

# IN5122/IN5124

## User's Manual

Manuel d'utilisation

Bedienungsanleitung

Manual de usuario

Manuale d'istruzioni

Gebbruiksaanwijzing

Instruções do Proprietário

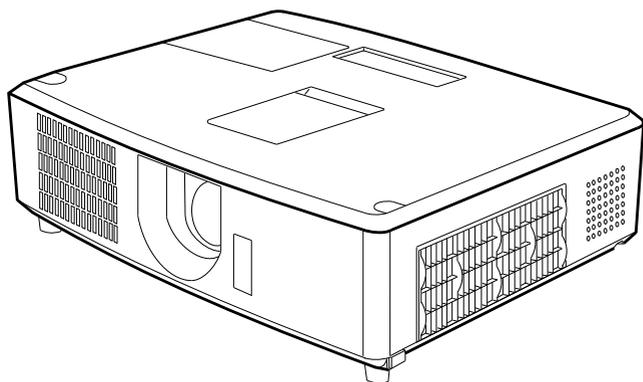
操作指南

사용 설명서

Bruksanvisningens

Руководство пользователя

**Regulatory models: W60, W61**



010-0757-00

DISPERINDAG No. 0287/1.824.51/09.03

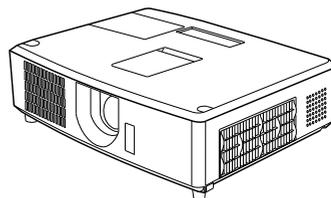
**InFocus**

Bright Ideas Made Brilliant

*This page left blank intentionally*

# Projektor IN5122/IN5124

## Instruções do proprietário



**Obrigado pela compra deste projetor.**

**⚠ AVISO** ▶ Antes de usar este produto leia o manual. Leia este **Instruções de segurança** primeiro. Depois de ler as instruções guarde-o para referência futura.

### Sobre este manual

Diversos símbolos são usados neste manual. O significado destes símbolos são descritos a seguir.

- ⚠ AVISO** Este símbolo indica a informação que, se ignorada, pode resultar possivelmente em lesão pessoal ou mesmo morte para manuseio incorrecto.
- ⚠ PRECAUÇÃO** Este símbolo indica a informação que, se ignorada, pode resultar possivelmente em lesão pessoal ou mesmo morte para manuseio incorrecto.

**NOTIFICAÇÃO** Este aviso refere-se a possíveis problemas.

 Consulte as páginas escritas com este símbolo.

**NOTA** • A informação contida neste manual é sujeita a alterações sem aviso prévio.  
• O fabricante não assume responsabilidade por qualquer erro que possa ocorrer neste manual.  
• É proibido reproduzir, transmitir ou copiar este documento, total ou parcialmente, sem autorização prévia por escrito.

### Reconhecimento de marca

- Mac® é uma marca comercial registada da Apple Inc.
- Windows®, DirectDraw® e Direct3D® são marcas comerciais registadas da Microsoft Corporation nos E.U.A. e/ou noutros países.
- VESA e DDC são marcas registadas da trademarks of the Video Electronics Standard Association.
- HDMI, o logótipo HDMI e High-Definition Multimedia Interface são marcas comerciais ou marcas comerciais registadas da HDMI Licensing LLC. nos Estados Unidos e outros países.
- A marca registada PJLink é uma marca com pedido para os direitos de marca registada no Japão, Estados Unidos da América e outros países e zonas. 
- Blu-ray Disc é uma marca comercial.

Todas as outras marcas são de propriedade de seus respectivos proprietários.

## Conteúdo

		
Apresentação . . . . .	3	Menu AJUSTE . . . . . 38
Características . . . . .	3	A-KEYSTONE,  KEYSTONE,  KEYSTONE,
Verificação do conteúdo da embalagem . . . . .	3	CORRECÇÃO DOS CANTOS, BAIXA POTÊNCIA,
Nomes das peças . . . . .	4	TETO, ATRÁS, MODO POUPE. ENERGIA, SAÍDA DE
<b>Configuração</b> . . . . .	7	VÍDEO PADRÃO
Esquema . . . . .	7	Menu AUDIO . . . . . 41
Conectando dispositivos . . . . .	9	VOLUME, AUTOFALANTES INTERNOS, FONTE
Conectando a fonte de energia. . . . .	14	AUDIO, CANCELAR CHUVISCO HDMI, NÍVEL
Uso da barra de segurança e do		MIC, VOLUME MIC
encaixe de segurança . . . . .	14	Menu TELA . . . . . 43
Controle remoto . . . . .	15	IDIOMA, MENU POS, SUPRESS.IMA, LOGOTIPO
Colocando as pilhas . . . . .	15	INIC., CAPTURAR NOVA, BLOQUEIO DE
Sobre o sinal de controle remoto . . . . .	15	CAPTURE, EXIBIR MENSAGEM, NOME DA
Utilização como mouse e teclado		FONTE, LINHAS SIMPLES, CLOSED CAPTIONS
simples para PC. . . . .	16	Menu OPCAO . . . . . 49
<b>Ligar/desligar</b> . . . . .	17	FONTE AUTOM., A-KEYSTONE, LIGAÇÃO DE CA,
Ligar à corrente . . . . .	17	LIGAÇÃO AUTOM., USB TYPE B, TECLA PERSONAL.,
Desligar da corrente . . . . .	17	FONTES, FONTE DE ENERGIA, SERVIÇO
Funcionamento . . . . .	18	Menu REDE . . . . . 57
Ajuste do volume . . . . .	18	CONFIG, NOME DO PROJETER, MINHA IMAGEM,
Desligando temporariamente o som. . . . .	18	AMX D.D., INTRODUÇÃO, INFORM. REDE,
Selecionando um sinal de entrada . . . . .	18	REINÍCIO DA REDE
Selecionando uma razão de aspecto . . . . .	19	Menu SEGURANÇA . . . . . 64
Ajustar o elevador do projetor. . . . .	20	MUDANÇA DA PALAVRA-CHAVE, SNAP SHOT
Ajustar a lente . . . . .	21	PASSWORD, BLOQUEIO PIN, DETEC. DE
Usando o recurso de ajuste		POSIÇÃO, SENHA P/TEXTO, MOSTRAR TEXTO,
automático . . . . .	22	ESCREVER TEXTO, INDICADOR SEGURANÇA,
Corrigir distorção. . . . .	23	BLOQUEIO EMPILHAR
Apagando temporariamente a tela . . . . .	25	Ferramentas de apresentação . . . . . 70
Usando a função menu. . . . .	26	Apresentação SEM PC . . . . . 70
MENU BÁSICO. . . . .	28	Modo Miniaturas, Modo Ecrã Inteiro,
PROPORÇÃO, A-KEYSTONE,  KEYSTONE,		Modo Diapositivos, Lista de reprodução
 KEYSTONE, CORRECÇÃO DOS CANTOS,		Monitor USB . . . . . 79
PRECONFIGURAÇÕES, BAIXA POTÊNCIA, TETO,		Menu do botão direito, Menu Flutuante,
ATRÁS, REAJUSTE, REPOR H. FILTRO, IDIOMA,		Janela Opções
MENU AVANÇADO, SAÍDA		Manutenção . . . . . 82
Menu CENA . . . . . 30		Substituir a lâmpada . . . . . 82
BRILHO, CONTRASTE, GAMA, TEMPERATURA		Limpeza e substituição do filtro de ar . . . . . 84
DA COR, COR, MATIZ, NITIDEZ, IRIS ACTIVA,		Outros cuidados . . . . . 86
PREDEFINIÇÃO DO USUÁRIO		Solução de problemas . . . . . 87
Menu IMAGEM. . . . . 33		Mensagens relacionadas . . . . . 87
PROPORÇÃO, SOBREVAREDDURA, POSIÇÃO		Em relação às lâmpadas indicadoras . . . . . 89
VERTICAL, POSIÇÃO HORIZONTAL, FASE,		Reajustar todas as configurações. . . . . 90
TRACKING, EXECUTA AJUS AUTOM		Eventos que podem ser facilmente
Menu ENTRD . . . . . 36		confundidos com defeitos do
DETETAR FILME, REDUÇÃO RUÍDO VÍDEO, ESP COR,		equipamento . . . . . 91
PADRÃO DE VÍDEO, ENTRADA COMPUTER, RESOLUÇÃO		<b>Especificações</b> . . . . . 95

## Apresentação

### Características

O projector proporciona-lhe uma ampla utilização através das seguintes funções.

- ✓ Este projector possui uma variedade de portas E/S que supostamente abrangem qualquer cenário de negócio. A porta **HDMI** pode suportar vários equipamentos de imagem os quais possuam interface digital para obter imagens nítidas num ecrã.
- ✓ Este projector tem um zoom óptico de 2,0 vezes, movimento de lente manual horizontal e vertical, permitindo uma instalação flexível.
- ✓ Se introduzir um dispositivo de armazenamento USB, tal como uma memória USB, na porta **USB TYPE A** e seleccionar a porta como a fonte de entrada, pode visualizar imagens guardadas no dispositivo.
- ✓ Este projector pode ser controlado e monitorado através da conexão LAN.
- ✓ O altifalante incorporado de 16 W tem capacidade para emitir um volume de som suficiente para um espaço grande, como uma sala de aula sem altifalantes externos.

### Verificação do conteúdo da embalagem

Consulte a secção **Embalagem dos Componentes** nas **Guia de Início Rápido**. Seu projetor deve acompanhar os itens mostrados aqui. Contacte imediatamente o seu representante se faltarem alguns itens.

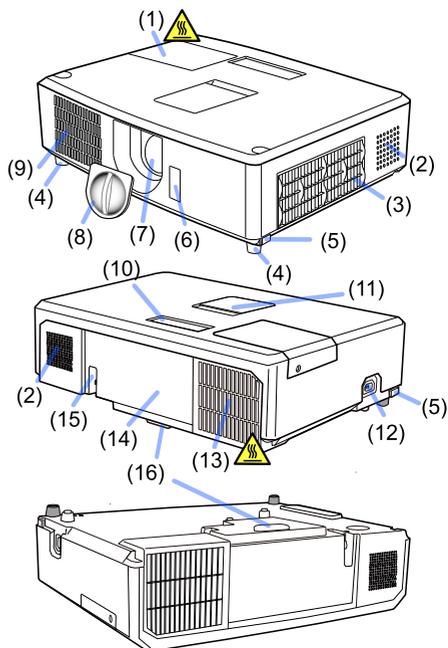
NOTA • Mantenha os materiais de embalagens originais para transporte futuro. Verifique se usa os materiais originais de embalagem ao mover o projetor. Tenha cuidado especial com a lente.

• O projector pode fazer um ruído quando inclinado, movido ou abanado, uma vez que foi deslocada uma aba no interior do projector que é utilizada para controlar o fluxo de ar. Isto não se trata de uma falha ou avaria.

## Nomes das peças

### Projector

- (1) Tampa da lâmpada (📖 82)  
A lâmpada fica dentro do aparelho.
- (2) Auto-falantes (x2) (📖 13, 41)
- (3) Tampa de filtro (📖 86)  
O filtro de ar e entrada de ventilação ficam dentro do aparelho.
- (4) Pedal do elevador (x2) (📖 20)
- (5) Botões do elevador (x2) (📖 20)
- (6) Sensor remoto (📖 15)
- (7) Lente (📖 86)
- (8) Tampa da lente
- (9) Entrada de ventilações
- (10) Pannel de controle (📖 5)
- (11) Porta de regulador de lente (📖 5)  
Os reguladores da lente encontram-se atrás da porta.
- (12) **AC IN** (Entrada AC) (📖 14)
- (13) Entrada de ventilação
- (14) Pannel de trás (📖 5)
- (15) Fenda de segurança (📖 14)
- (16) Apoio



**⚠ AVISO** ► Não abra ou remova qualquer parte do produto, a não ser que instruído pelo manual.

- Não sujeite o projector a condições instáveis.
- Não aplique choques ou pressões a este produto.
- Enquanto a lâmpada estiver acesa, não olhe directamente para a objectiva nem para as aberturas no projector.
- Mantenha as tampa da lente afastadas de crianças e animais de estimação. Se for ingerido, procurar assistência médica de emergência imediata.
- Não toque ao redor da tampa da lente e ventilações de exaustão exatamente

**⚠ PRECAUÇÃO** durante ou depois de seu uso uma vez que o aparelho está quente.

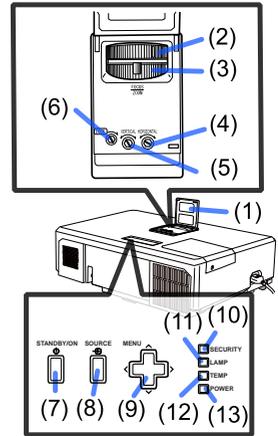
- Não fixe nada à lente, excepto a tampa da lente deste projector pois poderia causar danos na lente, tal como o derretimento da mesma.
- (continua na página seguinte)



**Nomes das peças (continuação)**

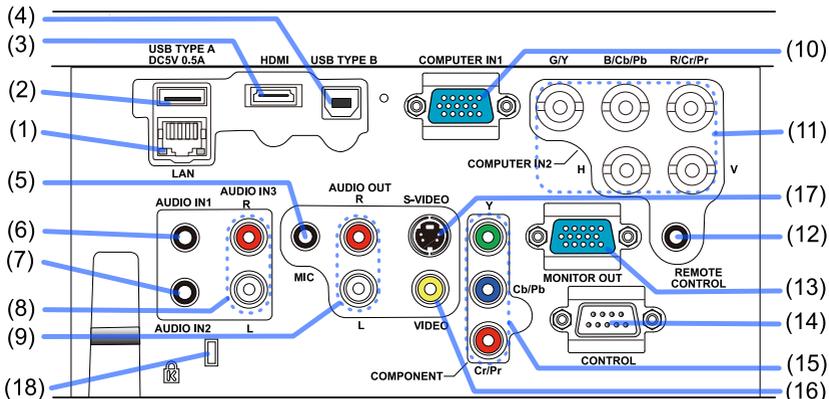
**Painel de controlos e Reguladores de lentes**

- (1) Porta de regulador de lente
- (2) Anel de **FOCUS** (📖21)
- (3) Anel de **ZOOM** (📖21)
- (4) **HORIZONTAL** regulador (horizontal) (📖21)
- (5) **VERTICAL** regulador (vertical) (📖21)
- (6) **LOCK** (bloqueio de posição horizontal da lente) (📖21)
- (7) Botão **STANDBY/ON** (📖17)
- (8) Botão **SOURCE** (📖17)
- (9) Botão **MENU** (📖26)
- (10) Indicador **SECURITY** (📖69)
- (11) Indicador **LAMP** (📖90)
- (12) Indicador **TEMP** (📖90)
- (13) Indicador **POWER** (📖90)



**Painel traseiro (📖9-13)**

- (1) Porta **LAN**
- (2) Porta **USB TYPE A**
- (3) Porta **HDMI**
- (4) Porta **USB TYPE B**
- (5) Porta **MIC** (📖13)
- (6) Porta **AUDIO IN1**
- (7) Porta **AUDIO IN2**
- (8) Portas **AUDIO IN3 (L, R)**
- (9) Portas **AUDIO OUT (L, R)**
- (10) Porta **COMPUTER IN1**
- (11) Portas **COMPUTER IN2 (G/Y, B/Cb/Pb, R/Cr/Pr, H, V)**
- (12) Porta **REMOTE CONTROL**
- (13) Porta **MONITOR OUT**
- (14) Porta **CONTROL**
- (15) Portas **COMPONENT (Y, Cb/Pb, Cr/Pr)**
- (16) Porta **VIDEO**
- (17) Portas **S-VIDEO**
- (18) Fenda de segurança (📖14)

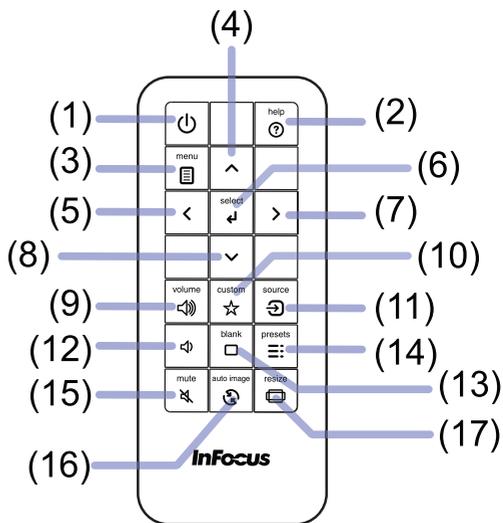


(continua na página seguinte)

## Nomes das peças (continuação)

### Controle remoto

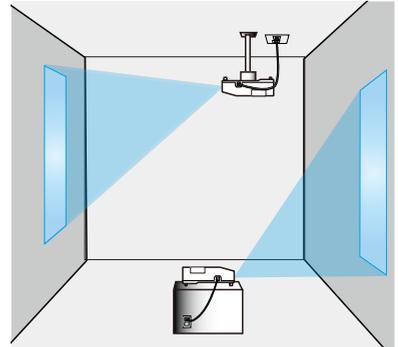
- (1) Botão **STANDBY/ON** (📖17)
- (2) Botão **HELP**
- (3) Botão **MENU** (📖26)
- (4) Botão **UP/▲** (📖26)
- (5) Botão **PREVIOUS PAGE/◀** (📖26)
- (6) Botão **SELECT** (📖26)
- (7) Botão **NEXT PAGE/▶** (📖26)
- (8) Botão **DOWN/▼** (📖26)
- (9) Botão **VOLUME +** (📖18)
- (10) Botão **CUSTOM** (📖51)
- (11) Botão **SOURCE** (📖18)
- (12) Botão **VOLUME -** (📖18)
- (13) Botão **BLANK** (📖25)
- (14) Botão **PRESETS** (📖28)
- (15) Botão **MUTE** (📖18)
- (16) Botão **AUTO IMAGE** (📖22)
- (17) Botão **RESIZE** (📖19)



## Configuração

Instale o projector de acordo com o ambiente e forma como este irá ser utilizado.

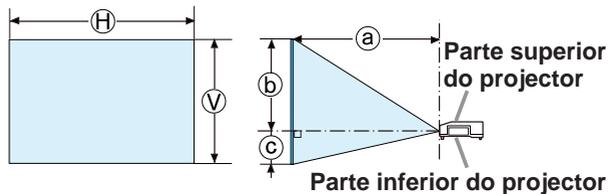
No caso de instalação num local especial, tal como a montagem no tecto, poderão ser necessários os acessórios de fixação especificados (**📖 Especificações nas Guia de Início Rápido**) e serviço. Antes de instalar o projector, consulte o seu revendedor acerca da instalação.



## Esquema

Consulte as tabelas seguintes **T-1** e **T-2** (nas Guia de Início Rápido) para determinar o tamanho do ecrã e a distância de projecção. Os valores apresentados na tabela são calculados para um ecrã de tamanho total.

- Ⓜ × Ⓥ : Tamanho do ecrã
- ⓐ : Distância de projecção (da extremidade do projector)
- ⓑ, ⓒ : Altura do ecrã



**⚠ AVISO ► Coloque o projector num local onde possa aceder facilmente à tomada de corrente.** Se ocorrer uma anomalia, desligue imediatamente o projector da ficha. Caso contrário, poderia ocorrer um incêndio ou choque eléctrico.

**► Não sujeite o projector a condições instáveis.** Se o projector cair ou for derrubado, isso pode resultar em lesões ou danos no projector e nos objectos circundantes. Usar um projector danificado pode resultar em incêndio e/ou choque eléctrico.

- Não coloque o projector em locais instáveis, tais como superfícies inclinadas, locais sujeitos a vibração, em cima de uma mesa ou carrinho oscilante, ou numa superfície que seja mais pequena do que o projector.
- Não coloque o projector em pé de lado, de frente ou de trás.
- Não fixe nem coloque nada no projector, excepto se especificado em contrário nas instruções.
- Não utilize quaisquer acessórios de fixação além dos acessórios especificados pelo fabricante. Leia e guarde o manual de utilizador dos acessórios de fixação utilizados.
- Para instalações especiais, tais como montagens em tectos, consulte o seu distribuidor antecipadamente.

(continua na página seguinte)

### Esquema (continuação)

⚠ **AVISO ► Não instale o projector perto de objectos termo-condutores ou inflamáveis.** Esse tipo de objectos, quando aquecidos pelo projector, pode resultar em incêndio ou queimaduras.

- Não coloque o projector num suporte de metal.

► **Não coloque o projetor em qualquer lugar onde possa ficar molhado.** Se ficar molhado ou deixar cair líquido dentro do aparelho pode causar incêndio, choque eléctrico e funcionar precariamente.

- Não coloque o projector perto de água, em zonas como uma casa de banho, cozinha ou junto a uma piscina.
- Não coloque o projector no exterior nem perto de uma janela.
- Não coloque qualquer coisa que contém líquido próximo do projetor.

⚠ **PRECAUÇÃO ► Coloque o projetor num local fresco para assegurar que existe ventilação adequada.** O projector pode desligar-se automaticamente ou apresentar um funcionamento deficiente se a sua temperatura interna for demasiado elevada.

Usar um projetor danificado pode resultar em incêndio e/ou choque eléctrico.

- Não coloque o projetor em luz solar directa ou próximo de objectos quentes, tal como aquecedores.
- Mantenha um espaço de 30 cm ou mais entre os lados do projetor e outros objectos tais como paredes.
- Não coloque o projetor no tapete, almofada ou cama.
- Não pare, bloqueie ou cubra as entradas de ventilação do projetor. Não coloque nada em redor das saídas de ventilação do projector que possa ser sugado ou ficar preso nas mesmas.
- Não coloque o projector em locais que estejam expostos a campos magnéticos, pois isso poderia fazer com que as ventoinhas de refrigeração no interior do projector deixassem de funcionar correctamente.
- **Evite colocar o projetor em local enpoeirado, úmido e esfumaçado.** Colocar o projetor em tais locais pode causar incêndio, choque eléctrico e funcionamento precário.
- Não coloque o projector perto de humidificadores. No caso específico de um humidificador ultra sónico, o cloro e os minerais contidos na água da torneira são atomizados e poderiam depositar-se no projector, originando a degradação de imagem e outros problemas.
- Não coloque o projector em áreas de fumo, cozinhas, zonas de passagem ou perto de janelas.

**NOTIFICAÇÃO** • Coloque o projetor de forma que evite que luz directa atinja o sensor remoto.

- Não coloque o produto num local onde possa provocar interferências de rádio.
- Mantenha os objectos sensíveis ao calor afastados do projector. Caso contrário, estes podem ser danificados pelo calor do projector.

## Ligar os seus dispositivos

Antes de ligar o projector a um dispositivo, consulte o manual do dispositivo para confirmar que o dispositivo é adequado para ligar com este projector e prepare os acessórios necessários, como um cabo de acordo com o sinal do dispositivo. Consulte o revendedor quando o acessório necessário não for fornecido com o produto ou o acessório estiver danificado.

Depois de garantir que o projector e os dispositivos estão desligados, efectue a ligação, de acordo com as instruções seguintes. Consulte as ilustrações nas páginas seguintes. Antes de ligar o projector a um sistema de rede, leia também as **Guia de Rede**.

► **Utilize apenas os acessórios adequados.** Caso contrário, pode causar um incêndio

⚠ **AVISO** ou danos no dispositivo e no projector.

- Utilize apenas os acessórios especificados ou recomendados pelo fabricante do projetor. Pode ser regulado ao abrigo de alguma norma.
- Não desmonte ou modifique o projetor e acessórios.
- Não use acessórios danificados. Tenha cuidado para não danificar os acessórios. Encaminhe os cabos, para que não sejam calcados ou atacadados.

► **Para um cabo com somente um núcleo na extremidade ligue-a com o núcleo no**

⚠ **PRECAUÇÃO** **projector.** Isso pode ser exigido pelas regulamentações EMI.

- Não ligue nem desligue o projector enquanto ligado a um dispositivo em

### NOTA

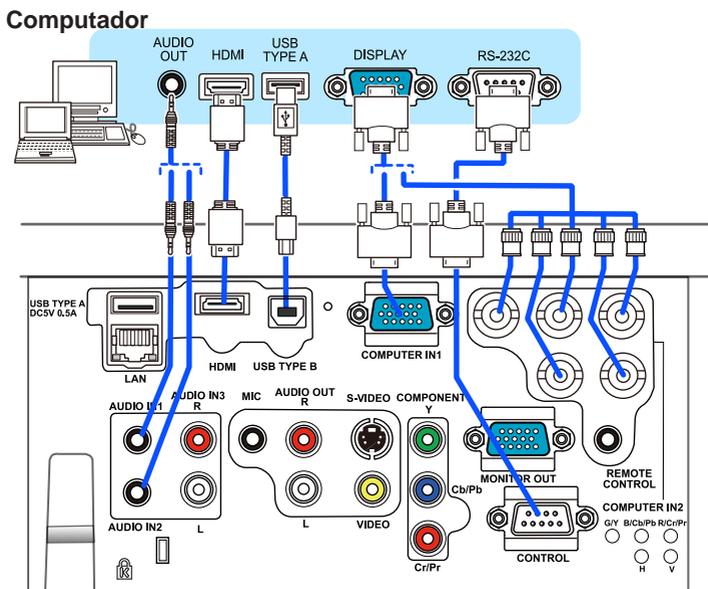
- A função de algumas portas de entrada podem ser seleccionadas de acordo com os seus requisitos de utilização. Consulte a página de referência indicada ao lado de cada porta na ilustração seguinte.
- Tenha cuidado para não ligar acidentalmente um conector a uma porta errada. Caso contrário, pode causar avarias no dispositivo ou no projector.
  - Ao fazer a ligação verifique se a forma do conector de cabo se ajusta à porta para ligá-lo.
  - Não deixe de apertar os parafusos nos conectores.
  - Use os cabos com fichas rectas, e não em L, uma vez que as portas de entrada do projector estão embutidas.

### Capacidade de ligar e reproduzir

- Ligar e reproduzir é um sistema composto de um computador, seu sistema operativo e equipamento periférico (ex. dispositivos de exibição). Este projetor é compatível com VESA DDC 2B. Ligar e reproduzir pode ser usado ao conectar este projetor a um computador que seja compatível com VESA DDC (exibe dados de canal).
  - Tire partido desta funcionalidade ligando um cabo de computador à porta **COMPUTER IN1** (compatível com DDC 2B). A função ligar e reproduzir talvez não funcione correctamente se tentar usar qualquer outro tipo de conexão.
  - Por favor utilize os drivers padrões no seu computador uma vez que este projetor é um monitor com a função ligar e reproduzir.

