#### 4-104-900-**71**(1)

# SONY.



Usar Funções de Rede

Использование сетевых функций \_\_ RU

PT



STR-DA6400ES

http://www.sony.net/

©2009 Sony Corporation

#### Acerca deste manual

Leia em primeiro lugar as instruções de operação fornecidas com o receptor.

Este manual é elaborado partindo do princípio que possui os conhecimentos básicos necessários para utilizar o receptor depois de efectuar a ligação e a configuração básicas de acordo com as instruções de operação.

#### Acerca do manual fornecido

O STR-DA6400ES contém os manuais que se seguem.

Consulte-os consoante seja necessário para realizar a operação pretendida.

#### Instruções de Operação do STR-DA6400ES

Este manual explica as operações do sistema propriamente dito.

Este manual explica principalmente operações usando o telecomando principal, mas a maior parte dessas operações pode também ser efectuada usando os botões e controlos no sistema que têm o mesmo nome ou um nome semelhante.

# Usar Funções de Rede (este manual)

Este manual explica as operações da função de rede do STR-DA6400ES.

Explica também como instalar no computador o software de aplicação "ES Utility" e "VAIO Media plus" fornecido.

#### Guia de Configuração Rápida

Explica como ligar componentes, altifalantes e um subwoofer para que possa desfrutar de som surround multi-canal.

#### Lista dos menus da GUI

A lista dos menus da GUI mostra a hierarquia de menus do STR-DA6400ES.

# Acerca das funções de rede do receptor

• A função de rede doméstica do receptor suporta a norma DLNA (Digital Living Network Alliance).

Configurando a sua rede doméstica com dispositivos compatíveis com DLNA, pode reproduzir sinais de áudio analógico com um dispositivo compatível com DLNA (DLNA CERTIFIED<sup>TM</sup> Products) que apresente um logótipo DLNA autorizado e que tenha funções correspondentes às funções do receptor.

Também pode desfrutar de conteúdos (música, fotografias e vídeos) que tenham sido guardados num dispositivo compatível com DLNA (DLNA CERTIFIED<sup>TM</sup> Products) que apresente um logótipo DLNA autorizado.

• Com uma ligação de Internet, pode ouvir emissões de rádio SHOUTcast e actualizar o firmware do receptor.

#### Acerca da DLNA

DLNA (Digital Living Network Alliance) é uma organização de estabelecimento de normas constituída por fabricantes de vários produtos, como computadores, componentes de AV e dispositivos informáticos portáteis que trocam conteúdos (música, fotografias e vídeos). A DLNA estabelece normas e publica um logótipo autorizado que é apresentado nos dispositivos que suportem as normas DLNA.

# O que pode fazer com a função de rede doméstica

Com a função de rede do receptor, pode fazer o seguinte.

# Partilhar conteúdos (música, fotografias e vídeos) guardados em dispositivos ligados a uma rede doméstica

#### Reproduzir conteúdos

Pode reproduzir música, fotografias e vídeos guardados noutros dispositivos, como um computador, ligados à rede doméstica usando o receptor (página 14).



#### Emitir o áudio dos componentes ligados

Pode reproduzir o áudio dos componentes ligados ao receptor ou do sintonizador de FM/AM com dispositivos, como um computador, através da rede doméstica (página 17).



#### Ouvir emissões de rádio SHOUTcast através da Internet

Pode ouvir emissões de rádio SHOUTcast usando o receptor (página 20).



#### **Outras funções**

#### Alterar as definições usando um computador

Pode alterar as definições do receptor usando um computador ligado à rede doméstica (página 25).



#### Actualização do firmware

Pode actualizar o firmware do receptor através da Internet (página 28).

#### A) Actualizar o firmware directamente através da Internet



B) Actualizar o firmware usando um ficheiro transferido da Internet através de um computador



# Índice

Acerca das funções de rede do receptor	2
O que pode fazer com a função de rede	
doméstica	3

#### **Preparativos Iniciais**

1: Ligar o receptor à rede7
2: Configurar as definições de rede do
receptor9
3: Preparar conteúdos para emissão para a rede
doméstica11
4: Preparar um computador para usar como um
servidor12

#### Partilhar Conteúdos (música, fotografias e vídeos) Guardados em Dispositivos Ligados à Rede Doméstica

Desfrutar de conteúdos guardados no
servidor14
Desfrutar de conteúdos guardados num
servidor na zona 216
Desfrutar do áudio de um componente ligado
ao receptor usando outro dispositivo
através da rede doméstica17

#### Ouvir Emissões de Rádio SHOUTcast Usando o Receptor

Ouvir emissões de rádio SHOUTcast ......20

#### Ajustar as Definições do Receptor Usando Software de Aplicação de PC

Funções do software de aplicação

ES Utility		-	-	.22
Instalar o soft	ware de ap	olicaçã	ão ES Utility	
num comp	utador			.23

#### Usar Outras Funções

Verificar as definições de rede	24
Alterar as definições de rede	25
Alterar as definições da função de rede	
doméstica do receptor	27
Actualizar o firmware	28

#### Informações Adicionais

Glossário	30
Resolução de problemas	31
Especificações	33
Contrato de Licença para Utilizador Fina	al de
Software Sony Incluído Neste	
Produto	34
Direitos de autor	39
Índice remissivo	44

# Preparativos Iniciais

#### Preparativos Iniciais

# 1: Ligar o receptor à rede

Configurar a rede doméstica com dispositivos compatíveis com DLNA.

Se o seu computador estiver ligado à Internet, também pode ligar o receptor à Internet através da ligação LAN com fios.

#### Nota

O método utilizado para ligar o computador à Internet varia consoante os dispositivos, o ISP, o computador e o router utilizados.

#### **Requisitos do sistema**

É necessário o ambiente de sistema que se segue para usar a função de rede do receptor.

#### Ligação de banda larga

É necessária uma ligação à Internet de banda larga para ouvir as emissões de rádio SHOUTcast e para usar a função de actualização do firmware do receptor.

#### Modem

O modem é o dispositivo que se liga à linha de banda larga para comunicar com a Internet. Alguns desses dispositivos encontram-se integrados no router.

#### Router

- Use um router compatível com uma velocidade de transmissão de 100 Mbps ou superior para desfrutar de conteúdos na sua rede doméstica.
- Recomendamos a utilização de um router com um servidor DHCP (Dynamic Host configuration Protocol) incorporado.
   Essa função atribui automaticamente endereços IP na LAN.

#### Cabo LAN (CAT-5)

- Recomendamos a utilização deste tipo de cabo para uma LAN com fios.
   Alguns cabos LAN de tipo liso são facilmente afectados por ruído.
   Recomendamos a utilização de cabos normais.
- Se o receptor for utilizado num ambiente onde exista ruído provocado pela alimentação de produtos eléctricos ou num ambiente de rede com interferências, use um cabo LAN blindado.

#### Exemplo de configuração

A ilustração que se segue é um exemplo de configuração de uma rede doméstica com o receptor e um computador.

Recomendamos a utilização de uma ligação com fios.



#### Nota

O áudio pode ser interrompido quando utiliza uma ligação sem fios.

# 2: Configurar as definições de rede do receptor

As definições de rede do receptor têm de ser configuradas correctamente para que possa utilizar as funções de rede do receptor. Pode efectuar as definições de rede necessárias para o receptor seguindo as instruções apresentadas por um assistente de configuração inicial.

O procedimento utilizado para configurar automaticamente o endereço IP (DHCP) é explicado abaixo.

Neste caso, o router ligado ao receptor ou o fornecedor de Internet têm de suportar DHCP.



#### Prima AMP.

Pode operar o receptor com o telecomando.

#### **2** Prima MENU.

O menu é visualizado no ecrã da TV.

- 3 Prima ↓/↓ repetidamente para seleccionar "♣ Settings", depois prima ⊕ ou →.
- 4 Prima ★/★ repetidamente para seleccionar "Network", depois prima ⊕ ou →.

"Start Network function Setup Wizard" aparece no ecrã da TV.

6 Prima ⊕ para seleccionar "Next".

7 Prima Prima Connect Automatically (DHCP)".

> "Success! Your device is now connected to your network." aparece no ecrã da TV quando o estabelecimento da ligação for bem sucedido.

Se aparecer o ecrã de falha, execute o processo seguindo as instruções de "Alterar as definições de rede" (página 25) depois de concluir este processo.

8 Prima ⊕ para seleccionar "Finish".

#### Prima ⊕ para seleccionar "ON".

A definição da função de servidor passa a ser ON.

Seleccione "OFF" se não pretender usar a função de servidor.

#### 10 Prima ⊕ para seleccionar "Finish".

# Para configurar as definições de rede manualmente

Consulte "Configurar as definições de rede manualmente" (página 25).

#### Nota

O ecrã do assistente aparece no ecrã da TV sempre que usar a função de rede até que a configuração da função de rede esteja concluída.

# 3: Preparar conteúdos para emissão para a rede doméstica

O receptor pode emitir o áudio de um componente ligado ao receptor usando um cabo de áudio ou o áudio de um sintonizador de FM/AM através da rede doméstica.

#### Ligar componentes ao receptor usando um cabo de áudio

O receptor emite para um dispositivo ligado a uma rede doméstica sinais de áudio analógico provenientes de um dispositivo ligado à tomada de entrada de áudio analógico ou à tomada DMPORT do receptor. Ligue a saída de áudio do dispositivo que contém áudio que pretende ouvir na rede doméstica à tomada de entrada de áudio analógico ou à tomada DMPORT do receptor usando um cabo de áudio ou um adaptador DIGITAL MEDIA PORT.



\* O formato do adaptador varia consoante o modelo.

## 4: Preparar um computador para usar como um servidor

Um servidor é um dispositivo que emite conteúdos (música, fotografias e vídeos) para um dispositivo DLNA ligado a uma rede doméstica.

Pode reproduzir conteúdos guardados num computador ligado a uma rede doméstica com o receptor através dessa rede depois de instalar software de aplicação como o VAIO Media plus, que tem uma função de servidor compatível com DLNA.

#### O que pode fazer com o VAIO Media plus

O VAIO Media plus é um software de aplicação que lhe permite localizar rapidamente conteúdos na sua rede doméstica, como música, fotografias e vídeos, e ver esses conteúdos no computador através da rede doméstica.

Ligando outros dispositivos ao VAIO Media plus, pode também localizar e ver os conteúdos guardados nos dispositivos ligados através da rede doméstica. Por exemplo, pode desfrutar de fotografias e música guardadas no computador na TV ou num dispositivo de áudio, ou pode reproduzir no computador um programa de televisão gravado com um gravador de disco rígido.

#### **Requisitos do Sistema**

#### Sistema operativo

Windows XP Home Edition/Professional/ Media Center Edition 2004/Media Center Edition 2005 (SP3, 32 bits) Windows Vista Home Basic/Home Premium/ Business/Ultimate (SP1, 32 bits/64 bits)

#### Computador

	Windows XP	Windows Vista
Computador	Compatível com IB	M PC/AT
Processador	Intel Celeron M de 1,40 GHz ou superior (é recomendado um processador Intel Core 2 Duo de 1,80 GHz ou superior)	Intel Core Duo 1,33 GHz ou superior (é recomendado um processador Intel Core 2 Duo de 2,26 GHz ou superior)
Memória	512 MB ou mais (é recomendada uma memória de 1 GB ou mais)	1 GB ou mais (é recomendada uma memória de 2 GB ou mais)
Chip gráfico	Equipado com chip gráfico da Intel, NVIDIA ou ATI. Placa de vídeo compatível com DirectX 9.0c (é recomendada uma placa de vídeo compatível com DirectX 9.0c/ 128 MB e o controlador mais recente)	
Monitor	$800 \times 600$ ou resolu	ição superior
Disco rígido	500 MB ou mais recomendados	
Rede	100Base-TX ou sup	perior
Placa de som	Placa de som compa Sound	atível com Direct

#### Nota

A Sony não garante um funcionamento sem problemas em todos os computadores que cumpram os requisitos de sistema. A execução de outro software em segundo plano pode afectar o funcionamento deste software.

#### Instalar o software de aplicação VAIO Media plus num computador

Quando pretender usar o VAIO Media plus como software de servidor, instale no computador o software de aplicação VAIO Media plus disponibilizado no CD-ROM fornecido com o receptor seguindo os passos abaixo.

#### 1 Ligue o computador e inicie a sessão como administrador.

#### 2 Introduza o CD-ROM fornecido na unidade de CD-ROM do computador.

O programa de instalação é iniciado automaticamente e aparece no ecrã uma janela de instalação do software. Se o programa de instalação não for iniciado automaticamente, clique duas vezes em "SetupLauncher.exe" no disco.

CD-ROM (Software de aplicação VAIO Media plus) (fornecido)



3 Instale o software de aplicação VAIO Media plus seguindo as instruções da mensagem apresentada no ecrã.

#### Ouvir áudio emitido pelo receptor de AV usando o VAIO Media plus

Quando pretender ouvir áudio emitido pelo receptor de AV, mude o modo de visualização do VAIO Media plus seguindo os passos abaixo (esta função só está disponível quando o receptor de AV tem uma função de servidor e quando essa função está activada).

- 1 Clique em "Settings" na janela do Menu Inicial.
- 2 Clique em "<sup>2</sup>⊒ General Settings".
- **3** Clique em "Change Display".

#### 4 Seleccione "Server Tree View".

Quando a opção "JJ Music" é seleccionada em "Server Tree View", aparece o receptor de AV.

#### Consultar os ficheiros de ajuda

Para ver as operações do VAIO Media plus, consulte os ficheiros de ajuda. Clique em " Settings" na janela do Menu Inicial e depois seleccione " ? Help" para visualizar os ficheiros de ajuda. Partilhar Conteúdos (música, fotografias e vídeos) Guardados em Dispositivos Ligados à Rede Doméstica

# Desfrutar de conteúdos guardados no servidor

Um servidor é um dispositivo que emite conteúdos (música, fotografias e vídeos) para um dispositivo DLNA ligado a uma rede doméstica.

Pode reproduzir música, fotografias e vídeos guardados no servidor usando o receptor.



#### **1** Prima AMP.

Pode operar o receptor com o telecomando.

#### 6

#### Prima +/+/+/+ e ⊕ repetidamente para seleccionar os conteúdos que pretende reproduzir a partir da lista de conteúdos.

O ecrã de reprodução aparece no ecrã da TV e os conteúdos seleccionados são reproduzidos.

#### Usar o telecomando para reproduzir conteúdos

Pode desfrutar de conteúdos guardados no servidor usando os botões que se seguem. Prima AMP para operar o receptor usando o telecomando.

Tipo de conteúdos		∬ Music	D Photo	田 Video
Botão do		•	•	•
telecomando		•	•	•
	II	•	•	•
		•	•	
		•	•	
	••	•*		•*
		•*		•*

\* Este botão pode não funcionar dependendo do servidor ligado ou do tipo de conteúdos.

#### Seleccionar o modo de reprodução

Pode seleccionar o modo de reprodução da categoria de Música.

- Prima OPTIONS enquanto estiver a ouvir os conteúdos de música.
- 2 Prima **♦**/**♦** repetidamente para seleccionar "Repeat" ou "Shuffle", depois prima ⊕.

Prima ♠/♣ repetidamente para seleccionar o modo pretendido entre as opções que se seguem e depois prima ⊕.

#### Repeat

Reproduz repetidamente uma ou todas as faixas.

• Off

Desactiva o modo de reprodução repetida.

- One Reproduz uma faixa repetidamente.
- All Reproduz todas as faixas repetidamente.

#### Shuffle

Reproduz todas as faixas aleatoriamente.

• Off

Desactiva o modo de reprodução aleatória.

• On

Activa o modo de reprodução aleatória.

# Desfrutar de conteúdos guardados num servidor na zona 2

Pode seleccionar e reproduzir a partir da zona 2 conteúdos guardados num dispositivo ligado à rede doméstica usando o repetidor IR (não fornecido).



#### Reproduzir conteúdos na zona 2

1 Ligue o receptor principal (este receptor). Se tiver um amplificador na zona 2, ligue-o.

#### **2** Prima ZONE.

O telecomando muda para a zona 2.

**3** Prima I/.

A função de zona é activada.

**4** Prima MENU.

O menu é visualizado no ecrã da TV.

- 5 Prima ★/★ repetidamente para seleccionar "♫Music",
  "✿ Photo" ou "⊟ Video", depois prima ⊕ ou ★.
- 6 Prima ★/★ repetidamente para seleccionar "Server", depois prima ⊕.

Aparece a lista de servidores no ecrã da TV.

7 Prima ↓/↓ e ⊕ para seleccionar o servidor onde estão guardados os conteúdos que pretende reproduzir.

Aparece a lista de conteúdos no ecrã da TV.

repetidamente para seleccionar os conteúdos que pretende reproduzir a partir da lista de conteúdos.

O ecrã de reprodução aparece no ecrã da TV e os conteúdos seleccionados são reproduzidos.

#### Nota

Só é possível ouvir os mesmos conteúdos na zona principal e na segunda zona.

É dada prioridade aos conteúdos que foram seleccionados por último, mesmo que os outros conteúdos estejam a ser seleccionados numa das zonas.

#### Sugestões

- Pode desfrutar de conteúdos reproduzidos na zona principal, na zona 2 ou na zona 3 premindo SOURCE no telecomando.
- Pode controlar a operação de reprodução usando o telecomando. Para detalhes, consulte "Usar o telecomando para reproduzir conteúdos" (página 15).

# Desfrutar do áudio de um componente ligado ao receptor usando outro dispositivo através da rede doméstica

O receptor pode emitir o áudio de um componente ligado ao receptor usando um cabo de áudio ou o áudio de um sintonizador de FM/AM que tenha sido convertido para formato PCM linear para os dispositivos ligados à rede doméstica.

#### Nota

Os sinais de áudio digital emitidos para o receptor não podem ser reproduzidos num dispositivo compatível com DLNA (DLNA CERTIFIED™ Products) que apresente um logótipo DLNA autorizado.

Além disso, pode não ser possível reproduzir alguns conteúdos num dispositivo compatível com (DLNA CERTIFIED™ Products).

# Ouvir o áudio dos componentes ligados ao receptor ou do sintonizador de FM/AM incorporado num dispositivo ligado à rede doméstica

A ilustração que se segue é um exemplo para ouvir o áudio de um componente ligado ao receptor usando um computador.



de áudio (não fornecido)

 Seleccione o receptor como servidor usando o dispositivo ligado à rede doméstica.

#### 2 Seleccione os conteúdos que pretende reproduzir usando o dispositivo ligado à rede doméstica.

Consulte as instruções de operação do dispositivo.

#### Notas

- Não é possível reproduzir simultaneamente áudio emitido pelo receptor em dois ou mais dispositivos ligados à rede doméstica. Se já existir um dispositivo a reproduzir conteúdos do receptor, não é possível reproduzir quaisquer conteúdos do receptor noutro dispositivo.
- O áudio muda para o último áudio seleccionado no receptor, embora a visualização de dispositivos numa rede doméstica não seja alterada quando utiliza o sintonizador de FM/AM no receptor enquanto ouve o sintonizador de FM/AM na rede doméstica.

- Desactive a função de servidor e depois volte a activá-la para aplicar a definição mais recente na rede doméstica depois de mudar os itens de definição que se seguem.
  - nome de entrada e ícone atribuído a esse nome
  - nome da estação programada no sintonizador de FM/AM

Consulte "Activar/desactivar a função de servidor" (página 27) para detalhes sobre as operações para activar/desactivar a função de servidor.

#### Conteúdos/entrada que pode seleccionar a partir do dispositivo ligado à rede doméstica

#### Conteúdos que pode reproduzir/ouvir com um dispositivo ligado à rede doméstica

É possível reproduzir os conteúdos que se seguem usando um dispositivo ligado à rede doméstica.

Conteúdos	Reprodução
Música (sinal analógico)	0
Música (sinal digital)	×
Fotografia	×
Vídeo	×
Música (sinal digital) Fotografia Vídeo	× × × ×

#### Notas

- Pode não ser possível reproduzir alguns conteúdos dependendo do servidor ligado ou do tipo de conteúdos.
- É possível emitir para a rede doméstica os sinais de áudio de um componente ligado ao receptor usando um cabo de áudio ou do sintonizador de FM/AM.

#### Entrada de áudio que pode seleccionar a partir de um dispositivo ligado à rede doméstica

Pode seleccionar as entradas de áudio analógico que se seguem a partir de um dispositivo ligado à rede doméstica.

