

Declaração de conformidade

Fabricante: InFocus Corporation, 27700B SW Parkway Ave. Wilsonville, Oregon 97070 USA

Escritório na Europa: Strawinskylaan 585, 1077 XX Amsterdam, The Netherlands
Declaramos, sob nossa inteira responsabilidade, que esse projetor está em conformidade com as diretrizes e normas a seguir:

Diretriz de EMC (Compatibilidade eletromagnética) 89/336/EEC
(Comunidade econômica européia), corrigida pela diretriz 93/68/EEC

EMC: EN 55022
EN 55024
EN 61000-3-2
EN 61000-3-3

Diretriz de baixa voltagem 73/23/EEC, corrigida pela diretriz 93/68/EEC
Segurança: EN 60950: 2000

Abril de 2004

Marcas comerciais

Apple, Macintosh e PowerBook são marcas comerciais ou registradas da Apple Computer, Inc. IBM é marca comercial ou registrada da International Business Machines, Inc. Microsoft, PowerPoint e Windows são marcas comerciais ou registradas da Microsoft Corporation. Adobe e Acrobat são marcas comerciais ou registradas da Adobe Systems Incorporated. Digital Light Processing é marca comercial ou marca registrada da Texas Instruments. Faroudja, DCDi e TrueLife são marcas comerciais ou marcas registradas da Faroudja. InFocus e ScreenPlay são marcas comerciais ou marcas registradas da InFocus Corporation. InFocus, ProjectorManager, ProjectorNet e LP são marcas comerciais ou marcas registradas da InFocus Corporation.

Aviso da FCC (Comissão federal de comunicações)

Observação: Esse equipamento foi testado e considerado em conformidade com os limites para um dispositivo digital da classe B, de acordo com a seção 15 das normas da FCC. Esses limites foram estabelecidos para proporcionar proteção razoável contra interferência prejudicial em uma instalação residencial. Esse equipamento gera, utiliza e pode irradiar energia de radiofrequência e se não for instalado e utilizado de acordo com as instruções, pode provocar interferência prejudicial nas comunicações por rádio. Entretanto, não há garantia de que não haverá interferência em algumas instalações. Caso esse equipamento provoque interferência prejudicial a recepção de rádio ou televisão, que pode ser determinada desligando e ligando o equipamento, aconselhamos o usuário a tentar corrigir a interferência seguindo uma ou mais das medidas a seguir:

- Reorientar ou reinstalar em outro local a antena de recepção.
- Aumentar a separação entre o equipamento e o receptor.
- Conectar o equipamento em uma tomada ou em um circuito diferente daquele em que o receptor está conectado.
- Consultar o fornecedor ou um técnico experiente de rádio ou TV para obter ajuda.

Canadá

Esse aparelho digital da Classe B está em conformidade com a norma canadense ICES-003.

Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

Aprovações pelas agências de normatização

UL, cUL, TUV, GOST

Outras aprovações específicas do país podem ser aplicadas. Consulte a etiqueta de identificação do produto.

A InFocus se reserva o direito de alterar as ofertas e especificações do produto a qualquer momento sem aviso prévio.

Índice analítico

Introdução	4
Posicionamento do projetor	6
Guia de conectores do projetor e dispositivos	7
Conexões de computador	7
Conexões de vídeo	7
Conexão de um computador	10
Conexões necessárias do computador	10
Conexões opcionais de computador	10
Exibição de imagens do computador	11
Ajuste da imagem	12
Utilização do projetor com Windows 98 pela primeira vez	13
Conexão de um dispositivo de vídeo	15
Conexões do dispositivo de vídeo	16
Conexão (RCA) de vídeo composto	16
Conexão S-vídeo	16
Conexão (RCA) de componente	17
Conexão DVI	17
Exibição de vídeo	18
Ajuste da imagem	18
Desligamento do projetor	20
Solução de problemas de configuração	20
Utilização do controle remoto	28
Utilização do áudio	29
Utilização dos botões do teclado	30
Otimização das imagens do computador	31
Otimização das imagens de vídeo	31
Personalização do projetor	31
Utilização dos menus	32
Menu Imagem	33
Menu Configs	38
Manutenção	40
Limpeza da lente	40
Substituição da lâmpada de projeção	40
Limpeza das lâminas do compartimento da lâmpada	42
Utilização da trava de segurança	42
Apêndice	43
Tamanho da imagem projetada	43
Comportamento do LED Vermelho e erros do projetor	44

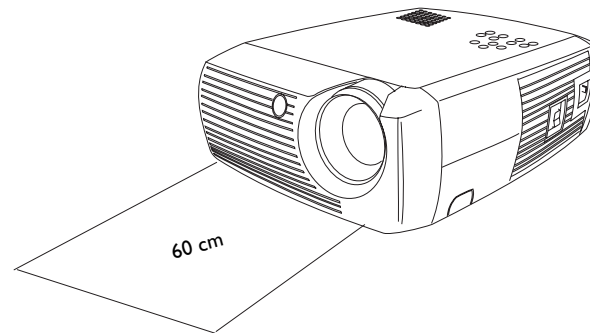
Se você já possui experiência na configuração de sistemas de projeção, utilize o cartão de *Instalação rápida* que acompanha o projetor. Para obter detalhes completos sobre a conexão e operação do projetor, consulte este Guia do usuário. Versões eletrônicas deste Guia do usuário em diversos idiomas encontram-se disponíveis em nosso site da Web.

O site da Web também possui especificações técnicas (uma calculadora interativa para tamanho de imagem, comandos de ativação de laptop, diagrama dos pinos de conexão, um glossário e a planilha de dados do produto), uma loja na Web para aquisição de acessórios e uma página para registro on-line.

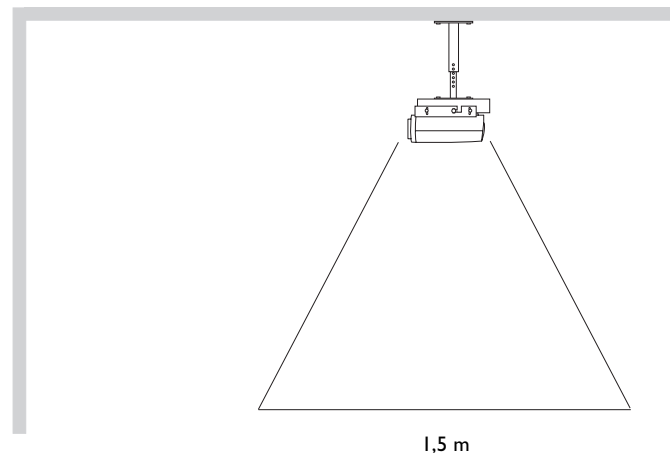
Considerações importantes sobre a segurança da operação

- Coloque o projetor em posição horizontal inferior a 15 graus do eixo.
- Posicione-o em uma área bem ventilada sem qualquer obstrução nas aberturas de entrada e saída de ar. Não coloque o projetor sobre uma toalha de mesa ou outros tecidos macios que possam bloquear a abertura de ventilação.
- Posicione-o a pelo menos 1,2 m de distância de qualquer abertura de ventilação de aquecimento ou refrigeração.
- Utilize apenas suportes de teto aprovados pela InFocus.
- Utilize apenas o cabo de alimentação fornecido com o produto. Recomendamos a utilização de um filtro de linha protegido contra oscilações de voltagem.
- Consulte nesse manual os procedimentos apropriados de inicialização e desligamento.
- No caso improvável de quebra da lâmpada, jogue fora produtos comestíveis presentes no local e limpe completamente a área ao redor do projetor. Lave as mãos depois de limpar a área e de manusear a lâmpada quebrada. A lâmpada deste produto contém uma pequena quantidade de mercúrio. Descarte-a de acordo com os requisitos da regulamentação local, estadual ou federal. Para obter mais informações, consulte o site **www.eiae.org**.

Siga essas instruções para ajudar a garantir a qualidade da imagem e a vida útil da lâmpada e do projetor. A desobediência a essas instruções pode afetar a garantia. Para obter detalhes completos sobre a garantia, consulte a seção Garantia no final desse Guia do usuário.



Não coloque objetos nem permita que pessoas permaneçam a uma distância menor que 60 cm na frente do projetor. No caso de montagem no teto, essa área deve ser de 1,5 m.



Introdução

Parabéns e obrigado pela sua excelente escolha de um dispositivo de projeção de imagens digitais de qualidade superior! O novo projetor InFocus® ScreenPlay™ 4805 é projetado especificamente para aplicações de cinema em casa. O ScreenPlay 4805 estabelece altos padrões, utilizando a mais recente tecnologia DLP™ e o novo processamento de vídeo DCDi Plus da Faroudja™. Quer você esteja assistindo filmes, transmissões em alta definição ou brincando com o mais recente video game, você desfrutará de surpreendente qualidade de imagem.

