ptb.exe. Se puede acceder al tutorial en la carpeta de manuales.

Creado el **Tutorial del E3 para Desarrolladores** y adicionado al instalador e3full-x86-ptb.exe. Se puede acceder al tutorial en la carpeta de manuales.

El tópico **Orden de Navegación entre los Objetos** del capítulo **Pantallas y Objetos de Pantalla - Configuraciones Generales** del Manual del Usuario del E3 fue rescrito, acrecentándose más informaciones y un *link* para el tópico **Superposición de Objetos**. Además de eso, el ejemplo del tópico **Orden de los Tabs** del capítulo **Dudas más Frecuentes** fue movido para aquel tópico.

Adicionada nota en el capítulo **ActiveX** del Manual del Usuario del E3, alertando para la necesidad de instalación de objetos ActiveX no registrados automáticamente por el E3, caso estos objetos necesiten ser accedidos en varios

computadores, especialmente Viewers Remotos.

Adicionada en la FAQ de Alarmas del Manual del Usuario del E3 una cuestión sobre cómo mostrar expresiones textuales para los valores numéricos del campo **Severidad** de una Alarma.

Instalación

Actualizado el instalador de los drivers HASP (haspdinst.exe) para la versión 5.95.

Integración del EELogs v4.5 Build 18, que corrige problemas de rendimiento detectados en la generación de eventos después de alteraciones en el nivel de seguridad que sistemas Windows 7 y 2008 R2 especifican para acceso de ciertos usuarios a objetos del sistema operativo.

Los instaladores fueron modificados para soportar el sistema operativo Windows 7.

Adicionado al instalador e3full-x86-esn.exe el Tutorial en español.

El nombre de la carpeta que contiene los archivos referentes a la *hardkey* fue modificado de HInstall para HASP.

Fue adicionado al instalador e3full-x86-ptb.exe la aplicación demostrativa del E3 Telemedición. Este aplicativo puede ser encontrado en la carpeta E3Telemedición, dentro del directorio donde está instalado el Eclipse E3.

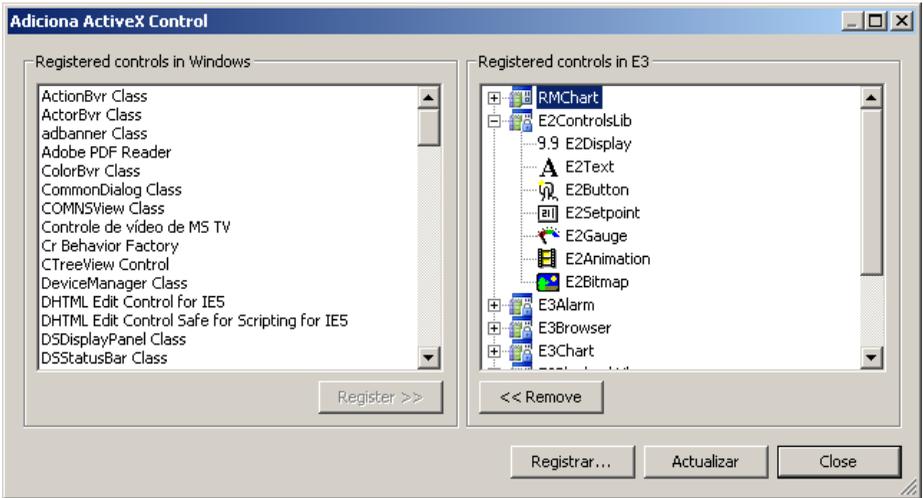
Los antiguos archivos del Tutorial del E3 (e3tutorial_ptb.chm y e3tutorial_enu.chm) y del Tutorial Avanzado del E3 (e3tutorial_advanced_ptb.chm) fueron removidos de los instaladores del E3.

Fue actualizado el certificado digital utilizado en los instaladores y demás archivos binarios (.exe, .ocx, .dll, etc.) del E3. La nueva firma digital tiene validez hasta 13/09/2011.

6.2 Problemas Resueltos

ActiveX

- Corregido problema de una clase registrada por el cliente no aparecer en el listado para ser inserida en el E3, ni mostrar cualquier mensaje de error de registro. Para eso, la ventana Adicionar ActiveX fue reformulada visando facilitar el registro de nuevos controles, así como la visualización de los que ya están cargados en el E3. La ventana fue renombrada para Adicionar Controles ActiveX. *Este bug ocurre desde la v1.00.018 Build 147.*



Ventana Adicionar Controles ActiveX

Servidor de Alarmas / Configuración de Alarmas

- Corregido el comportamiento de la propiedad **ActiveNackAlarms**, que continuaba con valor True cuando el objeto Fuente de Alarma era deshabilitado (propiedad **AlarmVerify** igual a False), haciendo con que los contadores de NACK de los Áreas quedasen incorrectos. *Este bug ocurre desde la v3.2 Build 90.*

Aplicación Demo

- Corregidos los textos y el formato de la Aplicación Demo del E3. El recurso plurilingüe fue extendido para todas las Pantallas y scripts. *Este bug ocurre desde la v1.00.021 Build 67.*

AppBrowser

- Modificado el comportamiento del AppBrowser para no mostrar las carpetas del objeto *container* que aparece repetido al topo del árbol de objetos. Eso evita, en algunos casos, la generación de scripts sin sentido en tiempo de ejecución. *Este bug ocurre desde la v2.0 Build 38.*
- Mejorado el comportamiento del AppBrowser al generar expresiones de scripts para acceso a objetos dentro de definiciones de XObjects. Así, no es más sugerido el acceso a otro hijo del XObject utilizando expresiones del tipo `Parent.Parent.Parent.Item()`, cuando sería posible utilizar simplemente `XObject.Item("")`. *Este bug ocurre desde la v2.0 Build 79.*
- Fue corregido el funcionamiento del AppBrowser cuando utilizado para seleccionar objetos para una propiedad de un ElipseX. Ahora ese modo toma en cuenta el contexto correcto del objeto. Adicionalmente, el propio objeto que contiene la propiedad no aparece más en el AppBrowser. *Este bug ocurre desde la*

v2.0 Build 38.

- El botón **Pegar** del AppBrowser ahora está deshabilitado en casos que no hace sentido. Además de eso, propiedades y métodos de las carpetas ahora no aparecen más en casos que no deberían. *Este bug ocurre desde la v2.0 Build 38.*

Banco de Datos

- Corregido problema en la gestión de la conexión con bancos de datos SQL Server y Access, que hacia con que conexiones válidas de las Fórmulas con el banco de datos fuesen descartadas, generando un consumo excesivo de recursos, además de hacer con que los métodos **SaveFormulaValues** y **SetValueData** del objeto Fórmula no funcionasen, y eventualmente podría también generar GPF en el proceso E3Run. *Este bug ocurre desde la v3.2 Build 217.*
- Si la conexión con el Banco de Datos falla, ahora el E3 no consume más la cola de operaciones de banco de datos, hasta que la conexión tenga suceso. Además de eso, cualquier falla de conexión lleva a utilización de la política de reconexión (tiempo de espera). *Este bug ocurre desde la v1.00.018 Build 147.*
- Corregida falla en el procesamiento de los archivos .e3i y .e3o con tamaños superiores a 4 GB. *Este bug ocurre desde la v2.0 Build 35.*

Dominios / E3 Server / Hot-Standby

- Corregido trabamiento del E3 Server que podría acontecer si fuera utilizada la creación asíncrona de *links* en los Dominios Remotos. *Este bug ocurre desde la v3.2 Build 81.*
- Aumentado el límite de memoria virtual de todos los procesos del E3, de 2GB para 4GB. El cambio afecta específicamente el E3 Admin, E3 Server, IOServer y Viewer. *Este bug ocurre desde la v1.00.018 Build 147.*
- Resueltos GPFs que podrían ocurrir en el E3 Server cuando Viewers llamaban los métodos **IsUserMemberOfGroup** o **GetFullUserName**. *Este bug ocurre desde la v1.00.018 Build 147.*
- Resuelto problema que hacia con que aplicativos con varios Drivers demorasen mucho para que sean iniciados. *Este bug ocurre desde la v3.5 Build 180.*

E3 Studio

- El Verificador de Dominio ahora hace la consistencia del nombre del Servidor de Banco de Datos y de la tabla del objeto Servidor de Alarmas. *Este bug ocurre desde la v1.00.018 Build 147.*
- Adicionado soporte a Undo (Deshacer) cuando los cambios son hechos a través de la herramienta Sustituir. *Este bug ocurre desde la v1.00.020 Build 382.*