Nome de entrada	Seleccionar
VIDEO1	0
VIDEO2	0
BD	0
DVD	0
SAT	0
TV	×
TAPE	0
MD	0

Nome de entrada	Seleccionar
SA-CD/CD	0
PHONO	×
FM	0
AM	0
MULTI IN	×
DMPORT1	0
DMPORT2	0
HDMI1-6	×
Server	×
SHOUTcast	×
SOURCE	0

#### Ouvir Emissões de Rádio SHOUTcast Usando o Receptor

# Ouvir emissões de rádio SHOUTcast

O SHOUTcast é um serviço de rádio baseado na tecnologia de streaming de áudio digital. O SHOUTcast é um directório de estações de rádio com presença na Internet, que permite aos utilizadores aceder a milhares de estações de rádio online gratuitas de DJs e emissores em todo o mundo.

Consulte http://www.shoutcast.com para detalhes.



#### Seleccionar uma estação SHOUTcast

Pode ouvir uma estação de rádio SHOUTcast na Internet sem ligar o computador ligando o receptor directamente à Internet.

#### **1** Prima AMP.

Pode operar o receptor com o telecomando.

#### **2** Prima MENU.

O menu é visualizado no ecrã da TV.

3 Prima +/+ repetidamente para seleccionar " SHOUTcast", depois prima ⊕ ou +.

Avance para o passo 5 quando receber o SHOUTcast no receptor pela primeira vez.

- 4 Prima RETURN/EXIT ♂ para visualizar a lista de estações SHOUTcast.
- 5 Prima ↓/↓ repetidamente para seleccionar "Preset List", "0-9" ou A a Z, depois prima ⊕.
- 7 Prima ↓/↓/✦/✦ para seleccionar a estação que pretende ouvir, depois prima (↔).

O ecrã de recepção aparece no ecrã da TV e a estação seleccionada é recebida.

#### Notas

- Quando o número de estações é elevado, é possível visualizar no receptor até 100 estações (por ordem).
- O áudio disponibilizado num formato que não seja suportado pelo receptor não aparece na lista.

• Só é possível ouvir a mesma estação na zona principal e na segunda zona.

É dada prioridade à estação que foi seleccionada por último, mesmo que outra estação esteja a ser seleccionada numa das zonas.

#### Programar estações favoritas

Pode registar as suas estações SHOUTcast favoritas no receptor.

- Prima OPTIONS enquanto estiver a ouvir a estação de rádio.
- 2 Prima **♦**/**♦** repetidamente para seleccionar "Add to Preset", depois prima ⊕.

Aparece a lista de números programados no ecrã da TV.

3 Prima ★/★ repetidamente para seleccionar o número programado que pretende programar, depois prima ⊕.

#### Nota

Se seleccionar um número na lista para o qual já tenha sido registada uma estação, a estação registada anteriormente é substituída.

#### Sugestão

Pode registar uma estação para números diferentes na lista.

#### Para voltar ao ecrã anterior

Prima RETURN/EXIT 🖧.

#### Seleccionar estações programadas

Pode seleccionar as suas estações favoritas de entre as estações registadas.

1 Prima AMP.

Pode operar o receptor com o telecomando.

#### **2** Prima MENU.

O menu é visualizado no ecrã da TV.

#### 3 Prima ♠/♣ repetidamente para seleccionar " ⅔ SHOUTcast", depois prima ⊕ ou ♣.

Avance para o passo 5 quando receber o SHOUTcast no receptor pela primeira vez.

4 Prima RETURN/EXIT ♂ para visualizar a lista de estações SHOUTcast.

- 5 Prima **♦**/**♦** repetidamente para seleccionar "Preset List", depois prima (+).
- 6 Prima ★/★ repetidamente para seleccionar o número da estação programada que pretende ouvir, depois prima ⊕.

O ecrã de recepção aparece no ecrã da TV e a estação seleccionada é recebida. Ajustar as Definições do Receptor Usando Software de Aplicação de PC

## Funções do software de aplicação ES Utility

Pode verificar as definições do receptor e ajustar essas definições usando o computador e também o receptor depois de instalar o software de aplicação ES Utility disponibilizado no CD-ROM fornecido com o receptor.

Não é possível configurar as definições que se seguem usando o computador com o software de aplicação ES Utility.

- Auto Calibration
  - Quick Setup
  - Enhanced Setup
- Speaker
  - Test Tone
- Multi Zone
  - Zone Power ON/OFF
  - Zone Input Change
  - Zone Volume Adjust

#### **Requisitos do Sistema**

#### Sistema operativo

Windows XP Home Edition/Professional/ Media Center Edition 2005 (SP3, 32 bits) Windows Vista Home Basic/Home Premium/ Business/Ultimate (SP1, 32 bits/64 bits)

#### Computador

Processador: Celeron, Pentium III ou superior Velocidade: 1 GHz ou superior RAM: 512 MB ou mais Disco rígido: 20 MB ou mais de espaço livre (são necessários 280 MB de espaço livre se o .NET Framework 2.0 não estiver instalado) Monitor: 1024 × 768, High Color (65536 cores) Rede: 100Base-TX ou superior

# Instalar o software de aplicação ES Utility num computador

- 1 Ligue o computador e inicie sessão como administrador.
- 2 Introduza o CD-ROM fornecido na unidade de CD-ROM do computador.

O programa de instalação é iniciado automaticamente e aparece no ecrã uma janela de instalação do software. Se o programa de instalação não for iniciado automaticamente, clique duas vezes em "SetupLauncher.exe" no disco.



3 Instale o software de aplicação ES Utility seguindo as instruções da mensagem apresentada no ecrã.

#### Para consultar a AJUDA

Quando quiser consultar a AJUDA do software de aplicação ES Utility, clique em [Iniciar] – [Todos os programas] – [ES Utility] – [Help for ES Utility], por essa ordem.

#### Usar Outras Funções

# Verificar as definições de rede

Pode verificar as definições de rede do receptor usando o menu de definições Network.



#### **1** Prima AMP.

Pode operar o receptor com o telecomando.

#### **2** Prima MENU.

O menu é visualizado no ecrã da TV.

- 3 Prima ★/★ repetidamente para seleccionar " Settings", depois prima ⊕ ou →.
- 4 Prima ★/★ repetidamente para seleccionar "Network", depois prima ⊕ ou →.

5 Prima **♦**/**♦** repetidamente para seleccionar "Network Setup", depois prima ⊕.

6 Prima ★/↓ repetidamente para seleccionar "Network Information", depois prima ⊕.

As informações de configuração da rede são visualizadas no ecrã da TV.

# Alterar as definições de rede

Pode alterar as definições de rede do receptor usando o menu de definições Network.



#### Configurar as definições de rede automaticamente

#### Prima AMP.

Pode operar o receptor com o telecomando.

**2** Prima MENU.

O menu é visualizado no ecrã da TV.

- 3 Prima ★/♦ repetidamente para seleccionar "♣ Settings", depois prima ⊕ ou ►.
- 4 Prima ★/★ repetidamente para seleccionar "Network", depois prima ⊕ ou →.

- 5 Prima ★/★ repetidamente para seleccionar "Network Setup", depois prima ⊕.
- 6
  - Prima +/+ repetidamente para seleccionar "Internet Setup", depois prima ⊕.
- 7 Prima ↓/↓ repetidamente para seleccionar "Connect Automatically (DHCP)", depois prima ⊕.

"Success! Your device is now connected to your network." aparece no ecrã da TV.

8 Prima ⊕ para seleccionar "Finish".

#### Configurar as definições de rede manualmente

# Para definir o endereço IP manualmente

- 1 Prima AMP. Pode operar o receptor com o telecomando.
- 2 Prima MENU. O menu é visualizado no ecrã da TV.
- 3 Prima ♦/♦ repetidamente para seleccionar "♣ Settings", depois prima ⊕ ou ♦.
- 4 Prima ★/★ repetidamente para seleccionar "Network", depois prima
   ↔ ou ★.
- 5 Prima ♦/♥ repetidamente para seleccionar "Network Setup", depois prima ⊕.
- 6 Prima **♦**/**♦** repetidamente para seleccionar "Internet Setup", depois prima ⊕.

7 Prima ↓/♥ repetidamente para seleccionar "Manual Configuration", depois prima ⊕.

O ecrã de configuração do endereço IP aparece no ecrã da TV.

8 Prima 
para seleccionar o endereço IP.

Aparece no ecrã da TV o teclado maleável.

- 9 Prima ↓/↓/↓ e ⊕ para seleccionar um carácter de cada vez para introduzir o endereço IP.
- **10**Prima ♦/**♦**/**♦**/**♦** para seleccionar "Finish", depois prima ⊕.
- 11 Prima → para visualizar o ecrã seguinte.
- 12 Repita o procedimento descrito nos passos 8 a 11 para introduzir Subnet mask, Gateway address, Primary DNS address e Secondary DNS address.
- 13Prima ↓/ para seleccionar "Test Connection", depois prima (+).
  "Success! Your device is now connected to your network." aparece no ecrã da TV.
- 14 Prima 🕂 para seleccionar "Finish".

# Para definir o servidor Proxy manualmente

- 1 Prima AMP. Pode operar o receptor com o telecomando.
- 2 Prima MENU. O menu é visualizado no ecrã da TV.
- 3 Prima ↓/♦ repetidamente para seleccionar "♣ Settings", depois prima ⊕ ou ◆.
- 5 Prima ★/★ repetidamente para seleccionar "Network Setup", depois prima +.

- 6 Prima ♦/♦ repetidamente para seleccionar "Proxy setup", depois prima (+).
- 8 Prima (+). Aparece no ecrã da TV o teclado maleável.
- 9 Prima ↓/↓/↓ e ⊕ para seleccionar um carácter de cada vez para introduzir o endereço do servidor proxy.
- 11 Prima → para seleccionar a caixa do número de porta e depois prima ⊕.
   Aparece no ecrã da TV o teclado maleável.
- 12Prima ↓/↓/↓ e ⊕ para seleccionar um carácter de cada vez para introduzir o número da porta.
- 13Prima ↓/↓/↓ repetidamente para seleccionar "Finish", depois prima ⊕.

#### 14Prima →.

15Prima ↓/↓ repetidamente para seleccionar "Finish", depois prima ⊕.

# Alterar as definições da função de rede doméstica do receptor

Pode configurar o receptor para utilização como um servidor.



#### Activar/desactivar a função de servidor

#### **1** Prima AMP.

Pode operar o receptor com o telecomando.

2

#### Prima MENU.

O menu é visualizado no ecrã da TV.

3 Prima ★/★ repetidamente para seleccionar "♣ Settings", depois prima ⊕ ou ★.

- 4 Prima ★/♦ repetidamente para seleccionar "Network", depois prima ⊕ ou ◆.
- 5 Prima **♦**/**♦** repetidamente para seleccionar "Server Function Setup", depois prima (+).
- 6 Prima ★/★ repetidamente para seleccionar "ON" ou "OFF", depois prima ⊕.

Aparece um ecrã de confirmação no ecrã da TV.

7 Prima ⊕ para seleccionar "Finish".

# Actualizar o firmware

Pode verificar a versão do firmware no sistema do receptor e pode também actualizar o firmware do receptor.



#### Verificar as informações do sistema

#### **1** Prima AMP.

Pode operar o receptor com o telecomando.

#### **2** Prima MENU.

O menu é visualizado no ecrã da TV.

- 3 Prima ★/★ repetidamente para seleccionar "a Settings", depois prima ⊕ ou ★.
- 4 Prima ★/♦ repetidamente para seleccionar "System", depois prima ⊕ ou ◆.

- 5 Prima ★/★ repetidamente para seleccionar "System Update", depois prima ⊕.
- 6 Prima ★/★ repetidamente para seleccionar "Internet Update", depois prima ⊕.

As informações do sistema do receptor aparecem no ecrã da TV.

7 Prima ←/→ para seleccionar "Cancel", depois prima ⊕.

#### Actualizar o receptor usando o menu

**1** Prima AMP.

Pode operar o receptor com o telecomando.

**2** Prima MENU.

O menu é visualizado no ecrã da TV.

- 3 Prima ★/★ repetidamente para seleccionar "♣ Settings", depois prima ⊕ ou ★.
- 4 Prima ★/★ repetidamente para seleccionar "System", depois prima ⊕ ou ★.
- 5 Prima ★/★ repetidamente para seleccionar "System Update", depois prima ⊕.
- 6 Prima ★/♦ repetidamente para seleccionar "Internet Update", depois prima ⊕.

A versão actual do sistema e a versão mais recente do sistema são visualizadas no ecrã da TV.

7 Prima ⊕ para seleccionar "Update".

Aparece um ecrã de confirmação no ecrã da TV.

#### 8 seleccionar "Start", depois prima (+).

A actualização do receptor é iniciada. A lâmpada MULTI CHANNEL DECODING no painel frontal pisca durante a actualização.

Quando a actualização estiver concluída, o receptor é reiniciado automaticamente.

#### Notas

- · Nos casos que se seguem, aparece uma mensagem no ecrã da TV e não é efectuada a actualização do receptor.
  - quando todas as versões forem as mais recentes.
- quando o receptor não conseguir obter os dados, em situações em que, por exemplo, a rede não foi configurada, o servidor não está a funcionar, etc.
- Não desligue o receptor nem retire o cabo de rede durante a actualização do firmware. Se o fizer, pode provocar uma avaria.
- A actualização do firmware poderá demorar 30 minutos até ficar concluída.

#### Actualizar o firmware do receptor usando o ES Utility

Pode actualizar o firmware do receptor usando o software de aplicação ES Utility disponibilizado no CD-ROM fornecido com o receptor. Consulte a AJUDA do ES Utility para detalhes sobre as operações do ES Utility.

- 1 Transfira o programa de actualização do sítio Web de suporte técnico para o computador no qual instalou o ES Utility.
- **2** Prima AMP.

Pode operar o receptor com o telecomando.

3 Prima MENU.

O menu é visualizado no ecrã da TV.

seleccionar "2 Settings", depois prima ↔ ou →.

- 5 seleccionar "System", depois prima ⊕ ou →.
- seleccionar "System Update", depois prima (-).
- 7 seleccionar "PC Update", depois prima (+).

Aparece um ecrã de confirmação no ecrã da TV.

#### 8 seleccionar "Start", depois prima (+).

O estado da obtenção de dados a partir do computador é visualizado no ecrã da TV.

9 Clique em "System" na janela ES Utility no ecrã do computador, clique em "Browse..." para especificar o caminho do programa de actualização e depois clique em "Start Update".

A actualização do receptor é iniciada. Quando a actualização estiver concluída, o receptor é reiniciado automaticamente.

#### Notas

- Não desligue o receptor nem retire o cabo de rede durante a actualização do firmware. Se o fizer, pode provocar uma avaria.
- · A actualização do firmware poderá demorar 30 minutos até ficar concluída.

#### Informações Adicionais

# Glossário

#### Banda larga

Nome genérico para linhas de comunicação que usam uma largura de banda de frequências larga para enviar e receber grandes quantidades de dados de vídeo ou áudio a grande velocidade. Actualmente, ADSL, CATV, FTTH e outros sistemas são identificados como sendo de banda larga.

#### Cliente

Dispositivo que pode usar conteúdos e funções disponibilizadas por um servidor ligado à rede.

#### ■ DHCP

Abreviatura de Dynamic Host Configuration Protocol.

Conjunto de regras para atribuir automaticamente as definições necessárias para comunicação em rede.

#### DLNA

Abreviatura de Digital Living Network Alliance.

Associação que formula a distribuição de áudio/fotografia/vídeo entre computadores e outros dispositivos digitais num ambiente de rede doméstica ou o formato propriamente dito.

Os dispositivos com certificação DLNA são interfuncionais, o que facilita a sua comunicação na rede.

#### DNS

Abreviatura de Domain Name System. Servidor que converte nomes de domínio em endereços IP ou endereços IP em nomes de domínio. Um DNS é identificado por um endereço IP. Também designado como "servidor DNS".

#### Ethernet

Método de ligação de computadores em rede numa Local Area Network (LAN). Desenvolvida pela Xerox Corporation, a Ethernet tornou-se num método extremamente utilizado para criar LANs.

#### Gateway

Endereço IP de um dispositivo, como um computador, um router, etc., que é necessário quando o receptor acede à Internet ou a uma rede externa.

#### Internet

Rede de comunicação que liga computadores em todo o mundo. A Internet suporta muitos serviços, incluindo correio electrónico e motores de busca.

#### LAN

Abreviatura de Local Area Network. LAN é um nome genérico para designar redes configuradas para comunicação entre dispositivos como computadores, impressoras e faxes em áreas relativamente pequenas, como escritórios ou edifícios.

#### Leitor

Função/dispositivo que pode reproduzir conteúdos como música, fotografias ou vídeos guardados no servidor ligado à rede doméstica.

#### Máscara de sub-rede

Parte de um endereço IP que identifica a sub-rede, um grupo mais pequeno na rede.

#### Router

Dispositivo que transmite fluxos de dados de uma rede para outra. Os routers são normalmente instalados entre a Internet e a rede doméstica. Alguns routers conseguem ligar vários dispositivos à Internet.

#### Router de banda larga

Para ligações à Internet através de ADSL ou linha de televisão por cabo, são utilizados dispositivos designados como modems ADSL ou modems de cabo. No entanto, para acesso à Internet a partir de vários terminais ligados em simultâneo, é utilizado um router de banda larga.

#### Servidor

Função/dispositivo que disponibiliza conteúdos como música, fotografias ou vídeos aos clientes ligados à rede doméstica.

# Resolução de problemas

#### Não consegue encontrar o servidor.

- Verifique o seguinte:
  - O router está ligado?
  - Se existir outro dispositivo entre este dispositivo e o router, certifique-se de que o dispositivo está ligado.
  - Os cabos estão todos bem ligados e foram ligados correctamente?
  - As definições configuradas correspondem às definições do router (DHCP ou endereço IP fixo)?
- Se estiver a usar um computador, verifique o seguinte:
  - as definições da firewall incorporada do sistema operativo do computador.
  - as definições da firewall do software de segurança que utiliza. Para verificar as definições da firewall do software de segurança que utiliza, consulte a Ajuda do software de segurança.
- Registe este dispositivo no servidor. Para detalhes, consulte as instruções fornecidas com o servidor.
- Aguarde um pouco e depois tente novamente estabelecer ligação com o servidor.

#### Os conteúdos não são reproduzidos pelo dispositivo ligado à rede doméstica.

- Verifique se já existe outro dispositivo ligado à rede doméstica a reproduzir o áudio emitido pelo receptor. Não é possível reproduzir simultaneamente áudio emitido pelo receptor em dois ou mais dispositivos ligados à rede doméstica.
- Verifique se o dispositivo ligado à rede doméstica suporta "DLNA Tuner\_1\_0". Contacte o fabricante do dispositivo que está a usar para saber se o dispositivo suporta ou não "DLNA Tuner\_1\_0".
- Se estiver a usar um computador, verifique o seguinte:

- As definições da firewall incorporada do sistema operativo do computador.
- As definições da firewall do software de segurança que utiliza. Para verificar as definições da firewall do software de segurança que utiliza, consulte a Ajuda do software de segurança.

#### O dispositivo ligado à rede doméstica não emite som ou o som é interrompido ou apresenta ruído.

- Verifique o seguinte:
  - Está algum componente a reproduzir o áudio seleccionado?
  - O cabo de áudio do dispositivo seleccionado está bem ligado?
  - A função de servidor do receptor está activada (ON)?
  - O dispositivo ligado à rede doméstica suporta "DLNA Tuner\_1\_0"?
     Contacte o fabricante do dispositivo que está a usar para saber se o dispositivo suporta ou não "DLNA Tuner\_1\_0".

Se o problema não estiver incluído nos casos apresentados acima e não for resolvido mesmo depois de aguardar um pouco, prima  $I/\bigcirc$  no telecomando ou POWER no receptor para voltar a ligar o receptor.

#### Acerca de informações de suporte técnico

Consulte o sítio Web que se segue para detalhes relativos às informações mais recentes do receptor.

http://support.sony-europe.com/quickjump/ STR

# Especificações

#### Formatos de reprodução suportados

Para poder reproduzir conteúdos no receptor, os conteúdos emitidos pelo dispositivo ligado à rede doméstica têm de suportar os formatos que se seguem.