(continua na página seguinte)

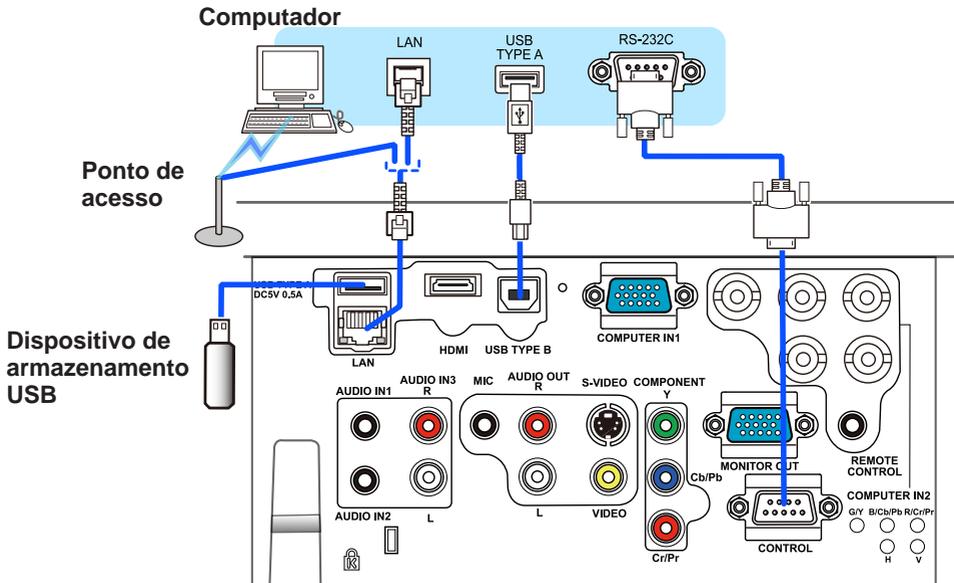
## Ligar os seus dispositivos (continuação)



- NOTA** • Antes de ligar o projector a um computador, consulte o manual do computador e verifique a compatibilidade do nível do sinal, os métodos de sincronização e a resolução do ecrã emitida ao projector.
- Algum tipo de sinal pode usar um adaptador para entrar este projector.
  - Alguns computadores têm modos de exibição de ecrã múltiplos que podem incluir alguns sinais que não são suportados por este projector.
  - Embora o projector possa exibir sinais com resolução de até WUXGA (1920X1200), o sinal será convertido para a resolução de painel de projector antes de ser exibido. Pode obter um desempenho de exibição melhor se as resoluções do sinal de entrada e o painel de projector forem idênticos.
  - Se ligar este projector e um computador portátil, necessita de emitir o ecrã para um monitor externo ou emitir simultaneamente para o ecrã interno e um monitor externo. Consulte o manual do computador para a definição.
  - Dependendo do sinal de entrada, a função de ajuste automático deste projector pode demorar algum tempo e não funcionar correctamente.
  - Atente que o sinal de sincronização composto ou sinal sync-on-green pode confundir a função de ajuste automático deste projector (35).
  - Se a função de ajuste automático não funcionar correctamente, pode não ver o diálogo para definir a resolução de ecrã. Nesse caso, utilize um dispositivo de exibição externo. Pode visualizar o diálogo e definir uma resolução de ecrã adequada.

(continua na página seguinte)

## Ligar os seus dispositivos (continuação)

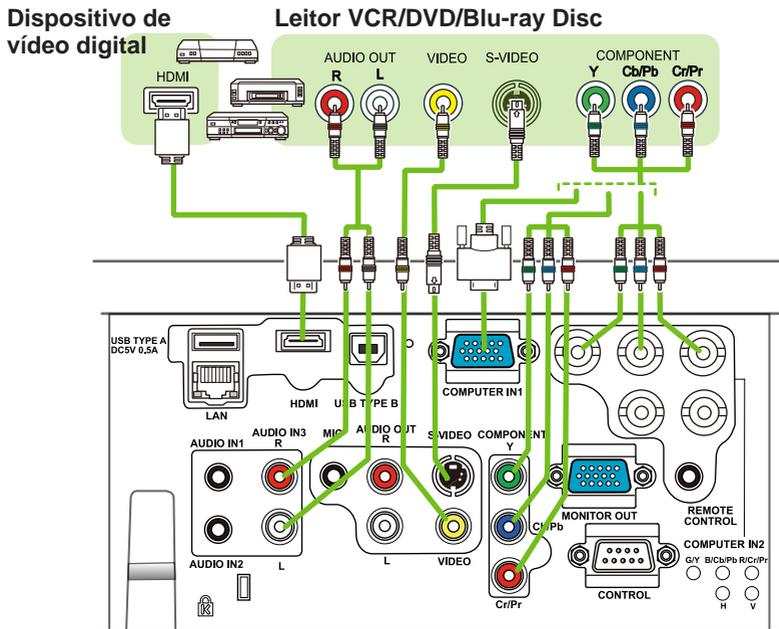


**⚠ PRECAUÇÃO** ▶ Antes de ligar o projetor a uma rede, certifique-se de que obtém a autorização do administrador da rede.  
 ▶ Não ligue a porta **LAN** em qualquer rede com voltagem excessiva.  
 ▶ Antes de retirar o dispositivo de armazenamento USB da porta do projetor, certifique-se de que utiliza a função **REMOVED USB** no ecrã de miniaturas para proteger os dados. (📖 73)

**NOTA** • Se um dispositivo de armazenamento USB demasiado grande bloquear a porta **LAN**, utilize um cabo de extensão USB para ligar o dispositivo de armazenamento USB.

(continua na página seguinte)

Ligar os seus dispositivos (continuação)

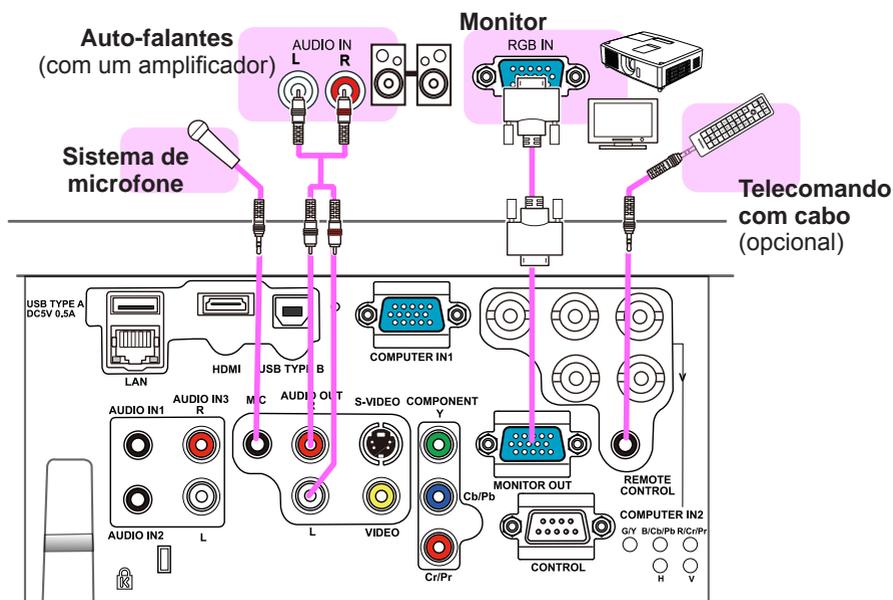


NOTA • A entrada **HDMI™** deste modelo é compatível com HDCP (High-bandwidth Digital Content Protection) e pode, portanto, exibir sinais de vídeo de aparelhos de DVD compatíveis com HDCP ou semelhantes.

- O HDMI™ oferece suporte aos seguintes sinais de vídeo:  
480i@60, 480p@60, 576i@50, 576p@50, 720p@50/60, 1080i@50/60, 1080p@50/60
- O projector pode ser conectado a outros equipamentos com conectores HDMI™, mas não funciona corretamente com alguns equipamentos, podendo dar mensagens de ausência de vídeo.
- Use sempre cabos HDMI™ que apresentem o logotipo HDMI™.
- Quando o projector estiver conectado a um dispositivo com um conector DVI, conecte a entrada HDMI™ usando um cabo de adaptação DVI para HDMI™.

(continua na página seguinte)

## Ligar os seus dispositivos (continuação)



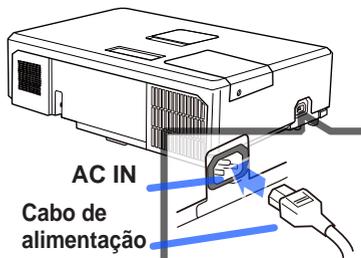
**NOTA** • Se o altifalante produzir um elevado ruído de feedback, afaste o microfone do altifalante.

## Função microfone

- Pode ligar um microfone dinâmico à porta **MIC** com uma mini-ficha de 3,5 mm. Nesse caso, o altifalante integrado emite o som do microfone, mesmo enquanto o som do projector é emitido. Pode introduzir o sinal de nível de linha na porta **MIC** a partir do equipamento tal como um microfone sem fios. Quando introduz o sinal de nível de linha na porta **MIC**, seleccione ALTO no item NÍVEL MIC do menu AUDIO. No modo normal, o volume do microfone pode ser ajustado de modo separado do volume do projector através do menu. (41, 42) No modo poup. energia, o volume do microfone pode ser ajustado com os botões **VOLUME +/-** do telecomando, em sincronização com o volume do projector. (18) Mesmo se o som do projector estiver no modo mudo através da função FONTE ÁUDIO (41), é possível ajustar o volume do microfone. Em ambos os modos, o botão **MUTE** do telecomando controla os sons do microfone e do projector. (18)
- Este projector não suporta alimentação plug-in para o microfone.

## Conectando a fonte de energia

1. Coloque o conector do cabo de alimentação na ficha **AC IN** (Entrada AC) do projetor.
2. Coloque totalmente o plugue do cabo de alimentação na ficha de parede. Alguns segundos após a ligação à corrente eléctrica, o indicador **POWER** apresentará uma cor laranja contínua.



Lembre-se que quando a função **LIGAÇÃO DE CA** está activada (49), a ligação à alimentação eléctrica ligará o projetor.

**△AVISO** ► Tenha cuidado ao ligar o cabo de alimentação, uma vez que ligações incorrectas ou erradas podem causar incêndio e/ou choque eléctrico.

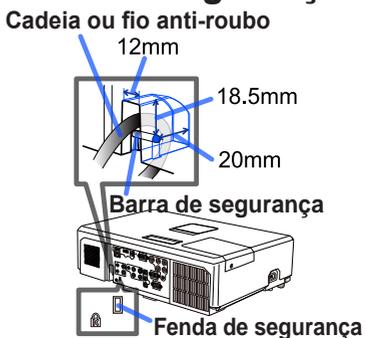
- Use somente o cabo de alimentação que acompanha o projetor. Se ficar danificado, contacte seu fornecedor para obter um novo.
- Ligue somente o cabo de alimentação numa ficha de parede cuja voltagem corresponde ao cabo de alimentação. A ficha de parede deve ficar próxima ao projetor e facilmente acessível. Remova o cabo de alimentação para fazer a separação completa.
- Nunca modifique o cabo de alimentação.

## Uso da barra de segurança e do encaixe de segurança

Pode ser instalada uma corrente ou fio anti-roubo, disponível comercialmente, na barra de segurança no projetor. Consulte a figura para escolher uma corrente ou fio anti-roubo.

Este produto tem a fenda de segurança para o bloqueio Kensington.

Para obter detalhes consulte o manual de ferramenta de segurança.



**△AVISO** ► Não use a barra de segurança e fenda para evitar que o projetor caia, uma vez que não foi desenhado para isso.

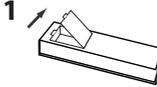
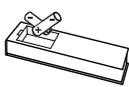
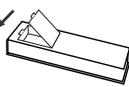
**△PRECAUÇÃO** ► Não coloque a cadeia ou fio anti-roubo próximo de ventilações de exaustão. Pode ficar muito quente.

**NOTA** • A barra e o fio de segurança não tem medidas de prevenção contra roubo completas. É indicado para uso como medida suplementar de prevenção contra roubo.

## Controle remoto

### Colocando as pilhas

Instale as baterias no controle remoto antes de usá-lo. Se o controle remoto começar a funcionar precariamente tente substituí-las. Se não usar o controle remoto por um longo período remova as baterias do controle remoto e armazene-as num local seguro.

1. Segure o prendedor da tampa da bateria e remova-o. 
2. Alinha e instale as duas baterias AA de acordo com seus terminais de mais e menos conforme indicado no controle remoto. 
3. Substitua a tampa da bateria na direcção da seta e coloque-a no lugar até que ouça um estalo. 

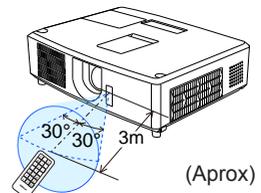
**△ AVISO** ► Manuseie sempre as baterias com cuidado e use-as somente conforme indicado. O uso incorrecto pode causar rachadura ou fuga, o que pode causar incêndio, lesão e/ou poluição do meio-ambiente.

- Verifique se usa somente as baterias especificadas. Não use as baterias de tipos diferentes ao mesmo tempo. Não misture uma nova bateria com a antiga.
- Verifique se os terminais de menos e mais estão correctamente alinhados ao carregar a bateria.
- Mantenha a bateria distante de crianças e animais.
- Não cause curto circuito ou solde a bateria.
- Não permita que uma bateria entre em contacto com água ou fogo. Mantenha as baterias em local seco, escuro ou fresco.
- Se observa que fuga na bateria, limpe-o e depois substitua-a. Se a fuga aderir no seu corpo ou roupa enxague bem com água imediatamente.
- Siga as leis locais para eliminar a bateria.

### Sobre o sinal de controle remoto

O controle remoto funciona com o sensor do remoto do projetor. Este projetor tem um sensor remoto na frente. O sensor percebe o sinal dentro da faixa seguinte ao activar o sensor:

60 graus (30 graus à esquerda e direita do sensor) ao redor duma faixa de 3 metros.

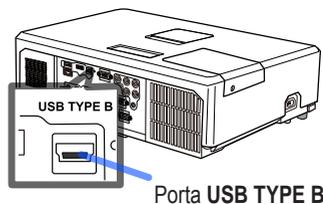


**NOTA** • O sinal de controle remoto reflectido no ecrã ou similar talvez não esteja disponível. É difícil enviar o sinal para o sensor directamente e tente fazer com que o sinal reflecta.

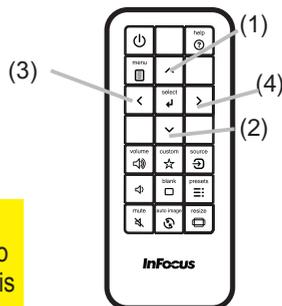
- O controle remoto usa luz infra-vermelha para enviar sinais para o projetor (Classe 1 LED), portanto, verifique se usa o controle remoto numa área livre de obstáculo que poderia bloquear o sinal do controle remoto para o projetor.
- O controle remoto talvez não funcione correctamente se a luz forte (tal como luz solar directa) ou luz duma faixa muito próxima (tal como de uma lâmpada fluorescente de inversor) brilha no sensor remoto do projetor. Ajuste a posição do projetor para evitar estas luzes.

## Utilização como mouse e teclado simples para PC

O controlo remoto acessório funciona como um simples rato e teclado do computador, quando a porta **USB TYPE B** do projector e a porta USB tipo A do computador estão ligadas e RATO está seleccionado para o item USB TYPE B no menu OPCA0 (☞50).



- (1) **Tecla PAGE UP:** Prima o botão ▲.
- (2) **Tecla PAGE DOWN:** Prima o botão ▼.
- (3) **Botão esquerdo do rato:** Prima o botão ◀.
- (4) **Botão direito do rato:** Prima o botão ▶.



**⚠ NOTIFICAÇÃO ▶** O uso incorrecto do rato simples e função de teclado pode danificar o seu equipamento. Ao usar esta função ligue este produto somente a um computador. Verifique os manuais do Computador antes de ligar este produto ao computador.

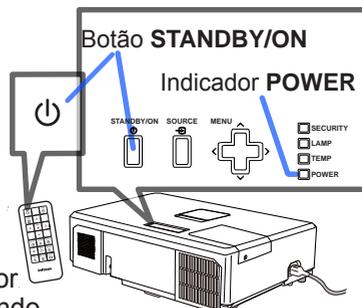
**NOTA** Se a função de teclado e rato deste produto não funcionar correctamente verifique o seguinte.

- Quando um cabo USB ligar este projetor com um computador que tenha incorporado um dispositivo de apontar (ex. esfera de rolagem) com um Computador portátil abra o menu de configuração da BIOS e depois seleccione o rato externo e desactive o dispositivo de apontar incorporado porque pode ter prioridade nesta função.
- Windows 95 OSR 2.1 ou superior é necessário para esta função. E esta função também poderá não funcionar dependendo das configurações do computador e drivers do rato. Esta funcionalidade pode funcionar com computadores que possam operar com mouses USB normais ou teclado.
- Não pode fazer coisas como premir dois botões ao mesmo tempo (ex. premir dois botões ao mesmo tempo para mover o apontador diagonalmente).
- Esta função é activada somente quando o projetor estiver funcionando correctamente. Esta função não está disponível em qualquer um dos seguintes casos:
  - Quando a luz estiver a aquecer. (O indicador **POWER** pisca a verde.)
  - Quando a porta **USB TYPE A** ou **USB TYPE B** está seleccionada.
  - Quando aparecer o ecrã SUPPRESS. IMA (☞25), LINHAS SIMPLES (☞47) ou MINHA IMAGEM (☞60).
  - Quando aparecer algum menu no ecrã.
- Ao usar os botões de cursor para controlar o som das funções do ecrã, como p. ex. ajustar o volume do som, corrigir a trapezoidal, corrigir a posição da imagem e aumentar o ecrã.

## Ligar/desligar

**Ligar à corrente**

1. Verifique se o cabo de alimentação está ligado correctamente no projetor e ficha de parede.
2. Certifique-se de que o indicador **POWER** acende uma luz laranja fixa (📖89). Em seguida, retire a tampa da lente.
3. Prima o botão **STANDBY/ON** no projetor ou controle remoto. A lâmpada de projecção acenderá e o indicador **POWER** começa a piscar uma luz verde. Quando ligar a alimentação o indicador para de cintilar e a luz fica fixa em verde (📖89).



Para exibir a imagem seleccione um sinal de entrada de acordo com a secção **Selecionando um sinal de entrada** (📖18).

**Desligar da corrente**

1. Prima o botão **STANDBY/ON** no projetor ou controle remoto. A mensagem “Alimentação desligada?” aparecerá no ecrã por aproximadamente 5 segundos.
2. Prima o botão **STANDBY/ON** novamente ao aparecer a mensagem. A lâmpada do STANDBY/projetor **POWER** para de apagar e o indicador **POWER** começará a pisca em laranja. O indicador **POWER** para de cintilar e a luz fica fixa em laranja quando o resfriamento da lâmpada terminar (📖89).
3. Encaixe a tampa das lentes, após o indicador **POWER** estar laranja contínuo.

Não ligue o projetor por aproximadamente 10 minutos ou mais depois de desligá-lo. Além disso, não desligue o projector pouco tempo após ligá-lo. Essas operações podem fazer com que a lâmpada avarie ou podem encurtar a vida útil de algumas peças, incluindo a lâmpada.

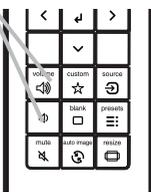
**⚠️ AVISO** ► Uma luz forte é emitida quando o projetor é ligado. Não olhe dentro da lente ou para dentro do projetor através de qualquer abertura.  
 ► Não toque ao redor da tampa da lente e ventilações de exaustão exatamente durante ou depois de seu uso uma vez que o aparelho está quente.

**NOTA** • Ligue/Desligue nesta ordem. Ligue o projetor antes de ligar os dispositivos.

• Este projector possui uma função que pode ligar/desligar automaticamente o projector. Por favor reporte-se aos itens LIGAÇÃO DE CA (📖49) e LIGAÇÃO AUTOM. (📖50) no menu OPCAO.

## Funcionamento

### Ajuste do volume

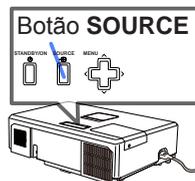
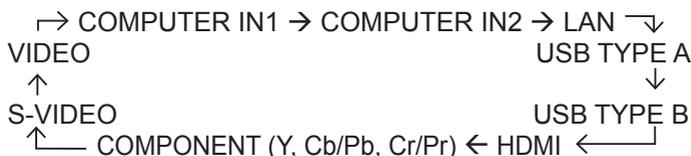
- Use os botões **VOLUME+ / VOLUME-** para ajustar o volume.
  - Aparece uma caixa de diálogo para auxiliar a corrigir a distorção. Mesmo se não fizer nada a caixa de diálogo desaparecerá automaticamente depois de alguns segundos.
 
  - Ao seleccionar  $\times$  para a porta de entrada da imagem actual o ajuste de volume é desactivado. Consulte o item FONTE ÁUDIO do menu AUDIO (41).
  - Mesmo que o projector esteja em estado de espera, o volume pode ser ajustado quando as duas condições seguintes são cumpridas:
    - Uma opção diferente de  $\times$  está seleccionada para ESPERA no item FONTE ÁUDIO do menu AUDIO (41).
    - DESABILITADO está seleccionado no item MODO POUPE ENERGIA do menu AJUSTE (40).
  - No Modo Poup. Energia, o volume do microfone pode ser ajustado com os botões **VOLUME +/-** do telecomando, em sincronização com o volume do projector (18).

### Desligando temporariamente o som

- Prima o botão **MUTE** no controle remoto.
  - Uma caixa de diálogo aparece no ecrã indicando que silenciou o som. Para restaurar o som prima o botão **MUTE, VOLUME+ ou VOLUME-**. Mesmo se não fizer nada a caixa de diálogo desaparecerá automaticamente depois de alguns segundos.
 
  - Ao seleccionar  $\times$  para a porta de entrada da imagem actual o som é silenciado. Consulte o item FONTE ÁUDIO do menu AUDIO (41).
  - A função Closed Captions é automaticamente activada quando o som é silenciado e é recebido um sinal de entrada com Closed Captions. Esta função está disponível apenas quando o sinal é NTSC para **VIDEO** ou **S-VIDEO**, ou 480i@60 para **COMPONENT, COMPUTER IN1** ou **COMPUTER IN2**, e quando **AUTO** é seleccionado para EXIBIR no menu Closed Captions abaixo do menu TELA (48).

### Seleccionando um sinal de entrada

- Prima o botão **SOURCE** no projetor ou no controle remoto.
  - Cada vez que premir o botão o projetor troca sua porta de entrada com a porta actual, conforme a seguir.



- Quando **LIGAR** for seleccionado para o item FONTE AUTOM. no menu OPCA (49), o projector continuará a verificar as portas na ordem acima repetidamente até que um sinal de entrada seja detectado.
- Pode demorar vários segundos a projectar as imagens da porta **USB TYPE B**.

(continua na página seguinte)

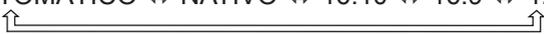
## Selecionando uma razão de aspecto

1. Prima o botão **RESIZE** no controle remoto.
  - Caa vez que premir o botão o projetor troca o modo de relação entre altura e a largura por sua vez.

IN5122: AUTOMÁTICO ⇔ 16:10 ⇔ 16:9 ⇔ 4:3



IN5124: AUTOMÁTICO ⇔ NATIVO ⇔ 16:10 ⇔ 16:9 ⇔ 4:3



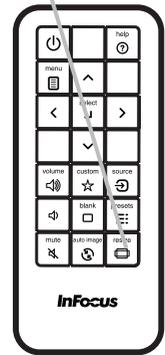
**Para um sinal de entrada da porta LAN, USB TYPE A ou USB TYPE B ou se não houver sinal**

IN5122: 4:3 (fixed)

IN5124: 16:10 (fixed)

- O modo AUTOMÁTICO mantém a razão de aspecto original do sinal.

Botão **RESIZE**



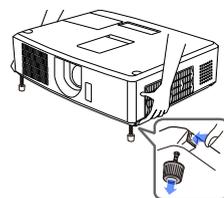
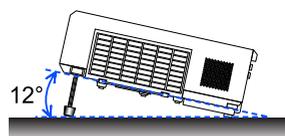
## Ajustar o elevador do projetor

Ao colocar o projetor numa superfície levemente irregular à esquerda ou direita use o pedal do elevador para colocá-lo horizontalmente.

Com um pé pode também elevar o projetor para projectar num ângulo adequado para o ecrã elevando o lado frontal do aparelho dentro de 12 graus.

Este projetor tem 2 pés e 2 botões de elevador. Um pé de elevador é ajustável ao premir o botão do elevador no mesmo lado.

1. Para segurar o projetor prima os botões do elevador para soltar o pedal.
2. Coloque o lado frontal do projetor na altura pretendida.
3. Libere os botões do elevador para bloquear o pedal.
4. Depois de verificar se o pedal do elevador está bloqueado coloque o projetor suavemente.
5. Se necessário, o pedal do elevador pode ser torcido manualmente para tornar o ajuste mais preciso. Segure o projetor ao torcer o pedal.



Para soltar o pé do elevador prima o botão no mesmo lado.



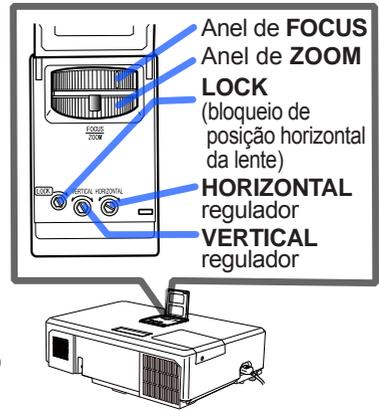
Para ajustar finalmente torça o pedal.

**⚠ PRECAUÇÃO** ► Não opere os botões do elevador sem segurar o projetor, uma vez que o aparelho pode cair.

► Não incline o projetor além de elevar sua parte frontal dentro de 12 graus ao usar o pedal de ajuste. Uma inclinação do projetor excedendo a restrição pode causar funcionamento precário ou diminuir o ciclo de vida de peça consumível ou do próprio aparelho.

## Ajustar a lente

1. Use o anel de **ZOOM** para ajustar o tamanho do ecrã.
2. Use o anel de **FOCUS** para focar a imagem.
3. Gire o regulador **VERTICAL** totalmente no sentido contrário ao dos ponteiros do relógio. Depois gire-o no sentido dos ponteiros do relógio e ajuste a posição da lente vertical em sentido ascendente.
4. Gire o **LOCK** no sentido contrário ao dos ponteiros do relógio para libertar o bloqueio do regulador **HORIZONTAL**.
5. Gire o regulador **HORIZONTAL** no sentido dos ponteiros do relógio ou no sentido contrário ao dos ponteiros do relógio para ajustar a posição da lente horizontal.
6. Gire o **LOCK** totalmente no sentido dos ponteiros do relógio para o apertar e bloquear a posição da lente horizontal.
7. Use o anel de **FOCUS** para focar a imagem.



