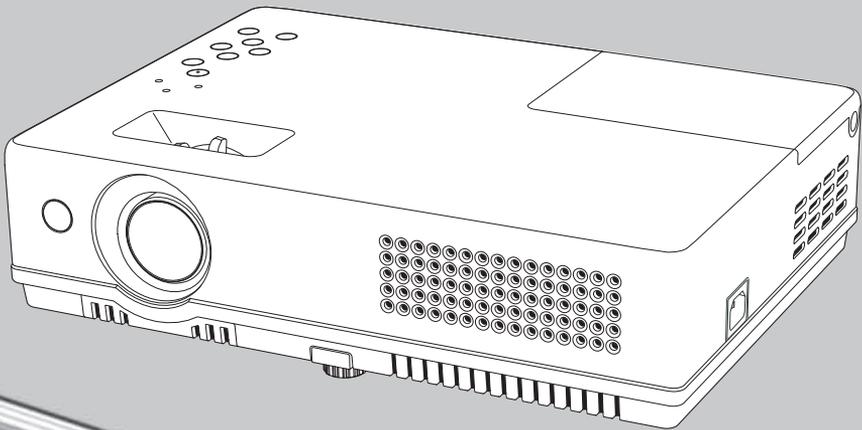


SANYO

Projektor Multimídia

**MODELO PLC-XW60
PLC-XW60K**



PROJECTOR

Manual do Proprietário

Recursos e Design

Este Projetor Multimídia foi projetado com a tecnologia mais avançada para portabilidade, durabilidade e facilidade de uso. Este projetor utiliza recursos multimídia embutidos, uma paleta de 16,77 milhões de cores e uma tecnologia matriz de monitor de cristal líquido (LCD).

◆ **Design Compacto**

Este projetor possui um design compacto em tamanho e peso. Ele é fácil de carregar e trabalhar em qualquer lugar onde desejar utilizá-lo.

◆ **Compatibilidade**

O projetor aceita uma grande variedade de sinais de entrada de vídeo e computador, incluindo:

Computadores, sistemas com 6 Cores (PAL, SECAM, NTSC, NTSC4.43, PAL-M e PAL-N), Vídeo componente, S-Vídeo e scart RGB.

◆ **Configuração Simples do Sistema de Computador**

O projetor tem um sistema de Multi-scan para se ajustar a quase todos os sinais de saída de computador rapidamente. (pág. 27)

◆ **Zoom Digital (para Computador)**

A função de zoom digital amplia (para aprox. 16 vezes o tamanho da tela) ou reduz (para aprox. metade do tamanho da tela) o tamanho da imagem, permitindo que você focalize as informações importantes durante a apresentação. (pág. 36)

◆ **Função Quadro-negro**

Um Quadro-negro* pode ser utilizado como uma tela de projeção.

*A cor do quadro está limitada a Verde. (pág. 32, 40)

◆ **Função de Cor de fundo**

Esta função permite você obter o próximo cor da imagem com cor da imagem projetada no ecrã branca.

◆ **Finalização Rápida**

O cabo de energia AC pode ser desconectado imediatamente após desligar o projetor sem esperar pela finalização da rotação do ventilador de refrigeração.

◆ **Função de Configuração Automática**

Esta função permite Procurar entrada, Auto correção de Distorção e Ajuste automático de PC por simples pressionando o botão AUTO SETUP no controle superior. (pág. 46)

◆ **Visualização do Menu em Multi-Idiomas**

O menu de operação está disponível em 16 idiomas: Inglês, Alemão, Francês, Italiano, Espanhol, Português, Holandês, Sueco, Finlandês, Polonês, Húngaro, Românico, Russo, Chinês, Coreano e Japonês. (pág.45)

◆ **Função Logo**

A função Logo permite que você personalize o logotipo da tela com as funções Logo. (pág.48 -49) Você poderá legenda uma imagem para o logotipo da tela, escolher um logotipo entre a imagem fornecida e capturada.

◆ **Terminal de Interface Intercambiável**

O projetor fornece um terminal com interface intercambiável. Você poderá utilizar o terminal como uma entrada para computador ou saída para monitor convenientemente. (pág.50)

◆ **Gerenciamento de Energia**

A função Gerenciamento de Energia reduz o consumo de energia e mantém a vida útil da lâmpada. (pág.51)

◆ **Controle da Lâmpada**

O brilho da lâmpada do projetor poderá ser selecionado. (pág.52)

◆ **Função Segurança**

A função Segurança ajuda a garantir a segurança com as funções Bloqueio de teclas (pág.53) e Código PIN bloqueado (pág.19, 53, 54). Você poderá travar as operações do projetor e do controle remoto. Você também poderá evitar que pessoas não autorizadas utilizem o projetor.

◆ **Closed Caption**

Esta é uma versão impressa do som do programa ou da outra informação indicado na ecrã. Você pode ligar o recurso e mudar os canais. (pág. 56)

✓Nota:

- Menu no ecrã e as figuras neste manual podem variar um pouco do produto.
- conteúdo deste manual está sujeito a alterações sem Avisos prévio.

Índice

Recursos e Design	2	Entrada para Computador	26
Índice	3	Seleção da Fonte de Entrada	26
Para o Usuário	4	Seleção do Sistema de Computador	27
Instruções de Segurança	5	Ajuste Automático de PC	28
Circulação de Ar	6	Ajuste de PC Manual	29
Instalando o Projetor na Posição		Eleção do Nível de Imagem	31
Adequada	6	Ajuste do Nível de Imagem	33
Movimentando o Projetor	6	Ajuste do Tamanho da Ecrã	34
Conformidade	7	Entrada de Vídeo	37
Nomes e Funções das Peças	8	Seleção da Fonte de Entrada (Vídeo)	37
Dianteira	8	Seleção da Fonte de Entrada	
Traseira	8	(S-vídeo, Component, RGB Scart 21-pinos)	38
Inferior	8	Seleção do Sistema de Vídeo	39
Terminal Traseiro	9	Seleção do Nível de Imagem	40
Controle Superior	10	Ajuste do Nível de Imagem	42
Controle Remoto	11	Ajuste do Tamanho da Ecrã	44
Instalação da Bateria do Controle		Ajuste	45
Remoto	12	Ajuste	45
Alcance da Operação	12	Manutenção & Limpeza	57
Instalação	13	Indicador de Avisos	57
Posicionamento do Projetor	13	Limpeza dos Filtros de Ar	58
Pé Ajustáveis	13	Colocando a Tampa da Lente	58
Conectando o Cabo de Energia AC	14	Limpendo a Lente de Projeção	59
Conectando a um Computador	15	Limpendo o Gabinete do Projetor	59
Conectando ao Equipamento de Vídeo	16	Substituição da Lâmpada	60
Componente e de RGB (Scart)	17	Contador de Substituição da Lâmpada	62
Operações Básicas	18	Apêndice	63
Ligando o Projetor	18	Solução de Problemas	63
Desligando o Projetor	20	Árvore do Menu	66
Como operar o Menu No ecrã	21	Condição do Projetor e Indicadores	69
Barra do Menu	22	Especificações Compatíveis do	
Zoom and Focus Adjustment	23	Computador	70
Função de Configuração automática	23	Especificações Técnicas	71
Correção de Distorção	23	Peças Opcionais	72
Ajuste de Som	24	Configurações dos Terminais	73
Operação do Controle Remoto	24	Dimensões	73
		Mensagem do Número do Código PIN	74

Marcas Registradas

Todos os nomes de empresas ou produtos neste manual são marcas comerciais registradas ou marcas registradas de suas respectivas empresas.

Para o Usuário

Antes de operar este projetor, leia todo este manual e opere o projetor adequadamente.

Este projetor oferece diversos recursos e funções convenientes. A operação apropriada do projetor permite que você controle estes recursos e o mantenha em bom estado por um tempo considerável. A operação inadequada poderá resultar não apenas na redução do tempo de vida do produto, como também mau funcionamento, perigo de incêndio ou outros acidentes.

Se perceber que seu projetor não está funcionando adequadamente, leia este manual novamente, verifique as operações e cabos de conexões e tente solucionar o problema na seção "Solução de Problemas", no final deste manual. Se o problema ainda persistir, entre em contato com o revendedor onde o projetor foi adquirido ou o centro de assistência técnica.

 CUIDADO 
RISCO DE CHOQUE ELÉTRICO NÃO ABRA
CUIDADO: PARA REDUZIR O RISCO DE CHOQUE ELÉTRICO, NÃO REMOVA A TAMPA (OU A PARTE TRASEIRA). NÃO HÁ PEÇAS REAPROVEITÁVEIS PELO USUÁRIO, EXCETO A SUBSTITUIÇÃO DA LÂMPADA. CONSULTE PRESTAÇÃO DE SERVIÇOS DE PESSOAL DE ASSISTÊNCIA TÉCNICA QUALIFICADA.
 ESTE SÍMBOLO INDICA QUE HÁ VOLTAGEM PERIGOSA QUE PODE RESULTAR EM RISCO DE CHOQUE ELÉTRICO NESTE EQUIPAMENTO.
 ESTE SÍMBOLO INDICA QUE HÁ INSTRUÇÕES SOBRE OPERAÇÃO E MANUTENÇÃO IMPORTANTES NO MANUAL DO USUÁRIO DESTES EQUIPAMENTO.

NOTA: Este símbolo e o sistema de reciclagem são aplicados apenas nos países da União Européia e não são aplicados aos países em outras regiões do mundo.



Seu produto SANYO foi projetado e fabricado com materiais e componentes de alta qualidade que podem ser reciclados e reutilizados.

Este símbolo indica que o equipamento elétrico e eletrônico, no final de sua vida útil, deve ser descartado separadamente do lixo domiciliar.

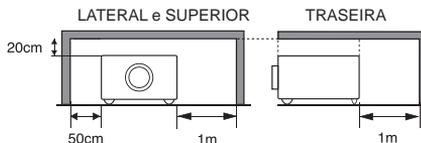
Por favor, descarte este equipamento no centro de coleta/reciclagem de lixo comunitário local. Na União Européia há sistemas de coleta seletiva para produtos elétricos e eletrônicos usados.

Por favor, ajude-nos a conservar o ambiente em que vivemos!

Precauções de Segurança

Avisos: PARA REDUZIR O RISCO DE INCÊNDIO OU CHOQUE ELÉTRICO, NÃO EXPONHA ESTE EQUIPAMENTO À CHUVA OU UMIDADE.

- Este projetor produz luz intensa da lente de projeção. Não olhe diretamente na lente na medida do possível, isso pode resultar em danos aos olhos. Tome cuidado especial para que crianças não olhem diretamente no feixe de luz.
- Instale o projetor em um local apropriado. Caso contrário, isso poderá causar risco de incêndio.
- Deixe espaço apropriado na parte superior, lateral e traseira do gabinete do projetor para permitir a circulação de ar e resfriamento do projetor. O espaço livre mínimo deverá ser mantido. Se o projetor for embutido em um compartimento ou for fechado, as distâncias mínimas deverão ser mantidas. Não cubra a entrada de ventilação do projetor. O calor que é formado dentro do equipamento poderá reduzir a vida útil de seu projetor e, também, poderá ser perigoso.



- Se o projetor não for utilizado por um período de tempo prolongado, desconecte o projetor da tomada de energia.

CUIDADO

NÃO MONTE O PROJETO EM AMBIENTES ENGORDURADOS, UMIDOS OU ENFUMAÇADOS, COMO EM UMA COZINHA, PARA EVITAR UMA FALHA NO CIRCUITO OU UM DESASTRE. SE O PROJETO ENTRAR EM CONTATO COM ÓLEO OU PRODUTOS QUÍMICOS, ELE PODERÁ SER DANIFICADO.

NOTA:

Este projetor do LCD não é designado como o equipamento transportável.

Este projetor é avaliado como o equipamento móvel usado no mesa top.

LEIA E GUARDE ESTE MANUAL DO PROPRIETÁRIO PARA FUTURAS CONSULTAS.

Instruções de Segurança

Todas as instruções de segurança e operação deverão ser lidas antes de o produto ser operado.

Leia todas as instruções fornecidas neste manual e guarde-as para referência posterior. Desconecte este projetor da fonte de energia AC antes de limpá-lo. Não utilize limpadores líquidos ou em aerossol. Utilize um pano úmido para limpeza.

Siga todos os Avisos e instruções marcadas no projetor.

Para proteção adicional do projetor durante uma tempestade com raios, ou quando ele for deixado sem assistência ou sem uso por longos períodos de tempo, desconecte-o da tomada da parede. Isso irá evitar danos causados por raios e aumento do pico de tensão.

Não exponha este equipamento à chuva ou utilize-o próximo de água... por exemplo, em porões úmidos, próximo a uma piscina, etc...

Não utilize ligações não recomendadas pelo fabricante, pois elas podem causar danos.

Não coloque este projetor em um carrinho, suporte ou mesa instável. O projetor poderá cair, causando sérios danos a crianças ou adultos, e danos graves ao projetor. Utilize apenas com um carrinho ou suporte recomendado pelo fabricante, ou vendido com o projetor. A montagem na parede ou prateleira deve seguir as instruções do fabricante e deve utilizar um kit de montagem aprovado pelos fabricantes.

Uma combinação de ferramenta e carrinho deverá ser movimentada com cuidado. Paradas bruscas, força excessiva e superfícies irregulares podem fazer com que a combinação de carrinho e ferramentas tombe.



As fendas e aberturas na parte traseira e inferior do gabinete são destinadas à ventilação, para garantir a operação confiável do equipamento e para protegê-lo de superaquecimento.

As aberturas nunca devem ser cobertas com panos ou outros materiais e as aberturas na parte inferior não devem ser bloqueadas ao se colocar o projetor na cama, sofá, tapete ou outras superfícies similares. Este projetor nunca deve ser colocado próximo ou sobre um radiador ou um registro de calor.

Este projetor nunca deverá ser colocado em um local embutido, como uma estante, exceto se esta fornecer ventilação adequada.

Nunca introduza objetos de nenhum tipo dentro do projetor através das aberturas do gabinete, pois eles podem tocar pontos perigosos de tensão ou peças pequenas que podem causar incêndio ou choque elétrico. Nunca derrame nenhum tipo de líquido no projetor.

Não instale o projetor próximo a um duto de ventilação de equipamento de condicionador de ar.

Este projetor deverá ser operado apenas com os tipos de energia indicados na etiqueta de fabricação. Se não estiver certo do tipo de energia fornecida, consulte seu revendedor autorizado ou companhia de energia local.

Não sobrecarregue as tomadas da parede e cabos de extensão, pois isso poderá causar incêndio ou choque elétrico. Não permita que nada fique sobre o cabo de energia. Não coloque este projetor onde o cabo possa ser danificado por pessoas que passem sobre ele.

Não tente reparar este projetor sozinho, pois ao abrir ou remover as tampas fará com que você fique exposto à voltagem perigosa ou outros perigos. Procure um serviço especializado para obter assistência técnica qualificada.

Desconecte este projetor da tomada da parede e consulte um serviço especializado para obter assistência técnica qualificada sob as seguintes condições:

- Quando o cabo ou plugue de energia estiver danificado ou desgastado.
- Se for derramado líquido dentro do projetor.
- Se o projetor for exposto à chuva ou água.
- Se o projetor não operar normalmente, seguindo as instruções de operação. Ajuste apenas os controles que são cobertos pelas instruções de operação, já que o ajuste inadequado dos controles pode resultar em danos e normalmente requer trabalho extensivo de um técnico qualificado para restaurar o projetor para a operação normal.
- Se o projetor for derrubado ou se o gabinete for danificado.
- Quando o projetor apresentar uma alteração distinta em desempenho – isso indica que ele necessita de reparos.

Quando for necessária a substituição de peças, certifique-se de que o técnico da assistência técnica utilizou peças de reposição especificadas pelo fabricante e que tenham as mesmas características da peça original. A substituição não-autorizada pode causar incêndio, choque elétrico ou danos às pessoas.

Na conclusão de qualquer serviço ou reparo neste projetor, pergunte ao técnico da assistência técnica para executar as verificações de segurança de rotina para determinar se o projetor encontra-se em condições operacionais seguras.

Circulação de Ar

As aberturas no gabinete destinam-se à ventilação e à operação confiável do produto e para protegê-lo de superaquecimento, e estas aberturas não devem ser bloqueadas ou cobertas.

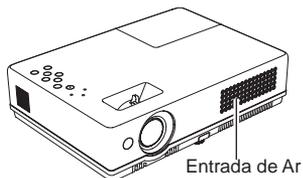


CUIDADO

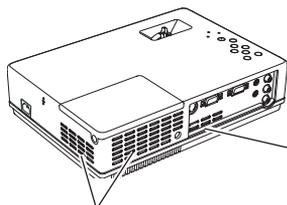
Há passagem para saída de ar quente a partir da passagem de saída de ar. Ao utilizar ou instalar o projetor, devem ser tomadas as seguintes precauções.

- Não coloque nenhum objeto inflamável ou lata de spray próximo do projetor, há passagem para saída de ar quente dos furos de ventilação.
- Mantenha a passagem para saída de ar a pelo menos 1 m de distância de quaisquer objetos.
- Não toque nas partes periféricas da passagem de saída de ar, especialmente parafusos e peças metálicas. Esta área irá ficar quente enquanto o projetor estiver sendo utilizado.
- Não coloque nada sobre o gabinete. Objetos colocados sobre o gabinete, além de ficarem quentes, poderão causar incêndio pelo aquecimento.

São fornecidos ventiladores de resfriamento para resfriar o projetor. A velocidade de funcionamento do ventilador será alterada de acordo com a temperatura dentro do projetor.

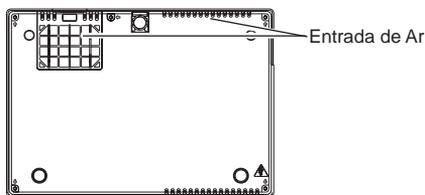


Entrada de Ar



Saída de Ar
(Saída de ar quente)

Saída de Ar (Saída de ar quente)

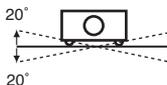


Entrada de Ar

Saída de Ar (Saída de ar quente)

Instalando o Projetor na Posição Adequada

Instale o projetor adequadamente. A instalação inadequada poderá reduzir a vida útil da lâmpada e provocar risco de incêndio.



Não incline o projetor mais de 20 graus em ambos os lados.



Não aponte o projetor para cima para projetar uma imagem.



Não aponte o projetor para baixo para projetar uma imagem.



Não coloque o projetor em nenhum dos lados para projetar uma imagem.

Movimentando o Projetor

Quando mover o projetor, fixe a tampa de lente e retraia o pé ajustável para impedir dano à lente e ao armário. Quando o projetor não for usado para proteger o projetor. O caso para transporte (fornecido) é pretendido para a proteção de encontro à poeira e risca na superfície do armário, e não é concebido para proteger um aparelho de forças externas. Não transportar o projetor por courier ou qualquer outro serviço de transporte com este caso, se não o projetor podem ser danificados.

Quando manusear o projetor, não derrube, bata com força ou submeta-o a forças excessivas, ou coloque outros objetos sobre o gabinete.



TOME CUIDADO AO CARREGAR OU TRANSPORTAR O PROJETO

- Não derrube ou bata com força o projetor, caso contrário poderá causar danos ou mau funcionamento.
- Ao carregar o projetor, utilize um estojo de transporte adequado.
- Não transporte o projetor utilizando um courier ou serviço de transporte acondicionado em um estojo para transporte inadequado. Isso poderá resultar em dano ao projetor. Para transportar o projetor através de um courier ou serviço de transporte, consulte seu revendedor para obter informações.
- Não coloque o projetor em um estojo antes de o projetor ter resfriado completamente.

Conformidade

Aviso da Comissão Federal de Comunicação

Nota: Este equipamento foi testado e considerado em conformidade com os limites para um dispositivo digital Classe B, de acordo com o Artigo 15 das Regras FCC. Estes limites foram projetados para fornecer proteção razoável contra interferência prejudicial em uma instalação residencial. Este equipamento gera, utiliza e pode irradiar energia de frequência de rádio, e se não for instalado e utilizado de acordo com as instruções, poderá causar interferência prejudicial às comunicações de rádio. No entanto, não há garantias de que não ocorrerá interferência em uma instalação particular. Se este equipamento não provocar interferência prejudicial à recepção de rádio ou televisão, que pode ser determinado ao se desligar e ligar o equipamento, o usuário é encorajado a tentar corrigir a interferência através de uma das seguintes medidas:

- Reorientar ou mudar a posição da antena de recepção.
- Aumentar a separação entre o equipamento e o receptor.
- Conectar o equipamento em uma tomada ou circuito diferente daquele no qual o receptor estiver conectado.
- Consulte o revendedor ou um técnico em rádio/TV especializado para obter ajuda.

A utilização de cabos blindados é necessária para atender os limites da classe B na Subparte B do Artigo 15 das Regras FCC.

Não faça nenhuma alteração ou modificação no equipamento, exceto se for especificado nas instruções. Se tais alterações ou modificações forem feitas, você deverá interromper a operação do equipamento.

Número do Modelo : PLC-XW60
Nome Comercial : Sanyo
Parte Responsável : SANYO FISHER COMPANY
Endereço : 21605 Plummer Street, Chatsworth, California 91311
Nº do Telefone : (818)998-7322

Exigência do Cabo de Energia AC

O Cabo de Energia AC fornecido com este projetor está de acordo com as exigências de utilização no país em que foi adquirido.

Cabo de Energia AC para os Estados Unidos e o Canadá:

O Cabo de Energia AC utilizado nos Estados Unidos e Canadá está relacionado nos Underwriters Laboratories (UL) e certificado pela Associação de Padrões Canadenses (CSA). O Cabo de Energia AC possui um plugue de linha AC do tipo aterrado. Este é um recurso de segurança para garantir que o plugue irá encaixar na tomada da parede. Não tente burlar este recurso de segurança. Caso não consiga inserir o plugue na tomada, entre em contato com seu eletricitista.



Cabo de Energia AC para o Reino Unido:

Este cabo já está de acordo com um plugue moldado que incorpora um fusível, o valor é indicado na face do pino do plugue. No caso desse plugue precisar ser substituído, um fusível BS 1362 aprovado pela ASTA deverá ser utilizado, da mesma classificação, com esta marca . Se a cobertura do fusível for destacável, nunca utilize o plugue sem a tampa. Se for necessário substituir a tampa do fusível, certifique-se de que seja da mesma cor que a visível na face do pino do plugue (isto é, vermelho ou laranja). As tampas dos fusíveis estão disponíveis a partir do Departamento de Peças indicado nas Instruções do Usuário. Se o plugue fornecido não for adequado para a tomada, ele deverá ser retirado e destruído.

A extremidade do cabo flexível deverá ser preparada adequadamente e o plugue correto deverá ser encaixado.

Avisos : UM PLUGUE COM CABO FLEXÍVEL EXPOSTO É PERIGOSO SE FOR ENCAIXADO EM UMA TOMADA DE FORÇA.

Os fios nestes condutores principais são coloridos de acordo com os seguintes códigos:

Verde-e-amarelo Terra
Azul Neutro
Marrom Eletricidade

Como as cores dos fios nos condutores principais deste equipamento podem não corresponder às marcas de cores que identificam os terminais em seu plugue, proceda da seguinte maneira:

O fio que tiver as cores verde-e-amarelo deverá ser conectado no terminal no plugue que estiver marcado pela letra E ou pelo símbolo de terra  ou estiver colorido de verde-e-amarelo.

O fio que tiver a cor azul deverá ser conectado no terminal que estiver marcado com a letra N ou colorido de preto.

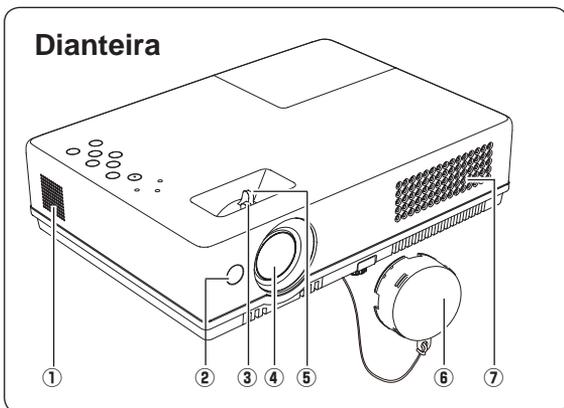
O fio que tiver a cor marrom deverá ser conectado no terminal que estiver marcado com a letra L ou colorido de vermelho.

