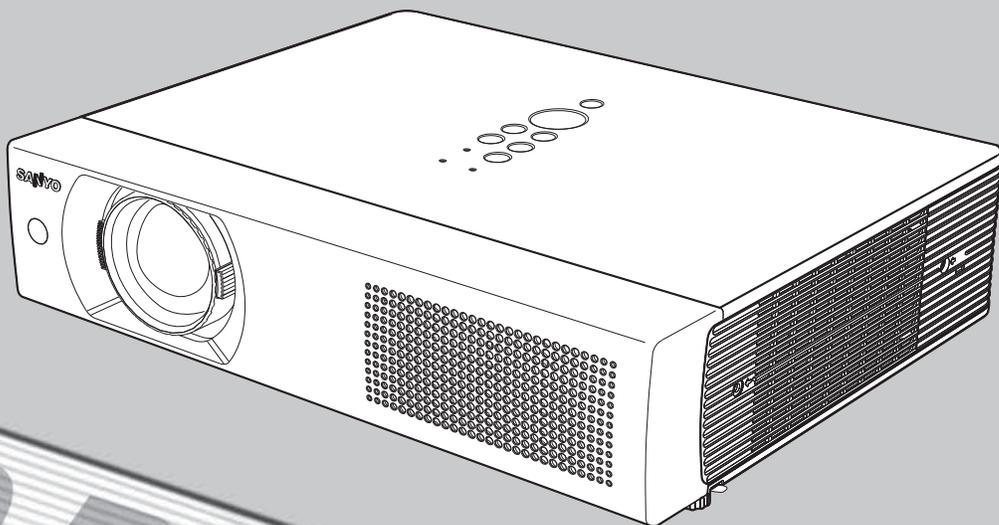


SANYO

Projektor Multimídia

MODELO **PLC-XU105**
PLC-XU105K



PROJECTOR

Manual do Proprietário

Recursos e Design

Este projetor dos multimédios é projetado com a tecnologia mais avançada para a mobilidade, a durabilidade, e a facilidade de utilização. Este projetor utiliza características internas dos multimédios, uma paleta de 16.77 milhão cores, e a tecnologia da visualização de cristal líquido da matriz (LCD)

◆ Design Compacto

Este projetor possui um design compacto em tamanho e peso. Ele é fácil de carregar e trabalhar em qualquer lugar onde desejar utilizá-lo.

◆ Capaz de 360 graus Projeção

Este projetor é capaz de 360 graus projeção.

* Algumas restrições exigidas, ver a página 7.

◆ Ajuste Simples do Sistema Computador

O projetor tem o sistema de Multi-varredura para conformar-se rapidamente a quase todos os sinais de saída do computador (p.28). Até UXGA de resolução pode ser aceita.

◆ Funções Úteis para Apresentações

– A função de zoom digital permite que você centre-se sobre a informação crucial durante uma apresentação (p.35).

– Fundo* pode ser usado como um ecrã de projeção.

* A cor de fundo é limitada para verde (pp.32, 39).

◆ Gestão de Energia

A função de Gestão de Energia reduz o consumo de energia e mantém a vida da lâmpada (p.48).

◆ Controle da Lâmpada

O brilho da lâmpada de projeção pode ser selecionado (pp.25, 49).

◆ Terminação Rápida

O cabo de energia AC pode ser desconectado imediatamente depois de desligar o projetor sem esperar a terminação da rotação do ventilador de refrigeração (p.20).

◆ Função do Logotipo

A função do logotipo permite que você personalize o logotipo do ecrã (pp.45-47). Você pode capturar uma imagem para o logotipo do ecrã e usá-la para a visualização de partida ou entre apresentações.

◆ Exposição Multilíngue do Menu

O menu da operação está disponível em 16 línguas; Inglês, Alemão, Francês, Italiano, Espanhol, Português, Holandês, Sueco, Finlandês, Polonês, Húngaro, Romeno, Russo, Chinês, Coreano, e Japonês (p.43).

◆ Função da Segurança

A função da segurança ajuda-o a assegurar a segurança do projetor. Com a função de Bloqueio de teclas, você pode travar a operação no controle no topo ou no controle remoto (p.50). A função de Código PIN Bloqueado impede uso desautorizado do projetor (pp.19, 50-51).

◆ Funções Úteis da Manutenção

As funções da manutenção da lâmpada e do filtro prevêm a melhor manutenção apropriada do projetor.

◆ Função Procurar Entrada

O sinal de entrada poderá ser localizado automaticamente. (p.47)

◆ Compatibilidade

O projetor aceita uma grande variedade de sinais de entrada de vídeo e computador, incluindo: Computadores, sistemas com 6 Cores (PAL, SECAM, NTSC, NTSC4.43, PAL-M e PAL-N), Vídeo, Vídeo component, S-vídeo e scart RGB.

Relação Úteis:

- 2 Entradas para RGB (D-sub de 15 pinos)
- Saída de monitor para RGB (D-sub de 15 pinos)
- Saída do Áudio (Tomada Mini, estereo, variável)

✓ Notas:

- O Menu no Ecrã e as figuras neste manual podem diferir ligeiramente do produto.
- Os conteúdos deste manual são sujeitos à mudança sem aviso.

Índice

Recursos e Design	2	Ajuste Manual do PC	30
Índice	3	Seleção do Modo de Imagem	32
Usuário Precauções	4	Ajuste de Imagem	33
Instruções de Segurança	5	Ajuste do Tamanho de Ecrã	34
Circulação de Ar	6	Entrada de Vídeo	36
Movendo o Projetor	6	Seleção da Fonte de Entrada (Vídeo, S-vídeo)	36
Instalando o Projetor na Posição Adequada	7	Seleção da Fonte de Entrada (Component,	
Conformidade	8	RGB Scart 21-pinos)	37
Nomes e Funções das Peças	9	Seleção de Sistema de Vídeo	38
Dianteira	9	Seleção do Modo de Imagem	39
Traseira	9	Ajuste da Imagem	40
Inferior	9	Ajuste do Tamanho de Ecrã	42
Terminal Traseiro	10	Ajuste.....	43
Controlo Superior	11	Ajuste	43
Controlo Remoto	12	Manutenção e Limpeza	54
Instalação da Bateria do Controlo Remoto	13	Indicador de Aviso	54
Alcance da Operação do Controlo Remoto	13	Limpendo o Filtros	55
Pés Ajustáveis	13	Restabelecendo o Contador do Filtro	55
Instalação	14	Fixando o Tampão de Lente	56
Posicionando o Projetor	14	Limpendo a Lente de Projecção	56
Conectando o Cabo de Energia AC	15	Limpendo o Gabinete do Projetor	56
Conectando a um Computador	16	Substituição da Lâmpada	57
Conectando a um Equipamento de Vídeo	17	Restaurando o Contador da Lâmpada	58
Conectando a um Equipamento de Vídeo		Apêndice	59
Component	18	Solução de Problemas	59
Operações Básicas	19	Árvore do Menu	63
Ligando o Projetor	19	Indicadores e Condição do projetor	65
Desligando o projetor	20	Especificações Compatíveis do Computador	66
Como operar o menu no ecrã	21	Especificações Técnicas	67
Barra do Menu	22	Peças Opcionais	68
Ajuste de Zoom e de Foco	23	Configurações dos Terminais	69
Função de Configuração Automática	23	Dimensões	69
Correção de Distorção	23	Mensagem do Número do Código PIN	70
Ajuste de Som	24		
Operação de Controlo remoto	25		
Entrada de Computador.....	27		
Seleção da Fonte de Entrada	27		
Seleção do Sistema Computador	28		
Ajuste Automático de PC	29		

Marcas Registradas

Todos os nomes de empresas ou produtos neste manual são marcas comerciais registradas ou marcas registradas de suas respectivas empresas.

Usuário Precauções

Antes de operar este projetor, leia todo este manual e opere o projetor adequadamente.

Este projetor oferece diversos recursos e funções convenientes. A operação apropriada do projetor permite que você controle estes recursos e o mantenha em bom estado por um tempo considerável.

A operação inadequada poderá resultar não apenas na redução do tempo de vida do produto, como também mau funcionamento, perigo de incêndio ou outros acidentes.

Se perceber que seu projetor não está funcionando adequadamente, leia este manual novamente, verifique as operações e cabos de conexões e tente solucionar o problema na seção "Solução de Problemas", no final deste manual. Se o problema ainda persistir, entre em contato com o revendedor onde o projetor foi adquirido ou o centro de assistência técnica.

	CUIDADO RISCO DE CHOQUE ELÉCTRICO NÃO ABRA	
CUIDADO: PARA REDUZIR O RISCO DE CHOQUE ELÉCTRICO, NÃO REMOVER A TAMPA (OU TRASEIRO). NÃO HÁ PEÇA ÚTIL PARA USUÁRIO DENTRO EXCETO A RECOLOCAÇÃO DA LÂMPADA. REMETA TODO O SERVIÇO AO PESSOAL QUALIFICADO.		
	ESTE SÍMBOLO INDICA QUE A VOLTAGEM PERIGOSA QUE CONSTITUI UM RISCO DE CHOQUE ELÉCTRICO ESTÁ ATUAL DENTRO DESTA UNIDADE.	
	ESTE SÍMBOLO INDICA QUE HÁ INSTRUÇÕES IMPORTANTES DO FUNCIONAMENTO E DA MANUTENÇÃO NO MANUAL DO PROPRIETÁRIO COM ESTA UNIDADE.	

NOTA: Este símbolo e sistema de reciclagem são aplicados aos países de UE somente e não aplicados aos países na outra área do mundo.



Seu produto de SANYO é projetado e manufaturado com materiais e componentes de alta qualidade que podem ser reciclados e reusados.

Este símbolo indica que o equipamento elétrico e eletrônico, no final de sua vida útil, deve ser descartado separadamente do lixo domiciliar.

Por favor, descarte este equipamento no centro de coleta/reciclagem de lixo comunitário local. Na União Européia há sistemas de coleta seletiva para produtos elétricos e eletrônicos usados.

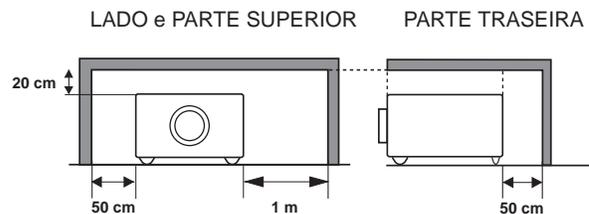
Por favor, ajude-nos a conservar o ambiente em que vivemos!



Precaução de Segurança

AVISO: PARA REDUZIR O RISCO DE FOGO OU DE CHOQUE ELÉCTRICO, NÃO EXPOR ESTE DISPOSITIVO À CHUVA OU À UMIDADE.

- Este projetor produz a luz intensa da lente de projeção. Não olhar diretamente na lente, se não dano de olho poderia resultar. Ser especialmente cuidadoso que as crianças não podem olhar diretamente no feixe.
- Instalar o projetor em uma posição apropriada. Se não pode conduzir ao perigo de fogo.
- Permitir o espaço apropriado na parte superior, nos lados, e na parte traseira do armário do projetor é crítico para a circulação de ar apropriada e refrigerar o aparelho. A dimensão mostrada aqui indica o espaço mínimo exigido. Se o projetor deve ser construído em um compartimento ou ser encerrado similarmente, estas distâncias mínimas devem ser mantidas.



- Não cobrir o entalhe da ventilação no projetor. O acúmulo do calor pode reduzir a vida de serviço de seu projetor, e também pode ser perigoso.
- Se o projetor não for utilizado por um tempo prolongado, desconectar o projetor da tomada de alimentação.



CUIDADO

NÃO MONTE O PROJETOR EM AMBIENTES ENGORDURADOS, UMIDOS OU ENFUMAÇADOS, COMO EM UMA COZINHA, PARA EVITAR UMA FALHA NO CIRCUITO OU UM DESASTRE. SE O PROJETOR ENTRAR EM CONTATO COM ÓLEO OU PRODUTOS QUÍMICOS, ELE PODERÁ SER DANIFICADO.

LER E MANTER ESTE MANUAL DO PROPRIETÁRIO PARA USO FUTURO.

Instruções de Segurança

Todas as instruções de segurança e operação deverão ser lidas antes de o produto ser operado.

Leia todas as instruções fornecidas neste manual e guarde-as para referência posterior. Desconecte este projetor da fonte de energia AC antes de limpá-lo. Não utilize limpadores líquidos ou em aerossol. Utilize um pano úmido para limpeza.

Siga todos os Avisos e instruções marcadas no projetor.

Para proteção adicional do projetor durante uma tempestade com raios, ou quando ele for deixado sem assistência ou sem uso por longos períodos de tempo, desconecte-o da tomada da parede. Isso irá evitar danos causados por raios e aumento do pico de tensão.

Não exponha este equipamento à chuva ou utilize-o próximo de água... por exemplo, em porões úmidos, próximo a uma piscina, etc...

Não utilize ligações não recomendadas pelo fabricante, pois elas podem causar danos.

Não coloque este projetor em um carrinho, suporte ou mesa instável. O projetor poderá cair, causando sérios danos a crianças ou adultos, e danos graves ao projetor. Utilize apenas com um carrinho ou suporte recomendado pelo fabricante, ou vendido com o projetor. A montagem na parede ou prateleira deve seguir as instruções do fabricante e deve utilizar um kit de montagem aprovado pelos fabricantes.

Uma combinação de ferramenta e carrinho deverá ser movimentada com cuidado. Paradas bruscas, força excessiva e superfícies irregulares podem fazer com que a combinação de carrinho e ferramentas tombe.



As fendas e aberturas na parte traseira e inferior do gabinete são destinadas à ventilação, para garantir a operação confiável do equipamento e para protegê-lo de superaquecimento.

As aberturas nunca devem ser cobertas com panos ou outros materiais e as aberturas na parte inferior não devem ser bloqueadas ao se colocar o projetor na cama, sofá, tapete ou outras superfícies similares. Este projetor nunca deve ser colocado próximo ou sobre um radiador ou um registro de calor.

Este projetor nunca deverá ser colocado em um local embutido, como uma estante, exceto se esta fornecer ventilação adequada.

Nunca introduza objetos de nenhum tipo dentro do projetor através das aberturas do gabinete, pois eles podem tocar pontos perigosos de tensão ou peças pequenas que podem causar incêndio ou choque elétrico. Nunca derrame nenhum tipo de líquido no projetor. Não instale o projetor perto do duto de ventilação do equipamento de condicionamento de ar.

Não instale o projetor próximo a um duto de ventilação de equipamento de condicionador de ar.

Este projetor deverá ser operado apenas com os tipos de energia indicados na etiqueta de fabricação. Se não estiver certo do tipo de energia fornecida, consulte seu revendedor autorizado ou companhia de energia local.

Não sobrecarregue as tomadas da parede e cabos de extensão, pois isso poderá causar incêndio ou choque elétrico. Não permita que nada fique sobre o cabo de energia. Não coloque este projetor onde o cabo possa ser danificado por pessoas que passem sobre ele.

Não tente reparar este projetor sozinho, pois ao abrir ou remover as tampas fará com que você fique exposto à voltagem perigosa ou outros perigos. Procure um serviço especializado para obter assistência técnica qualificada.

Desconecte este projetor da tomada da parede e consulte um serviço especializado para obter assistência técnica qualificada sob as seguintes condições:

- Quando o cabo ou plugue de energia estiver danificado ou desgastado.
- Se for derramado líquido dentro do projetor.
- Se o projetor for exposto à chuva ou água.
- Se o projetor não operar normalmente, seguindo as instruções de operação. Ajuste apenas os controles que são cobertos pelas instruções de operação, já que o ajuste inadequado dos controles pode resultar em danos e normalmente requer trabalho extensivo de um técnico qualificado para restaurar o projetor para a operação normal.
- Se o projetor for derrubado ou se o gabinete for danificado.
- Quando o projetor apresentar uma alteração distinta em desempenho – isso indica que ele necessita de reparos.

Quando for necessária a substituição de peças, certifique-se de que o técnico da assistência técnica utilizou peças de reposição especificadas pelo fabricante e que tenham as mesmas características da peça original. A substituição não-autorizada pode causar incêndio, choque elétrico ou danos às pessoas.

Na conclusão de qualquer serviço ou reparo neste projetor, pergunte ao técnico da assistência técnica para executar as verificações de segurança de rotina para determinar se o projetor encontra-se em condições operacionais seguras.

Circulação de Ar

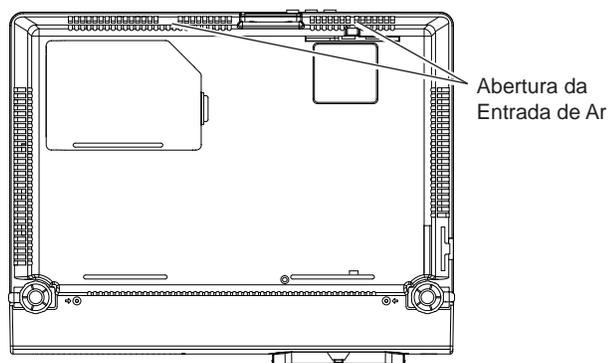
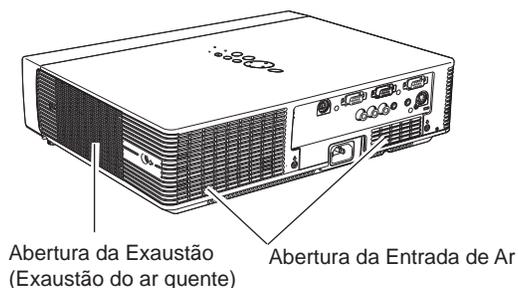
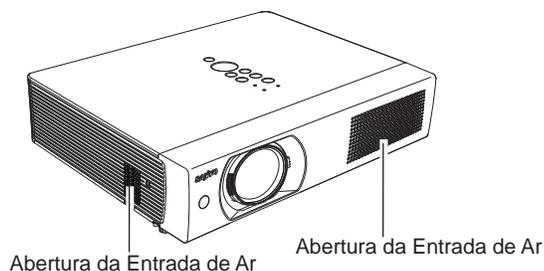
As aberturas no armário são fornecidas para a ventilação. Para assegurar a operação de confiança do produto e protegê-la do superaquecimento, estas aberturas não devem ser obstruídas ou cobertas.

CUIDADO

O ar quente é esgotado da abertura da exaustão. Quando usar ou ao instalar o projetor, as seguintes precauções devem ser tomadas.

- Não pôr nenhum objeto inflamável ou a lata de pulverizador perto do projetor, ar quente é esgotado das aberturas de ar.
- Manter a abertura da exaustão pelo menos 1 m longe de qualquer objetos.
- Não tocar em parte periférica da abertura da exaustão, especialmente parafusos e peças metálicas. Estas áreas tornar-se-ão quentes quando o projetor for usado.
- Não pôr qualquer coisa sobre o armário. Os objetos postos sobre o armário não somente serão danificados mas também podem causar o perigo de fogo pelo calor.

As ventoinhas de refrigeração são fornecidas para refrigerar o projetor. A velocidade de funcionamento das ventoinhas é mudada de acordo com a temperatura dentro do projetor.



Movendo o Projetor

Quando mover o projetor, fixar o tampão de lente e retrain os pés ajustáveis para impedir dano à lente e ao armário.

Quando o projetor não for usado por um período prolongado, pôr o em uma caixa apropriada com o lado da lente acima.

CUIDADO

O caso para transporte (fornecido) é pretendido para a proteção de encontro à poeira e risca na superfície do armário, e não é concebido para proteger um aparelho de forças externas. Não transportar o projetor por courier ou qualquer outro serviço de transporte com este caso, se não o projetor podem ser danificados. Quando manusear o projetor, não derrube, bata com força ou submeta-o a forças excessivas, ou coloque outros objetos sobre o gabinete.

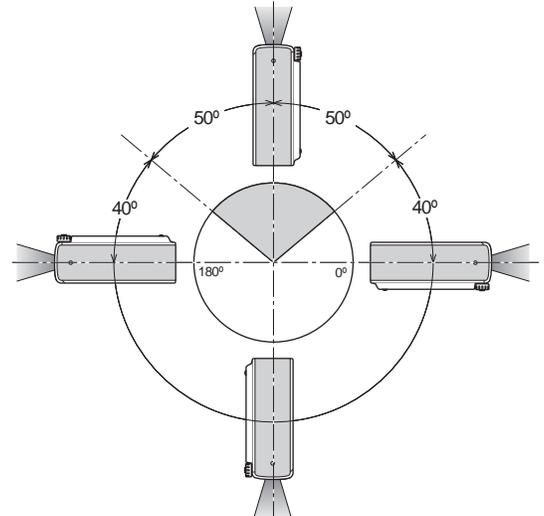
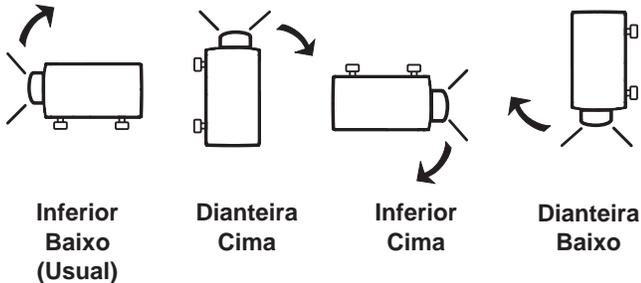
CUIDADO EM CARREGAR OU EM TRANSPORTAR O PROJETO

- Não deixar cair nem não colidir o projetor, se não os danos ou os maus funcionamentos podem resultar.
- Quando carregar o projetor, usar uma caixa de carregar apropriada.
- Não transportar o projetor pelo correio ou qualquer outro serviço de transporte em uma caixa de transporte inadequada. Isto pode causar dano ao projetor. Para a informação sobre o transporte do projetor pelo correio ou qualquer outro serviço de transporte, consultar seu negociante.
- Não pôr o projetor em uma caixa antes de que o projetor esteja refrigerado bastante.

Instalando o Projetor na Posição Adequada

Use o projetor corretamente em posições especificadas. Qualquer posicionamento pode reduzir a vida da lâmpada e resultar acidentes graves ou incêndio.

Este projetor pode projecto a imagem para cima, baixo, ou trás, perpendicular ao plano da tela como mostrado na figura abaixo.

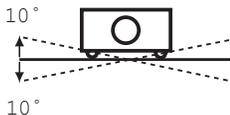


Certifique-se de ajustar o controle da Lâmpada em Alta e do controle do ventilador em Ligado 3 no menu de ajuste quando utilizar o projetor inclinado entre +40 Graus e em +140 Graus ao plano horizontal a altitudes entre 0 e aproximadamente 1.600 metros acima do nível do mar.

Certifique-se de ajustar o controle do ventilador em Ligado 2, quando o uso do projetor em altitudes mais elevadas do que as altitudes acima descrito, não obstante a posição de instalação do projetor. (p.52)

Posicionando Precauções

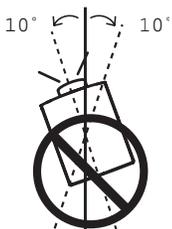
Evite de posicionar o projetor como descrito abaixo ao instalar.



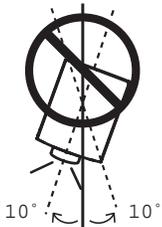
Não role o projetor mais de 10 graus dum lado ao outro.



Não coloque o projetor em quer lado para projectar uma imagem.



Na projeção ascendente, não incline o projetor mais de 10 graus à direita e à esquerda.



Na projeção descendente, não incline o projetor mais de 10 graus à direita e à esquerda.

Conformidade

Aviso da Comissão Federal de Comunicação

Nota: Este equipamento foi testado e considerado em conformidade com os limites para um dispositivo digital Classe B, de acordo com o Artigo 15 das Regras FCC. Estes limites foram projetados para fornecer proteção razoável contra interferência prejudicial em uma instalação residencial. Este equipamento gera, utiliza e pode irradiar energia de frequência de rádio, e se não for instalado e utilizado de acordo com as instruções, poderá causar interferência prejudicial às comunicações de rádio. No entanto, não há garantias de que não ocorrerá interferência em uma instalação particular. Se este equipamento não provocar interferência prejudicial à recepção de rádio ou televisão, que pode ser determinado ao se desligar e ligar o equipamento, o usuário é encorajado a tentar corrigir a interferência através de uma das seguintes medidas:

- Reorientar ou mudar a posição da antena de recepção.
- Aumentar a separação entre o equipamento e o receptor.
- Conectar o equipamento em uma tomada ou circuito diferente daquele no qual o receptor estiver conectado.
- Consulte o revendedor ou um técnico em rádio/TV especializado para obter ajuda.

A utilização de cabos blindados é necessária para atender os limites da classe B na Subparte B do Artigo 15 das Regras FCC.

Não faça nenhuma alteração ou modificação no equipamento, exceto se for especificado nas instruções. Se tais alterações ou modificações forem feitas, você deverá interromper a operação do equipamento. Número do

Modelo : PLC-XU105
Nome Comercial : Sanyo
Parte Responsável : SANYO FISHER COMPANY
Endereço : 21605 Plummer Street, Chatsworth, California 91311
Nº do Telefone : (818)998-7322

Exigência do Cabo de Energia AC

O Cabo de Energia AC fornecido com este projetor está de acordo com as exigências de utilização no país em que foi adquirido.

Cabo de Energia AC para os Estados Unidos e o Canadá:

O Cabo de Energia AC utilizado nos Estados Unidos e Canadá está relacionado nos Underwriters Laboratories (UL) e certificado pela Associação de Padrões Canadenses (CSA). O Cabo de Energia AC possui um plugue de linha AC do tipo aterrado. Este é um recurso de segurança para garantir que o plugue irá encaixar na tomada da parede. Não tente burlar este recurso de segurança. Caso não consiga inserir o plugue na tomada, entre em contato com seu electricista.



Cabo de Energia AC para o Reino Unido:

Este cabo já está de acordo com um plugue moldado que incorpora um fusível, o valor é indicado na face do pino do plugue. No caso desse plugue precisar ser substituído, um fusível BS 1362 aprovado pela ASTA deverá ser utilizado, da mesma classificação, com esta marca . Se a cobertura do fusível for destacável, nunca utilize o plugue sem a tampa. Se for necessário substituir a tampa do fusível, certifique-se de que seja da mesma cor que a visível na face do pino do plugue (isto é, vermelho ou laranja). As tampas dos fusíveis estão disponíveis a partir do Departamento de Peças indicado nas Instruções do Usuário. Se o plugue fornecido não for adequado para a tomada, ele deverá ser retirado e destruído.

A extremidade do cabo flexível deverá ser preparada adequadamente e o plugue correto deverá ser encaixado.

AVISO: UM PLUGUE COM CABO FLEXÍVEL EXPOSTO É PERIGOSO SE FOR ENCAIXADO EM UMA TOMADA DE FORÇA.

Os fios nestes condutores principais são coloridos de acordo com os seguintes códigos:

Verde-e-amarelo Terra
Azul Neutro
Marrom Eletricidade

Como as cores dos fios nos condutores principais deste equipamento podem não corresponder às marcas de cores que identificam os terminais em seu plugue, proceda da seguinte maneira:

O fio que tiver as cores verde-e-amarelo deverá ser conectado no terminal no plugue que estiver marcado pela letra E ou pelo símbolo de terra \perp ou estiver colorido de verde-e-amarelo.

O fio que tiver a cor azul deverá ser conectado no terminal que estiver marcado com a letra N ou colorido de preto.

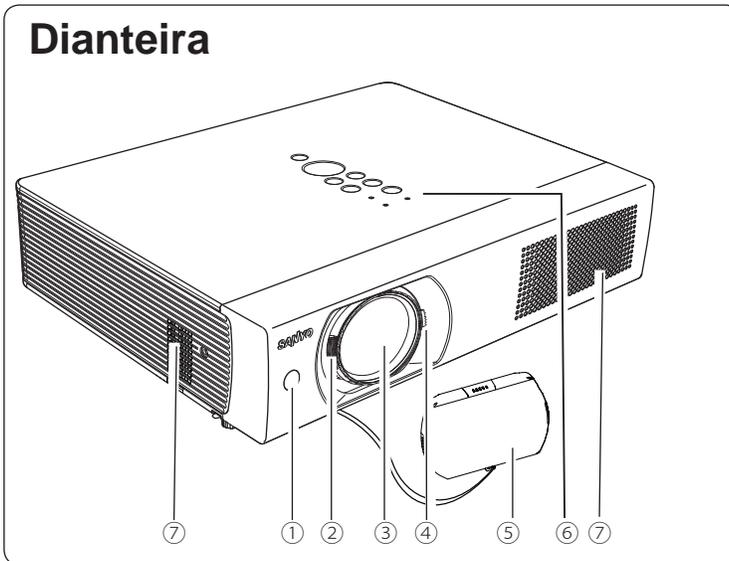
O fio que tiver a cor marrom deverá ser conectado no terminal que estiver marcado com a letra L ou colorido de vermelho.