- Corregido el problema en la búsqueda o sustitución de propiedades de tipo **Color**, donde era encontrado y sustituido un valor contenido dentro del color, lo que cambiaría de forma indeseada el color final de la propiedad. Para eso fue modificado el comportamiento de la herramienta de búsqueda y sustitución para identificar el tipo de dato de la búsqueda: **String, Fecha, Color, Booleano o Número**. *Este bug ocurre desde la v1.00.020 Build 382.*
- Corregido mensaje de falta de memoria mostrada en el Studio cuando la Búsqueda o Sustitución era hecha en objetos que no podrían ser cargados. *Este bug ocurre desde la v1.00.020 Build 263.*
- Corregido problema en el Studio en la sustitución de valores de campos ya borrados, donde podría ocurrir GPF. *Este bug ocurre desde la v1.00.021 Build 80.*
- Resuelto problema que causaba el cerramiento inesperado del E3 Studio al presionar ESC en la ventana de Configuración de Clases de los Filtros en la Importación o Exportación de objetos para CSV (**Exportar - Avanzado - Filtros - Cambiar**). *Este bug ocurre desde la v2.5 Build 63.*
- Corregido un *leak* de memoria en los objetos Pick. *Este bug ocurre desde la v1.00.020 Build 22.*
- Corregido un problema en el reflejo del objeto Arco cuando ya está girado. El diseño del Arco girado y en reflejo ahora queda correcto. *Este bug ocurre desde la v1.00.018 Build 147.*
- Corregido GPF en el Studio al mostrar la Lista de Propiedades o la Ventana de Asociaciones cuando el nombre de una propiedad de un EclipseX es un carácter especial (por ejemplo, un carácter griego). *Este bug ocurre desde la v1.00.018 Build 147.*
- Ahora el E3 Studio contesta al usuario si él desea guardar una aplicación no guardada al momento en que Windows es reiniciado o cerrado, o cuando se hace el *logoff* del usuario. *Este bug ocurre desde la v1.00.018 Build 147.*
- Corregido GPF que ocurría en el Studio al tentar convertir para símbolo un metarchivo (archivo WMF o EMF) muy complejo. También fue optimizado el proceso de conversión, antes podría demorar segundos, ahora la conversión es prácticamente instantánea. *Este bug ocurre desde la v1.00.018 Build 147.*
- Corregido un problema que ocurría en ventanas que permiten mover divisorias. El ícono del cursor permanecía el estándar, y debería cambiar para el imagen de las flechas horizontales o verticales. *Este bug ocurre desde la v3.1 Build 1.*
- Resuelto GPF (desbordamiento de pila) que ocurría en el Studio cuando un número grande de objetos (por ejemplo, 5000) de una Ventana era seleccionado al mismo tiempo. *Este bug ocurre desde la v1.00.018 Build 147.*
- El archivo `msstkprp.dll` ahora es instalado y registrado en el directorio `System32` de Windows. Este archivo es necesario para el correcto funcionamiento de las fichas **Fuente** y **Color** de los objetos E3Alarm, E3Chart y E3Browser. *Este bug*

ocurre desde la v1.00.018 Build 147.

- Corregido problema del doble clic en los valores del tipo **Enumeración** en la Lista de Propiedades. El doble clic en este caso no cambiaba para el valor siguiente si no fueran números continuos. *Este bug ocurre desde la v1.00.018 Build 147.*
- Corregido comportamiento de autoincrementar nombres en las hojas del Studio en diversas ubicaciones donde los nombres no deberían diferenciar letras mayúsculas y minúsculas. *Este bug ocurre desde la v1.00.018 Build 147.*
- Resuelto en el Editor de Pantallas del E3 Studio un problema en la edición de puntos de objetos Polyline o PolyBezier. El Undo no deshacía las operaciones de creación de puntos. *Este bug ocurre desde la v1.00.018 Build 147.*

E3 Admin

- Corregido un problema de mostrar dos mensajes iguales cuando era utilizada una *hardkey* con la licencia expirada. *Este bug ocurre desde la v3.0 Build 372.*
- Corregido comportamiento del ítem **Opciones** del menú **Dominio** en el E3 Admin, que siempre quedaba deshabilitado en caso de una licencia de E3 Studio prestada remotamente. *Este bug ocurre desde la v3.0 Build 348.*

E3Alarm

- En la ventana de propiedades del E3Alarm, la caja de selección para seleccionar el Servidor de Alarmas fue sustituida por una caja de edición con un botón para llamar el AppBrowser, evitando así el problema de visualización de Servidores de Alarmas que tengan sido creados dentro de varias carpetas anidadas. *Este bug ocurre desde la v1.00.022 Build 13.*

E3Chart

- Por cuestiones de rendimiento, Plumas punteadas con espesura 1 (uno) pasaran a ser diseñadas como las Plumas de espesura 0 (cero). *Este bug ocurre desde la v3.2 Build 68.*
- Corregido problema que hacía con que la parte de tiempo real de una Pluma Mista no apareciese si la consulta de la parte histórica estuviera mal configurada. *Este bug ocurre desde la v3.1 Build 189.*
- Resuelto problema del uso de nombres complejos de campos del Storage con las Plumas del E3Chart. *Este bug ocurre desde la v2.5 Build 15.*
- Corregido GPF en la búsqueda de la Pluma Histórica con expresiones. *Este bug ocurre desde la v3.2 Build 89.*
- Resuelto problema en el E3Chart que hacía con que la parte histórica de una Pluma de Tiempo Real fuera plotada en ciertas combinaciones de configuración.

Este bug ocurre desde la v3.1 Build 189.

- El inicio de la consulta del E3Chart ahora se hace de forma asíncrona, evitando trancar el Viewer caso la conexión con el Banco de Datos esté lenta. *Este bug ocurre desde la v1.00.019 Build 87.*

E3Storage

- Ahora se puede insertar datos manualmente (a través de **Storage.CreateNewSession**) en un objeto Storage sin campos configurados. *Este bug ocurre desde la v2.5 Build 102.*
- El algoritmo de compactación del Storage ahora descarta datos consecutivos que tengan el mismo *timestamp*, solamente utilizando el último valor de una secuencia de valores con el mismo *timestamp*. *Este bug ocurre desde la v1.00.020 Build 354.*
- Corregido el funcionamiento del **MinRecTime** en el algoritmo de compactación del E3Storage, que en algunas situaciones estaba grabando datos sin respetar el tiempo configurado en **MinRecTime**. *Este bug ocurre desde la v1.00.020 Build 192.*
- Corregido problema en el algoritmo de compactación del Storage que hacía con que el registro de conexión del **MaxRecTime** no fuera generado en algunas situaciones, o que fueran grabados dos registros al alcanzar el **MaxRecTime** en lugar de uno. *Este bug ocurre desde la v2.5 Build 102.*
- Corregido un problema en la Consulta **SampledData** del Storage que fallaba si por lo menos uno de los Tags de la Consulta tuviera datos duplicados (más de un valor en el mismo *timestamp*) al inicio del período de la Consulta, o al final del período. *Este bug ocurre desde la v3.0 Build 150.*
- Corregido un problema en el algoritmo de compactación del Storage que hacía con que el registro de conexión del **MaxRecTime** fuera generado con *timestamp* incorrecto en algunas situaciones, pudiendo generar interpolaciones de datos incorrectas. *Este bug ocurre desde la v2.5 Build 102.*
- Corregido un problema en el Storage que hacía con que fallase la creación de tablas con más de 100 campos en el banco de datos Access. *Este bug ocurre desde la v1.00.021 Build 43.*
- Corregido un problema que borraba campos de Storage en el banco de datos caso hubiera campos duplicados en la configuración del Storage. *Este bug ocurre desde la v1.00.021 Build 43.*
- Realizadas diversas mejoras en el Storage para evitar que sean creados campos duplicados en el banco de datos, o que datos duplicados sean grabados en un campo del Storage. Los *logs* generados por el Storage fueron mejorados para fornecer un diagnóstico más preciso de errores de configuración y problemas encontrados en tiempo de ejecución. *Este bug ocurre desde la v1.00.021 Build 43.*
- Corregido un problema en la actualización de las Stored Procedures utilizadas

por el E3 Storage en el SQL Server, que eran siempre borradas y creadas nuevamente siempre que el DBServer era activado, lo que podría causar problemas en consultas de otros DBServers que utilizasen el mismo banco de datos. *Este bug ocurre desde la v1.00.021 Build 26.*

- Corregido problema que ocurría cuando el Storage era ejecutado con más campos que licencias disponibles, y que hacía con que el primero campo de cada tabla fuera borrado y el último campo fuera duplicado. *Este bug ocurre desde la v3.5 Build 285.*

Expresiones

- Corregido el comportamiento de los operadores \geq y \leq en las expresiones del E3, que retornaban 1 en lugar de -1. *Este bug ocurre desde la v2.5 Build 93.*

IODriver / IOServer

- Corregida una fuga de memoria en el archivo Et32b.dll. Esa fuga podría afectar cualquier Driver que trabajase con listas de valores, pero fue percibido inicialmente en el Driver DNP3 con *callbacks* habilitadas.
- La banda muerta configurada en los Elementos de Bloque ahora funciona. *Este bug ocurre desde la v1.00.018 Build 147.*
- Corregida una fuga de memoria de algunos KB que ocurría en el E3Run y en el E3 Studio siempre que un Driver era activado y desactivado. *Este bug ocurre desde la v1.00.018 Build 147.*

Instalación

- Adicionado el archivo de Notas de Versión en español en la instalación e3full-x86-esn.exe. *Este bug ocurre desde la v3.2 Build 242.*
- Corregidos los problemas de traducción para el español en los objetos E3Alarm, Servidor de Alarmas y E3 Studio.
- Fue testada la compatibilidad del RMChart con el Internet Explorer 6, 7 y 8. En el IE8 es necesario el siguiente *workaround* para funcionar: Abra la opción **Tools - Internet Options**. En la ficha **Advanced**, en la sección **Security**, desmarque la opción **Enable memory protection to help mitigate online attacks**. Después de reiniciar el IE8, el WebViewer con RMChart será cargado correctamente.
- Corregido un problema en los instaladores, que causaba un *rollback* de la instalación cuando no estaban presentes los archivos ped.exe, scrwiz.dll, ped.hlp, htmlr000.htm, htmlref2.htm, index.htm y vbsref.htm durante la configuración del componente Microsoft ActiveX Control Pad. *Este bug ocurre desde la v3.0 Build 268.*

Interfaz

- Fue corregido el posicionamiento del editor de valores de **Variants** en las células de las hojas estándar del Studio, que estaba superponiendo el ícono que identifica el tipo de dato. *Este bug ocurre desde la v1.00.018 Build 147.*
- Corregido el funcionamiento de las ventanas con el mensaje "No mostrar ese aviso de nuevo", en que el aviso era mostrado nuevamente mismo que el *checkbox* fuera seleccionado. *Este bug ocurre desde la v3.2 Build 49.*
- Bloqueada la apertura de las cajas de selección en las células solamente de lectura en las hojas de edición dentro del E3. *Este bug ocurre desde la v3.2 Build 128.*
- Modificados los mensajes de cantidades de licencias en la ventana del E3 Admin para utilizar la concordancia genérica plural o singular, y simplificados los mensajes en caso de no existir ninguna licencia. *Este bug ocurre desde la v1.00.018 Build 147.*