Avisos: ESTE EQUIPAMENTO DEVERÁ SER ATERRADO.

A TOMADA DEVERÁ SER INSTALADA PRÓXIMO AO EQUIPAMENTO E DEVERÁ SER DE FÁCIL ACESSO.

Nomes e Funções das Peças

Dianteira



- ① Altofalante
- ② Receptor Remoto Infravermelho
- ③ Alavanca do Foco
- ④ Lente de Projeção
- ⑤ Alavanca de Zoom
- ⑥ Tampa da Lente

(Veja página 58 para fixar.)



Não ligar projetor com tampa da lente anexado. A alta temperatura do feixe luminoso pode danificar o tampa da lente e resultado em incêndio.

- ⑦ Abertura da Entrada de Ar
(Dianteira e inferior)

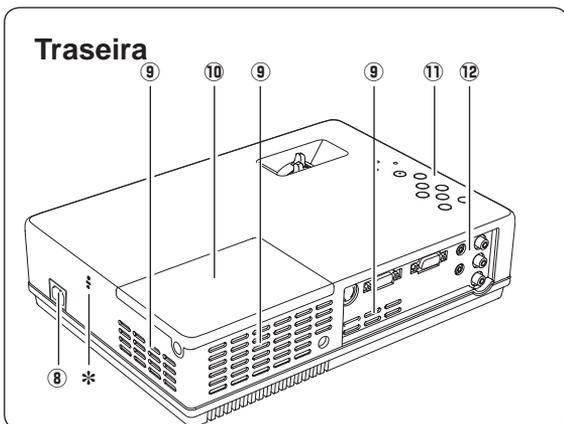
- ⑧ Conector para Cabo de Energia
- ⑨ Abertura da Exaustão



O ar quente é esgotado da abertura da exaustão. Não pôr objetos sensíveis ao calor perto deste lado.

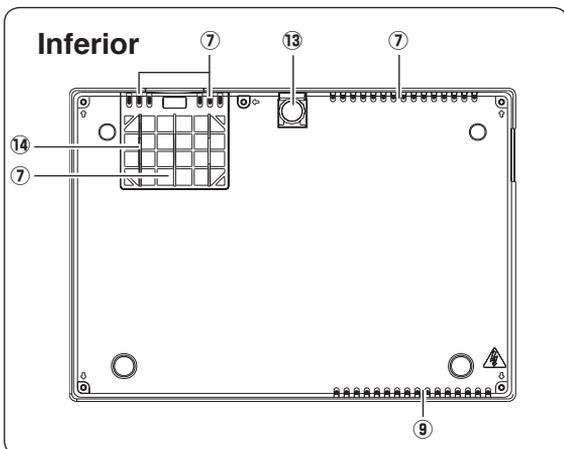
- ⑩ Tampa da Lâmpada
- ⑪ Controlo Superior e Indicadores

Traseira



- ⑫ Terminais e Conectores
- ⑬ Pé Ajustáveis
- ⑭ Filtro de Ar

Inferior

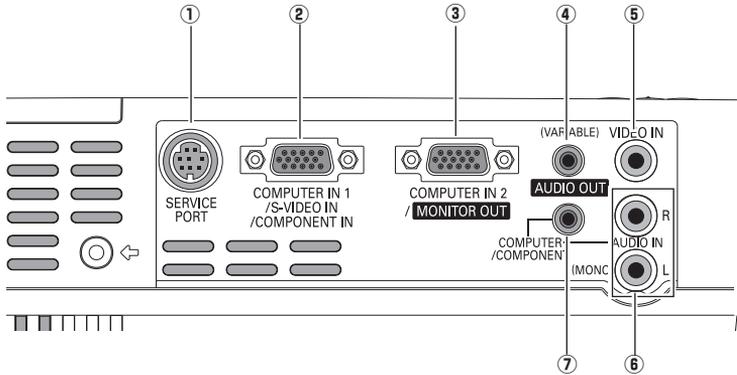


* Abertura de Segurança Kensington

Esta abertura é para uma trava Kensington utilizada para evitar o roubo do projetor.

* Kensington é uma marca registrada da ACCO Brands Corporation.

Terminal Traseiro



① SERVICE PORT

Este tomada usado para prestar serviços ao projetor.

② COMPUTER IN 1 / S-VIDEO IN / COMPONENT IN

Conetar o sinal de saída do equipamento de computador, de vídeo de RGB Scart 21-pinos, saída de S-vídeo o saída de component vídeo a este terminal. (p.15-17)

Quando o cabo é da variedade mais longa, é aconselhável usar este terminal e não o terminal COMPUTER IN 2 / MONITOR OUT.

③ COMPUTER IN 2 / MONITOR OUT

Este terminal é alterável e pode usado para a entrada de um computador ou fazer saída do sinal análogo RGB recebido do terminal da COMPUTER IN1 /S-VIDEO IN / COMPONENT IN ao outro monitor.

Configurar o terminal como a entrada do Computador ou a saída do Monitor corretamente. (Usado para a saída do Monitor, este terminal faz saída somente do sinal análogo RGB recebido do terminal da COMPUTER IN 1/S-VIDEO IN / COMPONENT IN.) (p.15, 17, 50)

④ AUDIO OUT (VARIABLE)

Conetar um amplificador de audio externo a este tomada. (p.15-17)

Este terminal faz saída do som do terminal de AUDIO IN (⑥ ou ⑦).

⑤ VIDEO IN

Conetar o sinal da saída de vídeo composto do equipamento de vídeo a tomada de VIDEO. (p.16)

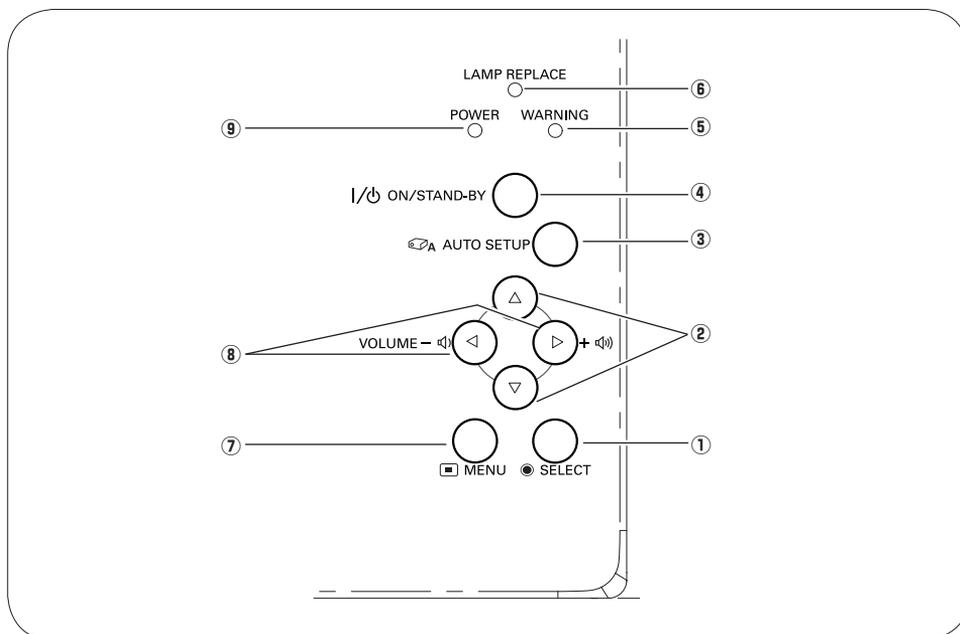
⑥ AUDIO IN

Conetar o sinal de saída de audio do equipamento de vídeo conectado a ② ou ⑤ a este tomada. (Quando a saída audio é mono, conectá-lo ao L (MONO) tomada.) (p.16)

⑦ COMPUTER/ COMPONENT AUDIO IN

Conetar o sinal (estereo) da saída de audio de um computador ou equipamento de vídeo conectado a ② ou ③ a este tomada. (p15, 17)

Controle Superior



① Botão SELECT

- Executa o item selecionado. (p.21)
- Expande ou comprime a imagem no modo de Zoom digital. (p.36)

② Botões PONTEIRO (▲▼)

- Seleciona um item ou ajusta um valor no Menu no ecrã. (p.21)
- Expande a imagem no modo Zoom digital +. (p.36)

③ Botão AUTO SETUP

Executa o ajuste de Configuração automática (inclui funções de Procurar entrada, Ajuste automático de PC e Distorção trapezóide automático) no menu de ajuste. (p. 23, 46).

④ Botão ON/STAND-BY

Liga e desliga o projetor. (p. 18, 20)

⑤ Indicador WARNING

Emite uma luz vermelha quando o projetor detecta uma condição anormal. Ele também pisca em vermelho quando a temperatura interna do projetor exceder o limite de operação. (p.57, 69)

⑥ Indicador LAMP REPLACE

Fica amarelo quando a vida útil da lâmpada de projeção estiver acabando. (p.60, 69)

⑦ Botão MENU

Abre ou fecha o Menu no ecrã. (p.21)

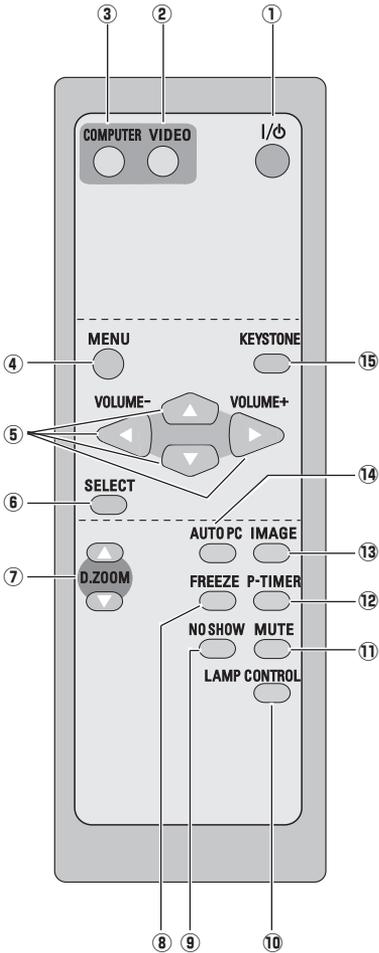
⑧ Botões PONTEIRO (◀▶)

- Seleciona um item ou ajusta um valor no Menu no ecrã. (p.21)
- Expande a imagem no modo Zoom digital +. (p.36)
- Ajusta o nível do volume. (p.24)

⑨ Indicador POWER

- Luz vermelha quando o projetor estiver no modo de espera.
- Luz verde durante operações.
- Luz verde de piscamentos no modo da Gestão de Energia. (p.51)

Controle Remoto



- ① **Botão POWER ON/STAND-BY**
Liga ou desliga o projetor. (pág.18, 20)
- ② **Botão VIDEO**
Seleciona a fonte de entrada VIDEO. (pág. 24, 37)
- ③ **Botão COMPUTER**
Seleciona a fonte de entrada COMPUTER. (pág. 24, 26, 38)
- ④ **Botão MENU**
Abre ou fecha o Menu no ecrã. (pág. 21)
- ⑤ **Botões de Direção ▲▼◀▶ (VOLUME + / -)**
 - Seleciona um item ou ajusta o valor no Menu no ecrã. (pág. 21)
 - Movimenta uma imagem no modo Zoom digital +. (pág.36)
 - Ajusta o nível do volume. (botões de direção ◀▶) (pág. 24)
- ⑥ **Botão SELECT**
 - Executa o item selecionado. (pág. 21)
 - Expande ou comprime a imagem no modo Zoom digital. (pág.36)
- ⑦ **Botões D.ZOOM ▲▼**
Amplia e reduz as imagens. (pág. 25, 36)
- ⑧ **Botões FREEZE**
Congela a figura. (pág. 24)
- ⑨ **Botão NO SHOW**
Desliga a imagem na tela temporariamente. (pág. 25)
- ⑩ **Botão LAMP CONTROL**
Seleciona o modo da lâmpada. (pág. 25, 52)
- ⑪ **Botão MUTE**
Deixa o som mudo. (pág. 24)
- ⑫ **Botão P-TIMER**
Opera a função P-timer. (pág. 25)
- ⑬ **Botão IMAGE**
Seleciona o nível da imagem. (pág. 25, 31, 40)
- ⑭ **Botão AUTO PC**
Ajusta a imagem do computador automaticamente para uma melhor configuração. (pág. 25, 28)
- ⑮ **Botão KEYSTONE**
Corrige a distorção trapézio. (pág. 23, 47)

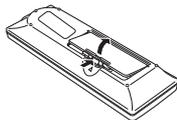


Para garantir uma operação segura, observe as seguintes precauções:

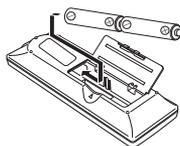
- Não dobre, derrube ou exponha o controle remoto à umidade ou calor.
- Para limpeza, utilize um pano macio e seco. Não aplique benzina, tiner, spray ou qualquer material químico.

Instalação da Bateria do Controle Remoto

- 1 Abra a tampa do compartimento de bateria.



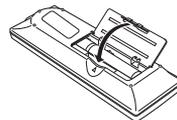
- 2 Instale as novas baterias no compartimento.



Duas baterias tamanho AA

Para a polaridade correta (+ e -), certifique-se de que os terminais da bateria estejam em contato com os pinos no compartimento.

- 3 Coloque a tampa do compartimento.

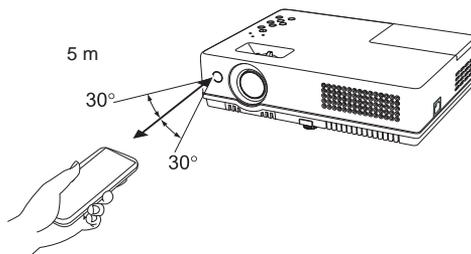


Para assegurar a operação segura, observe as seguintes precauções:

- Utilize duas (2) baterias alcalinas do tipo AA ou LR6.
- Sempre substitua as duas baterias de uma vez.
- Não utilize uma bateria nova com uma usada.
- Evite o contato com água ou líquidos.
- Não exponha o controle remoto à umidade ou calor.
- Não derrube o controle remoto.
- Se a bateria vazou no controle remoto, seque cuidadosamente o estojo e instale novas baterias.
- Há risco de explosão se a bateria for substituída por um tipo incorreto.
- Descarte as baterias usadas de acordo com as instruções.

Alcance da Operação

Aponte o controle remoto na direção do projetor (Receptor Remoto Infra-Vermelho) ao pressionar qualquer botão. O alcance máximo da operação para o controle remoto é de aproximadamente 5 m e 60° na frente do projetor.



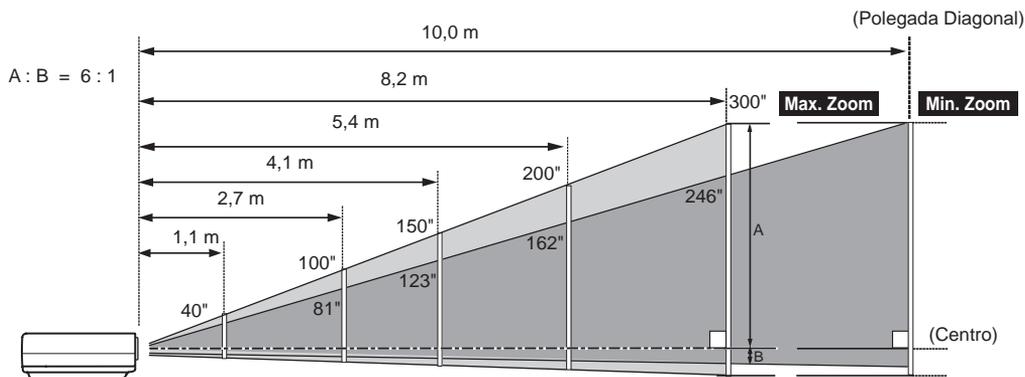
Instalação

Posicionamento do Projetor

Para o posicionamento do projetor, consulte as figuras abaixo. O projetor deve ser colocado horizontalmente a uma tela plana.

✓ Notas:

- O brilho na tela tem grande influência na qualidade da imagem. É recomendado limitar a luz ambiente em ordem para se obter a melhor imagem.
- Os valores demonstrados abaixo são aproximados e podem variar dos tamanhos atuais.

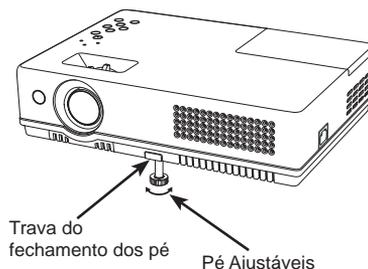


Tamanho da Ecrã (L x A) mm formato 4 : 3 proporção	40"	100"	150"	200"	300"
Zoom (max)	1,1 m	2,7 m	4,1 m	5,4 m	8,2 m
Zoom (min)	1,3 m	3,3 m	5,0 m	6,7 m	10,0 m

Pé Ajustáveis

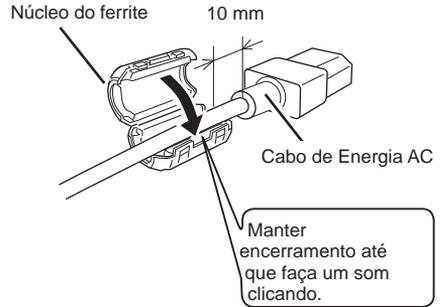
O ângulo do projetor pode ser ajustado em até 10,0 graus com o pé ajustáveis.

- 1 Levantar a parte dianteira do projetor e pressionar a trava do fechamento do pé em ambos lado do projetor.
- 2 Liberar a trava do fechamento dos pé para travar o pé ajustáveis e girar o pé ajustáveis a uma altura apropriada e inclinar.
- 3 Para retraindo o pé ajustáveis, levante a parte dianteira do projetor e empurre e recolha o trava do fechamento do pé. A distorção de trapézio da imagem projetada poderá ser corrigida com a menu do operação. (p.23, 47)



Usando o núcleo do ferrite

Antes de usar o cabo de Energia AC, una o núcleo do ferrite (fornecido) como mostrado na figura. O cabo de Energia com núcleo do ferrite deve ser usado para a supressão da interferência de radio frequência.

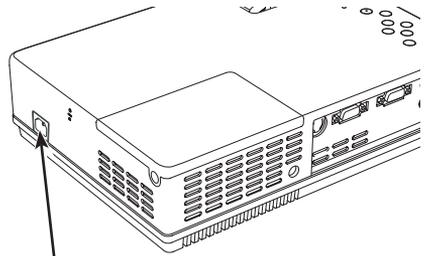


Conectando o Cabo de Energia AC

Este projetor usa voltagens de entrada nominais de 100-120V AC ou de 200-240V AC e seleciona automaticamente a voltagem de entrada correta. É projetado para trabalhar com os sistemas de energia monofásicos tendo um condutor neutro aterrado. Para reduzir o risco de choque elétrico, não introduzir qualquer outro tipo de sistema de energia.

Se você não estiver certo do tipo de alimentação que está sendo fornecida, consultar seu negociante autorizado ou estação de serviços.

Conetar o projetor com todo o equipamento periférico antes de ligar o projetor. (Consulte as páginas 15-17 para conexão).



Conetar o cabo de energia AC (fornecido) ao projetor.



CUIDADO

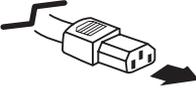
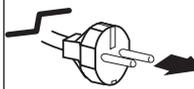
A tomada AC deve estar perto deste equipamento e deve ser facilmente acessível.

✓ Notas:

Desconectar o cabo de energia AC quando o projetor não estiver usado. Quando este projetor estiver conectado a uma tomada com o cabo de energia AC, ele está no modo de espera e consome pouca energia elétrica.

NOTA SOBRE O CABO DE ENERGIA

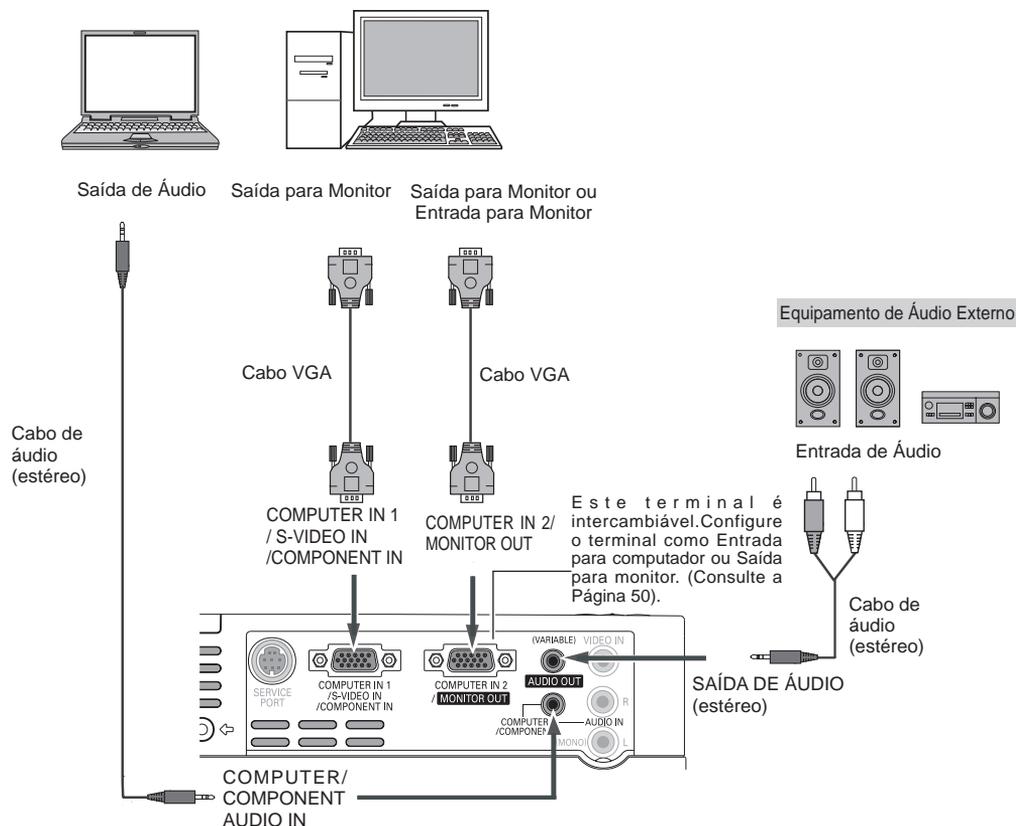
O cabo de energia AC deverá estar de acordo com as exigências do país onde o projetor for utilizado. Confirme o tipo de plugue AC com o quadro abaixo e o cabo de energia AC adequado que deverá ser utilizado. Se o cabo de energia AC fornecido não estiver de acordo com sua tomada AC, entre em contato com seu representante de vendas.

No projetor	Na tomada AC		
	Para os Estados Unidos e o Canadá	Para a Europa Continental	Para o Reino Unido
 <p>No conector para cabo de energia em seu projetor.</p>	 <p>À tomada AC. (120 V AC)</p>	 <p>Na tomada AC. (200 - 240 V AC)</p>	 <p>Na tomada AC. (200 - 240 V AC)</p>

Conectando a um Computador

Cables used for connection

- Cabos VGA (Sub Mini-D 15 pinos) (Apenas um cabo é fornecido).
 - Cabos de Áudio (Mini Plugue: estéreo)
- (Não todos os cabos são fornecidos com este projector.)



✓ Notas:

- Conecte o som no terminal COMPUTER/COMPONENT AUDIO IN quando estiver utilizando o terminal COMPUTER IN 1/S-VIDEO IN/COMPONENT IN e o terminal COMPUTER IN 2 / MONITOR OUT como saída.
- Quando a AUDIO OUT estiver conetada, o altofalante interno do projetor não está disponível.
- Quando o cabo for de comprimento maior, é aconselhável utilizar o COMPUTER IN 1/S-VIDEO IN/COMPONENT IN e não o COMPUTER IN 2 / MONITOR OUT.