**⚠ PRECAUÇÃO** ► Manuseie os reguladores de lentes com cuidado, pois as lentes podem funcionar de forma deficiente quando sujeitas a choques. Pode necessitar de mais força para girar os reguladores perto dos limites de ajuste. Tenha cuidado para não aplicar demasiada força.

**NOTA** • Use uma chave hexagonal para girar os reguladores **VERTICAL**, **HORIZONTAL** e o **LOCK**. Caso não possua uma chave hexagonal, pode usar uma chave de fendas, manuseando-a com mais cuidado.  
 • Use o **LOCK** de modo a que a lente não se mova da posição de lente horizontal ajustada. Ajustar a posição de lente vertical pode mover a posição de lente horizontal. Este projetor não está equipado com bloqueio para a posição de lente vertical.

## Usando o recurso de ajuste automático

1. Prima o botão **AUTO IMAGE** no controle remoto.

Botão **AUTO IMAGE**



- **Para um sinal de computador**

A posição vertical, horizontal e a fase horizontal será automaticamente ajustada. Verifique se a janela de aplicação é definida para seu tamanho máximo antes de tentar usar esta função. Uma imagem escura pode ser ainda ajustada incorrectamente. Use uma imagem clara ao ajustar.

- **Para um sinal de vídeo ou s-vídeo**

O padrão de vídeo que melhor se adequa ao sinal de entrada respectivo será seleccionado automaticamente. Esta função está disponível somente quando seleccionar AUTO para um item PADRÃO DE VÍDEO no menu ENTRD (📖37). A posição vertical e a posição horizontal serão ajustadas automaticamente para a definição por defeito.

- **Para um sinal de vídeo componente**

A posição vertical e a posição horizontal serão ajustadas automaticamente para a definição por defeito. A fase horizontal será ajustada automaticamente.

- A operação de ajuste automático usa aprox. 10 segundos. Observe também que talvez não funcione correctamente com alguma entrada.
- Ao executar esta função para um sinal de vídeo é possível aparecer um item extra, tal como uma linha, fora da imagem.
- Quando esta função é executada para um sinal de computador, poderá ser exibida uma estrutura preta na extremidade da tela, consoante o modelo do computador.
- Os itens ajustados por esta função podem variar quando DETALHADO ou DESLIGAR for seleccionado para o item AJUSTE AUTO do item SERVIÇO no menu OPCA0 (📖52).

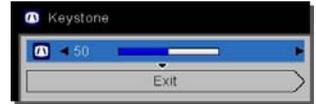
## Corrigir distorção

Para corrigir a distorção do ecrã projectado poderá seleccionar uma de três opções:

**DIST. TRAP. AUTOM.:** realiza a correcção automática de keystone vertical. (📖38)

**MANUAL:** permite-lhe ajustar a keystone vertical e horizontal.

**CORRECÇÃO DOS CANTOS:** permite-lhe ajustar cada um dos cantos e lados do ecrã para corrigir a distorção.



**NOTA**

- O menu ou caixa de diálogo irá desaparecer automaticamente após alguns segundos de inactividade.
- Quando o DETEC. DE POSIÇÃO está LIGAR, estas funções não estão disponíveis (📖67).

### DIST. TRAP. AUTOM.

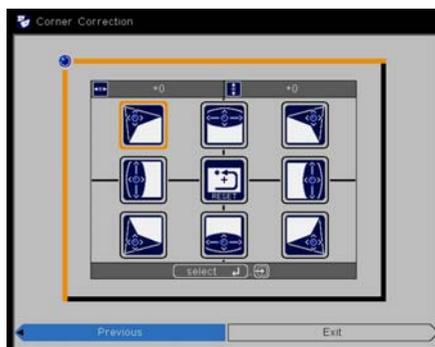
1. Pressione o botão de MENU para abrir o MENU BÁSICO.
2. Quando está direccionado para a opção DIST. TRAP. AUTOM., premir o botão ► ou **SELECT** realiza a correcção automática de keystone vertical.

### MANUAL

1. Pressione o botão de MENU para abrir o MENU BÁSICO.
2. Seleccione a keystone vertical ou horizontal (📏 / 📏) com os botões ▲/▼.
3. Use os botões ◀/▶ para ajustar a distorção de keystone.

## **CORRECÇÃO DOS CANTOS**

1. Pressione o botão de MENU para abrir o MENU BÁSICO.
2. Quando está direccionado para CORRECÇÃO DOS CANTOS, premir o botão ► ou **SELECT** exibe a caixa de diálogo CORRECÇÃO DOS CANTOS.
3. Selecciona um dos cantos ou lados para ser ajustado com os botões ▲/▼/◀/▶ e prima o botão **SELECT**.



4. Ajuste a parte seleccionada como indicado abaixo.

- Para ajustar um canto, use os botões ▲/▼/◀/▶ para ajustar a posição do canto.
- Para ajustar o lado superior ou inferior, use os botões ◀/▶ para seleccionar qualquer ponto no lado e use os botões ▲/▼ para ajustar a distorção do lado.
- Para ajustar o lado esquerdo ou direito, use os botões ▲/▼ para seleccionar qualquer ponto no lado e use os botões ◀/▶ para ajustar a distorção do lado.
- Para ajustar outro canto ou lado, prima o botão **SELECT** e siga o procedimento do passo 4.

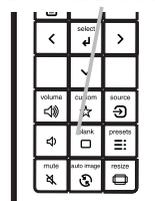
NOTA • Cada um dos cantos e lados pode ser ajustado individualmente, mas em alguns casos podem ser ajustados juntamente com outro canto ou lado. Isto deve-se a restrições de controlo e não a um funcionamento deficiente.

5. Para concluir a operação, pressione o botão **KEYSTONE**, ou direcione para SAÍDA na caixa de diálogo com os botões ▲/▼ e prima o botão ► ou **SELECT**. Como alternativa, direcione para RETORNAR na caixa de diálogo com os botões ▲/▼ e prima o botão ◀ ou **SELECT** para retornar ao menu no passo 1.

## Apagando temporariamente a tela

1. Prima o botão **BLANK** no controle remoto.
  - O ecrã SUPRESS.IMA será exibido em vez do ecrã do sinal de entrada. Consulte o item SUPRESS.IMA (EM BRANCO) no menu TELA (📖 43).  
Para sair do ecrã SUPRESS.IMA e retornar para o ecrã de sinal de entrada prima o botão **BLANK** novamente.
  - O projector sai automaticamente do modo EM BRANCO quando alguns dos botões de controlo forem pressionados.

Botão BLANK



**⚠️ PRECAUÇÃO** ► Se pretender ter um ecrã em branco enquanto a lâmpada do projector está ligada, utilize a função SUPRESS.IMA acima. Tomar outra acção qualquer pode causar danos no projector.

**NOTA** • O som não é conectado com a função de ecrã EM BRANCO. Se necessário, defina o volume ou silenciar primeiro. Para exibir o ecrã SUPRESS.IMA e silenciar o som em simultâneo, utilize a função AV MUDO (📖 51).

## Usando a função menu

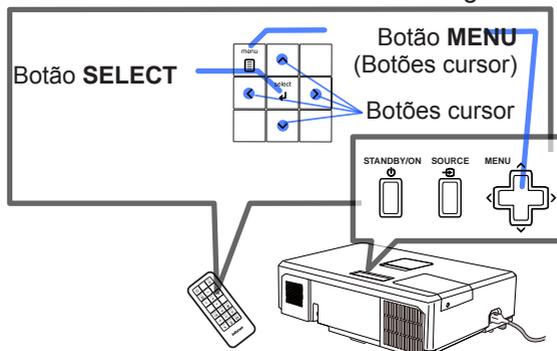
Este projetor tem os seguintes menus:

CENA, IMAGEM, ENTRD, AJUSTE, AUDIO, TELA, OPCAO, REDE, SEGURANÇA e MENU BÁSICO.

O MENU BÁSICO. consiste de funções frequentemente usada e outros menus são classificados em cada objectivo e agregados como MENU AVANÇADO.

Cada um destes menus é operado com os mesmos métodos. Enquanto o projetor exibir qualquer menu o botão **MENU** no projetor funciona como os botões cursor.

As operações básicas destes menus são conforme a seguir.



1. Para abrir o MENU, prima o botão MENU. O MENU que utilizou pela última vez (BÁSICO ou AVANÇADO) irá aparecer. MENU BÁSICO. tem prioridade para aparecer logo após ligar a alimentação.

### 2. No MENU BÁSICO.

(1) Use os botões cursor ▲/▼ para seleccionar um item para operar. Se pretender alterá-lo para o MENU AVANÇADO seleccione MENU AVANÇADO.

(2) Use os botões cursor ◀/▶ para seleccionar um item.



### No MENU AVANÇADO

(1) Use os botões cursor ▲/▼ para seleccionar um item para operar.

Se pretende alterá-lo para MENU BÁSICO. seleccione MENU BÁSICO.

Os itens no menu surgem no lado direito.

(2) Prima o botão cursor ▶ ou o botão **SELECT** para mover o cursor para o lado direito. Em seguida, use os botões cursor ▲/▼ para seleccionar um item para operar e prima o botão cursor ▶ ou o botão **SELECT** para avançar. Será apresentado o menu de operações ou a caixa de diálogo do item seleccionado.

(3) Use os botões conforme indicado no OSD para operar o item.



(continua na página seguinte)

### Usando a função menu (continuação)

3. Para fechar o MENU, prima o botão **MENU** novamente. Ou seleccione SAÍDA e prima o botão cursor ◀ ou o botão **SELECT**. Mesmo se não fizer nada a caixa de diálogo desaparecerá automaticamente depois de 30 segundos.
  - Algumas funções não podem ser executadas quando uma certa porta é seleccionada ou quando um certo sinal de entrada é exibido.
  - No MENU AVANÇADO se pretende retornar para o ecrã anterior prima o botão cursor ◀ no controle remoto.

### Indicação em OSD (display na tela)

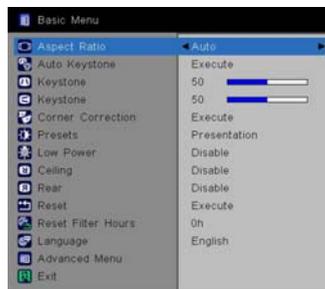


Os significados das palavras gerais no OSD são as seguintes.

Indicação	Significado
SAÍDA	Seleccionar esta palavra fecha o menu OSD. É o mesmo que premir o botão <b>MENU</b> .
RETORNAR	Seleccionar esta palavra volta para o menu anterior.
CANCELAR ou NÃO	Seleccionar esta palavra cancela a operação no menu presente e volta para o menu anterior.
ACEITAR ou SIM	Seleccionar esta palavra executa a função preparada ou desloca o menu para o menu seguinte.

## MENU BÁSICO.

Os itens mostrados na tabela abaixo podem ser realizados a partir do MENU BÁSICO. Selecciona um item com os botões cursor ▲/▼. Em seguida, use os recursos conforme a tabela a seguir.



Item	Descrição																								
<b>PROPORÇÃO</b>	Os botões ◀/▶ trocam o modo da razão de aspecto. Ver o item PROPORÇÃO no Menu IMAGEM (📖33).																								
<b>A-KEYSTONE (EXECUTAR)</b>	O botão ▶ executa a função auto keystone. Ver o item A-KEYSTONE no Menu AJUSTE (📖38).																								
<b>KEYSTONE</b>	Os botões ◀/▶ corrigem a distorção keystone vertical. Ver o item KEYSTONE no Menu AJUSTE (📖38).																								
<b>KEYSTONE</b>	Os botões ◀/▶ corrigem a distorção keystone horizontal. Ver o item KEYSTONE no Menu AJUSTE. (📖39).																								
<b>CORRECÇÃO DOS CANTOS</b>	Premir o botão ▶ exibe a caixa de diálogo KEYSTONE_CORRECÇÃO DOS CANTOS. Consulte o item CORRECÇÃO DOS CANTOS no menu AJUSTE. (📖39).																								
<b>PRECONFIGURAÇÕES</b>	Os botões ◀/▶ modificam o modo da imagem, que são combinações dos ajustes de GAMA e TEMPERATURA DA COR. Escolha um modo adequado para a fonte de projeção.																								
	<p>↔ APRESENTAÇÃO ↔ VIDEO ↔ DINÂMICO ↔ QUADRO NEGRO ↔</p> <p>↔ QUADRO VERDE ↔ QUADRO BRANCO ↔ CLARO ↔</p>																								
	<table border="1"> <thead> <tr> <th></th> <th>GAMA</th> <th>TEMPERATURA DA COR</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>APRESENTAÇÃO</td> <td>1 ORIGINAL</td> <td>2 MÉDIO</td> </tr> <tr> <td>VIDEO</td> <td>2 ORIGINAL</td> <td>3 BAIXO</td> </tr> <tr> <td>DINÂMICO</td> <td>3 ORIGINAL</td> <td>1 ALTO</td> </tr> <tr> <td>QUADRO NEGRO</td> <td>4 ORIGINAL</td> <td>4 ALT-BRILHO-1</td> </tr> <tr> <td>QUADRO VERDE</td> <td>4 ORIGINAL</td> <td>5 ALT-BRILHO-2</td> </tr> <tr> <td>QUADRO BRANCO</td> <td>5 ORIGINAL</td> <td>2 MÉDIO</td> </tr> <tr> <td>CLARO</td> <td>6 ORIGINAL</td> <td>6 ALT-BRILHO-3</td> </tr> </tbody> </table>		GAMA	TEMPERATURA DA COR	APRESENTAÇÃO	1 ORIGINAL	2 MÉDIO	VIDEO	2 ORIGINAL	3 BAIXO	DINÂMICO	3 ORIGINAL	1 ALTO	QUADRO NEGRO	4 ORIGINAL	4 ALT-BRILHO-1	QUADRO VERDE	4 ORIGINAL	5 ALT-BRILHO-2	QUADRO BRANCO	5 ORIGINAL	2 MÉDIO	CLARO	6 ORIGINAL	6 ALT-BRILHO-3
		GAMA	TEMPERATURA DA COR																						
	APRESENTAÇÃO	1 ORIGINAL	2 MÉDIO																						
	VIDEO	2 ORIGINAL	3 BAIXO																						
	DINÂMICO	3 ORIGINAL	1 ALTO																						
	QUADRO NEGRO	4 ORIGINAL	4 ALT-BRILHO-1																						
	QUADRO VERDE	4 ORIGINAL	5 ALT-BRILHO-2																						
	QUADRO BRANCO	5 ORIGINAL	2 MÉDIO																						
CLARO	6 ORIGINAL	6 ALT-BRILHO-3																							
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Se a combinação de GAMA e TEMPERATURA DA COR for diferentes dos modos preestabelecidos acima, o menu PRECONFIGURAÇÕES mostrará "PERSON". Ver os itens GAMA e TEMPERATURA DA COR (📖30, 31) no Menu CENA.</li> <li>• Poderão surgir linhas ou outro ruído na tela quando esta função é executada, mas não se trata de uma avaria.</li> </ul>																									

Item	Descrição
<b>BAIXA POTÊNCIA</b>	Use os botões ◀/▶ para ligar ou desligar o BAIXA POTÊNCIA. Ver o item BAIXA POTÊNCIA no Menu AJUSTE (📖39).
<b>TETO</b>	Os botões ◀/▶ trocam o modo da imagem teto. Ver o item TETO no Menu AJUSTE (📖39).
<b>ATRÁS</b>	Os botões ◀/▶ trocam o modo da imagem atrás. Ver o item ATRÁS no Menu AJUSTE (📖39).
<b>REAJUSTE</b>	A execução deste item reajusta todos os item do MENU BÁSICO., exceto REPOR H. FILTRO e IDIOMA. Aparecerá uma caixa de diálogo para confirmação. Selecionar ACEITAR usando o botão ▶ realiza o reajuste.
<b>REPOR H. FILTRO</b>	O tempo de uso do filtro de ar é mostrado no menu. A execução deste item apaga o tempo de filtro, que conta o tempo de uso do filtro de ar. Aparecerá uma caixa de diálogo para confirmação. Selecionar ACEITAR usando o botão ▶ realiza o reajuste. Veja o item REPOR H. FILTRO no Menu OPCA0 (📖52).
<b>IDIOMA</b>	Use os botões ◀/▶ para trocar o idioma de exibição. Ver o item IDIOMA do Menu TELA (📖43).
<b>MENU AVANÇADO</b>	Prima ▶ ou o botão <b>SELECT</b> para utilizar o menu de CENA, IMAGEM, ENTRD, AJUSTE, AUDIO, TELA, OPCA0, REDE ou SEGURANÇA.
<b>SAÍDA</b>	Prima ◀ ou o botão <b>SELECT</b> para fechar o menu OSD.

## Menu CENA

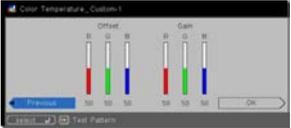
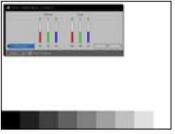
No Menu CENA, os itens mostrados na tabela abaixo podem ser realizados.

Selecione um item com os botões cursor ▲/▼ e prima o botão cursor ► ou o botão **SELECT** para executar o item. Em seguida, use os recursos conforme a tabela a seguir.



Item	Descrição
<b>BRILHO</b>	Use os botões ◀/▶ para ajustar o brilho. Escuro ⇔ Claro
<b>CONTRASTE</b>	Use os botões ◀/▶ para ajustar o contraste. Fraco ⇔ Forte
<b>GAMA</b>	<p>Os botões ▲/▼ modificam o gama do modo.</p> <p>1 ORIGINAL ⇔ 1 PERSON ⇔ 2 ORIGINAL ⇔ 2 PERSON ⇔ 3 ORIGINAL            ⇕            6 PERSON            ⇕            6 ORIGINAL ⇔ 5 PERSON ⇔ 5 ORIGINAL ⇔ 4 PERSON ⇔ 4 ORIGINAL</p> <p><b>Para ajustar o PERSON</b></p> <p>Ao seleccionar um modo cujo nome contenha a palavra PERSON e depois pressionar o botão ► ou <b>SELECT</b> exibirá uma caixa de diálogo, que ajudará no ajuste do modo. Esta função é útil quando se deseja mudar o brilho de tons específicos.</p> <p>Escolha uma opção usando os botões ◀/▶ e depois ajuste o nível com os botões ▲/▼.</p> <p>Pode-se exibir um padrão de teste para checar o efeito do ajuste pressionando-se o botão <b>SELECT</b>.</p> <p>O padrão muda, na seqüência mostrada abaixo, a cada vez que <b>SELECT</b> é pressionado.</p> <p>Ausência de padrão ⇔ Escala de cinza com 9 graus ⇕            ⇕ Rampa ⇔ Escala de cinza com 15 graus</p> <p>As oito barras equalizadoras correspondem aos oito tons do intervalo do padrão de teste (escala de cinza com 9 graus), exceto pela mais escura, localizada na ponta esquerda. Para ajustar o 2º tom mais à esquerda do padrão de teste, use a barra de ajuste de equalização "1". A tonalidade mais escura, localizada na parte mais à esquerda do padrão de teste, não pode ser controlada com nenhuma das barras equalizadoras de ajuste.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Poderão surgir linhas ou outro ruído na tela quando esta função é executada, mas não se trata de uma avaria.</li> </ul>

(continua na página seguinte)

Item	Descrição
<p style="text-align: center;"><b>TEMPERATURA DA COR</b></p>	<p>Os botões ▲/▼ modificam a temperatura de cor do modo.</p> <p style="text-align: center;">1 ALTO ⇔ 1 PERSON ⇔ 2 MÉDIO ⇔ 2 PERSON          ⇕          6 PERSON          ⇕          6 ALT-BRILHO-3          ⇕          5 PERSON ⇔ 5 ALT-BRILHO-2 ⇔ 4 PERSON ⇔ 4 ALT-BRILHO-1</p> <p style="text-align: center;">⇕          3 BAIXO          ⇕          3 PERSON          ⇕</p> <p><b>Para ajustar o PERSON</b></p> <p>Ao seleccionar um modo cujo nome contenha a palavra PERSON e depois pressionar o botão ► ou <b>SELECT</b> exibirá uma caixa de diálogo, que ajudará no ajuste do DESVIO e do GANHO do modo seleccionado.</p>  <p>Os ajustes de DESVIO mudam a intensidade da cor de tons inteiros do padrão de teste. Ajustes de GANHO afetam principalmente a intensidade da cor dos tons mais brilhantes do padrão de teste.</p> <p>Escolha uma opção usando os botões ◀/▶ e depois ajuste o nível com os botões ▲/▼. Para exibir um padrão de testes e conferir os efeitos dos ajustes, pressione o botão <b>SELECT</b>.</p> <p>A cada vez que o botão <b>SELECT</b> é pressionado, o padrão muda conforme mostrado abaixo.</p> <p>Sem padrão ⇒ Escala de cinza com 9 graus ⇐          ⇐ Rampa ⇔ Escala de cinza de 15 graus</p>  <ul style="list-style-type: none"> <li>• Poderão surgir linhas ou outro ruído na tela quando esta função é executada, mas não se trata de uma avaria.</li> </ul>
<p style="text-align: center;"><b>COR</b></p>	<p>Use os botões ◀/▶ para ajustar a intensidade de cor.</p> <p>Fraca ⇔ Forte</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Esta opção pode ser seleccionada apenas para sinais de vídeo, s-vídeo e vídeo componente.</li> <li>• Quando o sinal de entrada é HDMI™, esta opção pode também ser seleccionada se (1) ou (2) se aplicar.             <ol style="list-style-type: none"> <li>(1) O item FORMATO HDMI no menu ENTRD está definido para VIDEO.</li> <li>(2) O item FORMATO HDMI no menu ENTRD está definido para AUTO e o projector reconhece que recebe sinais de vídeo.</li> </ol> </li> </ul>
<p style="text-align: center;"><b>MATIZ</b></p>	<p>Use os botões ◀/▶ para ajustar o matiz.</p> <p>Avermelhado ⇔ Esverdeado</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Esta opção pode ser seleccionada apenas para sinais de vídeo, s-vídeo e vídeo componente.</li> <li>• Quando o sinal de entrada é HDMI™, esta opção pode também ser seleccionada se (1) ou (2) se aplicar.             <ol style="list-style-type: none"> <li>(1) O item FORMATO HDMI no menu ENTRD está definido para VIDEO.</li> <li>(2) O item FORMATO HDMI no menu ENTRD está definido para AUTO e o projector reconhece que recebe sinais de vídeo.</li> </ol> </li> </ul>

(continua na página seguinte)

Item	Descrição
<b>NITIDEZ</b>	<p>Use os botões ◀/▶ para ajustar a nitidez. Fraca ⇔ Forte</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Pode ocorrer algum ruído e/ou ecrã pode cintilar ao fazer o ajuste. Isto é um problema de funcionamento.</li> </ul>
<b>IRIS ACTIVA</b>	<p>Os botões ▲/▼ do cursor mudam o controle da íris ativa. INTRODUÇÃO ⇔ FILME ⇔ DESLIGAR ↑—————↑</p> <p><u>INTRODUÇÃO</u>: A íris ativa produz a melhor imagem de apresentação, tanto para cenas claras como escuras. <u>FILME</u>: A íris ativa produz a melhor imagem de teatro, tanto para cenas claras como escuras. <u>DESLIGAR</u>: A íris ativa está sempre aberta.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• A tela pode piscar quando são selecionados os modos INTRODUÇÃO ou FILME. Nesses casos, selecione DESLIGAR.</li> </ul>
<b>PREDEFINIÇÃO DO USUÁRIO</b>	<p>O projector tem quatro memórias para dados de ajuste (para todos os itens do Menu CENA). Para executar uma função, selecione-a com os botões ▲/▼ e depois pressione ► ou <b>SELECT</b>.</p> <p>↳ GUARDAR-1 ⇔ GUARDAR-2 ⇔ GUARDAR-3 ⇔ GUARDAR-4 ↳ ↳ CARREG-4 ⇔ CARREG-3 ⇔ CARREG-2 ⇔ CARREG-1 ↳</p> <p><u>GUARDAR-1, GUARDAR-2, GUARDAR-3, GUARDAR-4</u> Executar a função GUARDAR salva os dados da configuração atual na memória associada ao número contido no nome da função.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• É importante lembrar que os dados de configuração armazenados na memória serão perdidos ao se gravarem novos dados nesta memória.</li> </ul> <p><u>CARREG-1, CARREG-2, CARREG-3, CARREG-4</u> Executar a função CARREG carrega os dados da memória associada ao número incluído no nome da função e ajusta automaticamente a imagem de acordo com os dados.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• As funções CARREG cujas memórias associadas não contêm dados não são mostradas.</li> <li>• Lembre-se sempre que as configurações existentes serão perdidas ao se carregarem novos dados. Para manter as configurações existentes, salve-as antes de executar uma das funções CARREG.</li> <li>• Pode haver algum ruído e a tela pode piscar um pouco ao se carregarem dados, mas isto não é um defeito.</li> <li>• As funções CARREG também podem ser executadas com o botão <b>CUSTOM</b> que pode ser ajustada usando-se o botão TECLA PERSONAL. no Menu OPCA0 (📄 51).</li> </ul>

## Menu IMAGEM

Os itens mostrados na tabela abaixo podem ser realizados a partir do Menu IMAGEM.

Seleccione um item com os botões cursor ▲/▼ e prima o botão cursor ► ou o botão **SELECT**. Em seguida, use os recursos conforme a tabela a seguir.