Especificações do produto

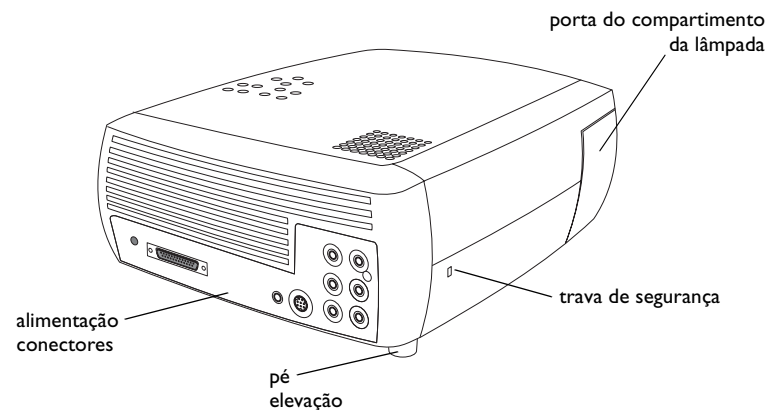
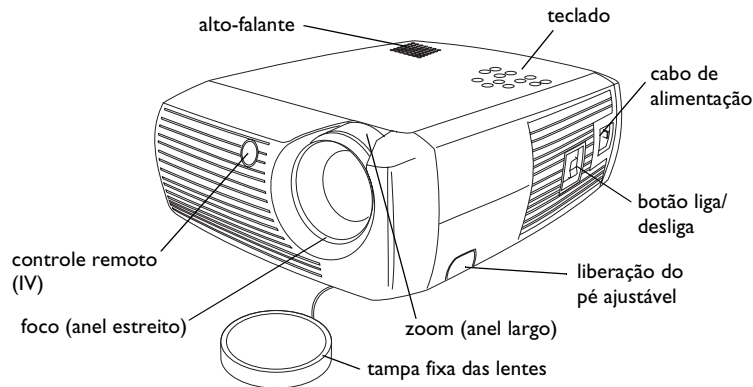
Para ler as últimas especificações sobre o projetor multimídia, visite o nosso site. As especificações estão sujeitas a mudanças. As informações sobre o endereço da Web estão localizadas na contracapa deste Guia do usuário.

Acessórios

Os acessórios padrão que acompanham o projetor podem ser encontrados na lista de embalagem fornecida com o projetor. Os acessórios opcionais estão relacionados no catálogo Acessórios fornecido com o projetor e também podem ser encontrados em nosso site. Consulte o endereço da Web na contracapa.

Registro on-line

Registre seu projetor em nosso site para receber atualizações do produto, anúncios e incentivos de registro. Consulte o endereço da Web na contracapa.



Painel de conectores

O projetor oferece opções de conexão para computador e vídeo, como:

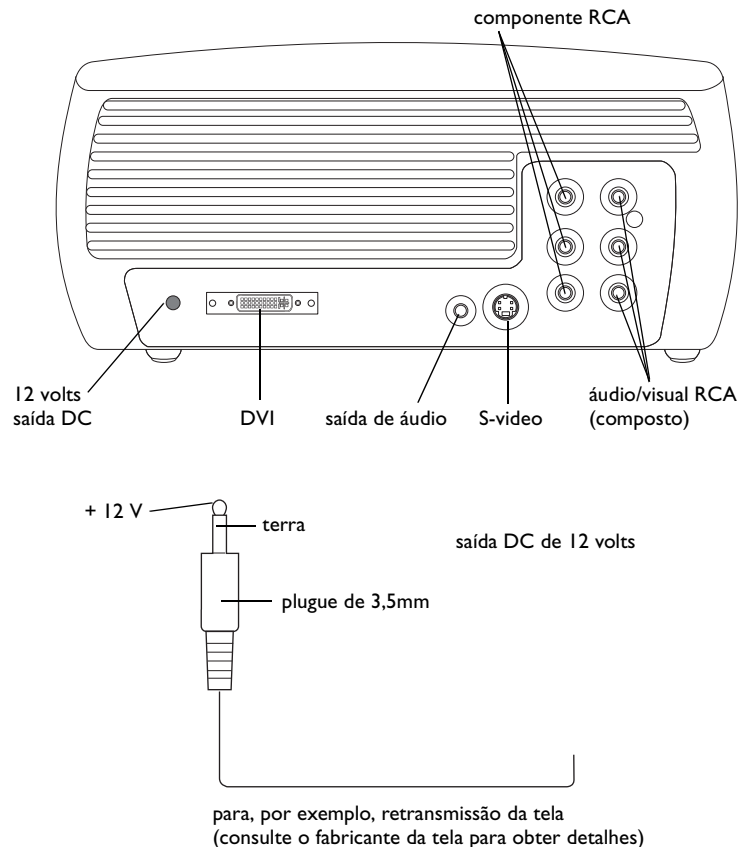
- DVI (M1-DA)
- Componente SD/ED/HD (RCA)
- S-video
- Vídeo e áudio composto (RCA)

O projetor também oferece os seguintes conectores:

- Saída de áudio
- Saída DC de 12 volts (consulte abaixo)

Saída DC de 12 volts

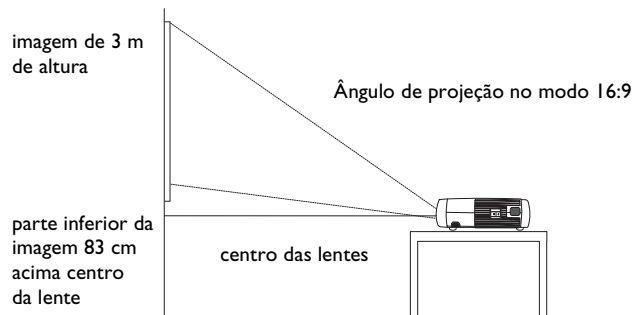
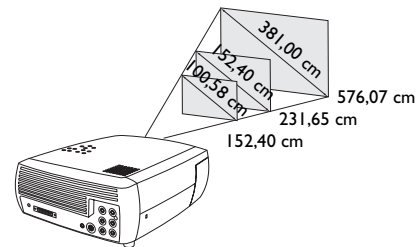
O acionador de minitomada de 3,5mm oferece saída DC de 12 volts. Ele fornece uma saída constante enquanto o projetor está ligado. Ele possui várias utilidades. Por exemplo, se conectar a tela de projeção à saída DC de 12 volts com o cabo que acompanha a tela, ao ligar o projetor, a tela descenderá; quando o projetor for desligado, a tela retornará à posição de armazenamento. Para utilizar a saída DC de 12 volts, é preciso remover o lacre de segurança.



Posicionamento do projetor

Para determinar onde instalar o projetor, considere o tamanho e o formato da tela, a localização das tomadas elétricas e a distância entre o projetor e o restante dos equipamentos. Veja algumas dicas:

- Instale o projetor sobre uma superfície plana, em ângulo reto em relação à tela. O projetor deve estar, no mínimo, a 1,49 m da tela de projeção.
- Instale o projetor a 3 m da fonte de alimentação e a 1,8 m do dispositivo de vídeo (a menos que você adquira extensões). Para garantir o acesso adequado aos cabos, não coloque o projetor a menos de 0,15 m de uma parede ou de outro objeto.
- Se você instalar o projetor no teto, consulte o guia de instalação que acompanha o Kit de montagem no teto para obter mais informações. Para inverter a imagem, consulte “Teto” na página 38. Recomendamos o uso de um suporte de teto autorizado.
- Instale o projetor a uma distância desejada da tela. A distância entre as lentes do projetor e a tela, o ajuste do zoom e o formato do vídeo determinam o tamanho da imagem projetada. A ilustração na parte superior direita mostra três tamanhos da imagem projetada. Para obter mais informações sobre tamanhos de imagens a distâncias diferentes, consulte “Tamanho da imagem projetada” na página 43.
- O deslocamento da imagem é de 127,3% quando o projetor está no modo 16:9. Isso significa que se você tiver uma imagem com 3 m de altura, a parte inferior da imagem estará 83 cm acima do centro das lentes.
- Consulte “Conexão de um dispositivo de vídeo” na página 15 para obter informações adicionais sobre o modo 16:9.



Guia de conectores do projetor e dispositivos

As instruções e a tabela abaixo o ajudarão a localizar os conectores usados para obter a melhor resolução possível dos dispositivos de entrada como computadores, aparelhos de videocassete padrão, DVDs (progressivos e entrelaçados), receptores HDTV, sintonizadores de TV e satélite, câmeras de vídeo, videogames (progressivos e entrelaçados) e aparelhos de reprodução de CDs.