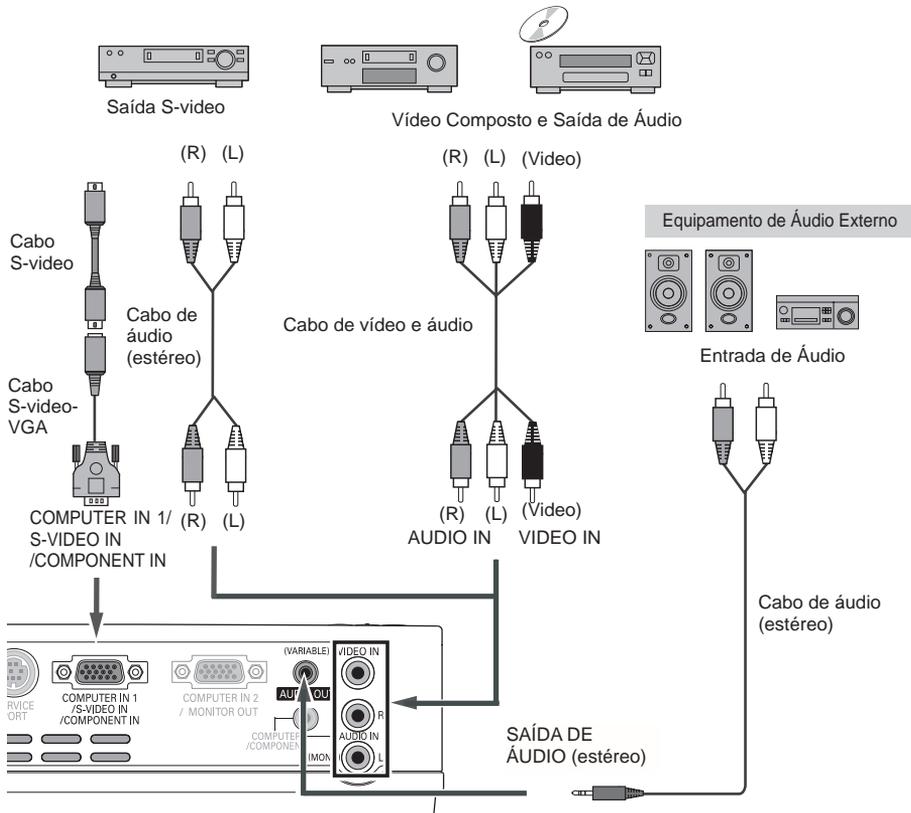


Desconecte os cabos de energia da tomada AC do projetor e do equipamento externo antes de conectar os cabos.

Conectando a um Equipamento de Vídeo

Cabos utilizados para a conexão

- Cabo de Vídeo e de Áudio (RCA x 3)
 - Cabo S-VIDEO
 - Cabo S-VIDEO-VGA
 - Cabo de Áudio (RCA x 2, Mini Plugue: estéreo)
- (Não todos os cabos são fornecidos com este projetor.)



✓ Notas:

- Quando a AUDIO OUT estiver conectada, o alto-falante interno do projetor não está disponível.
- Consulte a página 72 sobre pedidos de peças opcionais.

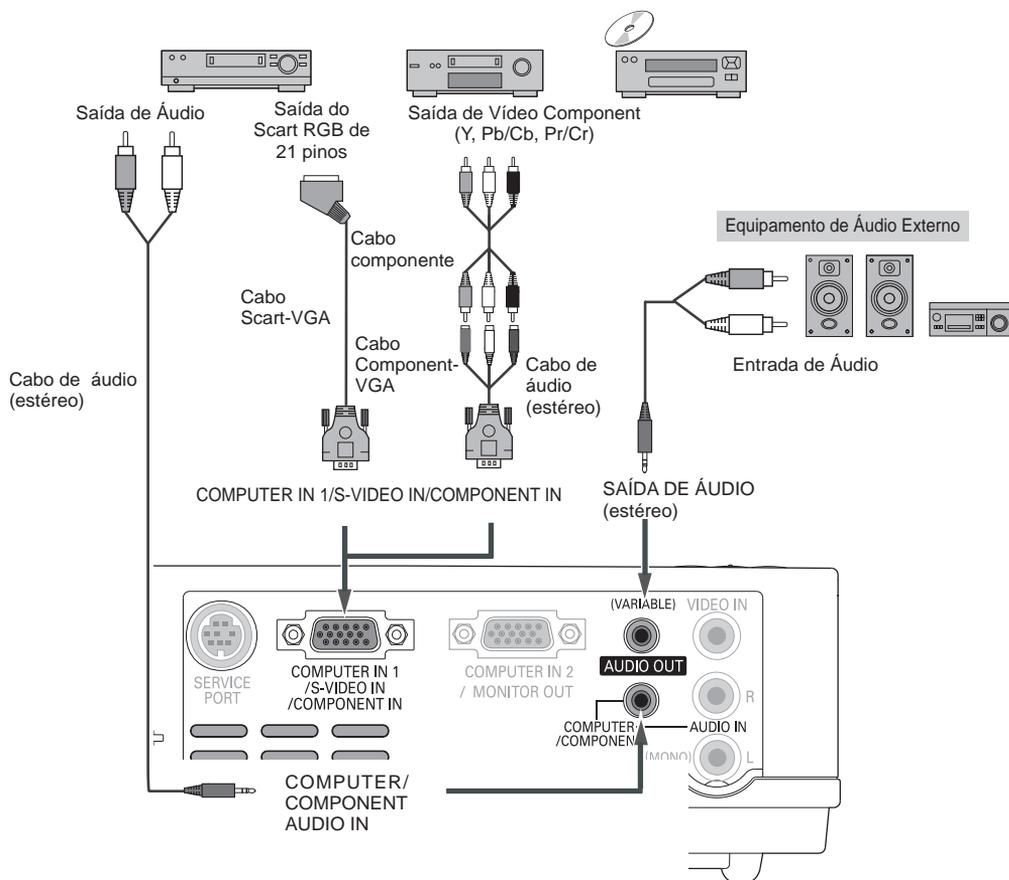


Desconecte os cabos de energia da tomada AC do projetor e do equipamento externo antes de conectar os cabos.

Conetando ao Equipamento de Vídeo Component e de RGB (Scart)

Cabos utilizados para a conexão

- Cabos de Áudio (Mini Plugue : estéreo)
 - Cabo Scart-VGA
 - Cabo Component
 - Cabo Component-VGA
- (Não todos os cabos são fornecidos com este projector.)



✓ Notas:

- Quando a AUDIO OUT estiver conetada, o altofalante interno do projetor não está disponível.
- Consulte a página 72 sobre pedidos de peças opcionais.



Desconecte os cabos de energia da tomada AC do projetor e do equipamento externo antes de conectar os cabos.

Operações Básicas

Ligando o Projetor

- 1 Terminar conexões periféricas (com um computador, VCR, etc.) antes de ligar o projetor.
- 2 Conectar o cabo de energia AC do projetor a uma tomada AC. O indicador POWER ilumina o vermelho. Abrir o tampa de lente.
- 3 Pressione o botão ON/STAND-BY no controle superior ou no controle remoto. O indicador POWER ilumina o verde e as ventoinhas de refrigeração começam operar-se. A exposição da preparação aparece no ecrã e a contagem regressiva começa.
- 4 Após a contagem regressiva, a fonte de entrada que foi selecionada à última vez e o ícone de status do lâmpada modo (ver página 52) aparecem no ecrã.
- 5 Se não há sinal de entrada quando ligar o projetor, ou o sinal actual é perdida enquanto operação do projetor, o janela da selecção de Vídeo / PC será exibida na ecrã, por favor mova o ponteiro para a fonte de entrada desejada pressionando o botões Ponteiro ▲▼ e pressione o botão SELECT. E siga então a janela da guia do sinal de entrada para corrigir o sinal e a conexão.

Se o projetor é bloqueado com um código PIN, a caixa de diálogo da entrada do código PIN aparecerá. Introduzir o código PIN como instruído abaixo

✓ Notas:

- Quando a função Buscar Entrada estiver configurada para Ligado1 ou Ligado2, o sinal de entrada será pesquisado automaticamente (pág. 46)
- Quando a função Selecionar Logo estiver desativada, o logotipo não será exibido na tela. (pág. 48)
- Quando o "Contagem off" ou "Desligado" for selecionado na função Exibir, a contagem regressiva não será exibida na tela. (pág. 48)
- Durante o período de contagem regressiva, todas as operações estarão inválidas.
- Quando "Desligado" selecionado na função da Visualização, a janela da seleção do Vídeo/PC e a janela da guia do sinal de entrada não estão mostradas na ecrã. (p.48)



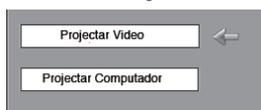
A tela de preparação desaparecerá após 30 segundos.

Fonte de Entrada e Modo Lamp (Lâmpada) Selecionado

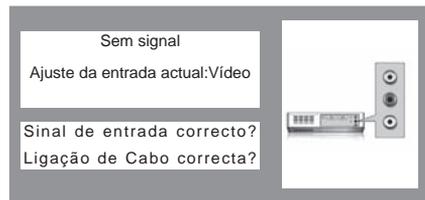


(Consulte a página 52 para modo Lamp (Lâmpada).)

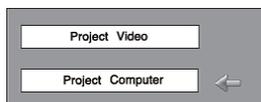
Janela da seleção do Vídeo/PC



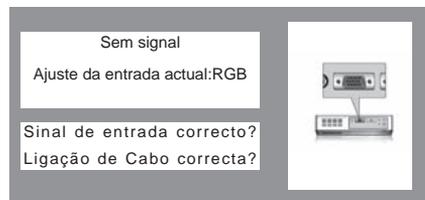
Janela de guia do sinal de entrada



Janela da seleção do Vídeo/PC



Janela de guia do sinal de entrada



Para Inserir um Código PIN

Selecione um número pressionando os botões de Direção ▲▼, e em seguida pressione o botão de Direção ► para definir o número e mover o indicador. O número será alterado para “ * ”. Se você definiu um número incorreto, mova o ponteiro para o número que deseja corrigir pressionando o botão de Direção ◀, e em seguida selecione o número correto pressionando os botões de Direção ▲▼.

Repita este passo para concluir a entrada de um número de quatro dígitos.

“1234” é definido como o código PIN inicial como configuração padrão.

Após inserir o número de quatro dígitos, mova o indicador para "Activar" pressionando o botão de Direção ►. Pressione o botão SELECT para que você possa começar a operar o projetor.

Se você inserir um código PIN incorreto, "Código PIN" e o número (****) ficarão vermelhos. Insira o código PIN correto novamente.

O que é Código PIN?

O Código PIN (Número de Identificação Pessoal) permite que a pessoa que o conhece opere o projetor. A configuração de um código PIN evita o uso não-autorizado do projetor.

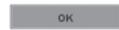
Um código PIN consiste de um número de quatro dígitos. Consulte a função Código PIN bloqueado em Configuração nas páginas 53 e 54 para a operação de travamento do projetor com seu código PIN.



CUIDADO AO LIDAR COM O CÓDIGO PIN

Se você esquecer seu código PIN, o projetor não poderá ser iniciado. Configure um novo código PIN com cuidado especial, anote o número na coluna da página 74 deste manual, e o mantenha em mãos. No caso de o código PIN ser perdido ou esquecido, consulte seu revendedor ou centro de assistência técnica.

Caixa de Diálogo de Entrada do Código PIN



Após o ícone OK desaparecer, você poderá operar o projetor.

✓ Nota:

Se o número do código PIN correto não for inserido por três minutos após a caixa de diálogo Código PIN ser exibida, o projetor será desligado automaticamente.

Desligando o Projetor

- 1 Pressione o botão POWER ON/STAND-BY no controle superior ou no controle remoto, e a mensagem "Desligar?" será exibida na tela.
- 2 Pressione o botão POWER ON/STAND-BY novamente para desligar o projetor. O indicador POWER começará a piscar em vermelho, e continuará enquanto os ventiladores de resfriamento estiverem operando por aproximadamente 90 segundos. (Você poderá selecionar o nível de silêncio do ventilador e a velocidade de rotação. Consulte a página 55).
Neste momento, você poderá desconectar o cabo de energia AC mesmo se os ventiladores ainda estiverem funcionando.
- 3 Quando o projetor tiver sido resfriado o suficiente, o indicador POWER pára de piscar e você poderá ligar o projetor.



A mensagem desaparecerá após 4 segundos.

-  PARA MANTER A VIDA ÚTIL DA LÂMPADA, ASSIM QUE LIGAR O PROJETOR, ESPERE PELO MENOS CINCO MINUTOS ANTES DE DESLIGÁ-LO.
-  NÃO OPERE O PROJETOR CONTINUAMENTE SEM INTERVALOS. O USO CONTÍNUO PODE REDUZIR A VIDA ÚTIL DA LÂMPADA. DESLIGUE O PROJETOR E DÊ UM INTERVALO DE APROXIMADAMENTE UMA HORA A CADA 24 HORAS.

✓ Notas:

- Quando a função Arranque rápido estiver ativada, este projetor será ligado automaticamente ao conectar o cabo de energia AC em uma tomada AC. (pág. 51)
- A velocidade de funcionamento dos ventiladores de resfriamento será alterada de acordo com a temperatura dentro do projetor.
- Não coloque o projetor em um estojo antes de o projetor ter sido resfriado suficientemente.
- Se o indicador piscar ou emitir uma luz vermelha, consulte "Indicador de Avisos" na página 57.
- Enquanto o indicador POWER estiver piscando, a lâmpada está sendo resfriada e o projetor não poderá ser ligado. Aguarde até que o indicador POWER pare de piscar para ser ligado novamente.
- A rotação do ventilador irá finalizar se o cabo de energia AC for desconectado imediatamente após o projetor ser desligado.
- O projetor pode ser desligado após o indicador POWER acender em vermelho. O tempo de espera para reiniciar será reduzido quando o processo de desligamento normal para o resfriamento do ventilador for completado, considerando que o cabo de energia AC seja imediatamente desconectado após o desligamento.

Como operar o Menu No ecrã

O projetor poderá ser ajustado ou configurado através do Menu No ecrã. Consulte as seguintes páginas relacionadas a cada procedimento de ajuste e de configuração.

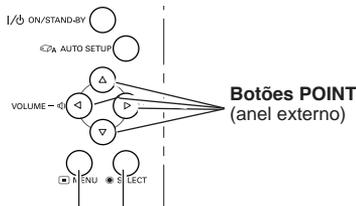
- 1 Pressione o botão MENU para exibir o Menu No ecrã.
- 2 Pressione os botões de direção ◀▶ para selecionar um ícone do Menu a ser ajustado e pressione os botões de Direção ▲▼ para selecionar um item a ser ajustado.
- 3 Pressione o botão SELECT para exibir os dados de um item. Para ajustar um dado, pressione os botões de Direção ◀▶. Consulte as páginas a seguir para cada ajuste.

Para fechar o Menu no ecrã, pressione o botão MENU novamente.

✓ **Nota:**

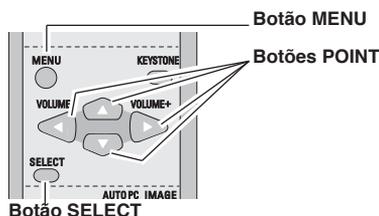
O item selecionado não estará ativo até que o botão SELECT seja pressionado.

Controle Superior



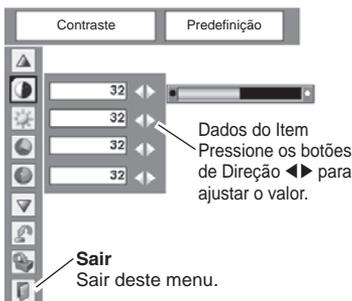
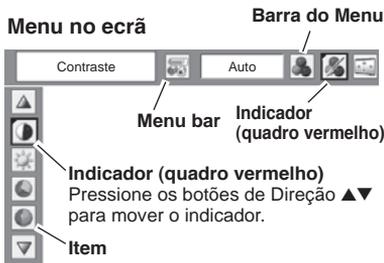
Botão MENU Botão SELECT (Selecionar)

Controle Remoto



Botão SELECT

Menu no ecrã



Barra do Menu

Para as funções detalhadas, consulte a Árvore do Menu na pág.66-68.

Para fonte do computador

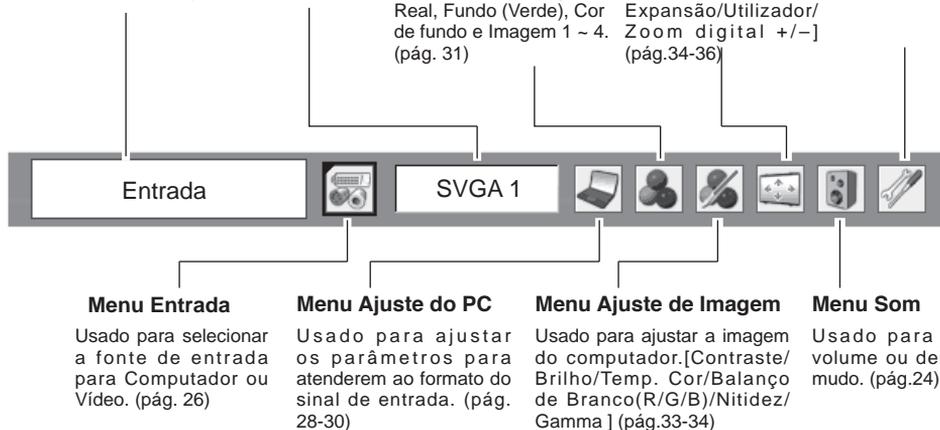
Janela Guia
Exibe o Menu selecionado do Menu no ecrã.

Menu Sistema do PC
Usado para selecionar o sistema do computador. (pág. 27)

Menu Selecionar Imagem
Usado para selecionar um nível de imagem entre Dinâmica, Predefinição, Real, Fundo (Verde), Cor de fundo e Imagem 1 ~ 4. (pág. 31)

Menu Ecrã
Usado para ajustar o tamanho da imagem. [Normal/Real/Amplio/Expansão/Utilizador/Zoom digital +/-] (pág.34-36)

Menu Ajuste
Usado para ajustar as configurações de operação do projetor. (pág.45-56)



✓ Nota:

Os itens serão mesmos que itens na fonte vídeo quando 480i, 575i, 480p, 575p, 720p, 1035i ou 1080i estão selecionados.

Para a fonte de vídeo

Menu Entrada

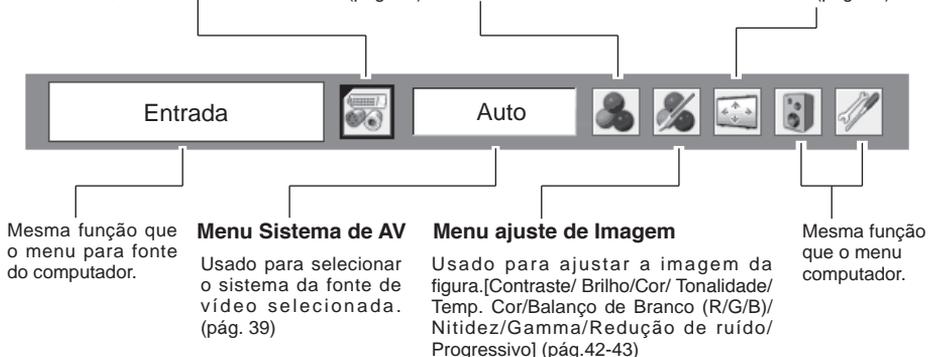
Usado para ajustar a fonte de entrada para Computador ou Vídeo. (pág. 37, 38)

Menu Selecionar Imagem

Usado para selecionar um nível de imagem entre Dinâmica, Predefinição, Cinema, Fundo (Verde), Cor de fundo e Imagem 1 ~ 4. (pág. 40)

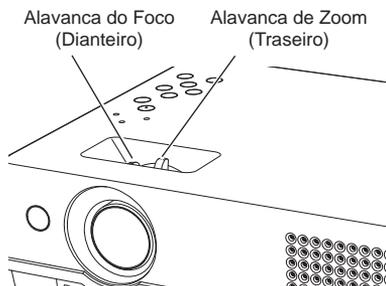
Menu Ecrã

Usado para ajustar o tamanho da imagem para Normal, Amplio ou Utilizador. (pág. 44)



Zoom and Focus Adjustment

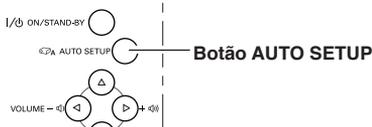
Girar a alavanca de zoom para aumentar e diminuir.
Girar o alavanca do foco para ajustar o foco da imagem.



Função de Configuração automática

A função de Configuração automática é fornecida para executar o ajuste de Configuração automática (inclui as funções de Procurar entrada, o Ajuste automático de PC e Distorção automático) no menu de ajuste apenas pressionando o botão AUTO SETUP no controle superior. Consultar na paginar 46 o ajuste da função da Configuração automática.

Controle Superior

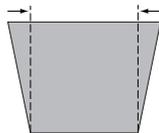


Correção de Distorção

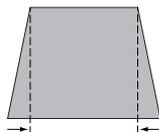
Se uma imagem projetada ainda tem a distorção trapézóide após ter pressionado o botão AUTO SETUP no controle superior, corrigir a imagem manualmente como segue:

Pressione o botão KEYSTONE no controle superior ou no controle remoto. A caixa de diálogo Distorção será exibida. Corrija a distorção trapézio pressionando os botões de Direção ▲▼. Os ajustes de distorção podem ser memorizados. (pág. 47)

Reduz a largura su-perior com o botão de direção ▲.



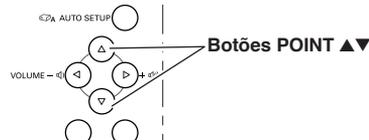
Reduz a largura inferior com o botão de direção ▼.



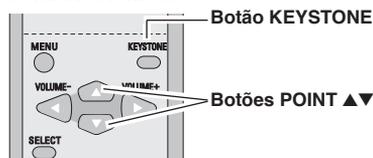
Keystone

- As setas são brancas quando não houver correção.
- As direções das setas que estão sendo corrigidas ficam vermelhas.
- As setas irão desaparecer na correção máxima.
- Se você pressionar o botão KEYSTONE no controle superior ou no controle remoto uma vez mais, enquanto a caixa de diálogo Distorção for exibida, o ajuste do trapézio será cancelado.
- A escala ajustável é limitada dependendo do sinal de entrada.

Controle Superior



Controle Remoto



Ajuste de Som

Operação Direta

Volume

Pressione os botões VOLUME+/- no controle superior ou no controle remoto para ajustar o volume. A caixa de diálogo do volume será exibida na tela por alguns segundos.

Desactivar o som

remoto para interromper o som. Para restaurar o som para seu nível anterior, pressione o botão MUTE novamente ou pressione os botões VOLUME +/-.

A função Desactivar o som também funciona para a tomada AUDIO OUT

Operação do Menu

- 1 Pressione o botão MENU para exibir o Menu no ecrã. Pressione os botões de Direção ◀▶ para mover o indicador com o ponteiro vermelho para o ícone Menu Som.
- 2 Pressione os botões de Direção ▲▼ para mover o indicador o ponteiro vermelho para o item que deseja seleccionar e, em seguida, pressione o botão SELECT.

Volume

Pressione o botão de Direção ▶ para aumentar o volume e pressione o botão de Direção ◀ para diminuir o volume.

Desactivar o som

Pressione os botões de Direção ◀▶ para interromper o som. A visualização da caixa de diálogo será alterada para “Ligado” e o som será interrompido. Para restaurar o som para seu nível anterior, pressione os botões de Direção ◀▶ novamente.

Operação do Controle Remoto

Para algumas operações utilizadas frequentemente, recomenda-se o uso do controle remoto.

Simplesmente pressionar um dos botões permite que você execute a operação, e não é necessário ir para o Menu no ecrã.

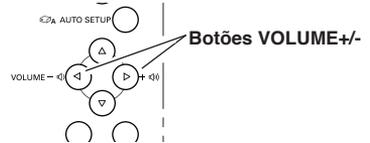
Botões COMPUTER/VIDEO

Pressione o botão COMPUTER ou o botão VIDEO no controle remoto para seleccionar a fonte de entrada. Para obter mais detalhes, consulte as páginas 26, 37 e 38.