Links

- Corregido problema que ocurría cuando una línea de la Asociación Múltiple era creada en tiempo de ejecución y la Asociación de la línea creada quedaba con cualidad mala. *Este bug ocurre desde la v3.2 Build 85.*
- Corregido GPF que podría ocurrir durante el tratamiento de variaciones reentrantes de *links*. *Este bug ocurre desde la v1.00.018 Build 147.*
- Mejorados los *logs* de falla del envío de eventos de *links* del E3Run para el E3 Server, así como mejorada la lógica de renuncia en caso de fallas repetitivas. *Este bug ocurre desde la v1.00.018 Build 147.*
- Corregido problema en los *links* utilizando Alias Local que no estaban reconectando correctamente. Ahora, los *links* que utilicen Alias Local y que son creados desconectados, se comportarán como los *links* que eran creados conectados, es decir, ellos son creados y mantenidos sin considerar el Dominio como parte de su camino. *Este bug ocurre desde la v3.1 Build 203.*

Driver OPC

- Corregido el comportamiento del evento **OnTagWrite** del Driver OPC, que no era generado cuando se hacían escritas asíncronas si la comunicación con el servidor utilizase el estándar OPC DA 1.0, o si las escritas asíncronas fallasen inmediatamente. *Este bug ocurre desde la v3.2 Build 95.*

Dominios Remotos

- Mejorado el tiempo límite e implementado un *heartbeat* durante la conexión REC de los Dominios Remotos y Hot-Standby, así como mejorado el tiempo límite de

conexión del E3 Studio con el E3 Server. Esto corrige un problema del Dominio Cliente no reconectar al Servidor después de varias desconexiones, debido a problemas en la red.

- Corregido problema en la reconexión de los Dominios Remotos cuando el Dominio Remoto Cliente retrasaba varios minutos para actualizar o iniciar el Dominio. *Este bug ocurre desde la v3.0 Build 201.*
- Corregido problema en las *threads* de reconexión y envío de datos de los clientes de Dominios Remotos, para no sean más sensibles al exceso de mensajes de Windows, lo que hacía con que el Dominio Remoto Cliente no reconectase. *Este bug ocurre desde la v3.0 Build 201.*
- Evitada una posibilidad de trabamamiento en el E3 Server cuando había muchos accesos a un Dominio Remoto en que se visualiza las alarmas. *Este bug ocurre desde la v3.0 Build 201.*
- Mejorado el rendimiento del método **GetObject** cuando llamado del Viewer o de Dominios Remotos.
- Revisada la gestión de conexiones de firmas de alarmas en el E3 Server, corrigiendo fallas (GPFs) y aumentando el asincronismo de las operaciones. *Este bug ocurre desde la v3.1 Build 68.*

Scripts / Editor de Scripts

- Corregido problema en la habilitación o inhabilitación de los textos de la ventana de edición de eventos de usuario vía ventana de Edición de Asociaciones. *Este bug ocurre desde la v3.2 Build 46.*
- Corregida la apariencia del calendario abierto por el método **ShowDatePicker** en computadores con el DPI de la pantalla alterado. La ventana quedaba cortada, mostrando solamente los días de domingo hasta jueves.
- Corregido *bug* en la herramienta de Buscar/Sustituir del Editor de Scripts, que tenía resultados extraños cuando había líneas en blanco adyacentes a líneas que contuviesen el texto buscado. *Este bug ocurre desde la v3.1 Build 5.*
- Corregido problema en la herramienta de Buscar/Sustituir del Editor de Scripts, que contaba como sustituidos textos encontrados en la primera y última línea del script (que no pueden ser modificadas). *Este bug ocurre desde la v2.5 Build 110.*
- Corregidos *leaks* de objetos USER y GDI en el E3 Studio al utilizar la ventana de Buscar/Sustituir del Editor de Scripts. *Este bug ocurre desde la v2.5 Build 94.*

Reportes

- Corregido el comportamiento de la ventana de progreso de los Reportes, que podría causar problemas en las ventanas modales del Viewer. *Este bug ocurre*

desde la v2.0 Build 91.

- Fue corregido el funcionamiento del E3Chart, que quedaba vacío cuando era impreso aislado en una página en el Reporte. *Este bug ocurre desde la v1.00.022 Build 1.*

Viewer

- Corregido problema en el método **Application.ESign**, que no funcionaba si llamado por determinados eventos (por ejemplo, **ComboBox.Change**) en pantallas no modales. *Este bug ocurre desde la v1.00.020 Build 394.*
- Corregido problema en el método **Application.ShowDatePicker**, que no funcionaba si llamado por determinados eventos (por ejemplo, **ComboBox.Change**) en pantallas no modales. *Este bug ocurre desde la v1.00.020 Build 65.*
- Corregidos los métodos **ShowDatePicker** y **ShowPickColor** para que utilicen parámetros omitidos en lugar del valor -1 para indicar las coordenadas de la ventana. Valores negativos pueden ser válidos como coordenadas en casos con más de un monitor. *Este bug ocurre desde la v1.00.020 Build 65.*
- Corregida fuga de memoria y *handles* que ocurría a cada queda de conexión en un cliente REC. *Este bug ocurre desde la v2.5 Build 135.*
- Corregido un problema que podría hacer con que el E3 Server cancelase una conexión de Viewer o WebViewer durante o después de un *download* muy grande. Fueran implementadas nuevas opciones en el Registry para configurar el **ping** que el E3 Server envía para los clientes que intentan conectar a él: **PingRetries** indica la cantidad de reintentos y **PingRequired** indica si es obligatorio que el cliente responda al **ping**. *Este bug ocurre desde la v3.0 Build 303.*
- Corregido problema en el valor de retorno del método **Viewer.ChangePassword**, que estaba retornando False mismo que la operación tuviera sido ejecutada con suceso. *Este bug ocurre desde la v3.0 Build 115.*

E3WebViewer

- Modificado el comportamiento del E3Downloader para:
 1. No instalar o reinstalar el E3Web cuando ya existe un otro E3 instalado (por ejemplo, Full o Viewer).
 2. No instalar o reinstalar el E3Web si la versión actual es igual o mayor que la del servidor.
 3. Evitar bajar el instalador cuando no se desea instalar el E3Web. *Este bug ocurre desde la v1.00.020 Build 319.*

XControl / XObject / Bibliotecas

- Corregido problema que hacía con que instancias de XObjects que contuviesen hijos XObjects desapareciesen en tiempo de ejecución al actualizar un Dominio en ejecución después de alterar la definición de un XObject hijo. *Este bug ocurre desde la v1.00.020 Build 282.*
- Corregido problema de *links* indirectos entre propiedades de ElipseXs de tipo objeto, que podrían no conectar, dependiendo del orden en que las propiedades fueran declaradas. *Este bug ocurre desde la v1.00.022 Build 60.*

Otros Problemas Resueltos

- El tiempo de carga o cerramiento de aplicativos muy grandes (que tengan muchos objetos en la misma carpeta) fue mejorado sensiblemente. *Este bug ocurre desde la v1.00.018 Build 147.*
- Corregido problema de traducción en el Studio de "Covert to symbol" para "Convert to symbol".

E3 Tweak

- Fue incluida en el E3 Tweak la opción de control del módulo **IOServer** en la sección de log **Track**. *Este bug ocurre desde la v3.1 Build 32.*
- Corregido el camino de la llave de registro mostrada en la interfaz del E3 Tweak cuando el sistema operativo utilizado es 64 bits. *Este bug ocurre desde la v3.0 Build 30.*
- Ahora el E3 Tweak considera el intervalo de valores de tipo **DWord** en la edición de ítems de tipo numérico. *Este bug ocurre desde la v3.2 Build 196.*
- Corregido un problema en la validación de valores numéricos que ocurría en casos donde se utiliza un valor fuera del intervalo de valores estándar para indicar que el ítem está inhabilitado. *Este bug ocurre desde la v3.2 Build 196.*
- Corregidos los problemas en la descripción y la creación de la llave de registro para el ítem **Habilitación de Filtro** (opción **COMFilter**) del E3 Tweak. *Este bug ocurre desde la v3.1 Build 30.*

Documentación

- Corregidos problemas de formato y exhibición de *links* en la documentación del E3 en formato PDF, incluida en la sección **Downloads** del sitio de Elipse. *Este bug ocurre desde la v3.2 Build 242.*
- Adicionado un capítulo en todos los manuales del E3 con consejos de búsqueda en documentos en formato CHM. *Este bug ocurre desde la v3.2 Build 115.*
- Corregido el valor estándar de la propiedad **EnableReadGrouping** del objeto

Driver de Comunicación en el ítem **Drivers - Driver de Comunicación - Métodos** del Manual de Scripts del E3. El valor estándar correcto de la propiedad es True. *Este bug ocurre desde la v2.0 Build 135.*

