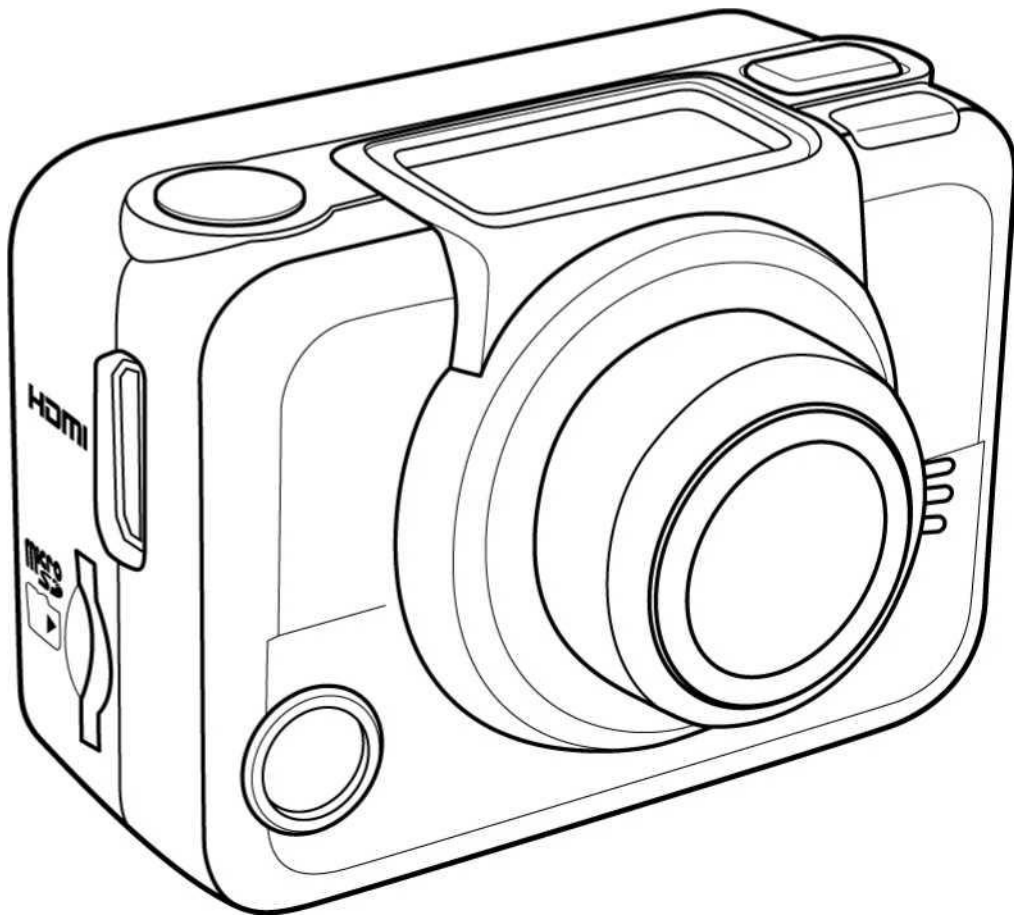


Câmara BENQ - SP1



RED DRAGON
RACING



O manual de usuário

Índice

<i>Sobre este manual</i>	<i>IV</i>
<i>Direitos autorais</i>	<i>IV</i>
<i>Precauções</i>	<i>V</i>
Condições operacionais.....	<i>VI</i>
<i>Notas sobre Impermeabilidade</i>	<i>VII</i>
<i>Antes de iniciar</i>	<i>X</i>
1 Introdução da Câmara de vídeo	1
<i>1.1 Requerimentos do sistema</i>	<i>1</i>
<i>1.2 Características</i>	<i>1</i>
<i>1.3 Tirando a Câmara da caixa</i>	<i>2</i>
<i>1.4 Sobre a Câmara de vídeo</i>	<i>6</i>
1.4.1 Visões de câmara de vídeo.....	<i>6</i>
1.4.2 Funções de botões	<i>7</i>
1.4.3 Indicadores CONDUZIDOS.....	<i>8</i>
2 Começar	9
<i>2.1 Instalação do cartão de SD micro</i>	<i>9</i>
2.1.1 Remoção do cartão de SD Micro.....	<i>10</i>
<i>2.2 Instalação da Bateria</i>	<i>10</i>
2.2.1 Remoção da bateria.....	<i>11</i>
<i>2.3 Carga da Bateria</i>	<i>12</i>
<i>2.4 Ligando/desligando Câmara de vídeo</i>	<i>13</i>
<i>2.5 Tela de LED</i>	<i>14</i>
<i>2.6 Alterando Modos</i>	<i>17</i>

2.7	<i>União a TV (Fio de HDMI)</i>	18
2.8	<i>União a PC (fio de USB micro)</i>	18
3	Captura de vídeos e fotos	19
3.1	<i>Registro de vídeos</i>	19
3.2	<i>Tomada de fotos</i>	19
3.2.1	WiFi.....	20
3.2.2	Tiroteio de estouro.....	20
3.2.3	Tiroteio de Lapso de tempo.....	21
3.2.4	Auto cronômetro.....	21
4	Ajustar as Configurações	22
4.1	<i>Resolução vídeo</i>	24
4.2	<i>Campo de visão (FOV)</i>	25
4.3	<i>Tiroteio a Intervalo</i>	26
4.4	<i>Cima/abaixo</i>	27
4.5	<i>Eliminar</i>	28
4.6	<i>OSD Cima/abaixo</i>	30
4.7	<i>Conduzindo</i>	31
4.8	<i>Brilho</i>	32
4.9	<i>Bip</i>	33
4.10	<i>Auto-desliga</i>	34
4.11	<i>Data e Tempo</i>	35
4.12	<i>O RF</i>	37
4.13	<i>Default fabril</i>	38

5	Utilização dos Acessórios.....	39
5.1	<i>Caso impermeável.....</i>	<i>39</i>
5.1.1	Utilização do caso impermeável.....	39
5.1.2	Modificação do adaptador de ponta de T.....	40
5.1.3	Modificação da porta dos fundos de alojamento	41
5.2	<i>Cinta de velcro.....</i>	<i>41</i>
5.3	<i>Assembléia dos acessórios de câmara de vídeo..</i>	<i>42</i>
5.4	<i>Tira de pulso de RF controle remoto.....</i>	<i>43</i>
Apêndice.....		45
	<i>Especificações.....</i>	<i>45</i>
	<i>Resolução de problemas.....</i>	<i>47</i>
	<i>Afirmação de FCC.....</i>	<i>48</i>
	<i>Afirmação de Exposição Radioativa.....</i>	<i>48</i>

Prefácio

Parabéns pela sua compra desta câmara de vídeo Benq SP-1. Assegure que ler este manual cuidadosamente e o guardar em um lugar seguro para futuras referências.

Sobre este manual

Cada esforço fez-se para assegurar que os conteúdos disto o manual é correto e até agora. Contudo, nenhuma garantia se faz quanto à exatidão dos conteúdos. O fabricante reserva o direito de modificar os conteúdos, tecnologia e especificações sem aviso.

Direitos autorais

© Copyright 2013.

Todos os direitos reservados. Nenhuma parte desta publicação pode reproduzir-se, transmitido, transcrito, guardado em um sistema de recuperação ou traduzido para qualquer língua ou língua de computador, em qualquer forma ou por qualquer meio, eletrônico, mecânico, magnético, ótico, manual ou de outra maneira, sem a permissão escrita prévia do fabricante.

Precauções

Precauções gerais

- Não guarde o produto em áreas empoeiradas, sujas, ou arenosas, como o seu os componentes podem danificar-se.
- Não guarde o produto em um ambiente quente. Alto as temperaturas podem encurtar a vida de dispositivos eletrônicos, baterias de dano e empenar ou derreter certos plásticos.
- Não guarde o produto em áreas frias. Quando o produto aquece-se até a sua temperatura normal, a umidade pode formar-se no interior, que pode danificar os circuitos eletrônicos.
- Não tente abrir a cobertura ou tentar os seus próprios reparos. A alta voltagem componentes internos cria o risco do choque elétrico quando exposto.
- Não deixe ou bata o produto. O manejo áspero pode danifique os componentes internos.
- Não use produtos químicos ásperos, solventes ou detergentes forte para limpar o produto. Esfregue o produto com um tecido suave ligeiramente úmido.
- Não abra a cobertura de bateria enquanto uma imagem é registrado. A realização assim só não fará o armazenamento da imagem atual impossível, também pode corromper outros dados de imagem já guardados no arquivo.
- Se o produto ou algum dos seus acessórios não trabalham propriamente, tome-os ao seu centro de serviços qualificado mais próximo. O pessoal lá o assistirá e se necessário, arranjará que o produto se conserte.
- Teste de funcionamento apropriado antes de usar a câmara de vídeo.

Condições operacionais

- Esta câmara de vídeo projeta-se para o uso no alinhamento de temperaturas de 0°C a 40°C (32°F a 104°F).
- Não use ou guarde a câmara de vídeo nas seguintes áreas:
 - Em áreas submetem à luz solar direta - em áreas sujeitas a alta umidade ou pó
 - Perto de condicionadores aéreos, aquecedores ou outras áreas sujeitas a os extremos de temperatura
 - Dentro de um veículo fechado, especialmente um instalaram-se ao sol.
 - Em áreas submetem à vibração forte

Provisão de poder

- Só use o tipo da bateria que veio com a sua câmara.
Usar qualquer outro tipo da bateria pode danificar o equipamento e invalidar a garantia.
- Não faça curto nos terminais de bateria. A bateria pode superaquecer.
- Não tente partir ou descascar a cobertura exterior.
- Retire a bateria se a câmara não estiver sendo usada por longo tempo. Se a bateria se deixar não usada durante mais de 3 meses, tem de recarregar totalmente a bateria antes do uso.