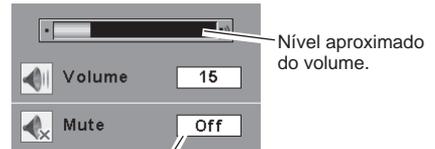
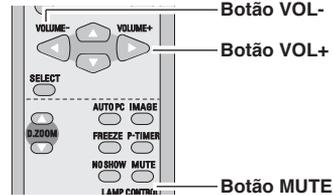
Botões FREEZE

Pressione os botões FREEZE no controle remoto para congelar a imagem na tela. Para cancelar a função Freeze, pressione os botões FREEZE novamente ou pressione qualquer outro botão.

Controle Superiore

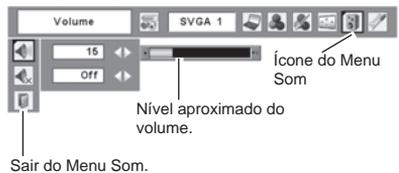


Controle Remoto

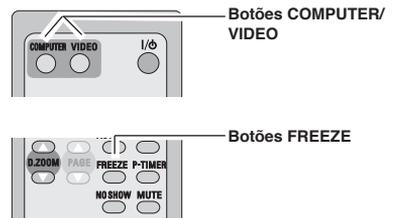


Pressione o botão MUTE para ajustar a função Desactivar o som para Ligado/Desligado. A visualização desaparecerá após 4 segundos.

Menu Som



Controle Remoto



Nota:

Consulte a próxima página para os outros botões.

Botão AUTO PC

Pressione o botão AUTO PC no controle remoto para operar a função PC Automático. Para obter mais detalhes, consulte a página 28.

Botões D.ZOOM

Pressione os botões D.ZOOM no controle remoto para ampliar e reduzir as imagens. Para obter mais detalhes, consulte a página 36.

Botão NO SHOW

Pressione o botão NO SHOW no controle remoto para deixar a imagem escura. Para restaurar para o normal, pressione o botão NO SHOW novamente ou pressione qualquer outro botão.

Quando uma imagem projetada for capturada e definida como "Utilizador" na seleção de Logotipo (pág. 48), a tela mudará cada vez que você pressionar o botão NO SHOW conforme abaixo.

preto → a imagem capturada → normal → •••••

Botão KEYSTONE

Para obter detalhes, consulte a página 23.

Botão IMAGE

Pressione o botão IMAGE no controle remoto para selecionar um nível de imagem desejado para a tela. Para obter mais detalhes, consulte as páginas 31 e 40.

Botão P-TIMER

Pressione o botão P-TIMER no controle remoto. O timer "00:00" será exibido na tela e o timer inicia a contagem do tempo (00 : 00 ~ 59 : 59).

Para interromper o P-Timer, pressione o botão P-TIMER. Pressione o botão P-TIMER novamente, em seguida, a visualização do P-timer desaparecerá.

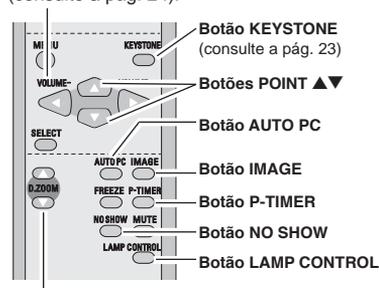
Botão LAMP CONTROL

Pressione o botão LAMP CONTROL no controle remoto para selecionar o modo de lâmpada para alterar o brilho da tela.

- ☺ Normal . . . brilho normal
- ☺ Auto brilho de acordo com o sinal de entrada
- ☺ Eco..... brilho baixo reduz o consumo de energia da lâmpada e aumenta a vida útil da lâmpada

Controle Remoto

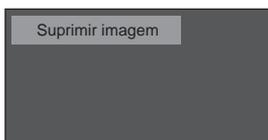
Botões VOLUME +/-
(consulte a pág. 24).



Botões D.ZOOM

✓ Nota:

Consulte a página anterior para os outros botões.



A mensagem desaparecerá após 4 segundos.



Visualização do P-Timer

Entrada para Computador

Seleção da Fonte de Entrada

Operação Direta

Escolher RGB ou Computador 2 pressionando o botão COMPUTER no controle remoto. Antes de usar o botão COMPUTER, a fonte de entrada correta deve ser selecionada com a operação do menu como descrito abaixo.

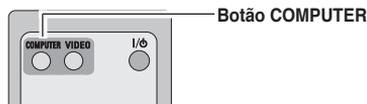
Operação do Menu

- 1 Pressione o botão MENU para exibir o Menu no ecrã. Pressione os botões de Direção ◀▶ para mover o indicador com o ponteiro vermelho para o ícone do Menu Entrada.
- 2 Pressione os botões de Direção ▲▼ para mover o indicador com o ponteiro vermelho para Computador 1 ou Computador 2, e, em seguida, pressione o botão SELECT.
- 3 Após o Menu Selecionar Fonte ser exibido para Computador 1, mova o indicador para RGB e em seguida pressione o botão SELECT.

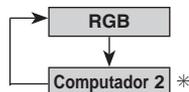
✓ Notas:

- Quando a função Buscar Entrada for ajustada para Ligado1 ou Ligado2, o sinal de entrada será localizado automaticamente (pág. 46)
- Computador 2 não será exibido quando o terminal COMPUTER IN 2/MONITOR OUT for ajustado para Saída de monitor. (pág. 50)
- Computador 2 (COMPUTER IN 2/MONITOR OUT) aceita apenas sinal RGB.

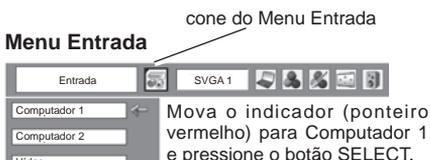
Controle Remoto



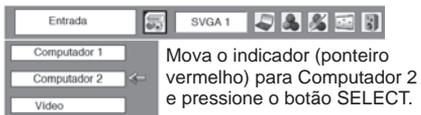
Botão COMPUTER



* Consulte a Nota no final desta página.



Menu Entrada



Seleção do Sistema de Computador

Este projetor ajusta automaticamente diversos tipos de computadores com base em VGA, SVGA, XGA, SXGA, WXGA ou UXGA com seu sistema Multi-scan e Ajuste de PC Automático. Se Computer (Computador) for selecionado como a origem do sinal, este projetor detecta automaticamente o formato do sinal e ajusta para projetar a imagem adequada sem configuração adicional. (Os formatos de sinal fornecidos neste projetor são exibidos na página 70).

Uma das seguintes mensagens poderá ser exibida quando:

Auto O projetor não pode reconhecer o sinal conectado em conformidade com o Sistema PC fornecido. A mensagem "Auto" será exibida no ícone Menu Sistema PC e a função Ajuste de PC Automático funcionará para exibir as imagens de maneira adequada. Se a imagem não for projetada adequadamente, será necessário um ajuste manual. (pág.29-30)

----- ão há entrada de sinal do computador. Verifique a conexão entre seu computador e o projetor. (Consulte "Solução de Problemas" na pág 64-65.)

Modo 1 O sistema pré-definido será ajustado manualmente no Menu Ajuste do PC. Os dados ajustados poderão ser memorizados no Modo 1 ~ 5. (pág.29-30)

SVGA 1 Os Sistemas PC fornecidos neste projetor são escolhidos. O projetor escolhe um sistema adequado fornecido no projetor e o exibe.

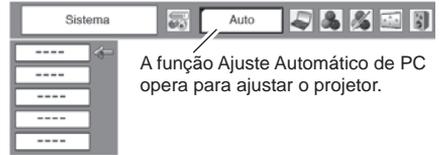
*Modo 1 e SVGA 1 são exemplos.

Seleção Manual do Sistema de Computador

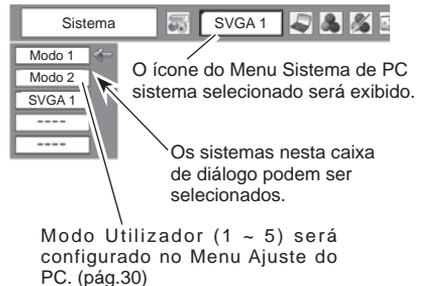
O sistema de PC também pode ser selecionado manualmente.

- 1 Pressione o botão MENU para exibir o Menu no ecrã. Pressione os botões de Direção ◀▶ para mover o indicador com o ponteiro vermelho para o ícone Menu Sistema de PC.
- 2 Pressione os botões de Direção ▲▼ para mover o indicador com o ponteiro vermelho para o sistema que você deseja configurar e, em seguida, pressione o botão SELECT.

PC System Menu



PC System Menu



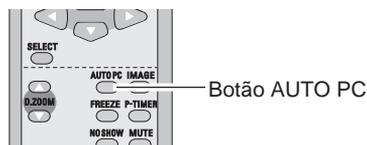
Ajuste Automático de PC

A função Ajuste de PC Automático é fornecida para ajustar automaticamente Fine sync (Sincronia Fina), Total dots (Pontos totais), Horizontal e Vertical para se ajustarem a seu computador. A função Ajuste de PC Automático também pode ser operada conforme abaixo.

Operação Direta

A função de ajuste do PC Automático também pode ser operada diretamente pressionando o botão AUTO PC na unidade de controle remoto.

Controle Remoto

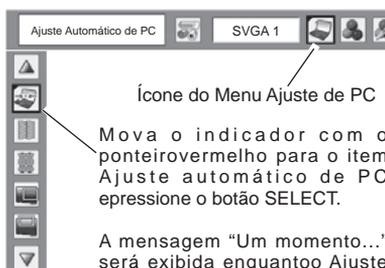


Operação do Menu

Ajuste Automático de PC

- 1 Pressione o botão MENU para exibir o Menu no ecrã. Pressione os botões de Direção ◀▶ para mover o indicador com o ponteiro vermelho para o item Menu de Ajuste do PC.
- 2 Pressione os botões de Direção ▲▼ para mover o indicador com o ponteiro vermelho para o item Ajuste Automático de PC e, em seguida pressione o botão SELECT duas vezes.

Menu Ajuste de PC



Para memorizar os parâmetros de ajuste

Os parâmetros de ajuste do Ajuste Automático de PC podem ser memorizados neste projetor. Uma vez que os parâmetros estejam memorizados, a configuração poderá ser feita simplesmente selecionando Modo no Menu Sistema de PC (pág. 27). Consulte "Memorizar" na página 30.

✓ Notas:

- Sincronia Fina, Pontos totais, Horizontal e Vertical de alguns computadores não poderão ser ajustados totalmente com esta função de Ajuste Automático de PC. Quando as imagens não forem exibidas adequadamente com esta operação, serão necessários ajustes manuais. (pág.29-30)
- O Ajuste de PC Automático não poderá ser operado quando 480i, 575i, 480p, 575p, 720p, 1035i ou 1080i for selecionado no Menu Sistema de PC. (pág. 27)

Ajuste de PC Manual

Alguns computadores empregam formatos de sinais especiais que não podem ser sintonizados pelo sistema Multi-scan deste projetor. O Ajuste de PC Manual permite que você ajuste diversos parâmetros que combinem com estes formatos de sinais. O projetor possui 5 áreas de memória independentes para memorizar estes parâmetros ajustados manualmente. Isso permite que você recupere a configuração para um computador específico.

- 1 Pressione o botão MENU para exibir o Menu no ecrã. Pressione os botões de Direção ◀▶ para mover o indicador com o ponteiro vermelho para o ícone do Menu de Ajuste de PC.
- 2 Pressione os botões de Direção ▲▼ para mover o indicador com o ponteiro vermelho para o item que deseja ajustar e em seguida pressione o botão SELECT para exibir a caixa de diálogo de ajuste. Pressione os botões de Direção ◀▶ para ajustar o valor.

Sincronia Fina

Elimina tremores da imagem exibida. Pressione os botões de Direção ◀▶ para ajustar o valor. (De 0 a 31).

Pontos totais

Ajusta o número de total dots (pontos totais) em um período horizontal.

Pressione os botões de Direção ◀▶ para ajustar o número que combine com a imagem do seu PC.

Horizontal

Pressione os botões de Direção ◀▶ para ajustar a posição da imagem horizontal.

Vertical

Pressione os botões de Direção ◀▶ para ajustar a posição da imagem vertical.

Modo actual

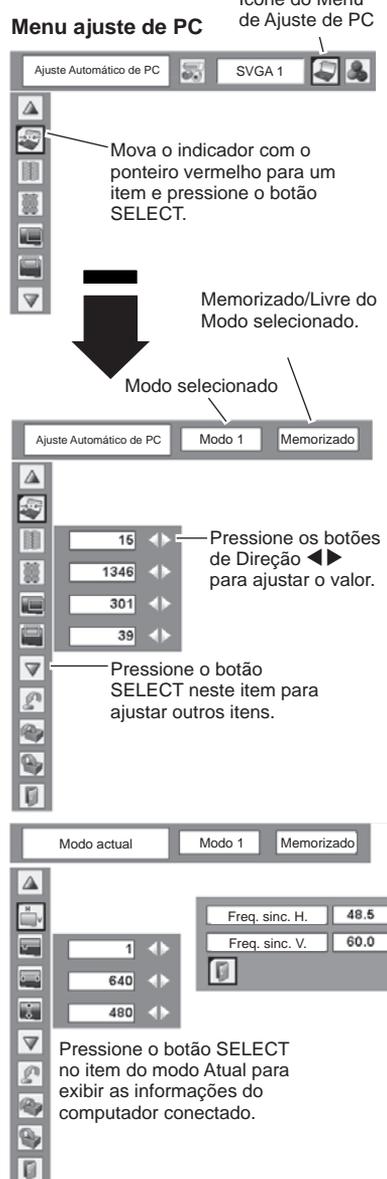
Pressione o botão SELECT como exibir H-sync freq. e V-sync freq. do computador conectado.

Fixar

Ajusta o nível de Fixar. Quando a imagem possui barras escuras, tente este ajuste.

Menu ajuste de PC

Ícone do Menu de Ajuste de PC



Ajuste Automático de PC SVGA 1

Mova o indicador com o ponteiro vermelho para um item e pressione o botão SELECT.

Memorizado/Livre do Modo selecionado.

Modo selecionado

Ajuste Automático de PC Modo 1 Memorizado

Pressione os botões de Direção ◀▶ para ajustar o valor.

Pressione o botão SELECT neste item para ajustar outros itens.

Modo actual Modo 1 Memorizado

Pressione o botão SELECT no item do modo Atual para exibir as informações do computador conectado.

Freq. sinc. H.	48.5
Freq. sinc. V.	60.0

Entrada para Computador

Exibir área H

Ajusta a área horizontal exibida por este projetor. Pressione os botões de Direção ◀▶ para aumentar/diminuir o valor.

Exibir área V

Ajusta a área vertical exibida por este projetor. Pressione os botões de Direção ◀▶ para aumentar/diminuir o valor.

Reinicializar

Para reinicializar os dados ajustados, selecione Restabelecer e pressione o botão SELECT. A caixa de confirmação será exibida e em seguida selecione [Sim]. Todos os ajustes retornam para as suas figuras anteriores.

Liberar Modo

Para limpar os dados memorizados, mova o indicador com o ponteiro vermelho para o item Liberar modo e em seguida pressione o botão SELECT. Mova o indicador com o ponteiro vermelho para o Modo que deseja limpar e em seguida pressione o botão SELECT.

Memorizar

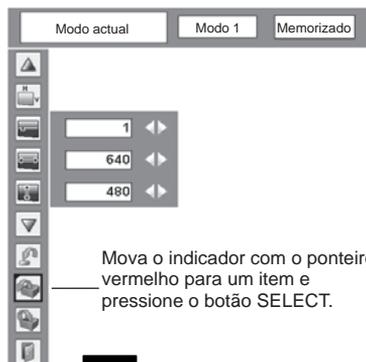
Para memorizar os dados ajustados, mova o indicador com o ponteiro vermelho para o item Memorizar e em seguida pressione o botão SELECT. Mova o indicador com o ponteiro vermelho para qualquer Modo de 1 a 5 nos quais deseja memorizar e em seguida pressione o botão SELECT.

Sair

Sair do Menu Ajuste de PC

✓ Note:

Exibir área (H/V) não poderá ser selecionado quando 480i, 575i, 480p, 575p, 720p, 1035i ou 1080i for selecionado no Menu Sistema de PC (pág. 27).



Este Modo possui parâmetros memorizados.

Para limpar os dados ajustados

Onde libertar?						
Modo 1	Memorizado	800	142	34	1024	768
Modo 2	Livre	800	142	34	1024	768
Modo 3	Livre	800	142	34	1024	768
Modo 4	Livre	800	142	34	1024	768
Modo 5	Livre	800	142	34	1024	768

Modo Livre

Valores de "TPontos totais", "Horizontal", "Vertical", "Exibir área H" e "Exibir área V".

Para memorizar os dados ajustados

Onde libertar?						
Modo 1	Memorizado	800	142	34	1024	768
Modo 2	Livre	800	142	34	1024	768
Modo 3	Livre	800	142	34	1024	768
Modo 4	Livre	800	142	34	1024	768
Modo 5	Livre	800	142	34	1024	768

Feche esta caixa de diálogo.

Eleção do Nível de Imagem

Operação Direta

Selecione um nível de imagem entre Dinâmica, Predefinição, Real, Fundo (Verde), Cor de fundo, Imagem 1, Imagem 2, Imagem 3 e Imagem 4 pressionando o botão IMAGE no controle remoto.

Dinâmica

Nível de imagem adequado para exibir fotos em uma sala clara.

Predefinição

Nível de imagem normal pré-definido neste projetor.

Real

Nível de imagem com meio-tons otimizado para figuras.

Fundo (Verde)

Nível de imagem adequado para a imagem projetada em um fundo. Este modo auxilia a aumentar a imagem projetada em um fundo. É especialmente eficiente em um quadro de cor verde, não é totalmente eficiente em um quadro de cor negra.

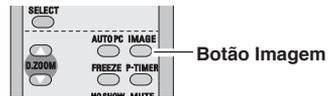
Cor de fundo

Na altura da projeção simples na muro colorida, você obter o próximo cor da imagem com cor da imagem projetada no ecrã branca selecionando a cor semelhante à cor da parede do pré-ajustou quatro cores.

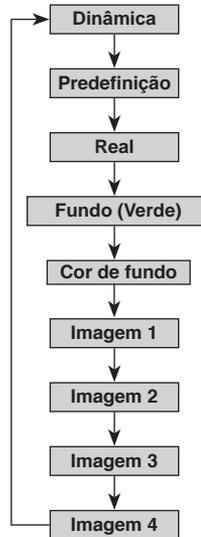
Imagem 1 ~ 4

Imagem pré-definida pelo usuário no Menu Ajuste de Imagem. (pág.34)

Controle Remoto



Botão IMAGE (Imagem)



Operação Direta

- 1 Pressione o botão MENU para exibir o Menu no ecrã. Pressione os botões de Direção ◀▶ para mover o indicador com o ponteiro vermelho para o ícone Menu Imagem Seleccionada.
- 2 Pressione os botões ▲▼ Direção para mover o indicador com o ponteiro vermelho para o nível que você deseja configurar e em seguida pressione o botão SELECT.

Dinâmica

Nível de imagem adequado para exibir fotos em uma sala clara.

Predefinição

Nível de imagem normal pré-definido neste projetor.

Real

Nível de imagem com meio-tons otimizado para figuras.

Fundo (Verde)

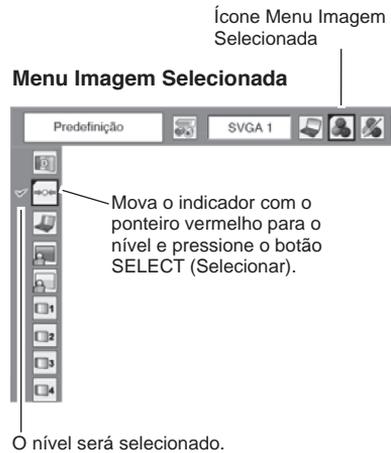
Nível de imagem adequado para a imagem projetada em um fundo. Consulte acima para uma descrição detalhada.

Cor de fundo

Na altura da projeção simples na muro colorida, você obter o próximo cor da imagem com cor da imagem projetada no ecrã branca selecionando a cor semelhante à cor da parede do pré-ajustou quatro cores. Pressione o botão SELECT para escolher a cor.

Imagem 1 ~ 4

Imagem pré-definida pelo usuário no Menu Ajuste de Imagem. (pág. 34)



Ajuste do Nível de Imagem

- 1 Pressione o botão MENU para exibir o Menu no ecrã. Pressione os botões de Direção ◀▶ para mover o indicador com o ponteiro vermelho para o ícone do Menu de Ajuste de Imagem.
- 2 Pressione os botões de Direção ▲▼ para mover o indicador com o ponteiro vermelho para o item que você deseja ajustar, e em seguida pressione o botão SELECT. O nível de cada item será exibido. Ajuste cada nível pressionando os botões de Direção ◀▶.

Contraste

Pressione o botão de Direção ◀ para diminuir o contraste e o botão de Direção ▶ para aumentar o contraste. (De 0 a 63).

Brilho

Pressione o botão de Direção ◀ para escurecer a imagem e o botão de Direção ▶ para clarear a imagem. (De 0 a 63).

Temp. Cor

Pressione o botão de Direção ◀ ou o botão de Direção ▶ para o nível da Temp. Cor que você deseja selecionar. (XBaixo, Baixo, Médio ou Alto)

Balanço de Branco (Vermelho)

Pressione o botão de Direção ◀ para clarear o tom de vermelho e o botão de Direção ▶ para realçar o tom de vermelho. (De 0 a 63).

Balanço de Branco (Verde)

Pressione o botão de Direção ◀ para clarear o tom de verde e o botão de Direção ▶ para realçar o tom de verde. (De 0 a 63).

Balanço de Branco (Azul)

Pressione o botão de Direção ◀ para clarear o tom de azul e o botão de Direção ▶ para realçar o tom de azul. (De 0 a 63).

Nitidez

Pressione o botão de Direção ◀ para suavizar a imagem e o botão de Direção ▶ para aumentar a nitidez da imagem. (De 0 a 15).

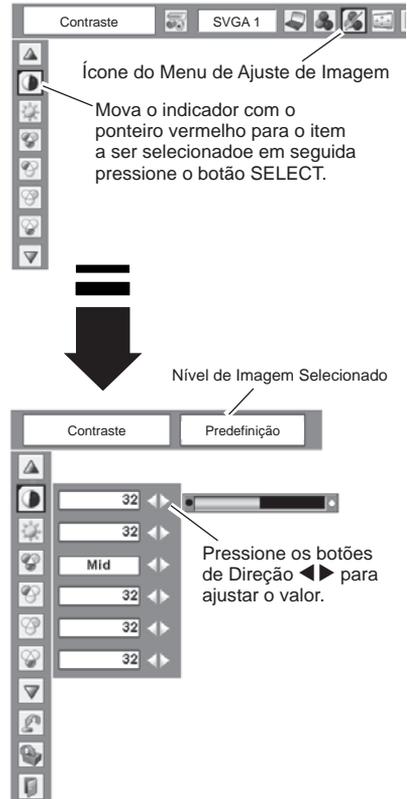
Gamma

Pressione os botões de Direção ◀▶ para obter um melhor balanço de contraste. (De 0 a 15).

Restabelecer

Para reinicializar os dados ajustados, selecione Restabelecer e pressione o botão SELECT. A caixa de confirmação será exibida e em seguida selecione [Sim]. Todos os ajustes irão ser reinicializados para os valores anteriores.

Menu de Ajuste de Imagem



- ✓ **Nota:**
Após ajustar o Balanço de Branco Vermelho, Verde ou Azul, a Temperatura de cor será alterada para "Adj."

Memorizar

TPara memorizar os dados ajustados, selecione Memorizar e pressione o botão SELECT. Selecione um nível de Imagem 1 a 4 com os botões de Direção ▲▼ e pressione o botão. Uma caixa de confirmação será exibida e em seguida selecione [Sim].

Os dados memorizados poderão ser recuperados ao selecionar "Imagem" na Seleção do Nível de Imagem na página 31.

Sair

Sair do Menu de Ajuste de Imagem.