- Corregidos los ejemplos de uso del método **LoadFormulaValuesQuiet** de los objetos Fórmula y Viewer en el Manual de Scripts del E3. *Este bug ocurre desde la v1.00.022 Build 30.*
- Adicionadas las descripciones de los métodos **RenameValue**, **SaveFormulaValues**, **SetUnitData** y **SetValueData** del objeto Fórmula en el Manual de Scripts del E3. *Este bug ocurre desde la v3.2 Build 140.*
- Corregida la descripción del método **Query** del objeto Reporte, para excluir la referencia a la propiedad **SourceQuery**, que es una propiedad privada del Reporte. *Este bug ocurre desde la v1.00.020 Build 418.*
- Corregida la descripción de la propiedad **AllowAckSelected** del objeto E3Alarm y el nombre del capítulo sobre Bibliotecas del Usuario en el Manual de Scripts, para mantener la misma nomenclatura del Manual del Usuario. *Este bug ocurre desde la v1.00.021 Build 150.*
- Corregidos los scripts de ejemplo del método **AddObject** y de las propiedades **Application** y **Links**, todos en el capítulo **Programando en el E3**, del Manual de Scripts. *Este bug ocurre desde la v3.2 Build 151.*
- La propiedad **FillStyle** ahora está descrita solamente en las propiedades del objeto Pantalla, conteniendo todos los valores y restricciones para todos los objetos de Pantalla. *Este bug ocurre desde la v1.00.022 Build 37.*
- Adicionadas las descripciones de las propiedades **CommErrorBkColor**, **CommErrorText**, **CommErrorTextColor** y **EnableCommError** del objeto Viewer en el Manual de Scripts. *Este bug ocurre desde la v1.00.021 Build 144.*
- Fue adicionada al Manual de Scripts del E3 la descripción de la propiedad **nRetries** del objeto Banco de Datos. *Este bug ocurre desde la v3.0 Build 218.*
- Adicionada la descripción del método **AboutBox** del objeto E3Alarm en el Manual de Scripts del E3. *Este bug ocurre desde la v1.00.021 Build 109.*
- Adicionada la descripción del método **AboutBox** del objeto E3Browser al Manual de Scripts del E3. *Este bug ocurre desde la v1.00.021 Build 109.*
- Adicionada la descripción de la propiedad **Retentive** del objeto Propiedad de un XObject en el Manual de Scripts del E3. *Este bug ocurre desde la v3.2 Build 151.*
- Adicionadas descripciones para diversas propiedades de los objetos IOFolder, OPCGroup, DrawGroup, DynamicRotate y XMethod, además de propiedades comunes a objetos de Pantalla. *Este bug ocurre desde la v3.2 Build 140.*
- Adicionado el valor correspondiente a la opción de centralizar la ventana (2048) en la descripción del parámetro **Flags** del método **SetFrameOptions**, del objeto FrameSet, en el Manual de Scripts del E3. *Este bug ocurre desde la v1.00.021 Build*

123.

- Corregido el ejemplo de código fuente que muestra cómo exhibir un calendario en la pantalla, en el ítem **Consultas - Ejercicios - Filtro en la Consulta** del Tutorial del E3. *Este bug ocurre desde la v3.2 Build 121.*
- Corregidos diversos errores gramaticales y ortográficos en textos y ejercicios del Tutorial del E3. *Este bug ocurre desde la v3.2 Build 121.*
- Corregidos diversos textos en todo el texto del Tutorial del E3. *Este bug ocurre desde la v3.0 Build 192.*
- Adicionado el botón **Locate** en la Barra de Herramientas de los archivos CHM, que permite localizar el tópico seleccionado en la ficha **Search** durante una búsqueda. *Este bug ocurre desde la v3.2 Build 131.*
- Sustituída la figura que muestra una Conexión Múltiple en el capítulo **Asociaciones** del Manual del E3, para una figura más representativa de este tipo de conexión. *Este bug ocurre desde la v3.2 Build 136.*
- Corregida la descripción de la funcionalidad del campo **Dirección para Ping de Integridad de Red**, que no es encerrar inmediatamente al detectar problemas en la interfaz de red, pero sí entrar en modo **Standby**. *Este bug ocurre desde la v1.00.020 Build 364.*
- Corregida la descripción de las opciones de animación de menús del E3 Studio en el Manual del Usuario para incluir el ítem **Default**, estándar de Windows, para diferenciar de la opción **Ninguna**, estándar del E3. *Este bug ocurre desde la v2.0 Build 124.*
- Adicionados *links* directos para eventos, métodos y propiedades en el Manual de Scripts que estén referenciados en el Manual del Usuario del E3. *Este bug ocurre desde la v3.2 Build 131.*
- Adicionada información en el Manual del Usuario sobre la necesidad de licencia específica en la *hardkey* para poder utilizar el E3 como Servidor OPC. *Este bug ocurre desde la v3.0 Build 233.*
- Adicionada una descripción de los procedimientos para habilitar puertos en el Firewall de Windows XP, Vista y 7 en el Manual del Usuario del E3. *Este bug ocurre desde la v2.5 Build 28.*
- Corregida la descripción del ítem **Objeto Consulta** del capítulo **Reportes** del Manual del Usuario. *Este bug ocurre desde la v1.00.020 Build 418.*
- Corregidos textos en diversos capítulos del Manual del Usuario do E3. *Este bug ocurre desde la v3.2 Build 131.*
- Corregida la descripción de la unidad de medida de la columna **MaxRecTime**, en el capítulo sobre **Configuraciones del Storage** en el Manual del Usuario. *Este bug ocurre desde la v1.00.021 Build 135.*

Esta sección contiene las **Nuevas Implementaciones** y los **Problemas Resueltos** en la versión 3.2 del E3.

7.1 Nuevas Implementaciones

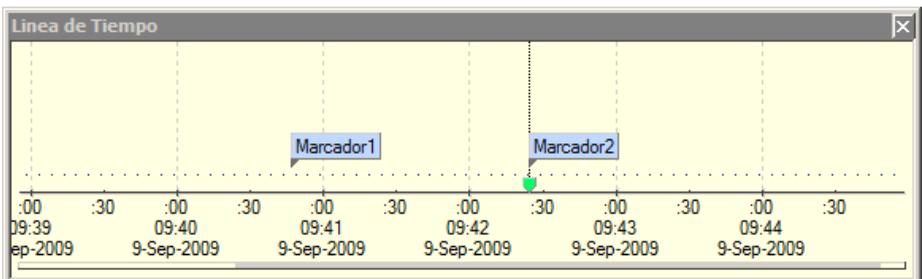
E3Playback

- Fue implementada una herramienta de **Diagrama Instantáneo** en el E3Playback, donde el valor de un Tag seleccionado es mostrado directamente en la Línea de Tiempo. Con esa herramienta es posible acompañar la variación del valor del Tag de manera rápida y práctica. Vea una aplicación ejemplo en <http://kb.elipse.com.br/en-us/questions/1983/>.



Diagrama Instantáneo

- La herramienta de grabación de vídeo fue primoreada y ahora también permite grabar audio y el cursor de ratón.
- El E3Playback ahora posee **Marcadores**, permitiendo que el usuario identifique determinados puntos en la Línea de Tiempo y defina marcas para resaltar esos puntos. La Línea de Tiempo muestra todos los Marcadores creados por el usuario.

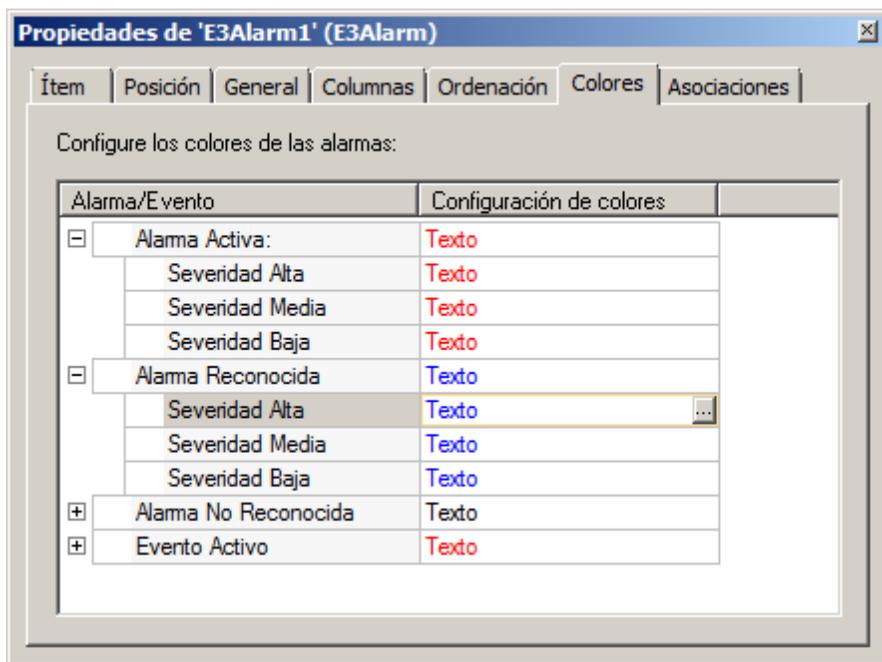


Marcadores

- Los colores de la ventana que muestra la Línea de Tiempo fueran cambiados para hacerla más clara y atractiva.

E3Alarm

- La ficha **Colores** del objeto E3Alarm fue reformada para permitir nuevas configuraciones. Ahora, además de poder configurar colores para alarmas inactivas y para alarmas reconocidas, también es posible configurar el color del texto, el color de fondo y la opción de parpadear el texto y fondo para cada severidad dentro de cada tipo de alarma. La ventana ya muestra una previa de como la configuración de colores será visualizada en tiempo de ejecución.



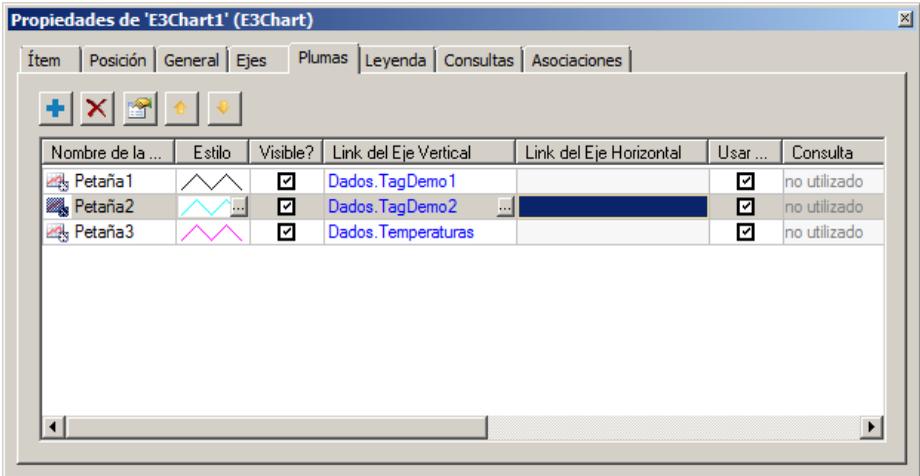
Colores del E3Alarm

- Fueran añadidos tres nuevos métodos para posibilitar el reconocimiento de alarmas vía script: **AckSelected**, que hace el reconocimiento del alarma seleccionada; **AckCurrentFilter**, que hace el reconocimiento de todas las alarmas del filtro actual; y **AckAll**, que reconoce todas las alarmas. Vea una aplicación ejemplo en <http://kb.elipse.com.br/en-us/questions/1981/>.

