

InFocus®

Simply designed to be shared

LP® 650



User's Guide

InFocus®

Este guia do usuário completo está disponível no CD anexo, como um arquivo pdf do Adobe Acrobat nos seguintes idiomas: inglês, francês, alemão, italiano, norueguês, português, espanhol, russo, japonês, coreano, chinês tradicional, chinês simplificado. Antes de utilizar este projetor, leia estas instruções.

Declaração de conformidade

Fabricante: InFocus Corporation, 27500 SW Parkway Ave. Wilsonville, Oregon 97070 EUA
Escritório na Europa: Strawinskyalaan 585, 1077 XX Amsterdam, Holanda
Declaramos sob nossa inteira responsabilidade que o projetor LP650 está em conformidade com as diretrizes e normas a seguir:

Diretriz de EMC (Compatibilidade eletromagnética) 89/336/EEC, Corrigido por 93/68/EEC

EMC: EN 55022

EN 55024

EN 61000-3-2

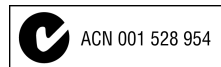
EN 61000-3-3

Diretriz de baixa tensão 73/23/EEC, com a emenda 93/68/EEC

Segurança: EN 60950: 2000

Julho de 2002

Marca certificação australiana, com o sinal de verificação na letra C



Marcas

Apple, Macintosh e PowerBook são marcas ou marcas registradas da Apple Computer, Inc. IBM é marca ou marca registrada da International Business Machines, Inc. Microsoft, PowerPoint e Windows são marcas ou marcas registradas da Microsoft Corporation. InFocus, ProjectorNet e LP são marcas ou marcas registradas da InFocus Corporation.

Aviso da FCC

Este equipamento foi testado e considerado em conformidade com os limites estabelecidos para um dispositivo digital da Classe A, de acordo com a parte 15 das Normas da FCC. Esses limites foram projetados para proporcionar proteção razoável contra interferência prejudicial quando o equipamento estiver funcionando em um ambiente comercial. Este equipamento gera, utiliza e pode irradiar energia de frequência de rádio e se não for instalado e utilizado em conformidade com o manual de instruções pode provocar interferência prejudicial nas comunicações por rádio. A operação deste equipamento em uma área residencial pode provavelmente causar interferência prejudicial, nesse caso, o usuário terá que corrigir a interferência com seus próprios recursos.

Canadá

Este aparelho digital da Classe A está em conformidade com a norma canadense ICES-003.

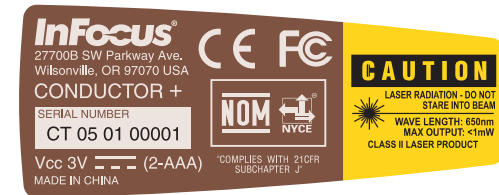
Cet appareil numérique de la classe A est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

Certificações de segurança

UL, CUL, TÜV, NOM, IRAM, GOST

Aviso do controle remoto

Produto com radiação a laser da classe II; comprimento de onda de 650nm; saída máxima de 1mW. O controle remoto está em conformidade com os requisitos aplicáveis das regulamentações 21 CFR 1040.10 e 1040.11. O controle remoto está em conformidade com os requisitos aplicáveis da EN 60 825-1: 1994 +A11.



Índice analítico

Introdução	4
Conexão de um computador	6
Conexões do computador necessárias	6
Conexões opcionais do computador	6
Exibição de uma imagem do computador	8
Utilização do projetor pela primeira vez com o Windows 98	9
Ajuste da imagem	11
Conexão de um dispositivo de vídeo	12
Conexões de vídeo padrão	12
Conexões de vídeo opcionais	12
Exibição de uma imagem de vídeo	13
Apagando o projetor	15
Solução de problemas em sua configuração	15
Utilização dos botões do teclado	23
Utilização do controle remoto	24
Utilizando o áudio	25
Conexão de alto-falantes externos	25
Otimização das imagens do computador	26
Recursos de apresentação	26
Otimização das imagens de vídeo	27
Personalização do projetor	27
Utilização dos menus	28
Menu Figura	29
Menu configurações	32
Manutenção	35
Limpando as lentes	35
Substituição da lâmpada de projeção	36
Utilização da trava de segurança	38
Apêndice	39
Especificações	39
Acessórios	39
Tamanho da imagem projetada	40

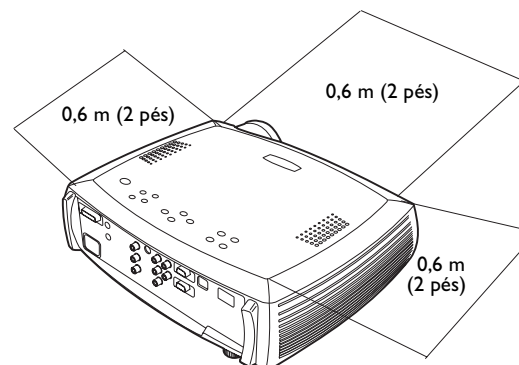
Se você já possui experiência na configuração de sistemas de apresentação, utilize o cartão de *Início Rápido* que foi incluído na maleta de transporte. Para obter detalhes completos sobre a conexão e operação do projetor, consulte este Guia do usuário. As versões eletrônicas nos diversos idiomas deste guia do usuário estão disponíveis no CD fornecido e em nosso site da Web no endereço **www.infocus.com**.

O site da Web também possui especificações técnicas (uma calculadora interativa de tamanho da imagem, comandos de ativação de laptop, diagrama de pinos dos conectores, um glossário, planilha de dados do produto), um loja na Web para aquisição de acessórios e uma página para registro on-line.

Considerações operacionais importantes

Não coloque o projetor sobre uma toalha de mesa ou outros panos macios que possam bloquear a abertura de ventilação. As aberturas de ventilação estão localizadas nas laterais, esquerda e direita, do LP650 e também na frente do projetor. Não utilize um suporte de teto não aprovado. No improvável caso de uma ruptura na lâmpada, descarte qualquer objeto comestível na área ao redor e limpe completamente a área ao longo das laterais e na frente do projetor.

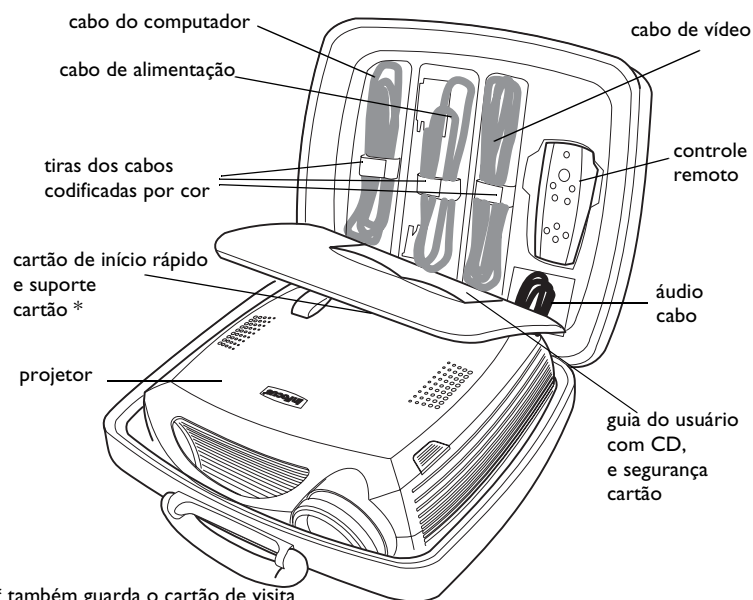
Não coloque objetos nas áreas ao longo da lateral e na frente do projetor



Introdução

O novo projetor digital é fácil de conectar, utilizar e manter; além disso, possui resolução XGA 1024x768.

O projetor é fornecido em uma maleta de transporte que oferece espaço amplo para os itens acessórios do InFocus, como o controle remoto do projetor, cabos codificados por cores, documentação e CD. As tiras de cabos codificadas por cores e os cabos contidos tornam a sua experiência de configuração rápida e fácil, enquanto o design da maleta ajuda a encontrar e dispor todos os itens sem o receio de que algum item seja perdido.



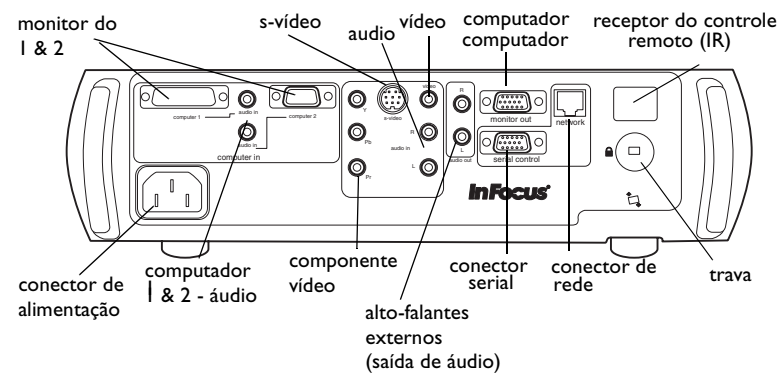
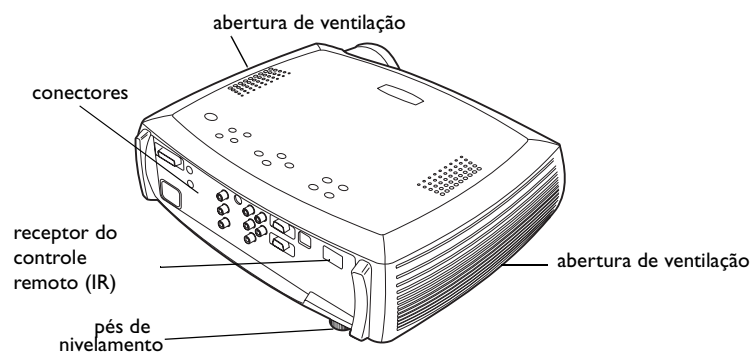
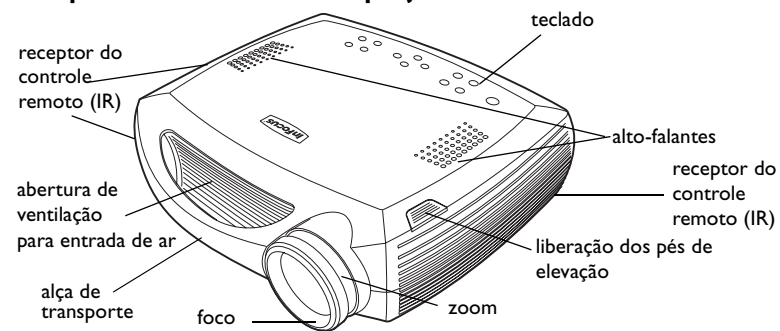
Registro on-line

Registre o seu projetor on-line no endereço www.infocus.com/service/register para receber atualizações do produto, anúncios e incentivos de registro.