Item	Descrição
<b>PROPORÇÃO</b>	<p>Os botões ▲/▼ modificam a razão de aspecto do modo.</p> <p>IN5122: AUTOMÁTICO ⇔ 16:10 ⇔ 16:9 ⇔ 4:3  <span style="display: inline-block; width: 100%; border-top: 1px solid black; margin: 0 50px;"></span> <span style="display: inline-block; width: 100%; border-bottom: 1px solid black; margin: 0 50px;"></span></p> <p>IN5124: AUTOMÁTICO ⇔ NATIVO ⇔ 16:10 ⇔ 16:9 ⇔ 4:3  <span style="display: inline-block; width: 100%; border-top: 1px solid black; margin: 0 50px;"></span> <span style="display: inline-block; width: 100%; border-bottom: 1px solid black; margin: 0 50px;"></span></p> <p><b>Para um sinal de entrada da porta LAN, USB TYPE A ou USB TYPE B ou se não houver sinal</b></p> <p>IN5122: 4:3 (fixed)  IN5124: 16:10 (fixed)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• O modo AUTOMÁTICO mantém a razão de aspecto original do sinal.</li> </ul>
<b>SOBREVARREDURA</b>	<p>Use os botões ◀/▶ para ajustar a relação de sobreexploração.  RECORTAR ⇔ ZOOM ⇔ DESLIG.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Esta opção pode ser seleccionada apenas para sinais de vídeo, s-vídeo e vídeo componente.</li> <li>• Quando o sinal de entrada é HDMI™, esta opção pode também ser seleccionada se (1) ou (2) se aplicar. <ol style="list-style-type: none"> <li>(1) O item FORMATO HDMI no menu ENTRD está definido para VIDEO.</li> <li>(2) O item FORMATO HDMI no menu ENTRD está definido para AUTO e o projector reconhece que recebe sinais de vídeo.</li> </ol> </li> </ul>

(continua na página seguinte)

Item	Descrição
<b>POSIÇÃO VERTICAL</b>	<p>Use os botões ◀/▶ para ajustar a posição vertical.</p> <p>Baixo ⇔ Cima</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• O ajuste excessivo da posição vertical pode levar ao surgimento de ruído na tela. Nesses casos, reajuste a posição vertical para o valor padrão.</li> <li>• Quando esta função for executada num sinal de vídeo ou sinal s-vídeo de, a faixa deste ajuste depende da configuração SOBREVARRREDURA (33). Não é possível ajustar quando a SOBREVARRREDURA está em 10.</li> <li>• Esta função não estará disponível para <b>LAN, USB TYPE A, USB TYPE B</b> ou <b>HDMI™</b>.</li> </ul>
<b>POSIÇÃO HORIZONTAL</b>	<p>Use os botões ◀/▶ para ajustar a posição horizontal.</p> <p>Direita ⇔ Esquerda</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• O ajuste excessivo da posição horizontal pode levar ao surgimento de ruído na tela. Nesses casos, reajuste a posição horizontal para o valor padrão.</li> <li>• Quando esta função for executada num sinal de vídeo ou sinal s-vídeo de, a faixa deste ajuste depende da configuração SOBREVARRREDURA (33). Não é possível ajustar quando a SOBREVARRREDURA está em 10.</li> <li>• Esta função não estará disponível para <b>LAN, USB TYPE A, USB TYPE B</b> ou <b>HDMI™</b>.</li> </ul>

(continua na página seguinte)

Item	Descrição
<b>FASE</b>	<p>Use os botões ◀/▶ para ajustar a fase horizontal de modo a eliminar o piscar. Direita ⇔ Esquerda</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Este item pode ser seleccionado apenas para um sinal de computador ou um sinal de vídeo componente. Esta função não estará disponível para <b>LAN</b>, <b>USB TYPE A</b>, <b>USB TYPE B</b> ou <b>HDMI™</b>.</li> </ul>
<b>TRACKING</b>	<p>Use os botões ◀/▶ para ajustar o tamanho horizontal. Pequeno ⇔ Grande</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Este item pode ser seleccionado apenas para um sinal de computador. Esta função não estará disponível para <b>LAN</b>, <b>USB TYPE A</b>, <b>USB TYPE B</b> ou <b>HDMI™</b>.</li> <li>• Se o ajuste for excessivo, a imagem pode não ser exibida corretamente.</li> <li>• Quando esta função é utilizada, as imagens podem aparentar uma má qualidade, mas não se trata de uma avaria.</li> </ul>
<b>EXECUTA AJUS AUTOM</b>	<p>A seleção deste item aciona o recurso de ajuste automático.</p> <p><b>Para um sinal de computador</b> A posição vertical a posição horizontal e fase horizontal será automaticamente ajustada. Confira se a janela do aplicativo está no tamanho máximo antes de tentar usar este recurso. Se a imagem estiver escura, o ajuste pode estar incorreto; portanto, use uma imagem brilhante para fazer o ajuste.</p> <p><b>Para um sinal de vídeo ou s-vídeo</b> A seleção do padrão de vídeo mais adequado ao respectivo sinal de entrada é automática. Esta função estará disponível apenas quando estiver seleccionado AUTO no item PADRÃO DE VÍDEO do Menu ENTRD (📖37). A posição vertical e a posição horizontal serão ajustadas automaticamente para a definição por defeito.</p> <p><b>Para um sinal de vídeo componente</b> A posição vertical e a posição horizontal serão ajustadas automaticamente para a definição por defeito. A fase horizontal será ajustada automaticamente.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• A operação de ajuste automático requer cerca de 10 segundos. Também é importante notar que esse recurso pode não funcionar corretamente com algumas entradas.</li> <li>• Quando esta função for realizada para um sinal de vídeo, podem aparecer elementos anormais (p.ex. linhas) do lado de fora da imagem.</li> <li>• Quando esta função é executada para um sinal de computador, poderá ser exibida uma estrutura preta na extremidade da tela, consoante o modelo do computador.</li> <li>• Os itens ajustados por meio desta função podem variar quando o item AJUSTE AUTO do item SERVIÇO estiver configurado para DETALHADO ou DESLIGAR no Menu OPCAO (📖52).</li> </ul>

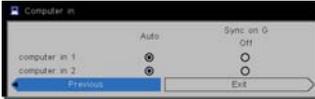
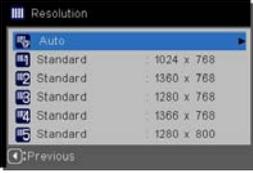
## Menu ENTRD

Os itens mostrados na tabela abaixo podem ser realizados a partir do Menu ENTRD. Selecciona um item com os botões cursor ▲/▼ e prima ► ou o botão **SELECT** para executar o item. Em seguida, use os recursos conforme a tabela a seguir.



Item	Descrição
<b>DETETAR FILME</b>	<p>Use os botões ▲/▼ para ajustar o modo de progressão. TELEVISÃO ⇔ FILME ⇔ DESLIGAR</p> <p style="text-align: center;">↑—————↑</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Esta função só funciona para um sinal de vídeo, s-vídeo, vídeo componente (de 480i@60 ou 576i@50 ou 1080i@50/60) e HDMI™ (de 480i@60 ou 576i@50 ou 1080i@50/60).</li> <li>• Quando são escolhidas as opções TELEVISÃO ou FILME, a imagem da tela se torna nítida. A opção FILME se adapta ao sistema de conversão 2:3 pulldown, mas pode causar alguns defeitos, tais como linhas irregulares na imagem quando há objetos se movendo rapidamente. Nesses casos, use a opção DESLIGAR, mesmo que a imagem na tela perca um pouco de nitidez.</li> </ul>
<b>REDUÇÃO RÚIDO VÍDEO</b>	<p>Os botões ▲/▼ alternam o modo de redução de ruído. ALTO ⇔ MÉDIO ⇔ BAIXO</p> <p style="text-align: center;">↑—————↑</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Esta função só funciona para um sinal de vídeo, s-vídeo, vídeo componente (de 480i@60 ou 576i@50 ou 1080i@50/60) e HDMI™ (de 480i@60 ou 576i@50 ou 1080i@50/60).</li> </ul>
<b>ESP COR</b>	<p>Os botões ▲/▼ alternam o modo do espaço de cor. AUTO ⇔ RGB ⇔ REC709 ⇔ REC601 ⇔ RGB VIDEO</p> <p style="text-align: center;">↑—————↑</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Este item pode ser seleccionado apenas para um sinal (excepto para os sinais a partir dos portos do <b>LAN</b>, <b>USB TYPE A</b> e <b>USB TYPE B</b>) de computador ou um sinal de vídeo componente.</li> <li>• O modo AUTO selecciona automaticamente o modo mais adequado.</li> <li>• A utilização em AUTO pode funcionar bem par alguns sinais. Nesses casos, pode ser melhor escolher um modo adequado, evitando o AUTO.</li> </ul>

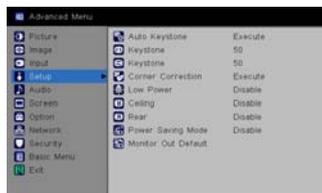
(continua na página seguinte)

Item	Descrição
<p><b>PADRÃO DE VÍDEO</b></p>	<p>O padrão de vídeo par a porta <b>S-VIDEO</b> e porta <b>VIDEO</b> pode ser definido.</p> <p>(1) Use os botões ▲/▼ para selecionar a porta de entrada.</p> <p>(2) Os botões ◀/▶ alternam o modo de exibição do padrão de vídeo.</p> <p style="text-align: center;">       AUTO ⇔ NTSC ⇔ PAL ⇔ SECAM        ↵ N-PAL ⇔ M-PAL ⇔ NTSC4.43 ↵     </p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Este item é executado apenas para sinais de vídeo originários das entrada <b>VIDEO</b> ou <b>S-VIDEO</b>.</li> <li>• O modo AUTO escolhe automaticamente o modo mais indicado.</li> <li>• A função AUTO pode não funcionar bem para alguns sinais. Se a imagem se tornar instável (p.ex. com irregularidades ou ausência de cor), selecione o modo de acordo com o sinal de entrada.</li> </ul> 
<p><b>ENTRADA COMPUTER</b></p>	<p>O tipo de sinal de entrada do computador para portas <b>COMPUTER IN1</b> e <b>IN2</b> pode ser definido.</p> <p>(1) Use os botões ▲/▼ para selecionar a porta <b>COMPUTER IN</b> a configurar.</p> <p>(2) Utilize os botões ◀/▶ para selecionar o tipo do sinal de entrada do computador.</p> <p style="text-align: center;">       AUTO ⇔ SYNC ON G DESLIGAR     </p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Selecionar o modo AUTO permite entrar com um sinal de SYNC ON G ou com um sinal componente vídeo a partir da entrada.</li> <li>• No modo AUTO, pode haver distorção do sinal com determinados tipos de entrada. Nesses casos, retire o conector do sinal de modo que não haja entrada de sinal, selecione SYNC ON G DESLIGAR e reconecte o sinal.</li> </ul> 
<p><b>RESOLUÇÃO</b></p>	<p>As resoluções dos sinais de entrada <b>COMPUTER IN1</b> e <b>COMPUTER IN2</b> podem ser configuradas no projector.</p> <p>(1) No Menu ENTRD, selecione a <b>RESOLUÇÃO</b> usando os botões ▲/▼ e então pressione o botão ▶. O Menu <b>RESOLUÇÃO</b> será exibido.</p> <p>(2) Selecione a resolução que você deseja exibir no menu <b>RESOLUÇÃO</b> usando os botões ▲/▼. Selecionar <b>AUTO</b> fará com que a resolução seja adequada ao sinal de entrada.</p> <p>(3) Pressionar ▶ ou <b>SELECT</b> ao selecionar uma resolução <b>NORMAL</b> ajustará automaticamente as posições horizontal e vertical, fase do clock e tamanho horizontal. A caixa de diálogo <b>ENTRD_INFO</b> será exibida.</p> 

## Menu AJUSTE

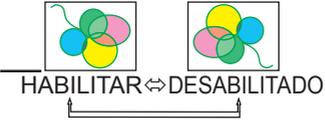
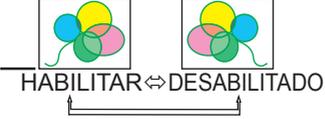
Os itens mostrados na tabela abaixo podem ser realizados a partir do Menu AJUSTE.

Seleccione um item com os botões cursor ▲/▼ e prima ► ou o botão **SELECT** para executar o item. Em seguida, use os recursos conforme a tabela a seguir.



Item	Descrição
<b>A-KEYSTONE</b>	<p>Selecionar esta opção executa a correção automática de distorção Keystone. O projector corrige automaticamente a distorção keystone vertical produzida pela angulação do próprio projector (para frente ou para trás).</p> <p>Esta função é executada apenas uma vez, após seleção no menu. Ao mudar a inclinação do projector, execute novamente esta função.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• O intervalo ajustável desta função varia de acordo com o sinal de entrada. Esta função não funciona bem com alguns tipos de sinal.</li> <li>• Quando são selecionados TETO/ATRÁS do Menu AJUSTE a função poderá não funcionar corretamente se a tela do projector estiver inclinada ou angulada para baixo.</li> <li>• Se o ajuste do zoom estiver em TELE (foco de teleobjetiva), o uso desta função pode ser excessivo. Deve-se usá-la apenas quando o ajuste do zoom estiver configurado para o máximo de WIDE (foco de grande angular) sempre que possível.</li> <li>• Se o projector estiver nivelado na horizontal (cerca de <math>\pm 4^\circ</math>), este recurso pode não funcionar corretamente.</li> <li>• Se o projector estiver inclinado em <math>\pm 30</math> graus ou mais, este recurso pode não funcionar corretamente.</li> <li>• Esta função não está disponível quando o DETEC. DE POSIÇÃO (🔍67) está ligado ou quando o ecrã está ajustado por CORRECÇÃO DOS CANTOS (🔍24).</li> </ul>
<b>🔍 KEYSTONE</b>	<p>Os botões ◀/▶ corrigem a distorção keystone vertical.</p> <p>Encolher a parte de baixo da imagem ⇔ Encolher a parte de cima da imagem</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• O intervalo de ajuste desta função varia de acordo com o sinal de entrada. Este recurso pode não funcionar bem para alguns sinais de entrada.</li> <li>• Quando ajustar o zoom para TELE (foco de telefoto), esta função pode ser excessiva. Esta função deve ser usada quando ajustar o zoom para AMPLO total (foco de ângulo-amplo) sempre que possível.</li> <li>• Esta função não está disponível quando o DETEC. DE POSIÇÃO (🔍67) está ligado ou quando o ecrã está ajustado por CORRECÇÃO DOS CANTOS (🔍24).</li> </ul>

(continua na página seguinte)

Item	Descrição
 <b>KEYSTONE</b>	<p>Os botões ◀/▶ corrigem a distorção keystone horizontal.            Encolher lado direito da imagem ⇔ Encolher o lado esquerdo da imagem</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• O intervalo de ajuste desta função varia de acordo com o sinal de entrada. Esta função pode não funcionar bem para alguns sinais de entrada.</li> <li>• Se o deslocamento vertical da lente não estiver totalmente para cima, esta função pode não funcionar corretamente.</li> <li>• Esta função não está disponível quando o DETEC. DE POSIÇÃO (67) está ligado ou quando o ecrã está ajustado por CORRECÇÃO DOS CANTOS (24).</li> </ul>
<b>CORRECÇÃO DOS CANTOS</b>	<p>Seleccionar este item exibe a caixa de diálogo KEYSTONE_ CORRECÇÃO DOS CANTOS. Para mais detalhes, consulte CORRECÇÃO DOS CANTOS em <b>Corrigir distorção</b> (24).</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Isto encontra-se indisponível quando o DETEC. DE POSIÇÃO está LIGAR (67).</li> </ul>
<b>BAIXA POTÊNCIA</b>	<p>Use os botões ▲/▼ para ligar ou desligar a BAIXA POTÊNCIA. HABILITAR ⇔ DESABILITADO</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Quando HABILITAR é escolhido, o ruído acústico e o brilho da tela são reduzidos.</li> </ul>
<b>TETO</b>	<p>Os botões ◀/▶ trocam o modo da imagem teto.</p> <div style="text-align: center;">  <p>HABILITAR ⇔ DESABILITADO</p> </div> <p>Se o Detector de Posição estiver ligado e o estado TETO for alterado, o alarme LIGAR O DETEC. DE POSIÇÃO (67) será apresentado quando o projector for reiniciado após a alimentação AC ser desligada.</p>
<b>ATRÁS</b>	<p>Os botões ◀/▶ trocam o modo da imagem atrás.</p> <div style="text-align: center;">  <p>HABILITAR ⇔ DESABILITADO</p> </div> <p>Se o Detector de Posição estiver ligado e o estado ATRÁS for alterado, o alarme LIGAR O DETEC. DE POSIÇÃO (67) será apresentado quando o projector for reiniciado após a alimentação AC ser desligada.</p>

(continua na página seguinte)

Item	Descrição
<p><b>MODO POUQ. ENERGIA</b></p>	<p>Utilizando os botões ▲/▼ alterna a configuração do modo pouq. energia entre HABILITAR e DESABILITADO.</p> <p>HABILITAR ⇔ DESABILITADO</p> <p>Quando HABILITAR for seleccionado, o consumo de energia no modo pouq. energia é reduzido ficando com algumas restrições de operação conforme abaixo indicadas:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Quando HABILITAR for seleccionado, o controlo de comunicação RS-232C é desactivado excepto para ligar o projector, e também a função de rede não poderá ser utilizada enquanto o projector se encontrar no modo pouq. energia. Se o TIPO COMUNICAÇÃO no menu COMUNICAÇÃO for seleccionado para a PONTE REDE, todos os comandos de RS-232C são desactivados (p. 53).</li> <li>• Quando HABILITAR for seleccionado, a definição ESPERA EM ESPERA da FONTE ÁUDIO (p. 47) é inválida e não haverá qualquer saída de sinal da porta <b>AUDIO OUT</b> no modo pouq. energia.</li> <li>• Quando HABILITAR for seleccionado, a definição ESPERA EM ESPERA da SAÍDA DE VÍDEO PADRÃO é inválida e não haverá qualquer saída de sinal da porta <b>MONITOR OUT</b> no modo pouq. energia.</li> </ul>
<p><b>SAÍDA DE VÍDEO PADRÃO</b></p>	<p>Enquanto o sinal de imagem da porta de entrada escolhida no passo (1) é projectada, o sinal de imagem da porta de entrada seleccionada no passo (2) é emitido para a porta <b>MONITOR OUT</b>.</p> <p>(1) Selecciona uma porta de entrada de imagem utilizando os botões ▲/▼. Escolha ESPERA para seleccionar a emissão de imagem no modo pouq. energia.</p> <p>(2) Selecciona uma das portas <b>COMPUTER IN</b> utilizando os botões ◀/▶.</p> <p>Selecciona DESLIGAR para desactivar a porta <b>MONITOR OUT</b> para a porta de entrada ou modo pouq. energia escolhido no passo (1).</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Não pode seleccionar <b>COMPUTER IN1</b> no passo (1) e <b>COMPUTER IN2</b> no passo (2) e vice-versa.</li> </ul> 

## Menu AUDIO

Do menu AUDIO os itens mostrados na tabela abaixo podem ser executados. Selecciona um item com os botões cursor ▲/▼ e prima ► ou o botão **SELECT** para executar o item. Depois execute-o de acordo com a tabela seguinte.



Item	Descrição
<b>VOLUME</b>	Usar os botões ◀/▶ ajusta o volume. Baixo ⇔ Alto
<b>AUTOFALANTES INTERNOS</b>	Usar os botões ▲/▼ liga/desliga o microfone incorporado. HABILITAR ⇔ DESABILITADO Quando seleccionar DESABILITADO, microfone incorporado não funciona.
<b>FONTE ÁUDIO</b>	<p>Enquanto o sinal de imagem da porta de entrada escolhida no passo (1) é projectada, o sinal de áudio da porta de entrada seleccionada no passo (2) é emitido para a porta <b>AUDIO OUT</b> e para o altifalante integrado deste projector. No entanto, o altifalante integrado não funciona quando <b>AUTOFALANTES INTERNOS</b> está definido para <b>DESLIGAR</b>.</p> <p>(1) Selecciona uma porta de entrada de imagem utilizando os botões ▲/▼. Escolha <b>ESPERA</b> para seleccionar a emissão de som no modo poup. energia.</p> <p>(2) Selecciona uma das portas <b>AUDIO IN</b> utilizando os botões ◀/▶.</p> <p>Selecciona ✕ para silenciar o som da porta de entrada ou no modo poup. energia escolhido no passo (1).</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Na janela <b>FONTE ÁUDIO</b>, “H” simboliza o sinal de áudio da porta <b>HDMI™</b>. Só pode ser seleccionado para a entrada de imagem da porta <b>HDMI™</b>.</li> <li>• Mesmo que o projector esteja no modo poup. energia, as ventoinhas de arrefecimento podem funcionar e fazer ruídos quando o altifalante integrado está em funcionamento.</li> <li>• A função <b>CLOSED CAPTIONS</b> é automaticamente activada quando ✕ é seleccionado e é recebido um sinal de entrada com Closed Captions. Esta função está disponível apenas quando o sinal é <b>NTSC</b> para <b>VIDEO</b> ou <b>S-VIDEO</b>, ou <b>480i@60</b> para <b>COMPONENT</b>, <b>COMPUTER IN1</b> ou <b>COMPUTER IN2</b>, e quando <b>AUTO</b> é seleccionado para <b>EXIBIR</b> no menu <b>CLOSED CAPTIONS</b> abaixo do menu <b>TELA</b> (48).</li> </ul>



(continua na página seguinte)

Item	Descrição
<b>CANCELAR CHUVISCO HDMI</b>	Utilize os botões ▲/▼ para alternar o modo para o áudio HDMI™. Verifique cada um dos dois modos fornecidos e seleccione o mais adequado para o seu dispositivo de áudio HDMI™. HABILITAR ⇔ DESABILITADO
<b>NÍVEL MIC</b>	Utilize os botões ▲/▼ comuta o nível de entrada para corresponder ao nível do microfone ligado à porta <b>MIC</b> . ALTO ⇔ BAIXO ALTO : para um microfone com um amplificador. BAIXO : para um microfone sem um amplificador.
<b>VOLUME MIC</b>	Utilize os botões ◀/▶ para ajustar o volume do microfone ligado à porta <b>MIC</b> . Baixo ⇔ Alto



Item	Descrição
<b>CAPTURAR NOVA</b>	<p>Esta opção permite capturar uma imagem para uso como imagem do recurso INSTANTÂNEA, que pode ser usado como tela SUPRESS.IMA ou como tela LOGOTIPO INIC.. Coloque em exibição a imagem que você deseja capturar antes de executar o seguinte procedimento:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Selecionar este item exibe uma caixa de diálogo com o título “CAPTURAR NOVA”. Você será perguntado se deseja iniciar a captura de uma imagem da tela atual.    Espera a exibição da imagem desejada e pressione o botão <b>SELECT</b> do controlo remoto quando a imagem for exibida. A imagem congelará e o quadro de captura será mostrado.</li> <li>2. Os botões ▲/▼/◀/▶ permitem ajustar a posição do quadro.    Mova o quadro até a posição da imagem que você deseja usar. As imagens originárias de alguns sinais de entrada talvez não possam ser movidas.    Para iniciar o registro, pressione o botão <b>SELECT</b> do controlo remoto.</li> </ol> <p>A gravação demora alguns minutos.  Ao terminar a gravação, a seguinte mensagem será mostrada por alguns segundos:  <b>“Captura bem-sucedida.”</b>  Se a gravação falhar, será mostrada a seguinte mensagem:  <b>“Ocorreu erro na captura. Tente novamente.”</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Esta função não pode ser empregada quando tiver sido selecionada a opção LIGAR do item BLOQUEIO DE CAPTURA (🔒 45).</li> <li>• Esta função não pode ser seleccionada quando LIGAR está seleccionada para o item SNAP SHOT PASSWORD no menu SEGURANÇA (🔒 65).</li> <li>• Esta função não estará disponível para <b>LAN, USB TYPE A, USB TYPE B</b> ou <b>HDMI™</b>.</li> </ul>

(continua na página seguinte)

Item	Descrição
<b>BLOQUEIO DE CAPTURA</b>	<p>Use os botões ▲/▼ para ligar e desligar a função BLOQUEIO DE CAPTURA.</p> <p>LIGAR ⇔ DESLIGAR</p> <p>Quando LIGAR é selecionado, o item INSTANTÂNEA é bloqueado. Esta função permite proteger a seleção atual de INSTANTÂNEA.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Esta função não pode ser seleccionada quando LIGAR está seleccionada para o item SNAP SHOT PASSWORD no menu SEGURANÇA (65).</li> </ul>
<b>EXIBIR MENSAGEM</b>	<p>Use os botões ▲/▼ para ligar e desligar a função de mensagem.</p> <p>HABILITAR ⇔ DESABILITADO</p> <p>Quando HABILITAR é selecionado, a seguinte função de mensagem entra em funcionamento.</p> <p>“PROGRESSO AUTO” durante o ajuste automático</p> <p>“NÃO FOI DETECTADA ENTRADA”</p> <p>“SINCRONIZAÇÃO FORA DE ALCANCE”</p> <p>“FREQUÊNCIA SCANNER INVÁLIDA”</p> <p>“A procurar.....” ao buscar um sinal de entrada</p> <p>“A detectar...” quando um sinal de entrada é detectado</p> <p>A indicação do sinal de entrada é assinalada pela mudança</p> <p>A indicação da razão de aspecto é assinalada pela mudança</p> <p>A indicação do PRECONFIGURAÇÕES é assinalada pela mudança</p> <p>A indicação da IRIS ACTIVA é assinalada pela mudança</p> <p>A indicação de PREDEFINIÇÃO DO USUÁRIO é assinalada pela mudança</p> <p>A indicação do LINHAS SIMPLES é assinalada pela mudança.</p>

(continua na página seguinte)

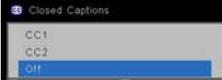
Item	Descrição
<p><b>NOME DA FONTE</b></p>	<p>Todas as portas de entrada do projector podem ter nomes designados.</p>
	<p>(1) Use os botões ▲/▼ do Menu TELA para seleccionar o NOME DA FONTE e então pressione o botão ► ou <b>SELECT</b>. O menu NOME DA FONTE será exibido.</p>
	<p>(2) Use os botões ▲/▼ do menu NOME DA FONTE para seleccionar a entrada que irá receber um nome e então pressione o botão ►. A caixa de diálogo NOME DA FONTE será exibida. O lado direito do menu permanecerá em branco até que seja especificado um nome.</p>
	<p>(3) Seleccione um ícone que gostaria de atribuir à porta no diálogo NOME DA FONTE. O nome atribuído à porta será, também, automaticamente mudado de acordo com a selecção de ícones. Prima o botão <b>SELECT</b> para determinar a sua selecção de ícones.</p>
	<p>(4) Seleccione um número que gostaria de atribuir à porta juntamente com o ícone. Pode seleccionar o número entre deixar em branco (nenhuma atribuição de número), 1, 2, 3 ou 4. E prima o botão <b>SELECT</b>.</p> <p>(5) Se pretender modificar o nome atribuído à porta, seleccione NOME PERSONAL. e prima o botão <b>SELECT</b>.</p>



(continua na página seguinte)

Item	Descrição
<p><b>NOME DA FONTE</b> (continuação)</p>	<p>(6) O nome atual da fonte será mostrado na primeira linha. Use os botões ▲/▼/◀/▶ e as teclas <b>SELECT</b> para selecionar e adicionar caracteres. Para apagar um dígito de cada vez, pressione o botão ◀ e <b>SOURCE</b> ao mesmo tempo.</p> <p>Além disso, se mover o cursor para DELETAR ou LIMPAR TUDO na tela e apertar o botão <b>SELECT</b>, 1 caractere ou todos os caracteres serão apagados. O nome pode ter no máximo 16 caracteres.</p> <p>(7) Para modificar um caractere já inserido, pressione o botão ▲ para mover o cursor até a primeira linha e depois use os botões ◀/▶ para mover o cursor até o caractere a ser mudado. Após pressionar os botões <b>SELECT</b>, o caractere é selecionado. Em seguida, repita o procedimento descrito no item (6) acima.</p> <p>(8) Para terminar a entrada de texto, mova o cursor até a opção ACEITAR na tela e pressione o botão ▶, <b>SELECT</b>. Para restaurar o nome anterior sem salvar as alterações, mova o cursor até a opção CANCELAR na tela e pressione ◀, <b>SELECT</b>.</p> 
<p><b>LINHAS SIMPLES</b></p>	<p>Utilizar os botões ▲/▼ alterna o modo para a tela modelo. Prima o botão ▶ (ou <b>SELECT</b>) para apresentar o modelo seleccionado e prima o botão cursor ◀ para fechar a tela apresentada.</p> <p>→TEST PADRÃO ⇔ EMPILHAR ⇔ MAPA2 ⇔ MAPA1⇔ CIRCULO EM PRETO ⇔ CIRCULO EM BRANCO ⇔ GRADE EM PRETO ⇔ GRADE EM BRANCO ⇔ LINHAS EM PRETO ⇔ LINHAS EM BRANCO ←</p> <p>O último modelo seleccionado é apresentado quando <b>CUSTOM</b> alocado para a função LINHAS SIMPLES é premido (57).</p>

(continua na página seguinte)

Item	Descrição
<p><b>CLOSED CAPTIONS</b></p>	<p>Closed Captions é a função que exibe uma transcrição ou caixa de diálogo da parte de áudio de um vídeo, ficheiros ou outra apresentação ou sons relevantes. É necessário usar uma fonte de vídeo componente de formato 480i@60 ou vídeo de formato NTSC que suporta CLOSED CAPTIONS para usar esta função. Pode não trabalhar adequadamente, dependendo do equipamento ou fonte do sinal. Neste caso, desligue a Legenda.</p> <p>Selecione a configuração EXIBIR legenda das opções seguintes com os botões ▲/▼.</p> <p>CC1 ↔ CC2 ↔ DESLIGAR</p>  <p>• A legenda não é apresentada quando o menu OSD está activo.</p> <p>• Legenda é a função para apresentar o diálogo, narração e/ou efeitos sonoros de um programa de televisão ou outras fontes de vídeo. A disponibilidade de Legenda depende da estação emissora e/ou conteúdo.</p> 

## Menu OPCAO

Os itens mostrados na tabela abaixo podem ser realizados a partir do Menu OPCAO.