E3Chart

- La ficha **Plumas** fue reformada para facilitar la edición de las Plumas del E3Chart. Ahora, las plumas creadas son visualizadas a través de una tabla, que muestra también las principales propiedades de la pluma. Es posible editar

estas propiedades directamente a través de la tabla, pudiendo incluso seleccionar más de una pluma. En la columna **Estilo**, es posible ver una muestra de como la pluma será diseñada en tiempo de ejecución.

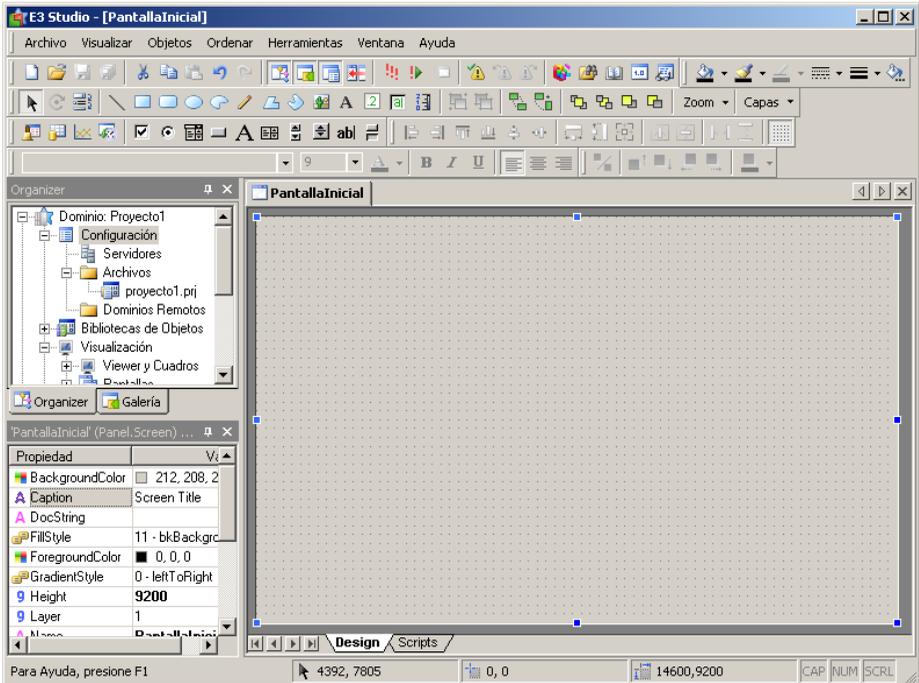


Plumas del E3Chart

- Además de la nueva visualización de la ficha **Plumas**, ahora también es posible utilizar la herramienta **Buscar/Substituir** en las propiedades de las plumas, y también copiar y pegar plumas, dentro del mismo E3Chart o entre E3Charts diferentes.
- El E3Chart tiene ahora tres nuevas propiedades: **ShowPopupMenu**, que define si el menú estándar del E3Chart será mostrado o no cuando el usuario pinchar con el botón derecho sobre el gráfico; **MouseMode**, que permite controlar por script el modo de funcionamiento del ratón: **Zoom**, **Pan**, **PanH**, **Search** y **Cursors**; y **Padding**, que permite configurar la anchura del borde que separa las partes internas del E3Chart y el borde del control. Vea una aplicación ejemplo en <http://kb.elipse.com.br/en-us/questions/1984/>.
- Fue implementado el método **SetCursorPos** para las plumas y para la colección de plumas del E3Chart. Ese método posiciona el cursor de cada pluma del E3Chart.
- Las plumas también tienen ahora el método **GetPoint**, que retorna las coordenadas X e Y del punto más próximo al valor de entrada. Además de eso, las plumas de tiempo real tienen ahora la opción de mostrar o esconder los puntos con calidad mala (**ShowBadPoints**). Esa opción, que antes era configurada solamente por script, ahora está disponible también en la ventana de edición de las propiedades de las plumas.
- El método **AddPoint** de las plumas del E3Chart recibió un parámetro opcional para indicar la calidad del punto insertado.

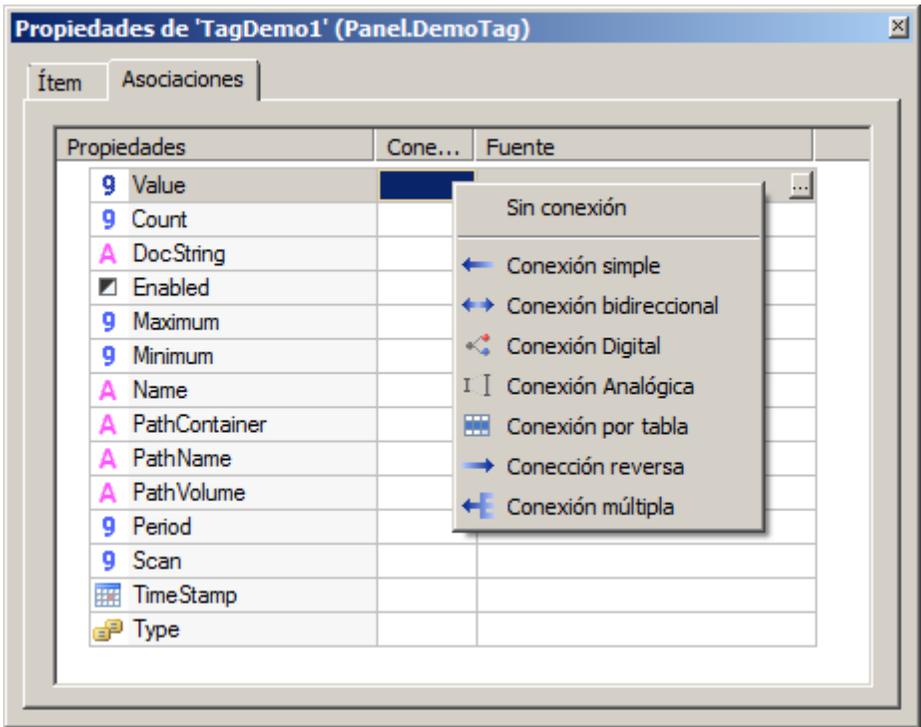
Interfaz / E3 Studio

- La versión 3.2 del E3 trae varias mejoras en la interfaz. La primera de ellas es que todos los íconos del E3 fueran revisados y actualizados, dejando la interfaz más clara, con íconos de 24 bits de colores. Además de eso, el alineamiento y el espaciamiento interno de las ventanas fueran normalizados según recomendaciones de Microsoft.



Nuevos íconos

- La ficha **Asociación** de la Ventana de Propiedades y la ventana de Edición de Asociaciones ganaran íconos para identificar cada tipo de asociación, dejando la tarea de crear enlaces más intuitiva.



Íconos

- En el Studio, todas las células que son solamente de lectura aparecen con el fondo un poco más oscuro. Eso facilita la identificación de columnas o propiedades que no son modificables por el usuario.
- Fue creado el atajo F2 para editar el texto del objeto de la clase DrawString que estuviera seleccionado en la pantalla. El atajo también funciona para objetos que tengan las propiedades **Caption** o **Value**, y en estos casos la edición es hecha en la Lista de Propiedades.
- Alterado en la Lista de Propiedades el ícono de las propiedades que contienen el camino de archivos de imagen (por ejemplo, **Screen.PictureFile** y **DrawPicture.FileName**). El ícono ahora deja más claro que se trata de una imagen y no de un texto, como era antes.

EllipseX

- Creado el evento **CustomConfig** en los EllipseXs. El evento es llamado dentro del Studio por el menú de contexto de las instancias de los EllipseXs. El texto del menú es configurado en la propiedad **CustomConfigText** en la definición del EllipseX. Vea una aplicación ejemplo en <http://kb.ellipse.com.br/en-us/questions/1980/>.

- Las propiedades de XObjects ahora pueden ser configuradas como retentivas.

Viewer

- Fueran creadas cinco nuevas propiedades en el objeto Viewer que permiten definir el comportamiento estándar de las ventanas creadas por el Viewer: **WindowBorder**, **WindowResizable**, **WindowMovable**, **WindowStayOnTop** y **WindowSmallTitle**.
- Además de eso, el objeto FrameSet tiene ahora el método **SetDisableTaskSwitching**, que permite habilitar o deshabilitar el cambio de tareas del Viewer en tiempo de ejecución.

IODriver / IOServer

- Implementado un mecanismo de *WatchDog* para controlar el funcionamiento del IOServer. Si un driver causar el trabamamiento del IOServer por más de un minuto, el proceso será automáticamente destruido, evitando así el trabamamiento del E3Run (se loga un mensaje de error E00501).

OPCClient

- Implementados los eventos **OnTagRead** y **OnTagWrite** en el objeto OPCDriver. La generación del evento es controlada en cada Tag OPC por la propiedad **EnableDriverEvent**. Además de eso fueran adicionados logs a las llamadas externas del cliente OPC, para permitir detectar trabamamientos del servidor OPC. Los mensajes son generados en la sección **Full** de logs, en los módulos **Studio** y **E3Runtime**.

Dominios Remotos

- La ventana de configuración de Dominios Remotos (**Opciones - Dominios Remotos**) tiene un botón **Avanzado** para permitir el ajuste de los parámetros de conexión de cada Dominio Remoto. Pueden ser configurados el tempo límite de conexión, *ping* y *heartbeat*, además de configurar que la creación de enlaces del Dominio Remoto será de forma asíncrona.