Itens incluídos



Componentes e recursos do projetor



Conexão de um computador

Conexões do computador necessárias

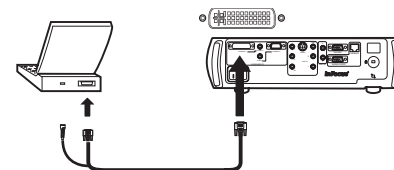
Conecte a extremidade preta do cabo do computador no conector **Computador I** do projetor. Conecte a extremidade azul na porta de vídeo de seu computador.

Se estiver utilizando um computador de mesa, você precisa desconectar primeiro o cabo do monitor da porta de vídeo do computador. Conecte o cabo de alimentação preto no conector localizado na parte posterior do projetor e na tomada elétrica.

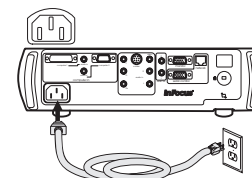
O LED de energia do teclado do projetor fica verde constante.

OBSERVAÇÃO: Sempre utilize o cabo de alimentação fornecido com o projetor.

conecte o cabo do computador



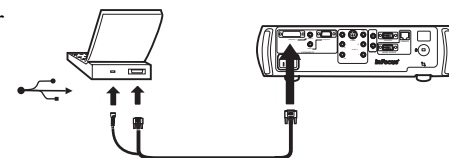
conecte o cabo de alimentação



Conexões opcionais do computador

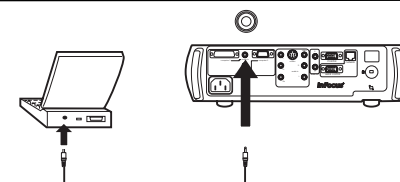
Para controlar o mouse do seu computador utilizando o controle remoto do projetor, conecte o conector USB do cabo do computador ao computador. Os drivers USB devem estar instalados para poder utilizar o recurso USB. Para obter mais informações, consulte página 10.

conecte o cabo do computador



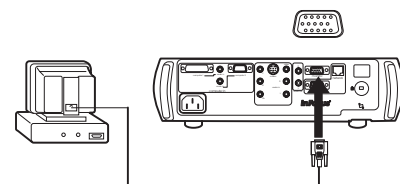
Para que sua apresentação tenha som, conecte o cabo de áudio ao computador e ao conector de **Entrada de áudio** do computador no projetor.

conecte o cabo de áudio



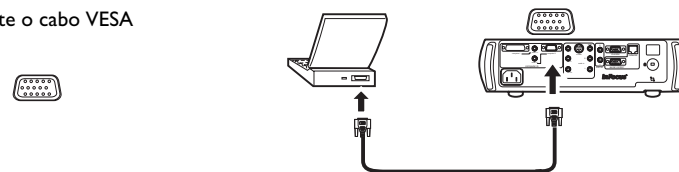
Se você estiver utilizando um computador de mesa e deseja ver a imagem na tela do computador e na tela de projeção, conecte o cabo do monitor no conector de **Saída do monitor** do projetor.

conecte o cabo do monitor



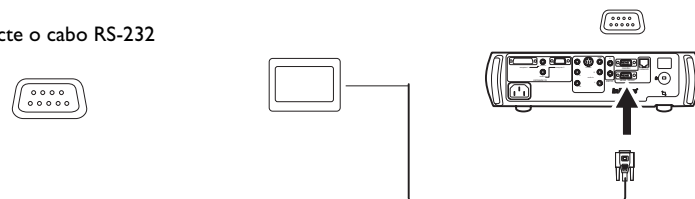
Se você preferir conectar o computador ao projetor com um cabo opcional VESA, conecte uma extremidade do cabo à porta VESA do computador e a outra extremidade ao conector azul **Computador 2** do projetor.

conecte o cabo VESA



Você pode controlar o projetor de um painel de controle de LCD ou do computador, conectando um cabo RS-232 ao conector **Serial** do projetor. Comandos específicos RS-232 podem ser encontrados na seção de Serviço e suporte do nosso site na Web, www.infocus.com.

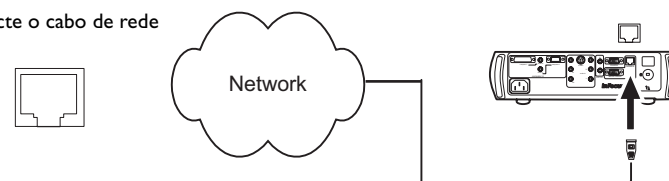
conecte o cabo RS-232



O projetor pode ser gerenciado pelo software de rede ProjectorNet por meio de seu conector de **rede**.

Entre em contato com um revendedor autorizado InFocus ou visite o site do ProjectorNet na Web no endereço www.infocus.com/projectornet para obter informações sobre o ProjectorNet.

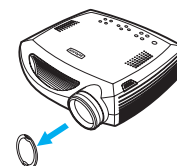
conecte o cabo de rede



Exibição de uma imagem do computador

Remova a tampa das lentes.

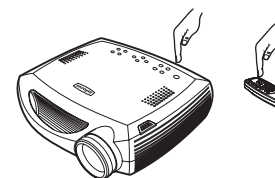
remova a tampa das lentes



Pressione o botão **Power** na parte superior do projetor ou do controle remoto.

O LED piscará na cor verde e as ventoinhas começarão a funcionar. Quando a lâmpada acender, a tela de inicialização será exibida e o LED ficará verde constante. Pode demorar um minuto para que a imagem atinja o brilho total.

pressione Power



A tela de inicialização não aparece? Consiga ajuda na página 16.

Ligue o computador.

ligue o computador

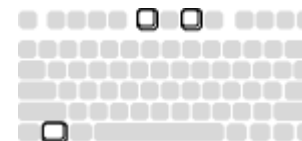


A imagem do computador deve aparecer na tela de projeção. Se não aparecer, pressione o botão **Computer** do teclado do projetor.

Verifique se a porta de vídeo externa do laptop está ativa.

Muitos laptops não ativam suas portas de vídeo externas automaticamente quando um projetor é conectado. Geralmente uma combinação de teclas como FN + F5 é utilizada para ativar e desativar a exibição externa. Consulte a documentação do computador para saber da combinação de teclas.

ative a porta externa do laptop



A imagem do computador não aparece? Tente pressionar o botão **Auto-Imagem** do teclado. Consiga ajuda na página 16.

Utilização do projetor pela primeira vez com o Windows 98

A primeira vez que você conecta um computador executando o Windows 98 no projetor, o computador reconhece o projetor como “novo hardware” e o Assistente para adicionar novo hardware aparece. Siga estas instruções para utilizar o Assistente para carregar o driver correto (que foi instalado com o seu sistema operacional Windows).

Se você estiver executando o Windows 2000, Windows ME ou Windows XP, ignore estas etapas e vá para “Ajuste da imagem” na página 11.

a Clique em **Avançar** para começar a pesquisa pelo driver.

b Verifique se “Procurar o melhor driver” está selecionado e clique em **Avançar**.

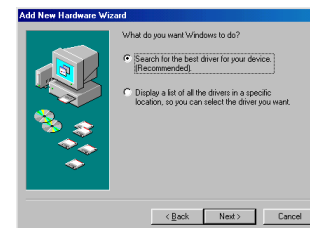
c Desmarque todas as caixas marcadas e clique em **Avançar**. O Windows localiza o driver automaticamente. Se esse driver foi removido, recarregue-o utilizando o seu CD do sistema operacional Windows.

d Quando o Windows localizar o driver, você estará pronto para instalá-lo. Clique em **Avançar**.

a



b



c



d



Ignore esta página se você não conectou um cabo de mouse USB

Para Windows 98:

- Se você conectou o cabo USB, o Assistente para adicionar novo hardware aparecerá novamente. Os drivers devem estar instalados para que a funcionalidade USB possa ser utilizada.

- **O Assistente é iniciado três vezes.**

Na primeira vez, ele detecta um Dispositivo USB composto.

Na segunda vez, um Dispositivo de interface humana USB (para o teclado).

Na terceira vez, um Dispositivo de interface humana USB (para o mouse).

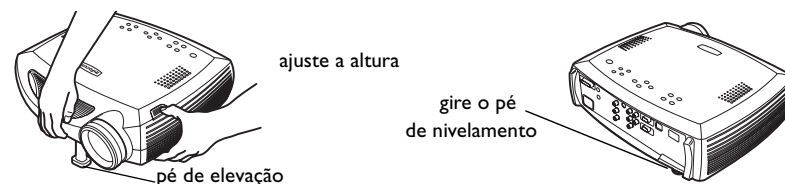
Para Windows 2000, Windows ME e Windows XP:

- Os drivers USB são instalados automaticamente.

Ajuste da imagem

Ajuste a altura do projetor, se necessário, pressionando o botão de liberação para estender o pé de elevação.

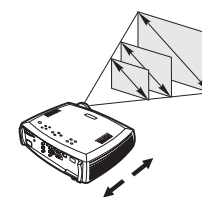
Gire o pé de nivelamento, se necessário.



Posicione o projetor na distância desejada da tela a um ângulo de 90 graus em relação à tela.