AVISO: ESTE EQUIPAMENTO DEVERÁ SER ATERRADO.

A TOMADA DEVERÁ SER INSTALADA PRÓXIMO AO EQUIPAMENTO E DEVERÁ SER DE FÁCIL ACESSO.

Nomes e Funções das Peças

Dianteira



- ① Receptor Remoto Infravermelho
- ② Anel do Foco
- ③ Lente de Projeção
- ④ Alavanca de Zoom
- ⑤ Tampa da Lente

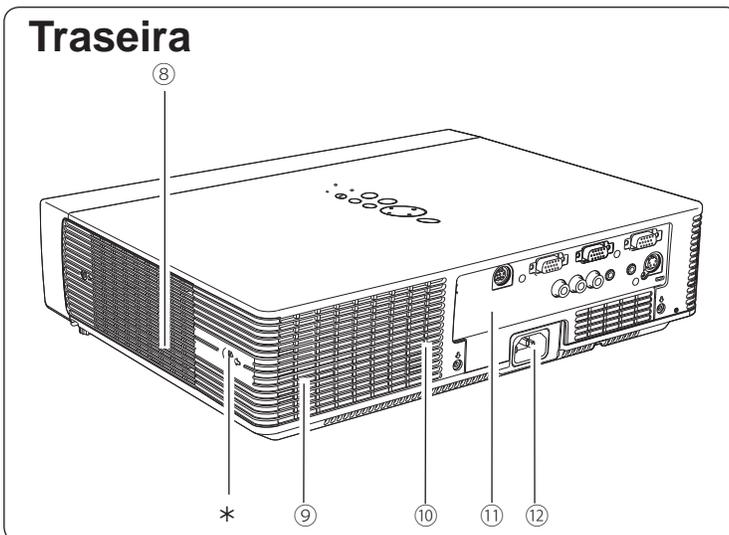


AVISO

Não ligar o projetor com o tampa de lente unido. A alta temperatura do feixe luminoso pode danificar o tampa de lente e resultar no perigo de fogo.

- ⑥ Controlo Superior e Indicadores
- ⑦ Abertura da Entrada de Ar

Traseira



- ⑧ Abertura da Exaustão

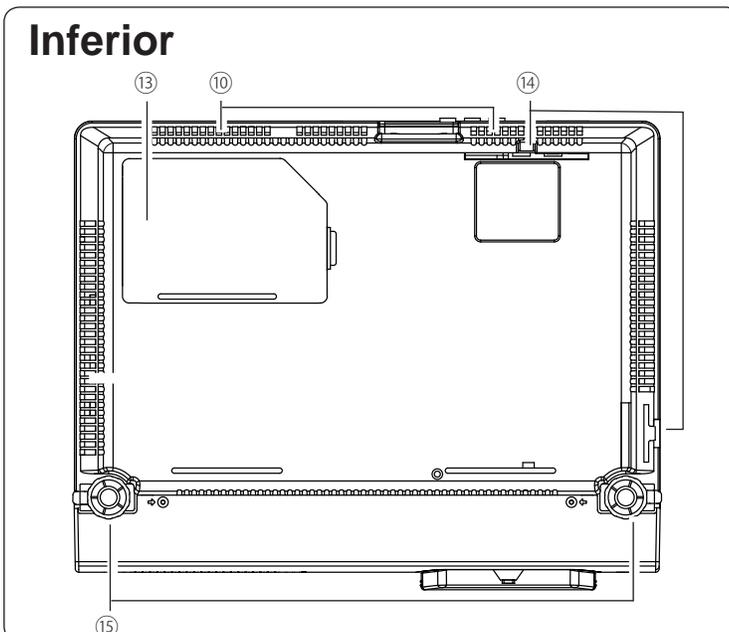


AVISO

O ar quente é esgotado da abertura da exaustão. Não pôr objetos sensíveis ao calor perto deste lado.

- ⑨ Altofalante
- ⑩ Aberturas da Entrada de Ar (traseiro e inferior)
- ⑪ Terminais e Conectores
- ⑫ Conector para Cabo de Energia

Inferior



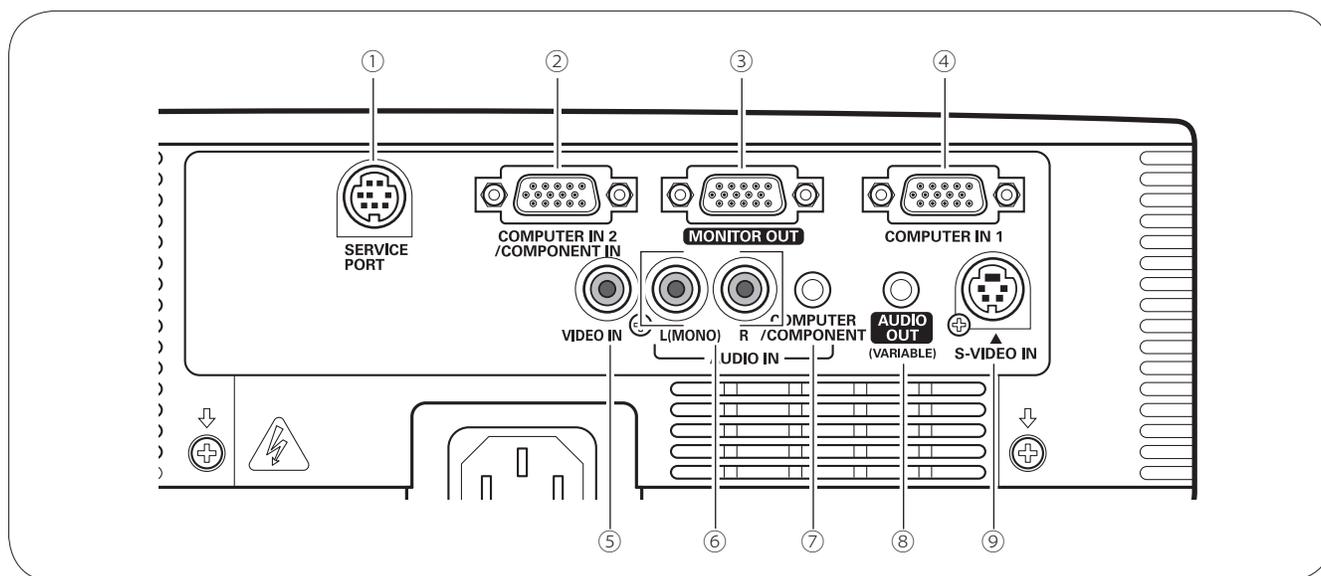
- ⑬ Tampa da Lâmpada
- ⑭ Filtros
- ⑮ Pés Ajustáveis

* Entalhe da Segurança de Kensington

Este entalhe é para um fechamento de Kensington usado para intimidar o roubo do projetor.

* Kensington é uma marca registada da ACCO Brands Corporation.

Terminal Traseiro



① PORTA DE SERVIÇO

Esta tomada é usada para prestar serviços ao projetor.

② ENTRADA DE COMPUTADOR 2/ ENTRADA DE COMPONENT

Conecte o sinal de saída de um computador, ou saída de vídeo component (ou RGB Scart) a este terminal.

Utilizado o cabo VGA fornecidos ou um cabo Component-VGA (não fornecido)

③ SAÍDA DE MONITOR

Este terminal pode ser utilizado para saída a próxima sinal RGB desde o terminal de ENTRADA DE COMPUTADOR 1 ou terminal de ENTRADA DE COMPUTADOR 2/ENTRADA DE COMPONENT ao outro monitor (pp.16, 18).

④ ENTRADA DE COMPUTADOR 1

Conectar a saída de computador a este terminal (p.16).

⑤ ENTRADA DE VÍDEO

Conectar o sinal de saída de VÍDEO do equipamento de vídeo a este tomada (p.17).

⑥ ENTRADA DE ÁUDIO

Conectar o sinal de saída de áudio do equipamento de vídeo conectado a ⑤ ou ⑨ a este tomada. Para um mono sinal de áudio (um único tomada de áudio), conectá-lo ao L (MONO) tomada (p.17).

⑦ ENTRADA DE COMPUTADOR/COMPONENT AUDIO

Conectar o sinal (estereo) da saída de áudio de um computador ou equipamento de vídeo conectado a ② ou ④ a este tomada (pp.16, 18).

⑧ SAÍDA DE ÁUDIO (VARIÁVEL)

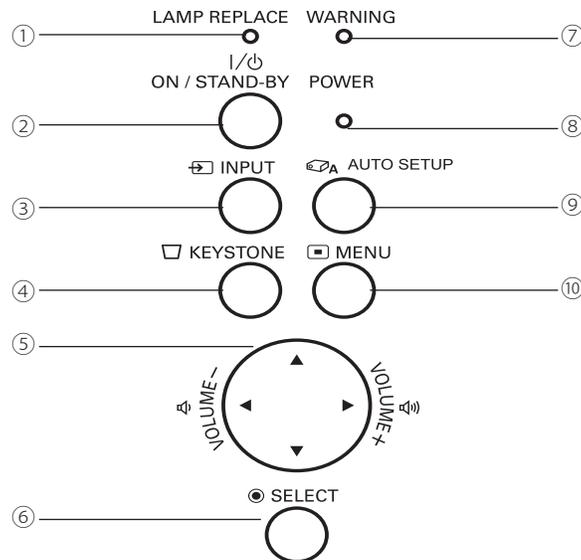
Conectar um amplificador de áudio externo a este tomada (pp.16-18).

Este terminal faz saída do som do terminal de ENTRADA DE ÁUDIO (⑥ ou ⑦).

⑨ ENTRADA DE S-VÍDEO

Conectar o sinal da saída de S-VÍDEO composto a este tomada (p.17).

Controlo Superior



1 Indicador da SUBSTITUIÇÃO DE LÂMPADA

Ilumina o amarelo quando a lâmpada de projeção alcançar seu fim da vida (pp.57, 65).

2 Botão ENERGIA/ESPERA

Ligar ou desligar o projetor (pp.19-20).

3 Botão ENTRADA

Selecionar uma fonte de entrada (pp.27, 36-37).

4 Botão DISTORÇÃO

Corrige a distorção trapézio. (pp. 23, 44)

5 Botões PONTEIRO ▲ ▼ ◀ ▶ (VOLUME +/-)

- Selecionar um item ou ajustar o valor no Menu no Ecrã (p.21).
- Panoramizar a imagem no modo de zoom Digital + (p.35).
- Ajustar o nível do volume (Botões Ponteiro ◀ ▶) (p.24).

6 Botão SELECIONAR

- Executa o item selecionado. (p. 21)
- Expande ou comprime a imagem no modo de Zoom digital. (p.35)

7 Indicador de AVISO

- Luz vermelha quando o projetor detetar uma condição anormal.
- Luz vermelha de piscamentos quando a temperatura interna do projetor exceder a escala de funcionamento (pp.54, 65).

8 Indicador de ENERGIA

- Luz vermelha quando o projetor estiver no modo de espera.
- Luz verde durante operações.
- Luz verde de piscamentos no modo da Gestão de Energia (p.48).

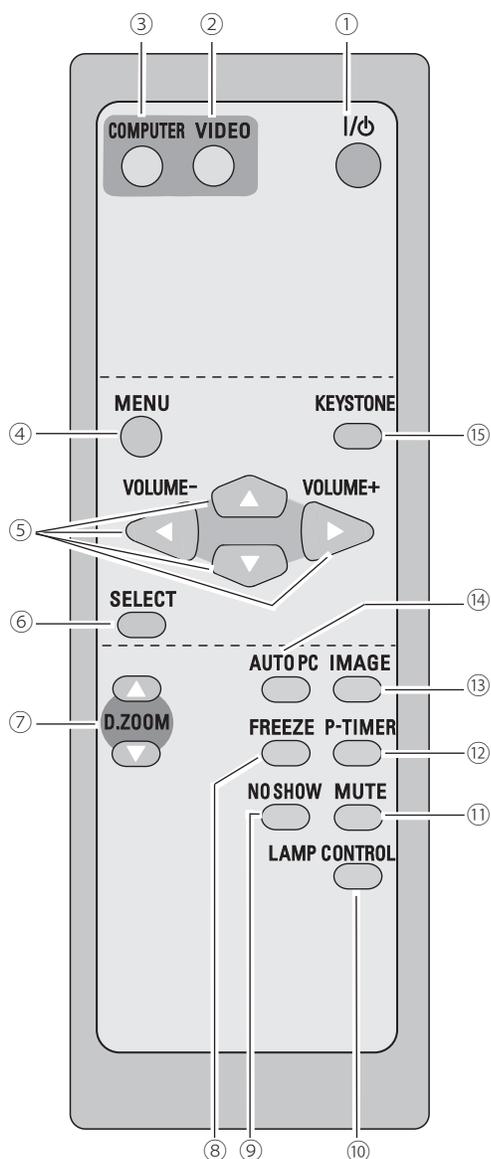
9 Botão de CONFIGURAÇÃO AUTOMÁTICA

- Corrigir a distorção trapezóide vertical e ajustar parâmetros da visualização de computador tais como a Sincronização fina, Total de pontos, e Posição de imagem (pp.23, 43).

10 Botão MENU

Abrir ou fechar o Menu no Ecrã (p.21).

Controlo Remoto



- ① **Botão ENERGIA/ESPERA**
Liga ou desliga o projetor. (pp.19, 20)
- ② **Botão VIDEO**
Seleciona a fonte de entrada VIDEO. (pp. 25, 36)
- ③ **Botão COMPUTADOR**
Seleciona a fonte de entrada COMPUTER. (pp. 25, 27, 37)
- ④ **Botão MENU**
Abre ou fecha o Menu no ecrã. (p. 21)
- ⑤ **Botões de PONTEIRO ▲▼◀▶ (VOLUME +/-)**
 - Seleciona um item ou ajusta o valor no Menu no ecrã. (p. 21)
 - Movimenta uma imagem no modo Zoom digital +. (p.35)
 - Ajusta o nível do volume (botões de Ponteiro ◀▶). (p. 24)
- ⑥ **Botão SELECIONAR**
 - Executa o item selecionado. (p. 21)
 - Expande ou comprime a imagem no modo Zoom digital. (p.35)
- ⑦ **Botões D.ZOOM ▲▼**
Amplia e reduz as imagens. (pp. 25, 35)
- ⑧ **Botões CONGELAR**
Congela a figura. (p. 25)
- ⑨ **Botão SUPRIMIR IMAGEM**
Desliga a imagem na tela temporariamente. (p. 26)
- ⑩ **Botão CONTROLE DA LÂMPADA**
Seleciona o modo da lâmpada. (pp. 25, 49)
- ⑪ **Botão DESACTIVAR O SOM**
Deixa o som mudo. (p. 24)
- ⑫ **Botão P-TIMER**
Opera a função P-timer. (p. 26)
- ⑬ **Botão IMAGEM**
Seleciona o nível da imagem. (pp. 26, 32, 39)
- ⑭ **Botão PC AUTOMÁTICO**
Ajusta a imagem do computador automaticamente para uma melhor configuração. (pp. 25, 29)
- ⑮ **Botão DISTORÇÃO**
Corrige a distorção trapézio. (pp. 23, 44)

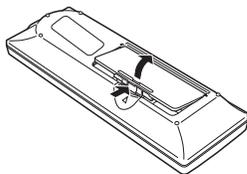


Para garantir uma operação segura, observe as seguintes precauções:

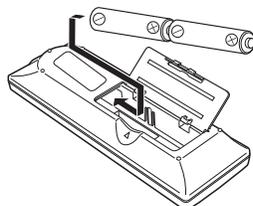
- Não dobre, derrube ou exponha o controlo remoto à umidade ou calor.
- Para limpeza, utilize um pano macio e seco. Não aplique benzina, tiner, spray ou qualquer material químico.

Instalação da Bateria do Controlo Remoto

1 Abrir a tampa do compartimento de bateria.

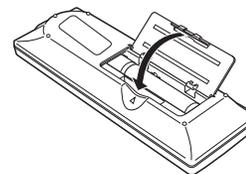


2 Instalar baterias novas no compartimento.



Dois baterias do tamanho AA
Para a polaridade correta (+ e -), assegurar que os terminais de bateria estejam em contato com os pinos no compartimento.

3 Fechar a tampa do compartimento.

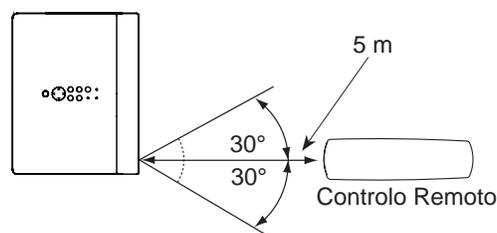


Para assegurar a operação segura, observar por favor as seguintes precauções:

- Usar duas (2) baterias alcalinas do tipo AA ou LR6.
- Sempre repor baterias em conjunto.
- Não usar uma bateria nova com uma bateria usada.
- Evitar o contato com água ou líquido.
- Não expor o controlo remoto à umidade ou ao calor.
- Não deixar cair o controlo remoto.
- Se houver vazamento da bateria no controlo remoto, limpar com cuidado a caixa e instalar baterias novas.
- Risco de uma explosão se a bateria for substituída por um tipo incorreto.
- Dispor as baterias usadas de acordo com as instruções.

Alcance da Operação do Controlo Remoto

Apontar o controlo remoto para o projetor (Receptor Remoto Infravermelho) ao pressionar as botões. A escala de funcionamento máxima para o controlo remoto é de aproximadamente 5 m e 60 graus na frente do projetor.



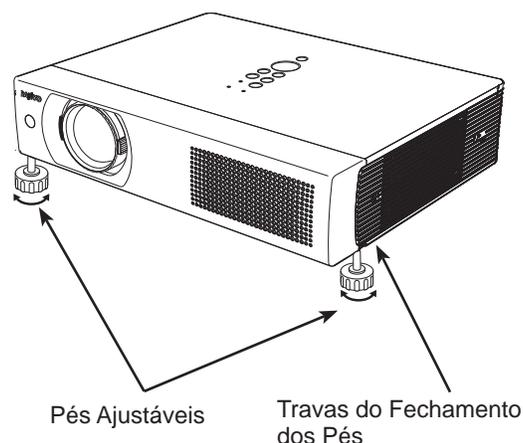
Pés Ajustáveis

O ângulo de projeção pode ser ajustado até 8,9 graus com os pés ajustáveis.

Levantar a parte dianteira do projetor e pressionar as travas do fechamento dos pés em ambos lado do projetor.

Liberar as travas do fechamento dos pés para travar os pés ajustáveis e girar os pés ajustáveis a uma altura apropriada, e inclinar.

A distorção trapezóide pode ser ajustada automaticamente com a função da Configuração automática ou manualmente usando o controlo remoto ou a operação do menu (ver as páginas 23, 43-44).



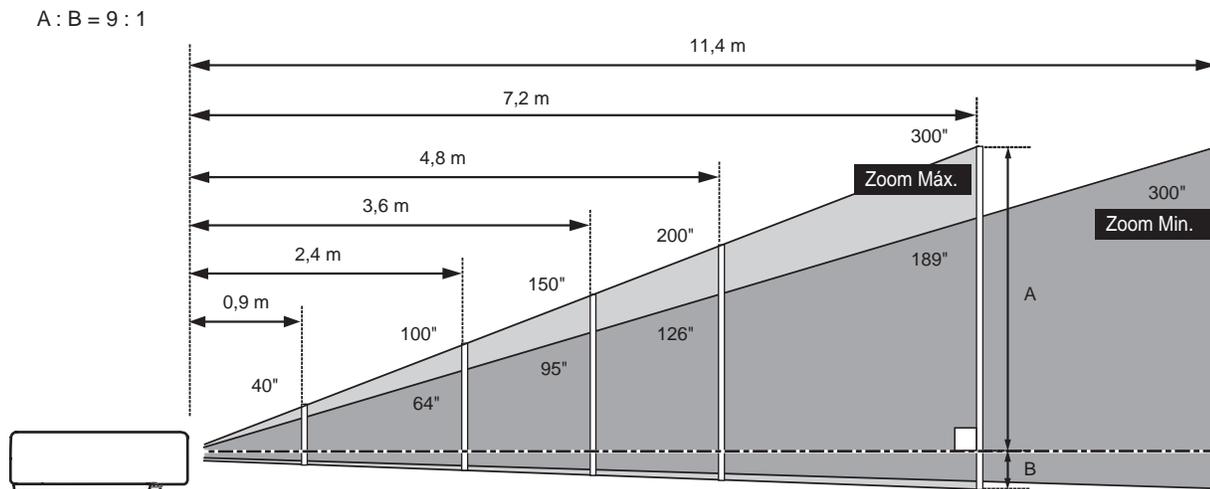
Instalação

Posicionando o Projetor

Para posicionar o projetor, ver as figuras abaixo. O projetor deve ser ajustado perpendicular ao plano do ecrã.

✓ **Notas:**

- O brilho da sala tem uma grande influência na qualidade de imagem. Recomenda-se limitar a iluminação ambiental a fim de obter a melhor imagem.
- Todas as medidas são aproximadas e podem variar dos tamanhos reais.



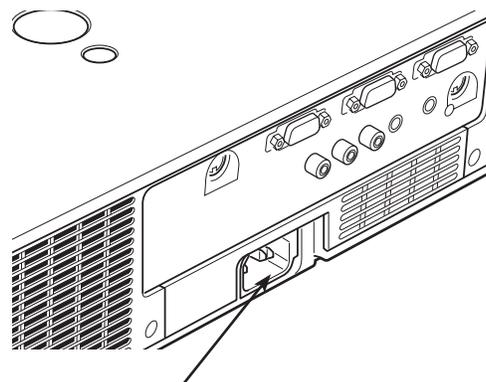
Tamanho de Ecrã (W x H) mm 4:3 aspecto ratio	40"	100"	150"	200"	300"
Zoom (min)	1,5m	3,8m	5,7m	7,6m	11,4m
Zoom (máx)	0,9m	2,4m	3,6m	4,8m	7,2m

Conectando o Cabo de Energia AC

Este projetor usa voltagens de entrada nominais de 100-120V AC ou de 200-240V AC e seleciona automaticamente a voltagem de entrada correta. É projetado para trabalhar com os sistemas de energia monofásicos tendo um condutor neutro aterrado. Para reduzir o risco de choque elétrico, não introduzir qualquer outro tipo de sistema de energia.

Se você não estiver certo do tipo de alimentação que está sendo fornecida, consultar seu negociante autorizado ou estação de serviços.

Conectar o projetor com todo o equipamento periférico antes de ligar o projetor.



Conectar o cabo de energia AC (fornecido) ao projetor.



CUIDADO

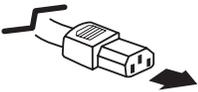
A tomada AC deve estar perto deste equipamento e deve ser facilmente acessível.

✓ Notas:

Desconectar o cabo de energia AC quando o projetor não estiver usado. Quando este projetor estiver conectado a uma tomada com o cabo de energia AC, ele está no modo de espera e consome pouca energia elétrica.

NOTA NO CABO DE ENERGIA

O cabo de energia AC deve cumprir a exigência do país onde você usa o projetor. Confirmar o tipo do plugue AC com a carta abaixo e o cabo de energia AC apropriado deve ser usado. Se o cabo de energia AC não combinar com sua tomada AC, contatar com seu negociante de vendas.

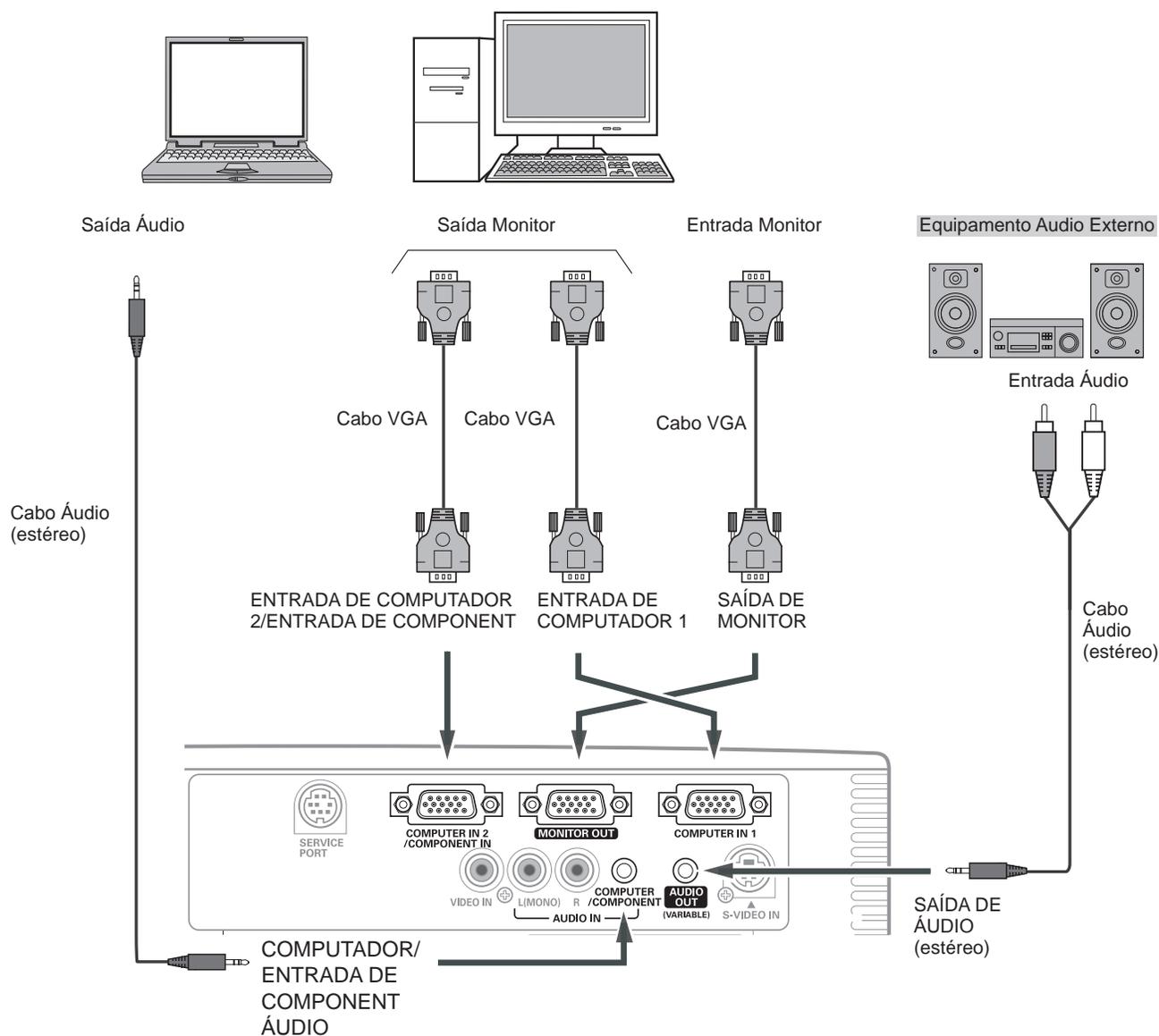
Lado do projetor	Lado de tomada AC		
 <p>À cabo de energia Conectar em seu projetor.</p>	<p>Para os Estados Unidos e o Canadá</p>  <p>À tomada AC. (120 V AC)</p>	<p>Para Europa Continental</p>  <p>À tomada AC. (200 – 240 V AC)</p>	<p>Para o Reino Unido</p>  <p>À tomada AC. (200 – 240 V AC)</p>

Conectando a um Computador

Cabos utilizados para a conexão

- Cabo VGA (Mini D-sub de 15 pinos)*
- Cabos Áudio

(*Um cabo é fornecido; outros cabos não são fornecidos com o projetor.)



✓ Notas:

- Introduzir som ao terminal de COMPUTADOR/ENTRADA DE COMPONENTE ÁUDIO ao usar o terminal de COMPUTER IN 1 e de ENTRADA DE COMPUTADOR 2/ENTRADA DE COMPONENTE como entrada.
- Quando a SAÍDA DE ÁUDIO estiver conectada, o alto-falante interno do projetor não está disponível.