Conexões de computador

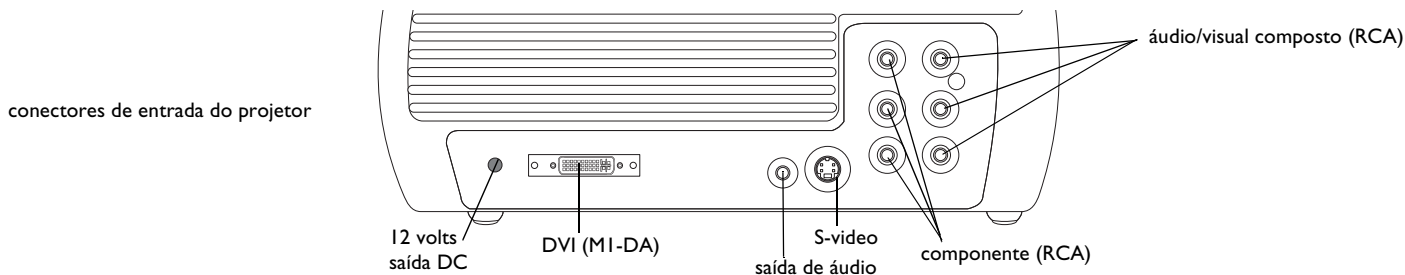
Conexões a um computador consistem na ligação dos terminais VGA e USB do cabo fornecido ao computador, e do terminal M1 à entrada **Computer In** do projetor. A parte USB do cabo do computador permite avançar slides em uma apresentação do PowerPoint™ utilizando o controle remoto. Consulte a página 10 para obter informações sobre a configuração do computador/projetor.

Conexões de vídeo

A primeira etapa de conexão do vídeo é definir qual tipo de conector de saída você deseja conectar ao projetor. Se houver mais de uma saída, selecione aquela com a melhor qualidade. A melhor classificação, sendo **1** a saída de melhor qualidade e **3** a saída de qualidade mais baixa, é a seguinte:

- 1** vídeo de componente (RCA)
- 2** S-video
- 3** vídeo composto áudio/visual (RCA)

Se seu dispositivo de vídeo tiver um conector VGA, você pode usar o conector DVI localizado na parte posterior do projetor a fim de obter qualidade superior.



Dispositivo de vídeo	Compatibilidade de vídeo	Se o conector do dispositivo for:	Conecte ao adaptador ou conector indicado no projetor	Para obter instruções de instalação, consulte:	Comentários
TV de transmissão padrão (não HDTV) via: cabo, cabo digital, TV por satélite, DVD ou videocassete	Padrões NTSC, PAL e SECAM Componente 480i	Vídeo composto ou S-vídeo Componente de vídeo	Vídeo composto ou S-vídeo Componente de vídeo	Conexão (RCA) de vídeo composto na página 16. Componente na página 17.	Não para fontes progressivas (como HDTV). Consulte a página 9.
Câmera de vídeo padrão	Padrões NTSC, PAL e SECAM Componente 480i	Vídeo composto ou S-vídeo Componente de vídeo	Vídeo composto ou S-vídeo Componente de vídeo	Conexão (RCA) de vídeo composto na página 16. Componente na página 17.	Não para fontes progressivas (como HDTV). Consulte a página 9.
Videogame padrão	Padrões NTSC, PAL e SECAM Componente 480i	Vídeo composto ou S-vídeo Componente de vídeo	Vídeo composto ou S-vídeo Componente de vídeo	Conexão (RCA) de vídeo composto na página 16. Componente na página 17.	Não para fontes progressivas (como HDTV). Consulte a página 9.

Dispositivo de vídeo	Compatibilidade de vídeo	Se o conector do dispositivo for:	Conecte ao adaptador ou conector indicado no projetor	Para obter instruções de instalação, consulte:	Comentários
HDTV (TV de alta definição)	1035i, 1080i, 720p Componente 480i, 480p, 576i, 576p	DVI Componente de vídeo	Computer In (DVI) Vídeo I (componente RCA)	Conexão DVI na página 17. Componente na página 17.	
DVD progressivo	1035i, 1080i, 720p Componente 480i, 480p, 576i, 576p	DVI Componente de vídeo	Computer In (DVI) Vídeo I (componente RCA)	Conexão DVI na página 17. Componente na página 17.	
Videogame progressivo	1035i, 1080i, 720p Componente 480i, 480p, 576i, 576p	DVI Componente de vídeo	Computer In (DVI) Vídeo I (componente RCA)	Conexão DVI na página 17. Componente na página 17.	

Conexão de um computador

Conexões necessárias do computador

Conecte uma das extremidades do cabo de computador fornecido (consulte a página 15 para obter informações sobre conexão de dispositivos de vídeo) ao conector DVI azul **Computer In** no projetor. Conecte as outras extremidades (USB e VGA) às respectivas portas USB e VGA no computador. Se estiver utilizando um computador de mesa, você precisará desconectar antes o cabo do monitor da porta de vídeo do computador.

Esta conexão permite avançar slides em uma apresentação de PowerPoint utilizando o controle remoto. Os drivers USB devem ser instalados para que o recurso USB possa ser utilizado.

Para obter mais informações, consulte página 14.

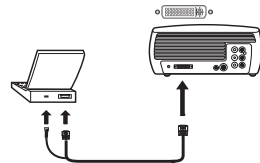
Conecte o cabo de alimentação preto no conector **Power** localizado na lateral do projetor e na tomada elétrica.

OBSERVAÇÃO: Sempre utilize o cabo de alimentação fornecido com o projetor.

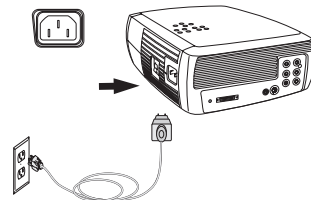
Conexões opcionais de computador

Para que a apresentação tenha som, conecte o cabo de áudio (não incluído) ao computador e aos conectores vermelho e/ou branco **Audio In** do projetor.

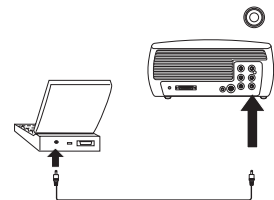
conecte o cabo do computador



conecte o cabo de alimentação



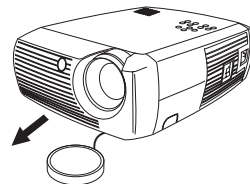
conecte o cabo de áudio



Exibição de imagens do computador

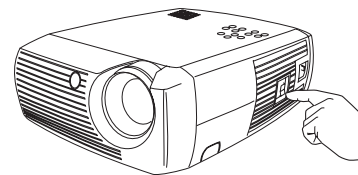
Remova a tampa da lente.

remova a tampa da lente



Mude o botão **Power** na lateral do projetor para a posição On.

ligue/desligue o botão Power



O LED piscará na cor verde e as ventoinhas começarão a funcionar. Quando a lâmpada acender, a tela de inicialização será exibida e o LED ficará verde constante. Pode demorar um minuto para que a imagem atinja o brilho total.

A tela de inicialização não aparece? Obtenha ajuda na página 20.

Ligue o computador.

ligue o computador



computer

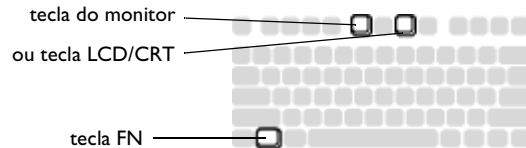


A imagem do computador deve aparecer na tela de projeção. Se não aparecer, pressione o botão **Computer** do teclado do projetor.

Se o sistema operacional for Windows 98, consulte “Utilização do projetor com Windows 98 pela primeira vez” na página 13 para obter informações sobre o processo de configuração do driver.

Verifique se a porta de vídeo externa do laptop está ativa.

ative a porta externa do laptop



Muitos laptops não ativam a porta de vídeo externa automaticamente quando um projetor está conectado. Geralmente uma combinação de teclas como FN + F8 ou CRT/LCD ativa e desativa a exibição externa. Localize uma tecla de função denominada CRT/LCD ou uma tecla de função com um símbolo de monitor. Pressione FN e a chave de função específica simultaneamente. **Consulte a documentação do laptop para aprender a combinação de teclas.**

A imagem do laptop não aparece? Tente pressionar o botão **Auto Image** do teclado. Obtenha ajuda na página 21.

Ajuste da imagem

Se necessário, ajuste a altura do projetor pressionando o botão de liberação para estender o pé ajustável.

Se necessário, gire o pé de nivelamento localizado na parte traseira do projetor.

Evite tocar na abertura de exaustão de ar quente na parte frontal do projetor.

Posicione o projetor na distância desejada da tela a um ângulo de 90 graus em relação à tela.

Consulte a página 43 para obter uma tabela que lista os tamanhos de tela e as distâncias.

Ajuste o zoom ou o foco.

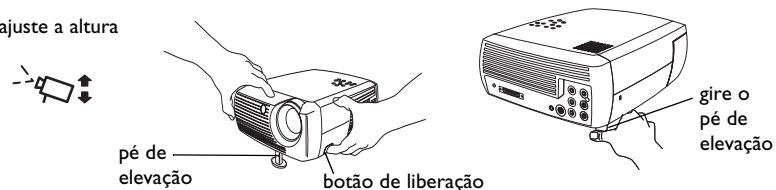
Se a imagem não estiver quadrada, ajuste a distorção trapezoidal, utilizando os botões do teclado.