Notas de Case impermeável

Realização de Case impermeável

- A realização de Case impermeável é equivalente a IPX8 (60m/1hr).
- Prazo subaquático: não use o case impermeável abaixo da água durante mais de 60 minutos e 60 metros para assegurar a resistência de água.
- O Case impermeável não é à prova de pó.
- A câmara e outros acessórios não são impermeáveis a menos que cercado pelo Case impermeável.
- Usando a câmara de vídeo em ambientes frios ou úmidos ou quando indo abaixo da água, use a inserção de anti-nevoeiro para prevenir nebulização. A inserção de anti-nevoeiro só fornece certo grau da prevenção, os resultados variam dependendo do ambiente real. A inserção de anti-nevoeiro não é para o uso de longo prazo, deve substituir-se regularmente.

Notas antes de ir abaixo da água:

(Faça as seguintes ações em casa. Não faça estas ações no arenoso ou ambiente empoeirado ou perto da borda da água.)

- Verifique se a área que rodeia a fechadura de caso impermeável é limpa, não permita sujeira ou areia ou objetos estrangeiros em volta dele.
- Assegure que o caso impermeável se fecha.
- Assegure que o caso impermeável não tem fendas ou arranhões. Se o caso impermeável deixou-se, contate com o seu negociante de uma substituição.

Notas de uso geral:

- Evite abrir ou fechar o Case impermeável perto da água borda (mar, lago, praia, lago, etc.). Não abra ou feche a fechadura de Case impermeável com mãos molhadas ou mãos com areia ou pó.
- Os acessórios (baterias, etc.) usado com a câmara de vídeo não são água resistente, ter cuidado na utilização deles.
- Não coloque o caso impermeável em temperaturas em cima 40°C ou em baixo de 0°C para assegurar a durabilidade impermeável.
- Não tente fazer alterações no Case impermeável ou sele as aberturas você mesmo, fazer assim pode danificar a sua capacidade de manter a câmara impermeável.

Usando a câmara de vídeo

- As propriedades impermeáveis do Case impermeável aplicam à água fresca e de mar só; não aplicam à limpeza de substâncias, produtos químicos ou água de fontes de água mineral, etc. Qualquer tal líquido deve remover-se esfregando imediatamente.
- Não mergulhe o Case impermeável na água em uma profundidade maior do que 60 metros.
- Não submeta o Case impermeável à água altamente pressurizada.
- Não mergulhe na água do mais longo do que 60 minutos. Depois de 60 minutos do uso na água, permita ao Case impermeável secar durante pelo menos 10 minutos.
- Não mergulhe na água mais quente do que 40°C (104°F).
- Não abra ou feche a fechadura de Case impermeável com mãos molhadas.
- Não abra a fechadura de Case impermeável seguinte à água ou um consórcio.
- O Case impermeável não é à prova de pó.
- Não bata o Case impermeável abaixo da água, de outra maneira a fechadura pode abrir-se.

Notas de manutenção de Case impermeável

- O impermeável de selar o material é substituível por uma taxa. O material deve substituir-se uma vez por ano para manter a sua resistência de água.

Depois de usar o Case impermeável

- Sem falta venha em terra dentro de 60 minutos depois ir abaixo da água, isto manterá a aparência, qualidade e resistência de água do Case impermeável.
- Depois de tirar fotos abaixo da água, limpe o Case impermeável com água de torneira corrente. Não use nenhuma água ensaboada, detergentes brandos, álcool ou líquidos semelhantes para limpar o Case.
- Remova baixas de água esfregando no Case impermeável com um suave o tecido sem linhos para feridas (evitam a fibra). Sem falta espere até que o Case impermeável seja completamente seco antes de abrir a fechadura de Case impermeável.
- Depois de retirar a câmara de vídeo do Case impermeável, molhe o Case impermeável em um balde de água limpa durante aproximadamente 10 minutos. Depois de 10 minutos, esfregue o Case impermeável seco com um tecido sem linhos para feridas. Coloque o Case impermeável em um lugar fresco bem ventilado de secar naturalmente (não coloque abaixo da luz solar direta).

Outras notas

- Se a água acidentalmente entra na câmara de vídeo ou algum problema ocorre quando está na água, por favor adquira-o fora da água imediatamente e empreenda ações próprias. Seque a câmara de vídeo e envie-a para o reparo, se necessitado.
- A informação é sujeita para modificar-se sem aviso. Refira-se ao as notas importantes no manual fornecem-se com a câmara de vídeo.

Antes de Iniciar

Tome alguns imagens de experiência antes de usar a sua câmara de vídeo.

Antes de tirar fotos com esta câmara de vídeo, teste a câmara de vídeo anteriormente para assegurar que funciona propriamente. Qualquer perda adicional causada pelo mau funcionamento deste produto (como os preços da fotografia ou qualquer perda do benefício gerado pela fotografia) não é a responsabilidade do fabricante e nenhuma compensação se dará para ele.

Informação sobre direitos autorais

Cuide não para observar "Nenhuma Fotografia" avisos em certas posições. Nestes Cases, não pode registrar nenhum concerto ao vivo, improvisação ou exposições, até com objetivos pessoais. Qualquer transferência de quadros ou dados de cartão de memória deve conduzir-se sob os constrangimentos da lei de direitos autorais.

1 Introdução da câmara de vídeo

Leia esta seção para aprender sobre as características e funções do câmara de vídeo. Este capítulo também cobre requerimentos do sistema, conteúdos de pacote e descrições dos componentes de hardware.

1.1 Requerimentos do sistema

A câmara de vídeo necessita um PC com as seguintes especificações de 1.080 pontos HD cheios 30fps e 720 pontos 60fps reprodução de gravação:

- Windows® 8/ Windows®7 Vista / XP (SP2) / MAC OS X 10.5
- Intel® / CPU de Núcleo Dual de AMD ou mais alto
- Pelo menos 1 GB de memória de acesso aleatório ou mais
- Pelo menos placa de vídeo DirectX 9, DirectX 10 recomenda-se
- Porto de USB 1.1 padrão ou mais
- Pelo menos 2 GB ou maior espaço no disco rígido disponível

- **Nota:**

Um ponto de USB 1.1 lhe permitirá transferir arquivos para e do seu PC de anfitrião, mas as velocidades de transferência serão mais rápidas com um porto de USB 2.0.

1.2 Características

A câmara de vídeo oferece várias características e funções inclusive:

- HD 1.080 pontos (30fps).
- Clipe de Vídeo de H.264
- Lente de Ângulo de 170 ° de largura
- WLAN 802.11 b/g/n
- Fotos até 5 Megapixel
- Funcionalidade de Câmera de esportes
- Li-íon Bateria Recarregável
- Smartphone App

1.3 Tirando a câmara da caixa

Os seguintes itens devem estar presentes no pacote. Se algum item falhar ou parece danificado, contate com o seu negociante imediatamente.



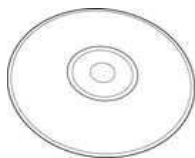
Câmara de vídeo



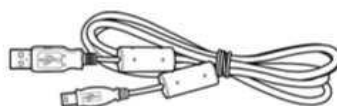
Bateria de Li-íon



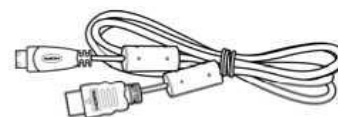
Manual de usuário



CD-ROM



Cabo de USB micro



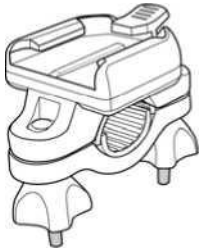
Cabo de HDMI



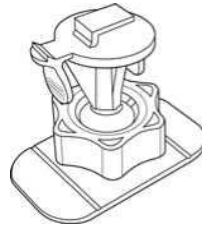
Adaptador de corrente
alternada



Case Impermeável



Monte de Guidão



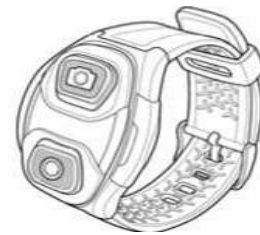
Suporte Alto Adesivo



Suporte Sucção (Parabrisa)