Ajuste do Tamanho da Ecrã

Este projetor tem a função de redimensionamento da tela da imagem, o que permite que você personalize o tamanho da imagem.

- 1 Pressione o botão MENU para exibir o Menu no ecrã. Pressione os botões de Direção ◀▶ para mover o indicador com o ponteiro vermelho para o ícone Menu Ecrã.
- 2 Pressione os botões de Direção ▲▼ e mova o indicador com o ponteiro vermelho para a função que você deseja selecionar e em seguida pressione o botão SELECT.

Normal

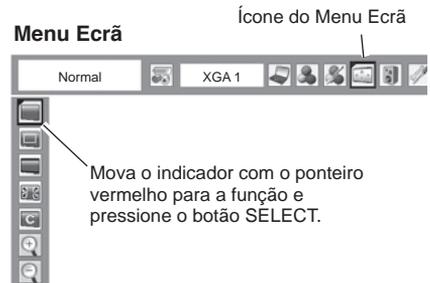
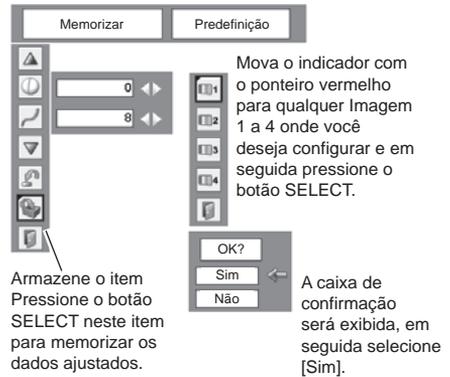
Possibilita que a imagem se ajuste ao tamanho da tela.

Real

Possibilita que a imagem seja exibida em seu tamanho original. Quando o tamanho da imagem original for maior do que o tamanho da tela (1024 x 768), este projetor entra no modo panorama automaticamente. Amplie a imagem com os botões de Direção ▲▼◀▶. Quando ajustada, as setas ficarão vermelhas. Quando atingir o limite de correção, as setas desaparecerão.

✓ Notas:

- Este Menu Ecrã não poderá ser operado quando 720p(HDTV), 1035i (HDTV) ou 1080i (HDTV) for selecionado no Menu Sistema de PC (pág. 27).
- O projetor não poderá exibir nenhuma resolução maior do que 1600x1200. Se a resolução da tela do seu computador for maior que isso, reinicialize a resolução para o menor antes de conectar o projetor.
- Os dados da imagem em outro formato que não seja XGA (1024x768) serão modificados para se ajustarem ao tamanho da tela no modo inicial.
- Real, Expansão e Zoom digital)+/- não poderão ser selecionados quando 480i, 575i, 480p ou 575p for selecionado no Menu Sistema de PC (pág. 27).



 **Amplo**

Possibilita que a imagem se ajuste à relação de aspecto de vídeo Amplo (16:9) expandindo a largura da imagem uniformemente. Esta função poderá ser utilizada para fornecer um sinal de vídeo comprimido em 16:9.

 **Expansão**

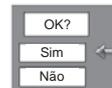
Possibilita a visualização de imagem em tela inteira.

 **Personalizar**

Ajuste a escala e a posição de tela manualmente com esta função.

Pressione o botão SELECT em "Utilizador" e esta função será exibida na tela por alguns segundos e, em seguida, a caixa de diálogo de "Aspecto" aparece.

- Escala H/V Ajusta a escala da tela no sentido Horizontal/Vertical
- H&V Ao ajustar para "Ligado", a proporção é fixada. A "Escala V" aparece escurecida e torna-se indisponível. Ajuste a "Escala H", em seguida, a escala da tela é automaticamente modificada com base na proporção.
- Posição H/V Ajusta a posição da tela para Horizontal/Vertical
- Comum Salva a escala ajustada para todas as entradas. Pressione o botão SELECT em "Comun" para exibir uma caixa de confirmação. Para salvar a escala, pressione o botão SELECT em "Sim". Quando "Utilizador" é selecionado, a escala salva é utilizada.
- Restabelecer. . . Redefine todos os valores ajustados. Pressione o botão SELECT em "Restabelecer" para exibir uma caixa de confirmação. Para restabelecer, pressione o botão SELECT em "Sim".



Pressione o botão SELECT em "Comun" ou "Restabelecer" para exibir uma caixa de confirmação.

✓ **Notas:**

- Quando nenhum sinal é detectado, "Normal" é ajustado automaticamente e a caixa de diálogo de Aspecto desaparece.
- O alcance de ajuste para a Escala H/V e Posição H/V é limitado dependendo do sinal de entrada.

Para ampliar e reduzir as imagens

Zoom digital +

Quando o Zoom digital + for selecionado, o Menu no ecrã desaparecerá e a mensagem "Zoom D. +" será exibida. Pressione o botão SELECT para expandir o tamanho da imagem. Pressione os botões de Direção ▲▼◀▶ para ex-pandir a imagem. A função Panorama poderá funcionar apenas quando a imagem for maior do que o tamanho da tela.

A imagem projetada também poderá ser expandida pressionando o botão D.ZOOM ▲ no controle remoto.

Zoom digital-

Quando Zoom digital - for selecionado, o Menu no ecrã desaparecerá e a mensagem "Zoom D. -" será exibida. Pressione o botão SELECT para comprimir o tamanho da imagem.

A imagem projetada também poderá ser comprimida pressionando o botão D.ZOOM ▼ no controle remoto.

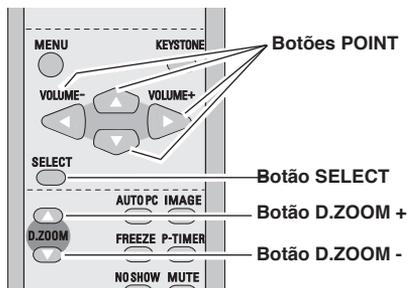
Para sair do modo Zoom digital +/-, pressione qualquer botão, exceto os botões D.ZOOM ▲▼, SELECT, e os botões POINT.

Para retornar ao tamanho anterior da tela, selecione um tamanho de tela a partir do Ajuste do Tamanho da Ecrã ou se-lecione novamente uma fonte de entrada a partir de Seleção da Fonte de Entrada (pág. 26), ou ajuste o tamanho da tela com os botões D.ZOOM ▲▼.

✓ Notas:

- A função panorama não poderá operar adequadamente se o Modo Memorizar no Menu de Ajuste do PC for utilizado. (pág. 30)
- A taxa de compressão mínima poderá ser limitada, dependendo do sinal de entrada ou quando a função Keystone estiver funcionando.
- Real, Expansão e Zoom digital +/- não poderão ser selecionados quando 480i, 575i, 480p ou 575p for selecionado no Menu Sistema de PC (pág. 27).
- O Zoom digital +/- não poderá ser selecionado quando Expansão ou Real for selecionado.

Controle Remoto



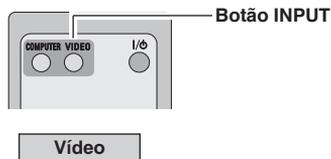
Entrada de Vídeo

Seleção da Fonte de Entrada (Vídeo)

Operação Direta

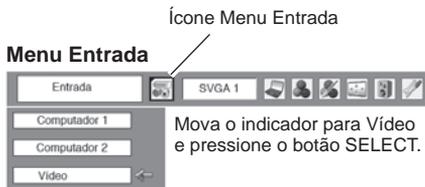
Escolha Vídeo pressionando o botão VIDEO no controle remoto.

Controle Remoto



Operação do Menu

- 1 Pressionar o botão MENU para mostrar o menu no ecrã. Pressione os botões Ponteiro ◀▶ para mover o ponteiro vermelho de quadro para o ícone do menu da entrada.
- 2 Pressionar os botões Ponteiro ▲▼ para mover o ponteiro de seta vermelho para Vídeo e pressionar então o botão SELECT.



✓ Nota:

Quando a função Buscar Entrada for selecionada em Ligado1 ou Ligado2, o sinal de entrada será localizado automaticamente (pág. 46)

Seleção da Fonte de Entrada (S-vídeo, Component, RGB Scart 21-pinos)

Operação Direta

Escolha S-vídeo, Component ou RGB (Scart) pressionando o botão COMPUTER no controle remoto. Antes de utilizar botão COMPUTER, a fonte de entrada correta deve ser selecionada com a menu do operação como descrito abaixo.

✓ **Nota:**

As operações na figura são processadas quando a função da Procurar entrada está ajuste a "Desligado".

Operação do Menu

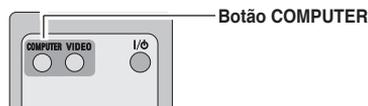
- 1 Pressionar a botão MENU para mostrar o menu no ecrã. Pressionar as botões Ponteiro ◀▶ para mover o ponteiro vermelho de quadro para o ícone do menu da entrada.
- 2 Pressionar as botões Ponteiro ▲▼ para mover o ponteiro de seta vermelha para Computador 1 e pressionar então a botão SELECT.
- 3 Depois que o Menu Seletor da Fonte apareceu para Computador 1, mover o ponteiro para S-vídeo, Component ou RGB (Scart) e pressionar então a botão SELECT.

S-vídeo Quando o sinal da entrada do S-vídeo é conetado ao tomada de COMPUTER IN 1/S-VIDEO IN/COMPONENT IN com um cabo de S-VIDEO-VGA, seleciona S-vídeo.

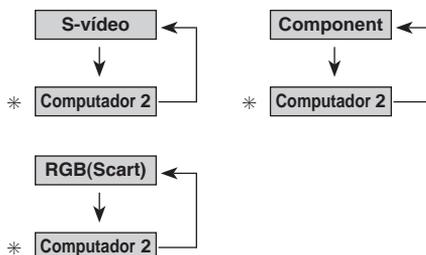
Component Quando a fonte de entrada está vindo do equipamento vídeo conetado ao terminal de COMPUTER IN 1/S-VIDEO IN/COMPONENT IN com um cabo de Componente-VGA, selecionar Component.

RGB (Scart) Quando a fonte de entrada está vindo do equipamento vídeo conetado ao terminal de COMPUTER IN 1/S-VIDEO IN/COMPONENT IN com um cabo de Scart-VGA, selecionar RGB (Scart).

Controle Remoto

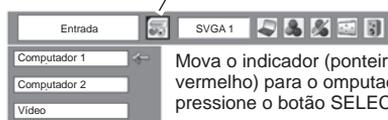


Botão COMPUTER



* Veja a Nota no final desta página.

Menu Entrada



Mova o indicador (ponteiro vermelho) para o computador e pressione o botão SELECT.



Menu Selecionar Fonte

Mova o indicador para RGB e pressione o botão SELECT.

✓ **Notas:**

- Quando a função Buscar Entrada for selecionada em Ligado1 ou Ligado2, o sinal de entrada será localizado automaticamente (pág. 46)
- Quando a saída do Monitor for selecionada na função Terminal (pág. 50), Computador 2 não será exibido.

Seleção do Sistema de Vídeo

- 1 Pressione o botão MENU para exibir o Menu no ecrã. Pressione os botões de Direção ◀▶ para mover o indicador com o ponteiro vermelho para o ícone do Menu Sistema AV.
- 2 Pressione os botões de Direção ▲▼ para mover o indicador de ponteiro vermelho para o sistema que você deseja selecionar e em seguida pressione o botão SELECT.

Vídeo ou S-Vídeo

Auto

O projetor detecta automaticamente o sistema de entrada de vídeo e se ajusta para aperfeiçoar seu desempenho. Quando o Sistema de Vídeo for PAL-M ou PAL-N, selecione o sistema manualmente.

PAL/SECAM/NTSC/NTSC4.43/PAL-M/PAL-N

Se o projetor não puder reproduzir a imagem de vídeo adequadamente, será necessário selecionar um formato de sinal de transmissão entre PAL, SECAM, NTSC, NTSC 4.43, PAL-M e PAL-N.

Component

Auto

O projetor irá detectar automaticamente o sinal de entrada de vídeo e se ajusta para aperfeiçoar seu desempenho.

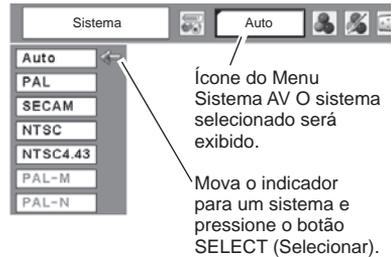
FORMATO DO SINAL DO COMPONENT DE VÍDEO

Se o projetor não puder reproduzir a imagem de vídeo adequadamente, será necessário selecionar o formato do sinal do vídeo componente entre 480i, 575i, 480p, 575p, 720p, 1035i e 1080i.

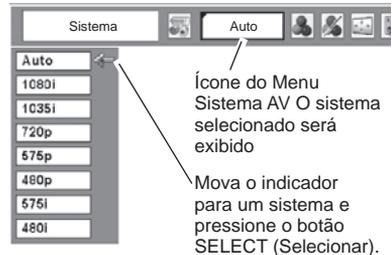
✓ **Nota:**

O Menu Sistema AV não poderá ser selecionado ao selecionar RGB (Scart).

Menu Sistema AV (Vídeo ou S-video)



Menu Sistema AV (Component)



Seleção do Nível de Imagem

Operação Direta

Selecione um nível de imagem entre Dinâmica, Predefinição, Real, Fundo (Verde), Cor de fundo, Imagem 1, Imagem 2, Imagem 3 e Imagem 4 pressionando o botão IMAGE no controle remoto.

Dinâmica

Nível de imagem adequado para exibir fotos em uma sala clara.

Predefinição

Nível de imagem normal pré-definido neste projetor.

Cinema

Nível de imagem ajustado para a imagem com sintonia fina.

Fundo (Verde)

Nível de imagem adequado para a imagem projetada em um fundo. Este modo auxilia a aumentar a imagem projetada em um fundo. É especialmente eficiente em um quadro de cor verde, não é totalmente eficiente em um quadro de cor negra.

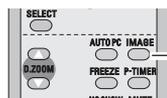
Cor de fundo

Na altura da projeção simples na muro colorida, você obter o próximo cor da imagem com cor da imagem projetada no ecrã branca selecionando a cor semelhante à cor da parede do pré-ajustou quatro cores.

Imagem 1 ~ 4

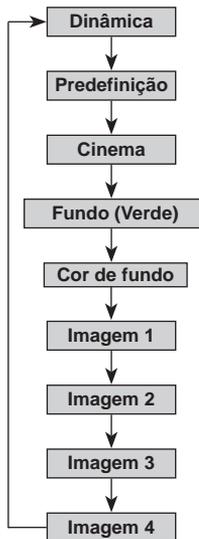
Imagem pré-definida pelo usuário no Menu Ajuste de Imagem. (pág.43)

Controle Remoto



Botão Imagem

Botão IMAGE



Operação do Menu

- 1 Pressione o botão MENU para exibir o Menu no ecrã. Pressione os botões de Direção ◀▶ para mover o indicador com o ponteiro vermelho para o ícone do Menu Seleccionar Imagem.
- 2 Pressione os botões de Direção ▲▼ para mover o indicador com o ponteiro vermelho para o nível que você deseja ajustar e em seguida pressione o botão SELECT.

Dinâmica

Nível de imagem adequado para exibir fotos em uma sala clara.

Predefinição

Nível de imagem normal pré-definido neste projetor.

Cinema

Nível de imagem ajustado para a imagem com sintonia fina.

Fundo (Verde)

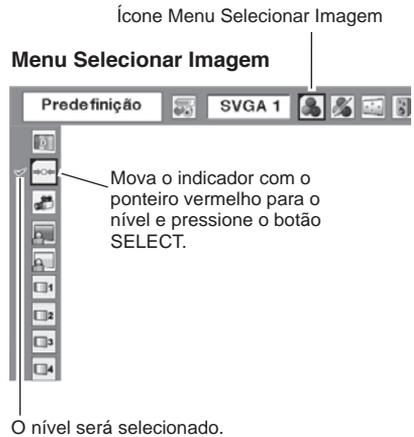
Nível de imagem adequado para a imagem projetada em um fundo. Este modo auxilia a aumentar a imagem projetada em um fundo. É especialmente eficiente em um quadro de cor verde, não é totalmente eficiente em um quadro de cor negra.

Cor de fundo

Na altura da projeção simples na muro colorida, você obter o próximo cor da imagem com cor da imagem projetada no ecrã branca selecionando a cor semelhante à cor da parede do pré-ajustou quatro cores.

Imagem 1 ~ 4

Imagem pré-definida pelo usuário no Menu Ajuste de Imagem. (pág.43)



Ajuste do Nível de Imagem

- 1 Pressione o botão MENU para exibir o Menu no ecrã. Pressione os botões de Direção ◀▶ para mover o indicador com o ponteiro vermelho para o ícone do Menu de Ajuste de Imagem.
- 2 Pressione os botões de Direção ▲▼ para mover o indicador com o ponteiro vermelho para o item que você deseja ajustar, e em seguida pressione o botão SELECT. O nível de cada item será exibido. Ajuste cada nível pressionando os botões de Direção ◀▶.

Contraste

Pressione o botão de Direção ◀ para diminuir o contraste e o botão de Direção ▶ para aumentar o contraste. (De 0 a 63).

Brilho

Press the Point ◀ button to adjust the image darker and the Point ▶ button to adjust the image brighter. (From 0 to 63.)

Cor

Pressione o botão de Direção ◀ para clarear a cor e o botão de Direção ▶ para realçar a cor. (De 0 a 63).

Tonalidade

Pressione os botões de Direção ◀▶ para obter a cor adequada. (De 0 a 63).

Temp. Cor

Pressione o botão de Direção ◀ ou o botão de Direção ▶ para o nível da Temp. Cor que você deseja selecionar. (XBaixo, Baixo, Médio ou Alto)

Balanço de Branco (Vermelho)

Pressione o botão de Direção ◀ para clarear o tom de vermelho e o botão de Direção ▶ para realçar o tom de vermelho. (De 0 a 63).

Balanço de Branco (Verde)

Pressione o botão de Direção ◀ para clarear o tom de verde e o botão de Direção ▶ para realçar o tom de verde. (De 0 a 63).

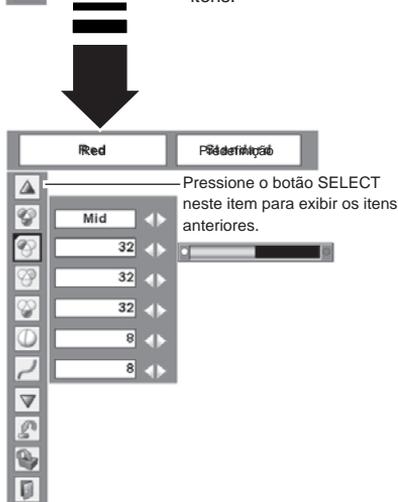
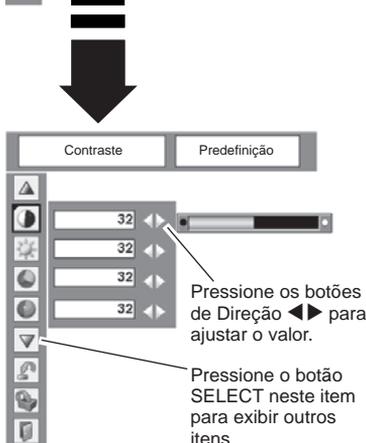
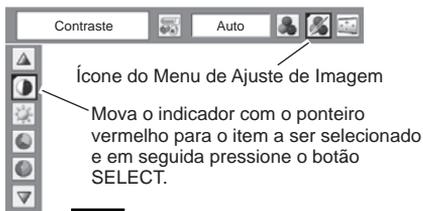
Balanço de Branco (Azul)

Pressione o botão de Direção ◀ para clarear o tom de azul e o botão de Direção ▶ para realçar o tom de azul. (De 0 a 63).

✓ **Notas:**

- O Tonalidade não poderá ser selecionado quando o sistema de vídeo for PAL, SECAM, PAL-M ou PAL-N.
- Após ajustar o Balanço de Branco Vermelho, Verde e Azul, a Temperatura da Cor irá alterar para "Adj.".

Menu de Ajuste de Imagem



 **Nitidez**

Pressione o botão de Direção ◀ para suavizar a imagem e o botão de Direção ▶ para aumentar a nitidez da imagem. (De 0 a 15).

 **Gamma**

Pressione os botões de Direção ◀▶ para obter um melhor balanço de contraste. (De 0 a 15)

 **Redução de ruído**

A interferência de ruídos na tela poderá ser reduzida. Selecione um dos seguintes para obter imagens mais suaves.

- Offdesabilitado.
- L1menor redução
- L2maior redução

 **Progressivo**

O sinal de vídeo integrado poderá ser exibido em uma imagem progressiva. Selecione um dos seguintes.

- Offdesabilitado.
- L1 Selecione "L1" para uma imagem em movimento.
- L2 Selecione "L2" para uma imagem estática.
- Film.... Selecione "Filme" para assistir a um filme. Com esta função, o projetor reproduz as imagens fielmente com a qualidade do filme original.

 **Restabelecer**

Para reinicializar os dados ajustados, selecione Restabelecer e pressione o botão SELECT. A caixa de confirmação será exibida e em seguida selecione [Sim]. Todos os ajustes retornam para os seus valores anteriores.

 **Memorizar**

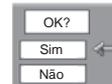
Para memorizar os dados ajustados, selecione Memorizar e pressione o botão SELECT. Selecione um nível a partir de Imagem 1 a 4 com os botões de Direção ▲▼ e pressione o botão SELECT. Uma caixa de confirmação será exibida e em seguida selecione [Sim]. Os dados memorizados poderão ser recuperados selecionando "Imagem" em Seleção do Nível de Imagem na página 40.

 **Sair**

Sair do Menu de Ajuste de Imagem.



Menu do Nível de Imagem
Mova o indicador com o ponteiro vermelho para um item da imagem a ser selecionada e em seguida pressione o botão SELECT.



A caixa de confirmação será exibida e em seguida selecione [Sim].

✓ **Nota:**

Redução de ruídos e Progressivo não poderão ser selecionadas quando 480p, 575p, 720p, 1035i ou 1080i for selecionado. (pág. 39)

Ajuste do Tamanho da Ecrã

Este projetor tem a função de redimensionamento da tela da imagem, o que permite que você personalize o tamanho da imagem.

- 1 Pressione o botão MENU para exibir o Menu no ecrã. Pressione os botões ◀▶ de Direção para mover o indicador com o ponteiro vermelho para o ícone Menu Ecrã.
- 2 Pressione os botões ▲▼ de Direção e mova o indicador com o ponteiro vermelho para a função que você deseja selecionar e em seguida pressione o botão SELECT .

Normal

Exibe a imagem na relação de aspecto de vídeo normal de 4:3.

Amplio

Exibe a imagem em tela cheia na relação de 16:9.

Utilizador

Ajuste a escala e a posição de tela manualmente com esta função.

Pressione o botão SELECT em "Utilizador" e esta função será exibida na tela por alguns segundos e, em seguida, a caixa de diálogo de "Aspecto" aparece.

Escala H/V... Ajusta a escala da tela no sentido Horizontal/Vertical

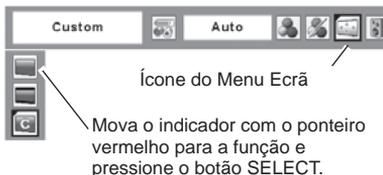
H&V Ao ajustar para "On" (Ligado), a proporção é fixada. A "Scale V" (Escala V) aparece escurecida e torna-se indisponível. Ajuste a "Scale H" (Escala H), em seguida, a escala da tela é automaticamente modificada com base na proporção.

Posiion H/V.. Ajusta a posição da tela para Horizontal/Vertical

Comum Salva a escala ajustada para todas as entradas. Pressione o botão SELECT (Selecionar) em "Common" (Comum) para exibir uma caixa de confirmação. Para salvar a escala, pressione o botão SELECT (Selecionar) em "Yes" (Sim). Quando "Utilizador" é selecionado, a escala salva é utilizada.

Restabelecer Redefine todos os valores ajustados. Pressione o botão SELECT (Selecionar) em "Reset" (Restabelecer) para exibir uma caixa de confirmação. Para restabelecer, pressione o botão SELECT (Selecionar) em "Yes" (Sim)

Menu Ecrã



Pressione o botão SELECT em "Common" ou "Restabelecer" para exibir uma caixa de confirmação.