Pressione o botão **Keystone** superior para reduzir a parte superior da imagem e o botão **Keystone** inferior para reduzir a parte inferior.

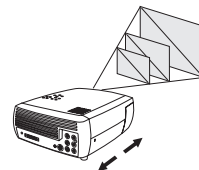
Ajuste o Contraste ou Brilho no menu Imagem.

Consulte a página 33 para obter ajuda com os ajustes do menu.

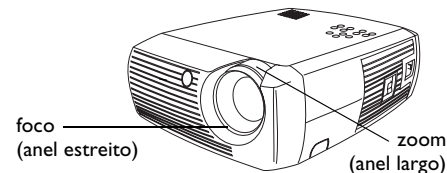
ajuste a altura



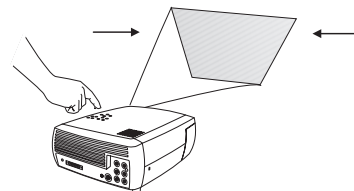
ajuste a distância



ajuste o zoom ou o foco



ajuste a distorção trapezoidal



menu Ajuste de imagem



Utilização do projetor com Windows 98 pela primeira vez

Na primeira vez que você conecta um computador executando o Windows 98 no projetor, o computador reconhece o projetor como “novo hardware” e o Assistente para adicionar novo hardware é exibido. Siga estas instruções para utilizar o Assistente para carregar o driver correto (que foi instalado com o sistema operacional Windows).

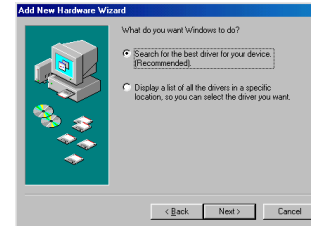
Se você estiver executando o Windows 2000 ou Windows ME, ignore essas etapas e vá para “Ajuste da imagem” na página 12.

- a Clique em **Next** (Avançar) para começar a procura do driver.
- b Verifique se a opção “Procurar o melhor driver” está selecionada e clique em **Next**.
- c Desmarque todas as caixas marcadas e clique em **Next**. O Windows localiza o driver automaticamente. Se esse driver foi removido, recarregue-o utilizando o CD do sistema operacional Windows.
- d Quando o Windows localizar o driver, você estará pronto para instalá-lo. Clique em **Next**.

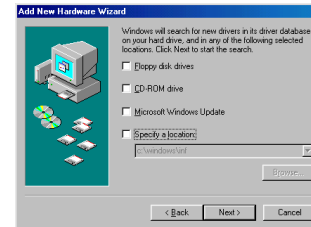
a



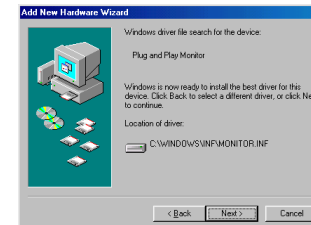
b



c



d



Ignore esta página se você não conectou um cabo de mouse USB

No Windows 98:

- Se você conectou o cabo USB, o Assistente para adicionar novo hardware será exibido novamente. Os drivers devem estar instalados para que a funcionalidade USB possa ser utilizada.
- **O Assistente é iniciado três vezes.**

Na primeira vez, ele detecta um Dispositivo USB composto.

Na segunda vez, um Dispositivo de interface humana USB (para o teclado).

Na terceira vez, um Dispositivo de interface humana USB (para o mouse).

Para Windows 2000, Windows ME e Windows XP:

- Os drivers USB são instalados automaticamente.

Conexão de um dispositivo de vídeo

Você pode conectar ao projetor os seguintes dispositivos de vídeo: videocassetes, aparelhos de DVD, câmeras de vídeo, câmeras digitais, videogames, receptores HDTV e sintonizadores de TV. Há também uma entrada de áudio através dos conectores A/V vermelho e branco. Você pode conectar o áudio diretamente ao projetor para que o som saia pelo alto-falante embutido ou pode conectá-lo ao sistema estéreo através do conector Audio Out.

Você pode conectar o projetor à maioria dos dispositivos que têm saída de vídeo. Você não pode conectar diretamente o cabo coaxial que entra na sua casa, fornecido por uma empresa de cabo ou de satélite, o sinal deve passar antes por um sintonizador. Exemplos de sintonizadores são decodificadores de cabo digital e TV por satélite, videocassetes e gravadores digitais de vídeo. Basicamente, qualquer dispositivo que possa mudar de canal é considerado um sintonizador.

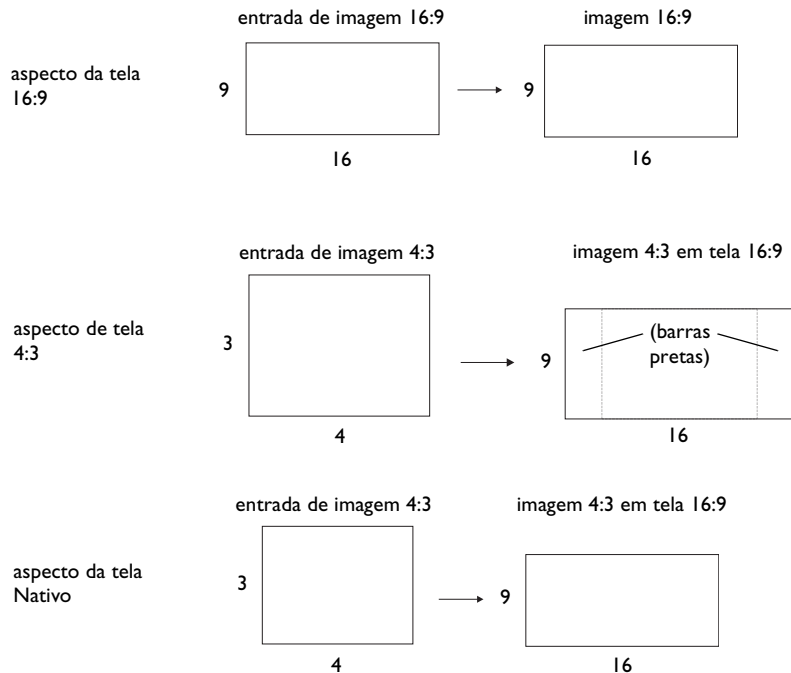
Antes de conectar o projetor, você deve decidir qual relação entre largura e altura da imagem deseja utilizar. A configuração Aspecto da tela do projetor é acessada no Picture Menu (Menu Imagem) do projetor. Consulte a página 33 para obter mais informações.

O que é Aspecto da tela?

Aspecto da tela é a relação entre a largura e a altura da imagem. Para HDTV e a maioria dos DVDs ele é de 16:9, que é o padrão deste projetor. Este projetor não foi planejado para utilização com telas 4:3. Quando no modo 4:3, o projetor coloca barras pretas em ambos os lados da imagem. O modem nativo centraliza a imagem e desliga a régua interna, de modo que qualquer resolução maior que 854x480 tenha suas extremidades recortadas.

Se você estiver projetando em uma tela, o tamanho/formato desta pode determinar o aspecto da tela a ser utilizado. Se você estiver projetando em uma parede, não há restrição para tamanho de tela. Aquilo que você planeja projetar irá também ajudá-lo a escolher entre 4:3 ou 16:9. Por exemplo, a maioria dos programas de televisão é de 4:3, enquanto que a maioria dos filmes é de 16:9. Se você tem uma tela 16:9, deve selecionar um Aspecto da tela de 16:9 para filmes anamórficos e HDTV e Nativo para conteúdo 4:3.

Se você tem uma tela 4:3, ainda assim deve utilizar 16:9 para filmes anamórficos ou HDTV, mas terá também a opção de utilizar tanto 4:3 como Nativo para conteúdo 4:3. Lembre-se de que as imagens dos filmes anamórficos são exibidas corretamente apenas se o DVD estiver configurado para uma TV de 16:9.



Conexões do dispositivo de vídeo

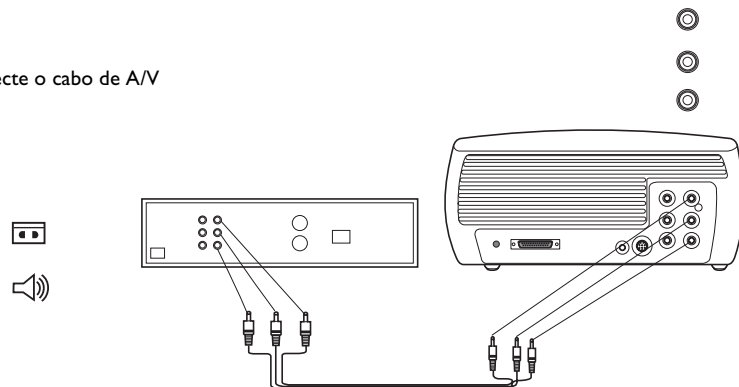
Conexão (RCA) de vídeo composto

Ligue o conector amarelo do cabo de áudio/vídeo composto (A/V) fornecido ao conector de saída de vídeo do dispositivo de vídeo. Ligue o outro conector amarelo no conector **Vídeo 2** amarelo do projetor.