Monte de Carril



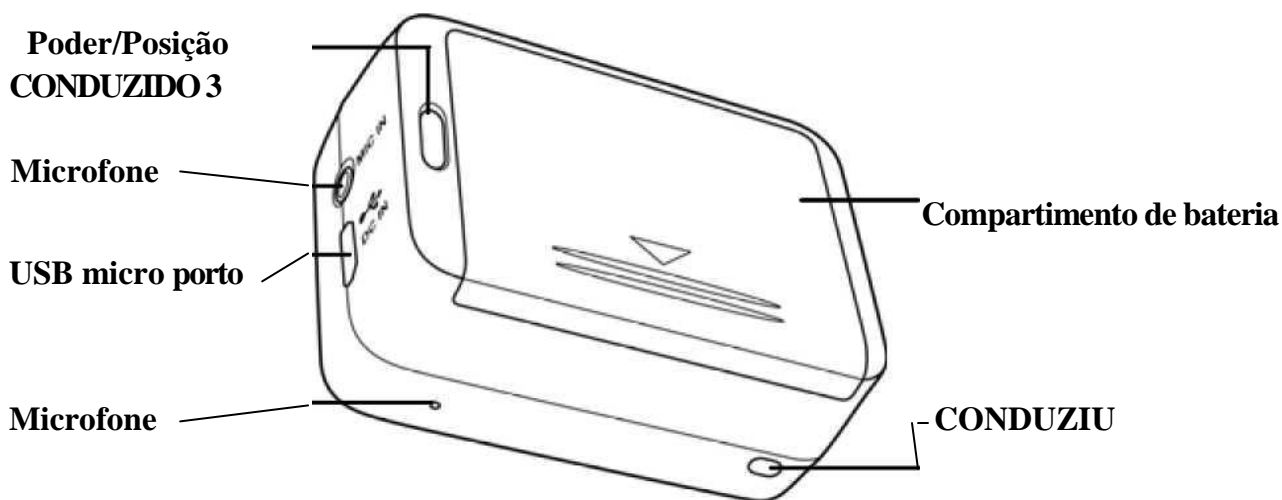
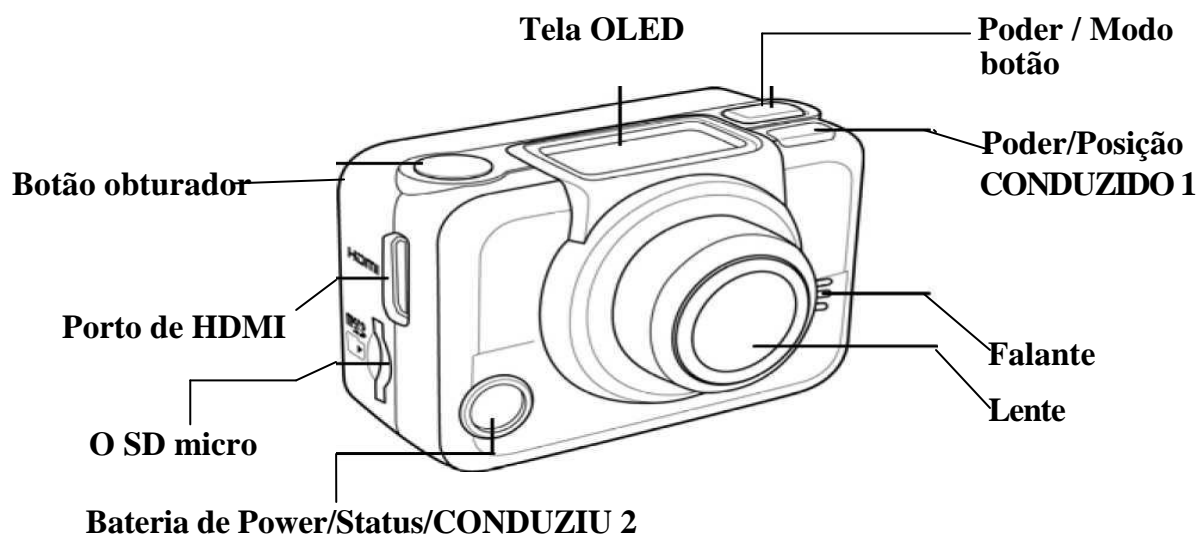
Controle Remoto Pulso

- Tampa Traseira Ventilada
- Adesivo Chato (Pranchas)
- Adesivo Curvado (Capacetes)
- Gorro de lente
- Cinta de Transporte
- Inserções de Anti nevoeiro

1.4 Sobre a câmara de vídeo

Refira-se às seguintes ilustrações para familiarizar-se com o botões e controles desta câmara de vídeo.

1.4.1 Visões de câmara de vídeo



1.4.2 Funções de botão

Poder / Botão de Modo	<ul style="list-style-type: none">• Pressione e mantenha-se durante 3 segundos para virar o câmara de vídeo em ou de.• Pressione para ligar a modos diferentes: Vídeo, Foto, WiFi, Estouro, Lapso de Tempo, Auto cronômetro e modo de Jogo.• No modo de Jogo, pressione para enrolar-se pelo cardápio itens.
Botão Shutter	<ul style="list-style-type: none">• No modo Vídeo, pressione para começar/parar o vídeo registro.• No modo de foto, pressione para tomar uma foto.• No modo de Jogo, pressione para seleccionar um item.

1.4.3 Indicadores CONDUZIDOS

A câmara de vídeo tem quatro indicadores CONDUZIDOS. O Poder/Posição LEDs localiza-se no topo, no fundo, e em as costas da câmara de vídeo. Estes LEDs projetam-se para usuários para ver a posição da câmara de vídeo desta maneira a câmara de vídeo mantém-se ou monta-se.

LED	Cor	Descrição
Power / Status LED	Verde	Ligar
	Cintilação verde	Tirando fotos
	Cintilação vermelha	Registro de vídeo em progresso / o RF controle remoto em progresso
	Cintilação vermelha rapidamente	Auto-cronômetro
Bateria CONDUZIU	Cintilação vermelha	A bateria recarregando
	Off	Carga cheia

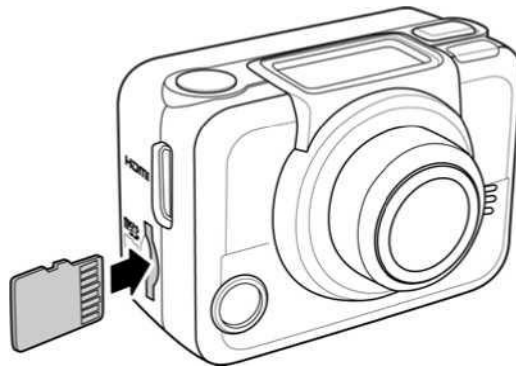
2 Começar

Leia esta seção para aprender como começar a usar a câmara de vídeo. Isto a seção cobre funções básicas como acendimento, instalação da bateria e cartão de SD micro e configuração de colocações preliminares. Ver capítulos posteriores de funções promovidas.

2.1 Instalação do cartão de SD micro

Um cartão de SD micro deve capturar fotos e vídeos. O a câmara de vídeo aceita cartões SDHC micro até 32 GB.

1. Insira o cartão de SD micro na entrada para cartão com o ouro contatos que ficam em frente da frente do dispositivo.



2. Empurre o cartão de SD micro até que clique no lugar.

Aviso: não retire o cartão de SD micro enquanto os dados se estão registrando. A realização assim pode corromper os dados salvados e danificar o cartão.

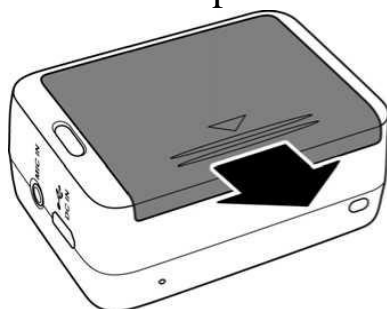
2.1.1 Remoção do cartão de SD Micro

1. Apague a câmera de vídeo.
2. Com uma ponta do dedo, empurre o cartão de SD micro a ejetá-lo de a fenda.
3. Retire o cartão de SD micro.

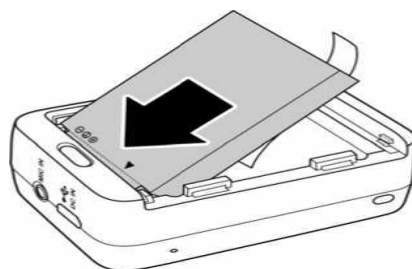
2.2 Instalação da bateria

Aviso: só Use a bateria fornecida ou uma bateria semelhante recomendada pelo fabricante ou o negociante.

1. Prema a cobertura de compartimento de bateria para abri-lo.



2. Alinhe os contatos de bateria e logo insira a bateria em o compartimento com a faixa embaixo da bateria.



3. Feche a cobertura de compartimento de bateria.



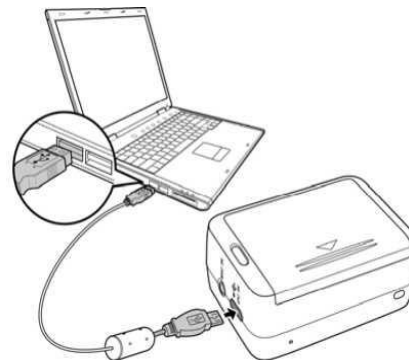
2.2.1 Remoção da bateria

1. Abra a cobertura de compartimento de bateria.
2. Puxe a faixa para retirar a bateria.

2.3 Carga da bateria

Pode cobrar a bateria usando o fio USB micro que veio com a câmara de vídeo. Siga os passos abaixo para cobrar a bateria.

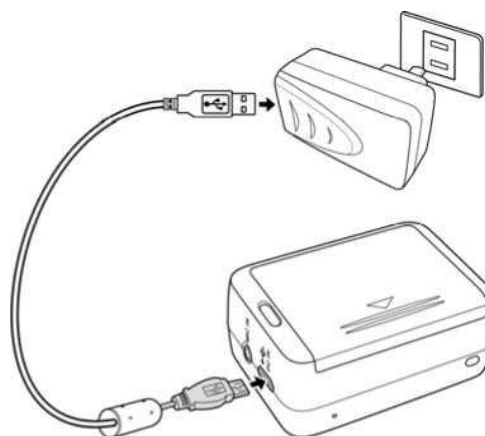
1. Instale a bateria no compartimento de bateria.
2. Tape o conector de micro USB ao porto de USB do seu dispositivo.
3. Tape outro fim do fio USB a um computador.



A bateria CONDUZIU cintilações vermelhas. Depois de uma carga cheia, o CONDUZIDO apaga.

O tempo de carga aproximado é 240 minutos com uma conexão de USB. O tempo de carga real depende de capacidade de bateria atual e carga de condições.