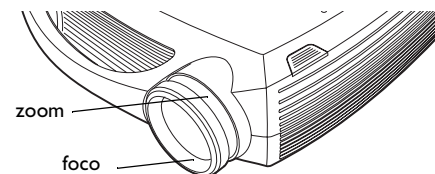
Consulte a página 40 para obter uma tabela que lista os tamanhos de tela e as distâncias.

ajuste a distância



Ajuste os aros de zoom ou de foco, girando-os até que o tamanho de imagem e a nitidez desejados sejam produzidos.

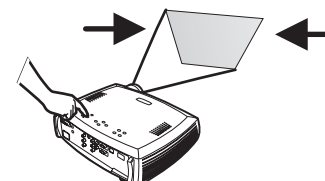
ajuste o zoom e o foco



Se a imagem não estiver quadrada, ajuste a distorção trapezoidal, utilizando os botões do teclado.

Pressione o botão **Distorção trapezoidal** superior para reduzir a parte superior da imagem e pressione o botão **Distorção trapezoidal** inferior para reduzir a parte inferior.

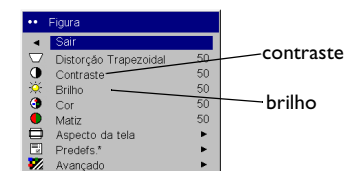
ajuste a distorção trapezoidal



Ajuste o Contraste ou Brilho no menu Figura.

Consulte a página 28 para obter ajuda com os menus.

ajuste o Contraste ou Brilho



Conexão de um dispositivo de vídeo

Conexões de vídeo padrão

Conecte o conector amarelo do cabo de vídeo no conector de saída de vídeo do dispositivo de vídeo. Conecte o outro conector amarelo no conector de **Vídeo** amarelo do projetor.

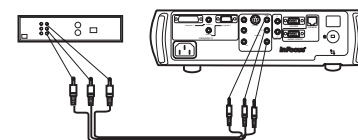
Conecte um conector branco no conector esquerdo de saída de áudio do dispositivo de vídeo e conecte um conector vermelho no conector direito de saída de áudio do dispositivo de vídeo.

Conecte o conector branco restante no conector esquerdo de **entrada de áudio** do projetor e conecte o conector vermelho no conector direito de **entrada de áudio** do projetor.

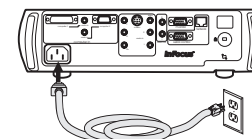
Conecte o cabo de alimentação preto no conector da parte posterior do projetor e na tomada elétrica. O LED de energia do teclado fica verde constante.

OBSERVAÇÃO: Sempre utilize o cabo de alimentação fornecido com o projetor.

conecte o cabo de vídeo



conecte o cabo de alimentação

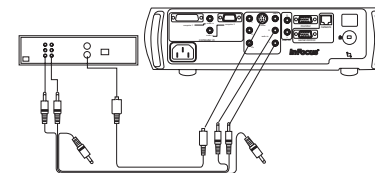


Conexões de vídeo opcionais

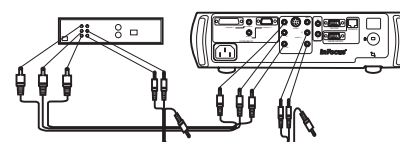
Se o dispositivo de vídeo utilizar um conector S-vídeo arredondado de quatro pinos, conecte um cabo de S-vídeo (vendido separadamente) no conector S-vídeo do dispositivo de vídeo e no conector **S-vídeo** do projetor. Utilize os conectores de áudio do cabo de vídeo conforme descrito diretamente acima (conectores amarelos do cabo de vídeo não são utilizados).

Se o dispositivo de vídeo utiliza conectores de cabo de componentes (vendidos separadamente), conecte os conectores verdes do cabo no conector de saída verde do componente no dispositivo de vídeo e no conector verde do componente (identificado como "Y") no projetor. Conecte os conectores azuis do cabo do componente no conector azul da saída do componente no dispositivo de vídeo e no conector azul do componente (identificado como "Pb") no projetor. Conecte os conectores vermelhos do cabo do componente no conector vermelho da saída do componente no dispositivo de vídeo e no conector vermelho do componente (identificado como "Pr") no projetor. Utilize os conectores de áudio do cabo de vídeo conforme descrito diretamente acima (conectores amarelos do cabo de vídeo não são utilizados).

conecte os cabos de vídeo e S-vídeo



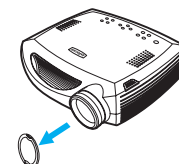
conecte os cabos do componente e cabos de vídeo



Exibição de uma imagem de vídeo

Remova a tampa das lentes.

remova a tampa das lentes

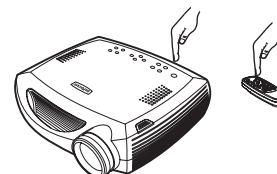


Pressione o botão **Power** na parte superior do projetor.

O LED piscará na cor verde e as ventoinhas começarão a funcionar.

Quando a lâmpada acender, a tela de inicialização será exibida e o LED ficará verde constante. Pode demorar um minuto para que a imagem atinja o brilho total.

pressione Power



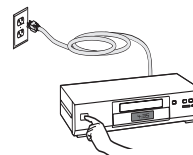
A tela de inicialização não aparece? Consiga ajuda na página 15.

Conecte e ligue o dispositivo de vídeo.

A imagem do dispositivo de vídeo deve aparecer na tela de projeção.

Se não aparecer, pressione o botão **Video** no teclado do projetor.

ligue o dispositivo de vídeo



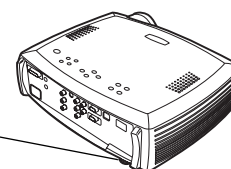
Ajuste a altura do projetor, pressionando o botão de liberação para estender o pé de elevação. Gire o pé de nivelamento, se necessário.

ajuste a altura

pé de elevação

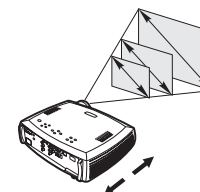


gire o pé de nivelamento



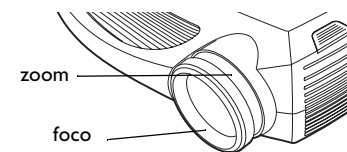
Posicione o projetor na distância desejada da tela a um ângulo de 90 graus em relação à tela. Consulte a página 40 para obter uma tabela que lista os tamanhos de tela e as distâncias em relação à tela.

ajuste a distância



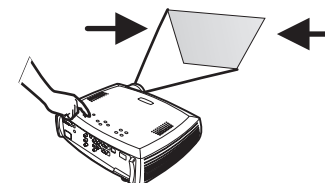
Ajuste os aros de zoom ou de foco, girando-os até que o tamanho de imagem e a nitidez desejados sejam produzidos.

ajuste o zoom e o foco



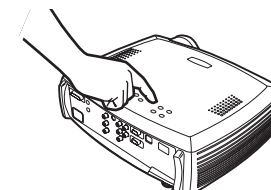
Se a imagem não estiver quadrada, ajuste a distorção trapezoidal, utilizando os botões do teclado. Pressione o botão **Distorção trapezoidal** superior para reduzir a parte superior da imagem e pressione o botão **Distorção trapezoidal** inferior para reduzir a parte inferior.

ajuste a distorção trapezoidal



Ajuste o volume no teclado ou controle remoto.

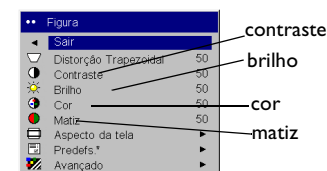
ajuste o volume



Ajuste o **Contraste**, **Brilho**, **Cor** ou **Matiz** no menu Figura.

Consulte a página 28 para obter ajuda com os menus.

ajuste o menu Figura



Apagando o projetor

O projetor exibe automaticamente uma tela preta se nenhuma fonte ativa for detectada por 30 minutos. Essa tela preta ajuda a preservar a vida útil do projetor. A imagem retorna quando uma fonte ativa é detectada ou um botão do controle remoto ou do teclado é pressionado.

Protetor de tela

Você pode fazer com que a tela preta apareça após cinco minutos, ativando o Protetor de tela no menu **Configurações > Sistema**. Consulte a página 33. Existem seis opções de tempo para o recurso Protetor de tela. Essas opções variam de 5 a 30 minutos com intervalos de 5 minutos.

Economia de energia

O projetor também possui um recurso Economia de energia que desliga automaticamente a lâmpada depois de 20 minutos sem que os sinais sejam detectados. Após 10 minutos adicionais sem sinais, o projetor é desligado. Se um sinal ativo for recebido antes que o projetor seja desligado, a imagem será exibida. Você deve pressionar o botão Power para exibir uma imagem após 30 minutos. Quando a Economia de energia é ativada, o Protetor de tela é desativado. Consulte a página 32.

Desligando o projetor

Para desligar o projetor, pressione o botão **Power** e confirme que deseja desligar o projetor pressionando o Power novamente dentro de 3 segundos. Você pode cancelar o encerramento se não pressionar o botão **Power** pela segunda vez. A lâmpada se apaga e o LED pisca na cor verde por 1 minuto enquanto as ventoinhas continuam funcionando para esfriar a lâmpada. Quando a lâmpada esfria, o LED fica verde e as ventoinhas param. Desconecte o cabo de alimentação para desligar o projetor por completo.

Solução de problemas em sua configuração

Se a imagem aparecer corretamente na tela, passe para a próxima seção. Se não aparecer, solucione o problema de configuração.