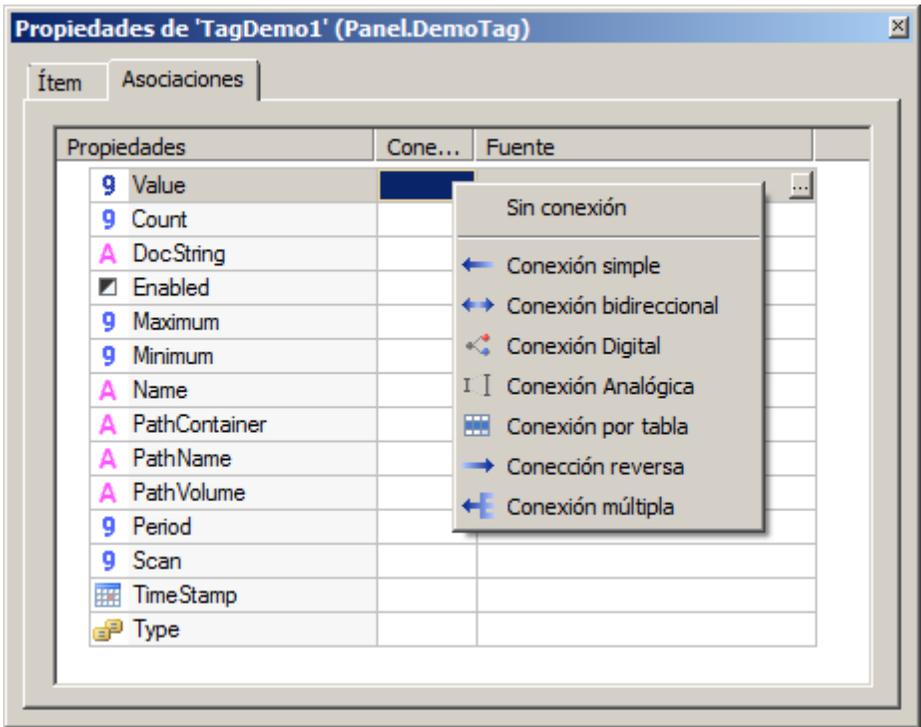


Configuraciones avanzadas

- Ahora la ubicación *localhost*, o cualquier otra que resuelva para el IP de *loopback* (*127.0.0.1*), también servirá para que un Dominio Remoto sea considerado de tipo *alias local*.

Links

- Crea una Asociación de tipo **Conexión Múltiple**, donde es posible especificar múltiples fuentes, seleccionadas de acuerdo con el valor numérico de la fuente principal.



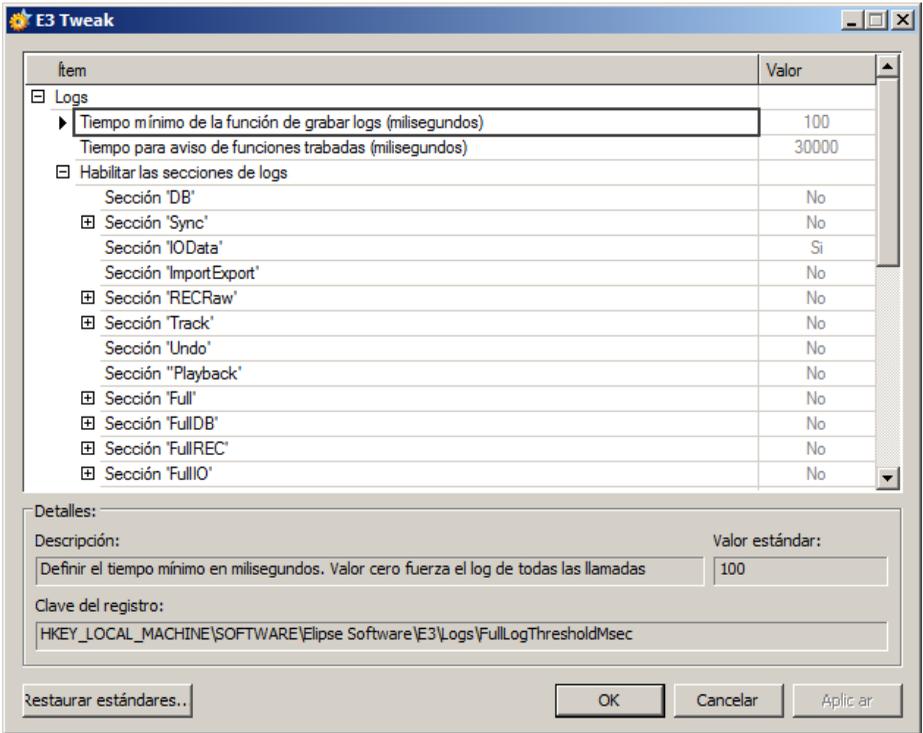
Conexión Múltiple

Scripts

- Fue creado el objeto Application para scripts del Studio. Actualmente, el objeto posee solamente el método **GetObject**, que retorna un objeto del Dominio que ejecute en el servidor.
- Fue añadido a todos los objetos del E3 el método **GetChildObject** para buscar objetos hijos a partir de caminos relativos al objeto actual.

E3 Tweak

- La interfaz del E3 Tweak fue reformulada, para ser más práctica y mostrar de manera más clara lo que es modificado en el Registro del Windows. Además de eso, el E3 Tweak ahora valida los límites mínimo y máximo de las claves.



E3 Tweak

- El E3 Tweak también tiene nuevas opciones para configurar el tiempo del *WatchDog* del IOserver, es decir, la duración máxima antes que una llamada al IOserver sea considerada trancada (**StallTimeoutSec**), y para habilitar las siguientes secciones de log Full: **StandbyAlgorithm**, **EventQueue**, **ServerLinkManager**, **ServerControl** y **RemoteDomain**.

Otras novedades

- Todos los manuales del E3 y de los productos distribuidos junto con el E3 (E3 Tweak, Elipse Event Log Viewer) son ahora en el formato CHM, más ligero y más práctico, permitiendo acceso fácil a través de la estructura jerárquica de cada manual. Además de eso, los manuales cuentan con links directos de uno para otro, facilitando la búsqueda por las informaciones en los diferentes manuales proveídos por Elipse Software.
- El Manual de Scripts fue reestructurado: ahora, para cada tipo de objeto, son mostrados sus métodos, propiedades y eventos. La organización del manual sigue la estructura del Manual del Usuario del E3, con los capítulos organizados en la misma secuencia.
- Fueran añadidos logs Full para algunas llamadas del Dominio y objetos de banco de datos (AdoRowset y AdoRecordSet) que pueden ejecutar en el servidor y

ser accedidos en Scripts del Viewer.

- El IOKit instalado con el E3 fue actualizado para la versión 1.15.
- Fue actualizado el certificado digital utilizado en los instaladores y demás archivos binarios (EXE, OCX, DLL, etc.) del E3. La nueva firma digital es válida hasta 13 de septiembre de 2010.
- La versión 3.2 trae la nueva versión del Eclipse Event Logs, 3.0, que cuenta con una serie de mejoras, principalmente envolviendo la facilidad de uso de la interfaz gráfica:
 - **Eclipse Event Log Viewer:** permite ahora insertar marcadores en los eventos, ordenar los eventos por los campos y salvar las configuraciones de filtros, ordenación y marcadores de cada archivo de log. Además de eso, la visualización de la fecha del evento es siempre en el huso horario de la ubicación donde el archivo fue generado.
 - **Eclipse Event Log Export:** es posible seleccionar los campos de los eventos que serán decodificados en la exportación.

7.2 Problemas Resueltos

Servidor de Alarmas / Configurador de Alarmas

- Corregido un problema al cerrar el Dominio o desactivar el Servidor de Alarmas, que eventualmente causaba la pérdida de algunos mensajes de alarma (máximo de 99) que aún no habían sido grabadas en el banco de datos [activo desde la versión 1.00.018 Build 147 (o antes)]. Para más informaciones, vea en <http://kb.elipse.com.br/en-us/questions/1919>
- Corregido un problema que podría causar errores de script en el Viewer después de llamar el método **Deactivate** en una referencia a un objeto AlarmServer [activo desde la versión 1.00.021 Build 96]. Para más informaciones, vea en <http://kb.elipse.com.br/en-us/questions/1928>
- Corregido el comportamiento del Sumario de Alarmas cuando se para el Dominio. Antes, el Sumario estaba siendo borrado al parar el Dominio (sin cerrarlo). Ahora los mensajes del Sumario solamente serán borrados caso el Dominio sea cerrado [activo desde la versión 1.00.021 Build 96]. Para más informaciones, vea en <http://kb.elipse.com.br/en-us/questions/1929>
- Ahora, al desactivar y activar el AlarmServer en tiempo de ejecución, el Sumario de Alarmas desaparece (en la desactivación) y reaparece (en la activación). Ningún mensaje es logado en el banco de datos en este proceso [activo desde la versión 1.00.018 Build 147]. Para más informaciones, vea en <http://kb.elipse.com.br/en-us/questions/1947>
- Corregido el comportamiento de las Alarmas del E3, que permitía que un mensaje de alarma se quedase activo en el Sumario caso la Fuente de Alarma relacionada fuera deshabilitada (**AlarmVerify** = False) a través del

Studio y el Dominio fuera después actualizado. Ahora, al actualizar el Dominio, este mensaje será removido del Sumario, y será logado en el banco de datos un mensaje con el campo **Enabled** = 0 [activo desde la versión 1.00.021 Build 96]. Para más informaciones, vea en <http://kb.elipse.com.br/en-us/questions/1948>

- Ahora las alarmas solamente empiezan a ser verificadas después de la activación completa del Configurador de Alarmas, después de la ejecución de scripts de **OnStartRunning** y de la creación de *links*. Esto permite que las alarmas sean totalmente reconfiguradas durante la activación del aplicativo (o en la reactivación de algún objeto a través del método **Activate**), lo que incluye renombrar áreas, habilitar o deshabilitar la verificación de alarmas, alterar límites de verificación, etc. [activo desde la versión 1.00.020 Build 242]. Para más informaciones, vea en <http://kb.elipse.com.br/en-us/questions/1961>
- El estado de reconocimiento de un alarma no es más perdido cuando el AlarmSource es reiniciado (por *refresh* en el Dominio o por *deactivate/activate*) [activo desde la versión 1.00.021 Build 96]. Para más informaciones, vea en <http://kb.elipse.com.br/en-us/questions/1960>