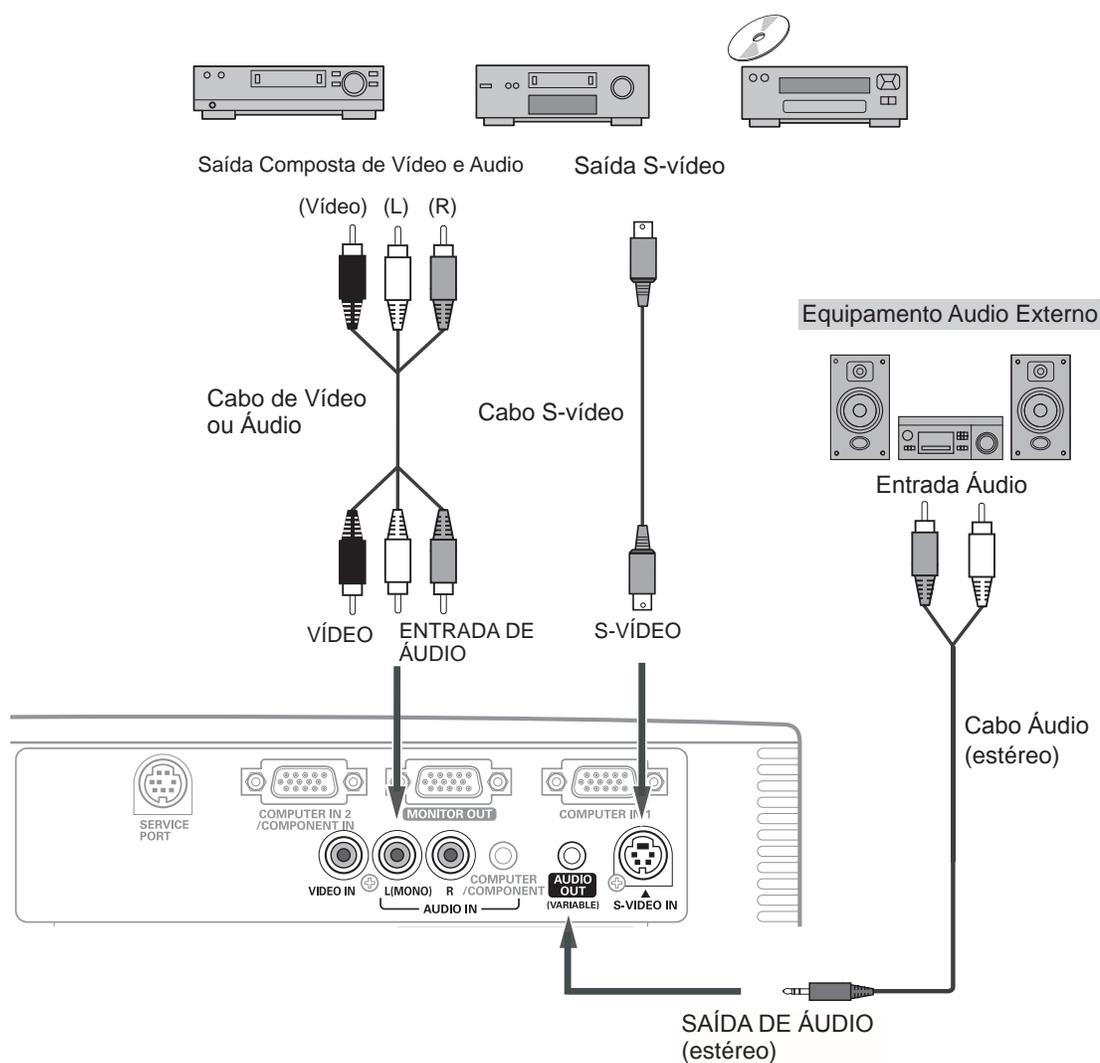
Desconectar os cabos de alimentação do projetor e do equipamento externo da tomada AC antes de conectar cabos.

Conectando a um Equipamento de Vídeo

Cabos usados para a conexão

- Cabo de Vídeo and Audio (RCA x 3)
- Cabo de S-VÍDEO
- Cabo de Áudio

(Os cabos não são fornecidos com o projetor.)



✓ Notas:

- Quando a SAÍDA DE AUDIO estiver conetada, o altofalante interno do projetor não está disponível.
- A conexão do tomada de S-VÍDEO supera a conexão do tomada de VÍDEO ao selecionar AUTO no menu da entrada (p.36).



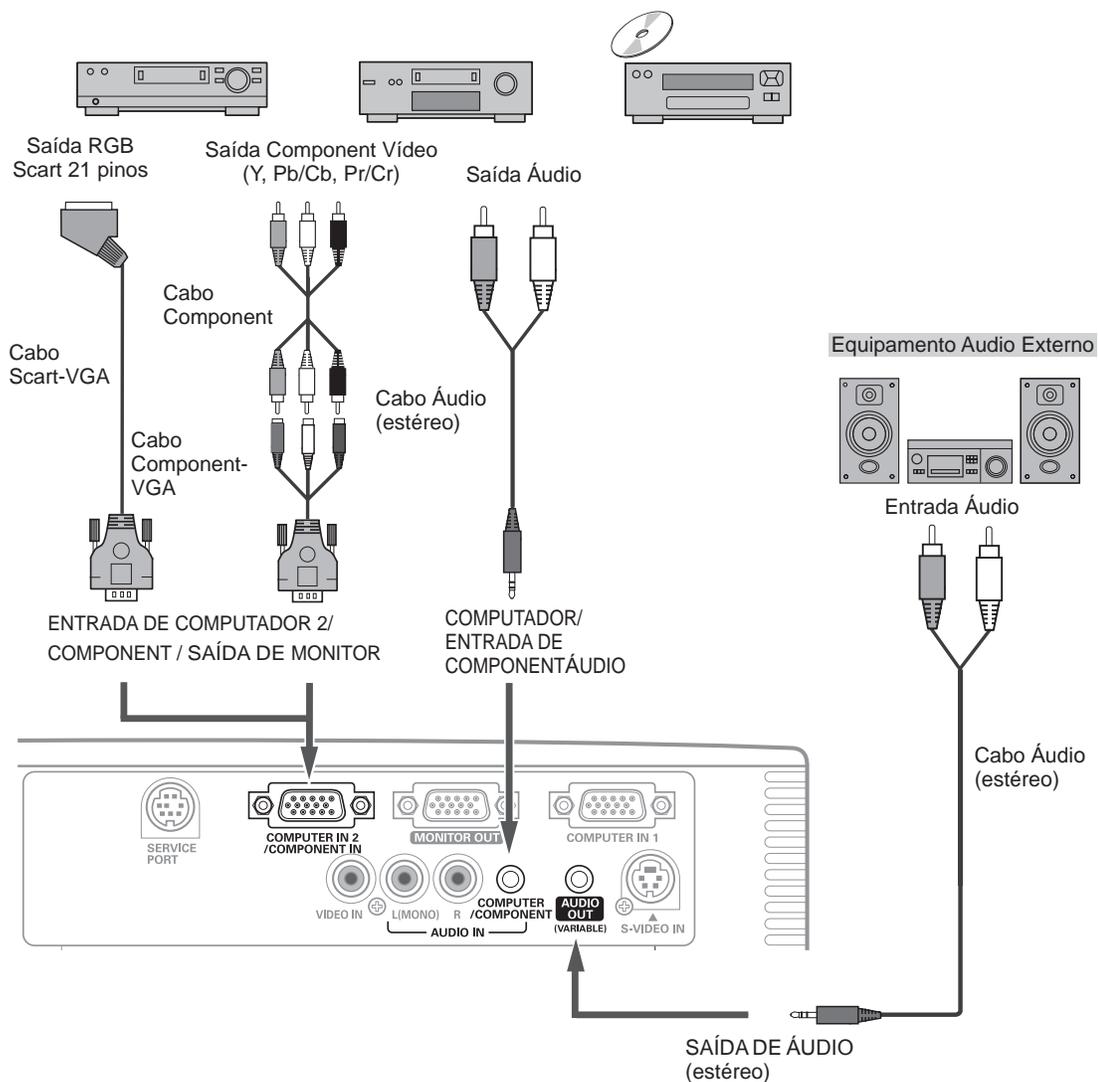
Desconectar os cabos de alimentação do projetor e do equipamento externo da tomada AC antes de conetar cabos.

Conectando a um Equipamento de Vídeo Component

Cabos usados para a conexão

- Cabos de Audio
- Cabo de Scart-VGA
- Cabo component
- Cabo de Component-VGA

(Os cabos não são fornecidos com este projetor.)



✓ Notas:

- Quando a SAÍDA DE AUDIO estiver conetada, o altofalante interno do projetor não está disponível.
- Ver a página 69 requisitando cabos opcionais.



Desconectar os cabos de alimentação do projetor e do equipamento externo da tomada AC antes de conetar cabos.

Operações Básicas

Ligando o Projetor

- 1 Terminar conexões periféricas (com um computador, VCR, etc.) antes de ligando o projetor.
- 2 Conectar o cabo de energia AC do projetor a uma tomada AC. O indicador de ENERGIA ilumina o vermelho. Abrir o tampão de lente (ver as páginas 9,56).
- 3 Pressionar a botão de ENERGIA/ESPERA no controlo superior ou no controlo remoto. O indicador de ENERGIA ilumina o verde e as ventoinhas de refrigeração começam operar-se. A visualização da preparação aparece no ecrã e a contagem regressiva começa.
- 4 Após a contagem regressiva, a fonte de entrada que foi selecionada à última vez e o ícone do estado do controle da lâmpada (ver a página 49) aparecem no ecrã.

Se o projetor é bloqueado com um código PIN, a caixa de diálogo da entrada do código PIN aparecerá. Introduzir o código PIN como instruído abaixo.

Introduzir um código PIN

Usar as botões de Ponteiro ▲▼ para introduzir um número. Pressionar a botão de Ponteiro ► para fixar o número e mover o ponteiro vermelho de quadro para a caixa seguinte. O número muda para “*”. Se você fixou um número incorreto, usar a botão de Ponteiro ◀ button para mover o ponteiro para o número que você quer corrigir, e introduzir então o número correto.

Repetir esta etapa para terminar introduzir um número de quatro dígitos.

Após ter introduzido o número de quatro dígitos, mover o ponteiro para “Activar”. Pressionar a botão de SELECIONAR de modo que você possa começar operar o projetor.

Se você introduziu um código PIN incorreto, “Código PIN” e o número (****) virão vermelhos por um momento. Introduzir código PIN correto mais uma vez.

Que é código PIN?

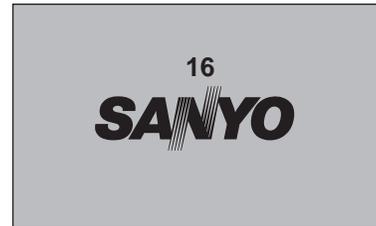
O código PIN (Número de Identificação Pessoal) é um código de segurança que permite a pessoa que o sabe operar o projetor. Ajustando um código PIN impede uso desautorizado do projetor.

Um código PIN consiste em um número de quatro dígitos. Recorrer à função de bloquear do código PIN no menu do ajuste nas páginas 50-51 para o funcionamento de bloquear do projetor com seu código PIN.



CUIDADO EM SEGURAR O CÓDIGO PIN

Se você esquecer do seu código PIN, o projetor não pode ser ligado. Tomar atenção especial quando ajustar um código PIN novo; escrever o número em uma coluna na página 70 deste manual e mantê-lo à mão. Se o código PIN for faltante ou esquecido, consultar seu negociante ou centro de serviço.



A visualização da preparação desaparecerá após 30 segundos.

Selecionados Fonte de entrada e Controle da Lâmpada



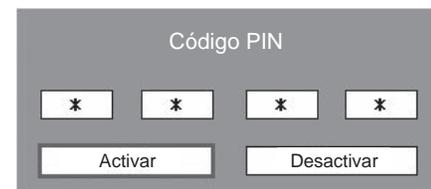
Estado do controle da lâmpada

(Ver a página 49 para o estado do controle da lâmpada.)

✓Nota:

- Ícones de aviso do filtro e da recolocação da lâmpada podem aparecer no ecrã dependendo do estado do uso do projetor.

Caixa de Diálogo da Introdução do Código PIN



Depois de o ícone OK desaparecer, você pode operar o projetor.

✓Notas:

- Quando a função seleta do logotipo é ajustada a “Desligado”, o logotipo não estará mostrado no ecrã (p.46).
- Quando a “Contagem regressiva desativada” ou “Desligado” for selecionado na função da Visualização, a contagem regressiva não estará mostrada no ecrã (p.44).
- Durante o período da contagem regressiva, todas as operações são inválidas.
- Se o número de código PIN correto não for introduzido dentro três minutos depois que a caixa de diálogo do código PIN aparecer, o projetor será desligado automaticamente.
- O “1234” é ajustado como o código PIN inicial na fábrica.
- Quando a função de procurar entrada for ajustada a “On2”, o sinal de entrada estará procurado automaticamente (p.47)

Desligando o projetor

- 1** Pressionar a botão de ENERGIA/ESPERA no controlo superior ou no controlo remoto, e “Desligar?” aparece no ecrã.
- 2** Pressionar a botão de ENERGIA/ESPERA outra vez para desligar o projetor. O indicador de ENERGIA começa piscar o vermelho, e as ventoinhas de refrigeração mantêm-se funcionar. (Você pode selecionar o nível de tranquilidade e velocidade de ventoinhas. Ver “Ventoinha” na página 52.) Neste tempo, você pode desconetar o cabo de energia AC mesmo se as ventoinhas ainda estão funcionando.
- 3** Quando o projetor esfriar-se bastante, o indicador de ENERGIA para de piscar e você pode ligar o projetor.



“Desligar?” desaparece após 4 segundos.



PARA MANTER A VIDA DA LÂMPADA, UMA VEZ QUE VOCÊ LIGUE O PROJETOR, ESPERAR PELO MENOS CINCO MINUTOS ANTES DE DESLIGÁ-LO.



NÃO OPERAR O PROJETOR CONTINUAMENTE SEM DESCANSO. O USO CONTÍNUO PODE CONDUZIR A ENCURTAR A VIDA DA LÂMPADA. DESLIGAR O PROJETOR E DEIXAR DESLIGADO POR APROXIMADAMENTE UMA HORA EM CADA 24 HORAS.

✓ Notas:

- Quando a função de Arranque rápido for ajustada a “Ligado”, o projetor estará ligado automaticamente conetando o cabo de energia AC a uma tomada AC (p.48).
- A velocidade de funcionamento de ventoinhas de refrigeração é mudada de acordo com a temperatura dentro do projetor.
- Não pôr o projetor em uma caixa antes que o projetor esteja refrigerado bastante.
- Se o indicador de AVISO piscar ou ilumina o vermelho, ver “Indicador de AVISO” na página 54.
- Quando o indicador de ENERGIA piscar, a lâmpada está sendo refrigerada e o projetor não pode ser ligado. Esperar até que o indicador de ENERGIA pare de piscar para ligar outra vez o projetor.
- A rotação de ventoinha terminará diretamente se o cabo de energia AC for desconetado imediatamente depois que o projetor está desligado.
- O projetor pode ser ligado depois que o indicador de ENERGIA vira vermelho. O tempo de espera para reiniciar será encurtado quando o processo de desligar normal para resfriamento por ventoinhas for terminado, comparado com o tempo de que o cabo de energia AC é desconetado imediatamente após o desligamento.

Como operar o menu no ecrã

O projetor pode ser ajustado ou regulado através do menu no ecrã. Para cada procedimento do ajuste e da regulagem, recorrer as seções respetivas neste manual.

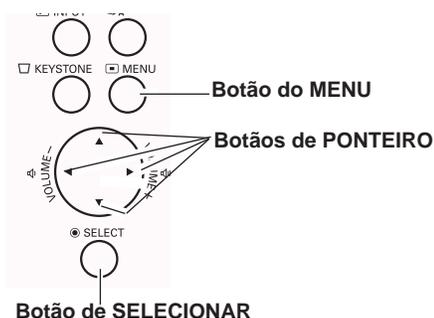
- 1** Pressionar a botão do MENU no controlo superior ou no controlo remoto para mostrar o menu no ecrã.
- 2** Usar as botões de Ponteiro ◀ ▶ para selecionar um ícone do menu. Usar as botões de Ponteiro ▲ ▼ para selecionar um item no menu selecionado.
- 3** Pressionar a botão de SELECIONAR para mostrar os dados do item. Usar as botões de Ponteiro ◀ ▶ para ajustar os valores.

Para fechar o menu no ecrã, pressionar a botão do MENU outra vez.

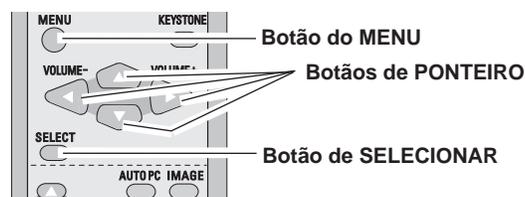
✓ **Nota:**

- O item selecionado não é ativo até que a botão de SELECIONAR esteja pressionada.

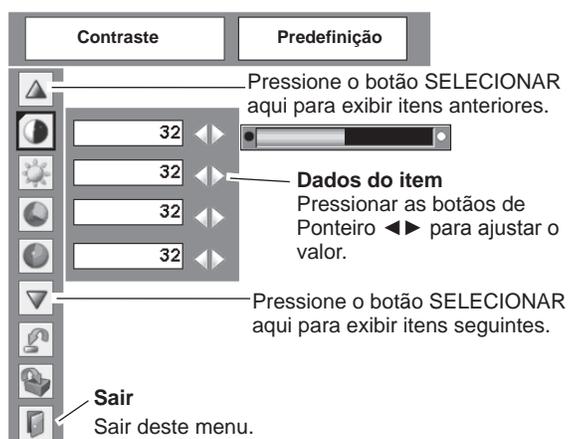
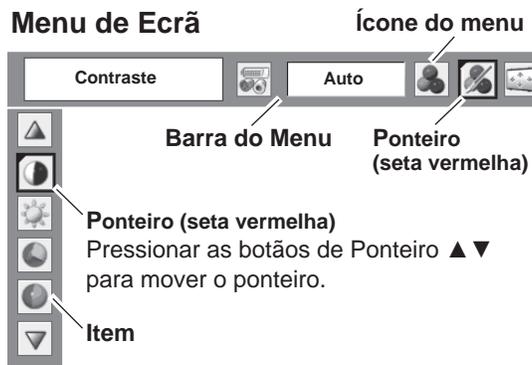
Controlo Superior



Controlo Remoto



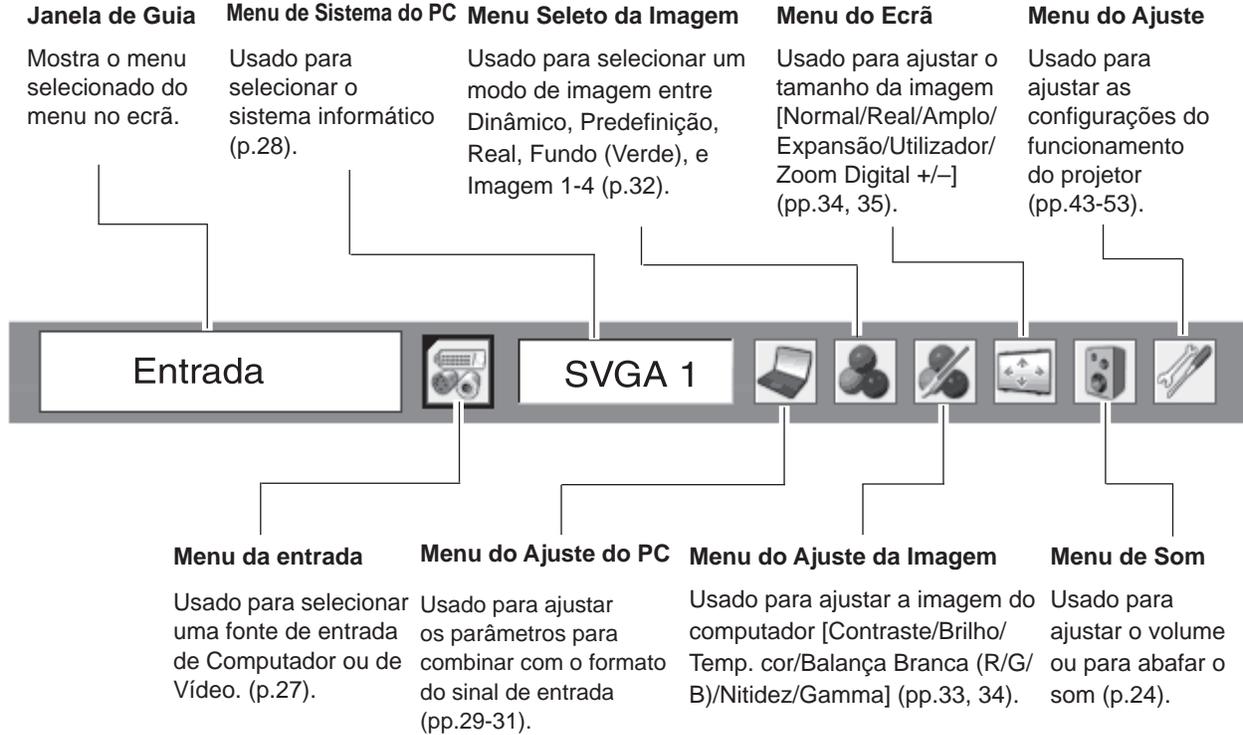
Menu de Ecrã



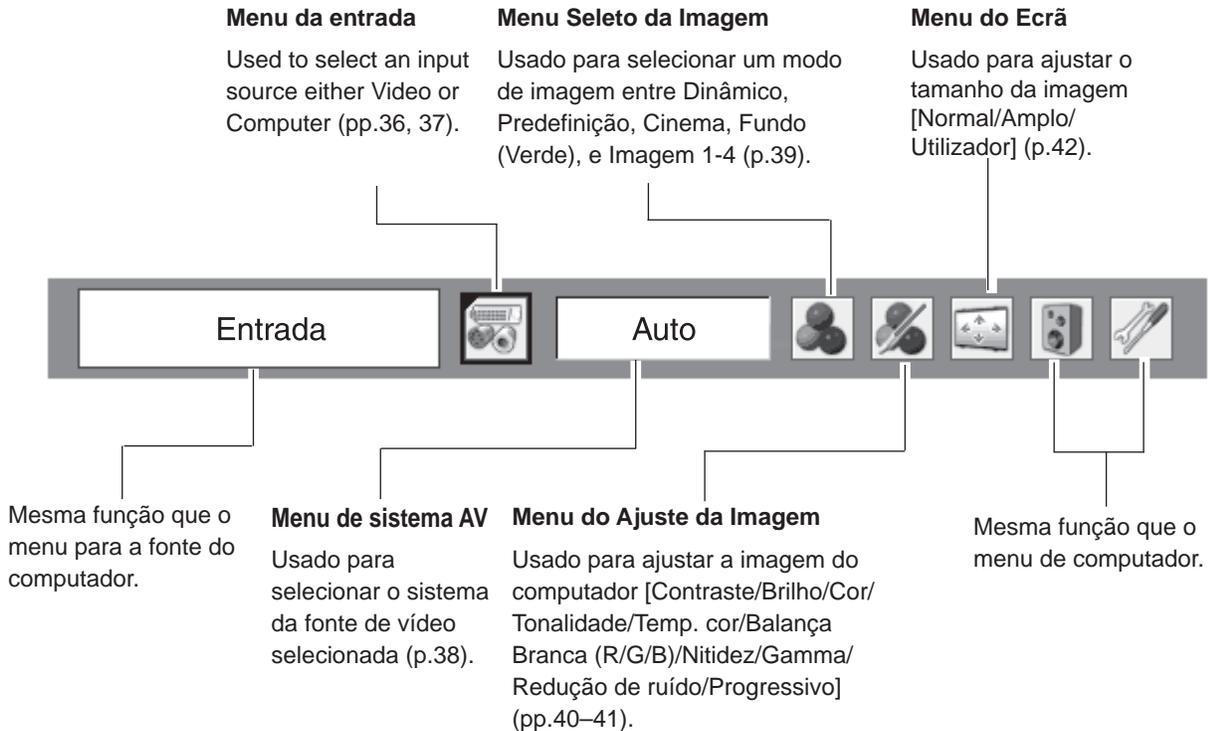
Barra do Menu

Para funções detalhadas de cada menu, ver “Árvore de Menu” em páginas 63-64.

Para a fonte do computador

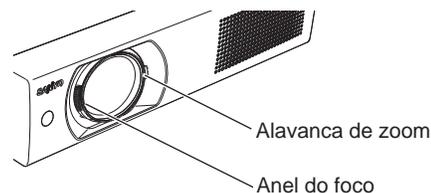


Para a fonte de vídeo



Ajuste de Zoom e de Foco

Girar a alavanca de zoom para aumentar e diminuir.
Girar o anel do foco para ajustar o foco da imagem.



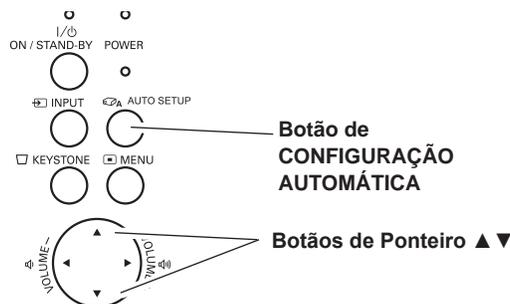
Função de Configuração Automática

A função de Configuração automática é fornecida para corrigir automaticamente a distorção trapezoidal de acordo com a inclinação do projetor e ajustar os parâmetros da visualização de computador (Sincronização fina, Total de pontos, e Posição de imagem) apenas pressionando a botão de CONFIGURAÇÃO AUTOMÁTICA no controlo superior. A configuração operacional para a Configuração automática pode ser mudada no menu do ajuste. Consultar na paginar 43 o ajuste da função da Configuração automática.

Notas:

- Auto Distorção corrige a distorção vertical somente; não corrige a distorção horizontal.
- Auto Distorção não pode trabalhar quando a característica de Teto for ajustada a "Ligado" no menu do ajuste (p.47).
- A correção perfeita da distorção de imagem não pode ser assegurada com a função da Configuração automática. Se a distorção não puder ser corrigida corretamente pressionando a botão de CONFIGURAÇÃO AUTOMÁTICA, ajustar manualmente pressionando a botão de DISTORÇÃO no control superior ou no controlo remoto ou selecionando Distorção no menu do ajuste (p.44).
- Sincronização fina, Total de pontos, Posição horizontal e vertical de alguns computadores não podem inteiramente ser ajustados com a função do ajuste automático de PC. Quando a imagem não for fornecida corretamente com esta operação, os ajustes manuais estão exigidos (pp.30-31).

Controlo Superior



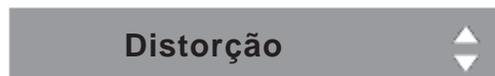
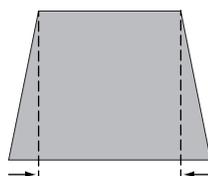
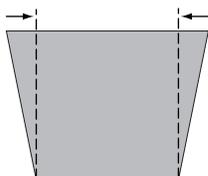
Correção de Distorção

Se uma imagem projetada ainda tem a distorção trapezoidal após ter pressionado a botão de CONFIGURAÇÃO AUTOMÁTICA, corrigir a imagem manualmente como segue:

Pressionar a botão de DISTORÇÃO no control superior ou no controlo remoto. A caixa de diálogo de Distorção aparece. Usar as botões de Ponteiro ▲▼ para corrigir a distorção trapezoidal. O ajuste de distorção pode ser memorizado (p.44).

Reduzir a largura superior com a botão de Ponteiro ▲.

Reduzir a largura inferior com a botão de Ponteiro ▼.



- As setas brancas indicam que não há nenhuma correção.
- Uma seta vermelha indica o sentido da correção.
- Uma seta desaparece na correção máxima.
- Se você pressionar a botão de DISTORÇÃO no controlo remoto ou no control superior uma vez mais quando a caixa de diálogo de distorção estiver mostrada, o ajuste de distorção será cancelado.
- A escala ajustável é limitada dependendo do sinal de entrada.

Ajuste de Som

Operação Direta

Volume

Pressionar as botões de VOLUME+/- no controlo superior ou no controlo remoto para ajustar o volume. A caixa de diálogo do volume aparece no ecrã por alguns segundos.

Desactivar o Som

Pressionar a botão de MUTE no controlo remoto para desligar temporariamente o som. Para ligar o som, pressionar a botão de MUTE outra vez ou pressionar as botões de VOLUME +/- . A função de muda é também eficaz para o tomada de SAÍDA DE ÁUDIO.

Operação Do Menu

- 1 Pressionar a botão do MENU para mostrar o menu no ecrã. Usar as botões de Ponteiro ◀ ▶ para mover o ponteiro vermelho de quadro para o ícone do Menu de Som.
- 2 Usar as botões de Ponteiro ▲ ▼ para mover o ponteiro vermelho de quadro para o item desejado, e pressionar então a botão de SELECIONAR.



Volume

Pressionar a botão de VOLUME + para aumentar o volume; pressionar a botão de VOLUME – para diminuir o volume.



Desactivar o som

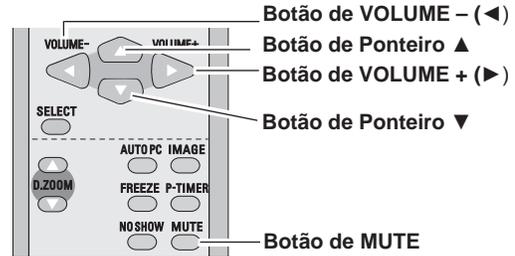
Pressionar as botões de Ponteiro ◀ ▶ para comutar a função de muda entre ligar/desligar. Quando o som estiver desligado, “Ligado” está mostrado. Pressionar as botões de Ponteiro ◀ ▶ outra vez para ligar o som.