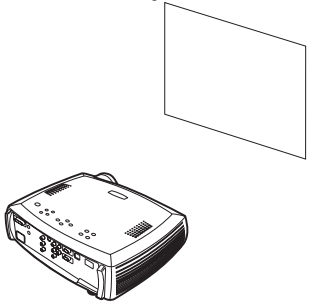
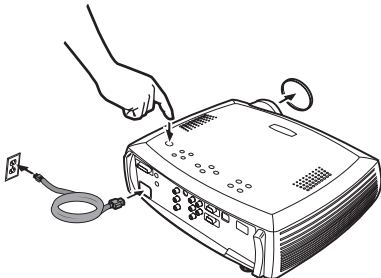
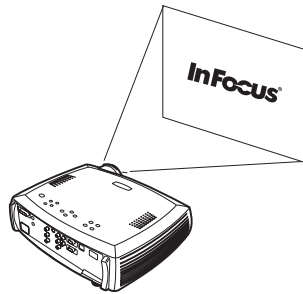
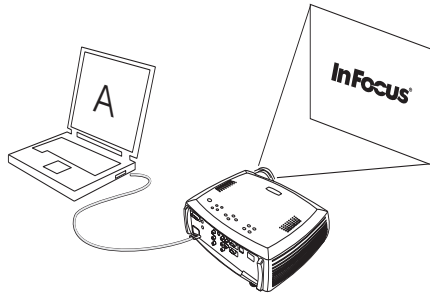
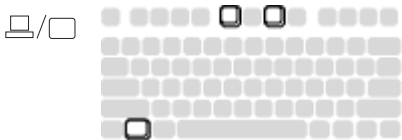
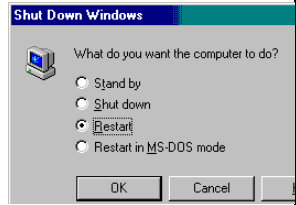
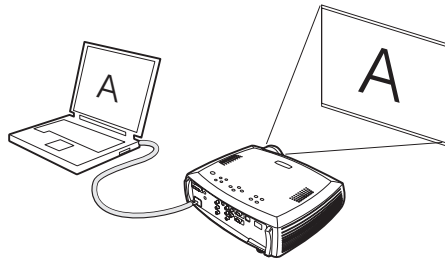
O LED na parte superior do teclado do projetor indica o estado do projetor e pode ajudá-lo a solucionar o problema.

Tabela 1: Comportamento do LED e significado

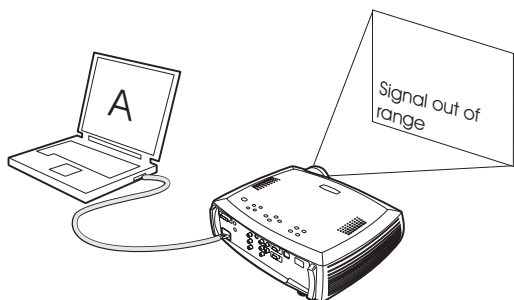
cor/comportamento do LED	Significado
verde constante	O projetor está conectado, ou foi ativado, e o software foi inicializado. O projetor foi desligado e as ventoinhas pararam.
verde intermitente	O botão de energia foi pressionado e o software está inicializando ou o projetor está sendo desligado e as ventoinhas estão funcionando para esfriar a lâmpada.
vermelho intermitente	Ocorreu uma falha na ventoinha ou na lâmpada. Desligue o projetor e aguarde um minuto, depois ligue-o novamente. Se o projetor ficou funcionando por 2.000 horas ou mais, substitua a lâmpada e redefina o cronômetro da lâmpada. Verifique também a existência de uma abertura bloqueada ou ventoinha parada.
vermelho constante	Um erro não identificável: entre em contato com o Suporte técnico.

As seguintes tabelas mostram problemas comuns. Em alguns casos, são fornecidas várias soluções possíveis. Tente as soluções na ordem em que forem apresentadas. Quando o problema estiver resolvido, você poderá ignorar as soluções adicionais.

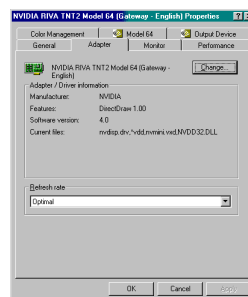
Solução de problemas da fonte

Problema	Solução	Resultado
A tela de inicialização não aparece 	Conecte o cabo de alimentação e remova a tampa das lentes Pressione o botão Power 	Imagem correta 
Só a tela de inicialização aparece 	Pressione o botão Computer.  Ative a porta externa do laptop  ou reinicie o laptop 	Imagem do computador projetada 

A imagem do computador não aparece, apenas os dizeres “Sinal fora do intervalo”



**Ajuste a taxa de atualização do computador no Pannel de controle
>Vídeo>Configurações>Avançadas>
Adaptador (a localização varia de acordo
com o sistema operacional)**



**Você também pode precisar definir uma
resolução diferente em seu computador,
conforme mostrado no seguinte Problema,
“imagem fora de foco ou cortada”.**

Imagem do computador projetada

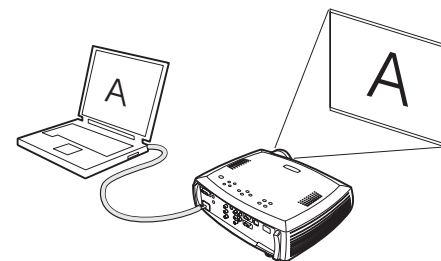
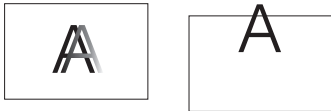
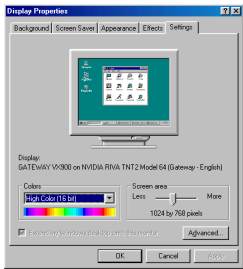
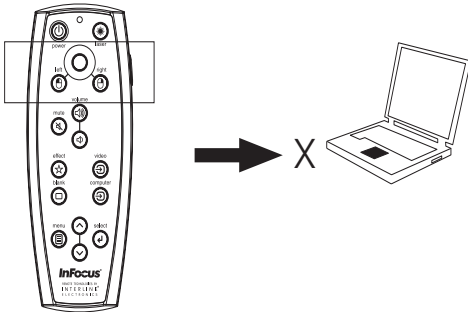
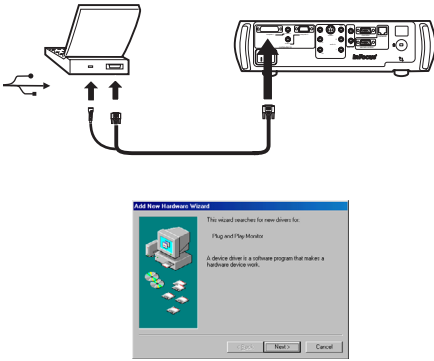
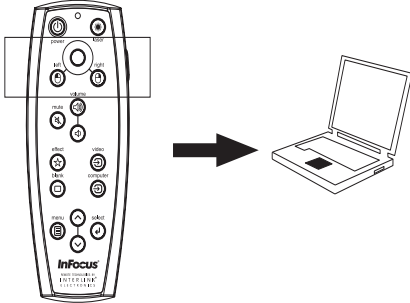
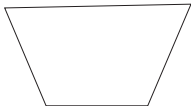
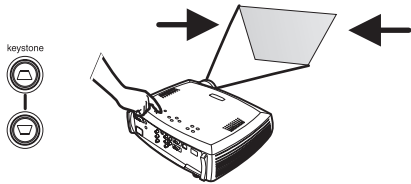


Imagem fora de foco ou cortada 	Defina a resolução de vídeo do computador na resolução nativa do projetor (Iniciar >Configurações >Painel de Controle >Vídeo >guia Configurações, selecione 1024x768) Para um laptop, desative o monitor do laptop ou ative o modo de exibição dual 	Imagem nítida e sem cortes 
O controle remoto não controla o mouse do meu computador 	Conecte o cabo do computador (página 6). Em seguida, carregue os drivers USB, se necessário (página 9) 	O controle remoto controla o cursor do computador. Observe que o mouse não fica funcional no modo zoom, consulte a página 33. Consulte a página 24 para obter informações sobre o controle remoto. 

Solução de problemas do projetor

Problema	Solução	Resultado
A imagem não está quadrada 	Ajuste a distorção trapezoidal no teclado 	Imagem quadrada 
Bordas da imagem distorcidas 	Ative a opção Fora dos Limites no menu Figura >Avançada 	Imagem correta 
A imagem não está nítida 	Ajuste a Nitidez no menu Figura >Avançada 	Imagem correta 

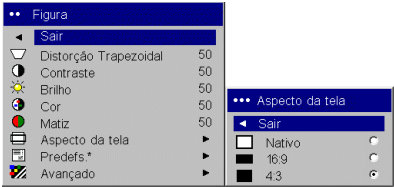
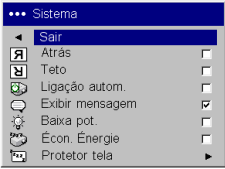
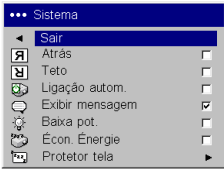
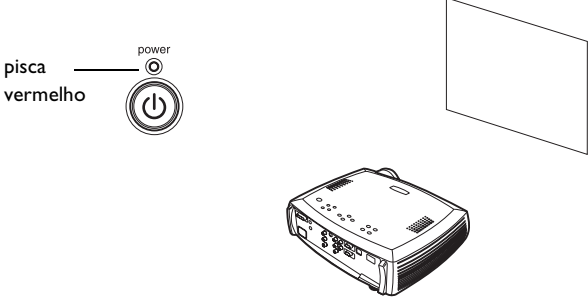
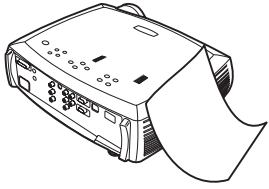
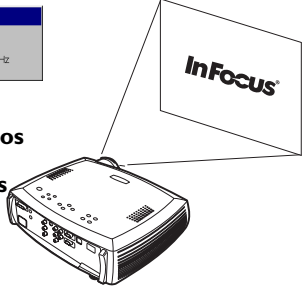
A imagem não cabe na tela 16:9 	Altere o Aspecto da tela para 16:9 no menu Figura >Aspecto da tela 	Imagem correta 
Imagem virada para baixo 	Desligue o Teto no menu Configurações >Sistema 	Imagem correta 
Imagem invertida da esquerda para direita 	Desligue Atrás no menu Configurações >Sistema 	Imagem correta 

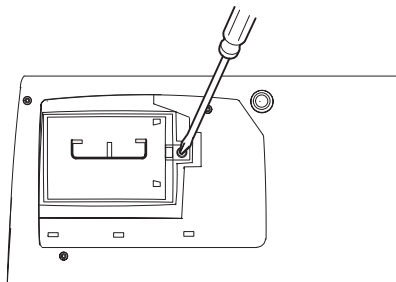
Imagem de vídeo “deteriorada” e fragmentada 	Altere o Padrão de vídeo no menu Figura >Avançada 	Imagem correta 
As cores projetadas não correspondem à fonte 	Ajuste a cor, matiz, temperatura da cor, brilho e contraste nos menus 	Imagem correta 
A lâmpada não liga, o LED fica piscando na cor vermelha (página 15). 	Verifique se as aberturas de ventilação não estão bloqueadas. Deixe que o projetor esfrie por um minuto. 	Desconecte a lâmpada. Aguarde um minuto. Conecte a lâmpada e ligue-a novamente: a lâmpada acende  Verifique os horários da lâmpada: ela deve ter menos de 2.000 horas no menu Principal > Sobre 

A lâmpada não liga, LED vermelho constante (página 15).

vermelho
constante



A lâmpada deve ser substituída (página 36).