AppBrowser

- Fueran removidos los prefijos (como "v", "bstr", "str", "vb", "p", "var", "va", "d", "i", "l") de los nombres de parámetros de métodos y propiedades de los objetos del E3

Servidor de Datos

- Corregido un problema que hacía con que el evento **OnPreset** de un Tag Timer configurado para *trigger* diario (**TriggerType** = ttDaily) fuera llamado solamente una vez [activo desde la versión 3.0 Build 122]. Para más informaciones, vea en <http://kb.elipse.com.br/en-us/questions/1959>
- Corregido un problema en el Tag Contador, que a veces saltaba uno de los números (por ejemplo, 1, 2, 3, 3, 5) [activo desde la versión 3.0 Build 137]. Para más informaciones, vea en <http://kb.elipse.com.br/en-us/questions/1973>
- Corregido un comportamiento del Tag Interno que propagaba alteraciones de la propiedad **Quality** antes de actualizar la propiedad **TimeStamp** al recibir un nuevo valor por *link* o a través del método **WriteEx** [activo desde la versión 1.00.021 Build 96]. Para más informaciones, vea en <http://kb.elipse.com.br/en-us/questions/1975>
- Corregido un trabamamiento del E3Run cuando cae la conexión con un banco de datos Oracle en cuanto una consulta para el mismo banco de datos está en curso [activo desde la versión 1.00.018 Build 147 (o antes)]

Banco de Datos

- Modificado el formato de valores texto en el SQL generado para el MS SQL Server, para soportar correctamente los caracteres Unicode
- Ahora un Banco de Datos colocado dentro de un XObject funciona correctamente en tiempo de ejecución [activo desde la versión 1.00.021 Build 96]

Dominio / E3 Server / Hot-Standby

- Corregida una potencial falla del E3 Server cuando un IO Server era terminado inesperadamente [activo desde la versión 3.0 Build 359]
- Corregida la implementación de Tags retentivos, que trataba el nombre del Tag como *case sensitive*, y hacía con que un Tag renombrado de *tag* para *TAG* perdiese su valor retentivo [activo desde la versión 1.00.021 Build 96]
- Corregido un problema que ocurría si fuera atribuido un objeto al valor de un Tag Interno retentivo. En la próxima vez que el Dominio fuera iniciado (o cuando hubiera un *switchover*), todos los Tags Internos retentivos quedaban en error. Ahora un Tag Interno retentivo irá retener solamente el valor del objeto que fue atribuido a él [activo desde la versión 1.00.021 Build 96]
- Corregido un *memory leak* que ocurría en el E3 Server (solamente con *Hot-Standby*) cuando un objeto era atribuido a un Tag retentivo. Ese problema acababa culminando con un error de *Out of Memory* después de algunas horas [activo desde la versión 1.00.021 Build 96]

Verificador de Dominio

- Corregido un problema del E3 Studio que hacía con que *links* válidos apareciesen en color rojo caso hubiese un objeto del Viewer (Pantallas, Cuadros, etc.) y del Servidor (Alarmas, Drivers, etc.) en la raíz con el mismo nombre [activo desde la versión 3.0 Build 238]

E2Controls

- Corregido un GPF que ocurría cuando se alteraba la propiedad **Value** del objeto E2Text cuando el objeto no tenía una zona estándar configurada [activo desde la versión 3.0 Build 219]
- La página de propiedades de las zonas del E2Text ahora es actualizada correctamente cuando otro objeto es seleccionado [activo desde la versión 3.0 Build 219]
- La página de propiedades del E2Text ahora actualiza correctamente la caja de texto **Tip** cuando una nueva zona es seleccionada [activo desde la versión 3.0 Build 219]

- Corregida la muestra de las zonas en la página de propiedades del E2Text, que presentaba un problema debido a falta de actualización del fondo [activo desde la versión 3.0 Build 219]
- Las páginas de propiedades de los E2Controls ahora poseen traducción para portugués (anteriormente, la versión en inglés era distribuida en la versión del E3 en Portugués) [activo desde la versión 3.0 Build 219]
- Corregido el funcionamiento del botón **Borrar** de la página de zonas del objeto E2Animation (anteriormente, el botón no hacía nada) [activo desde la versión 3.0 Build 219]
- Corregido un problema del E2Button de tipo **Toggle**, que quedaba alternando el valor caso el botón de espacio fuera mantenido presionado [activo desde la versión 3.0 Build 219]
- La propiedad **Value** del E2Text ahora es grabada juntamente con la configuración del objeto; el tipo de la propiedad fue alterado de **Variant** para **Double** [activo desde la versión 3.0 Build 219]
- Corregido el funcionamiento de la lista de propiedades del E3 Studio, que no abría la ventana para selección de archivo al hacer clic en el botón  de la propiedad **FileName** del E2Bitmap [activo desde la versión 3.0 Build 219]
- Corregidos varios problemas de funcionamiento en la ficha de zonas del E2Text
- Corregido el funcionamiento de la propiedad **Border** del E2Animation, que no diseñaba el borde cuando configurada en True [activo desde la versión 3.0 Build 219]
- La lista de propiedades del E3 Studio ahora permite configurar las propiedades **Bitmap0** y **Bitmap1** del E2Button, abriendo una ventana para elegir un archivo al presionar el botón  [activo desde la versión 3.0 Build 219]
- Corregida una incompatibilidad en el redibujo del E2Animation y E2Button, que estaban reduciendo o desplegando la imagen, diferente del Elipse SCADA, que siempre mantenía la imagen en su tamaño original (recortando si fuera mayor que el objeto, o rellenando con el color de fondo si fuera menor) [activo desde la versión 3.0 Build 219]
- Corregido el nombre de la ficha de edición de zonas del E2Animation. El nombre antiguo era **E2Animation**, ahora es **Zonas** [activo desde la versión 3.0 Build 219]
- Corregido el diseño del E2Text y E2Animation, que no estaba rellenando el fondo del objeto cuando no había ninguna zona activa en el valor actual [activo desde la versión 3.0 Build 219]
- Fueran revisadas las descripciones de propiedades de los E2Controls que

aparecían incompletas en el AppBrowser [activo desde la versión 3.0 Build 219]

- Corregido el comportamiento de la propiedad **Multiline** del E2Setpoint y E2Display, para que solamente pueda ser ligada cuando el objeto estuviera configurado para los tipos **String** o **Data** [activo desde la versión 3.0 Build 119]
- Corregida la quiebra de líneas en el E2Setpoint con **Multiline** habilitado, que no estaba quebrando palabras con anchura mayor que la anchura del control [activo desde la versión 3.0 Build 119]
- Cuando un valor de tipo diferente del configurado en el E2Setpoint es atribuido por script, el E2Setpoint ahora acepta el valor en el tipo original, pero muestra el valor formateado de acuerdo con el tipo del Setpoint. Si la conversión fallar, el Setpoint queda vacío [activo desde la versión 3.0 Build 119]
- Corregido el comportamiento del E2Setpoint, que mostraba el cursor del teclado en una ubicación incorrecta cuando estaba con **Multiline** habilitado y tenía más de una línea de texto [activo desde la versión 3.0 Build 119]
- El E2Bitmap ahora muestra correctamente una X cuando el camino de la imagen es inválido o está vacío [activo desde la versión 3.0 Build 219]
- Fueran corregidos problemas de redibujo en los botones para elegir el color de la ficha de **Zonas** del E2Text [activo desde la versión 3.0 Build 219]
- En la ficha de zonas del E2Animation fue adicionado un botón para seleccionar el archivo de imagen
- La propiedad **BlinkTime** del E2Text y del E2Animation ahora puede ser modificada en tiempo de ejecución [activo desde la versión 3.0 Build 119]
- Corregido el funcionamiento de la ficha de zonas del E2Text y E2Animation. Ahora las opciones de **Min**, **Max** y **Parpadear** quedan deshabilitadas cuando la zona es la estándar [activo desde la versión 3.0 Build 119]
- Fue mejorado el tiempo de abertura de imágenes en los E2Controls, principalmente en aquellas que no utilizan transparencia [activo desde la versión 3.0 Build 119]
- Fue alterada la enumeración utilizada en la propiedad **Type** del E2Button para que tenga nombres en inglés [activo desde la versión 3.0 Build 119]
- Fue corregido el diseño del E2Gauge, el texto de los *ticks* ahora está centralizado relativamente a estos [activo desde la versión 3.0 Build 119]
- Los E2Controls ahora poseen traducción en portugués y inglés (los demás idiomas quedan en inglés) [activo desde la versión 3.0 Build 219]

E3Alarm

- Corregido un problema que hacía con que el texto quedase cortado al utilizar una fuente no TrueType con tamaño 12 ó inferior

E3Chart

- Corregido un problema en la leyenda del E3Chart, que mostraba el mensaje **:256** en el estado de la pluma, mismo la pluma estando conectada correctamente [activo desde la versión 1.00.020 Build 385]
- Corregido el diseño de las plumas del E3Chart cuando el estilo de las plumas no es sólido (por ejemplo, trazado) y la espesura de la pluma es mayor que 1. Antes el diseño de estas plumas quedaba continuo
- Corregido el modo **Pesquisa de puntos** del E3Chart, que no funcionaba si los datos del eje X no estuvieran ordenados de forma creciente
- Corregido el comportamiento de las colecciones de plumas y de ejes del E3Chart, que permitían la creación de objetos (plumas o ejes) con nombres repetidos [activo desde la versión 1.00.021 Build 96]
- Al utilizar una escala de tiempo real, ahora fue insertada una margen de dos píxeles en el E3Chart para evitar que los datos actuales de la pluma queden escondidos detrás de la línea del eje [activo desde la versión 1.00.021 Build 96]