Controlo Superior



Botões de VOLUME+/-

Controlo Remoto



Botão de VOLUME – (◀)

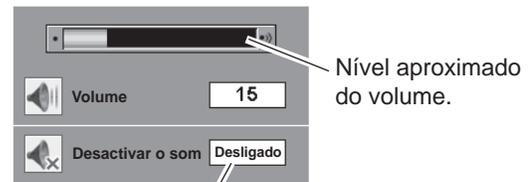
Botão de Ponteiro ▲

Botão de VOLUME + (▶)

Botão de Ponteiro ▼

Botão de MUTE

Caixa de Diálogo do Volume



Nível aproximado do volume.

Pressionar a botão de MUTE para ajustar a função de muda de ligar/desligar. A caixa de diálogo desaparece após 4 segundos.

Menu de Som



Sair o menu de som

Operação de Controlo remoto

Usar o controlo remoto para algumas operações freqüentemente usadas é aconselhável. Apenas pressionar uma das botões permite-o de fazer rapidamente a operação desejada sem chamar o menu no ecrã.

Botão de COMPUTADOR/VÍDEO

Pressionar a botão de COMPUTADOR ou de VÍDEO no controlo remoto para selecionar a fonte de entrada. Ver páginas 27, 36-37 para detalhes.

Botão de CONGELAR

Pressionar a botão de CONGELAR no controlo remoto para congelar a imagem no ecrã. Para cancelar a função de congelar, pressionar a botão de CONGELAR outra vez ou pressionar qualquer outra botão.

Botão de AUTO PC

Pressionar a botão de AUTO PC no controlo remoto para operar a função do auto-ajuste do PC. O ajuste do ecrã de computador pode ser feito facilmente pressionando esta botão. Ver a página 29 para detalhes.

Botões de D.ZOOM

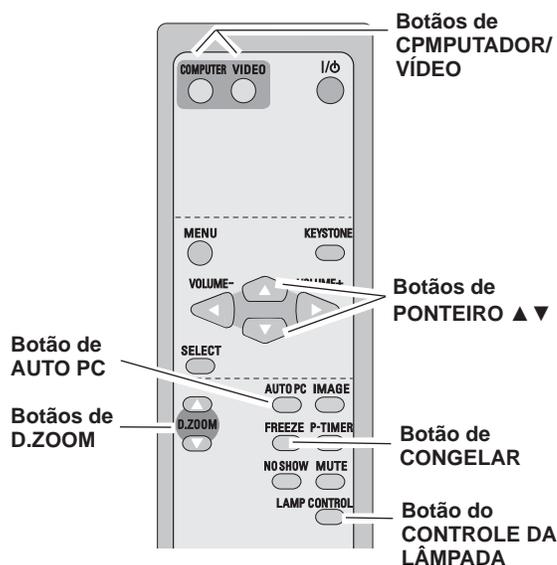
Pressionar as botões de D.ZOOM no controlo remoto para entrar no modo de Zoom Digital +/- . Ver a página 35 para detalhes.

Botão do CONTROLE DA LÂMPADA

Pressionar a botão do CONTROLE DA LÂMPADA no controlo remoto para selecionar o modo da lâmpada para mudar o brilho no ecrã.

- 🔆 Auto O brilho de acordo com o sinal de entrada (entre o modo de Alta e de Eco).
- 🔆 Alta Mais brilhante do que o modo Normal.
- 🔆 Normal Brilho normal
- 🔆 Eco Um brilho mais baixo reduz o consumo de energia da lâmpada e estende a vida da lâmpada.

Controlo Remoto



✓ Nota:

- Ver a página seguinte para a descrição de outras botões.

Botão de SUPRIMIR IMAGEM

Pressionar a botão de SUPRIMIR IMAGEM no controlo remoto para enegrecer a imagem. Para restaurar ao normal, pressionar a botão de SUPRIMIR IMAGEM outra vez ou pressionar qualquer outra botão. Quando uma imagem projetada estiver capturada e ajustada como “Utilizador” na seleção do logotipo (p.45), o ecrã muda cada vez que você pressione a botão da SUPRIMIR IMAGEM como segue.

enegrecer → a imagem capturada → normal →

Botão de P-TEMPORIZADOR

Pressionar a botão de P-TEMPORIZADOR no controlo remoto. A visualização “00:00” do P-Temporizador aparece no ecrã e a contagem regressiva começa (00:00-59:59).

Para parar a contagem regressiva, pressionar a botão de P-TEMPORIZADOR. Para cancelar a função do P-Temporizador, pressionar a botão de P-TEMPORIZADOR outra vez.

Botão de IMAGEM

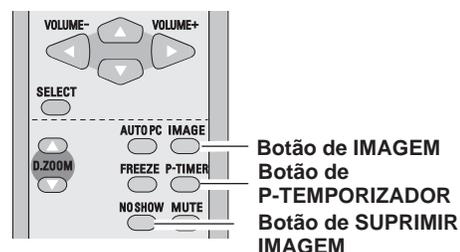
Pressionar a botão de IMAGEM no controlo remoto para seleccionar um modo de imagem desejado do ecrã. Ver as páginas 32, 39 para detalhes.



“Suprimir imagem” desaparece após 4 segundos.



Exposição do P-Temporizador



✓ **Nota:**

- Ver a página precedente para a descrição de outras botões.

Entrada de Computador

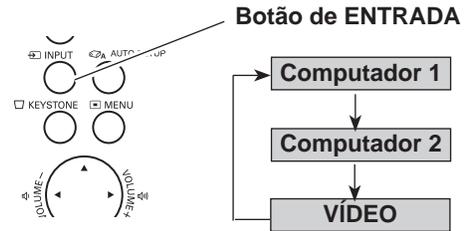
Seleção da Fonte de Entrada

Operação Direta

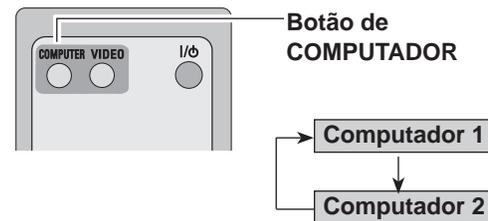
Escolher Computador 1 ou Computador 2 pressionando a botão de ENTRADA no controlo superior ou pressionar a botão do COMPUTADOR no controlo remoto.

Antes de usar estas botões, a fonte de entrada correta deve ser selecionada com a operação do menu como descrito abaixo.

Controlo Superior



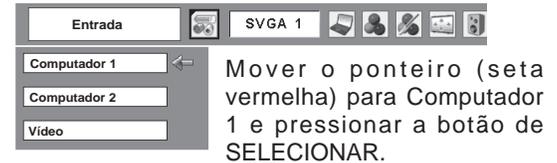
Controlo Remoto



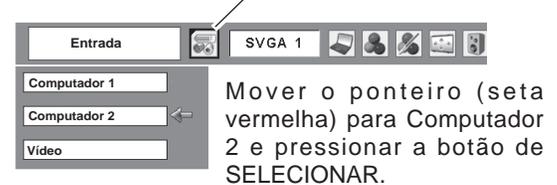
Operação do Menu

- 1 Pressionar a botão do MENU para mostrar o menu no ecrã. Pressionar a botões de Ponteiro ◀ ▶ para mover o ponteiro vermelho de quadro para o ícone do menu da entrada.
- 2 Pressionar a botões de Ponteiro ▲ ▼ para mover o ponteiro vermelho de seta para Computador 1 ou Computador 2, e pressionar a botão de SELECIONAR.
- 3 Quando seleccionar Computador 1, a fonte de entrada de RGB será seleccionada diretamente. Quando seleccionar Computador 2, o menu seletor da fonte aparece. Mover o ponteiro para RGB e pressionar então a botão de SELECIONAR.

Menu de Entrada



Menu de Entrada



✓Notas:

- Computador 1 pode aceitar somente o sinal de RGB.
- Quando a função de procurar entrada for ajustada a "Ligado1" ou a "Ligado2", o sinal de entrada estará procurado automaticamente (p.47).

Seleção do Sistema Computador

Este projetor ajusta automaticamente aos vários tipos de computadores baseados em VGA, SVGA, XGA, SXGA, WXGA, ou UXGA com seu sistema de Multi-varredura e do ajuste automático de PC. Se um computador for selecionado como uma fonte do sinal, este projetor detecta automaticamente o formato do sinal e ajusta-o para projetar uma imagem apropriada sem nenhuns ajustes adicionais. (Os formatos do sinal fornecidos neste projetor estão mostrados nas páginas 66-67.)

Uma das seguintes mensagens pode parecer quando:

Auto

O projetor não puder reconhecer o sinal conetado conformando os sistemas do PC fornecidos. O "Auto" é mostrado na caixa de menu de sistema e a função do ajuste automático de PC trabalha para expor imagens apropriadas. Se a imagem não estiver projetada corretamente, um ajuste manual está exigido (pp.30-31).

—

Não há nenhuma entrada de sinal do computador. Verificar a conexão entre seu computador e o projetor. (Ver "Solução de Problemas" na página 59.)

Modo 1

O sistema do pré-ajuste é ajustado manualmente no menu de ajuste do PC. Os dados ajustados podem ser memorizados no modo 1-5 (pp.30-31).

SVGA 1

Os sistemas do PC fornecidos neste projetor são escolhidos. O projetor escolhe um sistema apropriado fornecido no projetor e mostra-o.

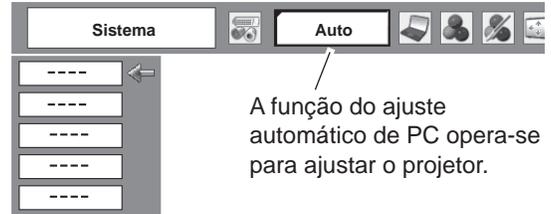
*Modo 1 e SVGA 1 são exemplos.

Selecionando o Sistema Computador Manualmente

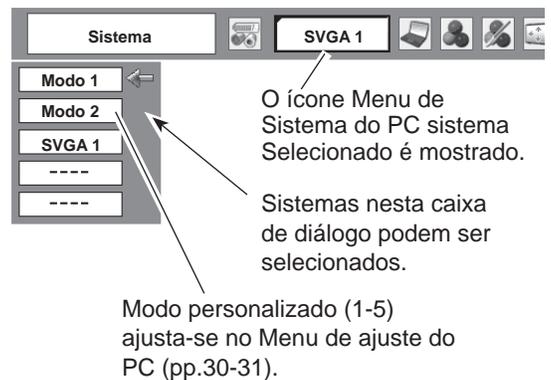
O sistema do PC pode também ser selecionado manualmente.

- 1 Pressionar a botão do MENU para mostrar o menu no ecrã. Usar as botões de Ponteiro ◀ ▶ para mover o ponteiro vermelho de quadro para o ícone do menu de sistema do PC.
- 2 Usar as botões de Ponteiro ▲ ▼ para mover o ponteiro vermelho de seta para o sistema desejado e pressionar então a botão de SELECIONAR.

Menu de Sistema do PC



Menu de Sistema do PC



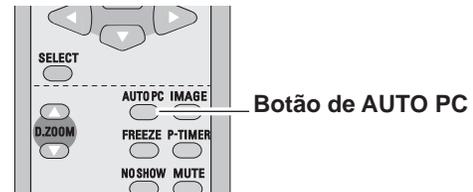
Ajuste Automático de PC

A função do ajuste automático de PC é fornecida para ajustar automaticamente Sincronização fina, Total de pontos, Posição horizontal e Posição vertical para conformar-se a seu computador.

Operação Direta

A função do ajuste automático de PC pode ser operada directamente pressionando a botão de AUTO PC no controlo remoto.

Controlo Remoto

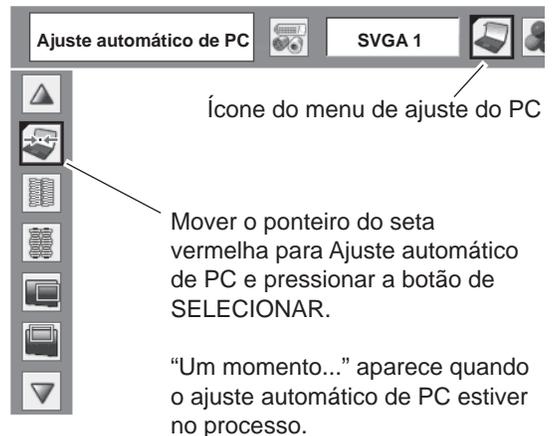


Operação do Menu

Ajuste automático de PC

- 1 Pressionar a botão do MENU para mostrar o menu no ecrã. Usar as botões de Ponteiro ◀ ▶ para mover o ponteiro vermelho de quadro para o ícone do menu de ajuste do PC.
- 2 Usar as botões de Ponteiro ▲ ▼ para mover o ponteiro vermelho de quadro para ajuste de Auto PC e pressionar então duas vezes a botão de SELECIONAR.

Menu de ajuste do PC



Para memorizar parâmetros do ajuste

Os parâmetros ajustados do ajuste de Auto PC podem ser memorizados no projetor. Uma vez que os parâmetros sejam armazenados, o ajuste pode ser feito apenas seleccionando um modo (1-5) no menu de sistema do PC (ver a página 28). Ver também “Armazenar” na página 31.

✓ Notas:

- Sincronização fina, Total de pontos, Posição horizontal e Posição vertical de alguns computadores não podem inteiramente ser ajustadas com a função do ajuste automático de PC. Quando a imagem não for fornecida corretamente com esta operação, os ajustes manuais estão exigidos (pp.34-35).

Ajuste Manual do PC

Alguns computadores empregam os formatos especiais do sinal que não pode ser ajustado por sistema de Multi-varredura deste projetor. O ajuste manual do PC permite-o de ajustar precisamente diversos parâmetros para combinar aqueles formatos do sinal. O projetor tem cinco áreas de memória independentes para memorizar aqueles parâmetros ajustados manualmente. Permite que você recorde o ajuste para um computador específico.

- 1 Pressionar a botão do MENU para mostrar o menu no ecrã. Usar as botões de Ponteiro ◀ ▶ para mover o ponteiro vermelho de quadro para o ícone do menu de ajuste do PC.
- 2 Usar as botões de Ponteiro ▲ ▼ para mover o ponteiro vermelho de quadro para o item desejado e pressionar então a botão de SELECIONAR para mostrar a caixa de diálogo do ajuste. Usar as botões de Ponteiro ◀ ▶ para ajustar o valor de ajuste.

Sincronismo fino

Usar as botões de Ponteiro ◀ ▶ para ajustar o valor, eliminando uma cintilação da imagem mostrada (0 a 31).

Total de pontos

Usar as botões de Ponteiro ◀ ▶ para ajustar o número de pontos totais em um período horizontal para combinar sua imagem do PC.

Horizontal

Usar as botões de Ponteiro ◀ ▶ para ajustar a posição horizontal de imagem.

Vertical

Usar as botões de Ponteiro ◀ ▶ para ajustar a posição vertical de imagem.

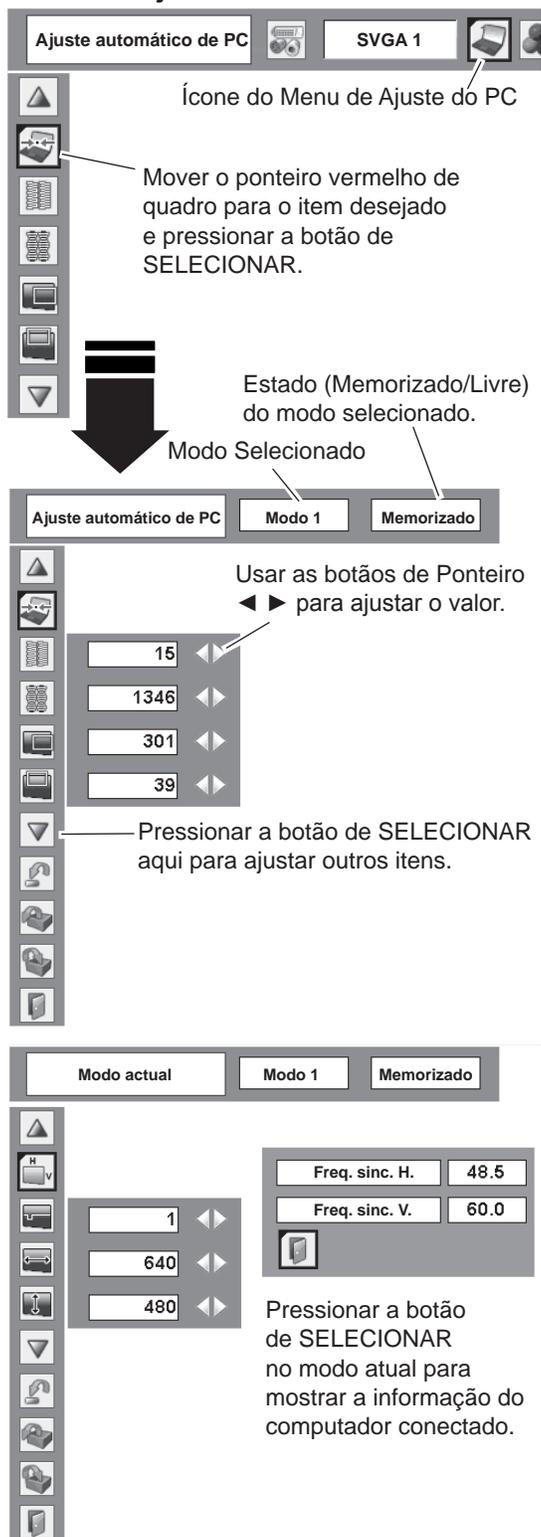
Modo actual

Pressionar a botão de SELECIONAR para mostrar Freq. sinc. H. e Freq. sinc. V. do computador conetado.

Fixar

Usar as botões de Ponteiro ◀ ▶ para ajustar o nível de fixar. Quando a imagem tiver barras escuras, tentar este ajuste.

Menu de Ajuste do PC



Ajuste automático de PC **SVGA 1** 

Ícone do Menu de Ajuste do PC

Mover o ponteiro vermelho de quadro para o item desejado e pressionar a botão de SELECIONAR.

Estado (Memorizado/Livre) do modo selecionado.

Modo Selecionado

Ajuste automático de PC **Modo 1** **Memorizado**

Usar as botões de Ponteiro ◀ ▶ para ajustar o valor.

Pressionar a botão de SELECIONAR aqui para ajustar outros itens.

Modo actual **Modo 1** **Memorizado**

Freq. sinc. H. 48.5
Freq. sinc. V. 60.0

Pressionar a botão de SELECIONAR no modo actual para mostrar a informação do computador conetado.

Área de visualização H

Usar as botões de Ponteiro ◀ ▶ para ajustar a área horizontal exposta por este projetor.

Área de visualização V

Usar as botões de Ponteiro ◀ ▶ para ajustar a área vertical exposta por este projetor.

Restaurar

Para restaurar os dados ajustados, selecionar “Restabelecer” e pressionar a botão de SELECIONAR. Uma caixa da confirmação aparece e selecionar então “Sim”. Todos os ajustes retornarão a suas figuras precedentes.

Modo livre

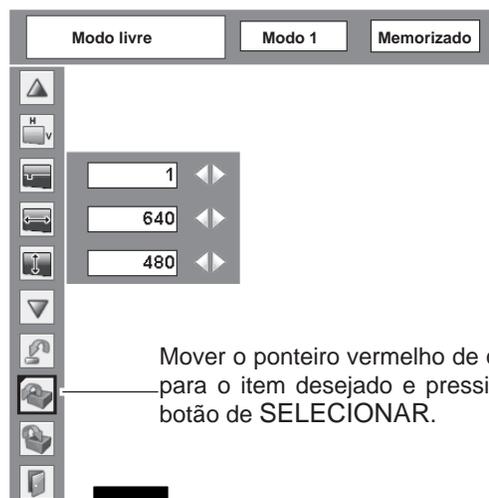
Para cancelar os dados memorizados, selecionar Modo livre e pressionar então a botão de SELECIONAR. Mover o ponteiro de seta vermelho para o Modo que você quer cancelar e pressionar então a botão de SELECIONAR.

Memorizar

Para memorizar os dados ajustados, selecionar Memorizar e pressionar então a botão de SELECIONAR. Mover o ponteiro de seta vermelho para um dos modos de 1 a 5 em que você quer armazenar, e pressionar então a botão de SELECIONAR.

Sair

Sair do menu de ajuste do PC.



Mover o ponteiro vermelho de quadro para o item desejado e pressionar a botão de SELECIONAR.

Para apagar os dados ajustados

Este modo memorizou parâmetros.

Onde libertar ?

Modo	Estado	Total de pontos	Horizontal	Vertical	Expor area H	Expor area V
Modo 1	Memorizado	800	142	34	1024	768
Modo 2	Livre	800	142	34	1024	768
Modo 3	Livre	800	142	34	1024	768
Modo 4	Livre	800	142	34	1024	768
Modo 5	Livre	800	142	34	1024	768

Vago

Valores de “Total de pontos”, “Horizontal”, “Vertical”, “Expor area H”, e “Expor area V”.

Para memorizar dados ajustados

Onde memorizar ?

Modo	Estado	Total de pontos	Horizontal	Vertical	Expor area H	Expor area V
Modo 1	Memorizado	800	142	34	1024	768
Modo 2	Livre	800	142	34	1024	768
Modo 3	Livre	800	142	34	1024	768
Modo 4	Livre	800	142	34	1024	768
Modo 5	Livre	800	142	34	1024	768

Fechar esta caixa de diálogo.

✓ Notas:

- Área de visualização (H/V) não pode ser selecionada quando 480i, 575i, 480p, 575p, 720p, 1035i, ou 1080i for selecionado no menu de sistema do PC (p.32).

Seleção do Modo de Imagem

Operação Direta

Selecionar o modo de imagem desejado entre Dinâmico, Predefinição, Real, Fundo (Verde), Imagem 1, Imagem 2, Imagem 3 e Imagem 4 pressionando a botão de IMAGEM no controle remoto.

Dinâmico

Para ver imagens em um quarto brilhante.

Predefinição

Modo normal de imagem pré-ajustado no projetor.

Real

Modo de imagem com reticulação melhorada para gráficos.

Fundo (Verde)

Para a imagem projetada num fundo.

Este modo ajuda a realçar a imagem projetada num fundo. Isto é principalmente eficaz num fundo verde, não verdadeiramente eficaz num fundo preto.

Imagem 1–4

Para ver com o modo de imagem do pré-ajuste do usuário no Menu de Ajuste de Imagem (pp.33-34). Esta memória da imagem é fornecida em cada fonte da entrada de computador, component e vídeo.

Operação do Menu

- 1 Pressionar a botão do MENU para mostrar o menu no ecrã. Usar as botões de Ponteiro ◀ ▶ para mover o ponteiro vermelho de quadro para o ícone do menu seletor da imagem.
- 2 Usar as botões de Ponteiro ▲ ▼ para mover o ponteiro vermelho de quadro para o modo de imagem desejado e pressionar então a botão de SELECIONAR.

Dinâmico

Para ver imagens em um quarto brilhante.

Predefinição

Modo normal de imagem pré-ajustado no projetor.

Real

Modo de imagem com reticulação melhorada para gráficos.

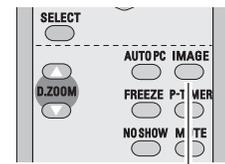
Fundo (Verde)

Para a imagem projetada num fundo. Ver acima para mais descrição.

Imagem 1~4

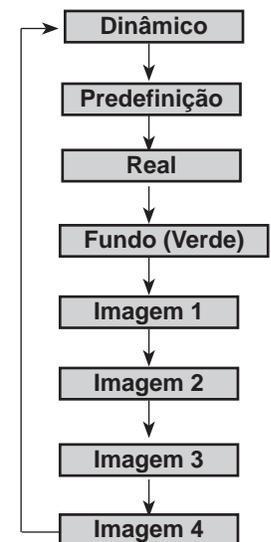
Para ver com o modo de imagem do pré-ajuste do usuário no Menu de Ajuste de Imagem (pp.33-34).

Controlo Remoto



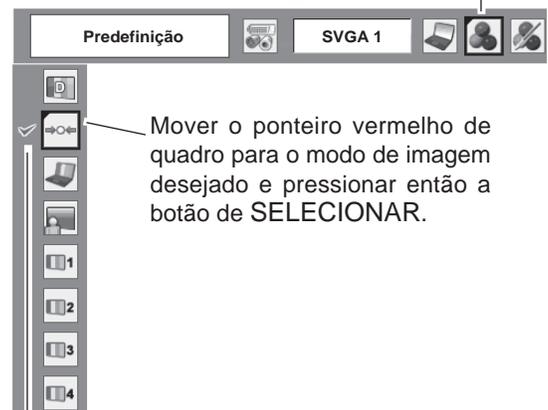
Botão de IMAGEM

Botão de IMAGEM



Ícone do menu seletor da imagem

Menu Seletor da Imagem



Mover o ponteiro vermelho de quadro para o modo de imagem desejado e pressionar então a botão de SELECIONAR.

O modo de imagem selecionado é marcado "✓".

Ajuste de Imagem

- 1 Pressionar a botão do MENU para mostrar o menu no ecrã. Usar as botões de Ponteiro ◀ ▶ para mover o ponteiro vermelho de quadro para o ícone do menu de ajuste da imagem.
- 2 Usar as botões de Ponteiro ▲ ▼ para mover o ponteiro vermelho de quadro para o item desejado e pressionar então a botão de SELECIONAR para mostrar a caixa de diálogo do ajuste. Usar as botões de Ponteiro ◀ ▶ para ajustar o valor de ajuste.

Contraste

Pressionar a botão de Ponteiro ◀ para diminuir o contraste; pressionar a botão de Ponteiro ▶ para aumentar o contraste (0 a 63).

Brilho

Pressionar a botão de Ponteiro ◀ para diminuir o brilho; pressionar a botão de Ponteiro ▶ para aumentar o brilho (0 a 63).

Temp. cor

Usar as botões de Ponteiro ◀ ▶ para seleccionar o nível desejado de Temp. cor (High, Mid, Low, ou XLow).

Balança branca (Vermelho)

Pressionar a botão de Ponteiro ◀ para clarear o tom vermelho; pressionar a botão de Ponteiro ▶ para escurecer o tom vermelho (0 a 63).

Balança branca (Verde)

Pressionar a botão de Ponteiro ◀ para clarear o tom verde; pressionar a botão de Ponteiro ▶ para escurecer o tom verde (0 a 63).

Balança branca (Azul)

Pressionar a botão de Ponteiro ◀ para clarear o tom azul; pressionar a botão de Ponteiro ▶ para escurecer o tom azul (0 a 63).

Nitidez

Pressionar a botão de Ponteiro ◀ para diminuir a nitidez da imagem; pressionar a botão de Ponteiro ▶ para aumentar a nitidez da imagem (0 a 15).

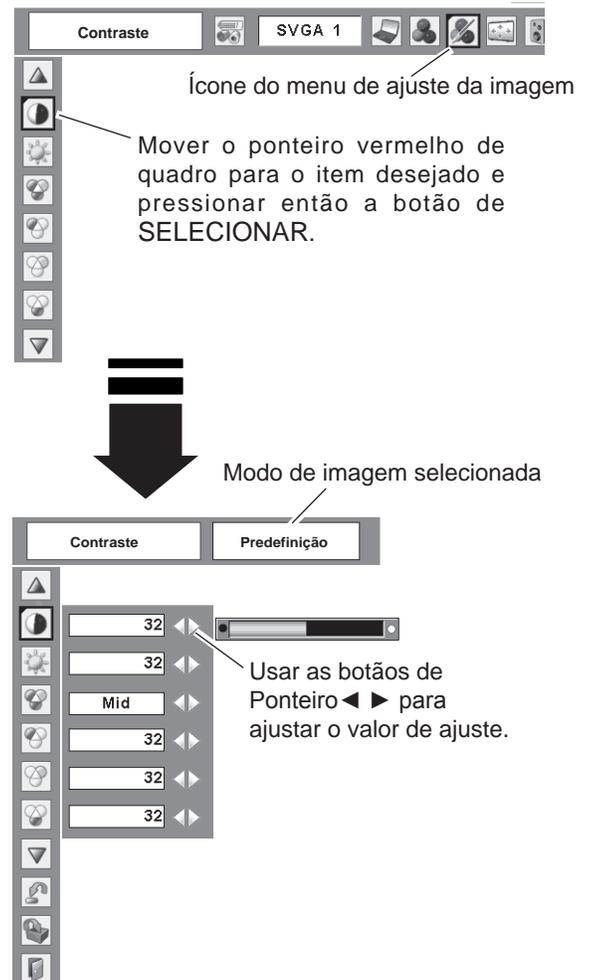
Gamma

Usar as botões de Ponteiro ◀ ▶ para ajustar o valor gamma para obter uma balança melhor do contraste (0 a 15).