Também pode usar o Adaptador de corrente alternada fornecido para cobrar a sua bateria de câmera.



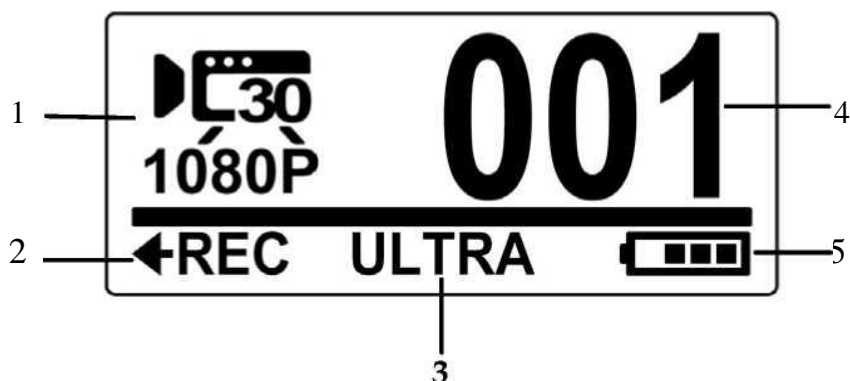
2.4 Ligando/Desligando Câmera de vídeo



- Para acender a câmera de vídeo, pressione o Botão **Power**. O Poder/Posição CONDUZIU luzes indicadoras verdes durante 3 segundos.
- Para apagar a câmera de vídeo, pressione e mantenha o botão **Power** durante 3 segundos.











2.5 A Tela de LED

Quando a câmara de vídeo se acende, a tela LED expõe o seguinte informação:



	Modo atual	Expõe o modo atual da câmara de vídeo.
1	 Modo vídeo	Use este modo para registrar vídeos. O ícone também indica as colocações de registro de vídeo atuais.
	 Modo de foto	Use este modo para capturar fotos. O ícone também indica as colocações de captura atuais.
	Modo de WiFi	Selecione para unir a câmara de vídeo à smartphone utilização de conexão de WiFi. Com esta característica, os vídeos e as fotos registradas da câmara de vídeo podem examinar-se no smartphone.

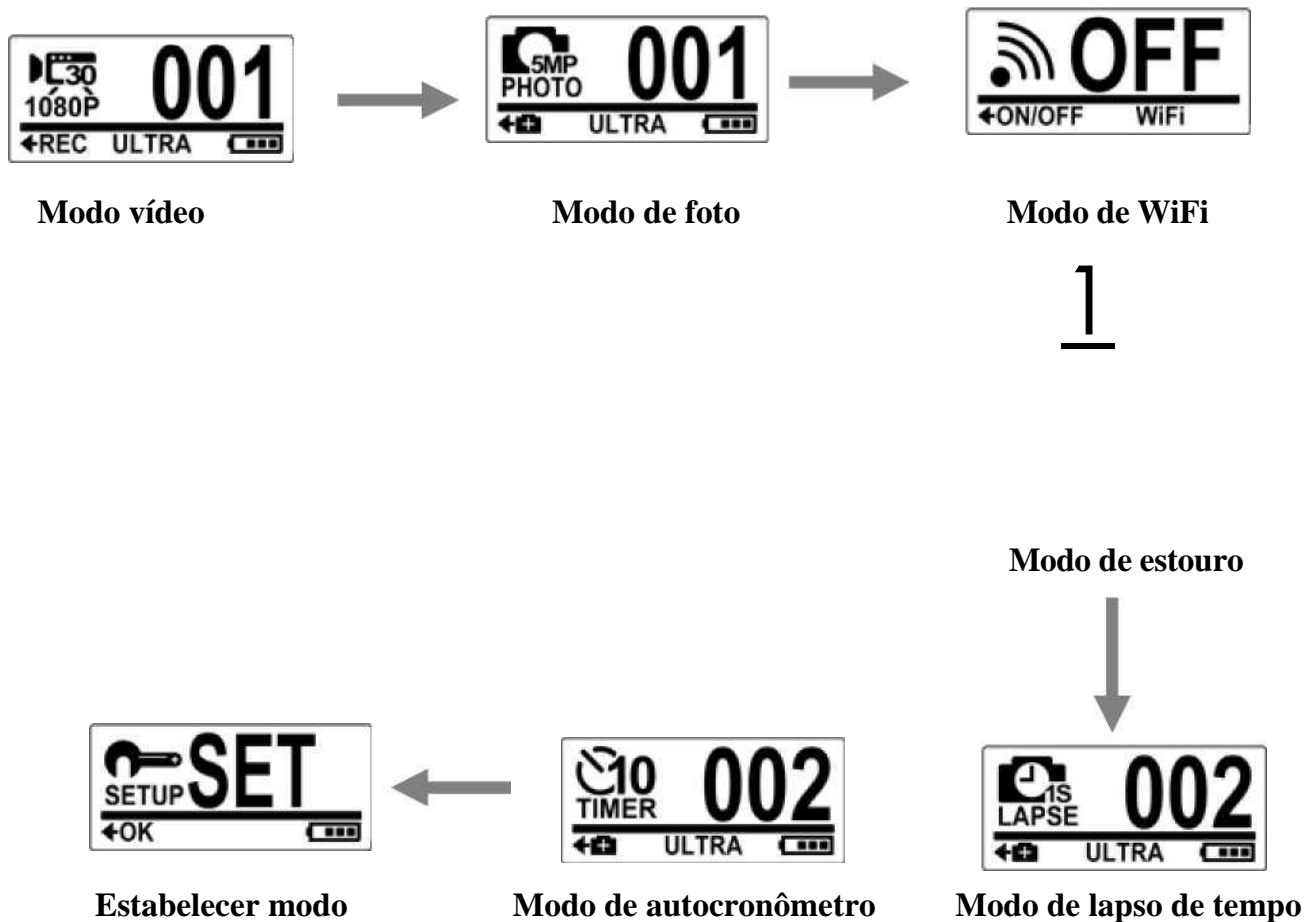
1	 	Modo de estouro 	Use este modo para capturar 10 fotos contínuas com uma prensa do botão Obturador . O ícone também indica as colocações de captura atuais.
		Modo de lapso de tempo 	Neste modo, as fotos são continuamente capturado com um tempo de intervalo específico quando o botão Obturador se aperta. Para deixar de capturar, aperte o botão Obturador novamente. O ícone também indica as colocações de captura atuais.
		Modo de auto-cronômetro 	Neste modo, as fotos tomam-se 10 segundos depois de apertar o botão Obturador . O ícone também indica as colocações de captura atuais.
		Modo set 	Use este modo para ajustar as colocações da sua câmara de vídeo.
2	Botão de Função 		Indica a operação que o a câmara de vídeo fará quando o botão Obturador se apertar. O ícone exposto varia dependendo do modo.
		Gravação 	Aperte o botão Obturador para registrar vídeos
		Captura de Imagem 	Aperte o botão Obturador para capturar fotos.
3	Campo de visão (FOV) 		Indica o campo da visão da lente de câmara: Largo ou Extremo.
			Indica o espaço de memória restante deixado no cartão de memória..

Numero de Arquivos	Indica o número total de vídeos e as fotos salvam-se no SD micro cartão
Bateria	Indica a capacidade de bateria.

■ **Nota:** O item 3 ícone mostrado no monitor vai se trocar automaticamente cada três segundos.

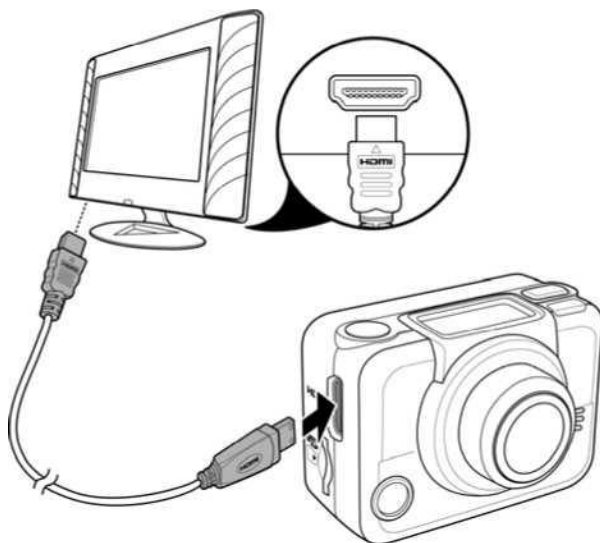
2.6 Alterando os Modos

Pressione o botão **Modo** repetidamente para trocar modos.



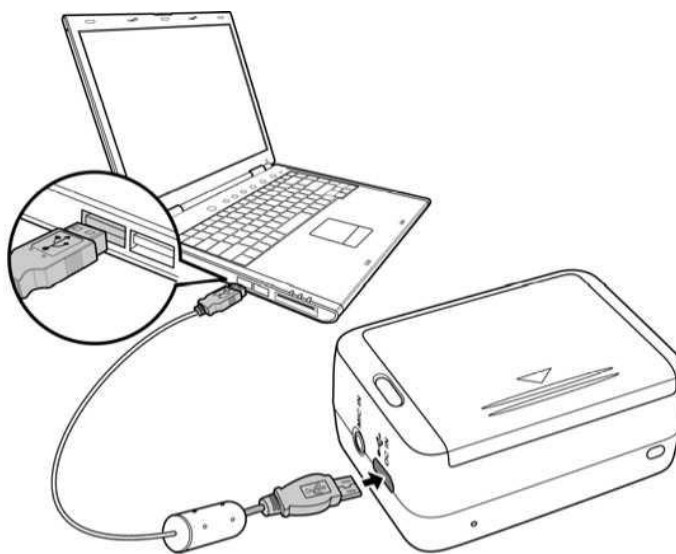
2.7 União a TV (fio de HDMI)

Também pode unir a câmara de vídeo a uma TV usando o fio HDMI (opcional).