Tipo de conteúdos	Formato	Outras condições
	MPEG-2 PS	Resolução máxima de 720 × 480 MPEG-2 System (até 10 Mbps) misturado com formato de áudio MPEG-1 Layer 1/2/3, PCM ou AC3
Vídeo	Windows Media Video (WMV)	Resolução máxima de 720 × 480 Definição padrão Windows Media Video 7/8/9 (até 2 Mbps para perfil Principal) misturado com Windows Media Audio 7/8/9 exclui todo o perfil de Windows Media Audio professional
	PCM linear	
	MPEG-1 Layer3 (MP3)	
Música	Windows Media Audio (WMA)	Exclui todo o perfil de Windows Media Audio professional
	AAC	
Fotografia	JPEG	
	ВМР	
	PNG	

#### Formatos suportados para emissão pelo receptor

O receptor converte para PCM linear o áudio de um dispositivo ligado ao receptor usando um cabo analógico e emite-o para um dispositivo ligado à rede doméstica.

Tipo de conteúdos	Formato
Música	PCM linear

## CONTRATO DE LICENÇA PARA UTILIZADOR FINAL DE SOFTWARE SONY INCLUÍDO NESTE PRODUTO

#### DEVERÁ LER ATENTAMENTE O PRESENTE CONTRATO ANTES DE INICIAR A UTILIZAÇÃO DESTE PRODUTO. A UTILIZAÇÃO DESTE PRODUTO IMPLICA A ACEITAÇÃO DESTE CONTRATO.

IMPORTANTE - LEIA ATENTAMENTE: O presente Contrato de Licenca para Utilizador Final ("EULA") é um acordo legal entre o utilizador e a Sony Corporation ("SONY"), o fabricante deste hardware Sony ("PRODUTO"). TODO O SOFTWARE e software de terceiros (à excepção do software objecto de licença separada, que nesse caso será informado desse facto) incluído neste PRODUTO, ou fornecido ou descarregado de websites como updates/upgrades serão referidos doravante como SOFTWARE. Esta Licença inclui somente o SOFTWARE. O SOFTWARE inclui o software presente neste PRODUTO, os media associados, gualquer material impresso, e documentação electrónica ou disponível on-line, assim como todos updates/upgrades de melhoramento fornecidos ou autorizados pela Sony. Poderá usar o SOFTWARE somente em conexão com uso do PRODUTO. Ao utilizar o presente PRODUTO, concorda com os termos desta Licenca. Se não concordar com os termos desta Licenca, deverá prontamente contactar a SONY para obter instruções sobre a devolução de todo o PRODUTO, incluindo o SOFTWARE para um reembolso do preco de compra do PRODUTO.

#### LICENÇA DO SOFTWARE

O SOFTWARE é protegido pelas leis de direito de autor e copyright, pelo Decreto-Lei 252/94 de 20 de Outubro, por tratados internacionais de direito de autor e copyright, assim como outras leis e tratados de propriedade intelectual. O SOFTWARE é licenciado, não vendido.

#### **CONCESSÃO DA LICENÇA**

A presente licença concede-lhe os seguintes direitos não exclusivos, não transferíveis (excepto quando neste documento for expressamente afirmado o contrário) e direitos limitados:

Software. Pode utilizar o SOFTWARE apenas neste PRODUTO.

Uso Pessoal. Poderá utilizar o SOFTWARE apenas para uso pessoal.

Armazenamento e Utilização em Rede. Não poderá utilizar o SOFTWARE numa rede ou distribuir o SOFTWARE excepto como descrito especificamente na documentação fornecida com o SOFTWARE.

Cópia Segurança. Poderá efectuar uma cópia de Segurança do SOFTWARE unicamente para efeitos de arquivo de recuperação.

#### DESCRIÇÃO DE REQUISITOS, RESTRIÇÕES, DIREITOS E LIMITAÇÕES

Limitações sobre Reverse Engineering, Descompilação e Desmontagem. Não poderá modificar, aplicar Reverse Engineering, descompilar, desmontar ou de outra forma procurar extrair o código fonte do SOFTWARE no todo ou em parte. Separação de Componentes. O SOFTWARE é licenciado como um produto único. Os seus componentes não poderão ser separados excepto se tal for expressamente autorizado pela Sony.

Ficheiros de Dados. O SOTWARE poderá criar automaticamente ficheiros de dados para utilização conjunta com o próprio SOFTWARE. Quaisquer ficheiros de dados serão considerados como parte integrante do SOFTWARE.

PRODUTO Único. O SOFTWARE é licenciado com o PRODUTO como um único produto integrado. O SOTWARE poderá somente ser usado com o PRODUTO excepto no que concerne às especialidades descritas na documentação entregue com o SOFTWARE. Locação. Não poderá locar ou alugar o SOFTWARE.

Transferência de SOFTWARE. Pode transferir de forma permanente todos os seus direitos sob esta licença apenas como parte de uma venda ou transferência do PRODUTO, e desde que não retenha quaisquer cópias, transfira todo o SOTWARE (incluindo todas as cópias, partes componentes, os meios de suporte e materiais impressos, todas as versões e todos os upgrades do SOFTWARE e esta Licença), e que o adquirente aceite ficar sujeito aos termos e condições da presente Licença.

Cessação. Sem prejuízo de quaisquer outros direitos que possa ter, a SONY pode fazer cessar esta licença caso não cumpra com os termos e condições da mesma. Em tal caso, deverá proceder à destruição de todas as cópias do SOFTWARE e todas as suas partes componentes.

Confidencialidade. Aceita manter a informação contida no SOFTWARE que saiba ser confidencial do conhecimento do público, não procedendo à sua divulgação a quaisquer outras entidades sem o prévio consentimento escrito da SONY.

Software Dependente. O software, os serviços de rede ou outros produtos à excepção do SOFTWARE mas dos quais dependa a performance do SOFTWARE, poderão ser interrompidos ou descontinuados por decisão dos fornecedores (os fornecedores de software, prestadores de serviço, ou SONY). A SONY e seus fornecedores não garantem que esse software, esses serviços de rede ou outros produtos continuem a estar disponíveis, ou que venham a operar sem interrupções ou modificações.

#### DIREITO DE AUTOR/ COPYRGHT

Todos os direitos e direito de autor/copyright referentes ao SOFTWARE (incluindo, mas não se limitando, quaisquer imagens, fotografias, animações, vídeo, áudio, música, texto e "applets", incorporadas no SOFTWARE), e todas e quaisquer cópias do SOFTWARE, são propriedade da SONY ou dos seus fornecedores. Todos os direitos que não sejam especificamente concedidos ao abrigo deste EULA são reservados para a SONY.

#### USO DO SOFTWARE COM MATERIAIS PROTEGIDOS POR DIREITO DE AUTOR/ COPYRIGHT

O SOFTWARE poderá ser utilizado para armazenar, processar e usar conteúdos criados por si ou por terceiros. Tais conteúdos poderão ser protegidos por direito de autor/copyright, leis de propriedade intelectual, e/ou acordos. Concorda utilizar o SOFTWARE somente em conformidade com tais leis e acordos que se apliquem a tais assuntos. Concorda que a SONY poderá tomar medidas apropriadas para proteger o direito de autor/copyright no que concerne aos assuntos armazenados. processados ou utilizados pelo SOFTWARE. Tais medidas incluem, mas não se limitam a, contagem da frequência dos seus arquivos e a posição através de determinadas características do SOFTWARE de recusa de aceitação do seu pedido para permitir a reposição dos dados através de determinadas características do SOFTWARE e a cessação desta licença no caso de uso ilegítimo do SOFTWARE.

#### **ACTIVIDADES DE ALTO RISCO**

O SOFTWARE não é tolerante a falhas e não foi concebido, fabricado, criado com a intenção de utilização ou revenda para controlo on-line de equipamento em ambientes de risco que requeiram uma performance livre de falhas, tais como a

continua 35<sup>PT</sup>

operação de instalações nucleares, sistemas da navegação ou de comunicações aéreas, controle de tráfego no ar, máquinas de sistema de apoio de vida, ou sistemas de armamento, nos quais uma falha do SOFTWARE poderia conduzir à morte, ferimentos ou danos graves do foro psicológico ou ambiental ("Actividades de Alto Risco"). A SONY e seus fornecedores excluem peremptoriamente qualquer garantia expressa ou implícita quanto à adequação para Actividades de Alto Risco.

#### GARANTIA LIMITADA RELATIVAMENTE A CD-ROM

Nas situações onde uma cópia de segurança do SOFTWARE é fornecida através de CD-ROM, a SONY garante que por um periodo de noventa (90) dias a contar da data da entrega do CD-ROM no qual a cópia alternativa do SOFTWARE lhe é fornecida livre de defeitos nos materiais e da qualidade dos produtos sob o uso normal. Esta garantia limitada dirige-se somente a si assim como licenciado original. A total responsabilidade da SONY e o seu direito exclusivo será a substituição do CD-ROM que não esteja conforme com a garantia limitada de Sony a qual será remetida à SONY com a prova da compra através de uma factura (que é prova que o CD-ROM está dentro do período da garantia). A SONY não terá nenhuma responsabilidade na substituição de um disco danificado por acidente, abuso ou má aplicação. QUAISQUER GARANTIAS DO CD-ROM, INCLUINDO AS GARANTIAS IMPLICITAS DE COMERCIALIZAÇÃO E A APTIDÃO PARA UM FIM ESPECIFICO. SÃO LIMITADAS NA SUA DURAÇÃO A NOVENTA (90) DIAS A CONTAR DA DATA DE ENTREGA. ALGUMAS JURISDICÕES NÃO PERMITEM LIMITACÕES NO TEMPO DE DURAÇÃO DE UMA GARANTIA. ASSIM ESTAS LIMITACÕES PODEM NÃO SE APLICAR. ESTA GARANTIA CONFERE-LHE DIREITOS LEGAIS ESPECÍFICOS. PODENDO TAMBÉM TER OUTRAS DIREITOS QUE VARIAM DE JURISDICÃO PARA JURISDIÇÃO.

#### EXCLUSÃO DA GARANTIA DO SOFTWARE

Pelo presente expressamente reconhece e aceita que utilizará o SOFTWARE por sua conta e risco. O SOFTWARE é fornecido no estado em que se encontra ("AS IS") e sem qualquer garantia de qualquer espécie e a SONY e os seus licenciadores (de ora em diante a SONY e os seus licenciadores serão colectivamente referidos como "SONY") EXPRESSAMENTE EXCLUEM TODAS AS GARANTIAS, EXPRESSAS OU IMPLICITAS, INCLUINDO SEM LIMITACÃO, AS GARANTIAS IMPLICITAS DE COMERCIALIZAÇÃO E A ADEQUAÇÃO PARA UMA FIM ESPECIFICO. A SONY NÃO GARANTE OUE AS FUNCÕES CONTIDAS NO SOFTWARE IRÃO CORRESPONDER AOS SEUS REOUISITOS OU OUE O FUNCIONAMENTO DO SOFTWARE SERÁ CORRIGIDA. ALÉM DISSO, A SONY NÃO GARANTE NEM FAZ OUAISOUER AFIRMACÕES A RESPEITO DOS RESULTADOS DA UTILIZAÇÃO DO SOFTWARE NO OUE DIZ RESPEITO À SUA EXACTIDÃO, FIABILIDADE OU OUTROS. NENHUMA INFORMAÇÃO ESCRITA OU ORAL OU CONSELHOS DADOS PELA SONY OU POR UM REPRESENTANTE AUTORIZADO DA SONY, CRIARÃO UMA GARANTIA OU AUMENTARÃO O AMBITO DA PRESENTE GARANTIA. CASO O SOFTWARE VENHA A **REVELAR-SE DEFEITUOSO, O** UTILIZADOR (E NÃO A SONY OU UM REPRESENTANTE AUTORIZADO DA SONY) ASSUMIRÁ A TOTALIDADE DO CUSTO DE TODOS OS SERVICOS NECESSÁRIOS, REPARAÇÕES OU CORRECÕES. ALGUMAS JURISDICÕES NÃO PERMITEM A EXCLUSÃO DE GARANTIAS IMPLICITAS, PELO QUE AS SUPRA MENCIONADAS EXCLUSÕES PODERÃO NÃO LHE SER APLICÁVEIS.
A SONY não garante que qualquer hardware ou software de qualquer computador não venha a sofrer danos com o SOFTWARE ou através de downloads de dados efectuados através do SOFTWARE. Pelo presente expressamente concorda e aceita que a utilização do SOFTWARE se encontra por sua conta e risco e que é responsável pela instalação e uso do SOFTWARE com o seu PRODUTO.

### LIMITAÇÃO DE RESPONSABILIDADE

DE ORA EM DIANTE, A SONY, AS SUAS AFILIADAS E OS RESPECTIVOS LICENCIADORES SERÃO COLECTIVAMENTE REFERIDOS COMO "SONY". A SONY NÃO SERÁ RESPONSÁVEL POR QUAISQUER DANOS INDIRECTOS, ACIDENTAIS, CONSEQUENCIAIS OU ESPECIAIS POR VIOLAÇÃO DE QUALQUER GARANTIA EXPRESSA OU IMPLÍCITA, QUEBRA DE CONTRATO, NEGLIGÊNCIA, RESPONSABILIDADE RESTRITA OU OUALOUER OUTRA TEORIA LEGAL RELACIONADA COM ESTE PRODUTO. TAIS DANOS INCLUEM, MAS NÃO ESTÃO LIMITADOS A, PERDA DE LUCROS, PERDA DE RENDIMENTOS. PERDA DE DADOS, PERDA DE UTILIZAÇÃO DO PRODUTO OU QUALQUER EQUIPAMENTO ASSOCIADO, PERDA CAUSADA POR UMA QUEBRA NA SEGURANCA DO SEU COMPUTADOR, PERDA DE TEMPO E TEMPO DE UTILIZADOR MESMO QUE A SONY TENHA SIDO AVISADA PREVIAMENTE DE TAIS DANOS. EM **OUALOUER CASO, A TOTALIDADE DA** RESPONSABILIDADE DA SONY AO ABRIGO DESTE CONTRATO, SERÁ LIMITADA AO MONTANTE EFECTIVAMENTE PAGO RELACIONADO COM O PRODUTO. ALGUMAS JURISDICÕES NÃO PERMITEM A EXCLUSÃO OU LIMITAÇÃO DE RESPONSABILIDADE POR DANOS

CONSEQUENCIAIS OU INCIDENTAIS, PELO QUE AS EXCLUSÕES OU LIMITAÇÕES ACIMA MENCIONADAS PODERÃO NÃO LHE SER APLICAVEIS.

### LEVANTAMENTO DE DADOS E MONITORIZAÇÃO DO SOFTWARE

O SOFTWARE contem características que podem permitir à SONY e/ou a terceiros recolher dados de, controlar e/ou monitorizar os computadores e dispositivos do monitor que funcionem ou que interajam com o SOFTWARE. Pelo presente concorda que tais actividades possam ocorrer. Contacte por favor o endereço previsto no contrato de cada país para a política de privacidade actual de Sony.

## EXPORTAÇÃO

O Cliente deve cumprir todas as leis e regulamentos de exportação, importação e alfandegários, incluindo, mas não se limitando às leis e regulamentos referentes ao Departamento do Comércio ou a outra agência ou autoridade dos Estados Unidos da América, no caso de utilizar o SOFTWARE fora do país em que reside. O Cliente concorda em não transferir, ou autorizar a transferência, do SOFTWARE para um país proibido ou de outra forma em violação com quaisquer restrições ou regulamentos.

### DIREITOS LIMITADOS DO GOVERNO DOS E.U.A.

O SOFTWARE é considerado um "software comercial de computador" e "documentação comercial de computador" de acordo com o DFAR secção 227.7202 e FAR Secção 12.212, conforme aplicável. A utilização, a duplicação ou divulgação do SOFTWARE pelo Governo dos E.U.A. é proibida sem a autorização reduzida a escrito por parte da SONY.

## REDUÇÃO

Se qualquer uma das partes deste EULA for inválida ou não executável, as outras partes continuarão válidas.

## LEI APLICÁVEL E JURISDIÇÃO

Este EULA será regulado pelas leis do Japão, sem respeito das disposições de conflitos de leis. As partes pelo presente consentem submeter-se à jurisdição não exclusiva dos tribunais do Japão.

A SONY RESERVA O DIREITO DE ADITAR OS TERMOS ESPECIFICOS DA LICENÇA A RESPEITO DO SOFTWARE POR SUA EXCLUSIVA INICIATIVA INFORMANDO O CLIENTE ATRAVÉS DO ENDERECO DE E-MAIL POR ELE FORNECIDO À SONY COMO PARTE DO SEU REGISTO, OU ATRAVÉS DE OUALOUER OUTRO FORMULÁRIO LEGALMENTE RECONHECIDO DA INFORMAÇÃO. Se não concordar com os termos do aditamento, que deverá ser-lhe comunicado pela SONY antes que venha a produzir efeitos, deverá devolver a totalidade do PRODUTO, e quaisquer outros materiais juntos no pacote na altura da compra, juntamente com todo o software obtido no website da SONY, para que o Cliente possa ser reembolsado nos termos do primeiro parágrafo desta Licenca, com a epígrafe "IMPORTANTE - LEIA ATENTAMENTE". A utilização do SOFTWARE após tal comunicação será confirmada, considerado como acorda a vinculação a tal aditamento.

## **TERCEIROS BENEFICIÁRIOS**

Para todos os efeitos desta Licença, todos os terceiros licenciadores de qualquer SOFTWARE da SONY deverão ser expressamente considerados como terceiros beneficiários desta Licença e terão o direito de fazer valer os termos e condições desta Licença.

Se o Cliente tiver quaisquer questões relacionadas com esta Licença ou com a

responsabilidade limitada, deverá contactar a SONY por escrito para a morada aplicável em cada pais.

## Direitos de autor

DLNA e DLNA CERTIFIED são marcas comerciais e/ou marcas de serviço da Digital Living Network Alliance.

VAIO é uma marca comercial da Sony Corporation.

Microsoft, Windows, Windows Vista e Windows Media são marcas comerciais ou marcas registadas da Microsoft Corporation nos Estados Unidos e/ou noutros países.

Intel, Intel Core e Pentium são marcas comerciais ou marcas registadas da Intel Corporation ou das suas subsidiárias nos Estados Unidos e noutros países.

iPod é uma marca comercial da Apple Inc., registada nos E.U.A. e outros países. Todas as outras marcas comerciais e marcas registadas são propriedade dos respectivos proprietários. Neste manual, as marcas ™ e ® não são especificadas.

SHOUTcast<sup>®</sup> é uma marca registada da AOL LLC.

O tipo de letra (Shin Go R) instalado neste receptor é fornecido pela MORISAWA & COMPANY LTD. Estes nomes são marcas comerciais da MORISAWA & COMPANY LTD. e os direitos de autor do tipo de letra pertencem também à MORISAWA & COMPANY LTD.

ESTE PRODUTO É LICENCIADO SOB A LICENÇA DE CARTEIRA DE PATENTES VC-1 PARA UTILIZAÇÃO PESSOAL E NÃO COMERCIAL DE UM CONSUMIDOR PARA (i) CODIFICAÇÃO DE VÍDEO EM CONFORMIDADE COM A NORMA VC-1 ("VÍDEO VC-1") E/OU (ii) DESCODIFICAÇÃO DE VÍDEO VC-1 QUE TENHA SIDO CODIFICADO POR UM CONSUMIDOR ENVOLVIDO NUMA ACTIVIDADE PESSOAL E NÃO COMERCIAL E/OU QUE TENHA SIDO OBTIDO A PARTIR DE UM FORNECEDOR DE VÍDEO LICENCIADO PARA FORNECIMENTO DE VÍDEO VC-1.

NÃO É CONCEDIDA QUALQUER LICENÇA NEM DEVE SER INFERIDA QUALQUER LICENÇA PARA QUALQUER OUTRA UTILIZAÇÃO. É POSSÍVEL OBTER INFORMAÇÕES ADICIONAIS A PARTIR DA MPEG LA, L.L.C. CONSULTE HTTP://WWW.MPEGLA.COM

Tecnologia de codifi cacao de audio MPEG Layer-3 e patentes licenciadas pela Fraunhofer IIS e Thomson.

# Acerca da firmware deste produto

Este produto está protegido por determinados direitos de propriedade intellectual da Microsoft Corporation. É proibida a utilização ou distribuição dessa tecnologia fora do âmbito deste produto sem uma licença da Microsoft ou de uma filial autorizada da Microsoft.

Partes da firmware deste produto são utilizadas numa versão libpng 1.2.8, o Software JPEG do Independent JPEG Group versão 6b, zlib.h -- interface da versão comprimida para fins gerais "zlib" versão 1.2.2, FreeType 2 versão 2.1.9 e OpenSSL versão 0.9.8b.