A lâmpada acende.

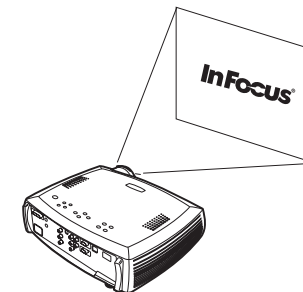
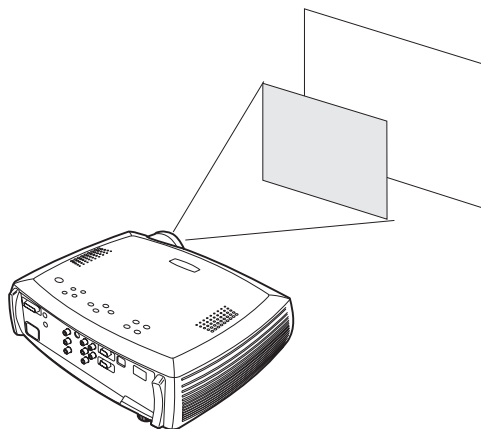
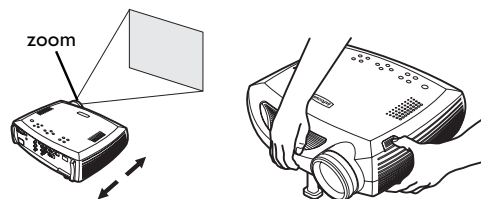


Imagem não centralizada na tela.



Mova o projetor, ajuste o zoom e ajuste a altura.



ajuste a posição horizontal ou vertical no menu Figura >Avançada

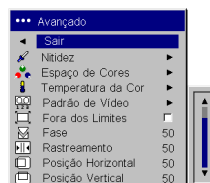
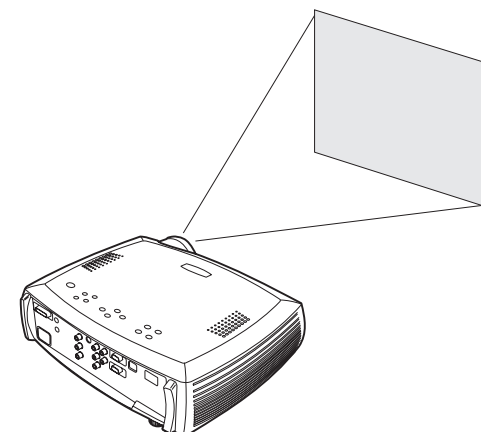


Imagem correta.



Se o projetor ainda não funcionar

Esse produto está coberto por uma garantia limitada de dois anos. Um plano de garantia maior pode ser adquirido junto ao seu fornecedor. Ao enviar o projetor para reparos, recomendamos o transporte da unidade na maleta com o material de embalagem original ou que uma empresa especializada embale a unidade com todos os acessórios para o transporte. Não envie o projetor na maleta de transporte sem o material de embalagem. Uma maleta de transporte opcional ATA está disponível para compra, proporcionando proteção adequada para o envio. Garanta o valor total de seu transporte.

Utilização dos botões do teclado

A maioria dos botões está descrita com detalhes em outras seções, mas uma visão geral de suas funções é apresentada a seguir: **power**: liga (página 7) e desliga o projetor (página 13).

menu: abre os menus na tela (página 25).

select (selecionar): confirma as escolhas feitas nos menus (página 25).

setas para cima e para baixo: comanda e ajusta as configurações nos menus (página 25).

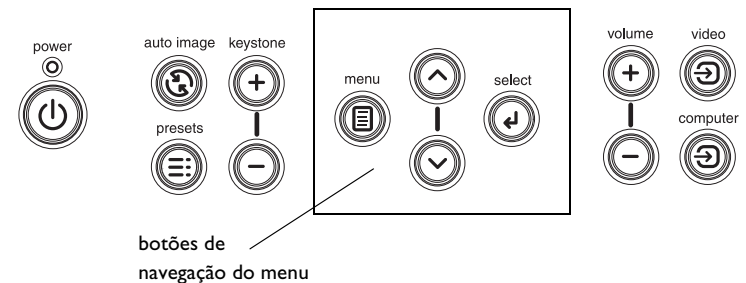
auto image (auto- imagem): reinicia o projetor para a fonte ativa.

presets (predefs.): executa todas as configurações predefinidas disponíveis (página 27).

keystone (distorção trapezoidal): ajusta o quadro da imagem (página 9).

volume: ajusta o som (página 22).

video e computer (vídeo e computador): alteram a fonte ativa.



Utilização do controle remoto

O controle remoto utiliza duas (2) baterias AAA fornecidas. Elas são facilmente instaladas deslizando a tampa para fora da traseira do controle remoto, alinhando as extremidades + e – das baterias, deslizando-as no local e depois recolocando a tampa.

Para utilizar, aponte o controle remoto na tela de projeção ou no projetor (não no computador). O intervalo da operação otimizada é de aproximadamente 9,14 m (30 pés).

Para utilizar o apontador a laser, mantenha pressionado o botão **Laser**. O laser será desligado quando o botão for solto ou chegar ao seu tempo limite após dois (2) minutos de operação contínua.

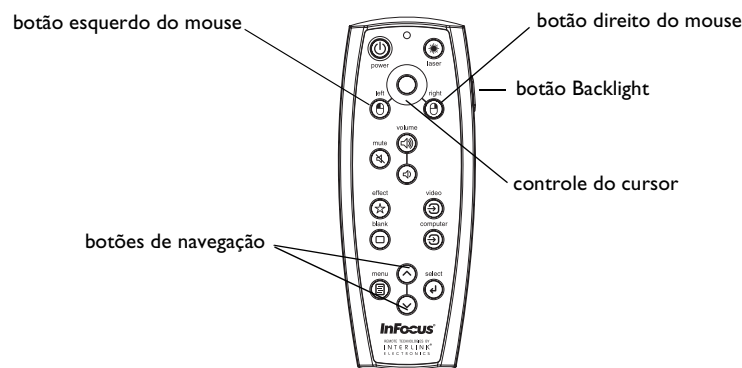
Os botões esquerdo e direito do mouse remoto são utilizados para imitar as ações dos botões esquerdo e direito de seu computador. O movimento do cursor do mouse é gerenciado via controle remoto do Cursor. Conecte o conector USB do cabo do computador ao seu computador para utilizar esses botões e controlar o mouse do computador. Ao fazer isso pela primeira vez, o Assistente para adicionar novo hardware pode aparecer. Consulte a página 9 para obter detalhes sobre o carregamento dos drivers USB corretos.

Pressione o botão **Menu** do controle remoto para abrir o sistema de menus do projetor. Utilize os botões de seta para navegar e o botão Select para selecionar os recursos e ajustar os valores nos menus. Consulte a página 28 para obter mais informações sobre os menus.

O controle remoto também possui um botão Power para ligar e desligar o projetor (consulte a página 15 para informações sobre o encerramento), botões Volume e Mute para controlar o som, um botão Backlight para iluminar os botões do controle remoto no escuro e um botão Video e Computer para comutar entre as fontes.

Também são fornecidos dois recursos específicos de apresentação. Utilize o botão Em branco para exibir uma tela em branco em vez do slide atual (você pode escolher a cor que é exibida, consulte a página 33); utilize o botão de efeito para chamar uma ação que pode ser definida pelo usuário, como Fixar ou Zoom (consulte a página 33 para aprender a programar esse botão).

Se estiver exibindo apresentações no Microsoft® PowerPoint®, você poderá utilizar os botões de mouse do controle remoto para navegar em sua apresentação enquanto estiver no modo Apresentação de slides. Para configurar o PowerPoint para essa função, escolha Opções no menu Ferramentas do PowerPoint, clique na guia Exibir, desmarque a opção “Mostrar menu popup com o botão direito do mouse” na seção Apresentação de slides e então clique em OK. Em seguida, quando estiver modo Apresentação de slides do PowerPoint, um clique esquerdo avançará para o próximo slide e um clique direito retornará ao slide anterior (os outros modos do PowerPoint não são afetados).



Solução de problemas do controle remoto

- Verifique se as baterias estão instaladas na orientação correta e se não estão sem carga.
- Verifique se você está apontando o controle remoto no projetor, não no computador, e se o controle remoto está dentro do intervalo de 9,14 m.
- Se estiver tentando controlar o mouse do computador, verifique se o cabo USB está conectado. Se estiver utilizando um cabo USB, verifique se os drivers corretos estão instalados.

Utilizando o áudio

Para reproduzir o som do projetor, conecte a sua fonte no conector de Entrada de áudio do projetor.

Para ajustar o volume, utilize os botões do teclado ou do controle remoto.

Para silenciar o som, pressione o botão **Mute**.

Solução de problemas de áudio

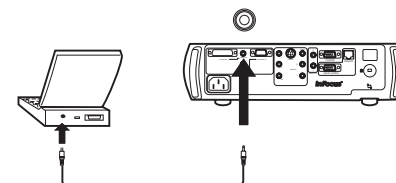
Se o som não for produzido, verifique o seguinte:

- Verifique se o cabo de áudio está conectado.
- Verifique se a opção Mute não está ativa.
- Verifique se o volume está alto o suficiente. Pressione o botão Volume do teclado ou do controle remoto.
- Verifique se você está conectado ao **Computador 1** na parte posterior do projetor e se também está conectado à **entrada de áudio** correspondente. Se estiver conectado ao **Computador 2**, certifique-se de estar conectado à **entrada de áudio** correspondente.
- Ajuste a fonte de áudio.
- Se estiver reproduzindo um vídeo, verifique se a reprodução não foi pausada.