2.8 União a PC (fio de USB micro)

Una a câmara de vídeo a um computador com o fio USB micro contanto que como mostrado.



3 Captura de vídeos e fotos

3.1 Registro de vídeos

A sua câmara de vídeo aceita o registro de Corrente Dual. Quando um vídeo é registrado, dois arquivos vídeo do tamanho de arquivo diferente salvam-se automaticamente no cartão de memória. O mais pequeno arquivo usa-se para examinar vídeos usando um smartphone.



1. Acenda a câmara de vídeo. À revelia, a câmara de vídeo automaticamente abre-se **ao modo** Vídeo.
2. Aperte o botão **Obturador** para começar a registrar.
3. Aperte o botão **Obturador** para deixar de registrar.

3.2 Tomada de fotos

1. Ligue a câmara de vídeo.
2. Aperte o botão **Modo** para ligar a Modo **de foto**.
3. Aperte o botão **Obturador** para capturar uma foto.



3.2.1 WiFi

Este cardápio permite-lhe unir a sua câmara de vídeo a um smartphone utilização de conexão de WiFi e examinar os vídeos e fotos registradas da sua câmara de vídeo no smartphone.

Nota: Antes de usar esta característica, carregue **de ActionCam!** app de AppStore (iOS) ou Jogo de Google (Andróide OS) no seu smartphone.

1. Aperte o botão **Modo** repetidamente para ligar **ao modo** de WiFi.
2. Aperte o botão **Obturador** ao pino de madeira WiFi **Lig** ou **Deslg.**
3. Aperte o botão **Modo** para sair a tela WiFi.
4. Espere durante 30 segundos até os relâmpagos CONDUZIDOS para indicar que a conexão Wi-Fi se estabelece.
5. No seu smartphone, permita a conexão Wi-Fi, logo procure e una à rede Wi-Fi "**ActionCam-XXXXXX**".
6. Quando incitado a uma senha, entre na senha "1234567890" à revelia
7. . Use **ActionCam!** app para examinar vídeos e fotos da sua câmara de vídeo.



3.2.2 Tiroteio de estouro

Esta característica permite-lhe capturar 10 fotos com uma prensa do botão **Obturador**.

2. Aperte o botão **Modo** repetidamente a ligue para **Explodir** o modo.
3. Aperte o botão **Obturador** para começar captura de fotos.



3.2.3 Rodagem de lapso de tempo

Esta característica permite-lhe capturar continuamente fotos com uma prensa do botão **Obturador** no tempo de intervalo pré-ajustado (1/3/5/10/30/60 segundos). Atirar só para quando o botão **Obturador** se aperta novamente. Aqueles tiros contínuos combinam-se e salvam-se em um vídeo automaticamente. O vídeo registrado repete-se no movimento rápido (mais rápido do que a velocidade de reprodução de gravação normal). Pode usar esta característica para registrar vídeos como a evolução de um projeto de construção, modificações de tempo ou flor de flor.

1. Aperte o botão **Modo** repetidamente a ligue **ao modo** de Lapso de Tempo.
2. Aperte o botão **Obturador** para começar captura de fotos.



Registrar Número de tempo de armações registradas

3. Aperte o botão **Obturador** novamente para deixar de capturar fotos.

3.2.4 Auto cronômetro

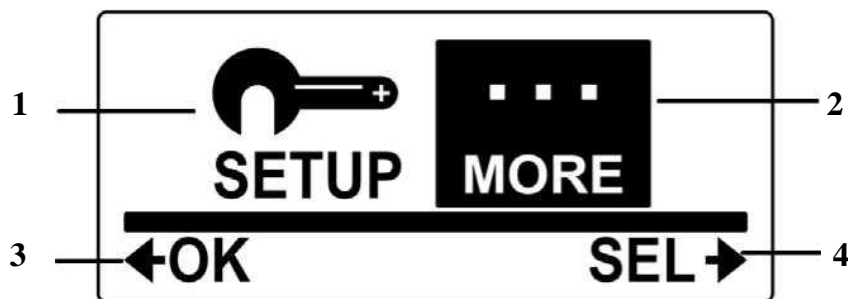
Esta característica permite-lhe capturar uma foto depois de um atraso de 10 segundos.

1. Aperte o botão **Modo** repetidamente a ligue **ao modo** de Autocronômetro.
2. Aperte o botão **Obturador**. A foto captura-se depois de 10 segundos.



4 Ajustar as configurações

Para ajustar as colocações de câmara de vídeo, aperte o botão **Modo** repetidamente ligar para **Estabelecer** o modo e logo apertar o botão **Obturador** para confirmar-se. A tela abaixo expõe-se:



Configuração do menu	Selecione a ORGANIZAÇÃO para ajustar colocações de captura.
Video	Selecione para ajustar a resolução vídeo.
FOV	Selecione para ajustar o campo da visão de a câmara.
Lapso de Tempo	Selecione para ajustar o tempo de intervalo entre captura de fotos a tempo.
Up/Down	Selecione para estabelecer a direção de câmara de vídeo de pernas para o ar. Esta característica é útil usando a câmara de vídeo como um registrador de veículo.
Deletar	Selecione para eliminar vídeos capturados ou fotos do cartão de SD micro.

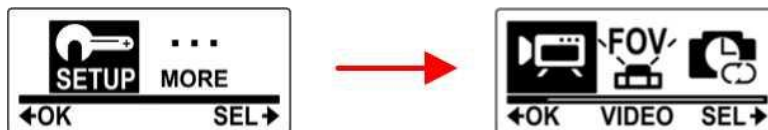
Saída	Selecione para fechar a configuração do menu e volte à tela de menu prévia. .
-------	---

2	Mais Menu	Selecione mais para ajustar colocações de câmara básicas.
	Up/Down	Selecione para estabelecer a direção da exposição de tela OSD.
	■ LED	Selecione para acender o CONDUZIDO ou desligar
	Brilhante	Selecione para ajustar brilho da tela.
	Bip	Selecione para ajustar o volume de bip.
	Auto-Deslg	Selecione para fazer que o tempo da câmara de vídeo apague automaticamente quando não no uso.
	Tempo	Selecione para definir a data de câmara de vídeo e tempo.
	O RF	Selecione para juntar-se com o RF remoto controle.
	Default	Selecione para estabelecer a câmara de vídeo em colocações fabris à revelia
	Saida	Selecione para fechar o mais menu e volte à tela de cardápio prévia.
3	Confirmar-se	Aperte o botão Obturador para confirmar-se um item destacado.
4	Selecionar	Aperte o botão Modo para enrolar-se e itens de cardápio de ponto alto.



4.1 Resolução vídeo

A sua câmara de vídeo Aceita o registro de Corrente Dual. Quando um vídeo é registrado, dois arquivos vídeo do tamanho de arquivo diferente salvam-se automaticamente no cartão de memória. O mais pequeno arquivo usa-se para examinar vídeos usando um smartphone. A câmara de vídeo captura fotos com uma resolução fixa de 5M e Aceita três opções de resolução para vídeos. Faça o seguinte para seleccionar a resolução vídeo.

1. Aperte o botão **Modo** repetidamente para modificar-se para o **JOGO** modo.
2. Aperte o botão **Obturador** para entrar no modo **de JOGO**.
3. Aperte o botão **Modo** para destacar a **ORGANIZAÇÃO**.
4. Aperte o botão **Obturador** para entrar no menu **SETUP**.
5. Aperte o botão **Obturador** para entrar no sub menu **VIDEO**.



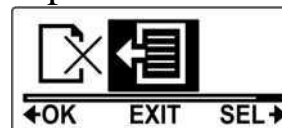
6. Aperte o botão **Modo** repetidamente para enrolar-se pelo opções de resolução.

	16:9 vídeo HD cheio, 1080P (1920x1080, 30fps)
	4:3 o vídeo HD mais largo, 960P (1280x960, 30fps)



16:9 vídeo de HD,
720P (1280x720, 60fps)

7. Aperte o botão **Obturador** para confirmar-se.
9. Para sair o cardápio, aperte o botão **Modo** repetidamente até a tela **SAIR** aparece.



10. Aperte o botão **Obturador** para sair o **JOGO** modo.


4.2 Campo de visão (FOV)

Este cardápio permite-lhe seleccionar o ângulo de visão da câmara de vídeo lente. Faça o seguinte para seleccionar o FOV.

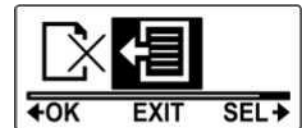
1. Aperte o botão **Modo** repetidamente para modificar-se para o **JOGO** modo.
2. Aperte o botão **Obturador** para entrar no modo de **JOGO**.
3. Aperte o botão **Modo** para destacar a **ORGANIZAÇÃO**.
4. Aperte o botão **Obturador** para entrar no menu **SETUP**.
5. Aperte o botão **Modo** para destacar **FOV**.
6. Aperte o botão **Obturador** para entrar no sub menu **FOV**.



- Aperte o botão **Modo** para selecionar **EXTREMO** ou **LARGO**.

	Larga lente de ângulo extrema
	Larga lente de ângulo

- Aperte o botão **Obturador** para confirmar-se.
- Para sair o cardápio, aperte o **Modo** abotoe repetidamente até que a tela **SAIR** apareça.
- Aperte o botão **Obturador** para sair o **JOGO** modo.