Seleccione um item usando os botões cursor ▲/▼ e prima o botão cursor ► ou **SELECT** para executar o item, excepto para os itens REINICIAR HORAS-LÂMPADA e REPOR H. FILTRO. Em seguida, use os recursos conforme a tabela a seguir.



Item	Descrição
<b>FONTE AUTOM.</b>	<p>Use os botões ▲/▼ para ligar e desligar a função de busca automática de sinal.</p> <p>HABILITAR ⇔ DESABILITADO</p> <p>Ao seleccionar HABILITAR, o projector percorrerá automaticamente as entradas na seguinte ordem se não detectar um sinal. A busca é iniciada na entrada atual. Ao encontrar um sinal, o projector cessará a busca e exibirá a imagem.</p> <p>COMPUTER IN1 ⇨ COMPUTER IN2 ⇨ LAN ⇨ USB TYPE A VIDEO ⇨ S-VIDEO ⇨ COMPONENT ⇨ HDMI ⇨ USB TYPE B</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Pode demorar vários segundos a projectar as imagens da porta <b>USB TYPE B</b>.</li> </ul>
<b>A- KEYSTONE</b>	<p>Use os botões ▲/▼ para ligar e desligar a função de keystone automático.</p> <p>HABILITAR ⇔ DESABILITADO</p> <p><u>HABILITAR</u> : Será realizada correção automática de distorção tipo keystone sempre que a inclinação do projector for mudada.</p> <p><u>DESABILITADO</u> : Este recurso é desabilitado. Execute o A-KEYSTONE (EXECUTAR) no Menu AJUSTE para correção automática de keystone.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Se o projector for instalado suspenso no teto, este recurso não funcionará corretamente; portanto, selecione DESABILITADO.</li> <li>• Esta função não estará disponível se o Detector de posição estiver ligado (67).</li> </ul>
<b>LIGAÇÃO DE CA</b>	<p>Use os botões ▲/▼ para ligar e desligar a função LIGAÇÃO DE CA.</p> <p>HABILITAR ⇔ DESABILITADO</p> <p>Ao configurar HABILITAR, a lâmpada será automaticamente ligada sem o procedimento normal (17), somente quando o projector é fornecido com a alimentação depois de ser interrompida enquanto a lâmpada estiver ligada.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Depois de ligar a lâmpada com a função LIGAÇÃO DE CA, se nenhuma entrada ou operação for detectada por aproximadamente 30 minutos, o projector é desligado mesmo que a função LIGAÇÃO AUTOM. (50) seja desactivada.</li> </ul>

(continua na página seguinte)

Item	Descrição
<b>LIGAÇÃO AUTOM.</b>	Automaticamente o projetor depois que nenhum sinal for detectado por 30 minutos.  Consulte a seção <b>Desligar da corrente</b> (🔌17).
<b>USB TYPE B</b>	<p>Utilize os botões ▲/▼ para seleccionar a função da porta <b>USB TYPE B</b>. Para utilizar esta função, necessita de ligar a porta <b>USB TYPE B</b> do projector e a porta USB tipo A de um computador.</p> <p>RATO ⇔ MONITOR USB</p> <p>RATO : O controlo remoto acessório funciona como o simples rato e teclado do computador.</p> <p>MONITOR USB : A porta funciona como uma porta de entrada que recebe sinais de imagem do computador (🔌79).</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Pode demorar vários segundos a projectar as imagens da porta <b>USB TYPE B</b>.</li> <li>• Nos casos seguintes, uma mensagem a notificá-lo que a porta <b>USB TYPE B</b> não está disponível para a entrada de imagens, aparece juntamente com o diálogo USB TYPE B: <ul style="list-style-type: none"> <li>- Esta definição é comutada para RATO enquanto uma entrada de imagem da porta <b>USB TYPE B</b> é projectada.</li> <li>- A porta <b>USB TYPE B</b> é seleccionada como a fonte de entrada de imagens enquanto esta definição é definida para RATO. Selecciona MONITOR USB no diálogo para projectar a entrada de imagem na porta <b>USB TYPE B</b>. Neste caso, não pode utilizar a função simples de rato e teclado. Caso contrário, seleccione outra porta para entrada de imagens.</li> </ul> </li> </ul>

(continua na página seguinte)

Item	Descrição
<b>TECLA PERSONAL.</b>	<p>Este item é para atribuir uma das funções seguintes para <b>CUSTOM</b> no controlo remoto (6).</p> <p>(1) Utilize os botões ▲/▼ no menu <b>TECLA PERSONAL.</b> para seleccionar <b>CUSTOM</b> e prima o botão ► ou <b>SELECT</b> para apresentar o diálogo de configuração <b>TECLA PERSONAL..</b></p> <p>(2) Em seguida, use os botões ▲/▼/◀/▶ para atribuir uma das funções a seguir ao botão escolhido. Prima o botão <b>SELECT</b> para guardar a definição.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• EM BRANCO: Exibe uma tela vazia.</li> <li>• MUDO: Desliga todo o som.</li> <li>• PROPORÇÃO: Define a proporção da largura da imagem com a altura da imagem.</li> <li>• FONTE: Alterna entre as origens disponíveis.</li> <li>• IMAGEM AUTOMÁT.: Ressincroniza o projetos para a origem.</li> <li>• CONGELAR: Pausa a imagem projetada.</li> <li>• AUMENTAR: Amplia a imagem projetada.</li> <li>• INF. DA ORIGEM: A ação padrão. Exibe o menu de Informações de Origem.</li> <li>• INFO. DE SERVIÇO: Exibe o menu de Informações de Serviço.</li> <li>• DIAPOSITIVOS: Configure a entrada para <b>USB TYPE A</b> e inicia uma apresentação de diapositivos.</li> <li>• MINHA IMAGEM: Exibe o menu <b>MINHA IMAGEM.</b></li> <li>• MENSAGEIRO: Liga/desliga o texto do mensageiro exibido no ecrã (6 <b>Função Mensageiro</b> no <b>Guia de Rede</b>). Quando não houver dados de texto transferidos para exibição, a mensagem "MENSAGEIRO SEM DADOS" será exibida.</li> <li>• A-KEystone: Realiza a correção automática da distorção keystone.</li> <li>• IRIS ACTIVA: Muda a configuração de íris ativa.</li> <li>• REPOR H. FILTRO: Exibe a caixa de diálogo de confirmação de zeragem do temporizador do filtro.</li> <li>• LINHAS SIMPLES: Faz com que a configuração padrão seleccionada para o item <b>LINHAS SIMPLES</b> seja exibida ou desapareça.</li> <li>• AV MUDO: Liga e desliga a imagem e o áudio.</li> <li>• RESOLUÇÃO: Liga/desliga o menu <b>RESOLUÇÃO.</b></li> <li>• VOLUME MIC: Liga/desliga o menu <b>VOLUME MIC.</b></li> <li>• BAIXA POTÊNCIA: Liga/desliga o menu <b>BAIXA POTÊNCIA.</b></li> </ul>
<b>FONTES</b>	Habilita e desabilita as Botões de Origem no controle remoto opcional Commander-2.
<b>FONTE DE ENERGIA</b>	Determina qual a fonte que o projector irá verificar primeiro para o vídeo activo durante o arranque.

(continua na página seguinte)

Item	Descrição
<b>SERVIÇO</b>	<p>Selecionar este item exibe o menu SERVIÇO. Seleccione um item usando os botões ▲/▼ e pressione o botão ► ou o botão <b>SELECT</b> para executar esta opção.</p> 
	<p><b>VEL. VENT. ALTA</b> Os botões ▲/▼ ajustam a velocidade de rotação dos ventiladores de arrefecimento. Se o projector é usado em uma altitude de 1200m ou maior, escolha HABILITAR. Caso contrário, seleccione DESABILITADO. É importante notar que o projector produz mais ruído quando HABILITAR é seleccionado. HABILITAR ⇔ DESABILITADO</p>
	<p><b>AJUSTE AUTO</b> Use os botões ▲/▼ para seleccionar um dos modos. Se for seleccionado DESLIGAR, o recurso de ajuste automático é desabilitado. DETALHADO ⇔ RÁPIDO ⇔ DESLIGAR ↑—————↑ <u>DETALHADO</u> : Sintonia fina, incluindo ajuste de TRACKING. <u>RÁPIDO</u> : Sintonia mais rápida, onde o TRACKING é ajustado para valores predeterminados para o sinal de entrada. • Dependendo das condições (p.ex imagem de entrada, cabo de sinal para o projector, ambiente em torno do projector), o ajuste automático pode não funcionar corretamente. Nesses casos, use a opção DESLIGAR para desabilitar o ajuste automático e faça o ajuste manualmente.</p>
	<p><b>FANTASMA</b> 1. Use os botões ◀/▶ para seleccionar um elemento de cor do fantasma. 2. Ajuste o elemento seleccionado usando os botões ▲/▼ até o fantasma desaparecer.</p> 
	<p><b>REINICIAR HORAS-LÂMPADA</b> O tempo de lâmpada é o tempo de utilização da lâmpada, medido a partir da última vez que o contador foi zerado. Se você pressionar o botão ► do projector, aparecerá uma caixa de diálogo. Para zerar o tempo de lâmpada, seleccione ACEITAR usando o botão ►. CANCELAR ⇨ ACEITAR • Zere o contador apenas depois de trocar a lâmpada, para manter sempre um valor correto no indicador de tempo de uso (🔌82).</p>
	<p><b>REPOR H. FILTRO</b> O tempo de filtro, é o tempo de uso do filtro de ar, medido a partir da última vez que o contador foi zerado. Se você pressionar o botão ► do projector, aparecerá uma caixa de diálogo. Para zerar o tempo de filtro, seleccione REAJUSTE usando o botão ►. CANCELAR ⇨ ACEITAR • Zere o contador de tempo de filtro apenas depois de limpar ou trocar o filtro de ar, de modo a manter sempre um valor correto para o filtro de ar (🔌84).</p>

Item	Descrição
<b>SERVIÇO</b> (continuação)	<p><b>MENSG.FILTRO</b></p> <p>Utilize o botão ▲/▼ para definir o temporizador para notificar por mensagem quando deve substituir a unidade de filtro.</p> <p>100h ⇔ 200h ⇔ 500h ⇔ 1000h ⇔ 2000h ⇔ 5000h ⇔ DESLIGAR</p> <p>Após a escolha de um item (exceto DESLIGAR), aparecerá a mensagem “ADVERTÊNCIA ***HRS PASSADAS .....” quando o timer atingir o tempo do intervalo determinado para esta característica (☞89). Se for escolhido DESLIGAR, a mensagem não aparecerá.</p> <p>Use este recurso para manter limpo o filtro de ar, definindo o tempo de acordo com o ambiente em que o projector é mantido.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Cuide periodicamente da unidade de filtro, mesmo que não haja mensagem. Se o filtro de ar for bloqueado por poeira ou outros elementos, a temperatura aumentará, o que pode causar mau funcionamento ou reduzir a durabilidade do projector.</li> <li>• Tenha cuidado com o ambiente de funcionamento do projector e o estado da unidade de filtro.</li> </ul>
	<p><b>BLOQ.TECLA</b></p> <p>Use os botões ▲/▼ para escolher o controlo de operações.</p> <p>HABILITAR ⇔ DESABILITADO</p>  <ul style="list-style-type: none"> <li>• Use esta função para evitar manuseio indevido ou accidental.</li> </ul>
<b>COMUNICAÇÃO</b>	<p>Seleccionar este item apresenta o menu <b>COMUNICAÇÃO</b>. Neste menu, você pode configurar as definições da comunicação em série do projector através da porta <b>CONTROL</b>.</p>  <ul style="list-style-type: none"> <li>• Selecione um item utilizando os botões do cursor ▲/▼. De seguida, ao premir o botão ► abre o submenu para o item de definição que seleccionou. Ou, premindo o botão ◀ em vez do botão ► faz o menu regressar ao menu anterior sem alterar a configuração.</li> <li>• Cada submenu pode ser operado como descrito acima.</li> <li>• Quando TIPO COMUNICAÇÃO (☞54) for definido para DESLIGAR, os outros itens no menu COMUNICAÇÃO são inválidos.</li> <li>• Para a função de comunicação em série, consulte o <b>Guia de Rede</b>.</li> </ul>

Item	Descrição	
<p style="text-align: center;"><b>SERVIÇO</b> (continuação)</p>	<p><b>COMUNICAÇÃO</b> (continuação)</p>	<p><b>TIPO COMUNICAÇÃO</b>            Seleccione o tipo de comunicação para a transmissão através da porta <b>CONTROL</b>.            PONTE REDE ⇔ DESLIGAR  <u>PONTE REDE</u>: Seleccione este tipo, se for necessário controlar um dispositivo externo como um terminal de rede, através deste projector a partir do computador. A porta <b>CONTROL</b> não aceita os comandos RS-232C (<a href="#">☒ Função Ponte de Rede no Guia de Rede</a>)  <u>DESLIGAR</u>: Seleccione este modo para receber os comandos RS-232C utilizando a porta <b>CONTROL</b>.            • DESLIGAR está seleccionado como predefinição.            • Quando selecciona PONTE REDE, verifique o item, MÉTODO TRANSMISSÃO (<a href="#">☒ abaixo</a>).</p>
		<p><b>DEFINIÇÃO DE SÉRIE</b>            Seleccione a condição de comunicação em série para a porta <b>CONTROL</b>.  <b>NÚMERO BAUDIOS</b>            4800bps ⇔ 9600bps ⇔ 19200bps ⇔ 38400bps    <b>PARIDADE</b>            NENHUMA ⇔ ÍMPAR ⇔ PAR              • O NÚMERO BAUDIOS é fixo para 19200bps e a PARIDADE é fixa para NENHUMA quando TIPO COMUNICAÇÃO for definido para DESLIGAR (<a href="#">☒ acima</a>).</p>
		<p><b>TMÉTODO TRANSMISSÃO</b>            Seleccione este método de transmissão para comunicação pela PONTE REDE a partir da porta <b>CONTROL</b>.            HALF-DUPLEX ⇔ FULL-DUPLEX  <u>HALF-DUPLEX</u>: Este método permite ao projector efectuar comunicação bidireccional, mas é permitida apenas uma direcção de cada vez, a transmitir ou a receber dados.  <u>FULL-DUPLEX</u>: Este método permite ao projector efectuar comunicação bidireccional, transmitindo e recebendo dados em simultâneo.            • HALF-DUPLEX está seleccionado como predefinição.            • Se seleccionar HALF-DUPLEX, verifique a definição do item TEMPO LIMITE RESPOSTA (<a href="#">☒ 55</a>).</p>

(continua na página seguinte)

Item	Descrição	
<p style="text-align: center;"><b>SERVIÇO</b> (continuação)</p>	<p style="text-align: center;"><b>COMUNICAÇÃO</b> (continuação)</p>	<p><b>TEMPO LIMITE RESPOSTA</b>            Seleccione o período de tempo para aguardar a recepção dos dados de resposta de outra comunicação de dispositivo pela PONTE REDE e HALF-DUPLEX pela porta <b>CONTROL</b>.            DESLIGAR ⇔ 1s ⇔ 2s ⇔ 3s  </p> <p><u>DESLIGAR</u> : Seleccione este modo se não for necessário para verificar as respostas do dispositivo para o qual o projector envia dados. Neste modo, o projector pode enviar dados a partir do computador continuamente.</p> <p><u>1s/2s/3s</u>: Seleccione este período de tempo para manter o projector a aguardar uma resposta do dispositivo para o qual o projector envia dados. Enquanto aguarda pela resposta, o projector não envia dados a partir da porta <b>CONTROL</b>.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Este menu está disponível apenas quando PONTE REDE está seleccionado para TIPO COMUNICAÇÃO e HALF-DUPLEX está seleccionado para MÉTODO TRANSMISSÃO (☐54).</li> <li>• DESLIGAR está seleccionado como predefinição.</li> </ul>
		<p><b>ECO DA PORTA SERIAL</b>            Controla se a porta serial repete os caracteres.</p>
		<p><b>EMPILHAR</b>            Seleccionar este item exhibe o meu EMPILHAR. Para mais informações veja, por favor, o Guia de Empilhamento Instantâneo.</p>

Item	Descrição
<b>SERVIÇO</b> <b>(continuação)</b>	<p><b>INF. DA ORIGEM</b> Um ecrã apenas de leitura das definições actuais da fonte.</p>  <ul style="list-style-type: none"> <li>• Este item não pode ser selecionado se não houver sinal ou sincronização de saída.</li> <li>• Quando MOSTRAR TEXTO estiver em LIGAR, o TEXTO será exibido junto com a informação de entrada na caixa de diálogo ENTRD_INFO (76).</li> </ul>
	<p><b>INFO. DE SERVIÇO</b> Um ecrã apenas de leitura das definições actuais do projector.</p>
	<p><b>AJUSTE FABR</b> Selecionar ACEITAR usando o botão ► realiza o reajuste. Esta função faz com que todos os itens de todos os menus voltem ao mesmo tempo para as configurações iniciais. Observe contudo que os itens REINICIAR HORAS-LÂMPADA, REPOR H. FILTRO, IDIOMA, MENSG. FILTRO, REDE e SEGURANÇA não são reajustados.</p> <p>CANCELAR ⇔ ACEITAR</p>
	<p><b>CÓDIGO DE SERVIÇO</b> Usado apenas pelo pessoal de serviço autorizado.</p>

## Menu REDE

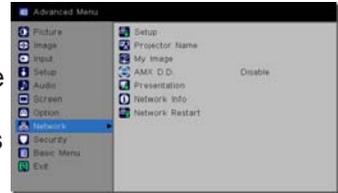
Lembre-se de que as configurações de rece neste projector pode causar falha na rede. Consulte o seu administrador de rede antes de conectar um ponto de acesso existente na sua rede.

Selecione “REDE” do menu principal para aceder as seguintes funções.

Selecione um item com os botões cursor ▲/▼ e

prima o botão cursor ► no projector ou controlo remoto ou o botão **SELECT** para executar este item. Depois execute-o de acordo com a tabela seguinte.

Consulte o **Guia de Rede** para obter detalhes sobre a operação REDE.



**NOTA** • Se não usar SNTP ([📖 Definições data/hora no Guia de Rede](#)) então defina a DATA E HORA durante a instalação inicial.

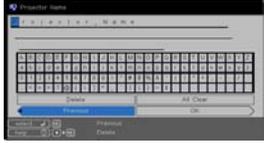
• O controlo de comunicação da rede é desactivado enquanto o projector estiver no Modo Poup. Energia se o item MODO POUP. ENERGIA estiver definido para HABILITAR. Por favor conecte a rede de comunicação do projector depois de colocar o MODO POUP. ENERGIA para DESABILITADO ([📖 40](#)).

Item	Descrição	
CONFIG	Seleccionar este item exhibe o Menu CONFIG para a rede. Use os botões ▲/▼ para seleccionar um item e ► ou <b>SELECT</b> para executá-lo. 	
	<b>DHCP</b> (Dynamic Host Configuration Protocol)	Use os botões ▲/▼ para ligar/desligar o DHCP. HABILITAR ⇔ DESABILITADO Selecione DESABILITADO quando a rede não activar DHCP. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Quando a configuração “DHCP” mudar para “HABILITAR”, leva um tempo para obter um endereço IP do servidor DHCP.</li> <li>• A função IP automático será atribuída um endereço IP se o projector não obtiver um endereço IP do servidor mesmo que DHCP esteja “HABILITAR”.</li> </ul>

(continua na página seguinte)

Item	Descrição	
<b>CONFIG (continuação)</b>	<b>ENDEREÇO DE IP</b>	<p>Use os botões ▲/▼/◀/▶ para introduzir o ENDEREÇO DE IP. Esta função pode somente ser usado quando DHCP for definido para DESLIGADO.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Não pode ter dois dispositivos com os mesmo ENDEREÇO DE IP na mesma rede. Não pode ter dois dispositivos com os mesmo ENDEREÇO DE IP na mesma rede.</li> <li>• O ENDEREÇO DE IP "0.0.0.0" é proibido.</li> </ul>
	<b>SUBNET MASK</b>	<p>Utilize os botões ▲/▼/◀/▶ para introduzir a mesma SUBNET MASK utilizada pelo seu computador. Esta função pode somente ser usada quando DHCP for definido para DESLIGADO.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• A máscara de subrede "0.0.0.0" é proibida.</li> </ul>
	<b>PORTA PADRÃO</b>	<p>Use os botões ▲/▼/◀/▶ para introduzir um endereço de PORTA PADRÃO (um node numa rede de computador que serve para um ponto de acesso para outra rede). Esta função pode somente ser usada quando DHCP for definido para DESLIGADO.</p>
	<b>SERVIDOR DNS</b>	<p>Use os botões ▲/▼/◀/▶ para introduzir o endereço do SERVIDOR DNS. O SERVIDOR DNS é um sistema para controlar os nomes de domínio e endereços IP na rede.</p>
	<b>DIFERENÇA HORÁRIA</b>	<p>Use os botões ▲/▼/◀/▶ para introduzir DIFERENÇA HORÁRIA. Define a mesma DIFERENÇA HORÁRIA daquela definida no seu computador. Se não tiver certeza, consulte seu administrador de TI. Use o botão ▶ para retornar para o menu depois de configurar DIFERENÇA HORÁRIA.</p>
	<b>DATA E HORA</b>	<p>Use os botões ▲/▼/◀/▶ para introduzir o ano (últimos dois dígitos), mês, data, hora e minuto.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• O projector substituirá esta configuração e recuperará as informações de DATA E HORA do servidor de tempo ao activar SNTP. (<a href="#">📖 Definições data/hora no Guia de Rede</a>)</li> </ul>

(continua na página seguinte)

Item	Descrição
<b>NOME DO PROJETOR</b>	<p>(1) Use os botões ▲/▼ no menu REDE para seleccionar o NOME DO PROJECTOR e prima o botão ►. A caixa de diálogo NOME DO PROJETOR será exibida.</p>  <p>(2) O NOME DO PROJETOR será exibido nas 3 primeiras linhas. O nome do projector específico é pré-atribuído por defeito. Use os botões ▲/▼/◀/► e <b>SELECT</b> para seleccionar e introduzir os caracteres. Para apagar um dígito de cada vez, pressione o botão ◀ e <b>SOURCE</b> ao mesmo tempo. Além disso, se mover o cursor para DELETAR ou LIMPAR TUDO no ecrã e premir o botão <b>SELECT</b>, 1 caractere ou todos serão apagados. O NOME DO PROJETOR pode ter até 64 caracteres.</p> <p>(3) Para mudar um caractere já introduzido prima o botão the ▲/▼ para mover para uma das 3 primeiras linhas e use os botões ◀/► par mover o cursor no caractere a ser alterado. Depois de premir o botão <b>SELECT</b> o caractere é seleccionado. Então, seguir o mesmo procedimento conforme descrito no item (2) acima.</p> <p>(4) Para terminar de introduzir o texto, mova o cursor para ACEITAR no ecrã e prima o ►, botão <b>SELECT</b>. Para reverter o NOME DO PROJETOR anterior sem guardar as alterações mova o cursor para CANCELAR no ecrã e prima o ◀, botão <b>SELECT</b>.</p>

(continua na página seguinte)

Item	Descrição
<p><b>MINHA IMAGEM</b></p>	<p>Selecione este item para exibir o menu MINHA IMAGEM. Para guardar imagens no projector, é necessário o software de aplicação <b>PJImg/Projector Image Tool</b> que pode ser transferido a partir do nosso website.</p> <p>Use os botões ▲/▼ para seleccionar um item que é uma imagem parada pelo MINHA IMAGEM (<b>☐ Função Minha Imagem nas Guia de Rede</b>) e depois o botão ► ou <b>SELECT</b> para exibir a imagem.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• O item se a imagem armazenada não pode ser seleccionado.</li> <li>• Os nomes da imagem são cada um exibido em 16 caracteres ou menos.</li> </ul> <p><b>Para trocar de imagem exibida</b> Use os botões ▲/▼.</p> <p><b>Para retornar para o menu</b> prima o botão ◀ controlo remoto.</p> <p><b>Para apagar a imagem exibida e o seu arquivo fonte no projector.</b></p> <p>(1) Prima o botão <b>SELECT</b> no controlo remoto ao exibir uma imagem para mostrar o menu MINHA IMAGEM - DELETAR.</p> <p>(2) Prima o botão ► para apagar. Para parar de apagar, prima o botão ◀.</p>
<p><b>AMX D.D. (AMX Device Discovery)</b></p>	<p>Utilize os botões ▲/▼ para ligar/desligar o AMX Device Discovery. HABILITAR ⇔ DESABILITADO</p> <p>Quando HABILITAR for seleccionado, o projector pode ser detectado pelos controladores do AMX conectados à mesma rede. Para detalhes sobre o AMX Device Discovery, visite a página web AMX. <u>URL: <a href="http://www.amx.com/">http://www.amx.com/</a></u> (a partir de agosto 2010)</p>