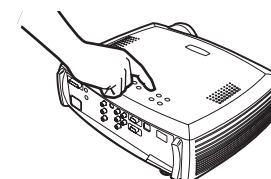
Conexão de alto-falantes externos

O projetor pode ser conectado a alto-falantes externos que possuem fonte de energia própria, conectando os cabos do alto-falante nos conectores direito e esquerdo da **Saída de áudio** do projetor.

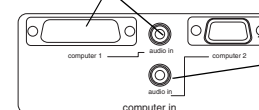
conecte o cabo de áudio



ajuste o volume

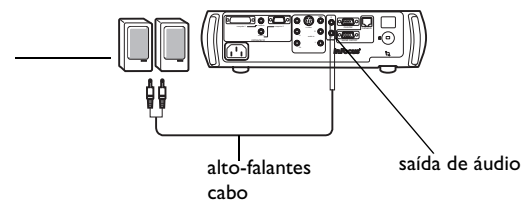


computador 1 e
áudio correspondente



computador 2 e
áudio correspondente

alto-falantes
externos



Otimização das imagens do computador

Depois que seu computador estiver corretamente conectado e a imagem do computador aparecer na tela, você poderá otimizar a imagem utilizando os menus na tela. Para obter informações gerais sobre o uso dos menus, consulte a página 28.

- Ajuste a Distorção trapezoidal, Contraste ou Brilho no menu Figura.
- Altere o Aspecto da tela. O Aspecto da tela é uma proporção da largura em relação à altura da imagem. As telas de TV geralmente tem 1.33:1, também conhecido como 4:3. HDTV e a maioria dos DVDs tem 1.78:1 ou 16:9. Escolha a opção que melhor se ajusta à fonte de entrada. Consulte a página 29 para obter detalhes.
- Ajuste o Espaço de cores ou a Temperatura da cor no menu Avançado.
- Ajuste a Fase, Rastreamento ou posição Horizontal ou Vertical no menu Avançado.
- Depois de ter otimizado a imagem para uma fonte específica, você pode salvar as configurações utilizando as Predefinições. Isso lhe permite recuperar rapidamente essas configurações posteriormente. Consulte a página 30.

Recursos de apresentação

Vários recursos são fornecidos para facilitar a apresentação. As informações a seguir são uma visão geral, os detalhes encontram-se na seção de menus da página 28.

- A Chave de efeitos do controle remoto permite que você atribua diversos recursos à chave. O efeito padrão é Sobre, que exibe informações sobre o projetor e a fonte atual. Você pode selecionar Em branco, Sem áudio, Aspecto da tela, Fonte, Auto-imagem, Fixar, Zoom e Sobre. Consulte a página 33 para obter detalhes.
- O efeito Fixar do controle remoto permite que você congele a imagem exibida. Isso é útil se você deseja efetuar as alterações no computador sem que a platéia perceba.
- A tecla Em branco do controle remoto permite que você exiba uma tela em branco em vez da fonte ativa. Consulte a página 33.
- A opção de menu Logotipo inic. permite que você altere a tela de inicialização padrão para preto, branco ou azul. Consulte a página 33.
- Duas opções de menu, Economia de energia e Protetor tela, são fornecidas para apagar automaticamente o projetor após vários minutos de inatividade ou para exibir uma tela preta. Isso ajuda a preservar a vida útil da lâmpada. Consulte a página 32 e a página 33.
- Uma opção de menu Baixa potência também está disponível para ajudar a diminuir o volume de som da ventoinha do projetor. Consulte a página 32.

Otimização das imagens de vídeo

Depois que o dispositivo de vídeo for conectado corretamente e a imagem aparecer na tela, você poderá otimizar a imagem utilizando os menus na tela. Para obter informações gerais sobre o uso dos menus, consulte a página 28.

- Ajuste a Distorção trapezoidal, Contraste, Brilho, Cor ou Matiz no menu Figura. Consulte a página 29.
- Altere o Aspecto da tela. O Aspecto da tela é uma proporção da largura em relação à altura da imagem. As telas de TV geralmente tem 1.33:1, também conhecido como 4:3. HDTV e a maioria dos DVDs tem 1.78:1 ou 16:9. Escolha a opção que melhor se ajusta à fonte de entrada. Consulte a página 29.
- Selecione uma definição de Nitidez. Consulte a página 31.
- Ajuste a Temperatura da cor. Selecione um valor listado ou selecione Usuário e ajuste individualmente a intensidade da cor vermelha, verde e azul. Consulte a página 31.
- Selecione um Padrão de vídeo diferente. Tentativas automáticas de determinar um padrão de recepção de vídeo. Selecione um padrão diferente, se necessário. Consulte a página 31.
- Ative a opção Fora dos limites para remover o ruído ao redor da imagem do vídeo. Consulte a página 31.

Personalização do projetor

Você pode personalizar o projetor para sua configuração específica ou necessidades. Consulte a página 32 até a página 35 para obter detalhes sobre esses recursos.

- Para retroprojeção, ative o modo Atrás no menu **Configurações>Sistema**.
- Para projeção montada em teto, ative o modo Teto no menu **Configurações>Sistema**.
- Especifique qual fonte o projetor verifica primeiro para o vídeo ativo durante a inicialização.
- Especifique a função da Chave de efeitos do controle remoto.
- Ative e desative as mensagens de exibição do projetor.
- Ative os recursos de economia de energia.
- Especifique as cores para a tela vazia e os logotipos de inicialização.
- Especifique o idioma do menu.

Utilização dos menus

Para abrir os menus, pressione o botão de menu do teclado ou do controle remoto. (Os menus se fecham automaticamente após 60 segundos se nenhum botão for pressionado.) O Menu principal aparece. Utilize os botões de seta para subir ou descer no destaque do submenu desejado, em seguida, pressione o botão **Selecionar**.

Para alterar uma definição de menu Configurações, destaque-a, pressione **Selecionar**, depois utilize os botões de seta para cima e para baixo para ajustar o valor, selecione uma opção utilizando os botões de opção, ou ative ou desative o recurso utilizando as caixas de opção. Pressione **Selecionar** para confirmar as alterações. Utilize as setas para navegar para outra definição. Quando os ajustes forem concluídos, navegue para Sair e pressione **Selecionar** para acessar o menu anterior; pressione o botão **Menu** a qualquer momento para fechar os menus.

Aparecem pontos antes do nome do menu. O número de pontos indica o nível do menu, variando de um (o Menu principal) a quatro (os menus mais aninhados).

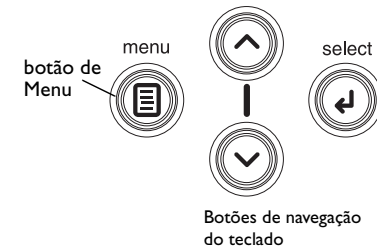
Os menus são agrupados por uso:

- O menu Figura fornece ajustes de imagem.
- O menu Configurações fornece ajustes do tipo de configuração que não são alterados com frequência.
- O menu Sobre fornece uma exibição somente de leitura das informações sobre o projetor e a fonte.

Determinados itens de menu podem estar ocultos até que uma fonte específica esteja conectada. Por exemplo, a Nitidez fica disponível somente para fontes de vídeo e será oculta quando uma fonte de computador estiver ativa. Os itens de menu podem ficar acinzentados quando não estiverem disponíveis. Por exemplo, o Brilho ficará acinzentado até que uma imagem fique ativa.



Menu principal



Menu Figura



Menu Configurações

Menu Sobre

Sobre	
Horas-lâmp. Usadas	123
Fonte ativa	Computer 1
Actual Video Format	1024x768 @ 72Hz
Versão	2.1

Menu Figura

Para ajustar as seguintes cinco configurações, destaque a definição, pressione **Selecionar**, utilize as setas para cima e para baixo para ajustar os valores e pressione Selecionar para confirmar as alterações.

Distorção trapezoidal: ajusta a imagem verticalmente e torna a imagem mais quadrada. Você também pode ajustar a distorção trapezoidal do teclado.

Contraste: controla o grau de diferença entre as partes mais claras e mais escuras da figura e altera a quantidade de preto e branco na imagem.

Brilho: altera a intensidade da imagem.

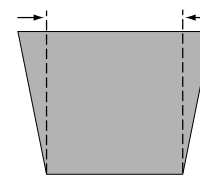
Cor: (somente para fontes de vídeo) ajusta a imagem de vídeo de preto e branco para cores totalmente saturadas.

Matiz: (somente para fontes de vídeo NTSC) ajusta o balanço de cores verde e vermelho na imagem.

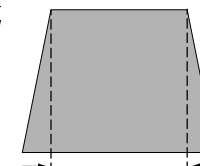
Aspecto da tela: O Aspecto da tela é uma proporção da largura em relação à altura da imagem. As telas de TV geralmente têm 1.33:1, também conhecidas como 4:3. HDTV e a maioria dos DVDs tem 1.78:1 ou 16:9. O padrão é 4:3, que exibe a entrada redimensionada para cima ou para baixo para preencher a área de exibição.



aumentando a distorção trapezoidal



reduzindo a distorção trapezoidal



Aspecto da tela



Predefinições: As Predefinições fornecidas otimizam o projetor para exibir apresentações do computador, fotografias, imagens de filme e imagens de vídeo. (A entrada de filme é o material capturado originalmente em uma filmadora, como num cinema; entrada de vídeo é o material capturado originalmente em uma câmera de vídeo, como um show de TV ou evento esportivo.) Você pode utilizar a predefinição como ponto de partida e depois personalizar as configurações para cada fonte. As configurações que você personaliza são salvas na predefinição para cada fonte. Para restaurar as configurações padrão de fábrica, escolha Redef. fábrica no menu **Configurações>Serviço**.