Restabelecer

Para restaurar os dados ajustados, seleccionar “Restabelecer” e pressionar a botão de SELECIONAR. Uma caixa da confirmação aparece e seleccionar então “Sim”. Todos os ajustes retornarão a suas figuras precedentes.

Menu de Ajuste da Imagem



✓ Nota:

- Quando a Balança branca – Vermelho, Verde, ou Azul forem ajustados, o nível de temp. cor mudará a “Adj.”.



Memorizar

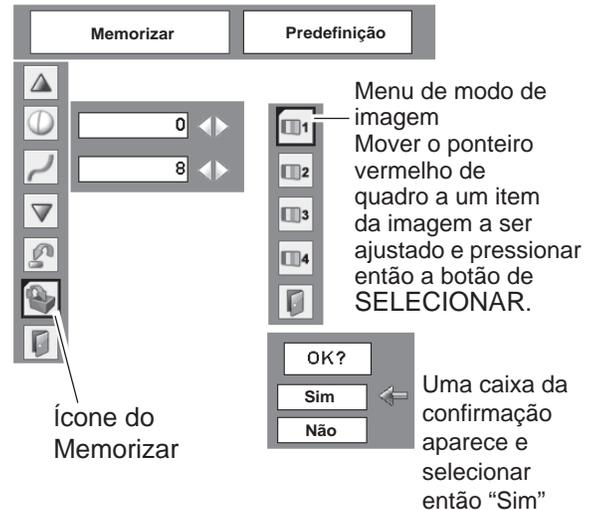
Para memorizar os dados ajustados, selecionar Memorizar e pressionar a botão de SELECIONAR. Usar as botões de Ponteiro ▲▼ para selecionar uma de imagem 1 a 4 e pressionar a botão de SELECIONAR.

Uma caixa da confirmação aparece e selecionar então "Sim". Os dados memorizados podem ser chamados selecionando uma "Imagem (1-4)" na seleção de modo da imagem na página 32



Sair

Sair do menu de ajuste da imagem.



Menu de modo de imagem
Mover o ponteiro vermelho de quadro a um item da imagem a ser ajustado e pressionar então a botão de SELECIONAR.

Uma caixa da confirmação aparece e selecionar então "Sim"

Ajuste do Tamanho de Ecrã

Este projetor tem a função de ajustar o tamanho de ecrã de imagem, que o permite de personalizar o tamanho da imagem.

- 1 Pressionar a botão do MENU para mostrar o menu no ecrã. Usar as botões de Ponteiro ◀ ▶ para mover o ponteiro vermelho de quadro para o ícone do menu do ecrã.
- 2 Usar as botões de Ponteiro ▲▼ para mover o ponteiro vermelho de quadro para a função desejada e pressionar então a botão de SELECIONAR.



Normal

Fornece a imagem para caber o tamanho de ecrã.



Real

Fornece a imagem em seu tamanho original. Quando o tamanho original da imagem for maior do que o tamanho de ecrã (1024 x 768), o projetor entra no modo de panoramizar automaticamente. Usar as botões de Ponteiro ▲▼◀▶ para panoramizar a imagem. Quando ajustada, as setas virarão vermelho. Quando alcangadas aos limites da correção, as setas desaparecerão.



Amplo

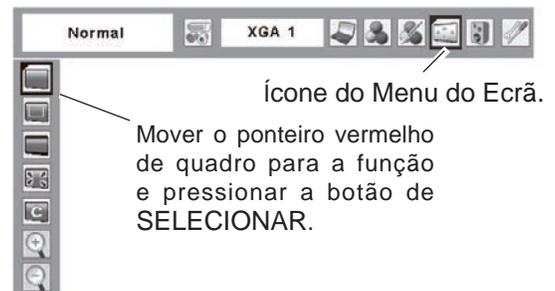
Fornece a imagem para caber a relação entre eixos de vídeo largo (16:9) expandindo a largura da imagem uniformemente. Esta função pode ser usada fornecendo um sinal de vídeo espremido em 16:9.



Expansão

Fornece a imagem de ecrã cheio.

Menu do Ecrã.



Ícone do Menu do Ecrã.

Mover o ponteiro vermelho de quadro para a função e pressionar a botão de SELECIONAR.

✓Notas:

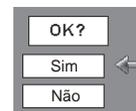
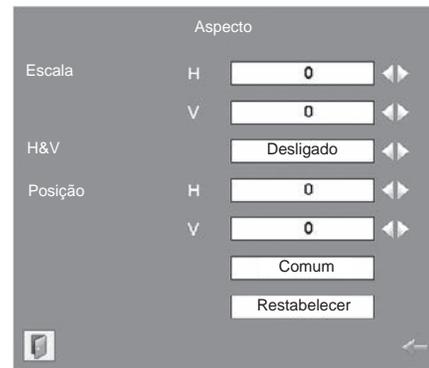
- Este projetor não pode expor nenhuma resolução mais alta de 1600 x 1200. Se sua resolução do ecrã de computador é mais elevada do que ela, restaurar a resolução a mais baixa antes de conetar ao projetor.
- Os dados de imagem dentro à excepção de 1024 x 768 são modificados para caber o tamanho de ecrã no modo inicial.
- Real, Expansão, e Zoom Digital +/- não podem ser selecionados quando 480i, 575i, 480p, ou 575p forem selecionados no menu de sistema do PC (p.28).

Utilizador

Ajustar a escala do ecrã e posicioná-lo manualmente com esta função.

Pressionar a botão de SELECIONAR no Utilizador e o “Utilizador” é mostrado no ecrã por alguns segundos e então a caixa de diálogo do aspecto aparece.

- Escala H/V..... Ajustar a escala horizontal/vertical do ecrã.
- H&V..... Quando ajustado a “Ligado”, a relação entre eixos está fixa. A “Escala V” aparece escurecida e torna-se não disponível. Ajustar a “Escala H”, a escala do ecrã está modificada então automaticamente baseada na relação entre eixos.
- Posição H/V..... Ajustar a posição horizontal/vertical do ecrã.
- Comum..... Salvar a escala ajustada a todas as entradas. Pressionar a botão de SELECIONAR em Comum para mostrar uma caixa da confirmação. Para conservar a escala, pressionar a botão de SELECIONAR em “Sim”. Quando o Utilizador for selecionado, a escala conservada está usada.
- Restaurar..... Restaurar todos os valores ajustados. Pressionar a botão de SELECIONAR na Restauração para mostrar uma caixa da confirmação. Para restaurar, pressionar a botão de SELECIONAR em “Sim”.



Pressionar a botão de SELECIONAR em Comum ou Restabelecer, para mostrar uma caixa da confirmação.

✓Notas:

- Quando nenhum sinal for detectado, “Normal” está ajustado automaticamente e a caixa de diálogo do aspecto desaparece.
- A escala ajustável para a escala H/V e a posição H/V é limitada dependendo do sinal de entrada.

Para aumentar e diminuir as imagens

Zoom digital +

Selecionar o Zoom Digital +. O menu no ecrã desaparece e “D. zoom +” aparece. Pressionar a botão de SELECIONAR para expandir o tamanho da imagem. Usar as botões de Ponteiro ▲▼◀▶ para panoramizar a imagem. A função de panoramizar pode trabalhar somente quando a imagem for maior do que o tamanho do ecrã.

Uma imagem projetada pode também ser expandida pressionando a botão de D.ZOOM + no controlo remoto.

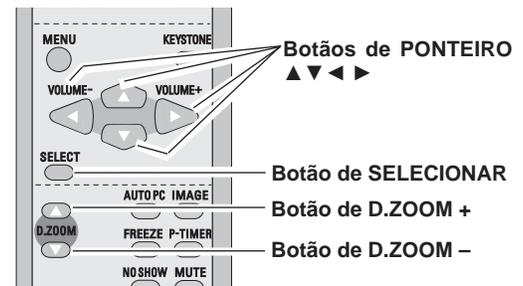
Zoom digital -

Selecionar Zoom Digital -. O menu no ecrã desaparece e do “D. zoom -” aparece. Pressionar a botão de SELECIONAR para comprimir o tamanho da imagem. A imagem projetada pode também ser comprimida pressionando a botão de D.ZOOM - no controlo remoto.

Para sair do modo de Zoom Digital +/-, pressionar qualquer botão exceto as de D.ZOOM +/-, de SELECIONAR, e de Ponteiro.

Para retornar ao tamanho de ecrã precedente, selecionar um tamanho de ecrã do menu do ajuste do tamanho de ecrã ou selecionar outra vez uma fonte de entrada do menu da seleção da fonte de entrada (p.27), ou ajustar o tamanho de ecrã com as botões de D.ZOOM +/-.

Controlo Remoto



✓Notas:

- A função de panoramizar não pode operar-se corretamente se o modo memorizado no menu de ajuste do PC for usado (p.31).
- A relação de compressão mínima é limitada dependendo do sinal de entrada, quando a função de Distorção está trabalhando ou quando o Utilizador é selecionado para o tamanho de ecrã.
- Real, Expansão e Zoom Digital +/- não podem ser selecionados quando 480i, 575i, 480p, ou 575p forem selecionados no menu de sistema do PC (p.28).
- Zoom Digital +/- não pode ser selecionado quando Expansão ou Real for selecionado.

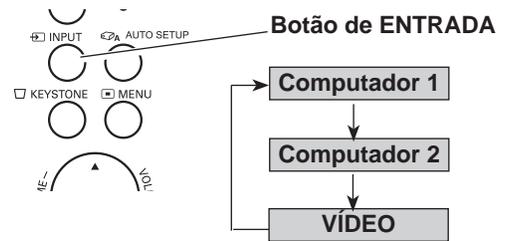
Entrada de Vídeo

Seleção da Fonte de Entrada (Vídeo, S-vídeo)

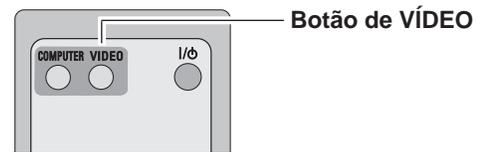
Operação Direta

Escolher Vídeo pressionando a botão da ENTRADA no controlo superior ou a botão de VÍDEO no controlo remoto. Antes de usar estas botões, a fonte de entrada correta deve ser selecionada com a operação do menu como descrito abaixo.

Controlo Superior



Controlo Remoto



Operação do Menu

- 1 Pressionar a botão do MENU para mostrar o menu no ecrã. Pressionar as botões de Ponteiro ◀ ▶ para mover o ponteiro vermelho de quadro para o ícone do menu da entrada.
- 2 Pressionar as botões de Ponteiro ▲ ▼ para mover o ponteiro de seta vermelha para Vídeo e pressionar então a botão de SELECIONAR para mostrar o menu seletor da fonte.
- 3 Mover o ponteiro para a fonte desejada e pressionar então a botão de SELECIONAR.



Auto

Quando selecionar Auto, o projetor detecta automaticamente o sinal vídeo entrante, e ajusta-se para aperfeiçoar seu desempenho. O projetor seleciona a conexão na seguinte ordem:

1. S-vídeo
2. Vídeo

Vídeo

Quando o sinal da entrada é conectado ao tomada VÍDEO, seleciona Vídeo.

S-vídeo

Quando o sinal da entrada é conectado ao tomada de S-VÍDEO, seleciona S-vídeo.

✓ Nota:

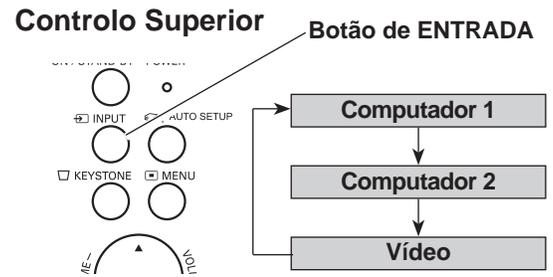
- Quando a função de Procurar entrada for ajustada a "Ligado1" ou a "Ligado2", o sinal de entrada estará procurado automaticamente (p.47).

Seleção da Fonte de Entrada (Component, RGB Scart 21-pinos)

Operação Direta

Escolher Computador 2 pressionando a botão da ENTRADA no controlo superior ou pressionar a botão do COMPUTADOR no controlo remoto.

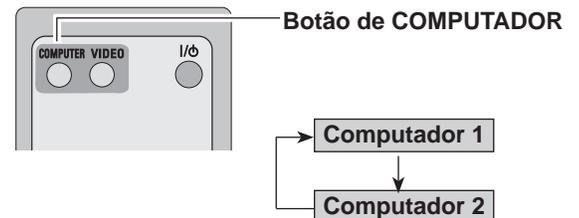
Antes de usar estas botões, a fonte de entrada correta deve ser selecionada com a operação do menu como descrito abaixo.



Operação do Menu

- 1 Pressionar a botão do MENU para mostrar o menu no ecrã. Usar as botões de Ponteiro ◀ ▶ para mover o ponteiro vermelho de quadro para o ícone do menu da entrada.
- 2 Usar as botões de Ponteiro ▲ ▼ para mover o ponteiro de seta vermelho para Computador 2 e pressionar então a botão de SELECIONAR.
- 3 Depois que o menu seletor da fonte apareceu para Computador 2, mover o ponteiro para Component ou RGB (Scart) e pressionar então a botão de SELECIONAR.

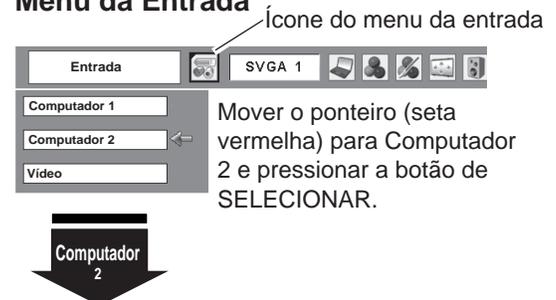
Controlo Remoto



Component Quando a fonte de entrada está vindo do equipamento vídeo conetado ao terminal de ENTRADA DE COMPUTADOR 2/ ENTRADA DE COMPONENT com um cabo de Component-VGA, seleccionar Component.

RGB (Scart) Quando a fonte de entrada está vindo do equipamento vídeo conetado ao terminal de ENTRADA DE COMPUTER 2/ENTRADA DE COMPONENT com um cabo de Scart-VGA, seleccionar RGB (Scart).

Menu da Entrada



✓ **Nota:**

- Quando a função de Procurar entrada for ajustada a "Ligado1" ou a "Ligado2", o sinal de entrada estará procurado automaticamente (p.47).

Seleção de Sistema de Vídeo

- 1 Pressionar a botão do MENU para mostrar o menu no ecrã. Usar as botões de Ponteiro ◀ ▶ para mover o ponteiro vermelho de quadro para o ícone do menu de sistema AV.
- 2 Usar as botões de Ponteiro ▲ ▼ para mover o ponteiro de seta vermelho para o sistema desejado e pressionar então a botão de SELECIONAR.

Vídeo ou S-vídeo

Auto

O projetor detecta automaticamente um sistema vídeo entrante, e ajusta-se para aperfeiçoar seu desempenho. Quando o sistema vídeo é de PAL-M ou PAL-N, selecionar o sistema manualmente.

PAL/SECAM/NTSC/NTSC4.43/PAL-M/PAL-N

Se o projetor não pode reproduzir a imagem vídeo apropriada, selecionar um formato específico do sinal da transmissão entre PAL, SECAM, NTSC, NTSC 4.43, PAL-M, e PAL-N.

Component

Auto

O projetor detecta automaticamente um sinal vídeo entrante, e ajusta-se para aperfeiçoar seu desempenho.

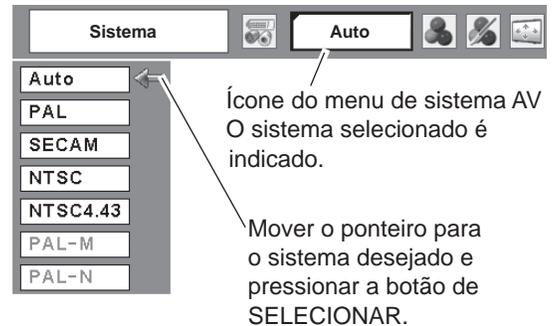
FORMATO DO SINAL DE COMPONENT VÍDEO

Se o projetor não pode reproduzir a imagem vídeo apropriada, selecionar um formato do sinal de component vídeo específico entre 480i, 575i, 480p, 575p, 720p, 1035i, e 1080i.

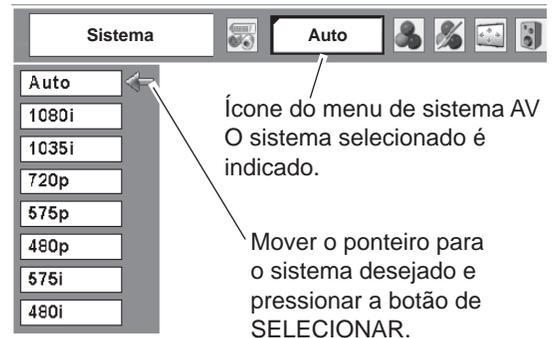
✓ **Nota:**

- O menu de sistema AV não pode ser selecionado ao selecionar RGB (Scart).

Menu de sistema AV (Vídeo ou S-vídeo)



Menu de sistema AV (Component)



Seleção do Modo de Imagem

Operação Direta

Selecionar o modo de imagem desejado entre Dinâmico, Predefinição, Cinema, Fundo (Verde), Imagem 1, Imagem 2, Imagem 3, e Imagem 4 pressionando a botão de IMAGEM no controlo remoto.

Dinâmico

Para ver imagens em um quarto brilhante.

Predefinição

Modo normal de imagem pré-ajustado no projetor.

Cinema

Modo de imagem ajustado com tom fino.

Fundo (Verde)

Para a imagem projetada num fundo.

Este modo ajuda a realçar a imagem projetada num fundo. Isto é principalmente eficaz num fundo verde, não verdadeiramente eficaz num fundo preto.

Imagem 1–4

Para ver com o modo de imagem do pré-ajuste do usuário no Menu de Ajuste de Imagem (pp.40-41). Esta memória da imagem é fornecida em cada fonte da entrada de computador, component, e vídeo.

Operação do Menu

- 1 Pressionar a botão do MENU para mostrar o menu no ecrã. Usar as botões de Ponteiro ◀ ▶ para mover o ponteiro vermelho de quadro para o ícone do menu seletor da imagem.
- 2 Usar as botões de Ponteiro ▲ ▼ para mover o ponteiro vermelho de quadro para o modo de imagem desejado e pressionar então a botão de SELECIONAR.

Dinâmico

Para ver imagens em um quarto brilhante.

Predefinição

Modo normal de imagem pré-ajustado no projetor.

Cinema

Modo de imagem ajustado com tom fino.

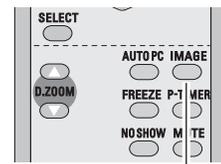
Fundo (Verde)

Para a imagem projetada num fundo. Ver acima para mais descrição.

Imagem 1~4

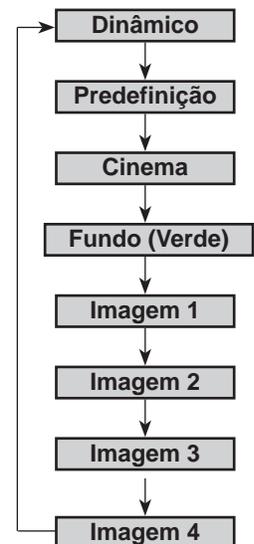
Para ver com o modo de imagem do pré-ajuste do usuário no Menu de Ajuste de Imagem (pp.40-41).

Controlo Remoto

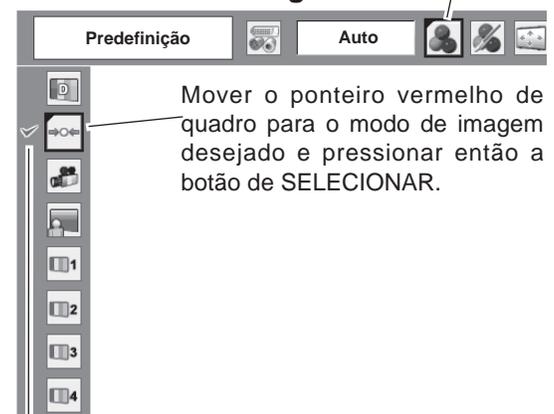


Botão de IMAGEM

Botão de IMAGEM



Menu Seletor da Imagem



Ícone do menu seletor da imagem

Mover o ponteiro vermelho de quadro para o modo de imagem desejado e pressionar então a botão de SELECIONAR.

O modo de imagem selecionado é marcado "✓".

Ajuste da Imagem

- 1 Pressionar a botão do MENU para mostrar o menu no ecrã. Usar as botões de Ponteiro ◀ ▶ para mover o ponteiro vermelho de quadro para o ícone do menu de ajuste da imagem.
- 2 Usar as botões de Ponteiro ▲ ▼ para mover o ponteiro vermelho de quadro para o item desejado e pressionar então a botão de SELECIONAR para mostrar a caixa de diálogo do ajuste. Usar as botões de Ponteiro ◀ ▶ para ajustar o valor de ajuste.

Contraste

Pressionar a botão de Ponteiro ◀ para diminuir o contraste; pressionar a botão de Ponteiro ▶ para aumentar o contraste (0 a 63).

Brilho

Pressionar a botão de Ponteiro ◀ para diminuir o brilho; pressionar a botão de Ponteiro ▶ para aumentar o brilho (0 a 63).

Cor

Pressionar a botão de Ponteiro ◀ para diminuir o intensidade da cor; pressionar a botão de Ponteiro ▶ para aumentar o intensidade da cor (0 a 63).

Tonalidade

Pressionar as botões de Ponteiro ◀ ▶ para ajustar o valor da tonalidade para obter uma balança de cor apropriada (0 a 63).

Temp. cor

Usar as botões de Ponteiro ◀ ▶ para seleccionar o nível desejado de Temp. cor (High, Mid, Low, ou XLow).

Balança branca (Vermelho)

Pressionar a botão de Ponteiro ◀ para clarear o tom vermelho; pressionar a botão de Ponteiro ▶ para escurecer o tom vermelho (0 a 63).

Balança branca (Verde)

Pressionar a botão de Ponteiro ◀ para clarear o tom vermelho; pressionar a botão de Ponteiro ▶ para escurecer o tom vermelho (0 a 63).

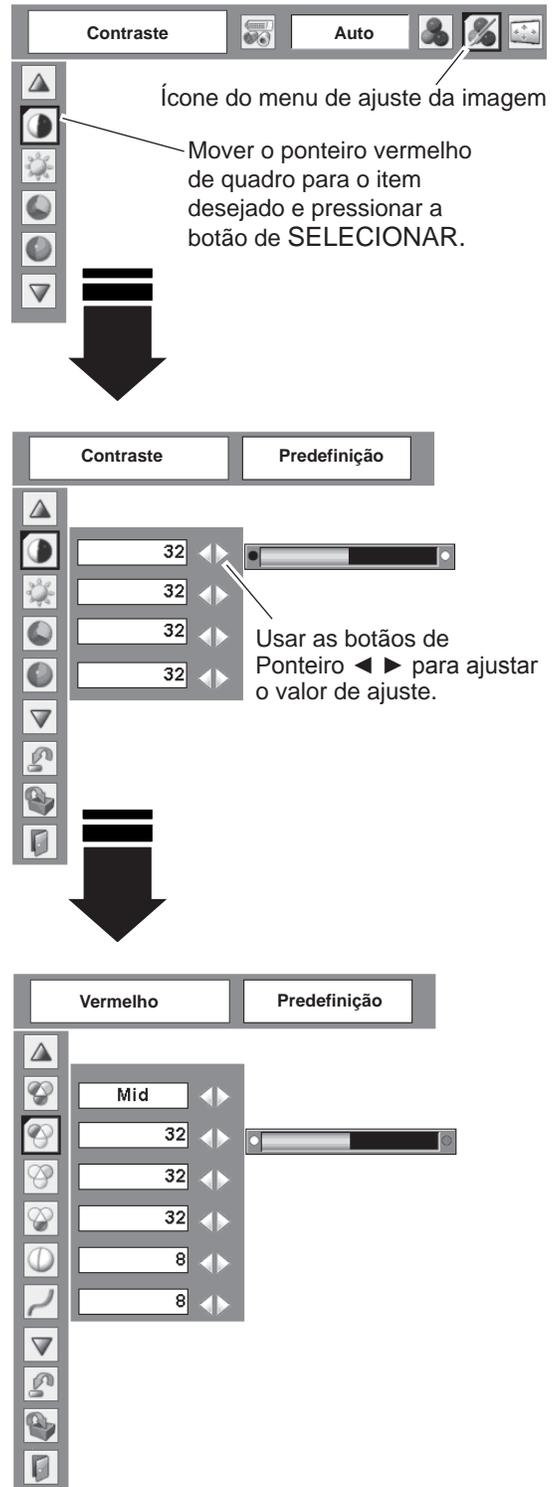
Balança branca (Azul)

Pressionar a botão de Ponteiro ◀ para clarear o tom azul; pressionar a botão de Ponteiro ▶ para escurecer o tom azul (0 a 63).

✓ **Notas:**

- Quando a balança branca de Vermelho, Verde, ou Azul for ajustada, o nível da Temp. cor. mudará a "Adj."
- A tonalidade não pode ser seleccionada quando o sistema vídeo é de PAL, SECAM, PAL-M, ou PAL-N (p.38).

Menu de Ajuste da Imagem



 **Nitidez**

Pressionar a botão de Ponteiro ◀ para diminuir a nitidez da imagem; pressionar a botão de Ponteiro ▶ para aumentar a nitidez da imagem (0 a 15).

 **Gamma**

Usar as botões de Ponteiro ◀ ▶ para ajustar o valor gamma para obter uma balança melhor do contraste (0 a 15).

 **Redução de ruído**

A interferência de ruído no ecrã pode ser reduzida. Seleccionar uma das seguintes opções para obter umas imagens mais lisas.

- DesligadoDesativada.
- L1Redução mais baixa
- L2Redução mais alta

 **Progressivo**

Um sinal vídeo entrelaçado pode ser indicado no modo progressivo. Seleccionar uma das seguintes opções.

- DesligadoDesativada.
- L1Para uma imagem ativa.
- L2Para uma imagem imóvel.
- Filme Para assistir um filme. Com esta função, o projetor reproduz as imagens fiéis à qualidade original do filme.

 **Restabelecer**

Para restaurar os dados ajustados, seleccionar Restabelecer pressionar a botão de SELECIONAR. Uma caixa da confirmação aparece e seleccionar então “Sim”. Todos os ajustes retornarão a suas figuras precedentes.

 **Memorizar**

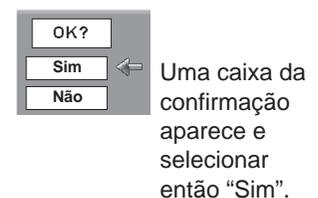
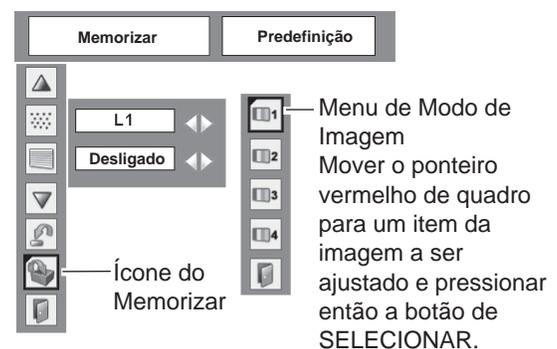
Para memorizar os dados ajustados, seleccionar Memorizar e pressionar a botão de SELECIONAR. Usar as botões de Ponteiro ▲ ▼ para seleccionar uma de imagem 1 a 4 e pressionar a botão de SELECIONAR.

Uma caixa da confirmação aparece e seleccionar então “Sim”. Os dados memorizados podem ser chamados seleccionando uma “Imagem (1-4)” na seleção de modo da imagem na página 39.

 **Sair**

Sair do menu de ajuste da imagem.

- ✓ **Notas:**
- Redução de ruído e Progressivo não podem ser seleccionados quando 480p, 575p, 720p, 1035i, ou 1080i for seleccionado (p.38).
 - Os ícones de Restabelecer e Memorizar serão exibidos quando qualquer ajuste é feito.



Ajuste do Tamanho de Ecrã

Este projetor tem a função de ajustar o tamanho de ecrã de imagem, que o permite de personalizar o tamanho da imagem.

- 1 Pressionar a botão do MENU para mostrar o menu no ecrã. Usar as botões de Ponteiro ◀ ▶ para mover o ponteiro vermelho de quadro para o ícone do menu do ecrã.
- 2 Usar as botões de Ponteiro ▲ ▼ para mover o ponteiro vermelho de quadro para a função desejada e pressionar então a botão de SELECIONAR.

Normal

Fornecer a imagem na relação entre eixos de vídeo normal de 4:3.

Amplio

Fornecer a imagem na relação do ecrã largo de 16:9.