### linpng versão 1.2.8

AVISO DE DIREITOS RESERVADOS, TERMO DE RESPONSABILIDADE e LICENÇA:

Se alterar o libpng pode introduzir avisos adicionais imediatamente após esta frase.

libpng versões 1.2.6, 15 de Agosto de 2004, a 1.2.30, 15 de Agosto de 2008, são Copyright © 2004, 2006-2008 Glenn Randers-Pehrson, e são distribuídas de acordo com o mesmo termo de responsabilidade e licença que o libpng-1.2.5 com o seguinte indivíduo adicionado à lista de Autores Participantes:

### Cosmin Truta

libpng versões 1.0.7, 1 de Julho de 2000, a 1.2.5, 3 de Outubro de 2002, são Copyright © 2000-2002 Glenn Randers-Pehrson, e são distribuídas de acordo com o mesmo termo de responsabilidade e licença que o libpng-1.0.6 com os seguintes indivíduos adicionados à lista de Autores Participantes:

> Simon-Pierre Cadieux Eric S. Raymond Gilles Vollant

e as seguintes adições ao termo de responsabilidade:

Não há qualquer garantia em relação à interferência do seu usufruto da biblioteca ou contra infracção. Não existe qualquer garantia de que os nossos esforços ou a biblioteca vão satisfazer qualquer um dos seus objectivos ou das suas necessidades particulares. Esta biblioteca é oferecida com todos os erros, e o risco total pela qualidade, desempenho, exactidão e esforço satisfatórios são do utilizador.

libpng versões 0.97, Janeiro de 1998, a 1.0.6, 20 de Março de 2000, são Copyright © 1998, 1999 Glenn Randers-Pehrson, e são distribuídas de acordo com o mesmo termo de responsabilidade e licença que o libpng-0.96 com os seguintes indivíduos adicionados à lista de Autores Participantes:

> Tom Lane Glenn Randers-Pehrson Willem van Schaik

libpng versões 0.89, Junho de 1996, a 0.96, Maio de 1997, são Copyright © 1996, 1997 Andreas Dilger, e são distribuídas de acordo com o mesmo termo de responsabilidade e licença que o libpng-0.88 com os seguintes indivíduos adicionados à lista de Autores Participantes:

> John Bowler Kevin Bracey Sam Bushell Magnus Holmgren Greg Roelofs Tom Tanner

libpng versões 0.5, Maio de 1995, a 0.88, Janeiro de 1996, são Copyright © 1995, 1996 Guy Eric Schalnat, Group 42, Inc.

Para os objectivos dos direitos autorais e licença presentes, os "Autores Participantes" são definidos como o seguinte conjunto de indivíduos:

> Andreas Dilger Dave Martindale Guy Eric Schalnat Paul Schmidt Tim Wegner

A Biblioteca de Referência PNG é fornecida "TAL QUAL". Os Autores Participantes e o Group 42, Inc. renunciam todas as garantias, explícitas ou implícitas, incluindo, sem limitação, as garantias de mercantibilidade e de adequação a qualquer objectivo. Os Autores Participantes e o Group 42, Inc. não assumem responsabilidade por danos directos, indirectos, acidentais, especiais, exemplares, ou consequenciais, que possam resultar da utilização da Biblioteca de Referência PNG, mesmo se informados da possibilidade de tais danos.

A autorização é por este meio concedida à utilização, cópia, modificação e distribuição deste código fonte ou porções do mesmo, para qualquer fim, sem despesas adicionais, sujeito às seguintes restrições: 1. A origem deste código fonte não pode ser adulterada.

 As versões alteradas têm de ser claramente marcadas e não podem ser apresentadas como sendo o original.
 Esta aviso de direitos reservados não pode ser eliminado ou alterado em qualquer fonte ou alterado na distribuição da fonte.

Os Autores Participantes e o Group 42, Inc. autorizam especificamente, sem despesas adicionais, e encorajam a utilização deste código fonte como um componente para o suporte do formato de ficheiro PNG em produtos comerciais. Se utilizar este código fonte num produto, o reconhecimento não é obrigatório, mas seria apreciado.

Está disponível a função "png\_get\_copyright" para a conveniente utilização nas caixas "sobre" e similares:

printf("%s",png\_get\_copyright(NULL));

Além disso, o logótipo PNG (no formato PNG, como é óbvio) é fornecido nos ficheiros "pngbar.png" e "pngbar.jpg" (88x31) e "pngnow.png" (98x31).

Libpng é um Software de Fonte Aberta Certificado modelo OSI. O Modelo OSI Certificado de Fonte Aberta é uma marca certificada da Iniciativa Fonte Aberta.

> Glenn Randers-Pehrson glennrp em users.sourceforge.net 15 de Agosto de 2008

### O Software JPEG do Independent JPEG Group versão 6b.

 Partes do firmware deste produto são utilizadas em parte do software JPEG do Independent JPEG Group. O software JPEG do Independent JPEG Group é copyright © 1991-1998, Thomas G. Lane. Todos os Direitos Reservados. "O Graphics Interchange Format© é propriedade de direitos reservados de CompuServe Incorporated. GIF(sm) é uma Marca de Serviço de CompuServe Incorporated."

<u>zlib.h -- interface da versão comprimida da</u> <u>biblioteca para fins gerais "zlib" versão 1.2.2</u> zlib.h -- interface da versão comprimida da biblioteca para fins gerais "zlib" versão 1.2.2, 3 de Outubro de 2004 Copyright © 1995-2004 Jean-loup Gailly e Mark Adler

### FreeType 2 versão 2.1.9

Partes da firmware deste produto são copyright © 1996-2002 do FreeTypeProject (www.freetype.org). Todos os direitos reservados.

### 1. Sem Garantia

O PROJECTO FREETYPE É APRESENTADO "TAL QUAL" SEM GARANTIA DE QUALQUER TIPO, IMPLÍCITA OU EXPLÍCITA, INCLUINDO, MAS NÃO SE LIMITANDO A, GARANTIAS DE MERCANTIBILIDADE E ADEQUAÇÃO A UM DETERMINADO OBJECTIVO. EM NENHUMA OCASIÃO NENHUM DOS AUTORES OU TITULARES DE DIREITOS AUTORAIS SERÃO RESPONSÁVEIS POR QUAISQUER DANOS CAUSADOS PELA UTILIZAÇÃO OU INCAPACIDADE DE UTILIZAÇÃO, DO PROJECTO FREETYPE.

<u>OpenSSL versão 0.9.8b</u> 1. OpenSSL Licença Copyright © 1998-2008 O Projecto OpenSSL. Todos os direitos reservados.

Autorização da redistribuição e utilização da fonte e formas binárias, com ou sem alteração, desde que as seguintes condições sejam cumpridas:

1. As redistribuições do código fonte têm de incluir o aviso de direitos reservados

supracitado, a lista de condições e a seguinte limitação de responsabilidade. 2. As redistribuições em forma binária têm de reproduzir a declaração de direitos reservados supracitada, esta lista de condições na documentação e/ou outros materiais incluídos nesta distribuição. 3. Todos os materiais publicitários que mencionem as características ou a utilização deste software têm de incluir o seguinte agradecimento: "Este produto inclui software desenvolvido pelo projecto OpenSSL para ser utilizado pela Toolkit OpenSSL. (http://www.openssl.org/)" 4. Os nomes "Toolkit OpenSSL" e "Projecto OpenSSL" não podem ser utilizados para apoiar ou promover os produtos derivados deste software sem autorização prévia reduzida a escrito. Para autorização escrita, contacte openssl-core@openssl.org. 5. Os produtos derivados deste software não podem ser chamados "OpenSSL" nem pode incluir nos nomes "OpenSSL" sem a autorização prévia reduzida a escrito do Projecto OpenSSL. 6. As redistribuições sob qualquer forma têm de incluir o seguinte agradecimento: "Este produto inclui software desenvolvido pelo Projecto OpenSSL para ser utilizado pela Toolkit OpenSSL (http://www.openssl.org/)"

ESTE SOFTWARE É APRESENTADO PELO PROJECTO OpenSSL "TAL QUAL" E TODAS AS GARANTIAS IMPLÍCITAS OU EXPLÍCITAS, INCLUINDO, MAS NÃO SE LIMITANDO A GARANTIAS DE MERCANTIBILIDADE E DE ADEQUAÇÃO A UM DETERMINADO OBJECTIVO ESTÃO EXPRESSAS NESTE TERMO DE RESPONSABILIDADE. EM NENHUM CASO, O PROJECTO OpenSSL OU OS SEUS PARTICIPANTES SÃO RESPONSÁVEIS POR QUAISQUER DANOS DIRECTOS, INDIRECTOS, ACIDENTAIS, ESPECIAIS, EXEMPLARES OU CONSEOUENCIAIS (INCLUINDO. MAS NÃO SE LIMITANDO A, AQUISIÇÃO DE BENS OU SERVIÇOS SUBSTITUTOS: PERDA DE UTILIZAÇÃO, DADOS, OU LUCROS; OU INTERRUPCÃO COMERCIAL) SEJAM COMO FOREM CAUSADOS E EM **OUALOUER TEORIA DE** RESPONSABILIDADE, QUER EM CONTRATO, RESPONSABILIDADE STRICTO SENSU. OU ACTO ILÍCITO (INCLUINDO NEGLIGÊNCIA OU OUTRO) RESULTANDO DE OUALOUER FORMA PELA UTILIZAÇÃO DESTE SOFTWARE, MESMO SE FOR INFORMADO DA POSSIBILIDADE DE TAIS DADOS.

2. Licença Ssleat Original Copyright © 1995-1998 Eric Young (eay@cryptsoft.com) Todos os direitos reservados.

Este pacote é uma implementação SSL concebida por Eric Young (eay@cryptsoft.com). A implementação foi concebida de modo a estar em conformidade com Netscapes SSL.

Esta biblioteca é livre para utilização comercial e não comercial desde que as seguintes condições sejam cumpridas. As seguintes condições são aplicadas a todo o código presente nesta distribuição, seja em código RC4, RSA, Ihash, DES, etc.; não apenas o código SSL. A documentação do SSL incluída nesta distribuição está abrangida pelos mesmos termos de direitos autorais à excepção de que o proprietário é Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com).

Os direitos autorais continuam a ser de Eric Young, como tal, quaisquer avisos de direitos reservados no código não podem ser removidos.

Caso este pacote seja utilizado num produto, a autoria das partes da biblioteca utilizadas deve ser atribuído a Eric Young.

Isto pode ser feito através de uma mensagem textual no arranque do programa ou no

documento (online ou textual) incluído no pacote.

Autorização da redistribuição e utilização da fonte e formas binárias, com ou sem alteração, é permitida desde que as seguintes condições sejam cumpridas:

1. As redistribuições do código fonte têm de incluir a declaração de direitos reservados supracitada, a lista de condições e a seguinte limitação de responsabilidade.

2. As redistribuições em forma binária têm de reproduzir o aviso de direitos reservados supracitado, esta lista de condições e o seguinte termo de responsabilidade na documentação e/ou outros materiais incluídos nesta distribuição.

3. Todos os materiais publicitários que mencionem as características ou a utilização deste software têm de incluir o seguinte agradecimento:

"Este pacote inclui software cryptographic concebido por Eric Young (eay@cryptsoft.com)"

A palavra "cryptographic" pode não ser incluída se as rotinas da biblioteca utilizadas não forem cryptographic:-). 4. Se inclui código específico ao Windows (ou daí derivado) do directório apps (código de aplicação) têm de incluir um agradecimento:

"Este produto inclui software concebido por Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com)"

ESTE SOFTWARE É APRESENTADO POR ERIC YOUNG "TAL QUAL" E TODAS AS GARANTIAS IMPLÍCITAS OU EXPLÍCITAS, INCLUINDO, MAS NÃO SE LIMITANDO A GARANTIAS DE MERCANTIBILIDADE E DE ADEQUAÇÃO A UM DETERMINADO OBJECTIVO ESTÃO EXPRESSAS NESTE TERMO DE RESPONSABILIDADE. EM NENHUM CASO, O AUTOR OU OS SEUS PARTICIPANTES SÃO RESPONSÁVEIS POR OUAISOUER DANOS DIRECTOS. INDIRECTOS, ACIDENTAIS, ESPECIAIS, EXEMPLARES OU CONSEQUENCIAIS (INCLUINDO, MAS NÃO SE LIMITANDO A, AQUISICÃO DE BENS OU SERVICOS SUBSTITUTOS; PERDA DE UTILIZAÇÃO, DADOS, OU LUCROS: OU INTERRUPCÃO COMERCIAL) SEJAM COMO FOREM CAUSADOS E EM OUALOUER TEORIA DE RESPONSABILIDADE, QUER EM CONTRATO, RESPONSABILIDADE STRICTO SENSU. OU ACTO ILÍCITO (INCLUINDO NEGLIGÊNCIA OU OUTRO) RESULTANDO DE OUALOUER FORMA PELA UTILIZAÇÃO DESTE SOFTWARE, MESMO SE FOR INFORMADO DA POSSIBILIDADE DE TAIS DADOS.

A licença e os termos de distribuição para qualquer versão disponível ao público ou derivada deste código não pode ser alterada. i.e. este código não pode ser simplesmente copiado e colocado sob outra licença de distribuição [incluindo a Licença Pública GNU.]

## Índice remissivo

## Α

AM 18

## D

Definições de rede Alterar 25 Verificar 24 DLNA 2

## Ε

ES Utility 22 Estações favoritas 21

### F

Firmware 28 FM 18

### L

Ligações Componentes 11 Rede 7

### Μ

Multi-zona 16

### 0

Ouvir 20

### R

Rede doméstica 11, 27 Repeat 15 Reprodução Fotografias 14 Música 14, 17 Vídeos 14

### S

Servidor Configuração 27 Preparar 12 SHOUTcast Estações favoritas 21 Ouvir 20 Shuffle 15

Informações Adicionais

## О данном руководстве

Пожалуйста, в первую очередь прочитайте инструкцию по эксплуатации, прилагаемую к данному ресиверу.

Данная инструкция написана исходя из того, что вы знакомы с основами эксплуатации настоящего ресивера и выполнили основные подключения и настройки в соответствии с инструкцией по эксплуатации.

### О прилагаемом руководстве

STR-DA6400ES содержит следующие руководства.

Обращайтесь к ним по мере необходимости при эксплуатации.

### STR-DA6400ES Инструкция по эксплуатации

В этом руководстве поясняется эксплуатация самой системы.

В данном руководстве в основном описываются действия по использованию дистанционного пульта управления, однако практически такие же действия можно выполнить с использованием кнопок и органов управления системы, имеющих такие же или сходные названия.

### Использование сетевых функций (данное руководство)

В этом руководстве поясняется использование сетевой функции STR-DA6400ES.

В нем также описывается установка прилагаемой утилиты "ES Utility" и прикладного программного обеспечения "VAIO Media plus" на ваш компьютер.

### Руководство по быстрой установке

В нем приводится описание подключения устройств, колонок и сабвуфера, чтобы вы могли наслаждаться многоканальным окружающим звучанием.

### GUI Список меню

GUI Список меню показывает дерево меню STR-DA6400ES.

# О сетевых функциях ресивера

 Функция домашней локальной сети ресивера поддерживает стандарт DLNA (Digital Living Network Alliance).

Конфигурация вашей домашней локальной сети с использованием DLNA-совместимых устройств позволяет вам воспроизводить аналоговые аудиосигналы с DLNA-совместимым устройством (DLNA CERTIFIED<sup>™</sup> Products), которое имеет разрешенный логотип DLNA, представленный на устройстве, и который имеет функции, совпадающие с функциями ресивера. Вы можете наслаждаться контентом (музыка, фотографии и видео), хранящимся на DLNA-совместимом устройстве (DLNA CERTIFIED™ Products), имеющем разрешенный логотип DLNA, представленный на устройстве.

 При наличии подключения к Интернету вы можете прослушивать SHOUTcast и обновлять аппаратное обеспечение ресивера.

## O DLNA

DLNA (Digital Living Network Alliance) это организация стандартов, объединяющая производителей различных устройств, таких как компьютеры, AV-устройства и мобильные компьютерные устройства, обменивающиеся контентом (музыка, фотографии и видео). DLNA принимает решения по стандартам и публикует разрешенный логотип, который размещается на устройствах, поддерживающих стандарты DLNA.

## Что вы можете сделать с функцией домашней локальной сети

Используя функцию локальной сети ресивера, вы можете сделать следующее.

# Совместно использовать контент (музыка, фотографии и видео) на устройствах домашней локальной сети

### Воспроизводить контент

Используя данный ресивер, вы можете воспроизводить музыку, фотографии и видео, хранящиеся на других устройствах, таких как компьютер, через домашнюю локальную сеть (стр. 14).



### Передача звука с подключенных устройств

Через домашнюю локальную сеть вы можете воспроизводить звук с устройств, подключенных к ресиверу или FM/AM-тюнеру, таких как компьютер (стр. 17).



### Прослушивание SHOUTcast через Интернет

С помощью ресивера вы можете прослушивать SHOUTcast (стр. 20).



### Другие функции

### Изменение настроек при помощи компьютера

В вашей домашней локальной сети вы можете изменить настройки ресивера с помощью компьютера (стр. 25).



### Обновление аппаратного обеспечения

Вы можете обновить аппаратное обеспечение ресивера через Интернет (стр. 28).

 А) Обновление аппаратного обеспечения непосредственно через Интернет



В) Обновление аппаратного обеспечения с использованием файла, загруженного из Интернета на компьютер



## Оглавление

О сетевых функциях ресивера2
Что вы можете сделать с функцией
домашней локальной сети3

### Подготовка к эксплуатации

1: Подключение ресивера к вашей	
локальной сети	7
2: Конфигурация настроек локальной	
сети на ресивере	9
3: Подготовка контента для передачи	в
ломашнюю докальную сеть	11

4: Подготовка компьютера к	
использованию в качестве	
сервера	12

### Совместное использование контента (музыка, фотографии и видео) на устройствах домашней локальной сети

Просмотр контента, хранящегося на
сервере14
Наслаждение контентом, хранящимся
на сервере, в зоне 216
Наслаждение звуком устройства,
подключенного к ресиверу, с
использованием другого устройства
через домашнюю
локальную сеть17

### Прослушивание SHOUTcast с использованием ресивера

Прослушивание SHOUTcast ......20

### Регулирование настроек ресивера с использованием компьютерного прикладного программного обеспечения

Свойства прикладного программної	0
обеспечения ES Utility	22
Установка прикладного программно	ого
обеспечения ES Utility на	
компьютер	23

### Использование других функций

24
25
27
28

### Дополнительная информация

Глоссарий	31
Поиск и устранение	
неисправностей	32
Технические характеристики	34
Лицензионное Соглашение с Конечнь	IM
Пользователем На Программное	
Обеспечение «Сони», Включенное	в
Состав Данного Продукта	35
Авторские права	42
Алфавитный указатель	49

### Подготовка к эксплуатации

## 1: Подключение ресивера к вашей локальной сети

Выполнение конфигурации вашей домашней локальной сети с использованием DLNA-совместимых устройств.

Если ваш компьютер подключен к Интернету, вы также можете подключить к Интернету ресивер, посредством проводного подключения LAN.

### Примечание

Способ подключения вашего компьютера к Интернету зависит от устройств, вашего ISP, вашего компьютера и вашего маршрутизатора.

### Системные требования

Для использования сетевой функции ресивера требуется следующая системная среда.

### Подключение к широкополосной линии

Широкополосное подключение к Интернету требуется для прослушивания SHOUTcast и для использования функции обновления аппаратного обеспечения ресивера.

### Модем

Это устройство, подключаемое к широкополосной линии для выхода в Интернет. Некоторые из этих устройств интегрированы с маршрутизатором.

### Маршрутизатор

 Используйте маршрутизатор, совместимый со скоростью передачи 100 Мбит/сек или выше, для наслаждения контентом вашей домашней локальной сети.

 Мы рекомендуем вам использовать маршрутизатор, оборудованный встроенным сервером DHCP (Dynamic Host configuration Protocol).
 Эта функция автоматически присваивает IP-адреса в сети LAN.

### Кабель LAN (САТ-5)

• Мы рекомендуем вам использовать этот тип кабеля для проводной сети LAN.

Некоторые кабели LAN плоского типа легко подвержены воздействию помех. Мы рекомендуем вам использовать кабели обычного типа.