E3Storage

- La *cache* del Storage ahora es vaciada a cada un segundo, evitando que los datos queden mucho tiempo aguardando el relleno de la *cache* [activo desde la versión 1.00.021 Build 96]
- Corregida la validación de valores en la propiedad **Type** de los campos del Storage, para no más aceptar valores inválidos pasados por script

E3 Tweak

- Ahora el E3 Tweak permite configurar individualmente las secciones de log **Full.E3Admin** y **Full.ServerControlMonitor** [activo desde la versión 3.1 Build 32]

Buscar / Substituir

- Corregida la búsqueda del E3 Studio, que no encontraba valores en los campos de las líneas de las asociaciones por tablas [activo desde la versión 3.0 Build 88]

Cuadros

- Corregido un problema que hacía con que pantallas modales (**DoModal**) que heredaban configuraciones de un Viewer que cambió su tamaño no quedasen con este nuevo tamaño

Histórico

- Corregido el alineamiento de textos en la pantalla de propiedades del Histórico (ficha **Histórico**) y del Storage (ficha **Storage**) [activo desde la versión 3.1 Build 188]

IODriver / IOServer

- Fue reimplementada la información de versión y copyright del archivo IOServer.exe [activo desde la versión 3.1 Build 11]

Instalación

- Removida la verificación de Service Pack para el Windows Vista [activo desde la versión 3.1 Build 115]

Interfaz

- Corregida a entrada de valores límites de la propiedad en la pantalla de edición de las asociaciones cuando la asociación es una conexión analógica, que no permitía la entrada de valores negativos o fraccionarios
- Corregido un problema que impedía el E3 Server de registrar eventos en el log de eventos del Windows [activo desde la versión 3.1 Build 1]
- Modificado el comportamiento de las teclas '+', '-' y '*' para que abran la edición de la célula, mismo en la primera columna, en las planillas planas (no jerárquicas) del Studio [activo desde la versión 1.00.021 Build 96]
- Removido el botón  presente en el canto izquierdo inferior de la pantalla Personalizar del Studio [activo desde la versión 2.0 Build 10]

Asociaciones

- Corregido un problema que hacía con que algunos *links* de Dominio Remoto quedasen congelados después de la desconexión del Dominio, en vez de asumieren el valor Null y mala calidad
- Corregido el comportamiento de los XControls en el E3 Studio cuando estos tienen asociaciones con expresiones constantes o complejas, así como asociaciones solamente entre objetos internos al XControl (los *links* no eran activados). Ahora será posible visualizar ya en el E3 Studio el

comportamiento correcto del XControl [activo desde la versión 1.00.021 Build 96]

- Corregida una falla en la actualización de asociaciones con expresiones con referencias a múltiples Tags [activo desde la versión 3.0 Build 449]
- Corregido el comportamiento del E3 para el caso de nombres de objetos o propiedades con solamente una letra, excepto una letra ASCII, donde los corchetes podrían no ser adicionados cuando necesario
- Corregida una falla en el tratamiento de los eventos de *link*, donde un evento que abriese una pantalla podría no ser tratado completamente hasta que hubiera otra variación en una propiedad referida por un *link* [activo desde la versión 3.0 Build 213]

E3Playback

- Corregido un problema que hacía con que consultas del E3Playback fallasen si la tabla de Alarmas utilizase el campo **EventTimeDbf** y el banco de datos fuera Oracle [activo desde la versión 3.1 Build 115]
- Corregido un problema en la carga de los datos de *playback*, que fallaba con error 80020005 caso alguna tabla de definición de campos tuviera valor NULL (ocurría solamente si el usuario cambiase manualmente las tablas)
- La lista de eventos del E3Playback ahora soporta doble-clic sobre un evento para mover el reloj de *playback* para el horario del evento (funciona también en modo **Play** o si el evento ya estuviera seleccionado en la lista) [activo desde la versión 3.1 Build 189]

Dominios Remotos

- Corregida una demora en la tentativa de conexión inicial del Dominio Remoto cliente. Mejorado el tiempo de detección de falla o suceso de **ping** en la desconexión o reconexión

Objetos de Pantalla

- Modificado el comportamiento del formato de valores Booleanos para que respeten el idioma del usuario, como acontece en los scripts (por ejemplo, Verdadero, Falso)
- Corregido un problema en el E3 Studio al pegar textos con caracteres no occidentales (por ejemplo, cirílicos)
- Corregido un problema del editor de pantallas del E3 Studio que causaba consumo excesivo de CPU (pudiendo hasta trabar el proceso) cuando el usuario seleccionaba objetos DynamicMove o DynamicRotate aplicados a diseños con muchos detalles [activo desde la versión 1.00.021 Build 96]

- Corregido un problema en la navegación por teclado, el objeto Label (MSForms) estaba capturando la tecla TAB cuando su propiedad **TabStop** estaba en True, evitando que el foco pasase para otros objetos [activo desde la versión 1.00.021 Build 96]
- Corregido un problema en la edición de textos de objetos SetPoint o Display en el Studio, que incorrectamente doblaban de tamaño cada vez que eran editados caso el texto estuviera vacío [activo desde la versión 1.00.019 Build 87 (aproximado)]

Editor de Scripts

- Corregido el funcionamiento del Editor de Scripts del E3, que al ganar el foco movía el cursor de nuevo para el inicio del script, lo que dificultaba la edición de scripts grandes [activo desde la versión 3.1 Build 232]
- Corregido el comportamiento de las listas de selección de objetos y de eventos de la barra de herramientas del editor de scripts, que quedaban en blanco si el objeto seleccionado en otra *view* de scripts no activa fuera apagado [activo desde la versión 2.0 Build 69]

E3 Studio

- Fueran corregidos pequeños errores de digitación o traducción en el E3 Studio: en las fichas **Barra de Herramientas** y **Opciones** en el menú **Visualizar - Personalizar**, y en el Asistente de Creación de Dominios
- Fueran corregidos algunos elementos de la interfaz gráfica del E3 Studio que usaban una fuente diferente (Segoe UI) de la fuente estándar del restante del E3 (Tahoma) [activo desde la versión 3.1 Build 1]
- El E3 Studio volvió a grabar en el Registro del Windows las preferencias del usuario actual. Esto incluye la configuración estándar de nuevos objetos (color de frente, color de fondo, fuente, alineamiento, etc.), la configuración de la grade de edición de pantallas, entre otros [activo desde la versión 2.0 Build 52]
- Corregido el comportamiento del comando **Pegar** en el menú de contexto de los objetos en las *views* de edición
- Alterado el comportamiento de Arrastrar y Soltar en la configuración del Storage, que mostraba el ícono de "+" cuando se arrastraba un campo (indicando copia). Ahora fue removido el ícono "+", ya que la operación de copia no es soportada

Traducción

- Actualizados los textos traducidos del inglés de Packages para Packets
- Fue corregido el posicionamiento de la palabra **contraseña** en la ficha de

configuración del banco de datos (DBServer) en el E3 Studio en español

- Fue corregida la traducción del texto Asociaciones en la pantalla de configuraciones de Dominio del E3 Admin en inglés y español
- Corregidos problemas de traducción en la pantalla de propiedades de las columnas de la leyenda, y en la ficha **Legend** del E3Chart en inglés
- Corregidos algunos pequeños problemas de alineamiento y traducción del E3 en inglés

Viewer

- Las teclas de atajo ahora funcionan en pantallas modales que tengan sido abiertas con otra tecla de atajo
- Corregido un GPF que ocurría en el Viewer debajo de algunas condiciones después de cerrar una pantalla modal que contuviese un E3Browser [activo desde la versión 1.00.021 Build 96]
- Corregido el método **GetFrame** del Viewer (y Application) para causar error de script cuando fallar [activo desde la versión 1.00.021 Build 96]

E3WebView

- El archivo rmchart.dll ahora es instalado en la carpeta **System32**
- Resuelto un *bug* que dejaba la pantalla en blanco al utilizar el E3 WebView con Internet Explorer 8 [activo desde la versión 3.0 Build 288]
- Corregido el comportamiento de la barra de desplazamiento del E3 WebView, que estaba siendo mostrada mismo cuando no era necesaria

ElipseX

- Corregido un problema que hacía con que un ActiveX cualquiera creado en el Viewer en tiempo de ejecución a través del método **AddObject("nonono", True)** quedase con la interfaz de usuario deshabilitada [activo desde la versión 1.00.021 Build 96]

Otros problemas corregidos

- Removida la dependencia con el archivo lprop.dll, que no existe en el Vista x64, y que estaba impidiendo los ejecutables del E3 64 bits de ejecutar en esta plataforma
- Corregido el archivo !register.bat para registrar también el OCX del E3Playback [activo desde la versión 3.1 Build 97]



Matriz

Rua 24 de Outubro, 353 - 10º andar
90510-002 Porto Alegre
Teléfono: (+55 51) 3346-4699
Fax: (+55 51) 3222-6226
E-mail: elipse-rs@elipse.com.br

Taiwán

9F., No.12, Beiping 2nd St., Sanmin Dist.
807 Kaohsiung City - Taiwán
Teléfono: (+886 7) 323-8468
Fax: (+886 7) 323-9656
E-mail: evan@elipse.com.br

Verifique nuestro website para informaciones sobre un representante en su ciudad o país.

www.elipse.com.br

kb.elipse.com.br

forum.elipse.com.br

www.youtube.com/elipsesoftware

elipse@elipse.com.br



Gartner, Cool Vendors in Brazil 2014, April 2014.
Gartner does not endorse any vendor, product or service depicted in its research publications, and does not advise technology users to select only those vendors with the highest ratings. Gartner research publications consist of the opinions of Gartner's research organization and should not be construed as statements of fact. Gartner disclaims all warranties, expressed or implied, with respect to this research, including any warranties of merchantability of fitness for a particular purpose.

Microsoft Partner
Gold Independent Software Vendor (ISV)