Nota: Extremo e Largo só estão disponíveis no modo de foto. O FOV do modo Vídeo sempre é **Extremo**.

4.3 Tiroteio a intervalo

Este cardápio permite-lhe selecionar as opções de intervalo capturando fotos usando modo de Lapso. Faça o seguinte para selecionar o intervalo que atira.

- Aperte o botão **Modo** repetidamente para modificar-se para o **JOGO** modo.
- Aperte o botão **Obturador** para entrar no modo de **JOGO**.
- Aperte o botão **Modo** para destacar a **ORGANIZAÇÃO**.
- Aperte o botão **Obturador** para entrar no menu **SETUP**.
- Aperte o botão **Modo** para destacar o **LAPSO**.
- Aperte o botão **Obturador** para entrar no sub menu **LAPSO**.



7. Aperte o botão **Modo** repetidamente para enrolar-se pelo tiroteio a opções de intervalo: **1 SEC, 3 SEC, 5 SEC, 10 SEC, 30 SEC** e **60 SEC**.



8. Aperte o botão **Obturador** para confirmar-se.
9. Para sair o cardápio, aperte o **Modo** abotoe repetidamente até que a tela **SAIR** apareça.
10. Aperte o botão **Obturador** para sair o **JOGO** modo.



4.4 Cima/baixo

Este cardápio permite-lhe capturar vídeos e fotos de pernas para o ar. Pode permitir esta característica quando monta a câmara de pernas para o ar para que os tiros capturados apareçam o lado direito quando o revê no seu computador ou TV. Faça o seguinte para permitir esta característica.

1. Aperte o botão **Modo** repetidamente para modificar-se para o **JOGO** modo.
2. Aperte o botão **Obturador** para entrar no modo **de JOGO**.
3. Aperte o botão **Modo** para destacar a **ORGANIZAÇÃO**.
4. Aperte o botão **Obturador** para entrar no menu **SETUP**.
5. Aperte o botão **Modo** para destacar **Acima/Abaixo**.

6. Aperte o botão **Obturador** para entrar **Acima/Abaixo** sub menu.



7. Aperte o botão **Modo** para selecionar **Liga** ou **desliga**.



8. Aperte o botão **Obturador** para confirmar-se.

9. Para sair o cardápio, aperte o **Modo** abotoe repetidamente até que a tela **SAIR** apareça.



10. Aperte o botão **Obturador** para sair o **JOGO** modo.

4.5 Eliminar

Este cardápio permite-lhe eliminar todos os arquivos no cartão de SD Micro. Faça o seguinte para eliminar todos os arquivos.

1. Aperte o botão **Modo** repetidamente para modificar-se para o **JOGO** modo.
2. Aperte o botão **Obturador** para entrar no modo **de JOGO**.
3. Aperte o botão **Modo** para destacar a **ORGANIZAÇÃO**.
4. Aperte o botão **Obturador** para entrar no menu **SETUP**.
5. Pressione o botão **Modo** repetidamente para destacar **ELIMINAM**.

6. Aperte o botão **Obturador** para entrar no sub menu **DELETE**.



10. Aperte o botão **Modo** repetidamente para enrolar-se pelo elimine opções.

	<p>Eliminar o vídeo capturado último ou foto.</p>
	<p>Eliminar todos os arquivos no cartão de SD micro.</p>
	<p>Formatar o cartão de SD micro.</p>

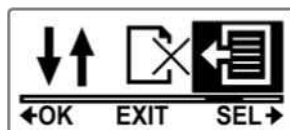
7. Aperte o botão **Obturador** para confirmar-se.

8. Aperte o botão **Modo** para selecionar **Ö** para confirmar a eliminação.



9. Aperte o botão **Obturador** para confirmar-se.

11. Para sair o cardápio, aperte o **Modo** abotoe repetidamente até que a tela **SAIR** apareça.



12. Aperte o botão **Obturador** para sair o modo de **JOGO**.

4.6 OSD/abaixo

Este cardápio permite-lhe expor a tela OLED de pernas para o ar. Faça o seguinte para permitir esta característica.

1. Aperte o botão **Modo** repetidamente para modificar-se para o modo **de JOGO**.
2. Aperte o botão **Obturador** para entrar no modo **de JOGO**.
3. Aperte o botão **Obturador** para entrar no menu **MAIS**.
4. Aperte o botão **Obturador** para entrar no sub menu **UP/DOWN**.



5. Aperte o botão **Modo** para seleccionar **OSD ACIMA** ou **OSD ABAIXO**.



6. Aperte o botão **Obturador** para confirmar-se.
8. Para sair o cardápio, aperte o **Modo** abotoe repetidamente até que a tela **SAIR** apareça.



9. Aperte o botão **Obturador** para sair o **JOGO** modo.

4.7 CONDUZIDO

Este cardápio permite-lhe acender o CONDUZIDO ou de. Faça o seguinte para acender o CONDUZIDO ou de.

1. Aperte o botão **Modo** repetidamente para modificar-se para o modo **de JOGO**.
2. Aperte o botão **Obturador** para entrar no modo **de JOGO**.
3. Aperte o botão **Obturador** para entrar no menu **MAIS**.
4. Aperte o botão **Modo** para destacar **CONDUZIDO**.
5. Aperte o botão **Obturador** para entrar no sub menu **LED**.



6. Aperte o botão **Modo** para selecionar **Liga** ou **desliga**.



7. Aperte o botão **Obturador** para confirmar-se.
8. Para sair o cardápio, aperte o **Modo** abotoe repetidamente até que a tela **SAIR** apareça.

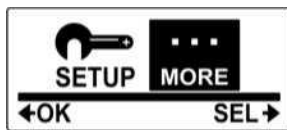


- 1) Aperte o botão **Obturador** para sair o modo **de JOGO**.

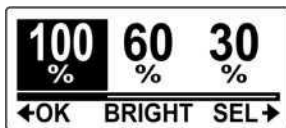
4.8 Brilho

Este cardápio permite-lhe ajustar o brilho de tela OLED. Faça o seguinte para ajustar o brilho de tela.

1. Aperte o botão **Modo** repetidamente para modificar-se para o modo **de JOGO**.
2. Aperte o botão **Obturador** para entrar no modo **de JOGO**.
3. Aperte o botão **Obturador** para entrar no menu **MAIS**.
4. Aperte o botão **Modo** repetidamente para destacar **BRILHANTE**.
5. Aperte o botão **Obturador** para entrar no sub menu **BRILHANTE**.



6. Aperte o botão **Modo** repetidamente para seleccionar **100%**, **60%**, ou **30%**.



9. Aperte o botão **Obturador** para confirmar-se.
10. Para sair o cardápio, aperte o **Modo** abotoe repetidamente até que a tela **SAIR** apareça.
11. Aperte o botão **Obturador** para sair o **JOGO** modo.



4.9 Bip

Este cardápio permite-lhe permitir ou inutilizar o som de bip quando aperta os botões **Power / Modo ou Obturador**. Faça o seguinte para permitir ou inutilizar o som de bip.

1. Aperte o botão **Modo** repetidamente para modificar-se para o **JOGO** modo.
2. Aperte o botão **Obturador** para entrar no modo **de JOGO**.
3. Aperte o botão **Obturador** para entrar no menu **MAIS**.
4. Aperte o botão **Modo** repetidamente para destacar o **BIP**.
5. Aperte o botão **Obturador** para entrar no sub menu **BIP**.



6. Aperte o botão **Modo** repetidamente para enrolar-se pelo opções de bip.

<p>100% 60% OFF ←OK BEEP SEL→</p>	Ajustar o volume de bip ao seu mais barulhento.
<p>100% 60% OFF ←OK BEEP SEL→</p>	Ajustar o volume de bip à variedade meia.
<p>100% 60% OFF ←OK BEEP SEL→</p>	Apagar o bip.

7. Aperte o botão **Obturador** para confirmar-se.

8. Para sair o cardápio, aperte o **Modo** abotoe repetidamente até que a tela **SAIR** apareça.



9. Aperte o botão **Obturador** para sair o modo **de JOGO**.

4.10 Auto-desliga

Este cardápio permite-lhe programar a câmara de vídeo a automaticamente apague depois de ser ocioso para um período de tempo específico, ou pode estabelecer a colocação em de guardar a câmara de vídeo em até que manualmente o apague. Faça o seguinte para seleccionar o auto desliga a opção.

1. Aperte o botão **Modo** repetidamente para modificar-se para o **JOGO** modo.
2. Aperte o botão **Obturador** para entrar no modo **de JOGO**.
3. Aperte o botão **Obturador** para entrar no menu **MAIS**.
4. Aperte o botão **Modo** repetidamente para destacar **AUTODESLIGA**.
5. Aperte o botão **Obturador** para entrar o **AUTODESLIGA** sub menu.



6. Aperte o botão **Modo** repetidamente para seleccionar **1 MINUTO, 3 MINUTOS, 5 MINUTOS, 10 MINUTOS, 30 MINUTOS, 60 MINUTOS,** ou **desliga**.

I 5 I
W MIN
♦OK AUTO-OFF SEL*

7. Aperte o botão **Obturador** para confirmar-se.
9. Para sair o cardápio, aperte o **Modo** abotoe repetidamente até que a tela **SAIR** apareça.