(continua na página seguinte)

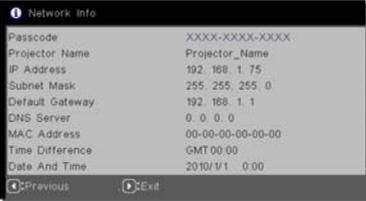
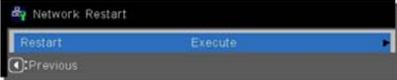
Item	Descrição	
INTRODUÇÃO	<p>Seleccionar este item exhibe o menu <b>INTRODUÇÃO</b>.            Utilize os botões ▲/▼ para seleccionar uma das seguintes opções, de seguida, prima ► ou o botão <b>SELECT</b> para utilizar a função.</p>	
	<p><b>SAIR DO MODO APRESENTADOR</b></p>	<p>Se definir um computador para o modo Apresentados enquanto sua imagem é projectada, o projector é ocupado pelo computador e o acesso a partir de qualquer outro computador é bloqueado. Utilize esta função para abandonar o modo Apresentador e permitir que outros computadores acedam ao projector.            Selecciona esta opção para apresentar um diálogo. Prima o botão ► para escolher <b>ACEITAR</b> no diálogo. O modo Apresentador é cancelado e uma mensagem é apresentada indicando o resultado.            • Para efectuar a definição do modo Apresentador, utilize “LiveViewer”.            Para obter mais detalhes, consulte a secção <b>Modo Apresentador</b> nas <b>Guia de Rede</b>.</p>
	<p><b>MODO MULTI-PC</b></p>	<p>Se definir um ou mais computadores para o modo PC múltiplo no “LiveViewer” e enviar as imagens para o projector, pode seleccionar o modo de apresentação no projector entre as duas opções abaixo.            - Modo PC individual: apresenta a imagem do computador seleccionado em ecrã inteiro.            - Modo PC múltiplo: apresenta as imagens enviadas por quatro computadores, no máximo, no ecrã que é dividido em quatro secções.            Selecciona esta opção para apresentar um diálogo. Utilize o diálogo para alterar o modo de apresentação como explicado abaixo.</p>

(continua na página seguinte)

Item	Descrição	
<b>INTRODUÇÃO (continuação)</b>	<b>Modo PC múltiplo (continuação)</b>	<p>Para alterar do modo PC múltiplo para o modo PC individual, seleccione um dos computadores no diálogo utilizando os botões ▲/▼/◀/▶ e prima o botão <b>SELECT</b>.</p> <p>Prima o botão ▶ para escolher ACEITAR e, de seguida, prima novamente <b>SELECT</b>.</p> <p>A imagem do computador seleccionado é apresentada em ecrã inteiro.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Para alterar do modo PC individual para o modo PC múltiplo, prima o botão ▶ para escolher ACEITAR no diálogo e prima o botão <b>SELECT</b>.</li> </ul> <p>O modo de apresentação é alterado.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Para obter detalhes sobre como alterar o modo de apresentação para o modo PC múltiplo no seu computador, consulte a secção <b>Alternar o modo de exibição</b> nas <b>Guia de Rede</b>.</li> <li>• A definição do modo Apresentador do computador seleccionado fica válida quando o modo de apresentação é alterado para o modo PC individual.</li> </ul> <p>Além disso, a definição do modo Apresentador fica inválida quando o modo de apresentação é alterado para o modo PC múltiplo, independentemente da definição nos computadores.</p> <p>Para obter mais detalhes, consulte a secção <b>Modo Apresentador</b> nas <b>Guia de Rede</b>.</p>
	<b>MOSTRAR NOME DO USUÁRIO</b>	<p>Seleccionar este item exhibe o nome de utilizador. Esta função ajuda a identificar qual o computador que está a enviar a imagem actual.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Pode definir nomes de utilizadores para cada computador no “LiveViwer”.</li> </ul> <p>Para obter mais detalhes, consulte a secção <b>Mostrar nome do usuário</b> nas <b>Guia de Rede</b>.</p>



(continua na página seguinte)

Item	Descrição
<p><b>INFORM. REDE</b></p>	<p>Seleccionar este item exibe a caixa de diálogo INFOM. REDE para confirmar as configurações de rede.</p>  <ul style="list-style-type: none"> <li>• Para obter detalhes da SENHA, consulte a secção <b>Seleccionar o método de ligação em rede</b> nas <b>Guia de Rede</b>.</li> <li>• Apenas os primeiros 16 caracteres do nome do projector são apresentados.</li> <li>• ENDEREÇO DE IP, SUBNET MASK e PORTA PADRÃO indicam “0.0.0.0” quando DHCP estiver LIGAR e o projector não obtiver nenhum endereço do servidor DHCP.</li> </ul>
<p><b>REINÍCIO DA REDE</b></p>	<p>Executar este item restabelece e inicializa as funções de rede. Seleccionar REINÍCIAR - EXECUTAR utilizando o botão ►.</p>  <p>Seguidamente utilize o botão ► para executar.</p>  <p>A rede será cortada de uma vez se seleccionar reiniciar. Se DHCP for seleccionado, o endereço de IP pode ser alterado. Depois de seleccionar REINÍCIAR - EXECUTAR, o menu da REDE poderá não ser controlado durante aproximadamente 30 segundos.</p>

## Menu SEGURANÇA

Este projector dispõe de funções de segurança.

A partir do menu SEGURANÇA, os itens mostrados na tabela abaixo podem ser executados.

Para utilizar o menu SEGURANÇA: O registo do utilizador é necessário antes de utilizar as funções de segurança.

### Entre no menu SEGURANÇA

1. Prima o botão ►. INTROD.PALAVRA-PASSE será apresentada.

2. Utilize os botões ▲/▼/◀/▶ para introduzir a palavra-passe registada. A palavra-chave predefinida é a seguinte.

IN5122: 4102

IN5124: 0100

Esta palavra-passe pode ser alterada (abaixo). Desloque o cursor para o lado direito da caixa INTROD.PALAVRA-PASSE e prima o botão ► para apresentar o menu SEGURANÇA.

- É altamente recomendado alterar a palavra-passe predefinida logo que possível.
- Se for introduzida uma palavra-passe incorrecta, a caixa INTROD.PALAVRA-PASSE será novamente apresentada. Se a palavra-passe incorrecta for introduzida 3 vezes, o projector irá desligar-se. Depois, o projector irá desligar-se sempre que uma palavra-passe incorrecta for introduzida.

3. Os itens mostrados na tabela abaixo podem ser realizados.

### Se esquecer a palavra-passe

(1) Enquanto a caixa INTROD.PALAVRA-PASSE é apresentada, mantenha premido o botão **SOURCE** durante 3 segundos enquanto prime o botão ► no projector.

(2) O Confirmar Código de 10 dígitos será apresentado. Contacte o seu revendedor com o Confirmar Código de 10 dígitos. A sua palavra-passe será enviada após a informação de registo do utilizador ser confirmada.

• Se não houver introdução de uma chave durante cerca de 55 segundos enquanto o Confirmar Código é apresentado, o menu irá fechar. Se necessário, repita o processo a partir de (1).



Item	Descrição
<b>MUDANÇA DA PALAVRA-CHAVE</b>	<p>(1) Utilize os botões ▲/▼ no menu SEGURANÇA para seleccionar MUDANÇA DA PALAVRA-CHAVE e prima o botão ► para apresentar a caixa INTR. NOVA PALAVRA-PASSE.</p> <p>(2) Utilize os botões ▲/▼/◀/▶ para introduzir a palavra-passe nova.</p> <p>(3) Desloque o cursor para o lado direito da caixa INTR. NOVA PALAVRA-PASSE. e prima o botão ► para apresentar a caixa REPETIR PALAVRA DE PASSE, introduzir novamente a mesma palavra-passe.</p> <p>(4) Desloque o cursor para o lado direito da caixa REPETIR PALAVRA DE PASSE e prima o botão ► e a caixa ANOTE PALAVRA DE PASSE será apresentada durante cerca de 30 segundos, anote a palavra-passe durante este tempo. Premindo o botão <b>SELECT</b> no controlo remoto ou botão ► no projector irá fechar a caixa ANOTE PALAVRA DE PASSE.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Não se esqueça da sua palavra-passe.</li> </ul>



Item	Descrição
<p><b>SNAP SHOT PASSWORD</b></p>	<p>A função SNAP SHOT PASSWORD pode ser usada para proibir o acesso à função CAPTURAR NOVA e impedir que a imagem atualmente registrada como INSTANTÂNEA seja sobrescrita.</p> <p><b>1 Ligando a SNAP SHOT PASSWORD</b></p> <p>1-1 Use os botões ▲/▼ do menu SEGURANÇA para selecionar SNAP SHOT PASSWORD e pressione o botão ► para exibir o menu SNAP SHOT PASSWORD (ligar/desligar).</p> <p>1-2 Use os botões ▲/▼ do menu SNAP SHOT PASSWORD (ligar/desligar) e selecione LIGAR. A janela INTR. NOVA PALAVRA-PASSE (pequena) será exibida.</p> <p>1-3 Use os botões ▲/▼/◀/▶ para entrar com a PALAVRA DE PASSE. Mova o cursor para o lado direito da janela INTR. NOVA PALAVRA-PASSE (pequena) e pressione o botão ► para exibir a janela REPETIR PALAVRA DE PASSE. Digite novamente a PALAVRA DE PASSE.</p> <p>1-4 Mova o cursor para o lado direito da janela REPETIR PALAVRA DE PASSE e pressione o botão ►. Assim, a Janela ANOTE PALAVRA DE PASSE será exibida por cerca de 30 segundos. Anote-a quando ela aparecer. Pressionar o botão <b>SELECT</b> do controlo remoto ou o botão ► no projector fará com que o menu SNAP SHOT PASSWORD seja exibido novamente.</p> <p>Após a definição de uma PALAVRA-PASSE para a INSTANTÂNEA:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• A função de registro e o menu da CAPTURAR NOVA se tornarão indisponíveis.</li> <li>• O menu BLOQUEIO DE CAPTURA não estará mais disponível.</li> <li>• A configuração LOGOTIPO INIC. ficará travada na INSTANTÂNEA e o menu deixará de estar disponível.</li> </ul> <p>Para usar estas funções normalmente, desligue a SNAP SHOT PASSWORD.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Procure não esquecer a SNAP SHOT PASSWORD.</li> </ul> <p><b>2 Desligando a SNAP SHOT PASSWORD</b></p> <p>2-1 Siga o procedimento do item 1-1 para exibir o menu SNAP SHOT PASSWORD (ligar/desligar)</p> <p>2-2 Selecione DESLIGAR para fazer aparecer a JANELA INTROD.PALAVRA-PASSE (grande). Entre a PALAVRA DE PASSE registrada e a tela retornará ao menu SNAP SHOT PASSWORD (ligar/desligar).</p> <p>Se for dada uma PALAVRA DE PASSE incorreta, o menu se fechará. Se necessário, repita o processo do item 2-1.</p> <p><b>3 Se você esquecer a PALAVRA DE PASSE</b></p> <p>3-1 Execute o procedimento do item 1-1 para exibir o menu SNAP SHOT PASSWORD (ligar/desligar).</p> <p>3-2 Selecione DESLIGAR para fazer aparecer a janela INTROD.PALAVRA-PASSE (grande). Nesta janela, será mostrado o item Confirmar Código, um número de dez dígitos.</p> <p>3-3 Entre em contato com o revendedor com este número em mãos. A sua PALAVRA DE PASSE será enviada após confirmação de suas informações de registro de usuário.</p>
	  <p>Janela INTR. NOVA PALAVRA-PASSE (pequena)</p>    <p>Janela INTROD.PALAVRA-PASSE (grande)</p>

Item	Descrição
<p><b>BLOQUEIO PIN</b></p>	<p>BLOQUEIO PIN é uma função que só permite que o projector seja usado com a entrada de um código registrado.</p> <p><b>1 Ligar BLOQUEIO PIN</b></p> <p>1-1 Use os botões ▲/▼ do menu SEGURANÇA para seleccionar a opção BLOQUEIO PIN e pressione o botão ► ou o botão <b>SELECT</b> para exibir o menu BLOQUEIO PIN (ligar/desligar).</p> <p>1-2 Use os botões ▲/▼ do menu BLOQUEIO PIN (ligar/desligar) para seleccionar LIGAR e a janela de Introduzir Código PIN será exibida.</p> <p>1-3 Entre um Código PIN de 4 dígitos usando os botões ▲/▼/◀/▶ e <b>SOURCE</b>. A janela Repetir Código PIN aparecerá. Entre novamente o Código PIN. Assim, o registro do Código PIN será concluído.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Se nenhuma tecla for pressionada por cerca de 55 durante a exibição da janela de Introduzir Código PIN ou da janela Repetir Código PIN, o menu se fechará. Se necessário, repita o processo a partir de 1-1.</li> </ul> <p>Em seguida, a janela de Introduzir Código PIN será exibida sempre que o projector for ligado novamente após ser desligado da energia elétrica. Entre com o Código PIN registrado.</p> <p>O projector poderá ser usado após se entrar com o Código PIN registrado. Se for entrado um código de PIN incorreto, a janela de Introduzir Código PIN será exibida novamente.</p> <p>Após três tentativas incorretas de entrar um código de PIN, o projector se desligará. Em seguida, o projector se desligará a cada vez que se entrar com um código de PIN incorreto. O projector também se desligará se nenhuma tecla for pressionada por cerca de 5 minutos durante a exibição da janela de Introduzir Código PIN. Esta função será somente activada ao iniciar o projetor depois que a alimentação CA for desligada.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Procure não esquecer o Código PIN.</li> </ul> <p><b>2 Desligando a BLOQUEIO PIN</b></p> <p>2-1 Execute o procedimento no item 1-1 para exibir o menu BLOQUEIO PIN (ligar/desligar).</p> <p>2-2 Selecione DESLIGAR usando os botões ▲/▼ e a janela de Introduzir Código PIN será mostrada. Entre o Código PIN registrado para desligar a função BLOQUEIO PIN. Após três tentativas incorretas de entrar um código de PIN, o projector se desligará.</p> <p><b>3 Se você esquecer o Código PIN</b></p> <p>3-1 Quando a janela de Introduzir Código PIN for exibida, prima e segure o botão <b>SELECT</b> do controlo remoto durante aproximadamente 3 segundos, ou prima e segure o botão SOURCE durante aproximadamente 3 segundos ao mesmo tempo que pressiona o botão ► do projector. O código de 10 dígitos Confirmar Código será exibido.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Se durante a exibição de Confirmar Código nenhuma tecla for pressionada por cerca de 5 minutos, o projector se desligará.</li> </ul> <p>3-2 Entre em contato com o revendedor tendo em mãos o código de 10 dígitos. O seu Código PIN será enviada após confirmação de suas informações de registro de usuário.</p>
	   

(continua na página seguinte)

Item	Descrição
<p><b>DETEC. DE POSIÇÃO</b></p>	<p>Se esta função estiver definida para LIGAR quando o ângulo vertical do projector ou definição do TETO/ ATRÁS na qual o projector está ligado é diferente daquela gravada anteriormente, o alarme LIGAR O DETEC. DE POSIÇÃO será apresentado e o projector não irá apresentar o sinal de entrada.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Para apresentar novamente o sinal, defina esta função para DESLIGAR.</li> <li>• Após cerca de 5 minutos de apresentação o alarme LIGAR O DETEC. DE POSIÇÃO, a luz irá apagar.</li> <li>• A funcionalidade de ajuste Keystone foi proibida desde que a função Detector de Posição esteja ligada.</li> </ul> <p><b>1 Ligar o DETEC. DE POSIÇÃO</b></p> <p>1-1 Utilize os botões ▲/▼ no menu SEGURANÇA para seleccionar DETEC. DE POSIÇÃO e prima ► ou o botão <b>SELECT</b> para apresentar o menu ligar/desligar DETEC. DE POSIÇÃO.</p> <p>1-2 Utilize os botões ▲/▼ no menu ligar/desligar do DETEC. DE POSIÇÃO para seleccionar LIGAR. Seleccionar LIGAR o ângulo actual e a definição do TETO/ATRÁS serão gravados. A caixa INTR. NOVA PALAVRA-PASSE (pequena) será apresentada.</p> <p>1-3 Utilize os botões ▲/▼/◀/▶ para introduzir uma palavra-passe. Desloque o cursor para o lado direito da caixa INTR. NOVA PALAVRA-PASSE (pequena) e prima o botão ► para apresentar a caixa REPETIR PALAVRA DE PASSE, introduzir novamente a mesma palavra-passe.</p> <p>1-4 Desloque o cursor para o lado direito da caixa REPETIR PALAVRA DE PASSE e prima o botão ► e a caixa ANOTE PALAVRA DE PASSE durante cerca de 30 segundos, anote a palavra-passe durante este tempo.</p> <p>Premando o botão <b>SELECT</b> no controlo remoto ou o botão ► no projector irá voltar para o menu ligar/desligar do DETEC. DE POSIÇÃO.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Não se esqueça da palavra-passe do DETEC. DE POSIÇÃO.</li> <li>• Esta função será somente activada quando o projetor for iniciado depois de desligar a alimentação CA.</li> <li>• Esta funcionalidade pode não funcionar adequadamente se o projector não estiver numa posição estável quando LIGAR é seleccionado.</li> </ul> <p><b>2 Desligar o DETEC. DE POSIÇÃO</b></p> <p>2-1 Siga o procedimento do item 1-1 para exibir o menu DETEC. DE POSIÇÃO (ligar/desligar).</p> <p>2-2 Seleccionar DESLIGAR para apresentar a caixa INTROD.PALAVRA-PASSE (grande). Introduzir a palavra-passe registada e o ecrã irá regressar ao menu ligar/desligar do DETEC. DE POSIÇÃO.</p> <p>Se for introduzida uma palavra-passe incorrecta, o menu irá fechar. Se necessário, repita o processo a partir de 2-1.</p> <p><b>3 Se você esquecer a palavra de passe</b></p> <p>3-1 Siga o procedimento do item 1-1 para exibir o menu DETEC. DE POSIÇÃO (ligar/desligar).</p> <p>3-2 Seleccione DESLIGAR para fazer aparecer a janela INTROD.PALAVRA-PASSE (grande). Nesta janela, será mostrado o item Confirmar Código, um número de dez dígitos.</p> <p>3-3 Entre em contato com o revendedor com este número em mãos. A sua palavra de passe será enviada após confirmação de suas informações de registro de usuário.</p>
	<div data-bbox="844 177 1037 304" style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-bottom: 10px;"> <p style="text-align: center;">-&lt;&lt;TRANSITION DETECTOR ON&gt;&gt;-</p> <p style="text-align: center; font-size: small;">The projector has been transferred from previously installed position.</p> <p style="text-align: center; font-size: x-small;">If you wish to have a square image on screen again, disable Transition Detector on Menu.</p> </div> <div data-bbox="841 437 1037 512" style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-bottom: 10px;"> <p style="text-align: center; font-size: x-small;">Transition Detector</p> <p style="text-align: center; font-size: x-small;">Enable</p> <p style="text-align: center; font-size: x-small;">Disable</p> <p style="text-align: right; font-size: x-small;">◀ Previous ▶ Next ▶ Exit</p> </div> <div data-bbox="792 544 1037 619" style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-bottom: 10px;"> <p style="text-align: center; font-size: x-small;">Transition Detector</p> <p style="text-align: center; font-size: x-small;">Enter New Password</p> <p style="text-align: center; font-size: x-small;">◀ Previous 0 0 0 0 ▶ OK</p> </div> <p style="text-align: center; font-size: x-small;">Caixa INTR. NOVA PALAVRA-PASSE (pequena)</p> <div data-bbox="792 687 1037 762" style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-bottom: 10px;"> <p style="text-align: center; font-size: x-small;">Transition Detector</p> <p style="text-align: center; font-size: x-small;">New Password Again</p> <p style="text-align: center; font-size: x-small;">◀ Previous 0 0 0 0 ▶ OK</p> </div> <p style="text-align: center; font-size: x-small;">Caixa INTR. NOVA PALAVRA-PASSE (pequena)</p> <div data-bbox="792 791 1037 866" style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-bottom: 10px;"> <p style="text-align: center; font-size: x-small;">Transition Detector</p> <p style="text-align: center; font-size: x-small;">Note New Password</p> <p style="text-align: center; font-size: x-small;">0 0 0 0 ▶ OK</p> </div> <div data-bbox="792 1278 1037 1353" style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <p style="text-align: center; font-size: x-small;">Transition Detector</p> <p style="text-align: center; font-size: x-small;">Enter Password</p> <p style="text-align: center; font-size: x-small;">Inquiring Code 01 2345 6789</p> <p style="text-align: center; font-size: x-small;">◀ Previous 0 0 0 0 ▶ OK</p> </div> <p style="text-align: center; font-size: x-small;">Caixa INTROD.PALAVRA-PASSE (grande)</p>

(continua na página seguinte)

Item	Descrição
<b>SENHA P/TEXTO</b>	<p>A função SENHA P/TEXTO pode impedir que o TEXTO seja sobrescrito. Se a palavra de passe estiver configurada para TEXTO;</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• O menu MOSTRAR TEXTO não estará disponível, o que poderá impedir a mudança da configuração da VISUALIZAÇÃO.</li> <li>• O menu ESCREVER TEXTO não estará disponível, o que pode impedir que o TEXTO seja sobrescrito.</li> </ul> <p><b>1 Ligando a SENHA P/TEXTO</b></p> <p>1-1 Use os botões ▲/▼ do menu SEGURANÇA para selecionar o SENHA P/TEXTO e pressione o botão ► para exibir o menu SENHA P/TEXTO (ligar/desligar).</p> <p>1-2 Use os botões ▲/▼ do menu SENHA P/TEXTO (ligar/desligar) escolha a opção LIGAR. A janela INTR. NOVA PALAVRA-PASSE (pequena) será exibida.</p> <p>1-3 Use os botões ▲/▼/◀/▶ para entrar com uma palavra de passe. Mova o cursor para o lado direito da janela INTR. NOVA PALAVRA-PASSE (pequena), pressione o botão ► para exibir a janela REPETIR PALAVRA DE PASSE e entre com a palavra de passe novamente.</p> <p>1-4 Mova o cursor para o lado direito da janela REPETIR PALAVRA DE PASSE, pressione o botão ► para exibir a janela ANOTE PALAVRA DE PASSE por cerca de 30 segundos. Quando ela aparecer, anote-a.</p> <p>Se você pressionar o botão <b>SELECT</b> do controlo remoto ou o botão ► do projector, ele voltará para o menu SENHA P/TEXTO (ligar/desligar).</p>
	<p><b>2 Desligando a SENHA P/TEXTO</b></p> <p>2-1 Siga o procedimento do item 1-1 para exibir o menu Pal.-Chave da Minha Tela (ligar/desligar).</p> <p>2-2 Selecione DESLIGAR para fazer aparecer a janela INTROD.PALAVRA-PASSE (grande). Entre a palavra de passe registrada e a tela retornará ao menu SENHA P/TEXTO (ligar/desligar).</p> <p>Se for dada uma palavra de passe incorreta, o menu de entrada se fechará. Se necessário, repita o procedimento do item 2-1.</p> <p><b>3 Se você esquecer a palavra de passe</b></p> <p>3-1 Siga o procedimento do item 1-1 para exibir o menu SENHA P/TEXTO (ligar/desligar).</p> <p>3-2 Selecione DESLIGAR para fazer aparecer a janela INTROD.PALAVRA-PASSE (grande). O Confirmar Código (10 dígitos) será exibido na área da janela.</p> <p>3-3 Entre em contato com o revendedor com o Confirmar Código de 10 dígitos em mãos. A sua PALAVRA DE PASSE será enviada após confirmação de suas informações de registro de usuário.</p>

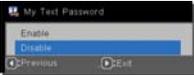


Janela INTR. NOVA PALAVRA-PASSE (pequena)



Janela INTROD. PALAVRA-PASSE (grande)

(continua na página seguinte)

Item	Descrição
<b>MOSTRAR TEXTO</b>	<p>(1) Use os botões ▲/▼ do menu SEGURANÇA para selecionar o MOSTRAR TEXTO e depois pressione o botão ► ou <b>SELECT</b> para exibir o menu MOSTRAR TEXTO (ligar/desligar).</p> <p>(2) Use os botões ▲/▼ em MOSTRAR TEXTO (ligar/desligar) para ligar ou desligar.</p> <p>LIGAR ⇔ DESLIGAR</p> <p>Quando LIGAR for seleccionado, o TEXTO será exibido na tela LOGOTIPO INIC. e caixa de diálogo ENTRD_INFO.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Esta função estará disponível apenas quando a função SENHA P/TEXTO estiver configurada em DESLIGAR.</li> </ul>  
<b>ESCREVER TEXTO</b>	<p>(1) Use os botões ▲/▼ do menu SEGURANÇA para selecionar o ESCREVER TEXTO e então pressione o botão ►. A caixa de diálogo ESCREVER TEXTO será exibida.</p> <p>(2) O TEXTO atual será mostrado nas primeiras três linhas. Se não houver texto, as linhas aparecerão em branco.</p> <p>Use os botões ▲/▼/◀/▶ e as teclas <b>SELECT</b> para selecionar e adicionar caracteres. Para apagar um dígito de cada vez, pressione o botão ◀ e <b>SOURCE</b> ao mesmo tempo. Além disso, se mover o cursor para DELETAR ou LIMPAR TUDO na tela e apertar o botão <b>SELECT</b>, 1 caractere ou todos os caracteres serão apagados. O TEXTO pode conter até 24 caracteres em cada linha.</p> <p>(3) Para mudar um caractere já presente, pressione os botões ▲/▼ para mover o cursor para uma das primeiras três linhas e depois use os botões ◀/▶ para mover o cursor até o caractere a ser modificado. Após pressionar os botões <b>SELECT</b>, o caractere é selecionado. Em seguida, repita o procedimento escrito no item (2) acima.</p> <p>(4) Para terminar a entrada de texto, mova o cursor até a opção ACEITAR na tela e pressione o botão ►, <b>SELECT</b>. Para restaurar o TEXTO anterior sem salvar as alterações, mova o cursor até a opção CANCELAR na tela e pressione ◀, <b>SELECT</b>.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• A função ESCREVER TEXTO estará disponível apenas se a SENHA P/TEXTO estiver configurada em DESLIGAR.</li> </ul> 
<b>INDICADOR SEGURANÇA</b>	<p>Seleccionar este item exibe a caixa de diálogo INDICADOR SEGURANÇA. Use os botões ▲/▼ para seleccionar LIGAR ou DESLIGAR.</p> <p>LIGAR ⇔ DESLIGAR</p> <p>Quando a posição LIGAR é seleccionada enquanto o BLOQUEIO PIN ou DETEC. DE POSIÇÃO está ligado, o indicador <b>SECURITY</b> pisca no modo poup. energia (73, 74).</p>
<b>BLOQUEIO EMPILHAR</b>	<p>Seleccionar este item exibe a caixa de diálogo BLOQUEIO EMPILHAR. Para mais informações veja, por favor, o Guia de Empilhamento Instantâneo.</p>

## Ferramentas de apresentação

O projector tem as seguintes duas ferramentas úteis que permitem apresentações no ecrã de forma fácil e rápida:

- Apresentação SEM PC ([📖 abaixo](#))
- Monitor USB ([📖 79](#))

### Apresentação SEM PC

A apresentação SEM PC lê dados de imagem a partir de suportes de armazenamento introduzidos na porta **USB TYPE A** e apresenta a imagem nos modos seguintes.