Utilizador

Ajusta a escala do ecrã e posiciona-o manualmente com esta função.

Pressionar a botão de SELECIONAR no Utilizador e o "Utilizador" é mostrado no ecrã por alguns segundos e então a caixa de diálogo do aspecto aparece.

Escala H/V..... Ajustar a escala horizontal/vertical do ecrã.

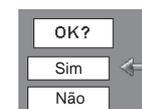
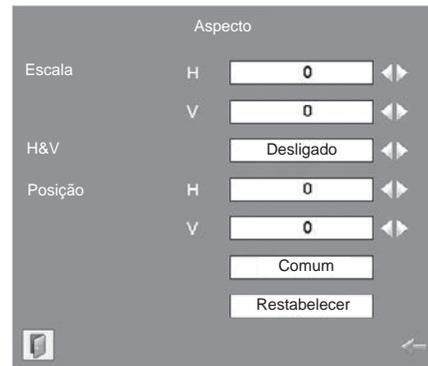
H&V Quando ajustado a "Ligado", a relação entre eixos está fixa. A "Escala V" aparece escurecida e torna-se não disponível. Ajustar a "Escala H", a escala do ecrã está modificada então automaticamente baseada na relação entre eixos.

Posição H/V..... Ajustar a posição horizontal/vertical do ecrã.

Comum..... Salvar a escala ajustada a todas as entradas. Pressionar a botão de SELECIONAR em Comum para mostrar uma caixa da confirmação. Para conservar a escala, pressionar a botão de SELECIONAR em "Sim". Quando o Utilizador for selecionado, a escala conservada está usada.

Restaurar..... Restaurar todos os valores ajustados. Pressionar a botão de SELECIONAR na Restauração para mostrar uma caixa da confirmação. Para restaurar, pressionar a botão de SELECIONAR em "Sim."

Menu no Ecrã



Pressionar a botão de SELECIONAR em Comum ou Restabelecer, para mostrar uma caixa da confirmação.

✓ Notas:

- Quando nenhum sinal for detectado, "Normal" está ajustado automaticamente e a caixa de diálogo do aspecto desaparece.
- A escala ajustável para a escala H/V e a posição H/V é limitada dependendo do sinal de entrada.
- "Amplio" não pode ser operado quando 720p, 1035i, ou 1080i for selecionado no menu de sistema AV (p.38).

Ajuste

Este projetor tem um menu do ajuste que permite que você configure as outras várias funções descritas abaixo.

- 1 Pressionar a botão do MENU para mostrar o menu no ecrã. Usar as botões de Ponteiro ◀ ▶ para mover o ponteiro vermelho de quadro para o ícone do menu do ajuste.
- 2 Usar as botões de Ponteiro ▲ ▼ para mover o ponteiro vermelho de quadro para o item desejado e pressionar então a botão de SELECIONAR. A caixa de diálogo do ajuste aparece.

Idioma

O idioma usado no menu no ecrã está disponível em Inglês, em Alemão, em Francês, em Italiano, em Espanhol, em Português, em Holandês, em Sueco, em Finlandês, em Polonês, em Húngaro, em Romeno, em Russo, em Chinês, em Coreano, e em Japonês.

Configuração automática

Esta função permite a auto correção de Distorção e o ajuste automático de PC pressionando a botão de CONFIGURAÇÃO AUTOMÁTICA no controlo superior. Os ajustes para aquelas funções podem ser alterados como segue:

Ajuste automático de PC

Ligado.....Ativa o ajuste automático de PC ao pressionar a botão de CONFIGURAÇÃO AUTOMÁTICA no controlo superior.

Desligado...Desativa o ajuste automático de PC.

Auto Distorção

Auto.....Sempre funciona e corrige a distorção trapezóide de acordo com a inclinação do projetor.

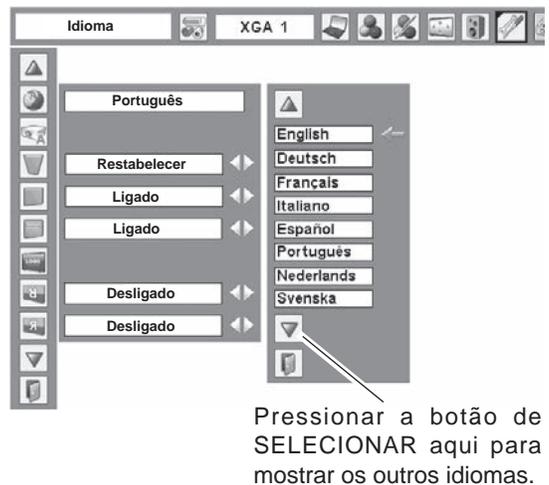
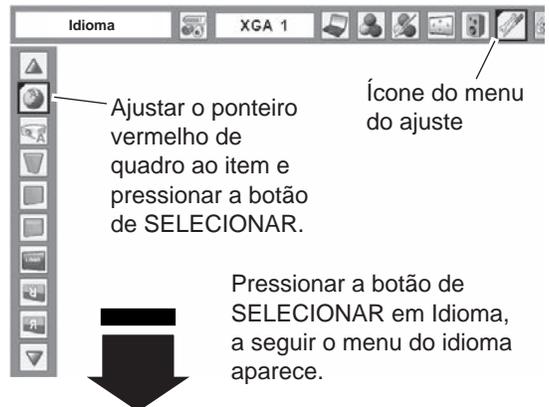
Manual.....Trabalha somente ao pressionar a a botão de CONFIGURAÇÃO AUTOMÁTICA no controlo superior.

Desligado..Desativa Auto Distorção.

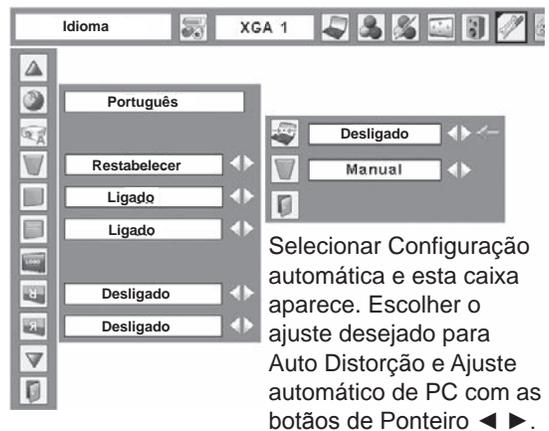
✓ Notas:

- Auto ajuste do PC e Auto Distorção não podem ser ajustados a "Desligado" ao mesmo tempo.
- Auto Distorção corrige a distorção vertical somente, não corrige a distorção horizontal.
- Auto Distorção não pode trabalhar quando a característica de Teto é ajustada a "Ligado" no menu do ajuste (p.47).
- A correção perfeita da distorção de imagem não pode ser assegurada com a função da Configuração automática. Se a distorção não for corrigida corretamente pressionando a botão de CONFIGURAÇÃO AUTOMÁTICA, ajustar manualmente pressionando a botão de DISTRORÇÃO no controlo superior ou no controlo remoto ou selecionando Distorção no menu do ajuste (pp.23, 44).
- Sincronização fina, Total de pontos, Posição Horizontal e Posição Vertical de alguns computadores não podem inteiramente ser ajustados com a função do ajuste automático de PC. Quando a imagem não é fornecida corretamente com esta operação, os ajustes manuais estão exigidos (pp.30-31).

Menu do Ajuste (Idioma)



Configuração automática



Distorção

Esta função é usada para memorizar ou restaurar a correção da distorção trapezoidal quando o cabo de energia AC está desconetado. Usar as botões de Ponteiro ◀▶ para comutar entre cada opção.

Memorizar. Manter a correção da distorção trapezoidal mesmo quando o cabo de energia AC está desconetado.

Restaurar. Liberar a correção da distorção trapezoidal quando o cabo de energia AC está desconetado.

Para corrigir a distorção trapezoidal, pressionar a botão de SELECIONAR. A "Distorção" aparece no ecrã. Usar as botões de Ponteiro ▲▼ para corrigir a distorção trapezoidal (p.23).

Fundo azul

Quando esta função estiver "Ligado" uma imagem azul é mostrada quando o sinal de entrada não for detectado.

Visualização

Esta função decide se mostra exposições no ecrã.

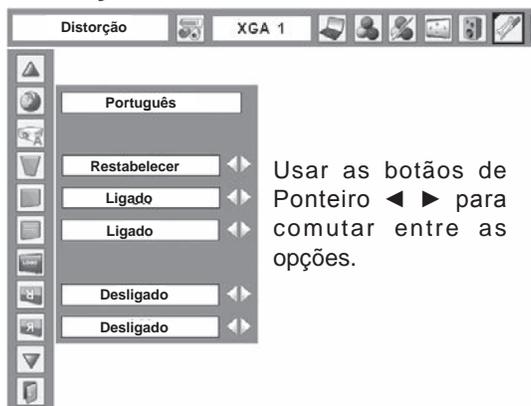
Ligado..... Mostra todas as exposições no ecrã. Usar esta função quando você quer projetar imagens depois que a lâmpada se torna brilhante bastante. O ajuste de defeito da fábrica está nesta opção.

Contagem off Mostra a imagem da entrada em vez da contagem regressiva ao ligar o projetor. Usar esta função quando você quer projetar o mais cedo possível a imagem mesmo quando a lâmpada não está brilhante bastante.

Desligado Ocultar as exposições no ecrã exceto;

- Menu no ecrã
- "Desligar?" (p.20)
- "Sem sinal" para Gestão de energia (p.48)
- "Um momento..."
- Setas para a função de Real no menu do ecrã (p.34)
- P-Temporizador

Distorção





Logotipo (Ajuste da Logotipo ou Senha de bloqueio do logotipo)

Esta função permite que você personalize o logotipo do ecrã com as funções de Seleção do logotipo, de Legenda, e de Bloqueio do código PIN do logotipo.

✓**Nota:**

- Quando “Ligado” estiver selecionado na função de Bloqueio do código PIN do logotipo, funções de Seleção do logotipo e de Legenda não podem ser selecionadas.



Seleccionar logotipo

Esta função decide na visualização de partida das seguintes opções.

Utilizador.....Mostra a imagem que você capturou

Por defeito.....Mostra o logotipo por defeito

Desligado....Mostra a visualização da contagem regressiva somente



Legenda

Esta função permite-o de capturar uma imagem que está sendo projetada para usá-la para uma visualização de partida ou intervalo das apresentações.

Selecionar Legenda e pressionar a botão de SELECIONAR. Uma caixa da confirmação parece e seleciona “Sim” para capturar a imagem projetada.

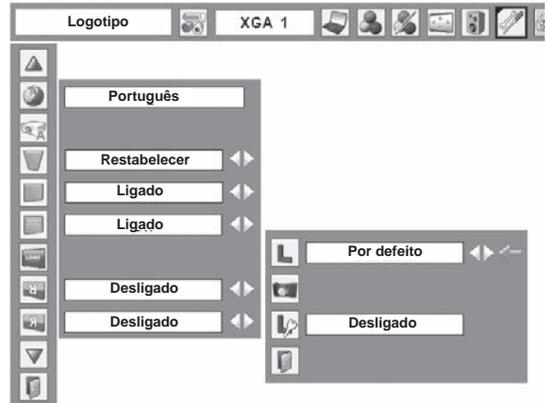
Após ter capturado a imagem projetada, ir à função seleta do logotipo e ajustá-la a “Utilizador”. A imagem capturada estará mostrada então a próxima vez que você ligue o projetor ou quando você pressionar a botão de SUPRIMIR IMAGEM. (p.26).

Para cancelar a função Legenda, selecione [Não].

✓**Notas:**

- Antes de capturar uma imagem, selecionar “Predefinição” no menu seleta da imagem para capturar uma imagem apropriada (pp.32, 39).
- Um sinal de um computador pode ser capturado até XGA (1024 x 768). Um sinal do equipamento vídeo pode ser capturado à exceção de 720p, de 1035i, e de 1080i.
- Quando capturar a imagem que foi ajustada pela função de Distorção, os dados ajustados são restaurados automaticamente e o projetor captura uma imagem sem correcção de distorção.
- Quando a função de Bloqueio do código PIN do logotipo é ajustada a “Ligado”, a função de Legenda não pode ser seleccionada.
- Quando começar capturar uma imagem nova, a imagem previamente memorizada é cancelada mesmo se você cancelar a captura.
- Quando não há nenhuma imagem capturada ou ele está interrompido ao capturar uma imagem, “Utilizador” não pode ser selecionado, você pode somente comutar entre Por defeito e Desligado.

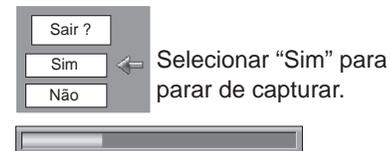
Seleccionar logotipo



Legenda



Selecionar “Sim” para capturar a imagem projetada.





Senha de bloqueio do logotipo

Esta função impede que uma pessoa desautorizada mude o logotipo do ecrã.

Desligado O logotipo do ecrã pode ser mudado livremente do menu do logotipo (p.45).

Ligado..... O logotipo do ecrã não pode ser mudado sem um código PIN do logotipo.

Se você quer mudar o ajuste do senha de bloqueio do logotipo, pressionar a botão de SELECIONAR e a caixa de diálogo do Senha do logotipo aparece. Introduzir um senha do logotipo seguindo as etapas abaixo. O Senha inicial do logotipo é ajustado a "4321" na fábrica.

Introduzir um Senha do logotipo

Usar as botões de Ponteiro ▲▼ para introduzir um número. Pressionar a botão de Ponteiro ► para fixar o número e mover o ponteiro vermelho de quadro para a caixa seguinte. O número muda a "*" se você reparou um número incorreto, usar a botão de Ponteiro ◀ para mover o ponteiro para o número que você quer corrigir, e introduzir então o número correto.

Repetir esta etapa para terminar introduzir um número de quatro dígitos.

Após ter introduzido o número de quatro dígitos, mover o apontador para "Activar". Pressionar a botão de SELECIONAR de modo que você possa começar operar o projetor.

Se você introduziu um senha incorreto do logotipo, "Senha do logotipo" e o número (* * * *) virarão vermelhos por um momento. Introduzir o Senha correto do logotipo mais uma vez.

Mudar o ajuste do Senha de bloqueio do logotipo

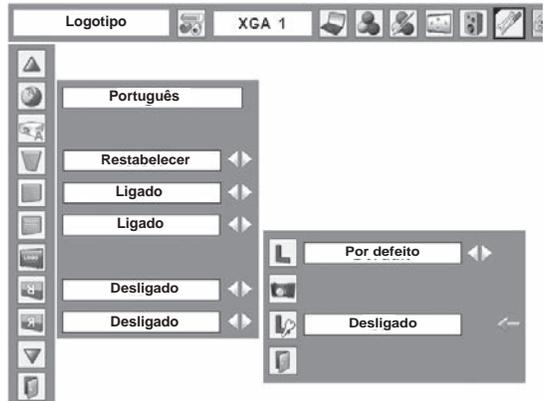
Usar as botões de Ponteiro ◀ ► para comutar de Ligado/Desligado, e pressionar então a botão de Ponteiro ▼ para mover o ponteiro a "Sair". Pressionar a botão de SELECIONAR para fechar a caixa de diálogo.

Mudar o Senha do logotipo

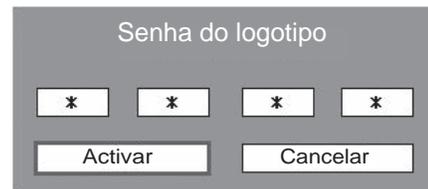
O código PIN do logotipo pode ser mudado a seu número de quatro dígitos desejado. Pressionar a botão de Ponteiro ▼ para selecionar "Mudança do código PIN do logotipo" e pressionar então a botão de SELECIONAR. A caixa de diálogo da entrada do código PIN novo do logotipo aparece. Ajustar um código PIN novo do logotipo.

Ser certo anotar o código PIN novo do logotipo e mantê-lo à mão. Se você perder o número, você não pode mudar o ajuste do código PIN do logotipo. Para detalhes no ajuste do código PIN, recorrer a "Código PIN bloqueado" em páginas 50-51.

Senha de bloqueio do logotipo



Introduzir um Senha do logotipo



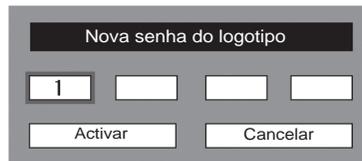
Depois que um Senha correto do logotipo ser dado, a seguinte caixa de diálogo aparece.

Mudar o ajuste do Senha de bloqueio do logotipo



Usar as botões de Ponteiro ◀ ► para comutar de Ligado/Desligado.

Mudar o Senha do logotipo



CUIDADO:

QUANDO VOCÊ MUDAR O SENHA DO LOGOTIPO, ESCREVER O NOVO CÓDIGO PIN NA COLUNA DO CÓDIGO PIN DO LOGOTIPO DO MEMORANDO NA PÁGINA 70, E MANTÊ-LO FIRMEMENTE. SE O SENHA DO LOGOTIPO FOR PERDIDO OU ESQUECIDO, O AJUSTE DO SENHA DO LOGOTIPO NÃO PODE SER MUDADO.

Tecto

Quando esta função é ajustada a “Ligado”, a imagem será invertida de superior/inferior e esquerdo/direito. Esta função é usada para projetar a imagem de um projetor teto-montado.

Traseiro

Quando esta função é ajustada a “Ligado”, a imagem será invertida de esquerdo/direito. Esta função é usada para projetar a imagem da parte traseira do ecrã.

Procurar entrada

Esta função detecta o sinal de entrada automaticamente. Quando um sinal é encontrado, a busca parará. Usar as botões de Ponteiro ◀ ▶ para seleccionar uma das seguintes opções.

Desligado... Procurar entrada não trabalhará.

Ligado1.....Procurar entrada trabalha sob a seguinte situação.

- Quando pressionar a botão da ENTRADA no controlo superior.
- Quando pressionar a botão de COMPUTADOR ou de VÍDEO no controlo remoto.

Ligado2.....Procurar entrada trabalha sob a seguinte situação.

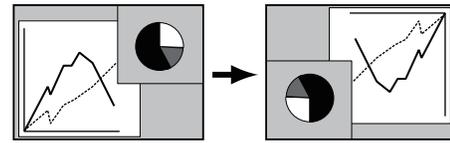
- Quando ligar o projetor pressionando a botão de ENERGIA/ESPERA no controlo superior ou no controlo remoto.
- Quando pressionar a botão de COMPUTADOR ou de VÍDEO no controlo remoto.
- Quando pressionar a botão da ENTRADA no controlo superior.
- Quando o sinal de entrada atual for eliminado. *

*Se a função de Suprimir imagem ou de Congelar for ativa, cancelá-la para ativar a busca da entrada. Não está igualmente disponível quando o menu no ecrã é mostrado.

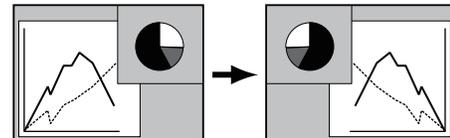
✓Notas:

- Quando Procurar entrada for ajustado a “Ligado1” ou a “Ligado2” os estados da Entrada e da Lâmpada estão mostrados cada vez que o sinal estiver comutado.
- Apenas a fonte de entrada selecionada pela última vez poderá ser detectada.
- Se a botão da ENTRADA no controlo superior ou as botões de COMPUTADOR ou VÍDEO no controlo remoto forem pressionadas durante a busca da entrada em andamento, Procurar entrada parará e irá para trás ao sinal de entrada precedente.

Tecto



Traseiro





Gestão de energia

Para reduzir o consumo de energia assim como mater a vida da lâmpada, a função de Gestão de energia desliga a lâmpada de projeção quando o projetor não está operado por um determinado período.

Se o sinal de entrada está interrompido e nenhuma botão está pressionada por mais de 30 segundos, a visualização do temporizador com “Sem sinal” aparece. Começa a contagem regressiva até que a lâmpada esteja desligada. Usar as botões de Ponteiro ◀ ▶ para ajustar o temporizador da contagem regressiva.

Selecionar uma das seguintes opções:

Pronto Quando a lâmpada for refrigerada inteiramente, o indicador de ENERGIA muda a piscar verde. Nesta circunstância, a lâmpada de projeção estará ligada se o sinal de entrada é reconetado ou qualquer botão no controlo superior ou no controlo remoto está pressionada.

Desligar Quando a lâmpada for refrigerada inteiramente, a energia estará desligada.

Desligado Função de Gestão de energia está desativada.

✓ Nota:

- O configuração por defeito é “Pronto: 5 min.”.



Arranque rápido

Quando esta função é ajustada a “Ligado”, o projetor estará ligado automaticamente apenas conetando o cabo de energia AC a uma tomada de parede.

✓ Nota:

- Ser certo desligar corretamente o projetor (ver “Desligar o Projetor” na página 20). Se o projetor é desligado na seqüência incorreta, a função de Arranque rápido não trabalha corretamente.

Gestão de energia



Tempo antes que a lâmpada esteja desligada.



Pressionar a botão de SELECIONAR em Gestão de energia e esta caixa de diálogo aparece. Usar as botões de Ponteiro ◀ ▶ para escolher uma das três opções. Pressionar a botão do ▼ do ponto para selecionar o temporizador, e usar então as botões de Ponteiro ◀ ▶ para ajustar o temporizador.



Controlo da lâmpada

Esta função permite que você mude o brilho do ecrã.

- 
Auto O brilho de acordo com o sinal de entrada (entre o modo de Alta e de Eco).
- 
Alta Mais brilhante do que o modo Normal.
- 
Normal Brilho normal
- 
Eco Um brilho mais baixo reduz o consumo de energia da lâmpada e estende a vida da lâmpada.



Controlo remoto

Este projetor possui dois códigos diferentes de controlo remoto: o código com configuração inicial de fábrica (Código 1) e o código secundário (Código 2). Esta função alternada evita a interferência do controlo remoto ao operar diversos projetores ou equipamentos de vídeo ao mesmo tempo. Quando operar o projetor no “Código 2”, o projetor e o controlo remoto deverão ser alternados para o “Código 2”.

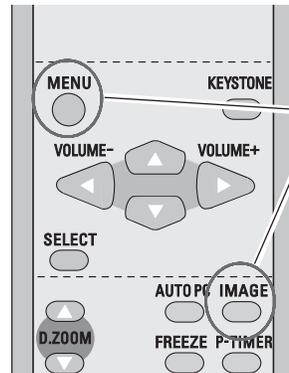
Para alterar o código para o projetor:

Selecione “Código 1” ou “Código 2” no Menu Ajuste.

Para alterar o código para o controlo remoto:

Pressione e segure o botão MENU e o botão IMAGEM juntos por 10 segundos ou mais. Após alterar o código, certifique-se de que o controlo remoto opera adequadamente.

Controlo Remoto



Pressione e segure o botão MENU e o botão IMAGEM por mais de 10 segundos.

Segurança (Bloqueio de teclas ou Código PIN bloqueado)

Esta função permite que você use a função de Bloqueio de teclas e Bloqueio do código PIN para ajustar a segurança para a operação do projetor.

Bloqueio de teclas

Esta função trava as botões do controlo superior e do controlo remoto para impedir a operação por pessoas desautorizadas.

-  Desativado.
-  Travar a operação do controlo superior. Para desativar, usar o controlo remoto.
-  Travar a operação do controlo remoto. Para desativar, usar o controlo superior.

Se o controlo superior se tornar acidentalmente travado e você não tiver o controlo remoto próximo ou houver algo errado com seu controlo remoto, contatar o negociante onde você comprou o projetor ou o centro de serviço.

Código PIN bloqueado

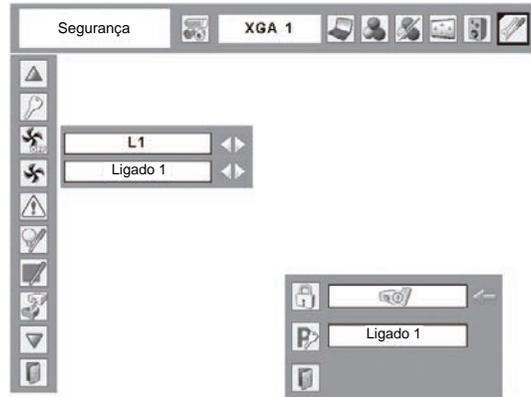
Esta função impede que o projetor esteja operado por pessoas desautorizadas e fornece as seguintes opções do ajuste para a segurança.

- Desligado.. Desativado.
- Ligado1 Introduzir o código PIN cada vez que ligar o projetor.
- Ligado2Introduzir o código PIN para operar o projetor uma vez que o cabo de alimentação esteja desconetado; contanto que o cabo de energia AC for conetado, o projetor pode ser operado sem um código PIN.

Sempre que você muda o ajuste do bloqueio do código PIN ou o código PIN (o número de quatro dígitos), você é exigido introduzir o código PIN. O "1234" é ajustado como o código PIN inicial na fábrica.

Se você quer mudar o ajuste do Bloqueio do código PIN, pressionar a botão de SELECIONAR e a caixa de diálogo do código PIN aparece.

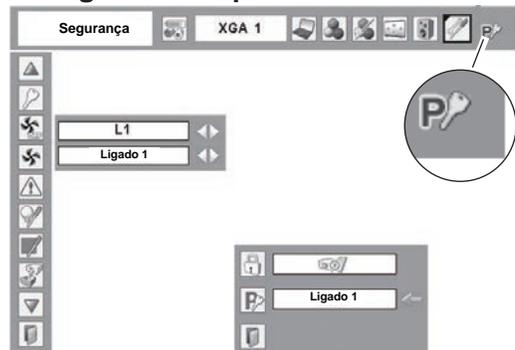
Bloqueio de teclas



Selecionar Bloqueio de teclas. Usar as botões de Ponteiro ▲ ▼ para escolher uma das opções e selecionar "Sim" para ativá-la.



Código PIN bloqueado



Quando o projetor é bloqueado com um código PIN, o símbolo do Código PIN bloqueado aparece na barra de menu.

Introduzir um Código PIN

Usar as botões de Ponteiro ▲▼ para introduzir um número. Pressionar a botão de Ponteiro ► para fixar o número e mover o ponteiro vermelho de quadro para a caixa seguinte. O número muda a “*” se você reparou um número incorreto, usar a botão de Ponteiro ◀ para mover o ponteiro para o número que você quer corrigir, e introduzir então o número correto.

Repetir esta etapa para terminar introduzir um número de quatro dígitos.

Após ter introduzido o número de quatro dígitos, mover o apontador para “Activar”. Pressionar a botão de SELECIONAR de modo que você possa começar operar o projetor.

Se você introduziu um código PIN, “Código PIN” e o número (****) virarão vermelhos por um momento. Introduzir o Senha correto do logotipo mais uma vez.

Mudar o ajuste do Código PIN

Usar as botões de Ponteiro ◀ ► para seleccionar o Desligado, Ligado1, ou Ligado2 e pressionar então a botão de Ponteiro ▼ para mover o ponteiro a “Sair”. Pressionar a botão de SELECIONAR para fechar a caixa de diálogo.

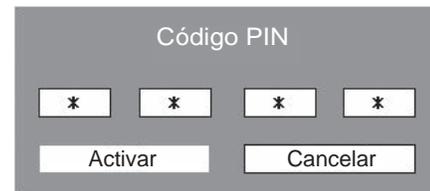
Mudar o Código PIN

O código PIN do logotipo pode ser mudado a seu número de quatro dígitos desejado. Pressionar a botão de Ponteiro ▼ para seleccionar “Mudança do código PIN do logotipo” e pressionar então a botão de SELECIONAR. A caixa de diálogo da entrada do código PIN novo do logotipo aparece. Ajustar um código PIN novo do logotipo.

CUIDADO:

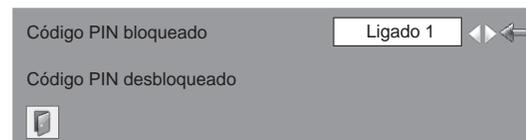
QUANDO VOCÊ MUDAR O CÓDIGO PIN, ESCREVER O CÓDIGO PIN NOVO NA COLUNA DO CÓDIGO PIN DO MEMORANDO NA PÁGINA 70, E MANTÊ-LO FIRMEMENTE. SE VOCÊ ESQUECER SEU CÓDIGO PIN, O PROJETO NÃO PODE SER LIGADO.

Introduzir um Código PIN



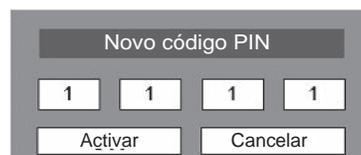
Depois que um código PIN ser dado, a seguinte caixa de diálogo aparece.

Mudar o ajuste do Código PIN



Usar as botões de Ponteiro ◀ ► para comutar entre as opções.

Mudar o Código PIN





Ventoinha

Esta função fornece as seguintes opções na operação das ventoinhas de refrigeração quando o projetor é desligado (p.20).