✓ Notas:

- O Menu Screen (Ecrã) não poderá ser operado quando 720p, 1035i ou 1080i for selecionado no Menu Sistema AV (pág. 39).
- Quando nenhum sinal é detectado, "Normal" é ajustado automaticamente e a caixa de diálogo de Aspecto desaparece.
- O alcance de ajuste para a Escala H/V e Posição H/V é limitado dependendo do sinal de entrada.

Ajuste

Ajuste

Este projetor tem um menu Ajuste que permite que você configure as diversas funções descritas conforme abaixo:

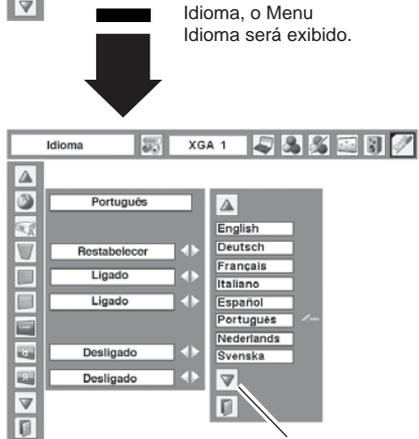
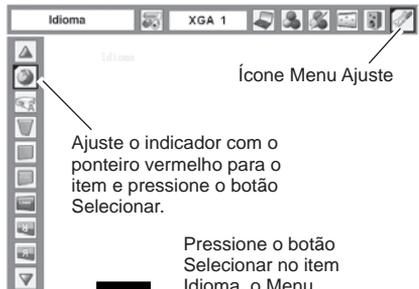
- 1 Pressione o botão MENU para exibir o Menu no ecrã. Pressione os botões de Direção ◀▶ para mover o indicador com o ponteiro vermelho para o ícone Menu Ajuste.
- 2 Pressione os botões de Direção ▲▼ para mover o indicador com o ponteiro vermelho para o item que você deseja configurar e em seguida pressione o botão Selecionar. A caixa de diálogo Ajuste será exibida.

Idioma

O idioma utilizado no Menu no ecrã está disponível em Inglês, Alemão, Francês, Italiano, Espanhol, Português, Holandês, Sueco, Finlandês, Polonês, Húngaro, Romeno, Russo, Chinês, Coreano ou Japonês.

Veja as páginas seguintes para outros itens.

Menu de Configuração (Idioma)





Configuração automática

Esta função permite Procurar entrada, Correção de Distorção automática e Ajuste automático do PC pressionando a botão AUTO SETUP no controle superior. Os ajustes para aquelas funções podem ser alterados como segue:

Procurar entrada *

automaticamente. Quando encontrar um sinal, a busca parará. Usar as botões Ponteiro ◀▶ para selecionar uma das seguintes opções.

Desligado.....Procurar entrada não funciona.

Ligado1.....Procurar entrada trabalha sob a situação abaixo.

- Quando pressionar a botão AUTO SETUP no controle superior.
- Quando pressionar a botão COMPUTER ou VIDEO no controle remoto.

Ligado2..... Procurar entrada trabalha sob a situação abaixo.

- Quando pressionando a botão ON/STANDY-BY no controle superior ou no controle remoto.
- Quando pressionar a botão AUTO SETUP no controle superior.
- Quando pressionar a botão COMPUTER ou VIDEO no controle remoto.
- Quando faltar o sinal de entrada atual.

*

- Se a função de Suprimir imagem ou de Congelar ativa, cancelá-la para ativar a Procurar entrada. Não está igualmente disponível quando o menu no ecrã é mostrado.
- Quando Procurar entrada ajustado a "Ligado 1" ou a "Ligado 2," os estados da modo de Entrada e da Lâmpada mostrados cada vez que o sinal estiver comutado.
- O sinal de entrada de S-VIDEO não pode ser detectado.
- Se qualquer um dos botão COMPUTER ou VIDEO no controle superior ou AUTO SETUP no controle remoto pressionado enquanto estiver Procurar entrada, o Procurar entrada irá parar.

Ajuste automático de PC

Ligado..... Ativa o Ajuste automático de PC ao pressionar a botão AUTO SETUP no controle superior.

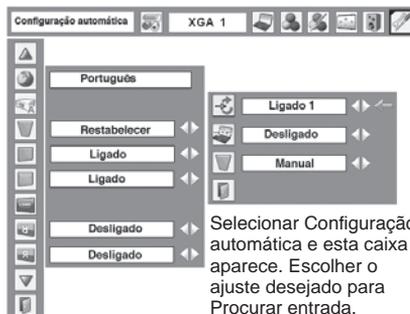
Desligado.... Desativa o Ajuste automático de PC.

Distorção automático

Auto..... Sempre funciona e corrige a distorção trapezóide de acordo com a inclinação do projetor.

Manual..Trabalha somente ao pressionar a a botão AUTO SETUP no controle superior.

Desligado.....Desativa Distorção automático.



Selecionar Configuração automática e esta caixa aparece. Escolher o ajuste desejado para Procurar entrada, Distorção automático e Ajuste automático de PC com as botões Ponteiro ◀▶.

✓ Notas:

- Procurar entrada, Ajuste automático de PC e Distorção automática não podem ser ajustados a "Desligado" ao mesmo tempo.
- Distorção automático ajusta automaticamente pressionando a botão AUTO SETUP qualquer um que é ajustada no "Auto" ou no "Manual" em menu de ajuste.
- Distorção automático corrige a distorção vertical somente, não corrige a distorção horizontal.
- Distorção automático não pode trabalhar quando a característica de Tecto é ajustada a "Ligado" no menu do ajuste (p.50).
- A correção perfeita da distorção de imagem não pode ser assegurada com a função da Configuração automática. Se a distorção não for corrigida corretamente pressionando a botão AUTO SETUP, ajustar manualmente pressionando a botão KEYSTONE no controle remoto ou selecionando Distorção no menu do ajuste (pp.23, 47).
- Sincronismo fino, Total de pontos, Posição Horizontal e Posição Vertical de alguns computadores não podem inteiramente ser ajustados com a função do Ajuste automático de PC. Quando a imagem não é fornecida corretamente com esta operação, os ajustes manuais estão exigidos (p.29-30).

Distorção

Esta função corrige a distorção de uma imagem projetada. Selecione Memorizar ou Restabelecer com os botões de Direção ◀▶, e em seguida pressione o botão Selecionar. A caixa de diálogo Distorção será exibida. Corrija o trapézio com os botões ▲▼ de Direção . (pág. 23)

Memorizar..... armazena a correção de trapézio mesmo quando o cabo de energia AC estiver desconectado.

Reiniciarreinicia a correção de trapézio quando o cabo de energia AC estiver desconectado.

Fundo azul

Pressione os botões de Direção ◀▶ para Ligado/Desligado. Quando esta função estiver "Ligado", uma imagem azul será exibida enquanto o sinal de entrada não for detectado.

Visualização

Pressione os botões de Direção ◀▶ para Ligado/Desligado. Esta função decide como exibir as no Exibições no ecrã.

Ligado..... Mostra todas as no Exibições no ecrã. Utilize esta função quando você quiser projetar imagens após a lâmpada ficar clara o suficiente. A configuração configuração por defeito é este modo.

Contagem off... Mostra a imagem de entrada em vez da contagem regressiva quando o projetor for ligado. Utilize esta função quando você quiser projetar a imagem assim que possível, mesmo quando a lâmpada não estiver clara o suficiente.

Desligado..... Não mostra as no Exibições no ecrã, exceto;

- Menu no ecrã
- "Desligar?"
- P-Timer
- "Sem sinal" para o item de Gestão de energia (p.51)
- "Um momento..."
- Setas brancas para o item Real no Menu Ecrã (p.34)

Logotipo (Logotipo e ajuste da Senha de bloqueio do logotipo)

Esta função permite que você personalize o logotipo da tela com as funções Seleccionar Logo, Legenda e Logotipo Senha de bloqueio do logotipo.

- ✓ **Nota:** Quando Ligado for selecionado na função Senha de bloqueio do logotipo, as funções Seleccionar Logo e Legenda não poderão ser selecionadas.

Seleccionar Logo

Esta função decide a visualização de inicialização, conforme abaixo:

Usuário a imagem que você capturou

Por defeito o logotipo configurado na fábrica Desligado apenas contagem regressiva

Desligado apenas contagem regressiva

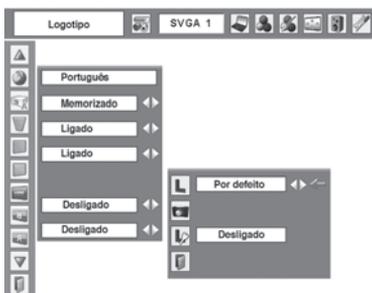
Legenda

Esta função permite que você capture a imagem que estiver sendo projetada e utilize-a para sua visualização de inicialização ou em intervalos de apresentações. Após legenda a imagem projetada, vá para a função Seleccionar Logo e configure-a para "Utilizador". Então, a imagem capturada será exibida quando você ligar o projetor da próxima vez ou quando você pressionar o botão Suprimir imagem. (pág. 25)

Para legenda a imagem, selecione [Sim]. Para cancelar a função Legenda, selecione [Não].

- ✓ **Notas:**
- Antes de legenda uma imagem, selecione Predefinição no Menu Seleccionar Imagem para legenda uma imagem adequada. (p.32, 40).
 - Um sinal de um computador poderá ser capturado até XGA (1024x768). Um sinal de um equipamento de vídeo poderá ser capturado, exceto para 720p, 1035i e 1080i.
 - Ao legenda a imagem que estiver sendo ajustada pela função Distorção, os dados de ajuste serão reiniciados automaticamente e o projetor irá legenda uma imagem sem os ajustes de trapézio.
 - Quando a função Senha de bloqueio do logotipo estiver "Ligado", o menu Legenda não poderá ser selecionado.
 - Quando iniciar a captura de uma nova imagem, a imagem armazenada anteriormente será apagada, mesmo se a captura for cancelada.

Seleccionar Logo



Legenda



Selecione [Sim] para legenda a imagem projetada.



Selecione [Sim] para de captura.

Senha de bloqueio do logotipo

Esta função evita que pessoas não autorizadas alterem o logotipo da tela.

Desligado o logotipo da tela poderá ser alterado livremente a partir do menu Selecionar Logo. (p.48)

Ligado o logotipo da tela não poderá ser alterado sem o Senha do logotipo.

Se você desejar alterar a ajuste da Senha de bloqueio do logotipo, insira um Senha do logotipo seguindo os seguintes passos. O Senha do logotipo é configurado como "4321" de fábrica.

Para Inserir o Senha do logotipo

Selecione um número pressionando os botões de Direção ▲▼. Em seguida pressione o botão de Direção ► para ajustar o número e mover o indicador. O número será alterado para "*".

Se você determinar um número incorreto, mova o indicador para o número que você deseja corrigir pressionando o botão de Direção ◀, e em seguida selecione o número correto pressionando os botões de Direção ▲▼.

Repita este passo para concluir a entrada de um número de quatro dígitos.

Após inserir o número de quatro dígitos, mova o indicador para "Activar" pressionando o botão de Direção ►. Pressione o botão "Selecionar" para que você possa mudar a configuração da Senha de bloqueio do logotipo.

Se você inserir um Senha do logotipo incorreto, o "Senha do logotipo" e o número (****) ficarão vermelhos. Insira um Senha do logotipo correto novamente.

Para Mudar o Senha do logotipo

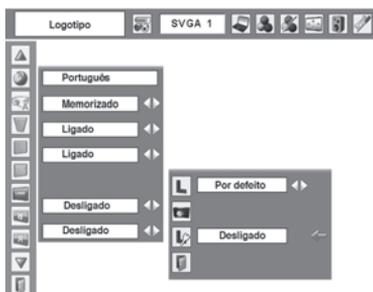
O Senha do logotipo poderá ser alterado para o número de quatro dígitos que desejar. Selecione "Mudar senha do logotipo" com o botão de Direção ▼ e pressione o botão SELECT. Defina um novo Senha do logotipo.

Certifique-se de anotar o nova Senha do logotipo e mantenha-o em mãos. Se o número for perdido, você não poderá mais alterar a configuração do Senha do logotipo. Para obter detalhes sobre a configuração do código PIN, consulte as instruções relacionadas à função Código PIN bloqueado nas páginas 53 e 54.

CUIDADO:

AO ALTERAR O CÓDIGO PIN DO LOGOTIPO, ANOTE O NOVO CÓDIGO PIN NA COLUNA DE ANOTAÇÕES DO NO. DO CÓDIGO PIN DO LOGOTIPO NA PÁGINA 74 E MANTENHA-O EM LOCAL SEGURO. SE O CÓDIGO PIN DO LOGOTIPO FOR PERDIDO OU ESQUECIDO, O PROJETO NÃO PODERÁ MAIS SER OPERADO.

Senha de bloqueio do logotipo



Caixa de Diálogo Senha de bloqueio do logotipo



Após um Senha do logotipo correto ser inserido, a seguinte caixa de diálogo será exibida.

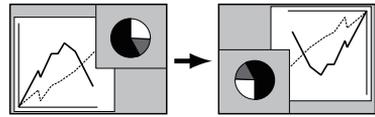


Selecione Ligado/Desligado pressionando os botões de Direção ◀► ou altere o Senha do logotipo.

Tecto

Quando esta função estiver "Ligado", a imagem estará na posição reversa superior/inferior e direita/esquerda. Esta função será utilizada para projetar a imagem a partir de uma montagem do projetor no tecto.

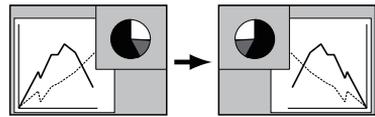
Tecto



Traseiro

Quando esta função estiver "Ligado", a imagem estará na posição reversa direita/esquerda. Esta função será utilizada para projetar a imagem em uma tela de projeção traseira.

Traseiro



Terminal

Computador 2/ Saída para monitor na parte traseira do projetor alternado para entrada para computador ou saída para monitor. (Consulte a página 9) Selecione Computador 2 ou Saída de Monitor com os botões de Direção ◀▶ .

Computador 2..... entrada para computador
Saída para monitor..saída para monitor

A função Terminal não estará disponível quando selecionar Computador 2 para a fonte de entrada. Altere a fonte de entrada para outras (Computador 1) ou (Vídeo) para que a função Terminal esteja disponível. (pág. 26, 37, 38)

Modo de Espera

Esta função está disponível quando o projetor é desligado e no modo de Espera. Recomenda-se usar Eco sob a condição normal.

Normal..... Normal consumo de energia em condição Espera.

Eco..... Menor consumo de energia do que o Modo Normal em condição Espera.

Gestão de energia

Para reduzir o consumo de energia, bem como para manter a vida útil da lâmpada, a função Gestão de energia desliga a lâmpada de projeção se ele não for utilizado por um período determinado.

Quando o sinal de entrada for interrompido e nenhum botão for pressionado por mais de 30 segundos, a visualização do timer com "Sem sinal" será exibida. A contagem regressiva inicia o desligamento da lâmpada.

Selecione uma das operações:

- Pronto Quando a lâmpada tiver resfriado, o indicador Energia irá alterar para verde piscando. Nesta condição, a lâmpada de projeção será ligada se o sinal de entrada for reconectado ou qualquer botão no controle superior ou no controle remoto for pressionado.
- Fechar..... Quando a lâmpada estiver totalmente resfriada, a energia será desligada.
- Desligado..... A função gestão de energia será desativada.

Em seguida, ajuste o timer de contagem regressiva com os botões de Direção ◀▶.

- ✓ **Nota:**
O configuração por defeito é "Pronto, 5 minutos".

Arranque rápido

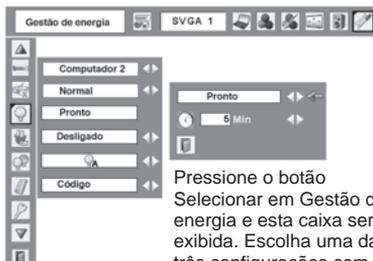
Quando esta função estiver "Ligado", o projetor será ligado automaticamente apenas conectando o cabo de energia AC na tomada da parede.

- ✓ **Nota:**
Certifique-se de desligar o projetor adequadamente (consulte "Desligando o Projetor" na página 20). Se o projetor for desligado na seqüência incorreta, a função Arranque rápido não irá operar adequadamente.

Gestão de energia

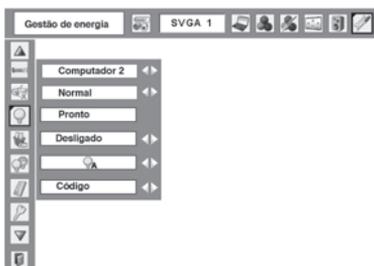


Tempo restante antes de a Lâmpada ser desligada.



Pressione o botão Selecionar em Gestão de energia e esta caixa será exibida. Escolha uma das três configurações com os botões de Direção ◀▶ e vá para o timer com os botões de Direção ▲▼ e ajuste o tempo com os botões de Direção ◀▶.

Arranque rápido



Controle da Lâmpada

Esta função permite que você altere o brilho da tela.

-  Normal brilho normal
-  Auto brilho de acordo com o sinal de entrada
-  Eco brilho menor reduz o consumo de energia da lâmpada e prolonga a vida útil da lâmpada.

Controle Remoto

Controle Remoto

Este projetor possui dois códigos diferentes de controle remoto: o código com configuração inicial de fábrica (Código 1) e o código secundário (Código 2). Esta função alternada evita a interferência do controle remoto ao operar diversos projetores ou equipamentos de vídeo ao mesmo tempo.

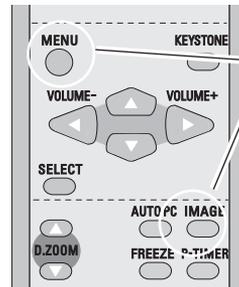
Ao operar o projetor no "Código 2", o projetor e o controle remoto deverão ser alternados para o "Código 2".

Para alterar o código para o projetor:

Selecione "Código 1" ou "Código 2" no Menu Ajuste.

Para alterar o código para o controle remoto: Pressione e segure o botão MENU e o botão Imagem juntos por 10 segundos ou mais. Após alterar o código, certifique-se de que o controle remoto opera adequadamente.

Controle Remoto



Pressione e segure o botão MENU e o botão Imagem por mais de 5 segundos.

- ✓ **Nota:**
Se as baterias do controle remoto forem removidas por um longo período de tempo, seu código será reiniciado.

Segurança (Ajuste de Bloqueio de teclas e Código PIN bloqueado)

Esta função permite que você utilize a função Bloqueio de teclas e a função Código PIN bloqueado para ajustar a segurança para a operação do projetor.

Bloqueio de teclas

Esta função trava a operação do controle superior ou do controle remoto.

É útil para evitar a operação por pessoas não autorizadas.



..... não travado.



..... trava a operação do controle superior. Para destravar, utilize o controle remoto.



..... trava a operação do controle remoto. Para destravar, utilize o controle superior.

Se o controle superior for travado acidentalmente e você não tiver o controle remoto ou se houver alguma coisa errada com seu controle remoto, entre em contato com o revendedor onde o projetor foi adquirido ou o centro de assistência técnica.

Código PIN bloqueado

Esta função evita que o projetor seja operado por pessoas não autorizadas e oferece as seguintes configurações para as opções de segurança.

Desligado o projetor não será travado com um código PIN.

Ligado1 requer que o código PIN seja inserido cada vez que você ligar o projetor.

Ligado 2 requer que o código PIN seja inserido para operar o projetor uma vez que o cabo de energia seja desconectado, assim que o cabo de energia AC for conectado, o projetor poderá ser operado sem um código PIN.

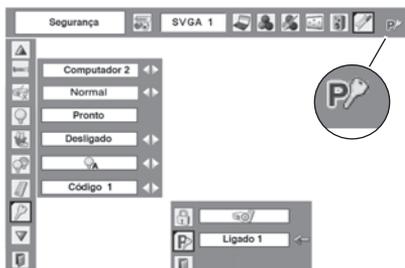
Sempre que você alterar a configuração do Código PIN bloqueado ou o código PIN (o número de quatro dígitos), você terá que inserir o código PIN. O código "1234" é definido como o código PIN inicial de fábrica.

Bloqueio de teclas



Selecione Bloqueio de teclas. Escolha uma das alternativas com os botões de Direção ▲▼ e selecione [Sim] para ativar.

Código PIN bloqueado



Quando o projetor for travado com o código PIN, o símbolo Código PIN bloqueado será exibido na barra de menu.

Para Inserir o Código PIN

Selecione um número pressionando os botões de Direção ▲▼, e em seguida pressione o botão de Direção ► para definir o número e mover o indicador. O número será alterado para "*". Se você definiu um número incorreto, mova o ponteiro para o número que deseja corrigir pressionando o botão de Direção ◀, e em seguida selecione o número correto pressionando os botões de Direção ▲▼.

Repita este passo para concluir a entrada de um número de quatro dígitos.

Após inserir o número de quatro dígitos, mova o indicador para "Activar" pressionando o botão de Direção ►. Pressione o botão Seleccionar para que você possa alterar as seguintes configurações de Código PIN bloqueado.

Se você inserir um código PIN incorreto, "Código PIN" e o número (****) irão ficar vermelhos. Insira o código PIN correto novamente.

Para Alterar a Configuração da Código PIN bloqueado

Selecione Desligado, Ligado 1 ou Ligado 2 com os botões ◀► de Direção e em seguida mova o indicador com o ponteiro vermelho para "Sair" com o botão de Direção ▼. Pressione o botão SELECT para fechar a caixa de diálogo.

Para Alterar o Código PIN

O código PIN poderá ser alterado para o número de quatro dígitos desejado.

Selecione "Código PIN desbloqueado" com o botão de Direção ▼ e pressione o botão Seleccionar para exibir a caixa de diálogo entrada do Novo código PIN.

Selecione um número pressionando os botões de Direção ▲▼ e em seguida pressione o botão de Direção ► para definir o número e mover o indicador. Repita até terminar de inserir um número de quatro dígitos. Após inserir um número de quatro dígitos, mova o indicador para "Activar" pressionando o botão de Direção ►. Em seguida, pressione o botão Seleccionar.

CUIDADO:

AO ALTERAR O CÓDIGO PIN, ANOTE O NOVO CÓDIGO PIN NA COLUNA DE ANOTAÇÕES DO NO. DO CÓDIGO PIN NA PÁGINA 74 E MANTENHA-O EM LOCAL SEGURO. SE VOCÊ ESQUECER O CÓDIGO PIN, O PROJETO NÃO PODERÁ MAIS SER OPERADO.

Insira um código PIN



O número de entrada será alterado para "*" para segurança.



Mova o indicador para "Activar" pressionando o botão de Direção ► e em seguida pressione o botão Seleccionar.

Alterar a configuração da Código PIN bloqueado

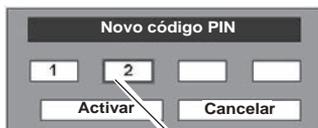


Selecione uma configuração desejada com os botões de Direção ◀►.

Alterar o código PIN



Selecione Código PIN desbloqueado e pressione o botão Seleccionar. A caixa de diálogo de Entrada do novo código PIN será exibida.



Os números inseridos serão exibidos para confirmação.

Ventilador

Esta função oferece as seguintes alternativas para a operação dos ventiladores de resfriamento após desligar o projetor. (pág. 20)

- L1operação normal
- L2.....mais lento e com o som menor do que o da operação normal (L1), mas leva mais tempo para resfriar o projetor.

✓ Nota:

Ajuste o “Controlo da ventoinha” a Ligado 1 ou Ligado 2 afeta a operação L2 no "ventilador."

Controlo da ventoinha

Este projetor fornece a função de controle do ventilador no menu de ajuste.

Escolher a velocidade de funcionamento das ventoinhas de refrigeração das seguintes opções de acordo com a elevação à terra sob que você usar o projetor.