 Если ресивер используется в среде, в которой присутствуют помехи источников питания электрических устройств или в сетевой среде с помехами, используйте кабель LAN экранированного типа.

### Пример конфигурации

На следующей иллюстрации показан пример конфигурации домашней локальной сети с ресивером и компьютером.

Мы рекомендуем вам использовать проводное подключение.



### Примечание

При использовании беспроводного подключения звук может прерываться.

## 2: Конфигурация настроек локальной сети на ресивере

Для использования сетевых функций ресивера необходимо правильно установить сетевые настройки ресивера.

Вы можете выполнить необходимые сетевые настройки ресивера, соблюдая инструкции, приведенные в мастере первоначальной настройки.

Процедура, используемая для автоматической настройки IP-адреса (DHCP), описывается ниже. В этом случае, маршрутизатор, подключенный к ресиверу, или Интернет-провайдер должен поддерживать DHCP.



## Нажмите АМР.

Ресивером можно управлять при помощи пульта дистанционного управления.

## **2** Нажмите MENU.

Меню ресивера показывается на экране телевизора.

- 3 Несколько раз нажмите ♠/♣ для выбора "♣Settings", затем нажмите ⊕ или ◆.
- 4 Несколько раз нажмите ♠/♣ для выбора "Network", затем нажмите ⊕ или ♣.
- 5 Несколько раз нажмите **+/+** для выбора "Network Setup", затем нажмите ⊕.

Ha экране телевизора появится сообщение "Start Network function Setup Wizard".

6 Нажмите ⊕ для выбора "Next".

7 Нажмите ⊕ для выбора "Connect Automatically (DHCP)".

> После успешного выполнения подключения на экране телевизора появится сообщение "Success! Your device is now connected to your network."

> При появлении экрана с сообщением об ошибке выполните процедуру, указанную в разделе "Изменение настроек локальной сети" (стр. 25), после завершения этой процедуры.

### 8 Нажмите 🕀 для выбора "Finish".

### 9 Нажмите 🕂 для выбора "ON".

Настройка функции сервера будет установлена на ВКЛ. Выберите "OFF", если вы не будете использовать функцию сервера.

### 10 Нажмите 🕂 для выбора "Finish".

### Для ручной установки настроек локальной сети

Обратитесь к разделу "Ручная конфигурация настроек локальной сети" (стр. 25).

### Примечание

Экран мастера будет появляться на экране телевизора при каждом использовании функции локальной сети до тех пор, пока настройка функции локальной сети не будет завершена.

## 3: Подготовка контента для передачи в домашнюю локальную сеть

Этот ресивер может передавать по домашней локальной сети звук с устройства, подключенного к ресиверу при помощи аудиошнура, или звук с FM/AM-тюнера.

### Подключение устройств к ресиверу при помощи аудиошнура

Этот ресивер передает на устройство домашней локальной сети аналоговые аудиосигналы устройства, подключенного к разъему аналогового входа или к разъему DMPORT ресивера.

Подключите аудиовыход устройства, на котором хранятся аудиоматериалы, которые вы хотите воспроизвести через домашнюю локальную сеть, к разъему аналогового входа или к разъему DMPORT ресивера с использованием аудиошнура или адаптера DIGITAL MEDIA PORT.



\* Вид адаптера отличается в зависимости от модели.

## 4: Подготовка компьютера к использованию в качестве сервера

Сервер – это устройство, которое передает контент (музыку, фотографии и видео) на DLNA-устройство домашней локальной сети. Вы можете воспроизводить контент, хранящийся на компьютере домашней локальной сети, на ресивере через локальную сеть после установки прикладного программного обеспечения, такого как VAIO Media plus, которое имеет DLNA-совместимую функцию сервера.

### Что вы можете сделать с VAIO Media plus

VAIO Media plus - это прикладное программное обеспечение, позволяющее вам быстро находить контент в вашей домашней локальной сети, такой как музыку, фотографии и видео, и просматривать контент на компьютере через домашнюю локальную сеть.

Подключив другие устройства к VAIO Media plus, вы также можете находить и просматривать через домашнюю локальную сеть контент других устройств, подключенных к сети. Например, вы можете наслаждаться фотографиями и музыкой, хранящейся на вашем компьютере, телевизоре и аудиоустройстве, или воспроизводить телевизионные программы, записанные на рекордере с жестким диском или на вашем компьютере.

### Требования к системе

### Операционная система

Windows XP Home Edition/Professional/ Media Center Edition 2004/Media Center Edition 2005 (SP3, 32 бита) Windows Vista Home Basic/Home Premium/Business/Ultimate (SP1, 32 бита/64 бита)

### Компьютер

	Windows XP	Windows Vista	
Компью- тер	Совместимый с І	BM PC/AT	
Процессор	Intel Celeron M процессор 1,40 ГГц или быстрее (рекомендуется Intel Core 2 Duo 1,80 ГГц или быстрее)	Intel Core Duo 1,33 ГГц или быстрее (рекомендуется Intel Core 2 Duo 2,26 ГГц или быстрее)	
Память	512 МБ или более (рекомендуется 1 ГБ или более)	1 ГБ или более (рекомендуется 2 ГБ или более)	
Графичес кая карта	Наличие графической карты Intel, NVIDIA или ATI. Карта, совместимая с DirectX 9.0с (рекомендуется DirectX 9.0с/ 128 МБ совместимая видеокарта с самым последним драйвером)		
Дисплей	800 × 600 или бол разрешение	ее высокое	
Жесткий диск	Рекомендуется 50	00 МБ или более	
Локальная сеть	100Base-TX или (	более быстрая	
Звуковая карта	Звуковая карта, о Direct Sound	совместимая с	
Примеча	ание		

Компания Sony не гарантирует безошибочной работы на всех компьютерах, удовлетворяющих требованиям к системе. Другое программное обеспечение,

работающее на фоне, может повлиять на работу этого программного обеспечения.

### Установка прикладного программного обеспечения VAIO Media plus на компьютер

При использовании VAIO Media plus как серверного программного обеспечения, установите на ваш компьютер прикладное программное обеспечение VAIO Media plus, размещенное на CD-ROM, поставляемом с вашим ресивером, выполнив следующие действия.

 Включите компьютер и зайдите в систему под учетной записью администратора.

### 2 Вставьте прилагаемый диск CD-ROM в дисковод CD-ROM компьютера.

Программа установки запустится автоматически и затем на экране появится окно установки программного обеспечения. Если программа установки не запустится автоматически, дважды щелкните на "SetupLauncher.exe" на диске.

CD-ROM (прикладное программное обеспечение VAIO Media plus) (прилагается)



З Установите прикладное программное обеспечениеVAIO Media plus, следуя инструкциям, появляющимся в сообщениях на экране.

### Прослушивание звука через AV-ресивер с использованием VAIO Media plus

При прослушивании звука, воспроизводимого через AV-ресивер, измените режим просмотра VAIO Media plus, выполнив указанные ниже действия. (Эта функция доступна только когда AV-ресивер имеет функцию сервера и эта функция сервера включена).

- Щелкните " Настройки" в окне "Начальное меню".
- 2 Щелкните " <sup>с</sup> □ Общие настройки".
- **3** Щелкните "Изменить отображение".
- **4** Щелкните "Просмотр дерева серверов".

При выборе "ЛМузыка" в "Просмотр дерева серверов" появится AV-ресивер.

### Ссылка на файлы справки

Для информации о работе VAIO Media plus обратитесь к файлам справки. Щелкните " Настройки" в окне Начальное меню и затем выберите " О Справка" для показа файлов справки.

### Совместное использование контента (музыка, фотографии и видео) на устройствах домашней локальной сети

# Просмотр контента, хранящегося на сервере

Сервер – это устройство, которое передает контент (музыку, фотографии и видео) на DLNA-устройство домашней локальной сети.

Используя ресивер, вы можете воспроизводить музыку, фотографии и видео, хранящиеся на сервере.





## **1** Нажмите АМР.

Ресивером можно управлять при помощи пульта дистанционного управления.

## **2** Нажмите MENU.

Меню ресивера показывается на экране телевизора.

3 Несколько раз нажмите ♠/♣ для выбора "∬Music", " Ф Photo" или " Щ Video", затем нажмите ↔ или ♣.

4 Несколько раз нажмите **•**/**•** для выбора "Server", затем нажмите ⊕.

На экране телевизора появится список сервера.

5 Нажмите ♠/♥ и ⊕ для выбора сервера, на котором размещается контент,

## который вы хотите воспроизвести.

На экране телевизора появится список контента.

### 6 Несколько раз нажмите ♠/♥/♠/→ и ⊕ для выбора из списка контента, который вы хотите воспроизвести.

Экран воспроизведения появится на экране телевизора и начнется воспроизведение выбранного вами контента.

### Использование пульта дистанционного управления для воспроизведения контента

Вы можете наслаждаться просмотром контента сервера при помощи использования следующих кнопок. Нажмите АМР для управления ресивером при помощи пульта дистанционного управления.

Тип контента		∬ Music	D Photo	田 Video
Кнопка		•	•	•
дистанци онного управле		•	•	•
	11	•	•	•
ния		•	•	
	<b>∢</b> ∢	•	•	
	••	•*		•*
		•*		•*

 Эта кнопка может не работать, что зависит от подключенного сервера или типа контента.

# Выбор режима воспроизведения

Вы можете выбрать режим воспроизведения категории Музыка.

### Нажмите OPTIONS во время прослушивания музыкального контента.

- 2 Несколько раз нажмите ▲/**↓** для выбора "Repeat" или "Shuffle", затем нажмите ⊕.
- З Несколько раз нажмите ▲/ для выбора требуемого режима из представленных ниже, затем нажмите ⊕.

### Repeat

Повторно воспроизводит одну или все композиции.

- Off Отключает режим повторного воспроизведения.
- One Повторно воспроизводит одну композицию.
- All

Повторно воспроизводит все композиции.

### Shuffle

Воспроизводит все композиции в случайном порядке.

• Off

Отключает режим воспроизведения в случайном порядке.

• On

Включает режим воспроизведения в случайном порядке.

## Наслаждение контентом, хранящимся на сервере, в зоне 2

Вы можете выбрать и воспроизвести из зоны 2 контент, хранящийся на устройстве, подключенном к домашней локальной сети, посредством использования IR-ретранслятора (не прилагается).



# Воспроизведение контента в зоне 2.

 Включите основной ресивер (данный ресивер). Если у вас есть усилитель в зоне 2, включите его.

### **2** Нажмите ZONE.

Пульт дистанционного управления переключится на зону 2.

## **3** Нажмите I/.

Функция зоны будет активирована.

## **4** Нажмите MENU.

Меню ресивера показывается на экране телевизора.

- 5 Несколько раз нажмите ♠/♣ для выбора "∬Music", " Ф Photo" или " ⊞ Video", затем нажмите ⊕ или ♣.
- 6 Несколько раз нажмите **+/**↓ для выбора "Server"; затем нажмите ⊕.

На экране телевизора появится список сервера.

7 Нажмите ♠/♣ и ⊕ для выбора сервера, на котором размещается контент, который вы хотите воспроизвести.

На экране телевизора появится список контента.

8 Несколько раз нажмите ♠/₦/₦/₦ ↔ и ↔ для выбора из списка контента, который вы хотите воспроизвести.

> Экран воспроизведения появится на экране телевизора и начнется воспроизведение выбранного вами контента.

### Примечание

Вы можете прослушивать только один и тот же контент в обеих зонах – в основной зоне и во второй зоне.

Приоритет предоставляет контенту, который выбирался одним из последних, даже если другой контент был выбран в текущий момент в одной из зон.

### Советы

- •Вы можете наслаждаться воспроизведением контента в основной зоне, в зоне 2 или в зоне 3, нажав SOURCE на пульте дистанционного управления.
- •Вы можете контролировать воспроизведение при помощи пульта дистанционного управления. Для дополнительной информации см. раздел "Использование пульта дистанционного управления для воспроизведения контента" (стр. 15).

## Наслаждение звуком устройства, подключенного к ресиверу, с использованием другого устройства через домашнюю локальную сеть

Ресивер может передавать звук с устройства, подключенного к ресиверу при помощи аудиошнура, или звук с FM/AM-тюнера, который был преобразован в линейный РСМ формат на устройствах домашней локальной сети.

### Примечание

Цифровые аудиосигналы, подаваемые на вход ресивера, не могут воспроизводиться на DLNA-совместимом устройстве (DLNA CERTIFIED<sup>TM</sup> Products), имеющем разрешенный логотип DLNA. К тому же, некоторый контент может не воспроизводиться на совместимом устройстве (DLNA CERTIFIED<sup>TM</sup> Products).

# Прослушивание звука с устройств, подключенных в ресиверу, или встроенного FM/AM-тюнера на устройстве в вашей домашней локальной сети

На приведенной ниже иллюстрации показан пример прослушивания звука с устройства, подключенного к ресиверу с использованием компьютера.



- Используя устройство в домашней локальной сети, выберите ресивер в качестве сервера.
- 2 Используя устройство в домашней локальной сети, выберите контент, который вы хотите воспроизвести.

Обратитесь к инструкции по эксплуатации устройства.

### Примечания

- Вы не можете воспроизводить звук с двух или более устройств в вашей локальной сети одновременно с передачей аудио с ресивера. При наличии устройства, уже воспроизводящего контент ресивера, вы не можете воспроизводить какой-либо другой контент ресивера на другом устройстве.
- •Звук переключится на воспроизведение самого последнего аудио, которое было выбрано на ресивере, даже если отображение устройств в домашней локальной сети не меняется при использовании FM/AM-тюнера данного

ресивера во время прослушивания FM/AM-тюнера в домашней локальной сети.

- Выключите функцию сервера, затем включите ее снова для отображения последних настроек домашней локальной сети после изменения следующих настраиваемых позиций.
- название входа и значок, присваиваемый этому названию
- название предустановленной станции FM/AM-тюнера

Обратитесь к разделу "Включение/ выключение функции сервера" (стр. 27) для дополнительной информации относительно действий по включению/выключению функции сервера.

### Контент/вход, который может быть выбран с устройства в вашей домашней локальной сети

### Контент, который может быть воспроизведен/прослушан на устройстве в вашей домашней локальной сети

Контент, который может быть воспроизведен с использованием устройства в вашей домашней локальной сети, может быть следующим.

Контент	Воспроизведение
Музыка (аналоговый сигнал)	0
Музыка (цифровой сигнал)	×
Фото	×
Видео	×

#### Примечания

- Некоторый контент может не воспроизводиться, что зависит от подключенного сервера или типа контента.
- Аудиосигналы устройства, подключенного к ресиверу при помощи аудиошнура, или FM/AM-тюнера могут передаваться в вашу домашнюю локальную сеть.

### Контент/вход, который может быть выбран с устройства в вашей домашней локальной сети

Вы можете выбрать вход аналогового аудиоустройства в вашей домашней локальной сети следующим образом.

Название входа	Выберите
VIDEO1	0
VIDEO2	0
BD	0
DVD	0

Название входа	Выберите
SAT	0
TV	×
TAPE	0
MD	0
SA-CD/CD	0
PHONO	×
FM	0
AM	0
MULTI IN	×
DMPORT1	0
DMPORT2	0
HDMI1-6	×
Server	×
SHOUTcast	×
SOURCE	0

Прослушивание SHOUTcast с использованием ресивера

## Прослушивание SHOUTcast

SHOUTcast - это услуга по радиовещанию, основанная на передаче цифрового потокового аудиовещания. SHOUTcast - это каталог радиостанций в Интернете, позволяющий пользователям получить доступ к тысячам бесплатных онлайновых радиостанций ди-джеев и компаний вещания со всего мира. Для дополнительной информации обратитесь на web-caйт http://www.shoutcast.com.



### Выбор станции SHOUTcast

Путем подключения ресивера непосредственно к Интернету вы можете наслаждаться звуком Интернет-радио SHOUTcast без включения вашего компьютера.

### **1** Нажмите АМР.

Ресивером можно управлять при помощи пульта дистанционного управления.

## **2** Нажмите MENU.

Меню ресивера показывается на экране телевизора.

#### З Несколько раз нажмите ₄/ для выбора " SHOUTcast", затем нажмите ⊕ или →.

При приеме вещания SHOUTcast в первый раз перейдите к действию 5.

- 4 Нажмите RETURN/EXIT ♂ для отображения списка станций SHOUTcast.
- 5 Несколько раз нажмите **4/**↓ для выбора "Preset List", "0-9" или от А до Z, затем нажмите ⊕.
- 6 Несколько раз нажмите ₄/ҙ для выбора жанра, который вы хотите слушать, и затем нажмите ⊕.
- 7 Нажмите ▲/↓/↓ для выбора станции, которую вы хотите слушать и затем нажмите ⊕.

На экране телевизора появится экран приема радиостанции, и ресивер будет принимать выбранную вами станцию.

### Примечания

- •Когда количество станций велико, на данном ресивере может отображаться до 100 станций (по порядку).
- Аудио, передаваемое в формате, не поддерживаемом данным ресивером, не показывается в списке.
- •Вы можете прослушивать только одну и ту же станцию в обеих зонах – в основной зоне и во второй зоне.

Приоритет предоставляется станции, которая выбиралась одной из последних, даже если другая станция была выбрана в текущий момент в одной из зон.

### Предварительная установка предпочитаемых станций

Вы можете зарегистрировать ваши предпочитаемые станции SHOUTcast на ресивере.

- **1** Нажмите OPTIONS во время прослушивания радиостанции.
- 2 Несколько раз нажмите ▲/↓ для выбора "Add to Preset", затем нажмите ⊕.

На экране телевизора появится список предустановленных станций.

З Несколько раз нажмите ↓/↓ для выбора номера ячейки, куда вы хотите занести станцию, затем нажмите ⊕.

### Примечание

Если вы выберете номер списка, для которого станция уже была зарегистрирована, ранее зарегистрированная станция будет удалена.

### Совет

Вы можете зарегистрировать одну станцию для различных номеров списка.

### Для возврата к предыдущему экрану

Нажмите RETURN/EXIT 🔊.

### Выбор предварительно установленных станций

Вы можете выбрать свои любимые станции из зарегистрированных вами станций.

## **1** Нажмите АМР.

Ресивером можно управлять при помощи пульта дистанционного управления.

## **2** Нажмите MENU.

Меню ресивера показывается на экране телевизора.

З Несколько раз нажмите ↓/ для выбора " SHOUTcast", затем нажмите ⊕ или →.

При приеме вещания SHOUTcast в первый раз перейдите к действию 5.

- 4 Нажмите RETURN/EXIT ♂ для отображения списка станций SHOUTcast.
- 5 Несколько раз нажмите ▲/↓ для выбора "Preset List", затем нажмите ⊕.
- 6 Несколько раз нажмите ▲/↓ для выбора номера ячейки, куда вы занесли станцию, которую вы хотите слушать, затем нажмите ⊕.

На экране телевизора появится экран приема радиостанции, и ресивер будет принимать выбранную вами станцию. Регулирование настроек ресивера с использованием компьютерного прикладного программного обеспечения

## Свойства прикладного программного обеспечения ES Utility

Вы можете просмотреть настройки ресивера и отрегулировать их при помощи вашего компьютера, а также просмотреть использование ресивера после установки прикладного программного обеспечения ES Utility, размещенного на CD-ROM, прилагаемом к вашему ресиверу.

Следующие настройки не могут быть установлены с использованием компьютерного прикладного программного обеспечения ES Utility.

- Auto Calibration
  - Quick Setup
  - Enhanced Setup
- Speaker
  - Test Tone
- Multi Zone
  - Zone Power ON/OFF
  - Zone Input Change
  - Zone Volume Adjust

### Системные требования

### Операционная система

Windows XP Home Edition/Professional/ Media Center Edition 2005 (SP3, 32 бита) Windows Vista Home Basic/Home Premium/Business/Ultimate (SP1, 32 бита/64 бита)

### Компьютер

Процессор: Celeron, Pentium III или более быстрый Тактовая частота: 1 ГГц или выше ОЗУ: 512 МБ или больше Жесткий диск: 20 МБ или больше свободного дискового пространства (280 МБ свободного дискового пространства, если .NET Framework 2.0 не установлена) Монитор: 1024 × 768, High Color (65536 цветов) Локальная сеть: 100Base-TX или более быстрая

## Установка прикладного программного обеспечения ES Utility на компьютер

- Включите компьютер и зайдите в систему под учетной записью администратора.
- 2 Вставьте прилагаемый диск CD-ROM в дисковод CD-ROM компьютера.