Também existem três predefinições que podem ser definidas pelo usuário. Para definir uma predefinição para a fonte atual, ajuste a imagem, selecione **Salvar configs.** no menu Predefs. e depois escolha SalvarUsuár 1, 2 ou 3. Você pode recuperar essas configurações no futuro, selecionando as predefinições do usuário apropriadas.



Configurações avançadas

Nitidez: (somente para fontes de vídeo) altera a claridade das bordas de uma imagem de vídeo. Selecione uma definição de nitidez.

Espaço de cores: Essa opção se aplica às fontes de vídeo do computador e do componente (ela não aparecerá no menu para S-vídeo ou fontes de vídeo compostas). Ela permite que você selecione um espaço de cores que tenha sido ajustado especificamente para a entrada de vídeo. Quando Auto estiver selecionado, o projetor determina automaticamente o padrão. Para escolher uma definição diferente, desligue a opção Auto e escolha RGB para as fontes do computador e escolha SMPTE240, REC709 ou REC601 para as fontes de vídeo do componente.

Temperatura da cor: altera a intensidade das cores. Selecione um valor listado ou selecione Usuário e ajuste individualmente a intensidade das cores vermelha, verde e azul.

Padrão de vídeo: Quando estiver definido como Auto, o projetor tentará definir o padrão de vídeo automaticamente com base no sinal de entrada recebido. (As opções padrão de vídeo podem variar dependendo do país no qual você está situado.) Se o projetor não for capaz de detectar o padrão correto, as cores podem não ter a aparência correta e a imagem pode parecer “deteriorada”. Se isso acontecer, selecione manualmente um padrão de vídeo, escolhendo NTSC, PAL ou SECAM no menu Padrão de vídeo.

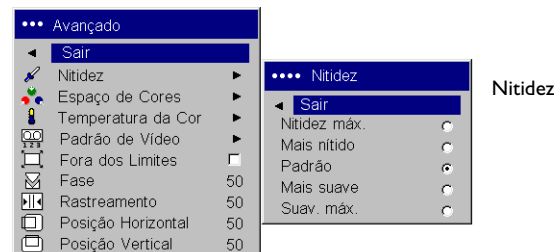
Fora dos limites: (somente para fontes de vídeo) remove o ruído ao redor da imagem de vídeo.

As 4 opções a seguir destinam-se somente às fontes do computador.

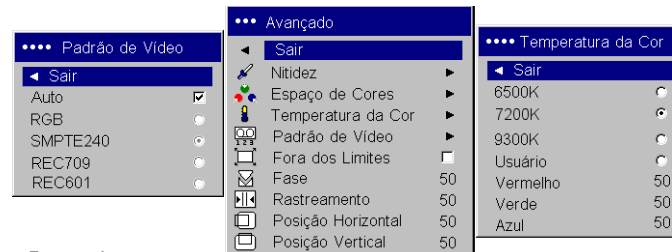
Fase: ajusta a fase horizontal de uma fonte do computador.

Rastreamento: ajusta a varredura vertical de uma fonte do computador.

Posição horizontal/vertical: ajusta a posição de uma fonte do computador.



Nitidez



Espaço de cores

Temperatura da cor



Padrão de vídeo

Menu configurações

Áudio: permite ajuste no Balanço do som entre os alto-falantes e o Volume do alto-falante. Os Alto-falantes internos e o Sino de inicialização do projetor podem ser ativados ou desativados, inserindo ou removendo uma marca de visto nas respectivas caixas de opção.

Fontes>Fonte de energia: isso determina qual fonte o projetor verifica primeiro para o vídeo ativo durante a inicialização.

Fontes: permite que você atribua uma determinada entrada a uma chave de fonte específica como um controle remoto opcional completo. Também permite a seleção de uma Fonte de energia padrão e ativa ou desativa a Fonte autom.

Quando Fonte autom. não estiver marcada, o projetor define como padrão a fonte selecionada em Fonte de energia. Se nenhuma fonte for encontrada, será exibida uma tela em branco. Quando a Fonte autom. estiver marcada, a Fonte de energia determinará qual fonte o projetor definirá como padrão na inicialização. Se nenhum sinal estiver presente, o projetor verificará as fontes em sequência até que uma fonte seja encontrada ou até o projetor ser desligado.

Sistema>Atrás: inverte a imagem para que você possa projetar atrás de uma tela translúcida.

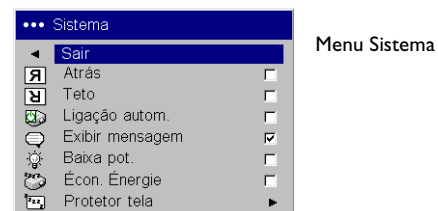
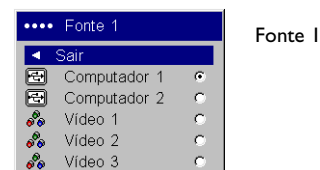
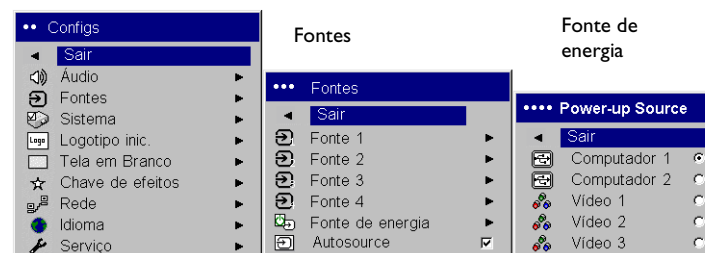
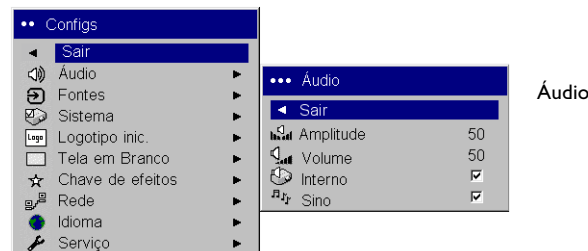
Teto: inverte a imagem para baixo para projeção montada em teto.

Ligação autom.: Quando Ligação autom estiver marcada, o projetor vai automaticamente para o estado de inicialização assim que o projetor é ligado. Isso permite o controle de projetores montados em teto com um interruptor de parede.

Exibir mensagem: exibe as mensagens de status (como “Procurando” ou “Sem áudio”) no canto inferior esquerdo da tela.

Baixa pot.: ativa e desativa. Ative essa opção para reduzir a saída de luz da lâmpada. Isso também reduz a velocidade do ventilador, silenciando o projetor.

Economia de energia: desliga automaticamente a lâmpada após 20 minutos sem que sejam detectados sinais. Após 10 minutos adicionais sem sinais, o projetor é desligado. Se um sinal ativo for recebido antes que o projetor seja desligado, a imagem será exibida.



Protetor de tela: preenche a tela automaticamente com uma coloração preta depois que um número predefinido de minutos sem que sinais sejam detectados. A imagem é retornada quando uma fonte ativa é detectada ou um botão do controle remoto ou do teclado é pressionado. O Protetor de tela fica desativado quando a Economia de energia está ativada.

Logotipo de inicialização: permite que você exiba uma tela preenchida em Preto, Branco ou Azul em vez da tela padrão no momento da inicialização e quando nenhuma fonte for detectada.

Tela em branco: determina a cor que é exibida quando você pressiona o botão Em branco no controle remoto ou uma tela em branco quando nenhuma fonte estiver ativa.

Chave de efeitos: permite que você atribua uma função diferente ao botão **Efeito** no controle remoto para utilizar o efeito rápida e facilmente. Só um efeito pode ser ativado por vez. Realce um efeito e pressione **Selecionar** para escolher uma opção diferente.

Em branco: mostra uma tela vazia.

Sem áudio: desativa todo o som.

Aspecto da tela: define a proporção da largura em relação à altura da imagem.

Fonte: circula pelas fontes disponíveis.

Auto-imagem: faz com que as fontes do computador sejam readquiridas.

Fixar: pausa a imagem projetada.

Zoom: O efeito Zoom permite ampliar parte da imagem. Pressione effect (efeito) e, em seguida, pressione o botão esquerdo do mouse para ampliar a imagem. Utilize o controle do cursor para mover lateralmente a imagem enquanto ela estiver ampliada. Pressione o botão direito do mouse para diminuir a ampliação. Pressione o botão effect (efeito) para cancelar o zoom e voltar à ampliação normal.

Sobre: mostra o efeito padrão. Exibe o menu Sobre.



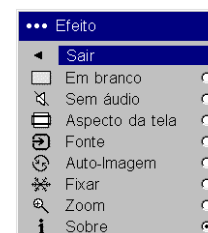
Protetor de tela



Logotipo de inicializaç



Tela em branco



Chave de efeitos

Rede: O projetor possui um conector RJ45 Ethernet que suporta conexões de rede e protocolos TCP/IP. Isso levará em consideração o controle e o gerenciamento do projetor sobre uma rede corporativa. Os seguintes campos ficam acessíveis quando o DHCP não está marcado e disponível para entrada manual de dados.

Endereço IP: Identifica o projetor na rede.

Máscara Subnet: Separa a parte do endereço da rede do endereço IP.

Gateway padrão: O endereço IP do roteador local.

DHCP: Selecione esta opção para obter automaticamente um endereço IP, máscara subnet e gateway padrão.

Inform. Rede: Fornece informações sobre a configuração da rede.

O menu **Inform. rede** é informativo e não pode ser editado. Ele exibe o Endereço IP, a Máscara Subnet, Gateway Padrão atuais e o endereço MAC do projetor.

Idioma: permite que você selecione um idioma para a exibição na tela dos menus e mensagens.

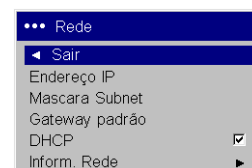
Serviço:

Para utilizar esses recursos, realce-os e pressione **Selecionar**.

Redef. fábrica: restaura todas as configurações (exceto as configurações de Horas-lâmpada e Rede) aos seus respectivos padrões após exibir uma caixa de diálogo de confirmação.