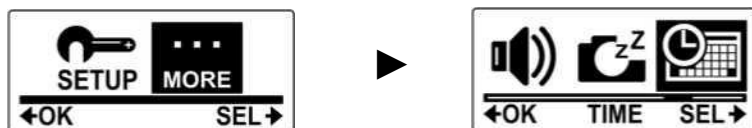


10. Aperte o botão **Obturador** para sair o modo de **JOGO**.

4.11 Data e tempo

Este cardápio permite-lhe definir a data de câmara de vídeo e colocações de tempo. Faça o seguinte para definir a data de câmara de vídeo e tempo.

1. Aperte o botão **Obturador** repetidamente para modificar-se para o **JOGO** modo.
2. Aperte o botão **Obturador** para entrar no modo de **JOGO**.
3. Aperte o botão **Obturador** para entrar no menu **MAIS**.
4. Aperte o botão **Modo** para destacar o **TEMPO**.



5. Aperte o botão **Obturador** para entrar no sub menu **TIME**. O ano destaca-se.
6. Aperte o botão **Obturador** repetidamente para ajustar o ano.

WIH- 01-01
01:11 M
 ♦ADJ SEL*

5. Quando feito, aperte o botão **Modo** para ir ao campo de mês.

Mês

Ano r2013- M1-Ot Hora de dia
 ■01:11 HE1
 ♦ADJ SEL*

Minuto

6. Aperte o botão **Obturador** repetidamente para ajustar o valor de mês, e logo apertar o botão **Modo** para ir ao campo de dia.
7. Aperte o botão **Obturador** repetidamente para ajustar o valor de dia, e logo apertar o botão **Modo** para ir ao campo de hora.
8. Aperte o botão **Obturador** repetidamente para ajustar a hora o valor (no tempo de 24 horas ou militar), e logo aperta o botão **Modo** para ir ao campo miúdo.
9. Aperte o botão **Obturador** repetidamente para ajustar o minuto o valor, e logo aperta o botão **Modo** para destacar **OKAY**.
11. Aperte o botão **Obturador** para concluir a data e colocação de tempo.
13. Para sair o cardápio, aperte o **Modo** abotoe repetidamente até que a tela **SAIR** apareça.
14. Aperte o botão **Obturador** para sair o **JOGO** modo.



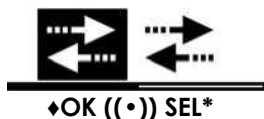
4.12 O RF

Este cardápio permite-lhe juntar a sua câmara de vídeo com o pulso de RF segure o controle remoto (acessório opcional). Quando os dispositivos se juntam, pode registrar vídeos ou capturar fotos apertando os botões correspondentes no controle remoto de tira do pulso de RF. Faça os seguintes para juntar o seu pulso de RF seguram o controle remoto.

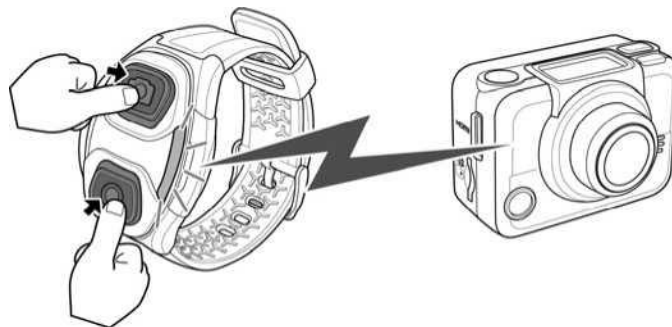
1. Aperte o botão **Modo** repetidamente para modificar-se para o modo de **JOGO**.
2. Aperte o botão **Obturador** para entrar no modo de **JOGO**.
3. Aperte o botão **Obturador** para entrar no menu **MORE**.
4. Aperte o botão **Modo** para destacar a **ATADURA**.
5. Aperte o botão **Obturador** para entrar na **ATADURA** sub menu.



6. A câmara de vídeo antena de RF permite-se e pronta para ser juntado com o pulso de RF seguram o controle remoto.



7. Aperte tanto o vídeo como botões de foto no seu pulso de RF segure o controle remoto para processar a junção. Quando a vermelhidão ENGANOU o relâmpago de controle remoto de tira do pulso de RF uma vez, a junção é completa.



8. Para sair o cardápio, aperte o **Modo** abotoe repetidamente até que a tela **SAIR** apareça.
9. Aperte o botão **Obturador** para sair o modo **de JOGO**.



4.13 Default fabril

Este cardápio permite-lhe restaurar as colocações fabris à revelia do seu câmara de vídeo. Faça o seguinte para restaurar as colocações à revelia fabris.

1. Aperte o botão **Modo** repetidamente para modificar-se para o **JOGO** modo.
2. Aperte o botão **Obturador** para entrar no modo **de JOGO**.
3. Aperte o botão **Obturador** para entrar no menu **MAIS**.
4. Aperte o botão **Modo** para destacar o **DEFAULT**.
6. Aperte o botão **Obturador** para entrar no **DEFAULT** sub menu.



7. Aperte o botão **Modo** para selecionar **Ö**.



8. Aperte o botão **Obturador** para confirmar-se.
10. Para sair o menu, aperte o **Modo** abotoe repetidamente até que a tela **SAIR** apareça.



11. Aperte o botão **Obturador** para sair o **JOGO** modo.

5 Utilização dos acessórios

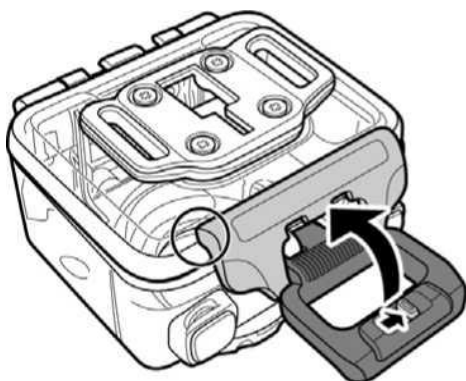
A câmara de vídeo vem com acessórios ásperos para todos o seu esportivo necessidades.

5.1 Case impermeável

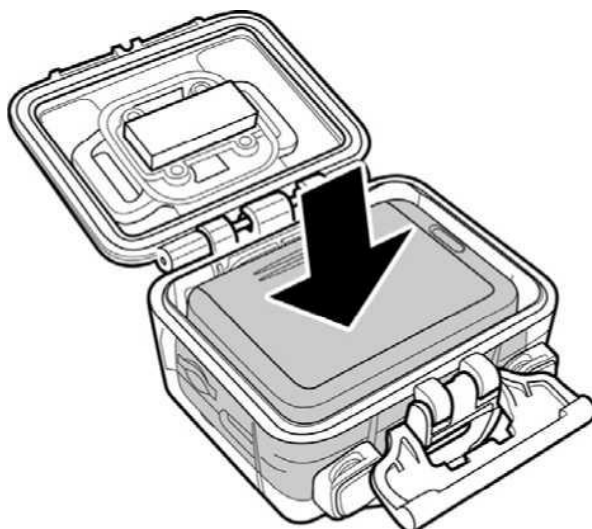
O Case impermeável permite-lhe tomar tiros subaquáticos ou usá-lo com a montagem de superfície, o monte de bicicleta ou peito segura para capturar outras atividades de esportes de água.

5.1.1 Utilização do Case impermeável

1. Lance a fechadura de Case e sacuda aberto o Case impermeável.



2. Instale a câmara de vídeo dentro do Case impermeável.



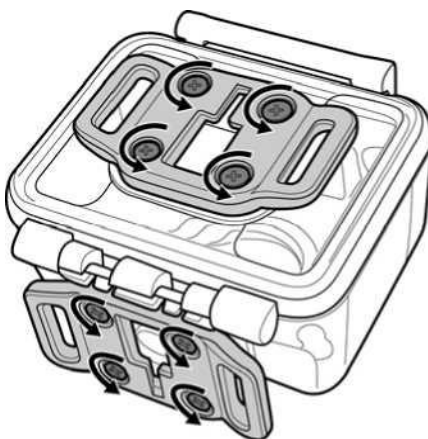
3. Segure a fechadura de Case impermeável.



O Case impermeável pode usar-se com outros acessórios como o tornel T ponta, monte de bicicleta, monte de caixa torácica, monte dianteiro, etc.

5.1.2 Modificação do adaptador de ponta de T

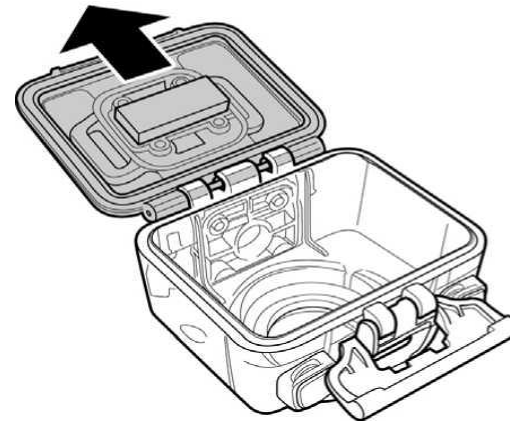
Dependendo dos acessórios que quer usar com o Case, o adaptador de ponta de T pode separar-se e anexar-se a outra porta dos fundos de alojamento ou posição. Para separar o adaptador de ponta de T, retire os quatro parafusos que seguram cada adaptador de ponta ao Case.