Программа установки запустится автоматически и затем на экране появится окно установки программного обеспечения. Если программа установки не запустится автоматически, дважды щелкните на "SetupLauncher.exe" на диске.

CD-ROM (прикладное программное обеспечение ES Utility) (прилагается)



З Установите прикладное программное обеспечение ES Utility следуя инструкциям, появляющимся в сообщениях на экране.

### Для просмотра СПРАВКИ

Когда вы хотите посмотреть файл СПРАВКА прикладного программного обеспечения ES Utility, щелкните [Пуск] – [Все программы] – [ES Utility] – [Help for ES Utility], в указанном порядке.

### Использование других функций

## Проверка настроек локальной сети

Вы можете проверить настройки локальной сети ресивера, используя для этого меню настроек Network.



- 4 Несколько раз нажмите ₄/↓ для выбора "Network", затем нажмите ↔ или →.
- 5 Несколько раз нажмите ▲/↓ для выбора "Network Setup", затем нажмите 🕀.
- 6 Несколько раз нажмите ₄/↓ для выбора "Network Information", затем нажмите ⊕.

На экране телевизора будет отображаться информация о настройках локальной сети ресивера.

#### T Нажмите АМР.

Ресивером можно управлять при помощи пульта дистанционного управления.

## 2 Нажмите MENU.

Меню ресивера показывается на экране телевизора.

3 Несколько раз нажмите ₄/↓ для выбора "🚘 Settings", затем нажмите 🕀 или 🔸.

## Изменение настроек локальной сети

Вы можете изменить настройки локальной сети ресивера, используя для этого меню настроек Network.



### Автоматическая конфигурация настроек локальной сети

### Нажмите АМР.

Ресивером можно управлять при помощи пульта дистанционного управления.

### **2** Нажмите MENU.

Меню ресивера показывается на экране телевизора.

- 3 Несколько раз нажмите 4/ для выбора "а Settings", затем нажмите ⊕ или →.
- 4 Несколько раз нажмите **+**/**↓** для выбора "Network", затем нажмите (+) или **→**.
- 5 Несколько раз нажмите **+**/**+** для выбора "Network Setup", затем нажмите ⊕.
- 6 Несколько раз нажмите ▲/↓ для выбора "Internet Setup", затем нажмите ⊕.
- 7 Несколько раз нажмите **4/**↓ для выбора "Connect Automatically (DHCP)", затем нажмите ↔.

На экране телевизора появится cooбщение "Success! Your device is now connected to your network."

8 Нажмите ⊕ для выбора "Finish".

# Ручная конфигурация настроек локальной сети

### Для установки IP-адреса вручную

1 Нажмите АМР.

Ресивером можно управлять при помощи пульта дистанционного управления.

- **2** Нажмите MENU. Меню ресивера показывается на экране телевизора.
- 3 Несколько раз нажмите ↓/↓ для выбора "♣ Settings", затем нажмите
  ⊕ или ▶.

- 4 Несколько раз нажмите ♦/♦ для выбора "Network", затем нажмите ↔ или →.
- 5 Несколько раз нажмите •/▼ для выбора "Network Setup", затем нажмите (+).
- 6 Несколько раз нажмите ↑/▼ для выбора "Internet Setup", затем нажмите (+).

7 Несколько раз нажмите ♠/♣ для выбора "Manual Configuration", затем нажмите ⊕.
 На экране телевизора появится экран настройки IP-адреса.

- 8 Нажмите 
  для выбора IP-адреса. На экране телевизора появится экранная клавиатура.
- 9 Нажмите ↓/↓/↓ и ⊕ для выбора символов по одному для ввода IP-адреса.
- **10**Нажмите **↑**/**↓**/**◆**/**→** для выбора "Finish", затем нажмите ⊕.
- 11 Нажмите → для отображения следующего экрана.
- 12Повторите процедуру действий с 8 по 11 еще раз для ввода Subnet mask, Gateway address, Primary DNS address и Secondary DNS address.
- 13Нажмите ♦/♦ для выбора "Test Connection", затем нажмите ⊕. На экране телевизора появится сообщение "Success! Your device is now connected to your network."

14Нажмите 🕂 для выбора "Finish".

### Для выбора прокси-сервера вручную

1 Нажмите АМР.

Ресивером можно управлять при помощи пульта дистанционного управления.

- 2 Нажмите MENU. Меню ресивера показывается на экране телевизора.
- 3 Несколько раз нажмите ↓/ ↓ для выбора " ♣ Settings", затем нажмите ⊕ или .
- 4 Несколько раз нажмите ↓/↓ для выбора "Network", затем нажмите ⊕ или .
- 5 Несколько раз нажмите **↑/**▼ для выбора "Network Setup", затем нажмите (+).
- 6 Несколько раз нажмите ♠/♣ для выбора "Proxy setup", затем нажмите ↔.
- 7 Несколько раз нажмите ♠/♦ для выбора "Enable", затем нажмите ↔.
- 8 Нажмите (+). На экране телевизора появится экранная клавиатура.
- 9 Нажмите ↓/↓/↓ и ⊕ для выбора символов по одному для ввода адреса прокси-сервера.
- 10Несколько раз нажмите ♠/♣/♠/→ для выбора "Finish", затем нажмите ⊕.
- Нажмите → для выбора окна номера порта и затем нажмите (+). На экране телевизора появится экранная клавиатура.
- 12Нажмите ↓/↓/↓ и ⊕ для выбора символов по одному для ввода номера порта.

### 14Нажмите .

15Несколько раз нажмите **4**/**♦** для выбора "Finish", затем нажмите ⊕.

## Изменение настроек функции домашней локальной сети ресивера

Вы можете настроить ресивер на работу в качестве сервера.



### Включение/выключение функции сервера

### **1** Нажмите АМР.

Ресивером можно управлять при помощи пульта дистанционного управления.

**2** Нажмите MENU.

Меню ресивера показывается на экране телевизора.

- 3 Несколько раз нажмите ♠/♣ для выбора "♣ Settings", затем нажмите ⊕ или ♣.
- 4 Несколько раз нажмите **+**/**↓** для выбора "Network", затем нажмите (+) или **→**.
- 5 Несколько раз нажмите **•**/для выбора "Server Function Setup", затем нажмите ⊕.
- 6 Несколько раз нажмите **4/↓** для выбора "ON" или "OFF", затем нажмите (+).

На экране телевизора появится окно подтверждения

7 Нажмите ⊕ для выбора "Finish".

## Обновление аппаратного обеспечения

Вы можете проверить версию аппаратного обеспечения системы ресивера, а также вы можете обновить аппаратное обеспечение ресивера.



# Проверка системной информации

**1** Нажмите АМР.

Ресивером можно управлять при помощи пульта дистанционного управления.

### **2** Нажмите MENU.

Меню ресивера показывается на экране телевизора.

- 3 Несколько раз нажмите ₄/ для выбора "♣Settings", затем нажмите ⊕ или ◄.
- 4 Несколько раз нажмите **4/**↓ для выбора "System", затем нажмите ⊕ или **→**.
- 5 Несколько раз нажмите **4/**↓ для выбора "System Update", затем нажмите ⊕.
- 6 Несколько раз нажмите **4/**↓ для выбора "Internet Update", затем нажмите ⊕.

На экране телевизора появится системная информация ресивера.

### Обновление ресивера с использованием меню

## 1 Нажмите АМР.

Ресивером можно управлять при помощи пульта дистанционного управления.

## **2** Нажмите MENU.

Меню ресивера показывается на экране телевизора.

- 3 Несколько раз нажмите ♠/♥ для выбора "♣ Settings", затем нажмите ⊕ или ▶.
- 4 Несколько раз нажмите ₄/ для выбора "System", затем нажмите ⊕ или →.
- 5 Несколько раз нажмите **4**/**↓** для выбора "System Update", затем нажмите ⊕.
#### 6 Несколько раз нажмите **4/**↓ для выбора "Internet Update", затем нажмите ⊕.

На экране телевизора будет показываться текущая и самая последняя версии системы.

## 7 Нажмите 🕂 для выбора "Update".

На экране телевизора появится окно подтверждения.

### 8 Несколько раз нажмите **+**/**↓** для выбора "Start", затем нажмите ⊕.

Начнется обновление ресивера. Во время обновления индикатор MULTI CHANNEL DECODING на передней панели будет мигать. После завершения обновления ресивер автоматически перезагрузится.

#### Примечания

- •В следующих случаях на экране телевизора появляется сообщение, и обновление ресивера не выполняется.
- когда все версии являются самыми последними.
- когда ресивер не может получить данные, например, когда локальная сеть не была настроена или когда сервер не отвечает и т. п.
- Во время обновления аппаратного обеспечения не выключайте ресивер и не отключайте сетевой кабель. Это может привести к неисправности.
- Для завершения обновления аппаратного обеспечения может потребоваться около 30 минут.

## Обновление аппаратного обеспечения ресивера с использованием ES Utility

Вы можете обновить аппаратное обеспечение ресивера с использованием прикладного программного обеспечения ES Utility, размещенного на CD-ROM, прилагаемом к ресиверу. Обратитесь к СПРАВКЕ ES Utility для дополнительной информации о работе прикладной программы ES Utility.

 Загрузите программу обновления с web-сайта поддержки на компьютер, на который вы установили ES Utility.

# **2** Нажмите АМР.

Ресивером можно управлять при помощи пульта дистанционного управления.

# **3** Нажмите MENU.

Меню ресивера показывается на экране телевизора.

- 5 Несколько раз нажмите •/**↓** для выбора "System", затем нажмите ⊕ или **→**.
- 6 Несколько раз нажмите ▲/↓ для выбора "System Update", затем нажмите ⊕.
- 7 Несколько раз нажмите ♠/↓ для выбора "PC Update", затем нажмите ⊕.

На экране телевизора появится окно подтверждения.

### 8 Несколько раз нажмите **4/**↓ для выбора "Start", затем нажмите ⊕.

На экране телевизора будет показываться состояние ожидания данных компьютером.

- 9 Щелкните "System" в окне ES Utility на экране компьютера, затем щелкните "Browse..." и укажите путь доступа к программе обновления, после этого щелкните "Start Update".
  - Начнется обновление ресивера. После завершения обновления ресивер автоматически перезагрузится.

#### Примечания

- Во время обновления аппаратного обеспечения не выключайте ресивер и не отключайте сетевой кабель. Это может привести к неисправности.
- Для завершения обновления аппаратного обеспечения может потребоваться около 30 минут.

## Дополнительная информация

# Глоссарий

#### Интернет

Сеть связи, объединяющая компьютеры по всему миру. Интернет поддерживает множество услуг, включая электронную почту и поисковые системы.

#### Клиент

Устройство, которое может использовать контент и функции, предоставляемые с сервера, подключенного к вашей локальной сети.

#### Маршрутизатор

Устройство, которое передает поток данных из одной локальной сети в другую. Маршрутизаторы обычно устанавливаются между сетью Интернет и домашней локальной сетью. Некоторые маршрутизаторы могут подключать несколько устройств к Интернету.

#### Маска подсети

Часть IP-адреса, которая идентифицирует подсеть, представляющую часть локальной сети.

#### 🔳 Плейер

Функция/Устройство, которое может воспроизводить контент, такой как музыка, фотографии или видео, хранящийся на сервере вашей домашней локальной сети.

### Сервер

Функция/устройство, которое предоставляет контент, такой как музыка, фотографии или видео

клиентам вашей домашней локальной сети.

#### Широкополосная линия

Общее название линий связи, использующих широкую полосу пропускания частот для отправки и получения большого объема данных видео и аудио с высокой скоростью. В настоящее время ADSL, CATV, FTTH и другие системы идентифицируются как широкополосные.

#### Широкополосный маршрутизатор

Устройство, используемое для подключения к Интернету через ADSL или линию кабельного телевидения, называется ADSL-модем или кабельный модем. Тем не менее, для одновременного доступа в Интернет различных устройств требуется широкополосный маршрутизатор.

#### ■ Шлюз

IP-адрес устройства, такого как компьютер, маршрутизатор и т. п., который необходим при доступе ресивера в Интернет или во внешнюю локальную сеть.

#### DHCP

Сокращенное название Dynamic Host Configuration Protocol.

Набор правил для автоматического присваивания настроек, необходимых для работы в локальной сети.

#### DLNA

Сокращенное название Digital Living Network Alliance.

Ассоциация, определяющая распределение аудио/фотографий/ видео между компьютерами и другими цифровыми устройствами в среде домашней локальной сети или сам формат такого распределения. DLNA сертифицируют устройства, как способные работать совместно друг с

продолжение следует =

другом, что позволяет им легко связываться между собой по локальной сети.

#### DNS

Сокращенное название Domain Name System. Сервер, который транслирует доменные имена в IP-адреса, или IP-адреса в доменные имена. DNS идентифицируется IP-адресом. Также называется "DNS-сервер".

#### Ethernet

Способ организации компьютеров в Local Area Network (LAN). Разработанный компанией Xerox Corporation, Ethernet стал очень популярным способом создания LAN.

### LAN

Сокращенное название Local Area Network.

LAN - это общее название для локальных сетей, настроенных для связи между устройствами, включая компьютеры, принтеры и факсы на относительно небольших пространствах, таких как офисы или здания.

# Поиск и устранение неисправностей

#### Невозможно найти сервер.

- Проверьте следующее:
  - Убедитесь, что маршрутизатор включен.
  - При наличии другого устройства между данным устройством и маршрутизатором убедитесь, что устройство включено.
  - Убедитесь в правильном и надежном подключении всех кабелей.
  - Убедитесь, что настройки совпадают с настройками маршрутизатора (DHCP или выделенный IP-адрес).
- При использовании компьютера проверьте следующее:
  - настройки брандмауэра операционной системы компьютера.
  - настройки брандмауэра вашей программы обеспечения безопасности. Для проверки настроек брандмауэра вашей программы обеспечения безопасности обратитесь к разделу Справка программы обеспечения безопасности.
- Зарегистрируйте данное устройство на сервере. Для дополнительной информации обратитесь к инструкциям, прилагаемым к серверу.
- Подождите несколько минут и затем еще раз попробуйте подключиться к серверу.

#### Контент не воспроизводится на устройстве домашней локальной сети.

• Проверьте, воспроизводит или нет другое устройство вашей домашней

локальной сети аудио, передаваемое с ресивера. Вы не можете воспроизводить звук с ресивера на двух или более устройствах вашей локальной сети одновременно.

- Проверьте, поддерживает ли устройство вашей домашней локальной сети стандарт "DLNA Tuner\_1\_0". Обратитесь к изготовителю устройства, чтобы узнать поддерживает ли используемое вами устройство стандарт "DLNA Tuner\_1\_0".
- При использовании компьютера проверьте следующее:
  - Настройки брандмауэра операционной системы компьютера.
  - Настройки брандмауэра вашей программы обеспечения безопасности. Для проверки настроек брандмауэра вашей программы обеспечения безопасности обратитесь к разделу Справка программы обеспечения безопасности.

#### Звук не подается на выход с устройства вашей домашней локальной сети, или звук обрывается и воспроизводится с помехами.

- Проверьте следующее:
  - Выбрано ли устройство, воспроизводящее аудио?
  - Правильно ли подключено выбранное устройство и его аудиошнур?
  - Включена ли функция сервера на ресивере?

 Поддерживает ли устройство вашей домашней локальной сети стандарт "DLNA Tuner\_1\_0"?
Обратитесь к изготовителю устройства, чтобы узнать поддерживает ли используемое вами устройство стандарт "DLNA Tuner\_1\_0".

Если неисправность не входит в список, указанный выше, и она не была устранена, даже если вы подождали в течение некоторого времени, нажмите I/(b) на пульте дистанционного управления или POWER на ресивере для повторного включения ресивера.

# Информация по поддержке

Обратитесь к следующему web-сайту для дополнительной актуальной информации о ресивере.

http://support.sony-europe.com/quickjump/STR

# Технические характеристики

#### Поддерживаемые форматы воспроизведения

Контент, передаваемый с устройства вашей домашней локальной сети, должен поддерживать следующие форматы для воспроизведения контента на данном ресивере.

Тип контента	Формат	Другие условия
Видео	MPEG-2 PS	Максимальное разрешение 720 × 480 MPEG-2 System (до 10 Мбит/сек), микшированный с аудио формата MPEG-1 Layer 1/2/3, РСМ или АС3
	Windows Media Video (WMV)	Максимальное разрешение 720 × 480 Windows Media Video 7/8/9 стандартного формата (до 2 Мбит/сек для Главного профиля), микшированный с Windows Media Audio 7/8/9 за исключением всех профилей Windows Media Audio professional
Музыка	Линейное РСМ	
	MPEG-1 Layer3 (MP3)	
	Windows Media Audio (WMA)	За исключением всех профилей Windows Media Audio professional
	AAC	
Фотографии	JPEG	
	ВМР	
	PNG	

#### Поддерживаемые форматы для передачи данным ресивером

Данный ресивер преобразует в линейное PCM аудиосигнал с устройства, подключенного к ресиверу с использованием аналогового кабеля, и передает его на

устройство в домашней локальной сети.

Тип контента	Формат
Музыка	Линейное РСМ

# ЛИЦЕНЗИОННОЕ СОГЛАШЕНИЕ С КОНЕЧНЫМ ПОЛЬЗОВАТЕЛЕМ НА ПРОГРАММНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ «СОНИ», ВКЛЮЧЕННОЕ В СОСТАВ ДАННОГО ПРОДУКТА

ПРОСЬБА ВНИМАТЕЛЬНО ОЗНАКОМИТЬСЯ С НИЖЕСЛЕДУЮЩИМ СОГЛАШЕНИЕМ ПРЕЖДЕ, ЧЕМ ПРИСТУПАТЬ К ИСПОЛЬЗОВАНИЮ ДАННОГО ПРОДУКТА. ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ВАМИ ДАННОГО ПРОДУКТА ОЗНАЧАЕТ ВАШЕ СОГЛАСИЕ С УСЛОВИЯМИ НАСТОЯЩЕГО СОГЛАШЕНИЯ.

ПРОСЬБА ВНИМАТЕЛЬНО ОЗНАКОМИТЬСЯ СО СЛЕДУЮЩИМ: Настоящее лицензионное соглашение с конечным пользователем («ЛСКП») является юридическим соглашением между Вами и «Сони Корпорэйшн» («СОНИ»), производителем данного оборудования (устройства) «Сони» («ПРОДУКТ»). Все ПРОГРАММНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ и программное обеспечение третьих сторон (кроме программного обеспечения, подчиняющегося условиям отдельной лицензии, о чем Вы будете проинформированы дополнительно), включенное в состав данного

ПРОДУКТА, предоставленное или загруженное с вебсайтов в порядке обновления (доработки) версий, далее именуется «ПРОГРАММНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ». Настоящая Лицензия распространяется только на ПРОГРАММНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ. ПРОГРАММНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ включает программы, прилагаемые к данному ПРОДУКТУ, сопутствующие носители, любые печатные материалы, любую онлайновую или электронную покументацию, а также поставленные или санкционированные компанией «Сони» новые/исправленные версии таких программ. Вы можете использовать ПРОГРАММНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ только в связи с использованием ПРОДУКТА. Приступая к использованию данного ПРОДУКТА, Вы соглашаетесь подчиняться условиям настоящей Лицензии. Если Вы не согласны с vсловиями данной Лицензии. Вы должны незамедлительно связаться с «СОНИ» и получить указания о возврате всего ПРОДУКТА вместе с ПРОГРАММНЫМ ОБЕСПЕЧЕНИЕМ и о порядке возврата Вам покупной цены ПРОДУКТА.

### ЛИЦЕНЗИЯ НА ПРОГРАММНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ

ПРОГРАММНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ охраняется законодательством и международными соглашениями об авторских правах, а также другими законами и соглашениями в области интеллектуальной собственности. ПРОГРАММНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ предоставляется на условиях лицензии, а не продается.

#### ПРЕДОСТАВЛЕНИЕ ЛИЦЕНЗИИ

Лицензия предоставляет Вам следующие неисключительные, не подлежащие передаче (кроме тех случаев, когда обратное прямо указано в этом документе) и ограниченные права:

Программное обеспечение. Вы можете использовать ПРОГРАММНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ только с данным ПРОДУКТОМ.

Личное использование. Вы вправе использовать ПРОГРАММНОЕ

ОБЕСПЕЧЕНИЕ только для личного пользования.