- L1 Operação normal
- L2 Som mais lento e mais baixo do que a operação normal (L1), mas toma mais tempo para refrigerar o projetor.



Controle da Ventoinha

Escolha a correr velocidade de ventiladores de refrigeração das seguintes opções, de acordo com com a elevação à terra sob que você usa o projetor.

- Desligado... Velocidade normal. Ajuste esta função a “Desligado” quando usar o projetor em não-alta altitude ambiente.
- Ligado 1..... Mais rápida do que a velocidade em modo de Desligado. Seleccione este modo quando usar o projetor em altas altitudes (aproximadamente 1.200 metros ou mais acima nível do mar), onde os ventiladores têm menos efeito refrigerando.
- Ligado 2..... Mais rápida do que a velocidade em modo de Ligado 1. Seleccione este modo quando usar o projetor em altitudes mais elevadas do que acima onde os ventiladores têm pouco efeito refrigerando.
- Ligado 3..... Certifique-se de ajustar o controlo da Lâmpada em Alto e do controlo do ventilador em Ligado 3 no menu de ajuste quando utilizar o projetor inclinado entre +40 Graus e em +140 Graus ao plano horizontal a altitudes entre 0 e aproximiar 1.600 medidores acima do nível do mar.

✓Notas:

- O ruído do ventilador torna-se mais alto em Ligado 1, Ligado 2 e Ligado 3.
- Ajustando o “Controle da Ventoinha” a Ligado 1, Ligado 2 ou Ligado 3 ou afeta a operação L2 no “ventilador”.



Registo de avisos

Esta função grava operações anômalas quando o projetor estiver na operação e usá-la ao diagnosticar falhas. Até 10 registros de avisos são mostrados com a última mensagem de avisos na parte superior da lista, seguida por mensagens de avisos precedentes na ordem cronológica.

✓Nota:

- Quando a função de Configuração por defeito é executada, todos os registros de registro de avisos estarão deletados.



Contador da lâmpada

Esta função é usada para restaurar o contador da lâmpada. Quando a vida da lâmpada é deixada menos de 100 horas, o ícone da recolocação da lâmpada (Fig.1) parecerá no ecrã, indicando que o fim da vida da lâmpada se está aproximando.

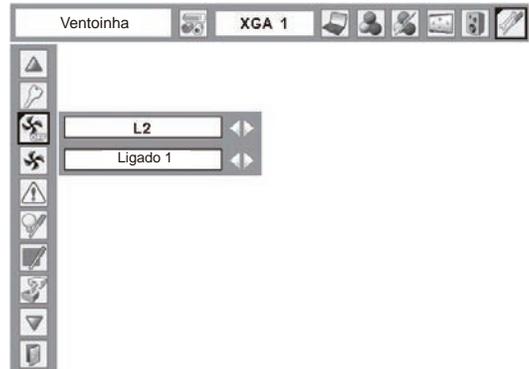
Quando a vida da lâmpada é deixada 0 horas, o ícone da recolocação da lâmpada (Fig.2) parecerá no ecrã, indicando que o fim da vida da lâmpada está alcançado.

Quando substituir a lâmpada de projeção, restaurar o contador da lâmpada. Ver “Restaurando o contador da lâmpada” na página 58.

✓Nota:

- Os ícones da recolocação da lâmpada (Fig.1 e Fig.2) não aparecerão quando a função da visualização é ajustada a “Desligado” (p.44), durante “Congelar” (p.25), ou “Suprimir imagem” (p.26).

Ventoinha



Ajuste de Controle da Ventoinha

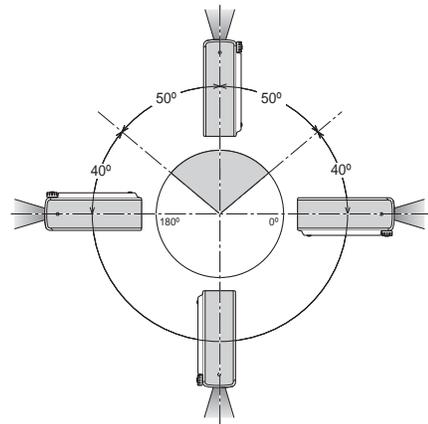


Fig.1 Ícone da recolocação da lâmpada

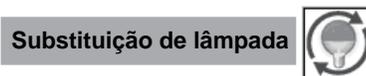


Este ícone aparece no ecrã quando o fim da vida da lâmpada se está aproximando.

✓Nota:

- Este ícone igualmente aparece ao ligar e seleccionar a fonte de entrada.

Fig.2 Ícone da recolocação da lâmpada



Este ícone aparece no ecrã quando o fim da vida da lâmpada é alcançado.

✓Nota:

- Quando ligar, o ícone (Fig.2) aparecerá. Quando seleccionar a fonte de entrada, o ícone (Fig.1) aparecerá.



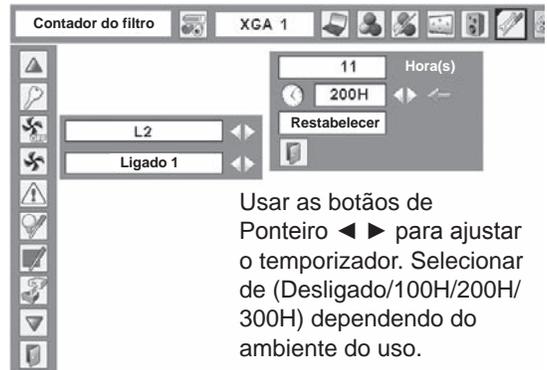
Contador do filtro

Esta função é usada para ajustar uma frequência para a limpeza do filtro.

Quando o projetor alcançar um tempo específico entre limpezas, um ícone de aviso do filtro aparece no ecrã, notificando que a limpeza é necessária. Após ter limpado o filtro, ser certo selecionar RESTABELECER e ajustar o temporizador. O ícone de aviso/filtro não desaparecerá até que o contador do filtro esteja restaurado.

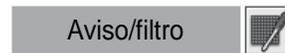
Para detalhes sobre a restauração do temporizador, consultar “Restabelecendo o Contador do Filtro” na página 55.

Contador do filtro



Usar as botões de Ponteiro ◀ ▶ para ajustar o temporizador. Selecionar de (Desligado/100H/200H/300H) dependendo do ambiente do uso.

Fig.3 Ícone de aviso/filtro



O ícone de aviso/filtro aparece no ecrã ao tempo ajustado.

✓ **Nota:**

- Este ícone igualmente aparece ao ligar.

Fig.4 Ícone de aviso/filtro



✓ **Notas:**

- Quando selecionar a fonte de entrada, o ícone (Fig.4) aparecerá.
- Os ícones de aviso/filtro (Fig.3 e Fig.4) não aparecerão quando a função da visualização é ajustada a “Desligado” (p.44), durante “Congelar” (p.25), ou “Suprimir imagem” (p.26).



Configuração por defeito

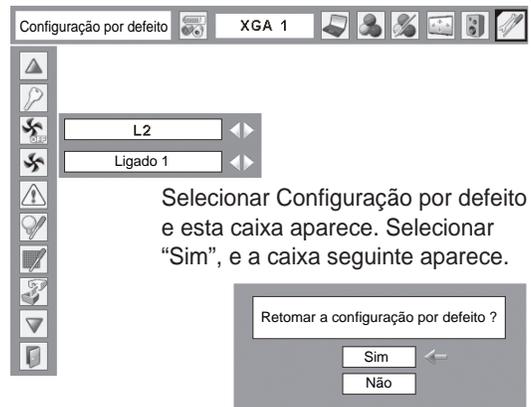
Esta função retorna todos os valores de ajuste à exceção do logotipo do usuário, do bloqueio do código PIN, do bloqueio do código PIN do logotipo, do contador da lâmpada, e do contador do filtro aos ajustes de defeito da fábrica.



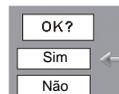
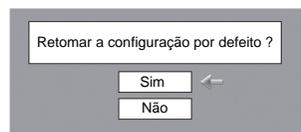
Sair

Sair do menu do ajuste.

Configuração por defeito



Selecionar Configuração por defeito e esta caixa aparece. Selecionar “Sim”, e a caixa seguinte aparece.



Selecionar “Sim” para ativá-la.

Manutenção e Limpeza

Indicador de Aviso

O indicador de Aviso mostra o estado da função que protege o projetor. Verificar o estado do indicador de Aviso e do indicador de ENERGIA para executar a manutenção apropriada.

O projetor é desligado e o indicador de Aviso está piscando o vermelho.

Quando a temperatura dentro do projetor alcança um determinado nível, o projetor estará desligado automaticamente para proteger o interior do projetor. O indicador de ENERGIA está piscando quando o projetor for refrigerado. Quando o projetor esfriar-se bastante (a sua temperatura de funcionamento normal), pode ser ligado outra vez pressionando a botão de ENERGIA/ESPERA.

✓ **Nota:**

- O indicador de AVISO continua a piscar mesmo depois que a temperatura dentro do projetor retornar a normal. Quando o projetor for ligado outra vez, o indicador de Aviso para de piscar.

Verificar então os assuntos abaixo:

- Você forneceu o espaço apropriado para que o projetor seja ventilado? Verificar a circunstância de instalação para ver se as aberturas de ar do projetor não são obstruídas.
- O projetor foi instalado perto de Duto ou Abertura de condicionamento de ar/aquecimento? Mover a instalação do projetor longe do duto ou da abertura.
- Está o filtro limpo? Limpar o filtro periodicamente.

O projetor é desligado e o indicador de Aviso ilumina vermelho.

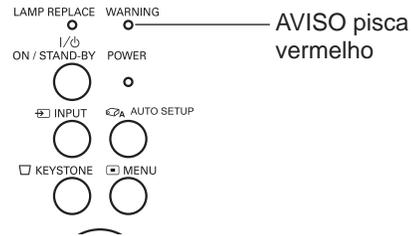
Quando o projetor detecta uma condição anormal, está desligado automaticamente para proteger o interior do projetor e o indicador de Aviso ilumina vermelho. Neste caso, desconectar o cabo de energia AC e reconetá-lo, e ligar então o projetor mais uma vez para verificar a operação. Se o projetor não pode ser ligado e o indicador de Temp. de AVISO ainda ilumina o vermelho, desconectar o cabo de energia AC e contatar a estação de serviço.



CUIDADO

NÃO DEIXAR O PROJETOR COM O CABO DE ENERGIA AC CONETADO SOB UMA CIRCUNSTÂNCIA ANORMAL. PODE CONDUZIR AO FOGO OU AO CHOQUE ELÉTRICO.

Controlo Superior



Controlo Superior



Limpendo o Filtros

O filtro impede que a poeira acumule nos elementos óticos dentro do projetor. Se os filtros de ar se tornam obstruídos com partículas de poeira, reduzirá eficácia das ventoinhas de refrigeração e pode conduzir ao acúmulo interno do calor e adversamente afetará a vida do projetor. Se um ícone de “Aviso/filtro” aparece no ecrã, limpar os filtros de ar imediatamente. Limpar os filtros de ar seguindo as etapas abaixo.

- 1** Desligar o projetor, e desconetar o cabo de energia AC da tomada AC.
- 2** Virar o projetor e remover os filtros de ar puxando as travas para cima.
- 3** Limpar delicadamente os filtros de ar usando uma escova ou enxaguá-los suavemente.
- 4** Quando enxaguar os filtros de ar, secá-los bem. Substituir os filtros de ar corretamente. Certificar-se de que os filtros de ar estão inseridos inteiramente ao projetor.



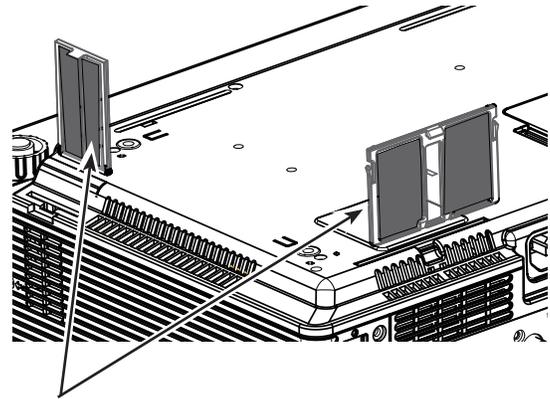
CUIDADO

Não operar o projetor com os filtros de ar removidos. A poeira pode acumular nos elementos óticos degradando a qualidade de imagem. Não pôr qualquer coisa nas aberturas de ar. Fazer assim pode conduzir ao mau funcionamento do projetor.

RECOMENDAÇÃO

Nós recomendamos que evite ambientes empoeirados/ fumarentos quando você operar o projetor. O uso nestes ambientes pode causar a qualidade pobre da imagem.

Quando usar o projetor sob circunstâncias empoeiradas ou fumarentos, a poeira pode acumular em uma lente, nos painéis de LCD, ou em elementos óticos dentro do projetor degradando a qualidade de uma imagem projetada. Quando os sintomas acima são observados, contatar seu negociante autorizado ou estação de serviços para a limpeza apropriada.



Filtros
Levantar e remover.

✓ **Nota:**

- Quando reinserir as filtros, ser certo que a parte de fenda está enfrentando o lado exterior.

Restabelecendo o Contador do Filtro

Ser certo restaurar o contador do filtro após a limpeza ou a substituição dos filtros.

- 1** Pressionar a botão do MENU para mostrar o menu no ecrã. Usar as botões de Ponteiro ◀ ▶ para mover o ponteiro vermelho de quadro para o ícone do menu do ajuste.
- 2** Usar as botões de Ponteiro ▲ ▼ para mover o ponteiro vermelho de quadro para o contador do filtro e pressionar então a botão de SELECIONAR. Uma caixa de diálogo parece mostrando o tempo acumulado total do uso do filtro, uma opção do ajuste do temporizador, e a opção da restauração. Selecionar “Restabelecer” e “Restabelecer o contador de substituição do filtro ?” aparece. Selecionar “Sim” para continuar.
- 3** Uma outra caixa de diálogo da confirmação aparece, selecionar “Sim” para restaurar o contador do filtro.

Contador do Filtro

Contador do filtro XGA 1

11 Hora(s)

200H

Restabelecer

Restabelecer o contador de substituição do filtro ?

Sim

Não

OK?

Sim

Não

Selecionar “Restabelecer” e “Restabelecer o contador de substituição do filtro?” aparece.

Selecionar “Sim”, então uma outra caixa da confirmação aparece.

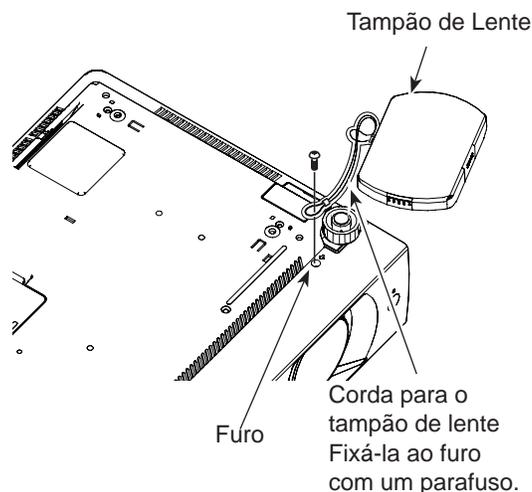
Selecionar “Sim” outra vez para restaurar o contador do filtro.

Fixando o Tampão de Lente

Quando mover este projetor ou quando não using ele durante um período prolongado de tempo, fixar o tampão de lente.

Fixar o tampão de lente de acordo com os seguintes procedimentos.

- 1 Passar a corda através de um furo do tampão de lente.
- 2 Gire o projetor e remova o parafuso com uma chave de fenda.
- 3 Fixar a corda com tampão de lente a um furo na parte inferior do projetor e fixá-la com um parafuso.

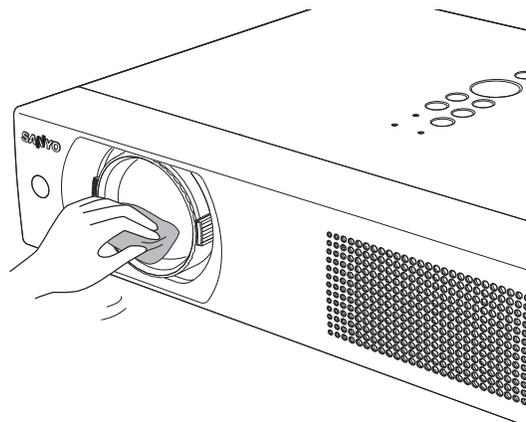


Limpendo a Lente de Projeção

Desconectar o cabo de energia AC antes de limpar.

Limpar delicadamente a lente de projeção com um pano de limpeza que contem uma pequena quantidade de líquido de limpeza não abrasivo da lente de câmera, ou usar um papel da limpeza da lente ou um ventilador de ar disponível no comércio para limpar a lente.

Evitar usar uma quantidade excessiva de líquido de limpeza. Os líquidos de limpeza abrasivos, os solventes, ou outros produtos químicos ásperos podem riscar a superfície da lente.

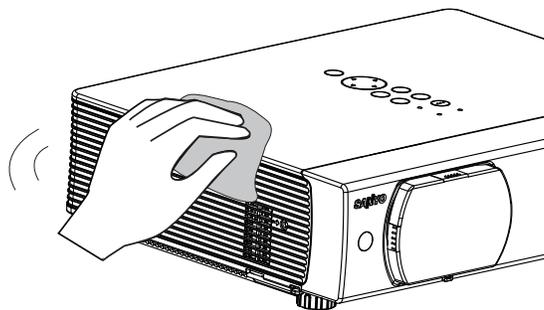


Limpendo o Gabinete do Projetor

Desconectar o cabo de energia AC antes de limpar.

Limpar delicadamente o corpo do projetor com um pano de limpeza macio e seco. Quando o armário está sujado pesadamente, usar uma pequena quantidade de detergente suave e limpar com um pano de limpeza macio e seco. Evitar usar uma quantidade excessiva de líquido de limpeza. Os líquidos de limpeza abrasivos, os solventes, ou outros produtos químicos ásperos podem riscar a superfície do armário.

Quando o projetor não está em uso, pôr o projetor em uma caixa de carregar apropriada para protegê-lo da poeira e dos riscos.

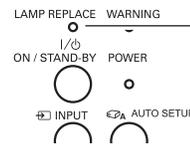


Substituição da Lâmpada

Quando a lâmpada de projeção do projetor alcança seu fim da vida, o ícone da substituição de lâmpada aparece no ecrã e o indicador de SUBSTITUIÇÃO DE LÂMPADA ilumina amarelo. Substituir a lâmpada com uma nova prontamente. A regulagem de tempo quando o indicador de SUBSTITUIÇÃO DE LÂMPADA deve iluminar-se é dependendo do modo da lâmpada.



Controlo Superior



**Indicador de
SUBSTITUIÇÃO
DE LÂMPADA**

Ícone da substituição de lâmpada

Substituição de lâmpada



✓**Nota:**

- O ícone da substituição de lâmpada não aparecerá quando a função da visualização é ajustada a “Desligado” (p.44), durante “Congelar” (p.25), ou “Suprimir imagem” (p.26).



CUIDADO

Deixe o projetor esfriar, por pelo menos 45 minutos antes de abrir a tampa da lâmpada. A parte interna do projetor poderá ficar muito quente.

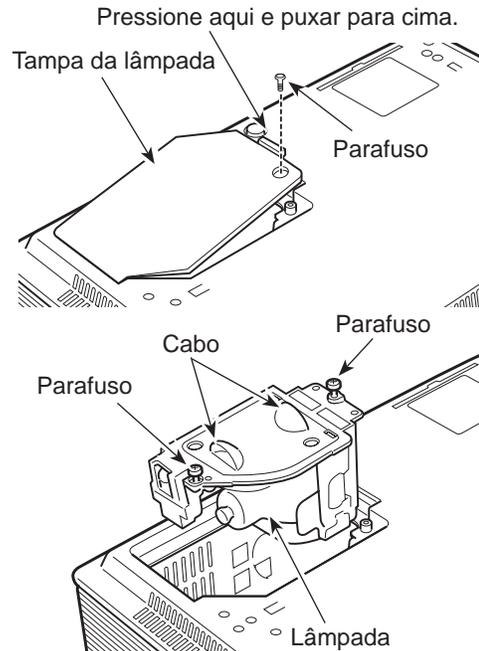


CUIDADO

Para segurança continuada, substitua por uma lâmpada do mesmo tipo. Não derrube a lâmpada ou toque no bulbo de vidro! O vidro poderá se romper e causar ferimentos.

Seguir estas etapas para substituir a lâmpada.

- 1** Desligar o projetor e desconectar o cabo de energia AC. Deixar o projetor refrigerar-se por no mínimo 45 minutos.
- 2** Remover o parafuso e abrir a tampa da lâmpada.
- 3** Remover os dois (2) parafusos que fixam a lâmpada. Levantar a lâmpada fora do projetor usando a cabo.
- 4** Substituir a lâmpada com uma nova e fixar os dois (2) parafusos. Certificar-se de que a lâmpada está ajustada corretamente. Fechar a tampa da lâmpada e fixar o parafuso.
- 5** Conectar o cabo de energia AC ao projetor e ligar o projetor.
- 6** **Restaurar o contador da lâmpada.**
Ver “Restaurando o Contador da Lâmpada” na página seguinte.



ENCOMENDAR LÂMPADA DA SUBSTITUIÇÃO

A lâmpada da substituição pode ser requisitada através de seu negociante. Quando requisitar uma lâmpada de projeção, dar a seguinte informação ao negociante.

- **No. modelo de seu projetor** : **PLC-XU105 / PLC-XU105K**
- **Tipo No. da Substituição de Lâmpada** : **POA-LMP111**
(No. de Peças de Serviço. 610 333 9740)

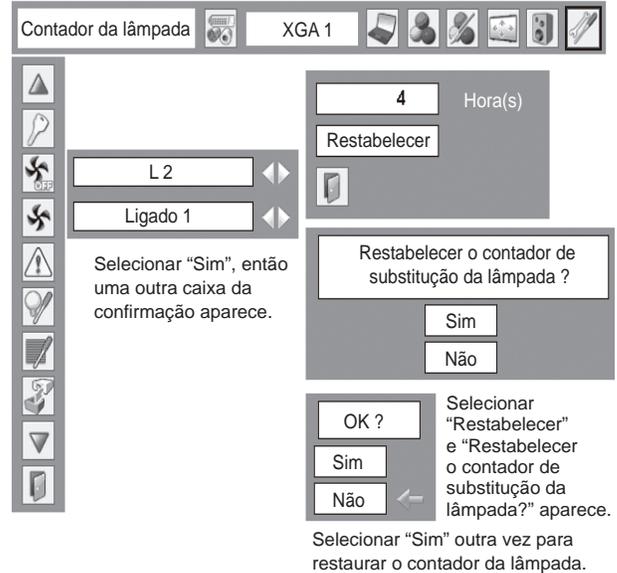
Restaurando o Contador da Lâmpada

Ser certo restaurar o contador da lâmpada depois que a lâmpada é substituída. Quando o contador da lâmpada é restaurado, o indicador de SUBSTITUIÇÃO DE LÂMPADA para de brilhar e o ícone da recolocação da lâmpada desaparece.

- 1 Pressionar a botão do MENU para mostrar o menu no ecrã. Usar as botões de Pointeiro ◀▶ para mover o ponteiro vermelho de quadro para o ícone do menu do ajuste.
- 2 Usar as botões de Pointeiro ▲▼ para mover o ponteiro vermelho de quadro para o contador da lâmpada e pressionar então a botão de SELECIONAR. Uma caixa de diálogo aparece mostrando o tempo acumulado total do uso da lâmpada e a opção da restauração. Selecionar “Restabelecer” e “Restabelecer o contador de substituição da lâmpada?” aparece. Selecionar “Sim” para continuar.
- 3 Uma outra caixa de diálogo da confirmação aparece, selecionar “Sim” para restaurar o contador da lâmpada.

✓ **Nota:**

- Não restaurar o contador da lâmpada sem executar a recolocação da lâmpada. Ser certo restaurar o contador da lâmpada somente depois da substituição da lâmpada.



⚠ PRECAUÇÕES DE SEGURAR A LÂMPADA

Este projetor usa uma lâmpada de alta pressão que deve ser segurada com cuidado e corretamente. A manipulação imprópria pode conduzir a acidentes, ferimento, ou criar um perigo de fogo.

- A vida da lâmpada pode diferir da lâmpada à lâmpada e de acordo com o ambiente do uso. Não há nenhuma garantia da mesma vida para cada lâmpada. Algumas lâmpadas podem falhar ou terminar sua vida em um período de tempo mais curto do que outras lâmpadas similares.
- Se o projetor indica que a lâmpada deve ser substituída, isto é, se o indicador de SUBSTITUIÇÃO DE LÂMPADA ilumina-se, substituir a lâmpada com uma nova IMEDIATAMENTE depois que o projetor se esfriar.
(Seguir com cuidado as instruções na seção da recolocação da lâmpada deste manual.) O uso contínuo da lâmpada com o indicador de SUBSTITUIÇÃO DE LÂMPADA iluminado pode aumentar o risco de explosão da lâmpada.
- Uma lâmpada pode explodir em conseqüência da vibração, do choque ou da degradação em conseqüência das horas do uso enquanto sua vida chega-se perto duma extremidade. O risco de explosão pode diferir de acordo com o ambiente ou as circunstâncias em que o projetor e a lâmpada estão sendo usados.

SE UMA LÂMPADA EXPLODE, AS SEGUINTE PRECAUÇÕES DE SEGURANÇA DEVEM SER TOMADAS.

Se uma lâmpada explode, desconectar o plugue AC do projetor da tomada AC imediatamente. Contatar uma estação autorizada de serviço para uma verificação do aparelho e recolocação da lâmpada. Adicionalmente, verificar com cuidado para assegurar-se de que não haja nenhum estilhaço ou pedaço quebrado de vidro em torno do projetor ou vindo dos furos da circulação de ar de refrigeração. Todos os estilhaços quebrados encontrados devem ser limpados com cuidado. Ninguém deve verificar o interior do projetor exceto aqueles que são autorizados técnicos treinados e que são familiares com o serviço do projetor. As tentativas impróprias de prestar serviços de manutenção ao aparelho por qualquer um, especialmente aqueles que não são treinados apropriadamente para fazer assim, podem conduzir a um acidente ou a um ferimento causado por pedaços de vidro quebrado.

Solução de Problemas

Antes de chamar seu negociante ou centro de serviço para o auxílio, verificar os itens abaixo mais uma vez.

- Certificar-se de você ter conectado corretamente o projetor ao equipamento periférico como descrito em páginas 16-18.
- Certificar-se que todo o equipamento está conectado à tomada AC e a energia está ligada.
- Quando o projetor não projeta uma imagem do computador conectado, reiniciar o computador.

Problema:	– Solução
Não há energia	<ul style="list-style-type: none">– Encaixar o cabo de alimentação do projetor na tomada AC.– Ver se o indicador de ENERGIA ilumina vermelho.– Esperar até que o indicador de ENERGIA pare de piscar para ligar outra vez o projetor. O projetor pode ser ligado depois que o indicador de ENERGIA virar vermelho. Ver a página 19.– Verificar o indicador de AVISO. Se o indicador de Aviso iluminar vermelho, o projetor não pode ser ligado. Ver a página 54.– Verificar a lâmpada de projeção. Ver a página 57.– Destruar a função de Bloqueio de teclas para o projetor. Ver a página 50.
A visualização inicial não está mostrada.	<ul style="list-style-type: none">– Certificar-se de que “Desligado” ou “Contagem off” não são escolhidos na função da visualização. (ver a página 44)
A visualização inicial não é mesma como a ajustada por defeito.	<ul style="list-style-type: none">– Certificar-se de que “Utilizador” ou “Desligado” não são escolhidos na função do logotipo (seleta) . (ver a página 45)
O sinal de entrada comuta automaticamente. (Ou não comuta automaticamente)	<ul style="list-style-type: none">– Certificar-se de que função da busca da entrada está ajustada corretamente. Ver a página 47.
Quando o projetor está ligada e você pressiona a botão de entrada, um ícone à exceção do ícone do modo da lâmpada aparece.	<ul style="list-style-type: none">– Aquele é o ícone de Aviso/filtro. Consultar a página 53.
Um ícone à exceção do ícone do modo de entrada ou do modo da lâmpada aparece.	<ul style="list-style-type: none">– Aquele é o ícone da substituição de lâmpada ou o ícone de Aviso / filtro. Ver a página 52 ou 53.
A imagem está fora de foco.	<ul style="list-style-type: none">– Ajustar o foco do projetor. Ver a página 23.– Fornecer a distância apropriada entre o projetor e o ecrã de projeção. Ver a página 14.– Verificar a lente de projeção para ver se precisa de limpar. Ver a página 56.– Mover o projetor de um lugar fresco para um lugar morno pode conduzir à condensação da umidade na lente de projeção. Nesses casos, deixar o projetor desligado e esperar até que a condensação evapore.
A imagem está invertida de Esquerdo/Direito. A imagem está invertida de Superior/Inferior.	<ul style="list-style-type: none">– AVerificar a função de Teto/Traseira. Ver a página 47.– Verificar a função de Superior/Inferior. Ver a página 47.
A imagem não está brilhante bastante.	<ul style="list-style-type: none">– Verificar se “Contraste” ou “Brilho” são ajustados corretamente. (ver as páginas 33, 40)– Verificar se “Modo da imagem” é selecionado corretamente. (ver as páginas 32, 39)– Verificar a função de controle da lâmpada. (ver a página 25)– Verificar o indicador de SUBSTITUIÇÃO DE LÂMPADA. Se se ilumina, o fim da vida da lâmpada está aproximando-se. Substituir a lâmpada com uma nova prontamente. (ver a página 57)

Não há imagem

- Verificar a conexão entre seu computador ou equipamento de vídeo e o projetor. Ver páginas 16-18.
- Ver se o sinal de entrada está corretamente fornecido de seu computador. Alguns computadores portáteis podem precisar de mudar o ajuste para saída de monitor ao conectar a um projetor. Ver seu manual da instrução de computador para o ajuste.
- Toma aproximadamente 30 segundos para mostrar uma imagem após ter ligado o projetor. Ver a página 19.
- Verificar o modo de sinal de entrada, sistema de cor, sistema de vídeo ou sistema informático.
- Certificar-se que a temperatura não está fora da temperatura de funcionamento específica (5°C – 35°C).
- Quando “Suprimir imagem” está operando-se, a imagem não pode ser mostrada. Pressionar a botão de SUPRIMIR IMAGEM ou qualquer outra botão no controlo remoto.