Ligue um conector branco no conector esquerdo da saída de áudio e um conector vermelho no conector direito da saída de áudio do dispositivo de vídeo. Conecte a outra extremidade branca no conector branco de **audio in** (entrada de áudio) e o conector vermelho no conector vermelho de **audio in** do projetor.

Lembre-se de que a saída de vídeo de conexões compostas não têm a alta qualidade do S-vídeo ou do vídeo de componente.

conecte o cabo de A/V

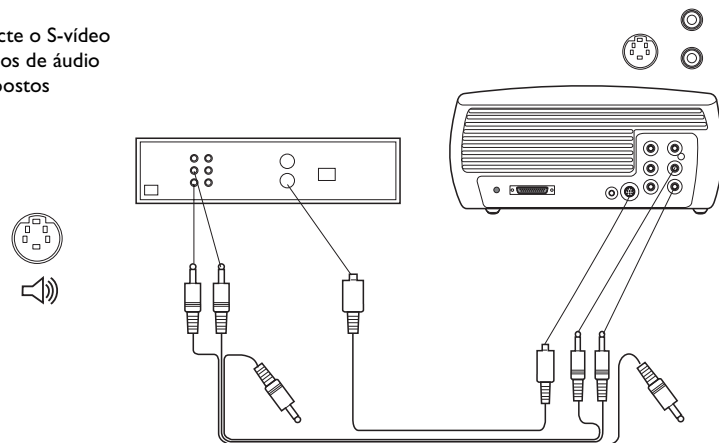


Conexão S-vídeo

Se o dispositivo de vídeo utiliza um conector S-vídeo redondo de sete pinos, conecte um cabo S-vídeo no conector S-vídeo do dispositivo de vídeo e no conector **S-vídeo** do projetor. Utilize os conectores vermelho e branco de áudio do cabo de A/V conforme descrito acima (os conectores amarelos do cabo de A/V não são utilizados).

Lembre-se de que o S-vídeo oferece melhor qualidade de vídeo que o composto, mas não tão boa qualidade quanto o vídeo de componente.

conecte o S-vídeo e cabos de áudio compostos



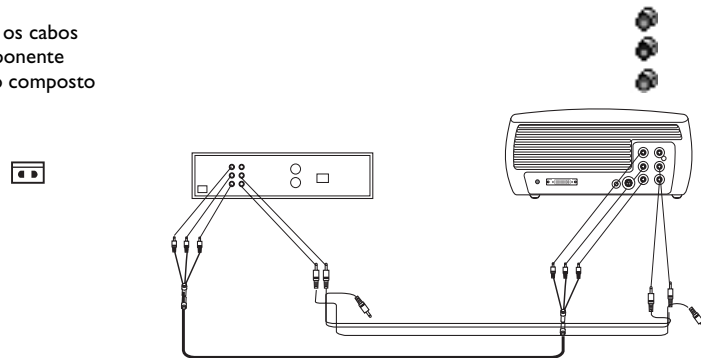
Conexão (RCA) de componente

Para conectar uma fonte DVD ou HD de varredura progressiva, utilize o conector de componente. Conecte um cabo de vídeo de componente com conectores RCA vermelho, verde e azul ao conector de componente do dispositivo fonte. Conecte a outra extremidade de três pontas do cabo de componente ao conector de vídeo de componente do projetor.

Utilize os conectores vermelho e branco de áudio do cabo de A/V conforme descrito na página anterior (os conectores amarelos do cabo de A/V não são utilizados).

Lembre-se de que o vídeo de componente oferece melhor qualidade de imagem que o s-vídeo ou o composto.

conecte os cabos
de componente
de áudio composto



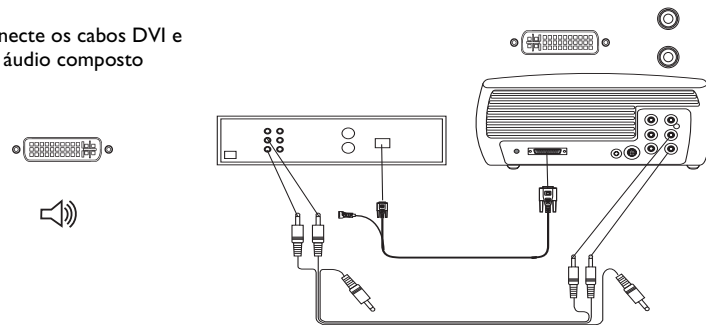
Conexão DVI

Se o dispositivo de vídeo utiliza um conector DVI, conecte a extremidade DVI do cabo M1-DA ao conector de saída de vídeo do dispositivo de vídeo. Esse conector pode estar identificado como “To Monitor” na fonte de vídeo. Conecte o cabo do computador M1 no conector **Computer In** do projetor. Não conecte a extremidade USB desse cabo ao dispositivo de vídeo.

Utilize os conectores vermelho e branco de áudio do cabo de A/V conforme descrito na página anterior (os conectores amarelos do cabo de A/V não são utilizados).

Lembre-se de que vídeo DVI oferece saída de vídeo de mais alta qualidade.

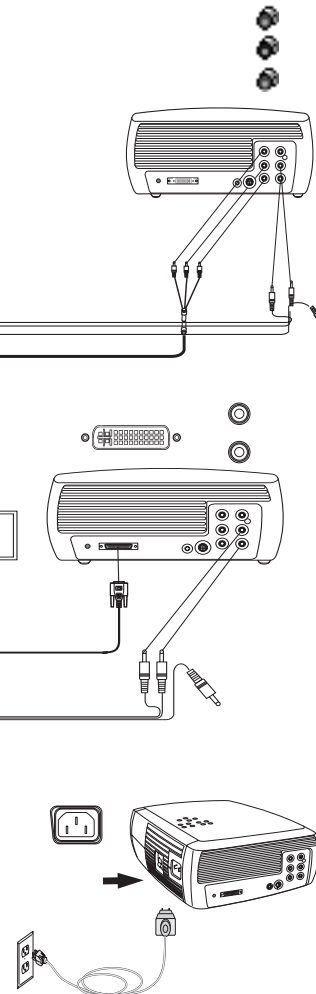
conecte os cabos DVI e
de áudio composto



Conecte o cabo de alimentação no conector **Power** da lateral do projetor e na tomada elétrica.

OBSERVAÇÃO: Sempre utilize o cabo de alimentação fornecido com o projetor.

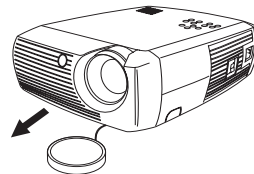
conecte o cabo de alimentação



Exibição de vídeo

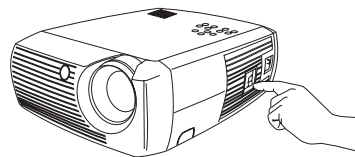
Remova a tampa da lente.

remova a tampa da lente



Mude o botão **Power** na lateral do projetor para a posição **On**.

ligue/desligue o botão Power

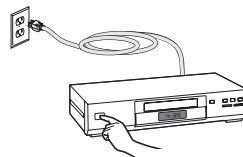


O LED piscará na cor verde e as ventoinhas começarão a funcionar. Quando a lâmpada acender, a tela de inicialização será exibida e o LED ficará verde constante. Pode demorar um minuto para que a imagem atinja o brilho total.

A tela de inicialização não aparece? Obtenha ajuda na página 21.

Conecte e ligue o dispositivo de vídeo.

ligue o dispositivo de vídeo



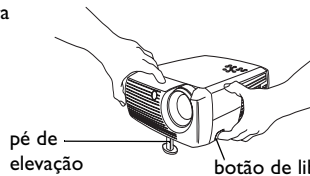
A imagem do dispositivo de vídeo deve aparecer na tela de projeção. Caso contrário, pressione o botão **Vídeo** no teclado.

A imagem não aparece? Tente pressionar os botões **Source** (Fonte) ou **Auto-imagem**. Obtenha ajuda na página 21.

Ajuste da imagem

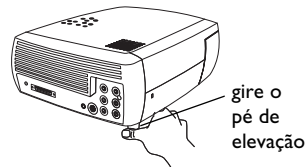
Ajuste a altura do projetor, pressionando o botão de liberação para estender o pé.

ajuste a altura



pé de elevação

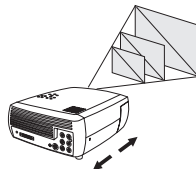
botão de liberação



gire o pé de elevação

Gire o pé de nivelamento localizado na parte traseira do projetor, se necessário.

ajuste a distância

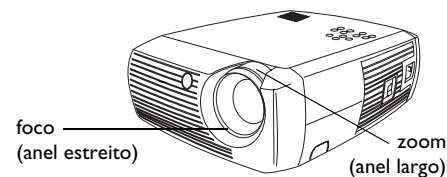


Posicione o projetor à distância desejada da tela a um ângulo de 90 graus em relação a ela.