Хранение/сетевое использование. Вы не можете использовать

ПРОГРАММНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ в сети или распространять

ПРОГРАММНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ за исключением случаев, особо оговоренных в документации,

предоставленной вместе с

ПРОГРАММНЫМ

ОБЕСПЕЧЕНИЕМ.

Резервная копия. Вы можете создать одну резервную копию ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ исключительно для целей аварийного восстановления.

#### ТРЕБОВАНИЯ, ОГРАНИЧЕНИЯ, ПРАВА И ЗАПРЕТЫ

Ограничения на восстановление исходного кода, декомпиляцию и дизассемблирование. Вы не вправе изменять, осуществлять реинжиниринг, декомпилировать, дизассемблировать или иным способом пытаться получить исходный код ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ в целом или какуюлибо его часть.

Разделение на составляющие. Лицензия предоставлена на все ПРОГРАММНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ как на единый

объект. Запрещается отделять его составляющие без особого разрешения «Сони».

Файлы данных. ПРОГРАММНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ может автоматически создавать файлы данных, используемые при работе ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ. Любые такие файлы данных считаются частью ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ. Единый ПРОДУКТ. Лицензия предоставляется на ПРОГРАММНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ с ПРОДУКТОМ в качестве единого продукта. ПРОГРАММНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ может использоваться только с ПРОДУКТОМ за исключением случаев, особо оговоренных в документации, предоставленной с ПРОГРАММНЫМ ОБЕСПЕЧЕНИЕМ. Аренда. Вы не вправе сдавать ПРОГРАММНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ в аренду или внаем. Передача ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ. Вы можете постоянно передать свои права по настоящей Лицензии только при продаже или передаче ПРОДУКТА при условии, что Вы не оставляете у себя никаких копий, передаете все ПРОГРАММНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ (включая все копии, составляющие части, носители и печатные материалы, все версии и исправления ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ и настоящую Лицензию), а приобретатель соглашается подчиняться условиям настоящей Лицензии. Расторжение. Без ущерба любым другим правам, «СОНИ» может отказаться от продолжения исполнения своих обязательств по настоящей

Лицензии (что влечет ее прекращение) без обращения в компетентный суд/ арбитраж, если Вы не будете соблюдать условия настоящей Лицензии. В этом случае Вы должны уничтожить все копии ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ и все его составные части.

Конфиденциальность. Вы соглашаетесь сохранять конфиденциальной информацию, содержащуюся в ПРОГРАММНОМ ОБЕСПЕЧЕНИИ, и не разглашать такую информацию другим лицам без предварительного письменного разрешения «СОНИ». Зависимое программное обеспечение. Программное обеспечение, сетевые услуги и прочие продукты, не входящие в ПРОГРАММНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ. от которых зависит работа ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ, могут отключаться или прекращаться по усмотрению их поставщиков (поставщиков программного обеспечения, услуг или «СОНИ»). «СОНИ» и ее поставщики не гарантируют, что такие программные продукты, сетевые услуги или другие продукты будут постоянно доступны или будут работать без перебоев или изменений.

## АВТОРСКИЕ ПРАВА

Все права собственности и авторские права на ПРОГРАММНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ (в том числе, не ограничиваясь этим, на любые изображения, фотографии, анимацию, видео, аудиоконтент, музыку, тексты и апплеты, встроенные в ПРОГРАММНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ), и на любые копии ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ принадлежат «СОНИ» или ее поставщикам. Все права, прямо не предоставленные Вам настоящим ЛСКП, сохраняются за «СОНИ».

#### ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ С МАТЕРИАЛАМИ, ОХРАНЯЕМЫМИ АВТОРСКИМ ПРАВОМ

ПРОГРАММНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ может использоваться Вами для хранения, обработки и использования информации, созданной Вами и третьими сторонами. Такая информация может охраняться авторским правом, другими законами и (или) соглашениями об интеллектуальной собственности. Вы соглашаетесь использовать ПРОГРАММНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ только в соответствии со всеми такими законами и соглашениями, применимыми к такой информации. Вы соглашаетесь с тем, что «СОНИ» может предпринять соответствующие меры по охране авторских прав на информацию, которая хранится в ПРОГРАММНОМ ОБЕСПЕЧЕНИИ, обрабатывается или используется им. Такие меры включают, не ограничиваясь этим, подсчет периодичности производимых Вами операций резервного копирования и восстановления с помощью определенных функций ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ, отказ в удовлетворении Вашего запроса на разрешение восстановления данных с помощью определенных функций ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ и расторжение настоящей лицензии в случае незаконного использования Вами ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ.

#### ДЕЯТЕЛЬНОСТЬ, СВЯЗАННАЯ С ВЫСОКИМ УРОВНЕМ РИСКА

ПРОГРАММНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ не является помехоустойчивым и не разрабатывалось, не производилось и не предназначено для использования или перепродажи в качестве средства онлайнового контроля в опасных условиях, требующих отказобезопасности, таких как работа на ядерных объектах, в авиационных навигационных системах или системах связи, средствах управления воздушным движением, средствах непосредственного обеспечения жизнедеятельности или в оружейных системах, в которых сбой работы ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ мог бы повлечь смерть, личный вред или причинение существенного физического или экологического ущерба («Деятельность, связанная с высоким риском»). «СОНИ» и ее поставщики специально оговаривают отсутствие каких-либо прямых или подразумеваемых гарантий пригодности для Деятельности, связанной с высоким риском.

#### ОГРАНИЧЕННАЯ ГАРАНТИЯ НА КОМПАКТ-ДИСК С ПРОГРАММНЫМ ОБЕСПЕЧЕНИЕМ

В ситуациях, когда резервная копия ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ предоставляется на компакт-диске, «СОНИ» гарантирует, что в течение 90 (девяноста) дней после даты его доставки Вам компакт-диск, на котором резервная копия ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ передана Вам, не будет иметь дефектов материалов или производства при его нормальном использовании. Данная ограниченная гарантия распространяется только на Вас как на первого лицензиата. Весь объем ответственности «СОНИ» и ваше единственное средство защиты прав заключается в праве на замену компакт-диска, не отвечающего условиям ограниченной гарантии «СОНИ», возвращенного компании «СОНИ» с доказательством приобретения в форме чека на проданный товар (по которому устанавливается, что компакт-диск находится под гарантией). «СОНИ» не обязана заменять диск, поврежденный в результате несчастного случая, неправильного или неправомерного использования. ЛЮБЫЕ ПОДРАЗУМЕВАЕМЫЕ ГАРАНТИИ НА КОМПАКТ-ДИСК, ВКЛЮЧАЯ ПОДРАЗУМЕВАЕМЫЕ ГАРАНТИИ ПРИГОДНОСТИ К РЕАЛИЗАЦИИ ИЛИ СООТВЕТСТВИЯ КОНКРЕТНОМУ НАЗНАЧЕНИЮ ОГРАНИЧИВАЮТСЯ СРОКОМ В 90 (ДЕВЯНОСТО) ДНЕЙ ПОСЛЕ ДАТЫ ПОСТАВКИ. В НЕКОТОРЫХ СТРАНАХ ЗАПРЕШЕНО ОГРАНИЧИВАТЬ СРОК ДЕЙСТВИЯ ПОПРАЗУМЕВАЕМОЙ ГАРАНТИИ. ПОЭТОМУ УКАЗАННЫЕ ОГРАНИЧЕНИЯ МОГУТ НА ВАС НЕ РАСПРОСТРАНЯТЬСЯ. ДАННАЯ ГАРАНТИЯ ПРЕДОСТАВЛЯЕТ ВАМ КОНКРЕТНЫЕ ЮРИДИЧЕСКИЕ ПРАВА, И У ВАС ТАКЖЕ МОГУТ ИМЕТЬСЯ ДРУГИЕ ПРАВА, В ЗАВИСИМОСТИ ОТ ПРАВОВОЙ СИСТЕМЫ ВАШЕЙ СТРАНЫ.

#### ИСКЛЮЧЕНИЕ ГАРАНТИИ НА ПРОГРАММНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ

Вы прямо признаете и соглашаетесь, что используете ПРОГРАММНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ на свой собственный риск. ПРОГРАММНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ поставляется «КАК ЕСТЬ», без гарантий какого-либо рода, и «СОНИ» и ее лицензиары (далее «СОНИ» и ее лицензиары совместно именуются «СОНИ») ПРЯМО ОТКАЗЫВАЮТСЯ ОТ ВСЕХ ГАРАНТИЙ. ПРЯМО ВЫРАЖЕННЫХ И ПОДРАЗУМЕВАЕМЫХ, В ТОМ ЧИСЛЕ. НЕ ОГРАНИЧИВАЯСЬ ЭТИМ, ПОДРАЗУМЕВАЕМЫХ ГАРАНТИЙ ПРИГОДНОСТИ К РЕАЛИЗАЦИИ ИЛИ СООТВЕТСТВИЯ КОНКРЕТНОМУ НАЗНАЧЕНИЮ. «СОНИ» НЕ ГАРАНТИРУЕТ, ЧТО ФУНКЦИИ, СОПЕРЖАШИЕСЯ В ПРОГРАММНОМ ОБЕСПЕЧЕНИИ, БУДУТ СООТВЕТСТВОВАТЬ ВАШИМ ТРЕБОВАНИЯМ ИЛИ ЧТО ΡΑБΟΤΑ ΠΡΟΓΡΑΜΜΗΟΓΟ ОБЕСПЕЧЕНИЯ БУДЕТ ИСПРАВЛЕНА. КРОМЕ ТОГО. «СОНИ» НЕ ГАРАНТИРУЕТ И НЕ ДАЕТ НИКАКИХ ЗАВЕРЕНИЙ КАСАТЕЛЬНО ИСПОЛЬЗОВАНИЯ ИЛИ РЕЗУЛЬТАТОВ ИСПОЛЬЗОВАНИЯ ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ С ТОЧКИ ЗРЕНИЯ ИХ КОРРЕКТНОСТИ, ТОЧНОСТИ, ДОСТОВЕРНОСТИ ИЛИ С ИНЫХ ТОЧЕК ЗРЕНИЯ. НИКАКИЕ УСТНЫЕ ИЛИ ПИСЬМЕННЫЕ СВЕЛЕНИЯ ИЛИ РЕКОМЕНДАЦИИ, ПОЛУЧЕННЫЕ ОТ «СОНИ» ИЛИ УПОЛНОМОЧЕННОГО ПРЕДСТАВИТЕЛЯ «СОНИ», НЕ СОЗДАЮТ ГАРАНТИИ И НИКОИМ ОБРАЗОМ НЕ УВЕЛИЧИВАЮТ

РАЗМЕР ЛАННОЙ ГАРАНТИИ. ЕСЛИ ПРОГРАММНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ОКАЗЫВАЕТСЯ ПЕФЕКТНЫМ. ВЫ (А НЕ «СОНИ» И НЕ УПОЛНОМОЧЕННЫЕ ПРЕДСТАВИТЕЛИ «СОНИ») НЕСЕТЕ ВСЕ ЗАТРАТЫ ПО НЕОБХОДИМОМУ ОБСЛУЖИВАНИЮ, РЕМОНТУ ИЛИ ИСПРАВЛЕНИЮ. В НЕКОТОРЫХ СТРАНАХ ЗАПРЕЩЕНО ИСКЛЮЧАТЬ ПОПРАЗУМЕВАЕМЫЕ ГАРАНТИИ. ПОЭТОМУ ПРИВЕДЕННЫЕ ВЫШЕ ОГРАНИЧЕНИЯ МОГУТ НА ВАС НЕ РАСПРОСТРАНЯТЬСЯ. «Сони» не дает никаких гарантий того, что компьютер или программные продукты не будут повреждены ПРОГРАММНЫМ ОБЕСПЕЧЕНИЕМ или любыми данными, загружаемыми Вами с помощью ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ. Вы прямо признаете, что используете ПРОГРАММНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ на свой собственный риск и отвечаете за установку ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ и его использование с Вашим ПРОДУКТОМ.

#### ОГРАНИЧЕНИЕ ОТВЕТСТВЕННОСТИ

НИЖЕ «СОНИ», ЕЕ АФФИЛИРОВАННЫЕ КОМПАНИИ И ИХ ЛИЦЕНЗИАРЫ СОВМЕСТНО ИМЕНУЮТСЯ «СОНИ». «СОНИ» НЕ НЕСЕТ ОТВЕТСТВЕННОСТИ ЗА КАКИЕ-ЛИБО КОСВЕННЫЕ, СЛУЧАЙНЫЕ ИЛИ ВЫТЕКАЮЩИЕ УБЫТКИ, СВЯЗАННЫЕ С НАРУШЕНИЕМ ЛЮБОЙ ПРЯМО ВЫРАЖЕННОЙ ИЛИ ПОДРАЗУМЕВАЕМОЙ ГАРАНТИИ, НАРУШЕНИЕМ ДОГОВОРНЫХ ОБЯЗАТЕЛЬСТВ, НЕБРЕЖНОСТЬЮ, СТРОГОЙ ОТВЕТСТВЕННОСТЬЮ ИЛИ

продолжение следует

ЛЮБЫМИ ДРУГИМИ ПРАВОВЫМИ ДОКТРИНАМИ, ОТНОСЯЩИМИСЯ К НАСТОЯЩЕМУ ПРОДУКТУ. ТАКИЕ ВИЛЫ УБЫТКОВ ВКЛЮЧАЮТ, НЕ ОГРАНИЧИВАЯСЬ ЭТИМ, УПУЩЕННУЮ ВЫГОДУ, НЕПОПОЛУЧЕННУЮ ПРИБЫЛЬ. УТРАТУ ДАННЫХ, УПУЩЕНИЕ ИСПОЛЬЗОВАНИЯ ПРОДУКТА ИЛИ ЛЮБОГО СВЯЗАННОГО С НИМ ОБОРУДОВАНИЯ, ПРОСТОЙ И ПОТЕРЮ ВРЕМЕНИ ПОЛЬЗОВАТЕЛЕЙ. ЛАЖЕ ЕСЛИ «СОНИ» БЫЛО СООБЩЕНО О ВОЗМОЖНОСТИ ТАКИХ УБЫТКОВ. В ЛЮБОМ СЛУЧАЕ ПОЛНЫЙ РАЗМЕР ОТВЕТСТВЕННОСТИ «СОНИ» ПО ЛЮБОМУ ИЗ ПОЛОЖЕНИЙ НАСТОЯЩЕГО ЛСКП ОГРАНИЧИВАЕТСЯ СУММОЙ. ФАКТИЧЕСКИ УПЛАЧЕННОЙ ЗА СООТВЕТСТВУЮЩИЙ ПРОДУКТ. В НЕКОТОРЫХ СТРАНАХ ЗАПРЕШЕНО ИСКЛЮЧАТЬ ИЛИ ОГРАНИЧИВАТЬ ОТВЕТСТВЕННОСТЬ ЗА КОСВЕННЫЕ ИЛИ ВЫТЕКАЮШИЕ УБЫТКИ, ПОЭТОМУ ПРИВЕДЕННОЕ ВЫШЕ ИСКЛЮЧЕНИЕ ИЛИ ОГРАНИЧЕНИЕ МОЖЕТ НА ВАС НЕ РАСПРОСТРАНЯТЬСЯ.

#### СБОР И МОНИТОРИНГ ДАННЫХ О ПРОГРАММНОМ ОБЕСПЕЧЕНИИ

ПРОГРАММНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ содержит функции, позволяющие «СОНИ» и (или) третьим сторонам собирать данные с компьютеров и устройств, на которых работает или с которыми взаимодействует ПРОГРАММНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ, осуществлять контроль за такими компьютерами и устройствами и их мониторинг. Для получения действующих правил «СОНИ» в отношении охраны персональной информации Вы можете связаться с контактным центром «СОНИ» в Вашей стране.

#### ФУНКЦИЯ АВТОМАТИЧЕСКОГО ОБНОВЛЕНИЯ ВЕРСИЙ

«СОНИ» или третьи стороны могут периодически производить автоматическое обновление или иную модификацию ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ, например, не ограничиваясь этим, с целью усиления функций безопасности, исправления ошибок и развития функциональности, во время Вашего взаимодействия с серверами «СОНИ» или третьих сторон или в другие моменты. При таких обновлениях или модификациях могут исключаться определенные функции или изменяться характер функций или другие аспекты ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ, включая используемые Вами функции. Настоящим вы соглашаетесь с тем, что такие действия могут производиться по единоличному усмотрению «СОНИ» и что «СОНИ» может в качестве условия сохранения за Вами права на использование ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ требовать от Вас полностью установить или принять такие обновления или модификации.

## ЭКСПОРТ

Вы должны соблюдать все применимые законы и нормативные акты в отношении экспорта, импорта и таможенного контроля, в том числе, без ограничения, нормы Министерства торговли и других представительств и органов власти Соединенных Штатов, если Вы предполагаете использовать ПРОГРАММНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ за пределами страны своего постоянного места нахождения. Вы соглашаетесь не передавать и не санкционировать передачу ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ в запрещенную страну или иным образом в нарушение любых ограничений или предписаний подобного рода.

#### ОГРАНИЧЕННЫЕ ПРАВА ПРАВИТЕЛЬСТВА США

Данное ПРОГРАММНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ рассматривается как «коммерческое компьютерное программное обеспечение» и «коммерческая компьютерная документация» согласно Параграфу 227.7202 DFAR и Параграфу 12.212 FAR соответственно. Использование, копирование или раскрытие данного ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ правительством Соединенных Штатов без письменного разрешения «СОНИ» запрещено.

## ЧАСТИЧНАЯ НЕДЕЙСТВИТЕЛЬНОСТЬ

Если какая-либо часть настоящего ЛСКП будет признана недействительной или не имеющей силы, это не влияет на действительность и силу других его частей.

#### ПРИМЕНИМОЕ ПРАВО И ПОДСУДНОСТЬ

Настоящее ЛСКП регулируется законами Японии без учета коллизионных норм. Настоящим стороны соглашаются на неисключительную подсудность судам Японии. «СОНИ» ОСТАВЛЯЕТ ЗА СОБОЙ ПРАВО ВНОСИТЬ ИЗМЕНЕНИЯ В КОНКРЕТНЫЕ УСЛОВИЯ ЛИЦЕНЗИИ НА ПРОГРАММНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ПО СВОЕМУ ЕДИНОЛИЧНОМУ УСМОТРЕНИЮ С НАПРАВЛЕНИЕМ ВАМ УВЕДОМЛЕНИЯ НА АДРЕС ЭЛЕКТРОННОЙ ПОЧТЫ, СООБШЕННЫЙ ВАМИ В «СОНИ» ПРИ РЕГИСТРАЦИИ, ИЛИ С ПОМОЩЬЮ ДРУГОГО ПРИЗНАВАЕМОГО ЗАКОНОМ СПОСОБА УВЕДОМЛЕНИЯ. Если Вы не согласитесь на изменение условий, о котором «СОНИ» уведомит Вас, до того, как такое изменение вступит в силу, Вы должны вернуть весь ПРОДУКТ, любые другие материалы, входившие в комплект поставки на момент приобретения, вместе с любым программным обеспечением. полученным с вебсайта «Сони», и получить возврат цены в соответствии с условиями первого абзаца настоящей Лицензии, озаглавленного «ПРОСЬБА ВНИМАТЕЛЬНО ОЗНАКОМИТЬСЯ СО СЛЕДУЮЩИМ». Если, получив уведомление об изменении, Вы продолжаете пользоваться ПРОГРАММНЫМ ОБЕСПЕЧЕНИЕМ, считается, что Вы согласились с таким изменением.

ПРАВА ТРЕТЬИХ СТОРОН

Для всех целей настоящей Лицензии каждый из третьих - лицензиаров «СОНИ» по любому ПРОГРАММНОМУ ОБЕСПЕЧЕНИЮ считается третими лицами согласованными выгодоприобретателем по данной Лицензии и вправе требовать исполнения условий настоящей Лицензии.

Со всеми вопросами по данной Лицензии или по ограниченной гарантии Вы можете обращаться в «СОНИ» в письменной форме на контактный адрес в Вашей стране.

# Авторские права

DLNA и DLNA CERTIFIED являются товарными знаками и/или знаками обслуживания Digital Living Network Alliance.

VAIO является товарным знаком Sony Corporation.

Microsoft, Windows, Windows Vista и Windows Media являются товарными знаками или зарегистрированными товарными знаками Microsoft Corporation в США и/или других странах.

Intel, Intel Core и Pentium являются товарными знаками или зарегистрированными товарными знаками Intel Corporation или ее дочерних компаний в США и других странах.

iPod является товарным знаком Apple Inc., зарегистрированным в США и в других странах.