- Desligado..... Velocidade normal. Ajuste esta função a "Desligado" quando usar o projetor no não-alta altitude ambiente.
- Ligado 1.....Mais rapida do que a modo Desligado. Selecione esta modo quando usar o projetor em altas altitudes (aproximadamente de 1,200 metros ou mais acima do nível do mar) onde os ventiladores têm menos efeito refrigerando.
- Ligado 2.....Mais rapida do que modo Ligado 1. Selecione esta modo quando usar o projetor em altas altitudes mais do que acima onde os ventiladores têm pouco efeito refrigerando.

✓ Nota:

O ruído do ventilador torna-se mais alto em Ligado 1 e Ligado 2.

Controlo da ventoinha



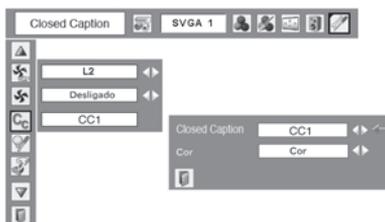
Closed Caption

Closed caption est uma versão impressa do som do programa ou da outra informação indicado na ecrã. Se o sinal de entrada contiver closed caption, você pode ligar o característica e comutar as canaletas. Pressione os botões de Ponteiro ◀▶ para selecionar CC1, CC2, CC3 ou CC4. Se o closed captio não estiver desobstruído, você pode mudar o texto da cor ao branco.

✓ Notas:

- O Closed Caption está disponível somente sob a situação abaixo.
- Quando o sinal de entrada é NTSC do composto e do S-VIDEO, e o sistema ajustados de acordo com o sinal ou ajuste no "Auto".
- O sistema deve ser ajustado em NTSC ou em Auto na seleção sistema de video. (p.39)
- O ícone de Closed Caption está exibido em cinza enquanto não estiver disponível.
- O closed caption está indisponível quando o menu no ecrã e o P-Timer estão mostrados.

Closed Caption



Contador da lâmpada

Esta função é utilizada para reiniciar o contador de substituição da lâmpada. Ao substituir a lâmpada de projeção, reinicie o contador de substituição da lâmpada utilizando esta função. Consulte a página 62 para a operação.

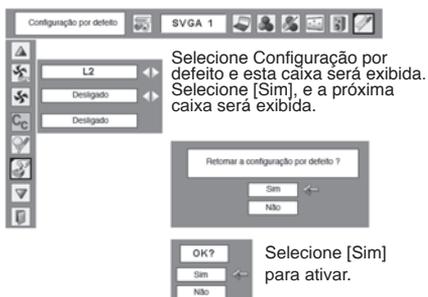
✓ Nota:

Não restaure o contador de substituição da lâmpada sem aplicação de substituição da lâmpada. Certifique-se restaurar o contador de substituição da lâmpada somente após ter substituído a lâmpada.

Configuração por defeito

Esta função retorna todos os valores das configurações, exceto para o logotipo do usuário, Código PIN bloqueado, trava do logotipo do código PIN e o contador da lâmpada, para as configurações configuração por defeito.

Configuração por defeito



Quit (Sair)

Sair do Menu Ajuste.

Manutenção & Limpeza

Indicador de Avisos

O indicador WARNING mostra o status da função que protege o projetor. Verifique o estado do indicador WARNING e do indicador POWER para executar a manutenção adequada.

O projetor será desligado e o indicador WARNING irá piscar em vermelho.

Quando a temperatura dentro do projetor atingir um determinado nível, o projetor será desligado automaticamente para proteger a parte interna do projetor. O indicador POWER irá piscar enquanto o projetor estiver sendo resfriado. Quando o projetor tiver resfriado suficientemente (para sua temperatura operacional normal), ele poderá ser ligado novamente pressionando o botão POWER ON/STAND-BY.

✓ Nota:

Após a temperatura interna do projetor voltar ao normal, o indicador WARNING ainda continuará a piscar. Quando o projetor for ligado novamente, o indicador WARNING irá parar de piscar.

Em seguida, verifique os itens abaixo:

- Você deixou espaço apropriado para o projetor ser ventilado? Verifique as condições de instalação para verificar se as aberturas de ventilação não estão bloqueadas
- O projetor não está instalado próximo da ventilação do equipamento de condicionador de ar que pode ficar quente? Instale o projetor longe da ventilação de equipamento de condicionador de ar.
- Os filtros de ar estão limpos? Limpe os filtros de ar com frequência. (pág.58)

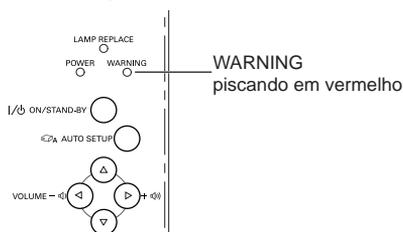
O projetor é desligado e o indicador WARNING emite uma luz vermelha.

Quando o projetor detectar uma condição anormal, ele será desligado automaticamente para proteger a parte interna e o indicador WARNING ficará vermelho. Neste caso, desconecte o cabo de energia AC e o reconecte e, em seguida, ligue o projetor novamente para verificar. Se o projetor não puder ser ligado e o indicador WARNING emitir uma luz vermelha, desconecte o cabo de energia AC e entre em contato com a assistência técnica para verificação e reparo.

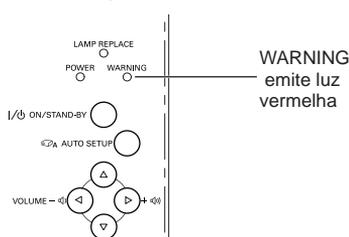
CUIDADO

NÃO DEIXE O PROJETOR COM O CABO DE ENERGIA AC CONECTADO QUANDO HOUVER CONDIÇÕES ANORMAIS. ISSO PODERÁ RESULTAR EM FOGO OU CHOQUE ELÉTRICO.

Controle Superior



Controle Superior



Limpeza dos Filtros de Ar

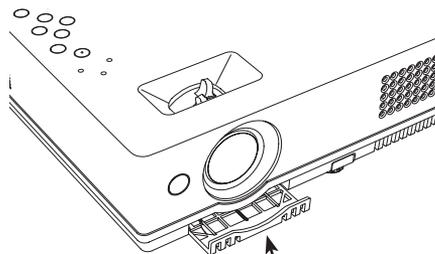
Os filtros de ar evitam que haja acúmulo de poeira nos elementos óticos dentro do projetor. Se os filtros de ar ficarem obstruídos com partículas de poeira, isso reduzirá a eficiência dos ventiladores de resfriamento e poderá resultar em acúmulo de calor interno e poderá afetar de maneira adversa na vida útil do projetor. Limpe os filtros de ar seguindo os passos abaixo.

- 1 Desligue o projetor e desconecte o cabo de energia AC da tomada AC.
- 2 Remover o filtro do ar puxando o trava horizontalmente.
- 3 Limpe os filtros de ar com uma escova ou lave-os suavemente.
- 4 Quando limpar os filtros de ar lavando-os, seque-os bem. Recoloque os filtros de ar de maneira adequada. Certifique-se de que os filtros de ar estejam totalmente inseridos.



CUIDADO

Não opere o projetor com os filtros de ar removidos. Poderá haver acúmulo de poeira nos elementos óticos, prejudicando a qualidade da imagem. Não insira peças pequenas dentro da passagem da entrada de ar. Isso poderá resultar em mau funcionamento do projetor.



Puxe horizontalmente e remover.

RECOMENDAÇÕES

Recomendamos evitar ambientes empoeirados / enfumaçados ao operar o projetor.

A utilização nestes ambientes poderá causar uma qualidade de imagem ruim.

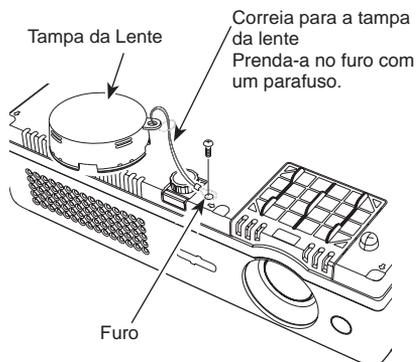
Ao utilizar o projetor em condições de poeira ou fumaça, a poeira poderá se acumular na lente, no painel LCD ou nos elementos óticos dentro do projetor. Esta condição poderá prejudicar a qualidade de uma imagem projetada. Quando os sintomas acima forem observados, entre em contato com seu revendedor autorizado ou serviço de assistência técnica para a limpeza adequada.

Colocando a Tampa da Lente

Ao mover este projetor ou enquanto não estiver utilizando por um período de tempo prolongado, coloque a tampa da lente.

Coloque a tampa da lente de acordo com os seguintes procedimentos.

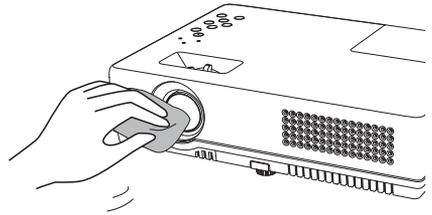
- 1 Passe a correia através do furo da tampa da lente.
- 2 Gire o projetor e remova o parafuso com uma chave de fenda.
- 3 Coloque a correia com a tampa da lente no furo na parte inferior do projetor e prenda-a com um parafuso.



Limpendo a Lente de Projeção

Siga estes passos para limpar a lente de projeção.

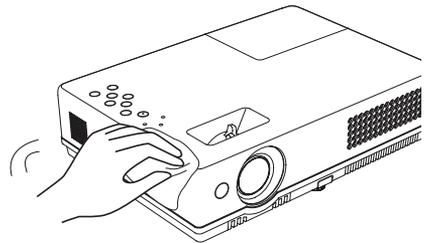
- 1** Desconecte o cabo de energia AC antes da limpeza.
- 2** Limpe a lente de projeção suavemente com um pano para limpeza com um pouco de limpador para lente de câmera não-abrasivo, ou utilize um papel para limpeza de lente ou um aspirador de ar disponível no mercado para limpar a lente. Evite utilizar uma quantidade excessiva de limpador. Limpadores abrasivos, solventes e outros produtos abrasivos fortes podem riscar a superfície.
- 3** Quando o projetor não estiver sendo utilizado, coloque a tampa da lente.



Limpendo o Gabinete do Projetor

Siga estes passos para limpar o gabinete do projetor.

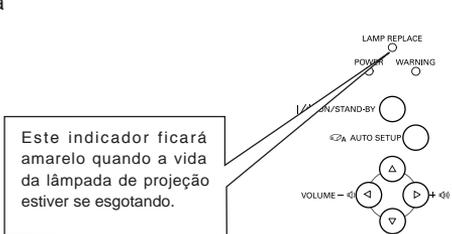
- 1** Desconecte o cabo de energia AC antes de limpar.
- 2** Limpe o corpo do projetor suavemente com um pano para limpeza seco quando ele estiver muito empoeirado, utilize uma quantidade pequena de detergente e termine com um pano seco. Evite utilizar uma quantidade excessiva de limpador. Limpadores abrasivos, solventes e outros produtos abrasivos fortes podem riscar a superfície.
- 3** Quando o projetor não estiver sendo utilizado, coloque o projetor em um estojo para transporte apropriado para protegê-lo de poeira e arranhões.



Substituição da Lâmpada

Quando a vida útil da lâmpada de projeção deste projetor estiver se esgotando, o indicador Substituir Lâmpada emitirá uma luz amarela. Se este indicador acender na cor amarela, substitua a lâmpada por uma nova imediatamente.

Controle Superior



CUIDADO

Permitir que um projetor refrigere por 45 minutos no mínimo antes que você abra a tampa da lâmpada. O interior do projetor pode tornar-se muito quente.



CUIDADO

Para a segurança continuada, substituir com uma lâmpada do mesmo tipo. Não deixar cair uma lâmpada nem tocar a lâmpada de vidro! O vidro pode quebrar-se e pode causar ferimento.



CUIDADO

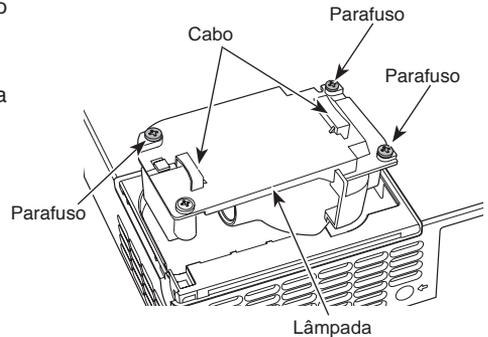
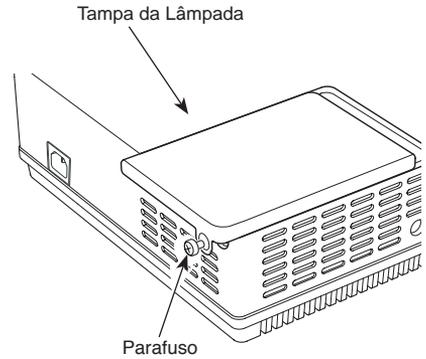
Ao substituir a lâmpada porque parou iluminar, existe a possibilidade que a lâmpada pode ser quebrado.

Se substituindo a lâmpada de um projetor que estivesse instalado no tecto, pode-se sempre supor a lâmpada está quebrada, e você estiver ao lado da tampa da lâmpada, não debaixo dela. Remover a tampa da lâmpada delicadamente. Pequenos pedaços de vidro pode cair fora quando a tampa da lâmpada aberta. Se pedaços de vidro começar em seus olhos ou boca, procure o conselho médico imediatamente.

Consulte a página seguinte para substituindo uma lâmpada.

Seguir estas etapas para substituir a lâmpada.

- 1** Desligar o projetor e desconectar o cabo de alimentação AC. Deixar o projetor refrigerar-se por no mínimo 45 minutos.
- 2** Desaperte o parafuso com uma chave de fenda, deslize e abra a tampa da lâmpada.
- 3** Desaperte 3 parafusos da lâmpada com um chave de fenda e retire a lâmpada para cima verticalmente agarrando os punhos.
- 4** Substituir a lâmpada com uma nova e fixar os 3 parafusos para trás na posição. Certificar-se de que a lâmpada está ajustada corretamente. Fechar a tampa da lâmpada e fixar o parafuso.
- 5** Conectar o cabo de energia AC ao projetor e ligar o projetor.
- 6 Restaurar o contador de substituição da lâmpada.** Ver "Restaurando o contador da lâmpada" na página seguinte.



PEDIDO PARA SUBSTITUIÇÃO DE LÂMPADA

A substituição da lâmpada poderá ser solicitada através de seu revendedor. Quando pedir uma lâmpada de projeção, dê as seguintes informações para seu revendedor.

- Modelo de seu projetor : PLC-XW60/PLC-XW60K
- N° do Tipo da Lâmpada de Substituição. : POA-LMP123
(N° das Peças de Reposição. 610 339 1700)

Contador de Substituição da Lâmpada

Certifique-se de reiniciar o Contador de substituição da lâmpada após a lâmpada ser substituída. Quando o Contador de substituição da lâmpada é reiniciado, o indicador Substituir Lâmpada pára de acender.

- 1 Ligue o projetor, pressione o botão MENU para exibir o Menu no ecrã. Pressione os botões de Direção ◀▶ para mover o indicador com o ponteiro vermelho para o ícone do Menu Ajuste.
- 2 Pressione os botões de Direção ▲▼ para mover o indicador com o ponteiro vermelho para a função Contador da Lâmpada e em seguida pressione o botão Selecionar. A primeira caixa de diálogo será exibida e mostrará o tempo acumulado total de utilização da lâmpada e a opção reiniciar. Se você selecionar "Restabelecer", uma mensagem "Restabelecer o contador de substituição da lâmpada?" será exibida. Selecione [Sim] para continuar.
- 3 Outra caixa de diálogo de confirmação será exibida, selecione [Sim] para reiniciar o Contador de substituição da lâmpada.

✓ **Nota:**

Não reinicie o Contador de substituição da lâmpada sem a implementação da substituição da lâmpada. Certifique-se de reiniciar o Contador de substituição da lâmpada apenas após a substituição da lâmpada.

Para reiniciar o contador da lâmpada, mova o indicador para Reiniciar e em seguida pressione o botão Selecionar. A caixa de diálogo "Restabelecer o contador de substituição da lâmpada ?" será exibida.



Selecione [Sim], em seguida outra caixa de confirmação será exibida.

Selecione [Sim] novamente para reiniciar o contador da lâmpada.



PRECAUÇÕES DE SEGURAR A LÂMPADA

Este projetor utiliza lâmpada de alta pressão, que deverá ser manuseada de maneira adequada e com cuidado. O manuseio inadequado poderá resultar em acidentes, ferimentos, ou causar perigo de fogo.

- A vida útil da lâmpada poderá ser diferente de uma lâmpada para outra e de acordo com o ambiente de uso. Não há garantia do mesmo tempo de vida útil para todas as lâmpadas. Algumas lâmpadas podem ter um período de vida útil menor do que outras lâmpadas similares.
- Se o projetor indicar que a lâmpada deverá ser substituída, ou seja, se o indicador Substituir Lâmpada acender, substitua a lâmpada por uma nova **IMEDIATAMENTE** após o projetor ter esfriado. (Siga as instruções da seção Substituição da Lâmpada deste manual cuidadosamente). O uso contínuo da lâmpada com o indicador Substituir Lâmpada aceso poderá aumentar o risco de explosão da lâmpada.
- Uma lâmpada poderá explodir como resultado de vibração, choque ou degradação, como resultado de horas de uso, quando a vida útil estiver se esgotando. Os riscos de explosão podem ser diferentes de acordo com o ambiente ou as condições nas quais o projetor e a lâmpada estiverem sendo utilizados.

SE A LÂMPADA EXPLODIR, AS SEGUINTE PRECAUÇÕES DE SEGURANÇA DEVERÃO SER TOMADAS.

Se uma lâmpada explodir, desconecte o plugue AC do projetor da tomada AC imediatamente. Entre em contato com o serviço de assistência técnica autorizada para verificação do equipamento e substituição da lâmpada. Além disso, verifique cuidadosamente para garantir que não haja cacos de vidro ou pedaços de vidro dentro do projetor ou dos furos de circulação de ar para refrigeração. Todos os cacos de vidro encontrados deverão ser retirados cuidadosamente. Ninguém deverá verificar o lado interno do projetor, exceto os técnicos treinados autorizados e que estejam familiarizados com a assistência ao projetor.

Tentativas inadequadas de consertar o equipamento por qualquer pessoa, especialmente pessoas que não foram treinadas adequadamente, podem resultar em um acidente ou danos causados por pedaços de vidro quebrado.

Apêndice

Solução de Problemas

Antes de entrar em contato com seu revendedor ou serviço de assistência técnica, verifique os itens abaixo novamente.

- Certifique-se de que você tenha conectado o projetor adequadamente ao equipamento periférico, conforme descrito nas páginas 15-17.
- Certifique-se de que todos os equipamentos estejam conectados à tomada AC e a energia esteja ligada.
- Quando operar o projetor com um computador e ele não projetar uma imagem, reinicie o computador.

Problema	– Solução
Não há energia	<ul style="list-style-type: none">– Encaixar o cabo de alimentação do projetor na tomada AC.– Ver se o indicador de POWER ilumina vermelho.– Esperar até que o indicador de POWER pare de piscar para ligar outra vez o projetor. O projetor pode ser ligado depois que o indicador de POWER virar vermelho. (Ver a página 20.)– Verificar o indicador de WARNING. Se o indicador de WARNING iluminar vermelho, o projetor não pode ser ligado. (Ver a página 57.)– Verificar a lâmpada de projeção. (Ver a página 60.)– Destruar a função de Bloqueio de botões para o projetor. (Ver a página 53.)
A exposição inicial não está mostrada.	<ul style="list-style-type: none">– Certificar-se de que "Desligado" ou "Contagem off" não são escolhidos na função de visualização. (Ver a página 47.)
A exposição inicial não é mesma como a ajustada por de feito.	<ul style="list-style-type: none">– Certificar-se de que "Usuário" ou "Desligado" não são escolhidos na função (seleta) do logotipo. (Ver a página 48.)
O sinal de entrada comuta automaticamente. (Ou não omuta automaticamente)	<ul style="list-style-type: none">– Certificar-se de que função da Procurar entrada está ajustada corretamente. (Ver a página 46.)
A imagem está fora de foco	<ul style="list-style-type: none">– Ajustar o foco do projetor. (Ver a página 23.)– Fornecer a distância apropriada entre o projetor e o ecrã de projeção. (Ver a página 13.)– Verificar a lente de projeção para ver se precisa de limpar. (Ver a página 59.)– Mover o projetor de um lugar fresco para um lugar morno pode conduzir à condensação da umidade na lente de projeção. Nesses casos, deixar o projetor desligado e esperar até que a condensação evapore.
Não há imagem	<ul style="list-style-type: none">– Verificar a conexão entre seu computador ou equipamento de vídeo e o projetor. (Ver páginas 15-17.)– Ver se o sinal de entrada está corretamente fornecido de seu computador. Alguns computadores portáteis podem precisar de mudar o ajuste para saída de monitor ao conectar a um projetor. Ver seu manual da instrução de computador para o ajuste.– Toma aproximadamente 30 segundos para mostrar uma imagem após ter ligado o projetor. Veja se o sistema selecionado estiver correspondendo a seu equipamento do computador ou do vídeo. (Ver as páginas 27 e 39.)– Selecione um correto fonte de entrada uma vez com a operação do menu. (Ver as páginas 26, 37 e 38.)– Certificar-se que a temperatura não está fora da temperatura de funcionamento específica (41°F–95°F [5°C–35°C]).

A imagem está invertida de Esquerdo / Direito A imagem está invertida de Superior/Inferior.	<ul style="list-style-type: none">– AVerificar a função de Tecto/Traseira. (Ver a página 50.)– Verificar a função de Tecto. (Ver a página 50.)
Não há som	<ul style="list-style-type: none">– Verificar a conexão de cabo audio da fonte de entrada audio.– Ajustar a fonte audio.– Pressionar a botão VOLUME +. (Ver a página 24.)– Pressionar a botão MUTE. (Ver a página 24.)– A imagem é projetada? Você ouvirá o som somente quando a imagem é projetada.
A cor é estranha	<ul style="list-style-type: none">– Verificar o modo de sinal de entrada, sistema de cor, sistema de vídeo ou sistema informático.– Certificar-se de "Fundo" ou " Cor de fundo" não é selecionado no menu seletor da imagem. (Ver as páginas 31, 32, 40, 41.)
Algumas exposições não são vistas durante a operação	<ul style="list-style-type: none">– Verifique o item Mostrar. (Ver a página 47.)
A função do ajuste automática do PC não trabalha.	<ul style="list-style-type: none">– Verificar o sinal de entrada. A função de Auto PC não pode trabalhar quando 480p, 575p, 720p, 480i, 575i, 1035i ou 1080i são selecionados. (Ver a página 28)
O ajuste não permanece após ter desligado.	<ul style="list-style-type: none">– Certificar-se que você selecionou "Memorizar" após ter ajustado o ajuste. Alguns ajustes não podem ser armazenados se não registrados com "Memorizar". (Ver as páginas 30, 43)
Gestão de energia não trabalha .	<ul style="list-style-type: none">– A função de Gestão de energia não pode trabalhar quando a função de "Congelar" ou "Suprimir imagem" está funcionando. (Ver as páginas 24, 25)
A função da captura não trabalha	<ul style="list-style-type: none">– Verificar a conexão e o sinal de entrada para ver se há sinal.
Configuração automática não trabalha corretamente .	<ul style="list-style-type: none">– Certificar-se de "Desligado" não é selecionado na função da Configuração automática. (Ver a páginas 46)– Certificar-se de "Ligado" não é selecionado na função de Tecto. (Ver a página 50)
A função de Distorção automático não trabalha mesmo quando o projetor está inclinado.	<ul style="list-style-type: none">– Certificar-se que a função de Distorção automático não está ajustada a "Manual". Pressionar a botão AUTO SETUP no controle superior. (Ver as páginas 23, 46)
A imagem é distorcida ou foge.	<ul style="list-style-type: none">– Verificar menu de Ajuste do PC ou menu de Ecrã e ajustá-los. (Ver as páginas 29-30, 34-35)
A caixa de diálogo do código PIN aparece na partida	<ul style="list-style-type: none">– O bloqueio do código PIN está sendo ajustado. Introduzir um código PIN (o "1234" ou números que você ajustou). (Ver as páginas 19, 53 e 54.)
O computador 2 não pode ser selecionado	<ul style="list-style-type: none">– Selecione o computador 2 na função terminal. (Ver a página 50.)
O função de Terminal não pode ser selecionado	<ul style="list-style-type: none">– O função de Terminal não pode ser selecionada após Computação 2 está seleccionada. Selecione outra fonte de entrada, como Computador 1 ou Vídeo com o botão COMPUTER ou VIDEO no controle remoto para que o função de Terminal pode ser selecionada.