A apresentação SEM PC pode ser iniciada ao seleccionar a porta **USB TYPE A** como fonte de entrada.

Esta função permite efectuar as suas apresentações sem utilizar o computador.

- Modo Miniaturas ([📖 71](#))
- Modo Ecrã Inteiro ([📖 75](#))
- Modo Diapositivos ([📖 76](#))

### [Suporta média de armazenamento]

- Memória USB (tipo de memória USB, disco rígido USB e tipo de leitor de cartão USB)

NOTA • Os leitores USB (adaptadores) que têm mais do que uma ranhura USB podem não funcionar. (se o adaptador é reconhecido como dispositivos múltiplos conectados).

- Os hubs USB podem não funcionar.
- Os dispositivos USB com software de segurança podem não funcionar.
- Tenha cuidado ao introduzir ou retirar um dispositivo USB. ([📖 11, 73](#))

### [Formato suportado]

- FAT12, FAT16 e FAT32

NOTA • NTFS não é suportado

### [Supported file format]

- JPEG (.jpeg, .jpg) \* Progressivo não é suportado.
- Bitmap (.bmp) \* Modo 16bit e bitmap comprimido não é suportado.
- PNG (.png) \* PNG de entrelaçamento não é suportado.
- GIF (.gif)

NOTA • Os ficheiros com uma resolução superior à seguinte não são suportados.

IN5122: 1024X768

IN5124: 1280 x 800

(\* Alguns computadores podem não suportar 1280 x 800.)

- Os ficheiros com uma resolução inferior a 36x36 não são suportados.
- Os ficheiros com uma resolução inferior a 100x100 podem não ser apresentados.
- Alguns ficheiros suportados podem não ser apresentados.
- Aparece apenas uma estrutura quando o conteúdo dos dados de imagem não pode ser apresentado no modo de miniaturas.

## ***Apresentação SEM PC (continuação)***

### Modo Miniaturas

O modo de miniaturas apresenta as imagens guardadas num dispositivo de armazenamento USB no ecrã de miniaturas. Um máximo de 20 imagens é exibido no ecrã.

Se pretender, pode saltar para o Modo Ecrã Inteiro ou Apresentação de diapositiva depois que seleccionar algumas imagens no modo Miniaturas.

O modo de miniaturas será iniciado como a função principal da apresentação SEM PC após seleccionar a porta **USB TYPE A** como a fonte de entrada.



## Apresentação SEM PC (continuação)

### Operação com os botões ou teclas

Pode controlar as imagens no ecrã miniatura com o controlo remoto ou teclado ou um programa de navegador de internet. As funções seguintes podem ser suportadas ao exibir as imagens em miniatura.

Operação com o botão			Funções
O controlo remoto	O teclado no projector	Web Remote no programa de navegador de internet.	
▲/▼/◀/▶	▲/▼/◀/▶	▲/▼/◀/▶	Mova o cursor
PAGE UP PAGE DOWN	-	PAGE UP PAGE DOWN	Alternar páginas
SELECT	SOURCE	SELECT	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Apresenta a imagem seleccionada no modo de ecrã inteiro quando o cursor se encontra numa imagem de miniatura.</li> <li>• Apresenta o menu CONFIG (📖 seguinte) para a imagem seleccionada quando o cursor se encontra no número da imagem de miniatura.</li> </ul>

### Menu AJUSTE para a imagem seleccionada

Item	Funções
AJUSTE	Utilize os botões de cursor ◀/▶ para mudar cada definição ou utilize o botão de cursor ► para executar as funções da seguinte forma.
RETORNAR	Prima o botão de cursor ► ou <b>SELECT</b> para voltar ao ecrã de miniaturas.
INICIAR	Mude para LIGAR para configurar a imagem seleccionada como a primeira imagem na apresentação de diapositivos. Esta informação da configuração será guardada no ficheiro "playlist.txt" (📖 78).
PARAR	Mude para LIGAR para configurar a imagem seleccionada como a última imagem na apresentação de diapositivos. Esta informação da configuração será guardada no ficheiro "playlist.txt" (📖 78).
SALTAR	Mude para LIGAR para saltar a imagem seleccionada na apresentação de diapositivos. Esta informação da configuração será guardada no ficheiro "playlist.txt" (📖 78).
RODAR	Prima o botão de cursor ► ou <b>SELECT</b> para rodar a imagem seleccionada 90 graus para a direita. Esta informação da configuração será guardada no ficheiro "playlist.txt" (📖 78).

**Apresentação SEM PC (continuação)****Operação do menu no ecrã de miniaturas**

Também pode controlar as imagens utilizando o menu no ecrã de miniaturas.

Item	Funções
	Mover para uma pasta superior.
ORDENAR	Permite ordenar ficheiros e pastas da seguinte forma.
RETORNAR	Prima o botão de cursor ► ou <b>SELECT</b> para voltar ao ecrã de miniaturas.
NOME P/CIMA	Ordena os nomes dos ficheiros por ordem crescente.
NOME P/BAIXO	Ordena os nomes dos ficheiros por ordem decrescente.
DATA P/CIMA	Ordena as datas dos ficheiros por ordem crescente.
DATA P/BAIXO	Ordena as datas dos ficheiros por ordem decrescente.
▲/▼	Vá para a página anterior/seguinte.
DIAPPOSITIVOS	Configura e inicia a apresentação de diapositivos (  76).
RETORNAR	Prima o botão de cursor ► ou <b>SELECT</b> para voltar ao ecrã de miniaturas.
REPRODUÇÃO	Prima o botão de cursor ► ou <b>SELECT</b> para iniciar a apresentação de diapositivos.
INICIAR	Define o número inicial de diapositivos.
PARAR	Define o número final de diapositivos.
INTERVALO	Define o número de intervalo da apresentação de diapositiva.
MODO REPROD.	Selecciona o modo de apresentação de diapositiva.
ENTRD	Muda a porta de entrada.
MENU	Apresenta o menu.
REMOVED USB	Certifique-se de que utiliza esta função antes de retirar o dispositivo de armazenamento USB do projector. Após isso, o projector não irá reconhecer o dispositivo de armazenamento USB até voltar a introduzi-lo na porta <b>USB TYPE A</b> .

## Apresentação SEM PC (continuação)

NOTA • Estas operações não são acessíveis enquanto o OSD do projector é apresentado.

- O modo Miniaturas mostra 20 imagens 1 página no máximo.
- Não é possível alterar a porta de entrada utilizando o botão **SOURCE** quando o ecrã de miniaturas, apresentação de diapositivos ou ecrã inteiro é apresentado.
- Alguns ícones de erro serão exibidos em miniatura.



Este ficheiro parece estar corrompido ou não suporta o formato.



Um ficheiro que não possa ser apresentado no ecrã de miniaturas é indicado por um ícone de formato de ficheiro.



**Apresentação SEM PC (continuação)**

## Modo Ecrã Inteiro

Modo Ecrã Inteiro mostra uma imagem de ecrã inteiro. Para apresentar no modo de ecrã inteiro, seleccione uma imagem no ecrã de miniaturas. De seguida, prima o botão **SELECT** no telecomando ou o botão **SOURCE** no teclado ou clique em **[SELECT]** no controlo remoto de internet.



} Exibe ecrã inteiro

As funções seguintes não podem ser suportadas no Modo Ecrã Inteiro.

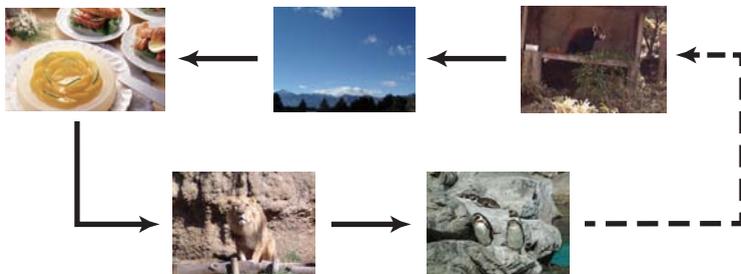
Operação com o botão			Funções
O controlo remoto	O teclado no projector	Web Remote no programa de navegador de internet.	
▼ ▶ ou PAGE DOWN	▼ ou ▶	▼, ▶ ou PAGE DOWN	Mostra a página seguinte.
▲ ◀ ou PAGE UP	▲ ou ◀	▲, ◀ ou PAGE UP	Mostra a página anterior.
<b>SELECT</b>	<b>SOURCE</b>	<b>SELECT</b>	Exibe as imagens em miniatura.

NOTA • Estas operações não estão acessíveis ao exibir o OSD no projector.  
• Não é possível alterar a porta de entrada com o botão **SOURCE** quando exibir MINIATURAS, DIAPOSITIVOS ou DIRECTÓRIO.

## Apresentação SEM PC (continuação)

### Modo Diapositivos

O modo de apresentação de diapositivos apresenta imagens em ecrã inteiro e muda as imagens em intervalos definidos em INTERVALO no menu do ecrã de miniaturas (78).



Pode iniciar esta função a partir do menu de apresentação de diapositivos. Para apresentar o menu Diapositivos, seleccione o botão DIAPOSITIVOS no modo de miniaturas e prima o botão **SELECT** no controlo remoto ou botão **SOURCE** no projector.

As funções seguintes podem ser acedidas ao exibir diapositivos.

Operação com o botão			Funções
O controlo remoto	O teclado no projector	Web Remote no programa de navegador de internet.	
<b>SELECT</b>	<b>SOURCE</b>	<b>SELECT</b>	Exibe as imagens em miniatura.

\* Estas operações não estão acessíveis ao exibir o menu OSD no projector.

NOTA • Não é possível alterar a porta de entrada com o botão **SOURCE** quando exibir MINIATURAS, DIAPOSITIVOS ou DIRECTÓRIO.  
 • Quando o modo DIAPOSITIVOS estiver definido em UMA SÓ VEZ, o último slide da apresentação será mantido na tela até que seja apertado o botão **SELECT** no controle remoto ou Web Remote Control ou **SOURCE** no projetor.

## Apresentação SEM PC (continuação)

Pode reproduzir a apresentação de diapositiva na sua configuração pretendida.

Configure os itens DIAPOSITIVOS em MINIATURAS.

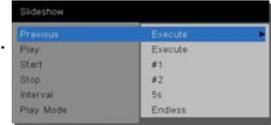
- 1) RETORNAR : Regressa ao modo de miniaturas.
- 2) REPRODUÇÃO : Reproduz a apresentação de diapositiva.
- 3) INICIAR : Define o número inicial de diapositivos.
- 4) PARAR : Define o número final de diapositivos.
- 5) INTERVALO : Define o número de intervalo da apresentação de diapositiva.

Recomenda-se definir o intervalo de tempo muito curto algumas vezes como alguns segundos porque pode levar mais do que alguns segundos para ler e exibir um ficheiro de imagem se for armazenado num directório de camada profunda ou se muitos ficheiros são armazenados no mesmo directório.

- 6) MODO REPROD. : Selecciona o modo de apresentação de diapositiva.

UMA SÓ VEZ: Reproduz a apresentação de diapositiva uma vez.

REP. CONT.: Reproduz a apresentação de diapositiva interminavelmente.



**NOTA** • As configurações de diapositivos são guardadas no ficheiro “**playlist.txt**” que é armazenado na média de armazenamento. Se o ficheiro não existiu é gerado automaticamente.

- As definições para INICIAR, PARAR, INTERVALO e MODO REPROD. são guardadas na lista de reprodução.

- Se a média de armazenamento estiver sob protecção contra escrita ou “**playlist.txt**” é o ficheiro de tipo somente leitura é impossível alterar as configurações de diapositivos.

## Apresentação SEM PC (continuação)

### Lista de reprodução

A lista de reprodução é um ficheiro de texto do formato DOS, que decide a ordem dos ficheiros de imagem parada apresentados no modo de miniaturas ou apresentação de diapositivos.

O nome do ficheiro da lista de reprodução é "playlist.txt" e pode ser editado num computador.

É criado na pasta que contém os ficheiros de imagem seleccionados quando a apresentação SEM PC é iniciada ou quando a apresentação de diapositivos é configurada.

### [Exemplo de ficheiros "playlist.txt"]

Definição INICIAR : Definição PARAR : Definição INTERVALO :

Definição MODO REPROD. :

img001.jpg: : :

img002.jpg:600: : :

img003.jpg:700:rot1: :

img004.jpg: : :SALTAR:

img005.jpg:1000:rot2:SALTAR

O ficheiro "playlist.txt" contém a informação seguinte.

Cada pedaço de informação necessita de estar separado por ":" e "." no final de cada linha.

1ª linha: definições INICIAR, INTERVALO e MODO REPROD. (78).

2ª linha e seguintes: nome do ficheiro, tempo de intervalo, definição de rotação e definição de saltar.

Tempo de intervalo: pode ser definido de 0 a 999900 (ms) com um aumento de 100 (ms).

Definição de rotação: "rot1" significa uma rotação de 90 graus para a direita; "rot2" e "rot3" aumentam outros 90 graus por ordem.

Definição de saltar: "SKIP" significa que a imagem não será apresentada na apresentação de diapositivos.

**NOTA** • O comprimento máximo numa linha no ficheiro "playlist.txt" é 255 caracteres incluindo avanço de linha. Se uma linha qualquer exceder o limite, o ficheiro "playlist.txt" não é válido.

- Podem ser registados até 999 na lista de reprodução. No entanto, se existirem algumas pastas no mesmo directório, o número limite é reduzido pelo número de pastas. Quaisquer ficheiros acima do limite não serão mostrados na apresentação de diapositivos.

- Se o dispositivo de armazenamento estiver protegido ou não possuir espaço suficiente, o ficheiro "playlist.txt" não pode ser criado.

- Para as definições da apresentação de diapositivos, consulte a secção **Modo Diapositivos** (76).

## Monitor USB

O projector pode apresentar imagens transferidas do computador através de um cabo USB. (10).

### Requisitos de hardware e software para PC

- **SO:** Um dos seguintes. (apenas versão de 32 bits)  
Windows<sup>®</sup> XP Home Edition /Professional Edition  
Windows Vista<sup>®</sup> Home Basic /Home Premium /Business /Ultimate /Enterprise  
Windows<sup>®</sup> 7 Starter /Home Basic /Home Premium /Business /Ultimate /Enterprise
- **CPU:** Pentium 4 (2,8 GHz ou superior)
- **Placa gráfica:** 16 bits, XGA ou superior
- **Memória:** 512 MB ou superior
- **Espaço do disco rígido:** 30 MB ou mais alto
- **Porta USB**
- **Cabo USB:** 1 peça

Selecione MONITOR USB para o item USB TYPE B no menu OPCAO. Quando liga o computador à porta **USB TYPE B** no projector utilizando um cabo USB, o projector será reconhecido como uma unidade de CD-ROM no computador. De seguida, o software no projector, “LiveViewerLiteUSB.exe”, irá executar automaticamente e a aplicação, “LiveViewer Lite for USB”, estará pronto no computador para a função Monitor USB. A aplicação, “LiveViewer Lite for USB”, será automaticamente fechada quando o cabo USB é desligado.

**NOTA** • Se o software não iniciar automaticamente (isto porque, tipicamente, a execução automática do CD-ROM está desactivada no SO), siga as instruções abaixo.

(1) Klik op de [Start] knop op de taakbalk en selecteer “Uitvoeren”.

(2) Voer F:\LiveViewerLiteUSB.exe in en druk dan op [OK]

↑ Se a unidade de CD-ROM não for a unidade F no seu computador, necessitará de substituir F pela letra de unidade correcta atribuída à sua unidade de CD-ROM.

- A reprodução automática de CD-ROM é desactivada quando a protecção do ecrã estiver em execução.
- A transmissão de imagem pelo computador é suspensa quando a protecção do ecrã protegida por palavra-chave estiver em execução. Para retomar a transmissão, saia da protecção do ecrã.
- Consulte o nosso website ([www.infocus.com/support](http://www.infocus.com/support)) para a versão mais recente do software e suas instruções. Siga as instruções que podem ser obtidas no site para actualizar.

Esta aplicação irá aparecer na área de notificação do Windows assim que iniciar. Pode abandonar a aplicação do computador seleccionando “Quit” no menu.



**NOTA** • “LiveViewer” (consulte o **Guia de Rede**) e esta aplicação não podem ser utilizadas ao mesmo tempo. Se ligar o seu computador ao projector utilizando um cabo USB enquanto o “LiveViewer” está a ser executado, a mensagem seguinte será apresentada.

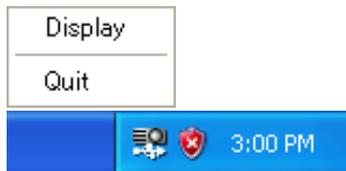


- Se qualquer aplicação com firewall for instalada no seu PC, active esta função seguindo as instruções do manual de utilizador.
- Alguns tipos de software de segurança podem bloquear a transmissão da imagem. Altere a definição do software de segurança para permitir a utilização do “LiveViewer Lite for USB”.

## Monitor USB (continuação)

### Menu do botão direito

O menu apresentado à direita será apresentado quando clicar com o botão direito no ícone da aplicação na área de notificação do Windows.



- |                    |  |
|--------------------|--|
| Display<br>(Visor) | : O menu Flutuante é apresentado e o ícone desaparece da área de notificação do Windows. |
| Quit<br>(Sair)     | : A aplicação é fechada e o ícone desaparece da área de notificação do Windows.          |

NOTA • Se pretender reiniciar a aplicação, necessita de desligar o cabo USB e ligá-lo novamente.

### Menu Flutuante

Se seleccionar “Display” no menu do botão direito, o menu Flutuante como mostrado à direita irá aparecer no ecrã do computador.



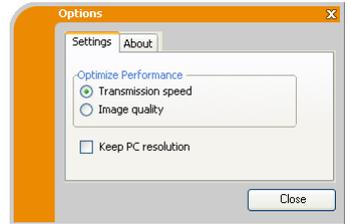
- ① Botão Iniciar captura  
A transmissão para o projector é iniciada e as imagens serão exibidas.
- ② Botão Parar  
A transmissão da imagem é interrompida.
- ③ Botão Manter  
A imagem no ecrã do projector é temporariamente congelada. A última imagem antes de clicar o botão é mantida no ecrã. Pode revisar os dados de imagem no seu computador sem mostrá-lo no ecrã do projector.
- ④ Botão de opção  
A janela Opções é apresentada.
- ⑤ Botão Minimizar  
O menu Flutuante é fechado e o ícone aparece novamente na área de notificação do Windows.

NOTA • Se clicar repetidamente no botão Iniciar captura e/ou botão Parar, as imagens podem não ser apresentadas no ecrã.

## Monitor USB (continuação)

### Janela Opções

Se seleccionar o botão Opção no menu Flutuante, a janela Opções é apresentada.



### Optimizar o desempenho

O “LiveViewer Lite for USB” captura instantâneos em formato JPEG e envia-os para o projector. “LiveViewer Lite for USB” tem duas opções que tem taxa de compressão diferente dos dados JPEG.

#### Velocidade de transmissão

A velocidade tem prioridade sobre a qualidade da imagem.

Aumenta a taxa de compressão JPEG.

O ecrã no projector é rescrito mais rápido porque os dados transferidos é menor, mas a qualidade da imagem é pior.

#### Qualidade da imagem

A velocidade tem prioridade sobre a qualidade da imagem.

Aumenta a taxa de compressão JPEG.

O ecrã no projector é rescrito mais rápido porque os dados transferidos é menor, mas a qualidade da imagem é pior.

Keep PC resolution (Manter resolução do PC)

Se retirar o visto da caixa **[Keep PC resolution]**, a resolução do ecrã do seu computador será alterada da forma seguinte e a velocidade de apresentação pode ser mais rápida.

IN5122: 1024X768 (XGA)

IN5124: 1280 x 800

Caso o seu computador não suporte a resolução de apresentação especificada acima, será seleccionada a maior resolução de entre as resoluções inferiores a esta especificada suportada pelo computador.

NOTA • Quando alterar a resolução, o arranjo de ícones no ecrã da área de trabalho do PC pode ser alterado.

About (Acerca de)

As informações sobre a versão do “LiveViewer Lite for USB”.

## Manutenção

### Substituir a lâmpada

Certifique-se que utiliza o módulo de lâmpada InFocus concebido para este projector. Pode encomendar novas lâmpadas de [www.infocus.com](http://www.infocus.com) (em certas áreas), no seu revendedor ou representante. Apenas lâmpadas InFocus genuínas estão testadas para uso neste projector. A utilização de lâmpadas que não da InFocus pode provocar choque eléctrico e incêndio, e pode caducar a garantia do projector. A InFocus não será responsável pelo desempenho, segurança ou certificação de quaisquer outras lâmpadas.

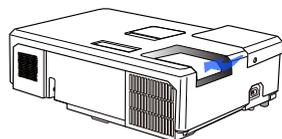
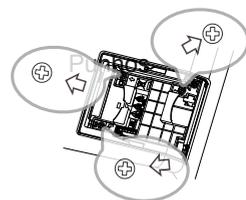
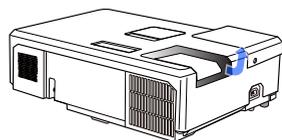
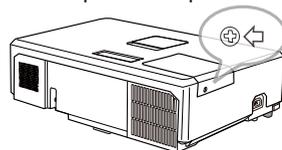
**AVISOS:** Hg- Lâmpada contém mercúrio. Lidar de acordo com as leis de eliminação de lâmpadas locais. Consulte [www.lamprecycle.org](http://www.lamprecycle.org).

**Número tipo: SP-LAMP-064**

#### Substituir a lâmpada

1. Desligue o projetor e retire o cabo de alimentação.
  - Permita que o projetor resfrie por aproximadamente 45 minutos.
2. Solte o parafuso (marcado pela seta) da tampa da lâmpada e de seguida, desloque e levante a tampa da lâmpada para a retirar.
3. Solte 3 parafusos (marcado pela seta) da lâmpada e segure lentamente a lâmpada com os punhos. Nunca solte quaisquer outros parafusos.
4. Introduza uma nova lâmpada e reaperte firmemente os 3 parafusos que ficaram soltos no passo anterior para prendê-la no lugar.
5. Desloque a tampa da lâmpada para trás para o seu lugar. Em seguida aperte firmemente o parafuso da tampa da lâmpada.
6. Ligue o projetor e reajuste o tempo da lâmpada com o item REINICIAR HORAS-LÂMPADA.
  - (1) Prima o botão **MENU** para exibir um menu.
  - (2) Direcione MENU AVANÇADO no menu com o botão ▼/▲ e depois prima o botão ►.
  - (3) Direcione para OPCAO na coluna esquerda do menu com o botão ▼/▲ e depois prima ►.
  - (4) Direcione SERVIÇO no menu com o botão ▼/▲ e depois prima o botão ►.
  - (5) Direcione para REINICIAR HORAS-LÂMPADA com o botão ▼/▲ e depois prima ►. Aparece uma caixa de diálogo.
  - (6) Prima o botão ► para seleccionar “ACEITAR” na caixa de diálogo. Se executar reajustar o tempo da lâmpada.

tampa da lâmpada



**⚠ PRECAUÇÃO ► Não toque qualquer espaço interno do projetor, ao tirar a lâmpada.**

**Substituir a lâmpada (continuação)****Aviso de lâmpada**

 **VOLTAGEM ALTA**  **TEMPERATURA ALTA**  **PRESSÃO ALTA**

**AVISO** ► O projetor usa uma lâmpada de vidro de mercúrio de alta pressão. A lâmpada pode quebrar com um ruído alto ou queimar se sacudida ou arranhada, manuseada enquanto quente, ou gasta com o tempo. Observe que cada lâmpada tem um ciclo de vida diferente e pode estourar ou queimar logo que começar a usá-la. Se a lâmpada estourar, podem ser arremessados fragmentos de vidro contra o compartimento da lâmpada ou pode haver escape de gás contendo mercúrio ou pó com pequenas partículas de vidro dos orifícios de ventilação do projector.

► **Como eliminar a lâmpada:** Este produto contém uma lâmpada de mercúrio, não coloque-a no lixo doméstico. Elimine de acordo com as leis ambientais.

- Para reciclagem da lâmpada consulte [www.lamprecycle.org](http://www.lamprecycle.org) (nos EUA).
- Para eliminação de produto contate sua agência de protecção ambiental local ou [www.eiae.org](http://www.eiae.org) (nos EUA) ou [www.epsc.ca](http://www.epsc.ca) (no Canadá).

Para obter mais informações contacte seu fornecedor.



Desconectar  
a ficha  
de  
alimentação  
da parede

- Se a lâmpada quebrar, desligue o cabo de alimentação da ficha de parede e obtenha uma lâmpada de substituição de seu fornecedor local. Observe que fragmentos de vidro pode danificar as partes internas do projetor ou causar lesão durante seu manuseio, portanto, não tente limpar o projetor ou substituir a lâmpada sozinho.
- Se a lâmpada quebrar, mantenha a sala bem ventilada e não respire o gás ou pequenas partículas que saem dos orifícios de ventilação do projector e não deixe que o gás atinja os olhos ou a boca.
- Antes de substituir a lâmpada, desligue o projetor e retire o cabo de alimentação. Aguarde pelo menos 45 minutos par que a lâmpada esfrie suficientemente. Manusear a lâmpada enquanto estiver quente pode causar queimadura ou danificá-la.



- Nunca desparafuse excepto os parafusos indicados (marcados por uma seta).
- Não abra a tampa da lâmpada ao suspender o projetor dum teto. Isto é perigoso, uma vez que o bulbo da lâmpada quebrou, os fragmentos cairão quando abrir a tampa. Além disso, trabalhar em lugares altos é perigoso, portanto, solicite seu fornecedor que substitua a lâmpada mesmo que o bulbo não esteja quebrado.
- Não use o projetor com a tampa da lâmpada removida. Ao substituir a lâmpada verifique se os parafusos sejam apertados com firmeza. Soltar os parafusos pode causar dano ou lesão.