Reiniciar lâmp.: zera os contadores das horas das lâmpadas no menu. Só faça isso após a troca da lâmpada. Essa opção exibe uma caixa de diálogo de confirmação.

Código de manutenção: utilizado somente pela equipe técnica autorizada.



Rede



Inform.
rede



Idioma



Menu Serviço

Manutenção

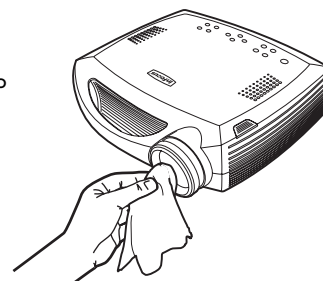
Limpando as lentes

- 1 Aplique um produto de limpeza não abrasivo nas lentes da câmera com um pano seco e macio.

Evite o uso de uma quantidade excessiva do produto de limpeza e não o aplique diretamente nas lentes. Produtos de limpeza abrasivos, solventes ou outros produtos químicos pesados podem arranhar as lentes.

- 2 Passe suavemente o pano de limpeza sobre as lentes com um movimento circular. Se você não pretende utilizar o projetor imediatamente, recoloque a tampa das lentes.

limpe as lentes
com um pano seco e macio
e um produto de
limpeza não abrasivo



Substituição da lâmpada de projeção

O cronômetro de hora da lâmpada no menu Sobre conta o número de horas no qual a lâmpada esteve em uso. Após 1.980 horas, a mensagem “Trocar lâmpada” aparece brevemente na tela a cada inicialização. Quando o cronômetro atingir 2.000 horas, a lâmpada não acenderá mais. Você pode solicitar novos módulos de lâmpada com o seu fornecedor. Consulte a “Acessórios” na página 39 para obter mais informações.

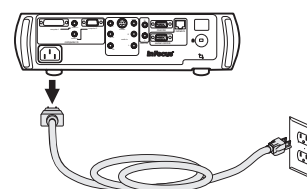
- 1 Desligue o projetor e desconecte o cabo de alimentação.
- 2 Aguarde 60 minutos para que o projetor se esfrie por completo.
- 3 Vire o projetor para baixo e retire a porta da lâmpada, removendo os dois parafusos Phillips e deslizando as guias da porta da lâmpada para fora dos três compartimentos da guia.

CUIDADO: Nunca opere o projetor com a porta da lâmpada removida. Isso atrapalha o fluxo de ar e faz com que o projetor se aqueça demais.

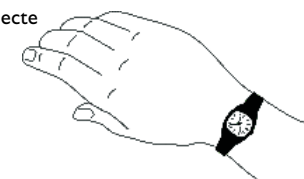
- 4 Solte o parafuso preso no módulo da lâmpada.

Sobre	
Horas-lâmp. Usadas	123
Fonte ativa	Computer 1
Actual Video Format	1024x768 @ 72Hz
Versão	2.1

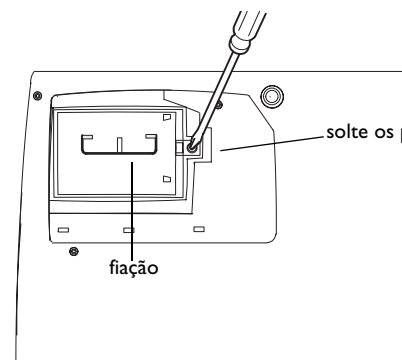
Menu Sobre



desligue e desconecte
o projetor



aguarde 60 minutos



solte os parafusos no módulo da lâmpada

AVISOS:

- Para evitar queimaduras, deixe o projetor esfriar por, pelo menos, 60 minutos antes de substituir a lâmpada.
- Não derrube o módulo da lâmpada. O vidro pode se quebrar e provocar ferimentos.
- Não toque na tela das lâmpadas de vidro. As impressões digitais podem encobrir a nitidez da projeção.
- Tenha muitíssimo cuidado ao remover a lâmpada de projeção. No improvável caso da lâmpada se quebrar, podem aparecer pequenos fragmentos de vidro. O módulo da lâmpada foi projetado para conter a maioria desses fragmentos, mas tenha cuidado ao removê-lo.

5 Remova cuidadosamente o módulo da lâmpada, segurando e erguendo a fiação de metal. Descarte a lâmpada da maneira ambiental adequada.

6 Instale o novo módulo de lâmpada, verificando se está ajustado corretamente.

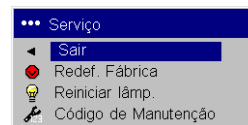
7 Aperte o parafuso.

8 Recoloque a porta da lâmpada, deslizando as guias para dentro dos compartimentos da guia e apertando os dois parafusos.

9 Conecte o cabo de alimentação e pressione o botão **Power** para ligar novamente o projetor.

10 Para redefinir o cronômetro de hora da lâmpada, navegue para o menu **Configurações>Serviço** e selecione **Reiniciar lâmp.** Consulte a página 34 para obter detalhes.

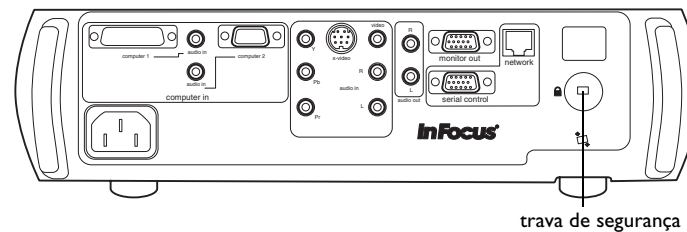
Se o cronômetro da lâmpada alcançou o número máximo de horas para a lâmpada do projetor (2.000 horas), o LED do teclado do projetor mostrará um erro de lâmpada (consulte a “Comportamento do LED e significado” na página 15). A idade da lâmpada pode ser redefinida simultaneamente mantendo pressionadas as teclas de **Volume** do teclado do projetor por 10 segundos. Nesse ponto, o LED ficará verde e você poderá inicializar o projetor.



redefine a hora da lâmpada no menu Serviço

Utilização da trava de segurança

O projetor possui uma trava de segurança para ser utilizada com um Sistema de trava com cabo PC Guardian. Consulte a “Acessórios” na página 39 para obter informações sobre como fazer pedidos. Consulte as informações fornecidas com a trava para obter instruções sobre como utilizá-las.



Apêndice

Especificações

Temperatura operacional	10 a 35° C (50 a 95° F) a 0 – 10.000 pés
Não operacional	-20 a 70° C (-4 a 158° F) a 0 –20.000 pés
Altitude operacional	0 a 3.048 metros (10.000 pés)
Não operacional	0 a 6.096 metros (20.000 pés)
Umidade operacional	10 a 95 % de umidade relativa, sem condensação
Não operacional	10 a 90% de umidade relativa, sem condensação
Dimensões	13,8 x 12,8 x 4,3 pol. (351L x 325C x 110A mm)
Peso	4,24 kg (9,3 lbs.) desembalado
Óptica Intervalo do foco	1,5 a 10 metros (5 a 32,8 pés)
Tipo de lâmpada	lâmpada UHP de 250 watts
Requisitos de energia de entrada	100 a 120 V 4A, 50/60 Hz 200 a 240 V 2A 50 Hz
Montagem de teto montagem de teto testada e listada nos laboratórios UL com capacidade mínima de 20,87 kg (46 lbs)	

Acessórios

Acessórios padrão (fornecidos com o projetor)	Número da peça
Maleta de transporte	110-0546-xx
Caixa de transporte (com a embalagem)	110-0560-xx
Cabo de computador de 1,8 m (6 pés)	210-0232-xx
Cabo de áudio/vídeo de 1,8 m (6 pés)	210-0053-01
Cabo de áudio de 1,8 m (6 pés)	210-0118-xx
Cabo de alimentação (de acordo com o país)	516-0052-xx
Controle remoto Conductor Plus	590-0561-xx
Módulo da lâmpada de projeção (incluído no projetor)	SP-LAMP-006
Tampa das lentes	505-1247-xx
Cartão de início rápido	009-0657-xx
Guia do usuário com CD	595-0191-xx
Cartão de contatos para suporte técnico	009-0658-xx
Cartão de segurança	009-0659-xx
Tiras dos cabos codificadas por cor	SP-CABLETIES

Acessórios opcionais	Número da peça
Maleta de transporte (aprovada pela ATA)	CA-ATA-013
Maleta de viagem Samsonite Deluxe (acomoda o projetor e o laptop)	CASE-801
Suporte do projetor	SP-CEIL-006
Placa de teto falso para a montagem do projetor	SP-LTMT-PLT
Braço de extensão para montagem do projetor de 26 a 47 pol.	SP-LTMT-EXTP
Sistema de trava com cabo PC Guardian	SP-LOCK
Tela diagonal de 50 pol. (portátil)	A650
Tela diagonal de 60 pol. (portátil)	HW-DLXSCRN
Tela diagonal montada em parede/teto de 84 pol.	HW-WALLSCR84
Sustentação do projetor portátil	SP-STND
Módulo de lâmpada de substituição	SP-LAMP-006
Controle remoto MindPath RF PocketPoint	HW-RF-POCKTPNT
Controle remoto de apresentação IR	590-0562-xx

OBSERVAÇÃO: Só utilize acessórios aprovados.

Tamanho da imagem projetada

Tabela 2:

Intervalo de distância em relação à tela para um tamanho de tela determinado para LP650

Tamanho de tela diagonal (pol. /m)	Largura da imagem (pol. /m)	Distância da tela	
		Distância máxima (pés/m)	Distância mínima (pés/m)
40/1.0	32/0.8	6.9/2.1	5.0/1.5
50/1.3	40/1.0	8.7/2.6	6.2/1.9
60/1.5	48/1.2	10.4/3.2	7.5/2.3
100/2.5	79/2.0	17.4/5.3	12.4/3.8
150/3.8	119/3.0	26.0/7.9	18.7/5.7
200/5.1	158/4.0	34.7/10.6	24.9/7.6

OBSERVAÇÃO: Visite nosso site da Web no endereço www.infocus.com para obter uma calculadora interativa de tamanho de imagem.