O controle remoto não funciona.	<ul style="list-style-type: none"> – Verificar as baterias. – Certificar-se que nenhuma obstrução está entre o projetor e o controle remoto. – Certificar-se que você não está demasiado longe do projetor ao usar o controle remoto. A escala de funcionamento máxima é de 16,4' (5 m). – Certificar-se que o código do controle remoto está conformado ao código do projetor. (Ver a página 52.) – Destravar a função de bloqueio de botões para a função de controle remoto. (Ver a página 53.)
Indicador pisca ou ilumina.	<ul style="list-style-type: none"> – Verificar o estado do projetor com "Indicadores e Condição do projetor". (Ver a página 69)
A marca de exclamação aparece no ecrã.	<ul style="list-style-type: none"> – Sua operação é inválida. Operar corretamente.
O Controle Superior não trabalha.	<ul style="list-style-type: none"> – Destravar a função de Bloqueio de botões para o controle superior do projetor. (Ver a página 53)
Incapaz de destravar o bloqueio do código PIN do logotipo, o bloqueio de tecla de segurança ou o bloqueio do código PIN da segurança	<ul style="list-style-type: none"> – Contatar o negociante onde você comprou o projetor ou o centro de serviço.

AVISOS:

Altas voltagens são utilizadas para operar este projetor. Não tente abrir o gabinete.

Se os problemas ainda persistirem após seguir todas as instruções de operação, entre em contato com o revendedor onde o projetor foi adquirido ou o serviço de assistência técnica. Forneça o número do modelo e explique qual é o problema. Nós o aconselhamos sobre como obter assistência técnica.



A marca CE é uma Marca de conformidade diretiva da Comunidade Européia (CE).



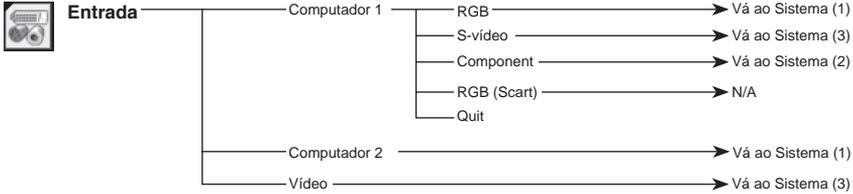
Este símbolo na placa significa que este produto é Catalogado pela Underwriters Laboratories Inc. Ele foi projetado e fabricado para atender a padrões de segurança regidos da U.L. contra risco de incêndio, perigo de morte e de choques elétricos.



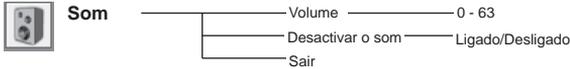
Pixelworks ICs utilizado.

Árvore do Menu

Entrada para Computador/Entrada de Vídeo



Som



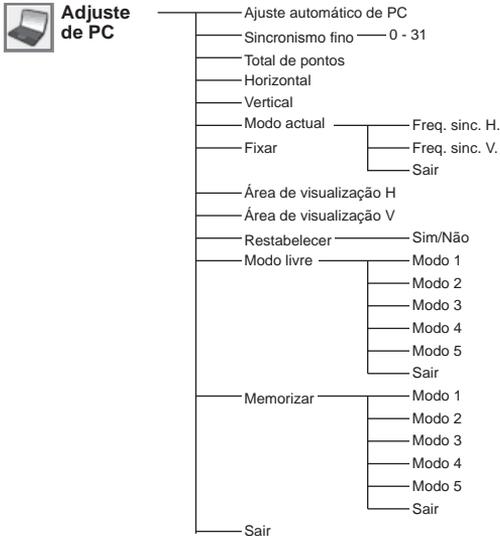
Entrada Computador



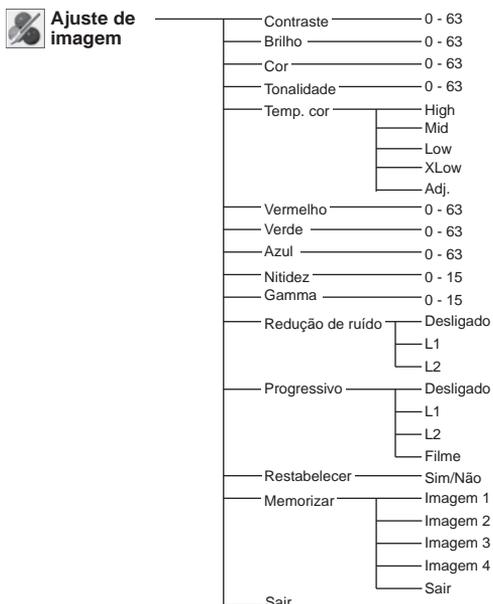
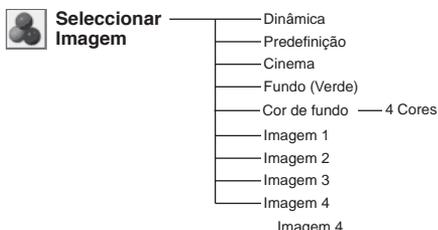
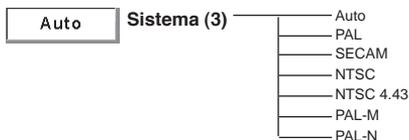
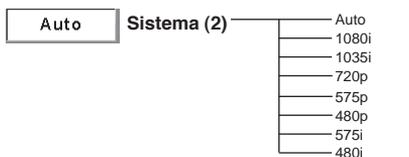
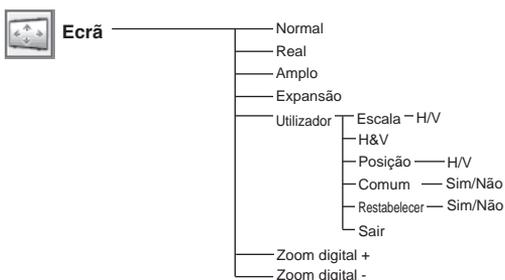
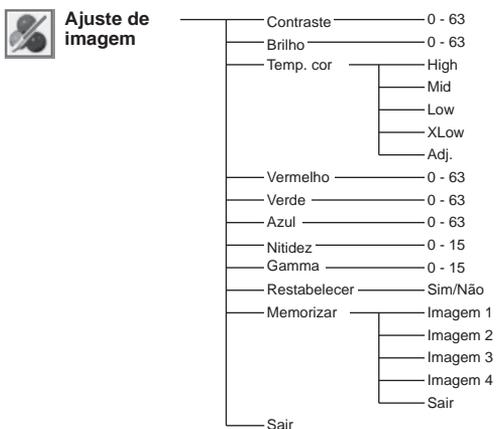
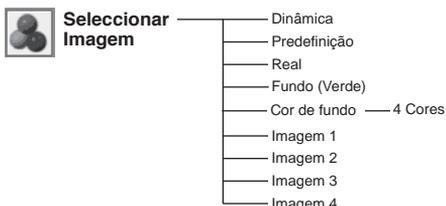
* N/A - - - não aplicável

* Sistemas mostrados no menu de sistema variam dependendo de um sinal de entrada.

Adjuste de PC

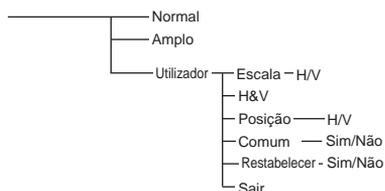


Entrada de Vídeo





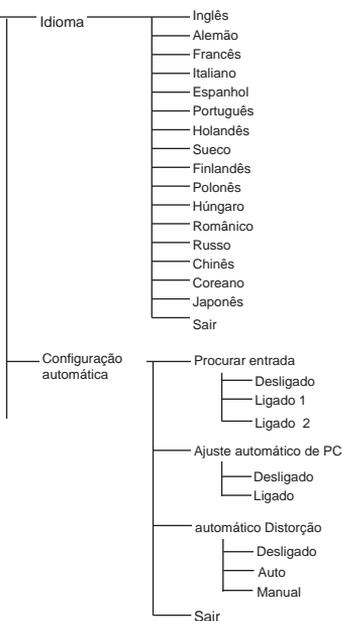
Ecrã



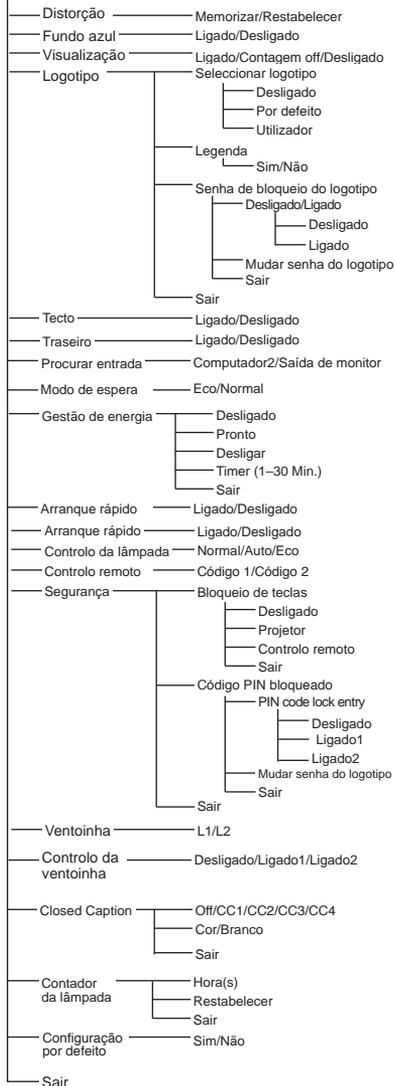
Ajuste



Ajuste



Ajuste



Condição do Projetor e Indicadores

Verifique os indicadores para as condições do projetor.

Indicadores			Condições do Projetor
POWER vermelho/verde	WARNING vermelho	LAMP REPLACE amarelo	
			O projetor está desligado. (O cabo de energia AC está desconectado).
			O projetor está se preparando para o em espera ou a lâmpada de projeção está sendo resfriada. O projetor não poderá ser desligado até que o resfriamento seja concluído.
			O projetor está pronto para ser ligado com o botão POWER ON/STAND-BY.
			O projetor está operando normalmente.
			O projetor está no modo de Gestão de energia.
			A temperatura dentro do projetor está muito alta. O projetor não poderá ser ligado. Quando o projetor for resfriado o suficiente e a temperatura voltar ao normal, o indicador POWER acenderá em vermelho e o projetor poderá ser ligado. (O indicador WARNING continua piscando). Verifique e limpe os filtros de ar.
			O projetor foi resfriado o suficiente e a temperatura retorna ao normal. Ao ligar o projetor, o indicador WARNING pára de piscar. Verifique e limpe os filtros de ar.
			O projetor detecta uma condição anormal e não poderá ser ligado. Desconecte o cabo de energia AC e conecte-o novamente para ligar o projetor. Se o projetor for desligado novamente, desconecte o cabo de energia AC e entre em contato com o revendedor ou o serviço de assistência técnica para verificação. Não deixe o projetor ligado. Isso poderá causar um choque elétrico ou risco de fogo.

 ••• verde

 ••• vermelho

 ••• desligado

 ••• verde piscando

 ••• vermelho piscando

* Quando a vida útil da lâmpada de projeção estiver se esgotando, o indicador Substituir Lâmpada piscará em amarelo. Quando este indicador acender na cor amarela, substitua a lâmpada de projeção por uma nova imediatamente. Reinicie o contador de substituição da lâmpada após substituir a lâmpada. Consulte as páginas 60 e 62.

Especificações Compatíveis do Computador

Basicamente, este projetor aceita sinal de todos os computadores com Frequência V, H mencionados abaixo e menos que 110 MHz de Dot Clock.

Ao selecionar estes modos, o Ajuste de PC poderá ser limitado.

EXIBIÇÃO NA TELA	RESOLUÇÃO	H-Freq. (kHz)	V-Freq. (Hz)
VGA 1	640 x 480	31,47	59,88
VGA 2	720 x 400	31,47	70,09
VGA 3	640 x 400	31,47	70,09
VGA 4	640 x 480	37,86	74,38
VGA 5	640 x 480	37,86	72,81
VGA 6	640 x 480	37,50	75,00
VGA 7	640 x 480	43,269	85,00
MAC LC13	640 x 480	34,97	66,60
MAC 13	640 x 480	35,00	66,67
480i	—————	15,734	60,00 (Interfacedo)
575i	—————	15,625	50,00 (Interfacedo)
SVGA 1	800 x 600	35,156	56,25
SVGA 2	800 x 600	37,88	60,32
SVGA 3	800 x 600	46,875	75,00
SVGA 4	800 x 600	53,674	85,06
SVGA 5	800 x 600	48,08	72,19
SVGA 6	800 x 600	37,90	61,03
SVGA 7	800 x 600	34,50	55,38
SVGA 8	800 x 600	38,00	60,51
SVGA 9	800 x 600	38,60	60,31
SVGA 10	800 x 600	32,70	51,09
SVGA 11	800 x 600	38,00	60,51
MAC 16	832 x 624	49,72	74,55
XGA 1	1024 x 768	48,36	60,00
XGA 2	1024 x 768	68,677	84,997
XGA 3	1024 x 768	60,023	75,03
XGA 4	1024 x 768	56,476	70,07
XGA 5	1024 x 768	60,31	74,92
XGA 6	1024 x 768	48,50	60,02
XGA 7	1024 x 768	44,00	54,58
XGA 8	1024 x 768	63,48	79,35
XGA 9	1024 x 768	36,00	60,00 (Interfacedo)
XGA 10	1024 x 768	62,04	77,07
XGA 11	1024 x 768	61,00	75,70
XGA 12	1024 x 768	35,522	60,00 (Interfacedo)
XGA 13	1024 x 768	46,90	58,20
XGA 14	1024 x 768	47,00	58,30
XGA 15	1024 x 768	58,03	72,00
MAC 19	1024 x 768	60,24	75,08

EXIBIÇÃO NA TELA	RESOLUÇÃO	H-Freq. (kHz)	V-Freq. (Hz)
SXGA 1	1152 x 864	64,20	70,40
SXGA 2	1280 x 1024	62,50	58,60
SXGA 3	1280 x 1024	63,90	60,00
SXGA 4	1280 x 1024	63,34	59,98
SXGA 5	1280 x 1024	63,74	60,01
SXGA 6	1280 x 1024	71,69	67,19
SXGA 7	1280 x 1024	81,13	76,107
SXGA 8	1280 x 1024	63,98	60,02
SXGA 9	1280 x 1024	79,976	75,025
SXGA 10	1280 x 960	60,00	60,00
SXGA 11	1152 x 900	61,20	65,20
SXGA 12	1152 x 900	71,40	75,60
SXGA 13	1280 x 1024	50,00	60,00 (Interfacedo)
SXGA 14	1280 x 1024	50,00	60,00 (Interfacedo)
SXGA 15	1280 x 1024	63,37	60,01
SXGA 16	1280 x 1024	76,97	72,00
SXGA 17	1152 x 900	61,85	66,00
SXGA 18	1280 x 1024	46,43	60,00 (Interfacedo)
SXGA 19	1280 x 1024	63,79	60,18
SXGA 20	1280 x 1024	91,146	85,024
SXGA +1	1400 x 1050	63,979	60,190
SXGA +2	1400 x 1050	65,346	60,116
SXGA +3	1400 x 1050	65,121	59,902
MAC21	1152 x 870	68,68	75,06
MAC	1280 x 960	75,00	75,08
MAC	1280 x 1024	80,00	75,08
480p	—————	31,47	59,88
575p	—————	31,25	50,00
720p	—————	45,00	60,00
1035i	—————	33,75	60,00 (Interfacedo)
1080i	—————	33,75	60,00 (Interfacedo)
1080i	—————	28,125	50,00 (Interfacedo)
WXGA 1	1366 x 768	48,36	60,00
WXGA 2	1360 x 768	47,70	60,00
WXGA 3	1376 x 768	48,36	60,00
WXGA 4	1360 x 768	56,16	72,00
WXGA 6	1280 x 768	47,776	59,87
WXGA 7	1280 x 768	60,289	74,893
WXGA 8	1280 x 768	68,633	84,837
UXGA 1	1600 x 1200	75,00	60,00
UXGA 2	1600 x 1200	81,25	65,00
UXGA 3	1600 x 1200	87,5	70,00
UXGA 4	1600 x 1200	93,75	75,00

Especificações Técnicas

Informações Mecânicas

Tipo de Projetor	Projetor Multimídia
Dimensões (L x A x C)	264 mm x 55 mm x 188 mm (Não incluindo os pés ajustáveis)
Peso Líquido	1,6 kg
Ajuste do Pé	0° a 10.0°

Resolução do Painel

Sistema do Painel LCD	0,63" TFT tipo Matriz Ativa, 3 painéis
Resolução do Painel	1.024 x 768 dots
Número de Pixels	2.359.296 (1.024 x 768 x 3 painéis)

Compatibilidade do Sinal

Sistema de Cor	PAL, SECAM, NTSC, NTSC4.43, PAL-M e PAL-N
Sinal de TV de Alta Definição	480i, 480p, 575i, 575p, 720p, 1035i e 1080i
Frequência de Varredura	H-sync. 15 ~ 100 kHz, V-sync. 50 ~ 100 Hz

Informações Ópticas

Tamanho da Imagem de Projeção (Diagonal)	Ajustável de 40" a 300"
Lente de Projeção	F 1,7 lente com f 17,4 mm ~ 21.1 mm com zoom manual e foco
Distância de Projeção	1,1 m ~ 10,0 m
Lâmpada de Projeção	165W

Interface

Tomada de Entrada de Vídeo	Tipo RCA x 1
Tomadas de Entrada de Áudio	Tipo RCA x 2
Terminal de Entrada para Computador 1/ S-VIDEO /Component	Terminal RGB Analógico (Sub Mini-D 15 pinos) x 1
Terminal de entrada para Computador 2/ Saída de Monitor	Terminal RGB Analógico (Sub Mini-D 15 pinos) x 1 (Entrada/Saída intercambiável)
Tomada da Computador/Entrada de Áudio do Component	Mini Tomada (estéreo) x 1
Conector da Porta de Serviço	Mini DIN 8 pinos x 1
Tomada da Saída de Áudio	Mini Tomada (estéreo)x 1 (Variável)

Áudio

Áudio Interno Amp	1,0 W RMS
Alto-falante Embutido	1 alto-falante, ø28 mm

Energia

Voltagem e Consumo de Energia	AC 100–120 V (2,4A Máximo. Ampère), 50/60 Hz (E.U.A e Canadá)
	AC 200–240 V (1,3A Máximo. Ampère), 50/60 Hz (Europa Continental e Reino Unido)

Ambiente Operacional

Temperatura Operacional	41°F ~ 95°F (5°C ~ 35°C)
Temperatura de Armazenamento	14°F ~ 140°F (-10°C ~ 60°C)

Controle Remoto

Bateria	AA ou LR6 1,5 V TIPO ALCALINA x2
Alcance da Operação	5 m/±30°
Dimensões	49 mm x 22mm x 145,3 mm
Peso Líquido	100 g (incluindo baterias)

Acessórios

Manual do Usuário (CD-ROM)
Guia de Referência Rápida
Cabo de Energia AC
Controle Remoto e Baterias
Cabo VGA
Tampa da Lente com correia
Etiqueta do Código PIN
Transporte Saco
Núcleo do Ferrite

- As especificações estão sujeitas a alterações sem Avisos prévio.
- Os painéis LCD são fabricados com os mais altos padrões possíveis. Embora 99,99% dos pixels são efetivos, uma pequena fração dos pixels (0,01% ou menos) pode ser ineficiente pelas características dos painéis LCD.

Peças Opcionais

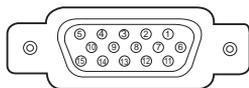
As peças relacionadas abaixo estão disponíveis como opções. Ao solicitar estas peças, especifique o item e o Nº. do Modelo ao representante de vendas.

	Nº do Modelo
Cabo Component-VGA	: POA-CA-COMPVGA
Cabo Scart-VGA	: POA-CA-SCART
Controle Remoto do Indicador Laser	: POA-CA-VGAS
Controle Remoto do Aponteiro do laser	: POA-RCKIT03
Kit de Apresentação	: POA-RCKIT04

Configurações dos Terminais

TERMINAL DE ENTRADA PARA COMPUTADOR / ENTRADA PARA COMPONENT / SAÍDA PARA MONITOR (ANÁLOGO)

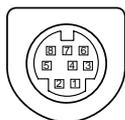
Terminal : RGB Análogo (Sub Mini-D 15 pinos)



1	Vermelho (R/Cr) Entrada/Saída	9	5V / ---
2	Verde (G/Y) Entrada/Saída	10	Terra (Vert.sync)
3	Azul (B/Cb) Entrada/Saída	11	Terra
4	-----	12	Dado DDC / ---
5	Terra (Sinc. Horiz.).	13	Horiz. sync. Entrada/Saída (Composto H/V sync)
6	Terra (Vermelho)	14	Entrada/Saída do Vert. sinc.
7	Terra (Verde)	15	Relógio DDC / ---
8	Terra (Azul)		

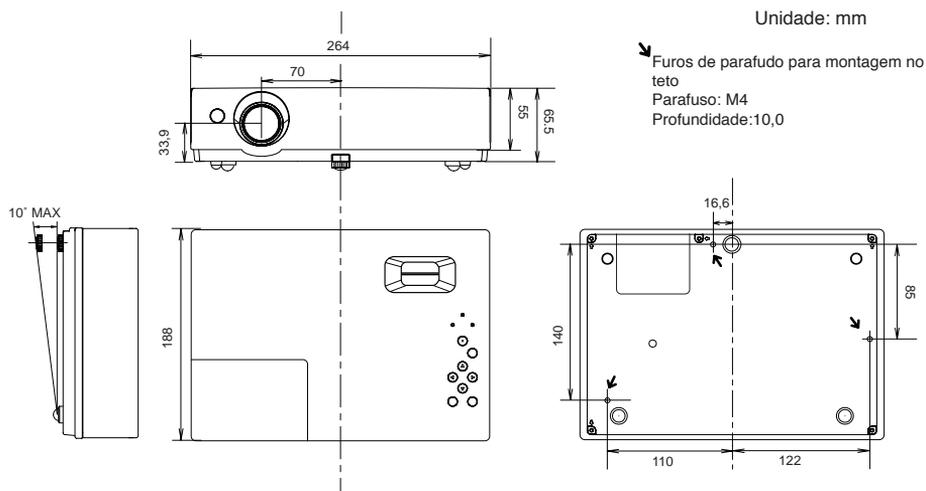
CONECTOR DA PORTA DE SERVIÇO

Terminal: Mini DIN 8-PINOS



	Serial
1	R X D
2	-----
3	-----
4	GND
5	-----
6	T X D
7	-----
8	-----

Dimensões



Mensagem do Número do Código PIN

Escreva o número do código PIN na coluna abaixo e mantenha este manual em local seguro. Se você se esquecer ou perder o número e não conseguir operar o projetor, entre em contato com a assistência técnica.

**Nº da Código PIN
bloqueado**

--	--	--	--

Nº definido como configuração por defeito: 1 2 3 4*

**Nº da Senha de bloqueio
do logotipo**

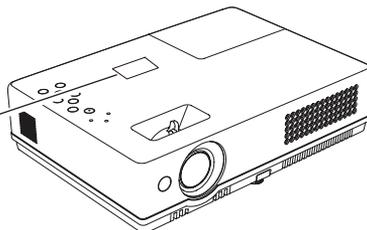
--	--	--	--

Nº definido como configuração por defeito: 4 3 2 1*

* No caso de o número de quatro dígitos ser alterado, o número definido de fábrica será inválido.

Enquanto o projetor estiver travado com o código PIN...

Coloque a etiqueta abaixo (fornecida) em um local visível no corpo do projetor enquanto ele estiver travado com um código PIN.



KD7AC-B-P

SANYO

SANYO Electric Co., Ltd.