5.1.3 Modificação da porta dos fundos de alojamento

Dependendo dos acessórios que quer usar com o Case, precisaria de modificar a porta dos fundos de alojamento. Duas portas dos fundos incluem-se no pacote padrão: a porta dos fundos de alojamento impermeável e a porta dos fundos de alojamento soltada. Faça o seguinte para modificar a porta dos fundos de alojamento:

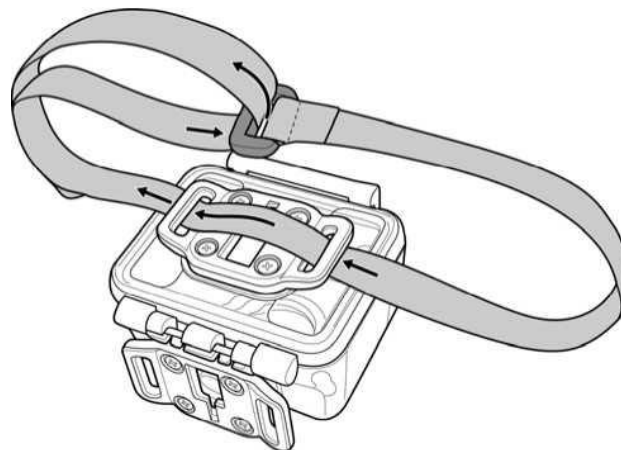
2. Abra a porta dos fundos completamente.
3. Puxe para separar as costas porta do Case.
4. Separe o adaptador de ponta de T da porta dos fundos atual e instalam o adaptador de ponta de T à porta dos fundos que quer usar.
5. Instale a porta dos fundos.



5.2 Tira de velcro

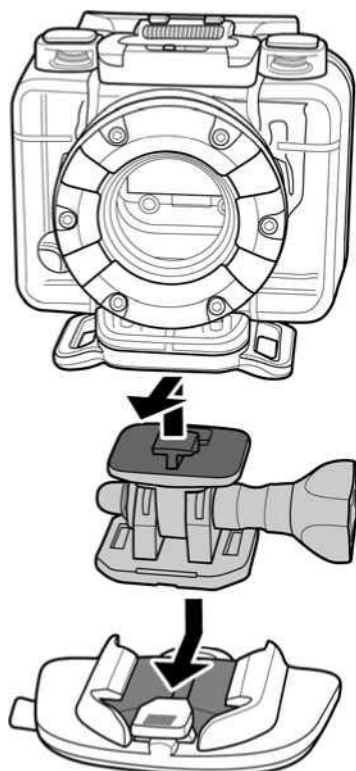
A tira de Velcro pode usar-se para segurar o Case impermeável para algum objeto para registrar convenientemente fotos e vídeos.

Para instalar a tira de Velcro, insira a tira pelos buracos de tira do adaptador de ponta como mostrado abaixo.



5.3 A assembleia de Acessórios de Câmara de vídeo

Fechadura o T dá ao adaptador gorjeta à ponta T dos acessórios contíguos a instale-os à sua câmara de vídeo.



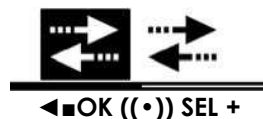
5.4 Tira de pulso de RF controle remoto

Antes de usar o pulso de RF seguram o controle remoto, deve juntá-lo com a câmara de vídeo. Tome a nota que só uma câmara de vídeo pode juntar-se ao controle remoto de tira do pulso de RF de uma vez. Faça os seguintes para juntar o seu pulso de RF seguram o controle remoto.

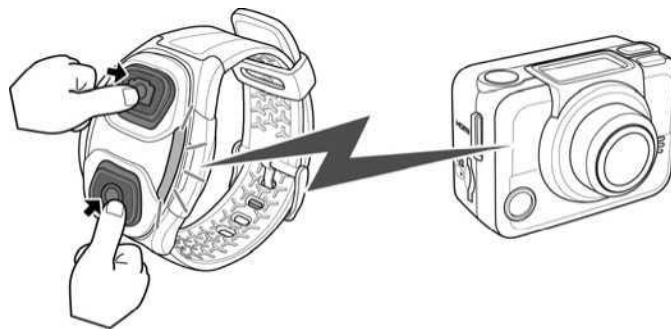
1. Na câmara de vídeo, aperte o botão **Modo** repetidamente a modifique-se para o modo **de JOGO**.
2. Aperte o botão **Obturado** para entrar no modo **de JOGO**.
3. Aperte o botão **Obturado** para entrar no menu **MAIS**.
4. Aperte o botão **Modo** para destacar a **ATADURA**.
5. Aperte o botão **Obturado** para entrar no submenu **BINDING**.



6. A câmara de vídeo antena de RF permite-se e pronta para ser juntado com o pulso de RF seguram o controle remoto.



7. No seu RF o pulso segura o controle remoto, aperta ambos o **Vídeo** e botões **de foto** ao mesmo tempo. Quando o relâmpago **CONDUZIDO** vermelho uma vez, a junção é completa.



8. Aperte o botão **Vídeo** para começar e parar o registro vídeo.
Para tomar fotos, aperte o botão **de foto**.

AVISO 1: Para tomar fotos usando o modo de estouro, o lapso de tempo ou auto cronômetro, liga ao respectivo modo na sua câmara de vídeo e logo pressiona o botão **de foto** no seu pulso de RF seguram o controle remoto. Contudo, só uma foto pode tomar-se no modo de lapso de tempo quando usar o pulso de RF segura o controle remoto.

AVISO 2: Mesmo se a sua câmara de vídeo estiver no modo Vídeo, ainda pode tomar fotos apertando o botão **de foto** no controle remoto de tira de pulso do seu RF.

AVISO 3: A distância de operação máxima do controle remoto é aproximadamente 5 m quando a tira de pulso de RF controle remoto se aponta para o sensor de controle remoto da câmara de vídeo.

Apêndice

Especificações

Geral

Sensor de visualização	1/2.5" Sensor de Megapixel CMOS 5.0.
Pixéis Ativos	5.0 Megapixel
Meios de armazenagem	Interno: Memória de Relâmpago de 256 Mb construída. Cartão de micro SD, SDHC compatível (até Class6 de 32 GB SDHC)
Sensibilidade de sensor	Auto
Ótica de Câmera	Lente fixa Largo: F2.8, f=2.5mm 110 °/1080p, 150 °/720p, 162 °/960p, 165 °/5M foto
Variedade de foco	30 cm ~ infinidade
Imagem fixa	Formato: JPEG (EXIF 2.2), DCF Resolução: 5M Modo: Transmite o tiro 10 Estouro de foto, lapso do Tempo (cada 1, 3, 5, 10, 30, de 60 segundos)
Clipes de filme	Format: H.264 (MP4) Resolution: 1080p: 1920x1080 (30fps), 960p: 1280x960 (30fps), 720p: 1280x720 (60fps)
Zoom	NA
Configurações de exposição	Auto

Geral

Compensação de EV	-2.0EV ~ +2.0EV (Auto)
Interface de PC	USB 2.0 (alta velocidade)
Wireless	IEEE 802.11 b/g/n
TV out format	HDMI
Velocidade do obturador	Fixa: 1/30 ~ 1/4000 sec. Video: 1/30 ~ 1/2000 sec.
Auto DESLIGE	1min / 3min / 5min / 10min / 30min / 60min / Off
Fonte de energia	Recarregável 1130 mAh Li-ion Bateria
Dimensões	42.7 (H) x 59.2 (W) x 26.4 (D) mm (sem lente)
Peso	Approx. 78±3g (sem Case impermeável)

Resolução de problemas

Problema	Causa possível	Solução
A bateria CONDUZIDA brilha vermelho.	A bateria é quase esgotado.	Substituem com um novo bateria ou carga o bateria.
Nada acontece quando o botão Obturador se aperta.	O cartão Micro SD está cheio. Você não pode tirar fotos ou gravar vídeos neste momento.	Transfira os arquivos para cartão micro SD para o computador ou excluir os arquivos no cartão Micro SD.
Nada acontece quando o botão Obturador se aperta. "000" aparece na tela.	O cartão Micro SD pode ter problemas de compatibilidade .	Formate o cartão Micro SD primeiro usando a câmera de vídeo (Apagar menu). Se ainda assim não funcionar, formate o cartão Micro SD usando o PC.
Nada acontece quando o botão Obturador se aperta. "000" aparece na tela.	Não está inserido o cartão Micro SD.	Insira o cartão Micro SD.

Afirmação de FCC

Modificações não aprovadas pelo partido responsável por a complacência poderia a autoridade de usuário nulo de fazer funcionar o equipamento. Este equipamento testou-se e encontrou-se cumprir com os limites da Classe B dispositivo digital, segundo a parte 15 das Regras de FCC. Estes limites projetam-se para fornecer a proteção razoável contra a interferência perigosa em uma instalação residencial. Este equipamento gera e pode irradiar a rádio energia de frequência e, se não instalado e usado conforme as instruções, puderem causar a interferência perigosa à recepção rádio ou de televisão, que pode determinar-se acendendo o equipamento e deslige. O usuário estimulam-no a tentar corrigir a interferência por uma ou várias das seguintes medidas:

- Reoriente ou traslade a antena de recepção.
- Aumente a separação entre o equipamento e o receptor.
- Una o equipamento em uma passagem em um circuito diferente disto ao qual o receptor se une.
- Consulte o negociante ou um técnico de RÁDIO/TV experimentado para ajuda.

Afirmação de exposição radioativa

O produto cumpre com a FCC jogo de limite de exposição de RF portátil adiante para um ambiente incontrolado e estão seguros para a operação desejada como descrito neste manual. A nova redução de exposição de RF pode realizar-se se o produto puder guardar-se pelo que possível do corpo de usuário ou façam que o dispositivo abaixe a potência de saída se tal função estiver disponível.

Marcas de comércio e licenças



Logo tipo de SDHC é uma marca de comércio de SD-3C, L.