Consulte a página 43 para obter uma tabela que lista os tamanhos de tela e as distâncias em relação à tela.

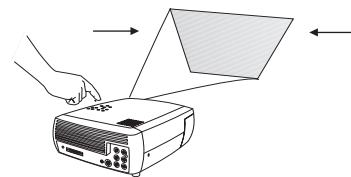
Ajuste o zoom e o foco.

ajuste o zoom ou o foco



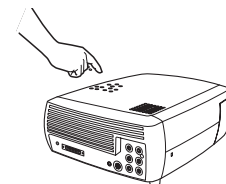
Se a imagem não estiver quadrada, ajuste a distorção trapezoidal, utilizando os botões do teclado. Pressione o botão **Keystone** superior para reduzir a parte superior da imagem e o botão **Keystone** inferior para reduzir a parte inferior.

ajuste a distorção trapezoidal



Ajuste o volume no teclado ou no controle remoto.

ajuste o volume



Ajuste Contraste, Brilho, Cor, Matiz ou Aspecto da tela no menu Imagem. Consulte a página 33 para obter ajuda para os menus e os ajustes.

ajuste das opções do menu Imagem incluindo Aspecto da tela



Com relação ao Aspecto da tela, lembre-se de que os aparelhos de DVD devem ser configurados para 16:9 para que seja exibida a imagem da melhor qualidade. Para obter mais informações relativas ao Aspecto da tela, consulte página 15.

Desligamento do projetor

O projetor exibe automaticamente uma tela preta se nenhuma fonte ativa for detectada por 30 minutos. Essa tela preta ajuda a preservar a vida útil do projetor. A imagem retorna quando uma fonte ativa é detectada ou um botão do controle remoto ou do teclado é pressionado.

Protetor de tela

Você pode fazer com que a tela preta apareça após um tempo predefinido em minutos, ativando o recurso Protetor de tela no menu **Configurações do > Sistema**. Consulte a página 38.

Econ. energia

O projetor também possui um recurso de Economia de energia que desliga automaticamente a lâmpada se nenhuma fonte ativa for detectada e se não houver nenhuma interação do usuário com o projetor por 20 minutos. Por padrão, esse recurso está desativado. Consulte a página 38.

Desligamento do projetor

Você pode desligar o projetor simplesmente mudando o botão Power para a posição Off.

Você pode também pressionar o botão **Power** no controle remoto para colocar o projetor no estado Desligado, mesmo que ainda esteja em funcionamento. Quando o botão **Power** é pressionado duas vezes (uma vez para iniciar o processo de desativação e uma segunda para confirmar que você realmente deseja desligar o projetor), a lâmpada desliga e o LED pisca em verde por 1 (um) minuto, enquanto as ventoinhas continuam a funcionar para esfriar a lâmpada. Enquanto o LED estiver piscando em verde, o projetor não aceitará nenhuma entrada pelo teclado ou pelo controle remoto.

Quando a lâmpada esfria, o LED fica verde constante e as ventoinhas funcionam a uma velocidade mínima. Para desligar o projetor, mude o botão Power para a posição Off.

OBSERVAÇÃO: Uma vez alterada a posição do botão para Off, você deve aguardar 1 (um) minuto antes de ligar o projetor novamente. Isso permite que a lâmpada esfrie de forma adequada. Entretanto, se o controle remoto tiver sido utilizado para desligar o projetor, não será necessário aguardar um minuto para ligá-lo novamente.

Solução de problemas de configuração

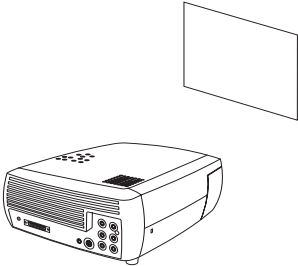
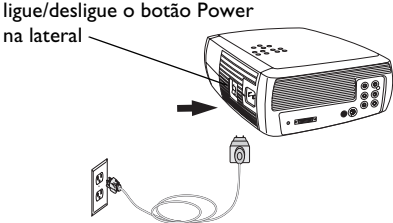
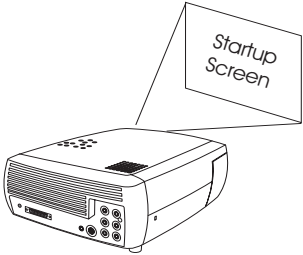
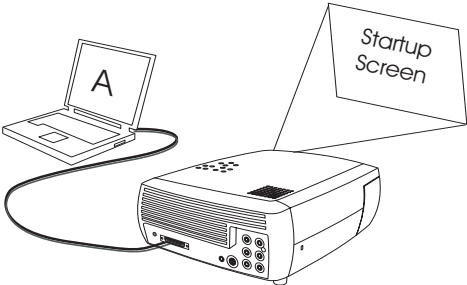
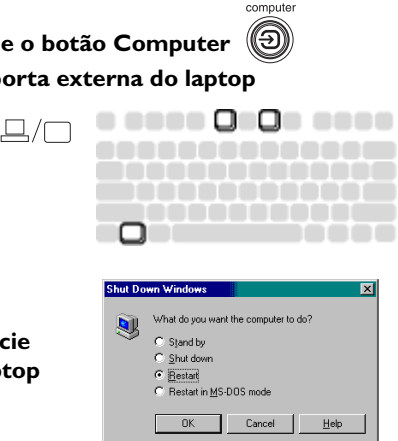
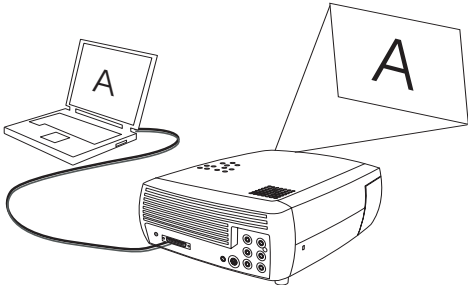
Se a imagem aparecer corretamente na tela, passe para a próxima seção. Se ela não aparecer, solucione o problema de configuração.

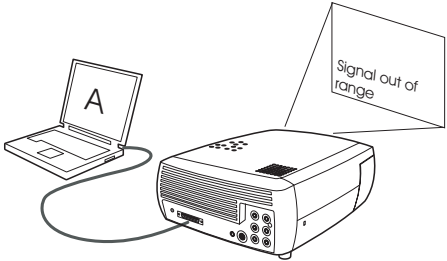
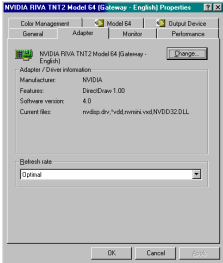
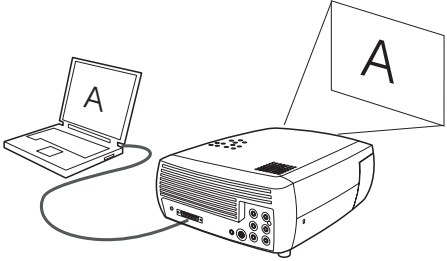
O LED na parte superior do projetor indica o estado do projetor e pode ajudá-lo a solucionar o problema.

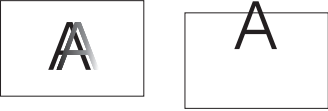
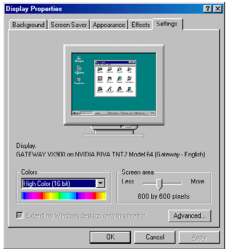
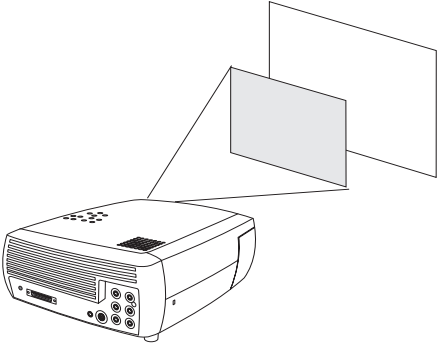
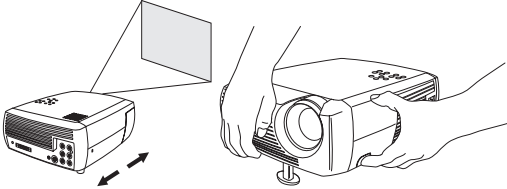
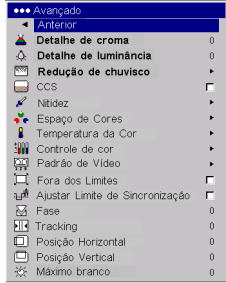
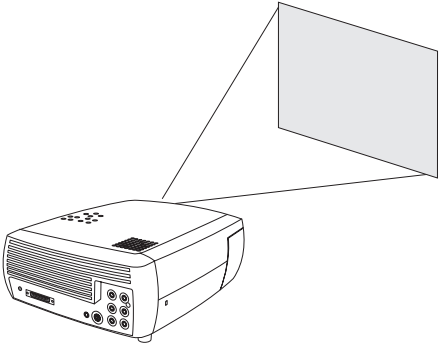
Tabela 1: Comportamento e significado do LED