Все другие товарные знаки и зарегистрированные товарные знаки являются собственностью их соответствующих владельцев. В данном руководстве символы <sup>тм</sup> и ® не указываются.

SHOUTcast<sup>®</sup> является зарегистрированным товарным знаком AOL LLC.

Тип шрифта (Shin Go R), установленный на данном ресивере, предоставлен компанией MORISAWA & COMPANY LTD. Эти наименования являются товарными знаками компании MORISAWA & COMPANY LTD., и авторское право на шрифт также принадлежит компании MORISAWA & COMPANY LTD.

ДАННЫЙ ПРОДУКТ ПРЕДОСТАВЛЯЕТСЯ ПО ЛИЦЕНЗИИ, ДЕЙСТВУЮЩЕЙ В СООТВЕТСТВИИ С ПОРТФЕЛЕМ ПАТЕНТОВ VC-1 ДЛЯ ЛИЧНОГО И НЕКОММЕРЧЕСКОГО ИСПОЛЬЗОВАНИЯ ПОТРЕБИТЕЛЕМ С ЦЕЛЬЮ (i) КОДИРОВАНИЯ ВИДЕО В СООТВЕТСТВИИ СО СТАНДАРТОМ VC-1 ("VC-1 ВИДЕО") И/ИЛИ

(ii) ДЕКОДИРОВАНИЯ ВИДЕО VC-1, КОТОРОЕ БЫЛО ЗАКОДИРОВАНО ПОТРЕБИТЕЛЕМ, УЧАСТВУЮЩИМ В ЛИЧНОЙ И НЕКОММЕРЧЕСКОЙ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ, И/ИЛИ БЫЛО ПОЛУЧЕНО ОТ ПОСТАВЩИКА ВИДЕО, ИМЕЮЩЕГО ЛИЦЕНЗИЮ НА ПРЕДОСТАВЛЕНИЕ ВИДЕО VC-1.

ДЛЯ ИСПОЛЬЗОВАНИЯ ПРОДУКТА В ДРУГИХ ЦЕЛЯХ ЛИЦЕНЗИЯ НЕ ПРЕДОСТАВЛЯЕТСЯ. ДОПОЛНИТЕЛЬНУЮ ИНФОРМАЦИЮ МОЖНО ПОЛУЧИТЬ У КОМПАНИИ МРЕG LA, L.L.C. CM. HTTP://WWW.MPEGLA.COM

Texнология кодирования звука MPEG Layer-3 и патенты используются по лицензии Fraunhofer IIS and Thomson.

#### О встроенном программном обеспечении данного продукта

Данный продукт защищен определенными правами интеллектуальной собственности Microsoft Corporation. Использование или распространение данной технологии вне данного продукта без лицензии Microsoft или уполномоченной дочерней компании Microsoft запрещено.

Элементы встроенного программного обеспечения данного продукта используются в библиотеке libpng версии 1.2.8, в программном обеспечении JPEG версии 6b, разработанном компанией Independent JPEG Group, в zlib.h – интерфейсе универсальной библиотеки сжатия данных "zlib" версии 1.2.2, в библиотеке FreeType 2 версии 2.1.9 и библиотеке OpenSSL версии 0.9.8b.

Библиотека linpng версии 1.2.8 УВЕДОМЛЕНИЕ ОБ АВТОРСКИХ ПРАВАХ, ОТКАЗ ОТ ОТВЕТСТВЕННОСТИ и ЛИЦЕНЗИЯ: При внесении изменений в библиотеку libpng Вы можете внести дополнительные уведомления непосредственно после данного предложения.

Версии библиотеки libpng с 1.2.6 от 15 августа 2004 года по 1.2.30 от 15 августа 2008 года охраняются авторским правом Copyright © 2004, 2006-2008 Glenn Randers-Pehrson и распространяются согласно той же лицензии и отказу от ответственности, что и библиотека libpng-1.2.5 со списком соавторов, дополненным следующим лицом:

#### Cosmin Truta

Версии библиотеки libpng с 1.0.7 от 1 июля 2000 года по 1.2.5 от 3 октября 2002 года охраняются авторским правом Copyright © 2000-2002 Glenn Randers-Pehrson и распространяются согласно той же лицензии и отказу от ответственности, что и библиотека libpng-1.0.6 со списком соавторов, дополненным следующими лицами:

Simon-Pierre Cadieux Eric S. Raymond Gilles Vollant

а также со следующими дополнениями к отказу от ответственности:

Нет гарантии от вмешательства в использование Вами библиотеки или от контрафакции. Нет гарантии, что наша работа или библиотека будут удовлетворять любым Вашим конкретным целям или потребностям. Данная библиотека предоставляется со всеми ошибками, и пользователь берет на себя весь риск относительно ее удовлетворительного качества, производительности, точности и работы.

Версии библиотеки libpng с 0.97 от января 1998 года по 1.0.6 от 20 марта 2000 года охраняются авторским правом Copyright © 1998, 1999 Glenn Randers-Pehrson и распространяются согласно той же лицензии и отказу от ответственности, что и библиотека libpng-0.96 со списком соавторов, дополненным следующими лицами:

> Tom Lane Glenn Randers-Pehrson Willem van Schaik

Версии библиотеки libpng с 0.89 от июня 1996 года по 0.96 от мая 1997 года охраняются авторским правом Copyright © 1996, 1997 Andreas Dilger и распространяются согласно той же лицензии и отказу от ответственности, что и библиотека libpng-0.88 со списком соавторов, дополненным следующими лицами:

John Bowler

продолжение следует —

Kevin Bracey Sam Bushell Magnus Holmgren Greg Roelofs Tom Tanner

Версии библиотеки libpng с 0.5 от мая 1995 года по 0.88 от января 1996 года охраняются авторским правом Copyright © 1995, 1996 Guy Eric Schalnat, Group 42, Inc.

С целью соблюдения данной лицензии и авторского права под "Соавторами" понимается следующий ряд лиц:

Andreas Dilger Dave Martindale Guy Eric Schalnat Paul Schmidt Tim Wegner

Справочная библиотека PNG предоставляется на условиях "КАК ЕСТЬ". Соавторы и компания Group 42, Inc. отказываются от всех гарантий, явных или подразумеваемых, в том числе, но не ограничиваясь этим, от гарантий товарности и пригодности для какой-либо цели. Соавторы и компания Group 42, Inc. не несут ответственности за какой-либо прямой, косвенный, случайный, специальный, штрафной или опосредованный ущерб, к которому может привести использование справочной библиотеки PNG, даже если о возможности такого ущерба предупреждалось заранее. Настоящий документ предоставляет разрешение на использование, копирование, изменение и распространение данного исходного кода или его части в любых целях бесплатно при соблюдении следующих ограничений:

 Информация о происхождении настоящего исходного кода не должна быть искажена.
Измененные версии исходного кода должны быть явно отмечены как таковые и не должны быть ложным образом представлены как оригинальный исходный код.
Запрещается удалять или изменять настоящее уведомление об авторских правах в дистрибутивах с исходным или измененным кодом.

Соавторы и компания Group 42, Inc. специально разрешают и поощряют бесплатное использование данного исходного кода как компонента для поддержки формата файла PNG в коммерческих продуктах. Если Вы используете данный исходный код в каком-либо продукте, подтверждение не требуется, однако приветствуется.

Доступна функция "png\_get\_copyright" для удобного использования в окнах "О программе" и т.д.:

printf("%s",png\_get\_copyright(NULL));

Кроме того, логотип PNG (разумеется, в формате PNG) содержится в файлах "pngbar.png," "pngbar.jpg" (88x31) и "pngnow.png" (98x31).

Библиотека Libpng – это программное обеспечение, имеющее сертификацию OSI Certified Open Source Software. OSI Certified Open Source является сертификационным знаком организации Open Source Initiative (OSI).

Glenn Randers-Pehrson glennrp at users.sourceforge.net 15 августа 2008 года

Дополнительная информация

Программное обеспечение JPEG версии 6b производства компании Independent JPEG Group

• Элементы встроенного программного обеспечения данного продукта частично используются в программном обеспечении JPEG компании Independent JPEG Group. Программное обеспечение JPEG компании Independent JPEG Group охраняется авторским правом copyright © 1991-1998, Thomas G. Lane. Все права защищены. "Формат Graphics Interchange Format© является охраняемой авторским правом собственностью компании CompuServe Incorporated. GIF(sm) является знаком обслуживания компании CompuServe Incorporated".

# zlib.h – это интерфейс универсальной библиотеки сжатия данных "zlib" версии 1.2.2

zlib.h – это интерфейс универсальной библиотеки сжатия данных "zlib" версии 1.2.2 от 3 октября 2004 года Copyright © 1995-2004 Jean-loup Gailly и Mark Adler

FreeType 2 версии 2.1.9

Элементы встроенного программного обеспечения данного продукта охраняются авторским правом copyright © 1996-2002 The FreeTypeProject (www.freetype.org). Все права защищены.

1. Отсутствие гарантий ПРОЕКТ FREETYPE PROJECT ПРЕДОСТАВЛЯЕТСЯ НА УСЛОВИЯХ "КАК ЕСТЬ"; ГАРАНТИИ КАКОГО-ЛИБО РОДА, ЯВНЫЕ ИЛИ ПОДРАЗУМЕВАЕМЫЕ, В ТОМ ЧИСЛЕ, НО НЕ ОГРАНИЧИВАЯСЬ ЭТИМ, ГАРАНТИИ ТОВАРНОСТИ И ПРИГОДНОСТИ ДЛЯ КАКОЙ-ЛИБО ОПРЕДЕЛЕННОЙ ЦЕЛИ НЕ ПРЕДОСТАВЛЯЮТСЯ. НИ ПРИ КАКИХ ОБСТОЯТЕЛЬСТВАХ НИКТО ИЗ АВТОРОВ ИЛИ ВЛАДЕЛЬЦЕВ АВТОРСКИХ ПРАВ НЕ НЕСЕТ ОТВЕТСТВЕННОСТИ ЗА УБЫТКИ, ВЫЗВАННЫЕ ИСПОЛЬЗОВАНИЕМ ИЛИ НЕВОЗМОЖНОСТЬЮ ИСПОЛЬЗОВАНИЯ ПРОЕКТА FREETYPE PROJECT.

<u>OpenSSL версии 0.9.8b</u> 1. Лицензия OpenSSL охраняется авторским правом Copyright © 1998-2008 The OpenSSL Project. Все права защищены.

Разрешается перераспространение и использование в форме исходного и двоичного кода, с модификацией или без нее, при соблюдении следующих условий:

> Перераспространяемые копии исходного кода должны содержать указанное выше уведомление об авторских правах, настоящий список условий и приведенный ниже отказ от ответственности.
> Перераспространяемые копии двоичного кода должны содержать указанное выше уведомление об авторских правах, настоящий список условий и приведенный ниже отказ от ответственности в документации и/или других материалах, прилагаемых к этому дистрибутиву.

3. Все рекламные материалы, где упоминаются особенности или использование данного программного обеспечения, должны содержать следующее подтверждение: "Данный продукт содержит

программное обеспечение, разработанное OpenSSL Project для инструментального комплекта

OpenSSL Toolkit. (http://www.openssl.org/)" 4. Запрещается использовать названия "OpenSSLToolkit" и "OpenSSL Project" для рекомендации или рекламы продуктов, производных от настоящего программного обеспечения, без предварительного письменного разрешения. Для получения письменного разрешения обращайтесь по адресу openssl-core@openssl.org. 5. Продукты, производные от настоящего программного обеспечения, запрещается называть "OpenSSL", также запрещается использовать "OpenSSL" в названиях этих продуктов без предварительного письменного разрешения OpenSSL Project. 6. При перераспространении в любой форме должно отображаться следующее подтверждение: "Данный продукт содержит программное обеспечение, разработанное OpenSSL Project для инструментального комплекта **OpenSSL** Toolkit (http://www.openssl.org/)"

ДАННОЕ ПРОГРАММНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ПРЕДОСТАВЛЯЕТСЯ OpenSSL РКОЈЕСТ НА УСЛОВИЯХ "КАК ЕСТЬ": КАКИЕ-ЛИБО ЯВНЫЕ ИЛИ ПОДРАЗУМЕВАЕМЫЕ ГАРАНТИИ, В ТОМ ЧИСЛЕ, НО НЕ ОГРАНИЧИВАЯСЬ ЭТИМ. ГАРАНТИИ ТОВАРНОСТИ И ПРИГОДНОСТИ ДЛЯ КАКОЙ-ЛИБО ОПРЕДЕЛЕННОЙ ЦЕЛИ НЕ ПРЕДОСТАВЛЯЮТСЯ. НИ ПРИ КАКИХ ОБСТОЯТЕЛЬСТВАХ OpenSSL PROJECT ИЛИ ЕГО УЧАСТНИКИ НЕ НЕСУТ ОТВЕТСТВЕННОСТИ ЗА

КАКОЙ-ЛИБО ПРЯМОЙ. КОСВЕННЫЙ, СЛУЧАЙНЫЙ, СПЕЦИАЛЬНЫЙ, ШТРАФНОЙ ИЛИ ОПОСРЕДОВАННЫЙ УЩЕРБ (В ТОМ ЧИСЛЕ, НО НЕ ОГРАНИЧИВАЯСЬ ЭТИМ. ЗАТРАТЫ НА ПРИОБРЕТЕНИЕ ЗАМЕНЯЮЩИХ ТОВАРОВ ИЛИ УСЛУГ, НЕВОЗМОЖНОСТЬ ИСПОЛЬЗОВАНИЯ, ПОТЕРЮ ДАННЫХ, УПУЩЕННУЮ ВЫГОДУ И НАРУШЕНИЯ РАБОТЫ ПРЕДПРИЯТИЯ) ВНЕ ЗАВИСИМОСТИ ОТ СПОСОБА И ОБСТОЯТЕЛЬСТВ ПРИЧИНЕНИЯ УЩЕРБА, А ТАКЖЕ ОТ ТЕОРИИ НАСТУПЛЕНИЯ ОТВЕТСТВЕННОСТИ ВСЛЕДСТВИЕ ДОГОВОРА, СТРОГОЙ ОТВЕТСТВЕННОСТИ ИЛИ ИНОГО ДЕЛИКТА (В ТОМ ЧИСЛЕ ВСЛЕДСТВИЕ ХАЛАТНОСТИ ИЛИ ИНЫМ ОБРАЗОМ) В СВЯЗИ С ЛЮБЫМ СПОСОБОМ ИСПОЛЬЗОВАНИЯ НАСТОЯЩЕГО ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ, ДАЖЕ В СЛУЧАЕ ПРЕЛВАРИТЕЛЬНОГО ИЗВЕЩЕНИЯ О ВОЗМОЖНОСТИ ТАКОГО УЩЕРБА.

2. Оригинальная лицензия Ssleay Copyright © 1995-1998 Eric Young (eay@cryptsoft.com) Все права защищены.

Данный пакет представляет собой peaлизацию SSL, paзpaботанную Eric Young (eay@cryptsoft.com). Программа paзpaботана в соответствии c Netscapes SSL.

Разрешается свободное использование данной библиотеки в коммерческих и некоммерческих целях при соблюдении следующих условий. Следующие условия относятся ко всем кодам, содержащимся в данном дистрибутиве, включая код RC4, RSA, lhash, DES и т.д., а не только код SSL. На документацию SSL, прилагаемую к данному дистрибутиву, распространяются аналогичные нормы авторского права за исключением того, что владельцем является Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com). Авторское право остается закрепленным за Eric Young, любые уведомления об авторских правах в коде не должны быть удалены. Если ланный пакет применяется в каком-либо продукте, Eric Young должен быть указан как автор частей используемой библиотеки. Это можно сделать в форме текстового сообщения при запуске программы или в документации (текстовой или доступной в режиме онлайн), предоставляемой с комплектом поставки пакета.

Разрешается перераспространение и использование в форме исходного и двоичного кода, с модификацией или без нее, при соблюдении следующих условий:

 Перераспространяемые копии исходного кода должны содержать уведомление об авторских правах, настоящий список условий и приведенный ниже отказ от ответственности.

2. Перераспространяемые копии двоичного кода должны содержать указанное выше уведомление об авторских правах, настоящий список условий и приведенный ниже отказ от ответственности в документации и/или других материалах, прилагаемых к этому дистрибутиву.

3. Все рекламные материалы, где упоминаются особенности или использование данного программного обеспечения, должны содержать следующее подтверждение:

"Данный продукт содержит программное обеспечение cryptographic, разработанное Eric Young (eay@cryptsoft.com)" Слово "cryptographic" может быть опущено, если используемые элементы из библиотеки не имеют отношения к cryptographic:-). 4. При использовании любого конкретного кода Windows (или производного от него) из директории приложений (код приложения) необходимо включить следующее подтверждение: "Данный продукт содержит программное обеспечение, разработанное Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com)"

#### ДАННОЕ ПРОГРАММНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ΠΡΕΠΟСТАВЛЯЕТСЯ ERIC YOUNG НА УСЛОВИЯХ "КАК ЕСТЬ"; КАКИЕ-ЛИБО ЯВНЫЕ ИЛИ ПОДРАЗУМЕВАЕМЫЕ ГАРАНТИИ. В ТОМ ЧИСЛЕ. НО НЕ ОГРАНИЧИВАЯСЬ ЭТИМ, ГАРАНТИИ ТОВАРНОСТИ И ПРИГОДНОСТИ ДЛЯ КАКОЙ-ЛИБО ОПРЕДЕЛЕННОЙ ЦЕЛИ НЕ ПРЕДОСТАВЛЯЮТСЯ. НИ ПРИ КАКИХ ОБСТОЯТЕЛЬСТВАХ АВТОР ИЛИ РАЗРАБОТЧИКИ НЕ НЕСУТ ОТВЕТСТВЕННОСТИ ЗА КАКОЙ-ЛИБО ПРЯМОЙ. КОСВЕННЫЙ, СЛУЧАЙНЫЙ, СПЕЦИАЛЬНЫЙ, ШТРАФНОЙ ИЛИ ОПОСРЕДОВАННЫЙ УЩЕРБ (В ТОМ ЧИСЛЕ, НО НЕ ОГРАНИЧИВАЯСЬ ЭТИМ, ЗАТРАТЫ НА ПРИОБРЕТЕНИЕ ЗАМЕНЯЮЩИХ ТОВАРОВ ИЛИ УСЛУГ, НЕВОЗМОЖНОСТЬ ИСПОЛЬЗОВАНИЯ, ПОТЕРЮ

ДАННЫХ, УПУЩЕННУЮ ВЫГОДУ

И НАРУШЕНИЯ РАБОТЫ ПРЕДПРИЯТИЯ) ВНЕ ЗАВИСИМОСТИ ОТ СПОСОБА И ОБСТОЯТЕЛЬСТВ ПРИЧИНЕНИЯ УЩЕРБА, А ТАКЖЕ ОТ ТЕОРИИ НАСТУПЛЕНИЯ ОТВЕТСТВЕННОСТИ ВСЛЕДСТВИЕ ДОГОВОРА, СТРОГОЙ ОТВЕТСТВЕННОСТИ ИЛИ ИНОГО ДЕЛИКТА (В ТОМ ЧИСЛЕ ВСЛЕДСТВИЕ ХАЛАТНОСТИ ИЛИ ИНЫМ ОБРАЗОМ) В СВЯЗИ С ЛЮБЫМ СПОСОБОМ ИСПОЛЬЗОВАНИЯ НАСТОЯЩЕГО ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ, ДАЖЕ В СЛУЧАЕ ПРЕДВАРИТЕЛЬНОГО ИЗВЕЩЕНИЯ О ВОЗМОЖНОСТИ ТАКОГО УЩЕРБА.

Условия лицензии и распространения любой общедоступной версии кода или его производной не могут быть изменены, т.е. данный код не может быть просто скопирован и выпущен под другой лицензией на распространение [включая GNU Public Licence].

# Алфавитный указатель

# A

Аппаратное обеспечение 28

## В

Воспроизведение Видео 14 Музыка 14, 17 Фотографии 14

# Д

Домашняя локальная сеть 11, 27

## Μ

Многозональная функция 16

## Н

Настройки локальной сети Изменение 25 Проверка 24

## П

Подключения Локальная сеть 7 Устройства 11 Предпочитаемые станции 21 Прослушивание 20

## С

Сервер Настройка 27 Подготовка 12

## A-Z

AM 18 DLNA 2 ES Utility 22 FM 18 Repeat 15 SHOUTcast Предпочитаемые станции 21 Прослушивание 20 Shuffle 15