Não há som

- Verificar a conexão de cabo audio da fonte de entrada audio.
- Ajustar a fonte audio.
- Pressionar a botão de Volume +. Ver a página 24.
- Pressionar a botão de Mute. Ver a página 24.
- Quando a SAÍDA DE AUDIO está conectada, o altofalante interno do projetor não está disponível.
- A imagem é projetada? Você ouvirá o som somente quando a imagem é projetada.

A cor é estranha.

- Verificar o modo de sinal de entrada, sistema de cor, sistema de vídeo ou sistema informático.
- Certificar-se de “Fundo” não é selecionado no menu seletor da imagem. (ver as páginas 32, 39)

Algumas exposições não são vistas durante a operação

- Verificar a função da Visualização. Ver a página 44.

A função do ajuste automático de PC não trabalha.

- Verificar o sinal de entrada. A função de Auto PC não pode trabalhar quando 480p, 575p, 720p, 480i, 575i, 1035i ou 1080i são selecionados ou quando o sinal digital está introduzido no terminal de DVI. (ver a página 31)

O ajuste não permanece após ter desligado.

- Certificar-se que você selecionou “Memorizar” após ter ajustado o ajuste. Alguns ajustes não podem ser armazenados se não registrados com “Memorizar”. (ver a página 41)

Gestão de energia não trabalha.

- A função de Gestão de energia não pode trabalhar quando a função de “Congelar” ou “Suprimir imagem” está funcionando. (ver as páginas 25, 26)

A função da captura não trabalha.

- Verificar a conexão e o sinal de entrada para ver se há sinal.

Configuração automática não trabalha corretamente.

- Certificar-se de “Desligado” não é selecionado na função da Configuração automática. (ver a página 43)
- Certificar-se de “Ligado” não é selecionado na função de Teto. (ver a página 47)

A função de Auto Distorção não trabalha mesmo quando o projetor está inclinado.

- Certificar-se que a função de Auto Distorção não está ajustada a “Manual”. Pressionar a botão de CONFIGURAÇÃO AUTOMÁTICA no controlo superior. (ver as páginas 23, 43)

A imagem é distorcida ou foge.	– Verificar menu de “Ajuste do PC” ou menu de “Ecrã” e ajustá-los. (página 29-30, 34-35)
---------------------------------------	------------------------------------------------------------------------------------------

A caixa de diálogo do código PIN aparece na partida.	– O bloqueio do código PIN está sendo ajustado. Introduzir um código PIN (o “1234” ou números que você ajustou). Ver as páginas 19, 50-51.
-------------------------------------------------------------	--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

O controlo remoto não funciona.	<ul style="list-style-type: none">– Verificar as baterias.– Certificar-se que nenhuma obstrução está entre o projetor e o controlo remoto.– Certificar-se que você não está demasiado longe do projetor ao usar o controlo remoto. A escala de funcionamento máxima é de 5 m.– Certificar-se que o código do controlo remoto está conformado ao código do projetor. Ver a página 49.– Destruar a função de bloqueio de teclas para a função de controlo remoto. Ver a página 50.
----------------------------------------	------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

Indicador pisca ou ilumina.	– Verificar o estado do projetor com “Indicadores e Condição do projetor”. (ver a página 65)
------------------------------------	----------------------------------------------------------------------------------------------

A marca de exclamação aparece no ecrã.	– Sua operação é inválida. Operar corretamente.
-----------------------------------------------	-------------------------------------------------

O controlo superior não trabalha.	– O controlo superior não está disponível se o cotrol superior é bloqueado a “Bloqueio de teclas” sob “Segurança” da seção de AJUSTE. Verificar por favor a seção de “AJUSTE” na página 50.
------------------------------------------	---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

Incapaz de destravar o bloqueio do código PIN do logotipo, o bloqueio de tecla de segurança ou o bloqueio do código PIN da segurança.	– Contatar o negociante onde você comprou o projetor ou o centro de serviço.
----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	------------------------------------------------------------------------------

AVISO:

As altas voltagens são usadas para operar este projetor. Não tentar abrir o armário.

Se os problemas ainda persistem após ter seguido todas as instruções de operação, contatar o negociante onde você comprou o projetor ou o centro de serviço. Especificar o número de modelo e explicar sobre o problema. Nós recomendamos como obter o serviço.

 A marca de CE é uma marca diretiva da conformidade da Comunidade Européia (EC).



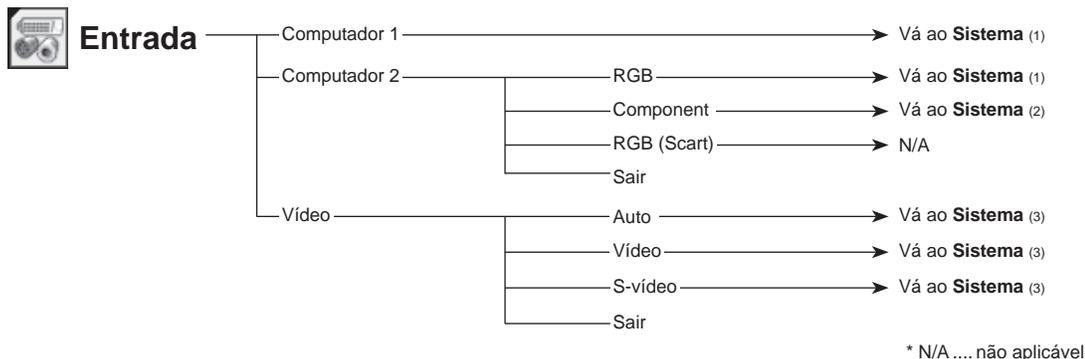
Este símbolo na placa significa que este produto é Catalogado pela Underwriters Laboratories Inc. Ele foi projetado e fabricado para atender a padrões de segurança regidos da U.L. contra risco de incêndio, perigo de morte e de choques elétricos.



Pixelworks ICs utilizado.

Árvore do Menu

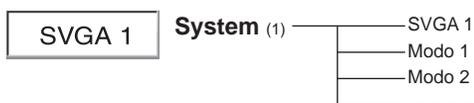
Entrada de Computador/Entrada de Vídeo



Som



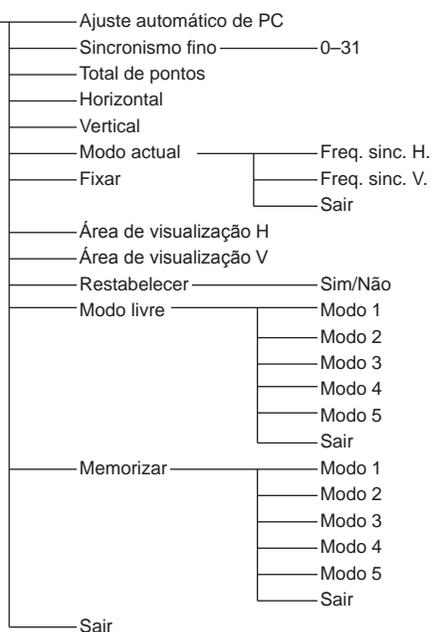
Entrada Computador



*Sistemas mostrados no menu de sistema variam dependendo de um sinal de entrada.



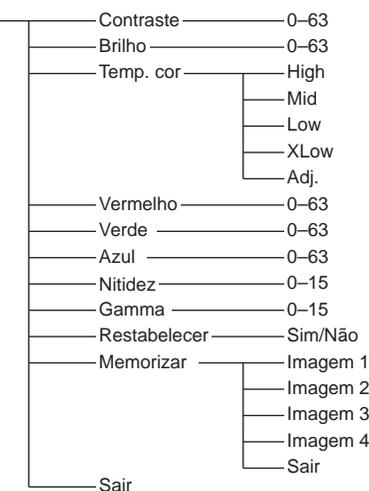
Ajuste de PC



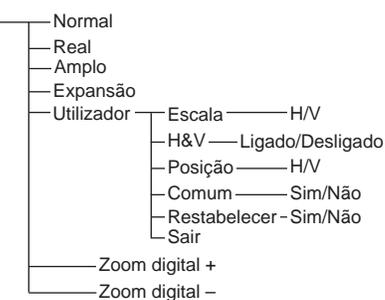
Seleccionar Imagem



Ajuste de imagem



Ecrã



Entrada de Vídeo



Sistema (2)

- Auto
- 1080i
- 1035i
- 720p
- 575p
- 480p
- 575i
- 480i



Sistema (3)

- Auto
- PAL
- SECAM
- NTSC
- NTSC 4.43
- PAL-M
- PAL-N



Seleccionar Imagem

- Dinâmica
- Predefinição
- Cinema
- Fundo (Verde)
- Imagem 1
- Imagem 2
- Imagem 3
- Imagem 4



Ajuste de imagem

- Contraste — 0-63
- Brilho — 0-63
- Cor — 0-63
- Tonalidade — 0-63
- Temp. cor
 - High
 - Mid
 - Low
 - XLow
 - Adj.
- Vermelho — 0-63
- Verde — 0-63
- Azul — 0-63
- Nitidez — 0-15
- Gamma — 0-15
- Redução de ruído
 - Desligado
 - L1
 - L2
- Progressivo
 - Desligado
 - L1
 - L2
 - Filme
- Restabelecer — Sim/Não
- Memorizar
 - Imagem 1
 - Imagem 2
 - Imagem 3
 - Imagem 4
 - Sair
- Sair



Ecrã

- Normal
- Amplio
- Utilizador
 - Escala — H/V
 - H&V — Ligado/Desligado
 - Posição — H/V
 - Comum — Sim/Não
 - Restabelecer — Sim/Não
 - Sair

Ajuste



Ajuste

- Idioma — 16 idiomas fornecidos.
- Sair
- Configuração automática
 - Ajuste automático de PC
 - Ligado/Desligado
 - Distorção automática
 - Auto
 - Manual
 - Desligado
- Distorção — Memorizar/Restabelecer
- Fundo azul — Ligado/Desligado
- Visualização — Ligado/Contagem off/Desligado
- Logotipo — Seleccionar logotipo
 - Desligado
 - Por defeito
 - Utilizador
- Legenda
 - Sim/Não
- Senha de bloqueio do logotipo
 - Desligado/Ligado
 - Mudar senha do logotipo
 - Sair
- Sair
- Tecto — Ligado/Desligado
- Traseiro — Ligado/Desligado
- Procurar entrada — Desligado/Ligado1/Ligado2
- Gestão de energia
 - Desligado
 - Pronto
 - Desligar
 - Timer (1-30 Min.)
 - Sair
- Arranque rápido — Ligado/Desligado
- Controlo da lâmpada — Auto/Alta/Normal/Eco
- Controlo remoto — Código 1ou Código 2
- Segurança
 - Bloqueio de teclas
 - Desligado
 - Projetor
 - Controlo remoto
 - Sair
 - Código PIN bloqueado
 - Desligado/Ligado1/Ligado2
 - Código PIN desbloqueado
 - Sair
 - Sair
- Ventoinha — L1/L2
- Controlo da ventoinha — Desligado/Ligado1/Ligado2/Ligado 3
- Registo de avisos
- Contador da lâmpada
 - Hora(s)
 - Restabelecer — Sim/Não
 - Sair
- Contador do filtro
 - Hora(s)
 - Desligado/100H/200H/300H
 - Restabelecer — Sim/Não
 - Sair
- Configuração por defeito — Sim/Não
- Sair

Indicadores e Condição do projetor

Check the indicators for projector condition.

Indicadores			Condição do Projetor
ENERGIA vermelho/ verde	AVISO vermelho	SUBSTITUIÇÃO DE LÂMPADA amarelo	
			O projetor está desligado. (O cabo de energia AC é desconetado.)
			O projetor está no modo de espera. Pressionar a botão de ENERGIA/ESPERA para ligar o projetor.
			O projetor está operando-se normalmente.
			O projetor está preparando-se para espera ou a lâmpada de projeção está sendo refrigerada. O projetor não pode ser ligado até que a refrigeração esteja terminada e o indicador de ENERGIA pare de piscar.
			O projetor está no modo de Gestão de energia.
			A temperatura dentro do projetor é anormalmente elevada. O projetor não pode ser ligado. Quando o projetor está refrigerado bastante e a temperatura retorna a normal, o indicador de ENERGIA para de piscar e o projetor pode ser ligado. (O indicador de AVISO mantém-se piscar.) Verificar e limpar o filtro.
			O projetor foi refrigerado bastante e a temperatura retorna a normal. Quando ligar o projetor, o indicador de AVISO para de piscar. Verificar e limpar o filtro de ar.
			O projetor detecta uma condição anormal e não pode ser ligado. Desconetar o cabo de energia AC e encaixá-lo outra vez para ligar o projetor. Se o projetor é desligado outra vez, desconetar o cabo de energia AC e contatar o negociante ou o centro de serviço para serviço e verificação. Não deixar o projetor ligado. Pode causar um choque elétrico ou um perigo de fogo.

 ••• verde.

 ••• vermelho

 ••• desligado

 ••• pisco o verde.

 ••• pisco o vermelha.

Quando a lâmpada de projeção alcança seu fim da vida, o indicador de SUBSTITUIÇÃO DE LÂMPADA ilumina amarelo. Quando este indicador ilumina amarelo, substituir a lâmpada de projeção com uma nova prontamente. Restaurar o contador da recolocação da lâmpada após ter substituído a lâmpada. Ver as páginas 57-58.

Especificações Compatíveis do Computador

Basicamente este projetor pode aceitar o sinal de todos os computadores com V-, H-Freqüência mencionada abaixo e menos de 140 MHz de Dot Clock para sinal análogo.

Quando selecionar estes modos, o ajuste do PC pode ser limitado.

EXPOSIÇÃO NO ECRÃ	RESOLUÇÃO	H-Freq. (KHz)	V-Freq. (Hz)	EXPOSIÇÃO NO ECRÃ	RESOLUÇÃO	H-Freq. (KHz)	V-Freq. (Hz)
VGA 1	640 x 480	31,47	59,88	SXGA 1	1152 x 864	64,20	70,40
VGA 2	720 x 400	31,47	70,09	SXGA 2	1280 x 1024	62,50	58,60
VGA 3	640 x 400	31,47	70,09	SXGA 3	1280 x 1024	63,90	60,00
VGA 4	640 x 480	37,86	74,38	SXGA 4	1280 x 1024	63,34	59,98
VGA 5	640 x 480	37,86	72,81	SXGA 5	1280 x 1024	63,74	60,01
VGA 6	640 x 480	37,50	75,00	SXGA 6	1280 x 1024	71,69	67,19
VGA 7	640 x 480	43,269	85,00	SXGA 7	1280 x 1024	81,13	76,107
MAC LC13	640 x 480	34,97	66,60	SXGA 8	1280 x 1024	63,98	60,02
MAC 13	640 x 480	35,00	66,67	SXGA 9	1280 x 1024	79,976	75,025
480p	640 x 480	31,47	59,88	SXGA 10	1280 x 960	60,00	60,00
575p	768 x 575	31,25	50,00	SXGA 11	1152 x 900	61,20	65,20
480i	—	15,734	^{60,00} (Interface)	SXGA 12	1152 x 900	71,40	75,60
575i	—	15,625	^{50,00} (Interface)	SXGA 13	1280 x 1024	50,00	^{86,00} (Interface)
SVGA 1	800 x 600	35,156	56,25	SXGA 14	1280 x 1024	50,00	^{94,00} (Interface)
SVGA 2	800 x 600	37,88	60,32	SXGA 15	1280 x 1024	63,37	60,01
SVGA 3	800 x 600	46,875	75,00	SXGA 16	1280 x 1024	76,97	72,00
SVGA 4	800 x 600	53,674	85,06	SXGA 17	1152 x 900	61,85	66,00
SVGA 5	800 x 600	48,08	72,19	SXGA 18	1280 x 1024	46,43	^{86,70} (Interface)
SVGA 6	800 x 600	37,90	61,03	SXGA 19	1280 x 1024	63,79	60,18
SVGA 7	800 x 600	34,50	55,38	SXGA 20	1280 x 1024	91,146	85,024
SVGA 8	800 x 600	38,00	60,51	SXGA+ 1	1400 x 1050	63,97	60,19
SVGA 9	800 x 600	38,60	60,31	SXGA+ 2	1400 x 1050	65,35	60,12
SVGA 10	800 x 600	32,70	51,09	SXGA+ 3	1400 x 1050	65,12	59,90
SVGA 11	800 x 600	38,00	60,51	MAC21	1152 x 870	68,68	75,06
MAC 16	832 x 624	49,72	74,55	MAC	1280 x 960	75,00	75,08
MAC 19	1024 x 768	60,24	75,08	MAC	1280 x 1024	80,00	75,08
XGA 1	1024 x 768	48,36	60,00	WXGA 1	1366 x 768	48,36	60,00
XGA 2	1024 x 768	68,677	84,997	WXGA 2	1360 x 768	47,70	60,00
XGA 3	1024 x 768	60,023	75,03	WXGA 3	1376 x 768	48,36	60,00
XGA 4	1024 x 768	56,476	70,07	WXGA 4	1360 x 768	56,16	72,00
XGA 5	1024 x 768	60,31	74,92	WXGA 6	1280 x 768	47,776	59,87
XGA 6	1024 x 768	48,50	60,02	WXGA 7	1280 x 768	60,289	74,893
XGA 7	1024 x 768	44,00	54,58	WXGA 8	1280 x 768	68,633	84,837
XGA 8	1024 x 768	63,48	79,35	WXGA 9	1280 x 800	49,60	60,05
XGA 9	1024 x 768	36,00	^{87,17} (Interface)	UXGA 1	1600 x 1200	75,00	60,00
XGA 10	1024 x 768	62,04	77,07	UXGA 2	1600 x 1200	81,25	65,00
XGA 11	1024 x 768	61,00	75,70	UXGA 3	1600 x 1200	87,5	70,00
XGA 12	1024 x 768	35,522	^{86,96} (Interface)	UXGA 4	1600 x 1200	93,75	75,00
XGA 13	1024 x 768	46,90	58,20	720p	1280 x 720	45,00	60,00
XGA 14	1024 x 768	47,00	58,30	720p	1280 x 720	37,50	50,00
XGA 15	1024 x 768	58,03	72,00	1035i	1920 x 1035	33,75	^{60,00} (Interface)
				1080i	1920 x 1080	33,75	^{60,00} (Interface)
				1080i	1920 x 1080	28,125	^{50,00} (Interface)

Especificações Técnicas

Informação Mecânica

Tipo do Projetor	Multimédia Projetor
Dimensões (L x A x P)	334 mm x 78 mm x 257,5mm (Não incluindo os protrusão)
Peso Líquido	3,5 kg
Ajuste do Pés	0° a 8,9°

Resolução do Painel

Sistema do Painel do LCD	Tipo ativo da matriz de 0,8" TFT, 3 painéis
Resolução do Painel	1.024 x 768 pontos
Número de Pixels	2.359.296 (1.024 x 768 x 3 painéis)

Compatibilidade do Sinal

Sistema do Cor	PAL, SECAM, NTSC, NTSC4.43, PAL-M e PAL-N
Sinal de TV de Alta Definição	480i, 480p, 575i, 575p, 720p, 1035i e 1080i
Frequência de Exploração	H-sinc. 15 kHz–100 kHz, V-sinc. 50–100 Hz

Informação Ótica

Tamanho da Imagem da Projeção (Diagonal)	Ajustável de 40" a 300"
Distância de Projeção	0,93m – 11,47m
Lente da Projeção	F1,7-2,5 lente com f=19,2mm – 30,2mm com zumbido e foco manuais
Lâmpada da Projeção	220 W

Relação

Tomada de Entrada do Vídeo	RCA Tipo x 1
Tomada de Entrada do S-video	Mini DIN de 4 pinos x 1
Tomadas de Entrada do Áudio	RCA Tipo x 2
Terminal de Entrada de Computador 1	Mini D-sub de 15 pinos x 1
Terminal de Entrada de Computador 2	Mini D-sub de 15 pinos x 1
Terminal de Saída de Monitor	Mini D-sub de 15 pinos x 1
Tomada de Entrada de Computador/Entrada de Áudio do Component	Mini Tomada (estereo) x 1
Conector de Porta de Serviço	Mini DIN de 8 pinos x 1
Tomada de Saída do Áudio	Mini Tomada (estéreo) x 1 (Variável)

Áudio

Áudio Interno Ampère	1.0 W RMS
Altofalante Interno	1 Altofalante, ø 28 mm

Energia

Voltagem e Consumo de Energia	AC 100–120 V (4,0A Máximo. Ampère), 50/60 Hz (E.U.A e Canadá) AC 200–240 V (2,0A Máximo. Ampère), 50/60 Hz (Europa Continental e Reino Unido)
-------------------------------	--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

Considerações Ambientais

Temperatura Operacional	5 °C – 35 °C
Temperatura de Armazenamento	-10 °C – 60 °C

Controlo Remoto

Bateria	1,5V ALCALINAS do tipo AA ou LR6 x 2
Alcance da Operação	5 m/±30°
Dimensões	49mm (L) x 22mm (A) x 145,3mm(P)
Peso Líquido	100g (incluindo baterias)

Acessórios

Manual do Proprietário (CD-ROM)
Guia de Referência Rápida
Cabo de Energia AC
Controlo Remoto e Baterias
Cabo VGA
Cabo Serial de Controlo
Tampão da Lente com Corda
Etiqueta do Código PIN
Estojo para Transporte

- As especificações são sujeitas à mudança sem observação.
- Os painéis de LCD são manufacturados aos padrões possíveis mais elevados. Mesmo que 99,99% dos pixéis sejam eficazes, uma fração minúscula dos pixéis (0,01% ou menos) pode ser ineficaz pelas características dos painéis de LCD.

Peças Opcionais

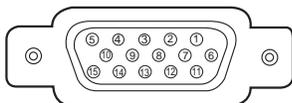
As peças alistadas abaixo estão opcionalmente disponíveis. Quando requisitar aquelas peças, especificar o nome do item e o número de modelo ao negociante das vendas.

	Número de Modelo
Cabo COMPONENT-VGA	: POA-CA-COMPVGA
Cabo SCART-VGA	: POA-CA-SCART
Cabo VGA (10 m)	: KA-MC-DB10

Configurações dos Terminais

TERMINAL DE ENTRADA DE COMPUTADOR 1/ENTRADA DE COMPUTADOR 2/ENTRADA DE COMPONENT/SAÍDA DE MONITOR (ANALÓGICO)

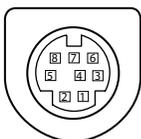
Terminal: Analógico RGB (Mini D-sub de 15 pinos)



1	Entrada/Saída do Vermelho (R/Cr)	9	+5V Energia/—
2	Entrada/Saída do Verde (G/Y)	10	Terra (Vert.sinc.)
3	Entrada/Saída do Azul (B/Cb)	11	Terra
4	—	12	DDC Dados/—
5	Terra (Horiz.sinc.)	13	Entrada do Horiz. sinc. (Composto H/V sinc.)
6	Terra (Vermelho)	14	Vert. sinc.
7	Terra (Verde)	15	Relógio DDC /—
8	Terra (Azul)		

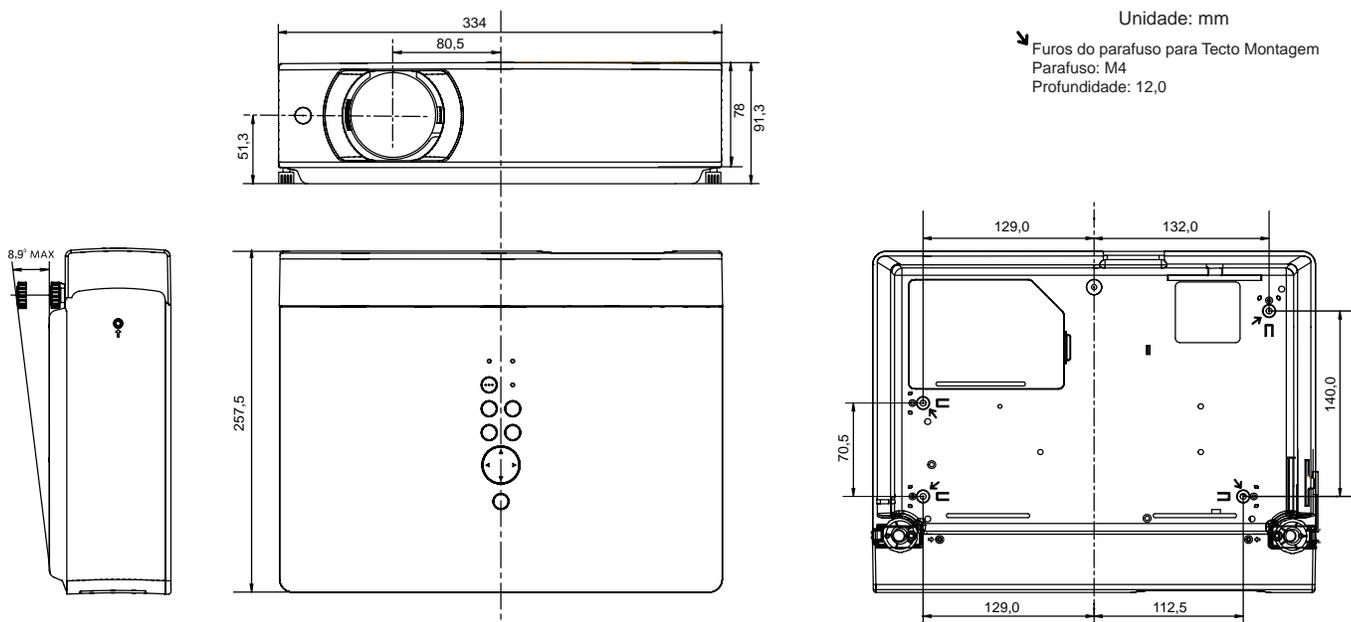
CONECTOR DE PORTA DE SERVIÇO

Terminal: Mini DIN DE 8-PINOS



1	R X D	5	—
2	—	6	T X D
3	—	7	—
4	GND	8	—

Dimensões



Mensagem do Número do Código PIN

Escrever o número de código PIN na coluna abaixo e mantê-lo com este manual firmemente. Se você esqueceu ou perdeu o número e incapaz de operar o projetor, contatar a estação de serviço.

**Número de Código PIN
Bloqueado**

--	--	--	--

O defeito da fábrica é de: 1 2 3 4*

**Número de Código PIN
Bloqueado do Logotipo**

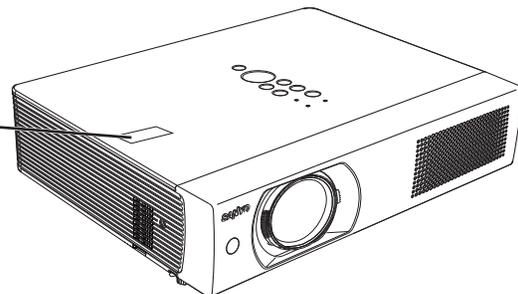
--	--	--	--

O defeito da fábrica é de: 4 3 2 1*

*Se o número de quatro dígitos for mudado, o número ajustado na fábrica será inválido.

Quando o projetor for bloqueado com o código PIN.

Pôr a etiqueta abaixo (fornecida) em um lugar proeminente do corpo do projetor quando for bloqueado com um código PIN.



KG3AC-A-PT

SANYO

SANYO Electric Co., Ltd.