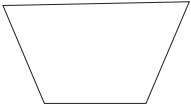
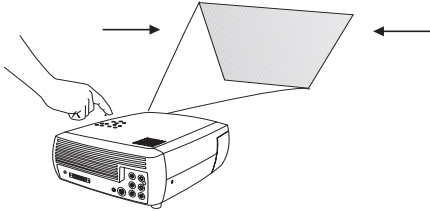
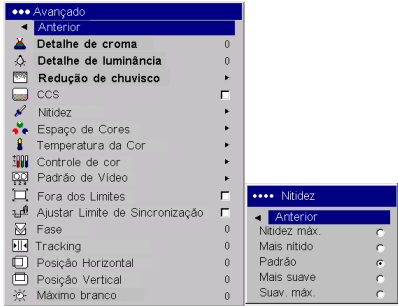
Cor/comportamento do LED	Significado
verde constante	A posição do botão Power foi alterada e o software foi inicializado ou o projetor foi desligado por meio do controle remoto.
verde intermitente	O botão Power foi mudado para a posição On e o software está inicializando, ou o projetor está sendo desligado e as ventoinhas estão funcionando para esfriar a lâmpada.
vermelho intermitente Consulte a página 44 para obter mais informações.	Ocorreu uma falha na ventoinha ou na lâmpada. Verifique se as aberturas para ventilação não estão bloqueadas (consulte a página 26). Desligue o projetor e aguarde um minuto, depois ligue-o novamente. Se o projetor tiver excedido o tempo limite de uso da lâmpada (página 40), substitua a lâmpada e reinicie o cronômetro da lâmpada. Entre em contato com o Suporte técnico se o problema persistir.
vermelho constante	Um erro não identificável: entre em contato com o Suporte técnico.

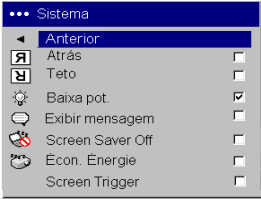
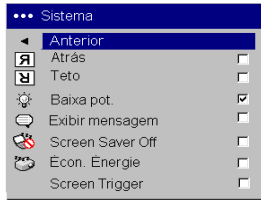
As tabelas a seguir mostram problemas comuns. Em alguns casos, é fornecida mais de uma solução possível. Tente as soluções na ordem em que forem apresentadas. Quando o problema estiver resolvido, você poderá ignorar as soluções adicionais.

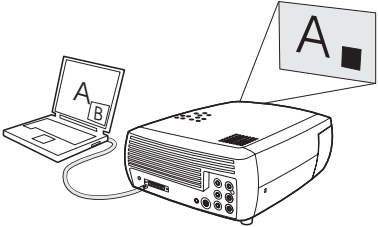
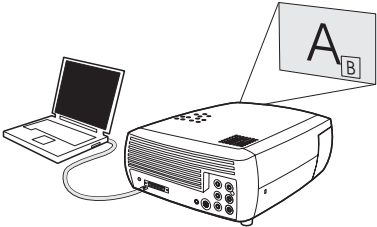
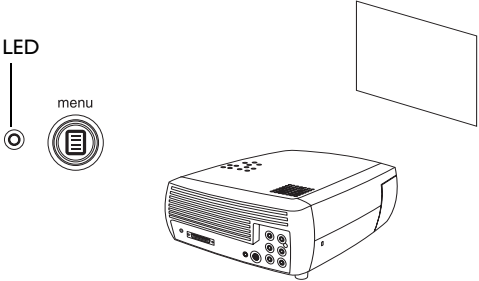
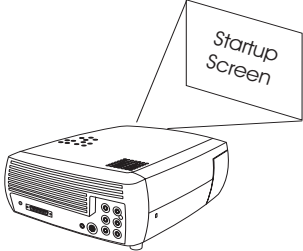
Problema	Solução	Resultado
a tela de inicialização não aparece 	conecte o cabo de alimentação ao lado esquerdo do projetor remova a tampa da lente ligue/desligue o botão Power ligue/desligue o botão Power na lateral 	imagem correta 
só a tela de inicialização aparece 	pressione o botão Computer ative a porta externa do laptop reinicie o laptop 	imagem do computador projetada 

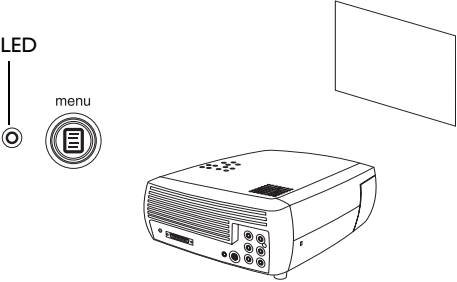
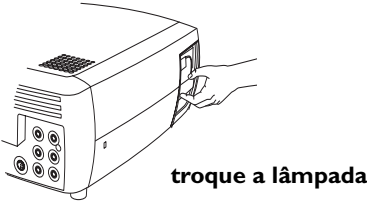
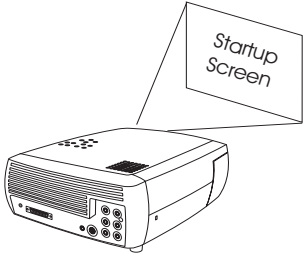
Problema	Solução	Resultado
a imagem do computador não aparece, apenas os dizeres “Sinal fora do intervalo” 	pressione o botão Auto Image do teclado auto image  ajuste a taxa de atualização do computador em Painel de controle > Vídeo > Configurações > Avançadas > Adaptador (a localização varia de acordo com o sistema operacional)  você também pode precisar definir uma resolução diferente no computador, conforme exibido no seguinte problema, “imagem fora de foco ou cortada”	imagem do computador projetada 

Problema	Solução	Resultado
imagem fora de foco ou cortada 	configure a resolução de vídeo do computador na resolução nativa do projetor (Iniciar > Configurações > Pannel de Controle > Vídeo > guia Configurações), seleccione 854x480 para um laptop, desative o monitor do laptop ou ative o modo de exibição dual 	imagem nítida e sem cortes 
imagem não centralizada na tela 	mova o projetor, ajuste o zoom e a altura  ajuste a posição horizontal ou vertical no menu Imagem > Avançada Configs 	imagem correta 

Problema	Solução	Resultado
a imagem não está quadrada 	ajuste a distorção trapezoidal no teclado 	imagem quadrada 
imagem não nítida 	ajuste a Nitidez (somente para fontes de vídeo) no menu Imagem > Avançada 	imagem correta 

Problema	Solução	Resultado
imagem virada para baixo 	desative a definição Teto no menu Configurações > Sistema 	imagem correta 
imagem invertida da esquerda para direita 	desative a definição Retroprojeção no menu Configurações > Sistema 	imagem correta 
as cores projetadas não correspondem à fonte 	ajuste cor, matiz, temperatura da cor, brilho e contraste nos menus 	imagem correta 

Problema	Solução	Resultado
o vídeo embutido na minha apresentação de PowerPoint não reproduz na tela 	desative a exibição de LCD interna do laptop	vídeo embutido reproduz corretamente 
a lâmpada não acende, o LED pisca na cor vermelha 	verifique se as aberturas para ventilação não estão bloqueadas, desligue o projetor e deixe-o esfriar por um minuto 	a lâmpada acende 

Problema	Solução	Resultado
a mensagem “Trocar lâmpada” aparece na inicialização ou a lâmpada não acende e o LED pisca na cor vermelha 	a lâmpada deve ser substituída (consulte a página 40) 	a lâmpada acende. 

Ainda precisa de ajuda?

Se precisar de assistência, visite nosso site ou entre em contato conosco. Consulte o interior da contracapa para obter informações de contato do suporte. Este produto está coberto por uma garantia limitada. Um plano de garantia estendida pode ser adquirido com o revendedor. Ao enviar o projetor para reparos, recomendamos remeter a unidade em sua embalagem

original ou que uma empresa especializada embale a unidade para o transporte. Uma maleta de transporte opcional aprovada pela ATA está disponível para compra, proporcionando proteção adequada para o envio. Faça um seguro no valor total da remessa.

Utilização do controle remoto

O controle remoto utiliza duas (2) baterias AAA fornecidas. Elas são facilmente instaladas, deslizando-se a tampa para fora da parte traseira do controle remoto, alinhando-se suas extremidades + e -, encaixando-as no lugar e recolocando a tampa.

Para utilizar, aponte o controle remoto para a tela de projeção ou para o projetor (não para o dispositivo de vídeo ou para o computador). A distância ideal de operação é de até 9 metros.