- Use somente a lâmpada de tipo específico. O uso de uma lâmpada que não atenda às especificações deste modelo pode causar um incêndio, danificar ou reduzir a vida útil deste produto.
- Se a lâmpada quebrar logo depois que for usada, é possível que exista problemas eléctricos em algum lugar ao redor da lâmpada. Se isto acontecer, contacte seu fornecedor ou representante de serviço.
- Manuseie com cuidado: sacudir ou arranhar pode fazer com que o bulbo da lâmpada estoure durante seu uso.
- Usar a lâmpada por longos períodos de tempo pode fazer com que fique escura e não acenda ou estoure. Quando as imagens estiverem escuras quando o tom de cor for precário substitua a lâmpada logo que for possível. Não use lâmpadas antigas (usadas); isto pode causar rompimento.

## Limpeza e substituição do filtro de ar

Por favor inspeccione e limpe o filtro de ar periodicamente. Quando os indicadores ou uma mensagem solicitarem que limpe o filtro de ar, faça-o logo que possível.

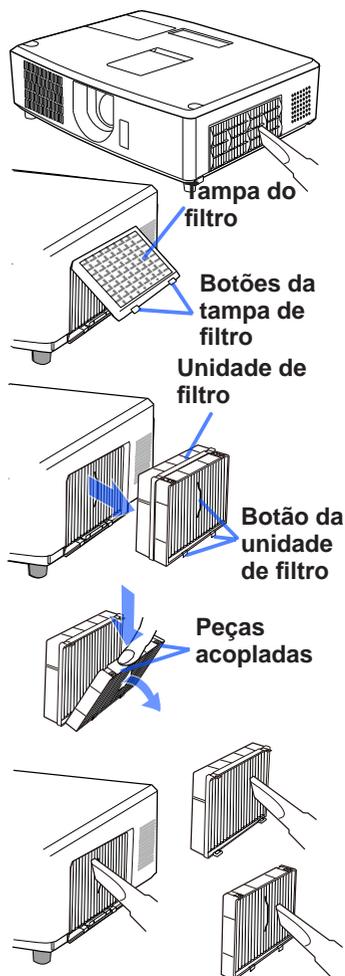
A unidade de filtro de ar deste projector consiste numa cobertura do filtro e numa unidade de filtro com dois tipos de filtro. Se um ou ambos os filtros estiverem danificados ou demasiado sujos, substitua a unidade do filtro por uma nova.

Requisite ao seu representante uma unidade de filtro com o seguinte número de tipo quando comprar uma unidade nova.

### Número tipo : MU06641 (Unidade de filtro)

A unidade de filtro específica também é fornecida com uma lâmpada de substituição para este projector. Substitua também a unidade de filtro quando substitui a lâmpada.

1. Desligue o projector e retire o cabo de alimentação. Permita que o projector resfrie adequadamente.
2. Use o aspirador na tampa de filtro e ao seu redor.
3. Pegue e puxe para cima os botões da tampa do filtro para o retirar.
4. Pressione ligeiramente os botões do lado inferior para desbloquear o lado inferior do filtro. Puxe o botão central para retirar o filtro.
5. Use um aspirador para a ventilação de filtro do projector e para o lado exterior da unidade de filtro.
6. O filtro consiste em duas partes. Pressione em torno das partes de bloqueio para desbloquear e, de seguida, separe as duas partes.
7. Utilize um aspirador para o lado interior de cada parte do filtro para as limpar. Se os filtros estiverem danificados ou muito gastos, substitua-os por novos.
8. Combine as duas partes para montar novamente o filtro.
9. Coloque a unidade de filtro de volta no projector.



(continua na página seguinte)

**Limpeza e substituição do filtro de ar (continuação)**

10. Coloque a tampa do filtro de volta no lugar.

11. Ligue o projetor e reajuste o tempo do filtro com o item REPOR H. FILTRO no MENU BÁSICO.

- (1) Prima o botão MENU para exibir um menu.vv
- (2) Direcione para REPOR H. FILTRO com o botão ▲/▼ e depois prima o botão ► (ou **SELECT**). Aparece uma caixa de diálogo.
- (3) Prima o botão ► para seleccionar “ACEITAR” na caixa de diálogo. Executa o reajuste do tempo do filtro

**⚠ AVISO ►** Antes de cuidar do filtro de ar, certifique-se de que o cabo de alimentação não está ligado, e depois deixe o projector arrefecer o suficiente.

► Utilize unicamente o filtro de ar do tipo especificado. Não utilize o projector com o filtro de ar e a cobertura do filtro retirados. Isto poderá causar fogo, queimadura ou mau funcionamento do projector.

► Limpe o filtro de ar periodicamente. Se o filtro de ar ficar obstruído pelo pó ou outras substâncias, a temperatura interna aumentará, a qual poderá causar fogo, queimadura ou mau funcionamento do projector.

**NOTA** • Por favor reajuste o temporizador do filtro unicamente quando tenha limpo ou substituído o filtro de ar, para obter uma indicação correcta sobre o filtro de ar.

- O projector poderá indicar a mensagem tal como “VERIFIQUE O FLUXO DE AR” ou desligar o projector, para evitar a subida do nível do aquecimento interno.

## Outros cuidados

### Interior do projetor

Para assegurar uso seguro de seu projetor limpe-o e inspeccione-o com seu fornecedor a cada ano.

### Cuidados com a lente

Se a lente tiver um defeito, estiver suja ou obscurecida pode causar deterioração da qualidade de imagem. Tenha cuidado com a lente e observe seu manuseio.

1. Desligue o projetor e retire o cabo de alimentação. Permita que o projetor esfrie adequadamente.
2. Depois de verificar se o projetor resfriou adequadamente limpe levemente a lente com um tecido de limpeza de lente disponível no mercado. Não toque a lente directamente com sua mão.

### Tratamento da cabine e controle remoto

Tratamento incorrecto pode ter efeito adverso, tais como descoloração, tinta descascada, etc.

1. Desligue o projetor e retire o cabo de alimentação. Permita que o projetor esfrie adequadamente.
2. Depois de verificar se o projetor está frio limpe levemente com gaze ou um pano suave.  
Se o projetor estiver muito sujo, limpe-o com um pano levemente úmido com limpador neutro ou água doce. Depois, passe um pano seco e suave.

**△AVISO** ► Antes de cuidar do aparelho verifique se o cabo de alimentação não está ligado e depois permita que o projetor esfrie suficientemente. O cuidado no estado de temperatura alta do projetor pode causar queimadura e/ou funcionamento precário ao projetor.

► Nunca tente reparar ou limpar a parte interna do projetor pessoalmente, uma vez que é perigoso.

► Evite molhar o projetor ou deixe cair líquido no projetor. Isto pode causar incêndio, choque eléctrico e/ou funcionamento precário ao projetor.

- Não coloque nada com água, limpadores ou produtos químicos próximo do projetor.
- Não use aerossol ou vaporizador.

**△PRECAUÇÃO** ► tenha o cuidado correcto com o projetor de acordo com o seguinte. Cuidado incorrecto pode causar não somente lesão, como também influência adversa tais como descoloração, descascar a tinta, etc.

► Não use limpadores ou produtos químicos do que estes especificados neste manual.

► Não faça polimento ou limpe com objectos duros.

**NOTIFICAÇÃO** ► Não toque directamente na superfície da objectiva.

## Solução de problemas

Se ocorrer uma operação anormal interrompa o uso do projetor imediatamente.

**△AVISO** ► Nunca use o projetor se operações anormais, tais como fumaça, som excessivo, embalagem, elementos ou cabos danificados, penetração de líquido ou corpo estranho, etc. devem ocorrer. Nestes casos, retire imediatamente a ficha da tomada de corrente eléctrica. Depois de verificar que a fumaça ou odor foi interrompido contacte seu fornecedor ou prestador de serviço.

Caso contrário, se ocorrer um problema com o projetor siga as verificações e recomendações recomendadas antes de solicitar reparo.

Se não resolver o problema contacte seu representante ou prestador de serviço. Saberá as condições de garantia que se aplicam.

## Mensagens relacionadas

Quando aparece alguma mensagem verifique o seu conteúdo e resolva de acordo com a tabela seguinte. Embora estas mensagens desaparecerão automaticamente em aproximadamente alguns minutos, reaparecerá a cada vez que ligar a alimentação.

Mensagem	Descrição
	<b>Não existe sinal de entrada.</b> Confirme a conexão de entrada de sinal e o estado da fonte de sinal.
	<b>A porta USB TYPE B é seleccionada como a fonte de entrada de imagens mesmo que RATO estiver seleccionado para USB TYPE B (p. 50).</b> Selecione MONITOR USB no diálogo para projectar a entrada de imagem na porta <b>USB TYPE B</b> . Neste caso, não pode utilizar a função simples de rato e teclado. Caso contrário, selecione outra porta para entrada de imagens.
	<b>O projetor está a aguardar um ficheiro de imagem.</b> Verifique a ligação de hardware, definições no projetor e definições relacionadas com a rede.
	A ligação de rede entre o projetor e o PC pode ser desligada. Volte a ligar utilizando o "Botão de conexão" de "LiveViewer". (Utilizar o "LiveViewer" das Guia de Rede)
	<b>A frequência horizontal ou vertical do sinal de entrada não está dentro da faixa especificada.</b> Confirme as especificações para seu projetor ou da fonte de sinal.
	<b>Entrada de sinal não apropriado.</b> Por favor confirme as especificações do seu projetor ou as especificações da fonte de sinal.

(continua na página seguinte)

**Mensagens relacionadas (continuação)**

Mensagem	Descrição
<p style="text-align: center; color: red; border: 1px solid red; padding: 5px;">CHECK THE AIR FLOW</p>	<p><b>A temperatura interna está aumentando.</b>                      Desligue a alimentação e permita que o projetor resfrie por pelo menos 20 minutos. Depois de confirmar os itens seguintes, ligue-o novamente.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Se ocorrer bloqueio na abertura da passagem de ar?</li> <li>• o filtro de ar está sujo?</li> <li>• A temperatura periférica excedeu 35°C?</li> </ul> <p>Se a mesma indicação for exibida depois da solução referem-se a VEL. VENT. no menu OPCAO&gt;SERVIÇO (🔗52).</p>
<p style="text-align: center; color: red; border: 1px solid red; padding: 5px;">                     REMINDER                      4000 HRS PASSED AFTER THE                      LAST FILTER CHECK.                       FILTER MAINTENANCE IS ESSENTIAL.                      TO REMOVE WARNING MESSAGE,                      RESET FILTER TIME.                       SEE MANUAL FOR FURTHER INFO.                 </p>	<p><b>Tome o seguinte cuidado ao limpar o filtro de ar.</b>                      Desligue imediatamente a alimentação e limpe e troque o filtro de ar mencionado na secção <b>Limpeza e substituição do filtro de ar</b> deste manual. Após de limpar ou trocar o filtro de ar reajuste o temporizador de filtro (🔗52).</p>
<p style="text-align: center; color: white; background-color: #000080; padding: 5px;">NOT AVAILABLE</p>	<p><b>A operação do botão não está disponível.</b></p>

## Em relação às lâmpadas indicadoras

Quando a operação dos indicadores **LAMP**, **TEMP** e **POWER** diferirem do normal, verifique e resolva o problema de acordo com a tabela seguinte.

Para o indicador **SECURITY**, consulte o INDICADOR SEGURANÇA no menu SEGURANÇA.

Indicador POWER	Indicador LAMP	Indicador TEMP	Descrição
Iluminação em <b>Laranja</b>	<b>Desligado</b>	<b>Desligado</b>	<b>O projetor está no estado em espera.</b> Consulte a secção “Ligar/desligar”.
<i>Cintilar em Verde</i>	<b>Desligado</b>	<b>Desligado</b>	<b>O projetor está aquecendo.</b> A aguardar.
Iluminação em <b>Verde</b>	<b>Desligado</b>	<b>Desligado</b>	<b>O projetor está no estado ligado.</b> As operações ordinárias podem ser executadas.
<i>Cintilar em Laranja</i>	<b>Desligado</b>	<b>Desligado</b>	<b>O projetor esta resfriando.</b> A aguardar.
<i>Cintilar em Vermelho</i>	(opcional)	(opcional)	<b>O projetor esta resfriando. Um erro foi detectado.</b> Aguarde até que o indicador <b>POWER</b> termina de cintilar e depois execute a medida correcta com as descrições do item abaixo.
<i>Cintilar em Vermelho ou iluminação em Vermelho</i>	Iluminação em <b>Vermelho</b>	<b>Desligado</b>	<b>A lâmpada não acende e existe a possibilidade de que a parte interior ficou aquecida.</b> Desligue a alimentação e permita que o projetor resfrie por pelo menos 20 minutos. Depois que o projetor tenha resfriado o suficiente confirme os itens seguintes e depois ligue-o novamente. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Existe um bloqueio da abertura da passagem de ar?</li> <li>• O filtro de ar está sujo?</li> <li>• A temperatura periférica excede 35°C?</li> </ul> Se a mesma indicação for exibida depois da solução mude a lâmpada mencionada na secção <b>Substituir a lâmpada</b> .
<i>Cintilar em Vermelho ou iluminação em Vermelho</i>	<i>Cintilar em Vermelho</i>	<b>Desligado</b>	<b>A tampa da lâmpada não foi fixada correctamente.</b> Desligue a alimentação e permita que o projetor resfrie por pelo menos 45 minutos. Depois que o projetor resfriar confirme o estado de anexação da tampa da lâmpada. Depois de fazer qualquer manutenção ligue o aparelho novamente. Se a mesma indicação for mostrada depois do reparo contacte seu fornecedor ou assistência técnica.
<i>Cintilar em Vermelho ou iluminação em Vermelho</i>	<b>Desligado</b>	<i>Cintilar em Vermelho</i>	<b>A ventoinha de resfriamento não está operando.</b> Desligue a alimentação e permita que o projetor resfrie por pelo menos 20 minutos. Depois que o projetor tiver resfriado o suficiente confirme se não tem nenhum corpo estranho dentro da ventoinha, etc e depois ligue o aparelho novamente. Se a mesma indicação for exibida depois que a solução foi feita contacte seu fornecedor ou operador de serviço.

(continua na página seguinte)

### Em relação às lâmpadas indicadoras (continuação)

Indicador POWER	Indicador LAMP	Indicador TEMP	Descrição
Cintilar em <b>Vermelho</b> ou iluminação em <b>Vermelho</b>	<b>Desligado</b>	Iluminação em <b>Vermelho</b>	<p><b>Existe a possibilidade de que a parte interior esteja quente.</b> Desligue a alimentação e permita que o projetor esfrie por pelo menos 20 minutos. Depois que o projetor tenha resfriado o suficiente confirme os itens seguintes e depois ligue-o novamente.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Existe um bloqueio da abertura da passagem de ar?</li> <li>• O filtro de ar está sujo?</li> <li>• A temperatura periférica excede 35°C?</li> </ul> <p>Se a mesma indicação for exibida depois da solução referem-se a VEL. VENT. no menu OPCAO&gt;SERVIÇO (52).</p>
Iluminação em <b>Verde</b>	Cintila simultaneamente EN <b>Vermelho</b>		<p><b>É hora de limpar o filtro de ar.</b> Desligue imediatamente a alimentação e limpe ou troque o filtro de ar mencionado na secção <b>Limpeza e substituição do filtro de ar</b> deste manual. depois de limpar ou trocar o filtro de ar reajuste o temporizador de filtro. Depois da solução reajuste a alimentação para LIGADO.</p>
Iluminação em <b>Verde</b>	Cintila alternadamente em <b>Vermelho</b>		<p><b>Existe a possibilidade de que a parte interior esteja fria.</b> Use a unidade dentro dos parâmetros de temperatura de uso (5°C a 35°C). Depois do tratamento reajuste a alimentação para LIGADO.</p>
intermitência a <b>Verde</b> durante aprox. 3 segundos	<b>Desligado</b>	<b>Desligado</b>	<p><b>No mínimo 1 tarefa Power ON é poupada ao projetor.</b> Por favor reporte-se á secção <b>Definições programação</b> do <b>Guia de Rede</b>.</p>

NOTA • Quando sobreaquecer a parte interna, por questões de segurança, o projetor será automaticamente fechado e a lâmpada do indicador será desligada. Em tal caso, desligue o cabo de alimentação e aguarde pelo menos 45 minutos. Depois que o projetor resfriar adequadamente, confirme o estado anexo da lâmpada e tampa da lâmpada e depois ligue-o novamente.

## Reajustar todas as configurações

Quando for difícil de corrigir algumas definições erradas a função AJUSTE FABR. do item SERVIÇO no menu OPCAO (56) pode reajustar todas as configurações (excepto definições como IDIOMA, REINICIAR HORAS-LÂMPADA, REPOR H. FILTRO, MENSG.FILTRO, SEGURANÇA e REDE) para a definição de fábrica.

## Eventos que podem ser facilmente confundidos com defeitos do equipamento

Sobre o fenômeno confundindo com defeito de máquina, verifique e resolva de acordo com a tabela seguinte.

Fenômeno	Casos que não envolvem um defeito do equipamento	Página de referência
O aparelho não liga.	<b>O cabo de alimentação não está conectado.</b> Conecte o cabo de alimentação correctamente.	14
	<b>A fonte de alimentação principal foi interrompida durante a operação, tal como interrupção do fornecimento de energia (blackout), etc.</b> Desconecte a ficha de alimentação da parede e permita que o projetor esfrie por pelo menos 10 minutos e depois ligue-o novamente.	14
	<b>Ou não existe nenhuma lâmpada e/ou a tampa da lente ou não foram fixadas correctamente.</b> Desconecte a ficha de alimentação da parede e permita que o projetor esfrie por pelo menos 45 minutos. Depois que o projetor esfriar adequadamente, confirme o estado anexo da lâmpada e tampa da lâmpada e depois ligue-o novamente.	82
Nem som nem imagem são emitidas.	<b>Os cabos de sinais não estão conectados correctamente.</b> Conecte os cabos de áudio correctamente.	9 ~ 13
	<b>A fonte de sinal não funciona correctamente.</b> Defina correctamente o dispositivo de fonte de sinal ao mencionar o manual do dispositivo de fonte.	–
	<b>As configurações de troca de entrada não correspondem.</b> Selecione o sinal de entrada e corrija as configurações.	18
	<b>A função EM BRANCO para imagens e a função SILENCIAR para sons estão funcionando.</b> AV MUDO pode estar activo. Consulte o item “O som não está nítido” e “Nenhuma imagem é exibida” na página seguinte para desligar as funções SILENCIAR e EM BRANCO.	51, 92

(continua na página seguinte)

**Eventos que podem ser facilmente confundidos com defeitos do equipamento (continuação)**

Fenômeno	Casos que não envolvem um defeito do equipamento	Página de referência
O som não está nítido.	<b>Os cabos de sinais não estão conectados corretamente.</b> Conecte os cabos de áudio corretamente.	9 ~ 13
	<b>A função SILENCIAR está funcionando.</b> Restaure o som premindo o botão <b>MUTE</b> ou <b>VOLUME+/-</b> no controle remoto.	18
	<b>O volume é ajustado num nível muito baixo.</b> Ajuste o volume num nível mais alto com a função de menu ou no controle remoto.	18, 41, 42
	<b>a configuração FONTE ÁUDIO/AUTOFALANTES INTERNOS não está correcta.</b> Defina corretamente FONTE ÁUDIO/AUTOFALANTES INTERNOS no menu AUDIO.	41
	<b>O modo seleccionado para CANCELAR CHUVISCO HDMI não é adequado.</b> Verifique cada um dos dois modos fornecidos e seleccione o mais adequado para o seu dispositivo de áudio HDMI™.	42
Nenhuma imagem é exibida.	<b>A tampa da lente foi anexada.</b> Remova a tampa da lente.	4, 17
	<b>Os cabos de sinais não estão conectados corretamente.</b> Conecte os cabos de áudio corretamente.	9 ~ 13
	<b>O brilho foi ajustado num nível extremamente baixo.</b> Ajuste BRILHO para um nível mais alto com a função de menu.	30
	<b>O computador não pode detectar o projetor como um monitor tipo ligar e reproduzir.</b> Verifique se o computador pode detectar um monitor tipo ligar e reproduzir com outro do mesmo tipo.	9
	<b>O ecrã EM BRANCO é exibido.</b> Prima o botão <b>BLANK</b> no controle remoto.	25
	<b>A porta USB TYPE B é seleccionada como a fonte de entrada de imagens mesmo que RATO estiver seleccionado para USB TYPE B.</b> Selecione MONITOR USB para USB TYPE B no menu OPCAO para projectar a entrada de imagem na porta. Caso contrário, seleccione outra porta para entrada de imagens.	50
	<b>O projector não reconhece o dispositivo de armazenamento USB introduzido na porta USB TYPE A.</b> Utilize primeiro a função REMOVER USB, remova o dispositivo de armazenamento USB e, de seguida, introduza-o novamente na porta. BAntes de retirar o dispositivo de armazenamento USB, certifique-se de que utiliza a função REMOVER USB no ecrã de miniaturas, que aparece quando a porta <b>USB TYPE A</b> está seleccionada como a fonte de entrada.	11, 73

**Eventos que podem ser facilmente confundidos com defeitos do equipamento (continuação)**

Fenômeno	Casos que não envolvem um defeito do equipamento	Página de referência
As cores desapareceram - ou o tom de cor é precário.	<p><b>As definições de cor não foram correctamente ajustadas.</b> execute os ajustes de imagem ao alterar TEMPERATURA DA COR, COR, MATIZ e/ou ESP COR com as funções de menu.</p>	31, 36
	<p><b>Configuração de ESP COR não é adequado.</b> Altere a configuração ESP COR para AUTO, RGB, SMPTE240, REC709 ou REC601.</p>	36
As imagens aparecem escura.	<p><b>O brilho e/ou o contraste são ajustados para um nível extremamente baixo.</b> Ajuste BRILHO e/o CONTRASTE para um nível mais alto com a função de menu.</p>	30
	<p><b>O projector está a funcionar no BAIXA POTÊNCIA.</b> Defina BAIXA POTÊNCIA para DESABILITADO no menu AJUSTE.</p>	39
	<p><b>A lâmpada está atingindo seu ciclo de vida útil.</b> Substitui a lâmpada.</p>	82 ~ 83
As imagens aparecem nebulosas.	<p><b>Ou o foco e/ou as configurações de fase horizontal não foram correctamente ajustadas.</b> Ajuste o foco com o anel de foco e/ou FASE com a função de menu.</p>	21, 35
	<p><b>A lente está suja ou enevoada.</b> Limpe a lente de acordo com a secção <b>Cuidados com a lente.</b></p>	86
Qualquer tipo de degradação da imagem como p. ex. imagem tremida ou com riscos.	<p><b>Quando o projector está a funcionar no BAIXA POTÊNCIA, a imagem pode ficar tremida.</b> Defina BAIXA POTÊNCIA para DESABILITADO no menu AJUSTE.</p>	39
	<p><b>A proporção SOBREVAREDDURA é demasiado grande.</b> Ajuste uma definição menor da SOBREVAREDDURA no menu IMAGEM.</p>	33
	<p><b>REDUÇÃO RÚIDO VÍDEO em excesso.</b> Altere a definição de REDUÇÃO RÚIDO VÍDEO no menu ENTRD.</p>	36

(continua na página seguinte)

**Eventos que podem ser facilmente confundidos com defeitos do equipamento (continuação)**

Fenômeno	Casos que não envolvem um defeito do equipamento	Página de referência
O computador ligado à porta <b>USB TYPE B</b> do projecto não arranca.	<b>O computador não consegue arrancar com a configuração actual de hardware.</b> Desligue o cabo USB do computador e depois volte a ligá-lo depois de arrancar o computador.	11
RS-232C não funciona.	<b>A função ECONOMIA está a ser utilizada.</b> Selecione DESABILITADO para o item MODO POUP. ENERGIA no menu AJUSTE.	40
	<b>O TIPO COMUNICAÇÃO para a porta CONTROL é definido através da PONTE REDE.</b> Selecione DESLIGAR para o item TIPO COMUNICAÇÃO no menu OPCAO - SERVIÇO - COMUNICAÇÃO.	54
Rede não funciona.	<b>A função ECONOMIA está a ser utilizada.</b> Selecione DESABILITADO para o item MODO POUP. ENERGIA no menu AJUSTE.	40
A função PONTE REDE não funciona.	<b>A função PONTE REDE está desligada.</b> Selecione PONTE REDE para o item TIPO COMUNICAÇÃO no menu OPCAO - SERVIÇO - COMUNICAÇÃO.	54
A função Schedule (Plano de Tarefas) não funciona.	<b>A função ECONOMIA está a ser utilizada.</b> Selecione DESABILITADO para o item MODO POUP. ENERGIA no menu AJUSTE.	40
Quando o projector está conectado à rede, liga-se e desliga-se como se descreve a seguir. Desliga ← ↓ O indicador <b>POWER</b> fica intermitente, piscando algumas vezes em laranja ↓ Entra no modo <input type="checkbox"/> poup. energia	<b>Desconecte o cabo LAN e verifique se o projector está a funcionar correctamente.</b> Se este fenómeno ocorrer após a conexão à rede, pode existir uma ponte entre dois concentradores de comutação de Ethernet na rede, como se explica a seguir. - Existem dois ou mais concentradores de comutação de Ethernet numa rede. - Dois dos concentradores estão conectados duplamente por cabos LAN. - Esta conexão dupla forma uma ponte entre os dois concentradores. Essa ponte pode provocar um efeito adverso no projector, bem como nos outros dispositivos de rede. Verifique a ligação de rede e remova a ponte desconectando os cabos LAN para ficar apenas um cabo de conexão entre os dois concentradores.	-
Os ficheiros de vídeo não podem ser reproduzidos correctamente num computador onde o "LiveViewer" esteja em execução.	<b>O "LiveViewer" foi intencional ou acidentalmente forçado a desligar.</b> O DirectDraw <sup>®</sup> ou o Direct3D <sup>®</sup> foram desactivados no seu Windows <sup>®</sup> . Consulte a página de Ajuda e Suporte do Microsoft <sup>®</sup> sobre como activar o DirectDraw <sup>®</sup> ou o Direct3D <sup>®</sup> .	-

**NOTA** • Embora apareça pontos escuros neste ecrã, isto é uma característica exclusiva de ecrãs de cristais líquido e não constitui ou implique em defeito de máquina.

## Especificações

Consulte a secção **Especificações** nas **Guia de Início Rápido**.

### **Contrato de licença do utilizador final para o software do projector**

- Software no projector consiste no número plural de módulos de software independentes e aí residem os nossos direitos de autor e/ou direitos de autor de terceiros para cada um desses módulos de software.
- Certifique-se de lê “Contrato de licença do utilizador final para o software do projector” que é um documento separado.