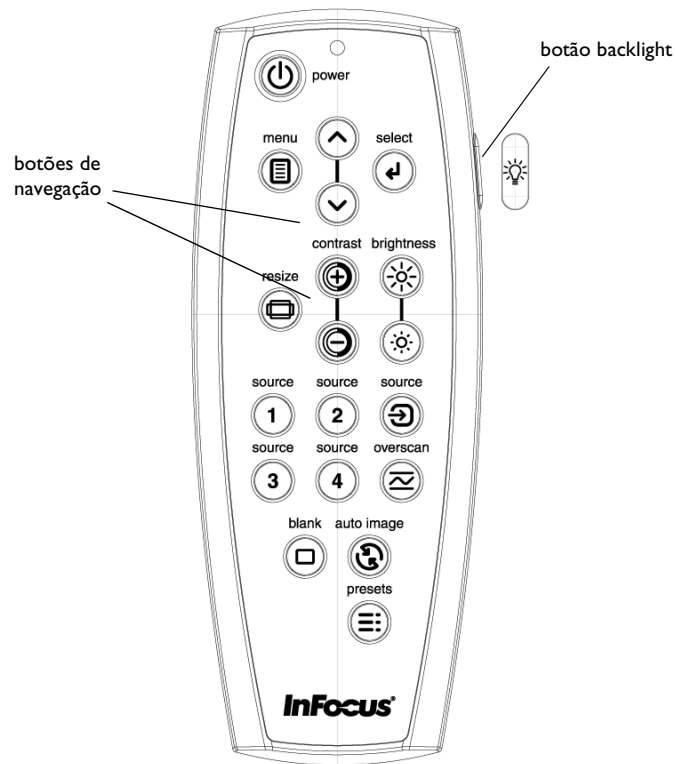
Pressione o botão **Menu** do controle remoto para abrir o sistema de menus do projetor. Utilize os botões de seta para navegar e o botão **Select** para selecionar os recursos e ajustar os valores nos menus. Consulte a página 32 para obter mais informações sobre os menus.

O controle remoto também tem:

- Botão **Power** para ligar e desligar o projetor (consulte a página 20 para obter informações sobre o encerramento).
- botão Backlight para iluminar os botões do controle remoto no escuro
- Botões **Brightness** e **Contrast** para ajustar a imagem.
- Botão **Blank** para exibir uma tela em branco no lugar da imagem atual (para alterar a cor da tela, consulte a página 39)
- Botões **Source** para alternar entre as fontes (para atribuir uma fonte específica a um botão Source, consulte a página 38) e uma mudança de fonte.
- Botão **Resize** para alterar o Aspecto da tela (consulte a página 33).
- Botão **Auto Image** para sincronizar o projetor com a fonte.
- Botão **Presets** para restaurar as configurações armazenadas (consulte a página 34).
- Botão **OverScan** para remover chuviscos de uma imagem de vídeo (página 37)

Solução de problemas do controle remoto

- Verifique se as pilhas estão instaladas na orientação correta e se não estão descarregadas.
- Verifique se você está apontando o controle remoto para o projetor ou para a tela, não para o dispositivo de vídeo nem para o computador, e se ele está a uma distância de 9 metros.



Utilização do áudio

Utilização dos alto-falantes do projetor

Para utilizar o alto-falante do projetor, conecte a fonte aos conectores **Audio In (L e/ou R)** nos conectores compostos do projetor.

Para ajustar o volume, pressione os botões de **Volume** do teclado ou do controle remoto.

Para silenciar o som, pressione o botão **Mute** do controle remoto.

Solução de problemas de áudio

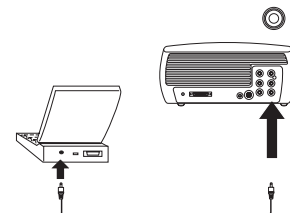
Casa não ouça nenhum som, verifique o seguinte:

- Verifique se o cabo de áudio está conectado.
- Verifique se o botão Mute não está ativo (pressione o botão **Mute** no controle remoto).
- Verifique se o volume está alto o suficiente. Pressione o botão **Volume** do teclado ou do controle remoto.
- Verifique se a fonte correta está ativa.
- Ajuste a fonte de áudio.
- Se estiver reproduzindo um vídeo, verifique se a reprodução não foi pausada.

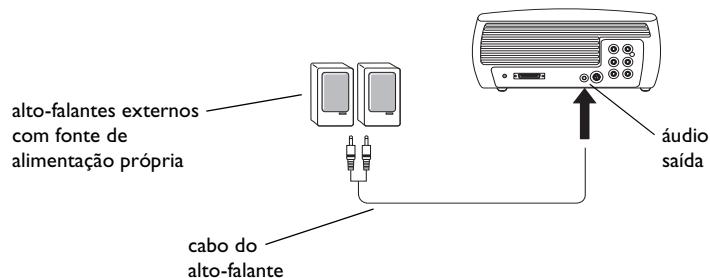
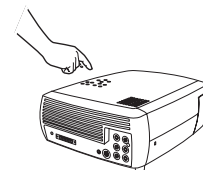
Conexão de alto-falantes externos

O projetor pode ser conectado a alto-falantes externos que possuam fonte de alimentação própria, conectando-se o cabo do alto-falante (não acompanha o produto) ao conector **Audio out** do projetor.

conecte o cabo de áudio



ajuste o volume



Utilização dos botões do teclado

A maioria dos botões está descrita com detalhes em outras seções, mas uma visão geral de suas funções é apresentada a seguir.

Menu — abre os menus na tela (página 32).

Select — confirma as opções feitas nos menus (página 32).

Setas para cima e para baixo — levam até as definições do menu e as ajustam (página 32).

Auto Image — redefine o projetor para a fonte.

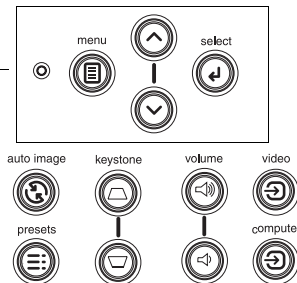
Presets — navega por todas as configurações predefinidas disponíveis (página 34).

Keystone — ajusta o quadro da imagem (página 12).

Volume — ajusta o som (página 29).

Video e **Computer** — alteram a fonte ativa.

botões de
navegação



Otimização das imagens do computador

Depois que o computador estiver corretamente conectado e a sua imagem aparecer na tela, você pode otimizá-la utilizando os menus na tela. Para obter informações gerais sobre o uso dos menus, consulte a página 32.

- Ajuste Distorção trapezoidal, Contraste ou Brilho no menu Imagem (página 33).
- Altere o Aspecto da tela. Escolha a opção que melhor se ajusta à fonte de entrada (página 33).
- Ajuste a Temperatura da cor no menu Avançado (página 35).
- Ajuste a Fase, Rastreamento ou posição Horizontal ou Vertical no menu Avançado (página 37).
- Depois de ter otimizado a imagem para uma fonte específica, você pode salvar as configurações utilizando predefinições. Isso permite recuperar de forma rápida essas configurações posteriormente (página 34).

Otimização das imagens de vídeo

Depois que o dispositivo de vídeo for conectado corretamente e a imagem aparecer na tela, você poderá otimizar a imagem utilizando os menus na tela. Para obter informações gerais sobre o uso dos menus, consulte a página 32.

- Ajuste Distorção trapezoidal, Contraste, Brilho, Cor ou Matiz no menu Imagem (página 33).
- Selecione uma definição de Nitidez (página 35).
- Utilize o Controle de cor para ajustar o ganho de cor (página 36).
- Ajuste a Temperatura da cor. Selecione um valor relacionado (página 36).
- Ative a função Fora dos limites para remover chuviscos ao redor da imagem (página 37).

- Altere o aspecto da tela (página 33). Aspecto da tela é a relação entre a largura e a altura da imagem. As telas de TV geralmente são de 1,33:1, também conhecido como 4:3. Os HDTV e a maioria dos DVDs são de 1,78:1 ou 16:9 (o padrão do projetor). Nos menus, escolha a opção que melhor se adapta à sua fonte de entrada, ou pressione o botão **Resize** no controle remoto para navegar pelas opções. Consulte a página 28.
- Selecione um determinado espaço de cores. Consulte a página 36.
- Selecione um Padrão de vídeo diferente. Tentativas automáticas de determinar o padrão de recepção de vídeo. Selecione um padrão diferente, se necessário. Consulte a página 37.
- Verifique se o aparelho de DVD está configurado para uma televisão de 16:9. Consulte o guia do usuário do aparelho de DVD para obter instruções.

Personalização do projetor

Você pode personalizar o projetor para sua configuração ou necessidades específicas. Consulte da página 38 até a página 40 para obter detalhes sobre esses recursos.

- Para retroprojeção, ative o modo Retroprojeção no menu **Configurações > Sistema**.
- Para projeção em suporte de teto, ative o modo Teto no menu **Configurações > Sistema**.
- Especifique qual fonte o projetor verifica primeiro para o vídeo ativo durante a inicialização.
- Ative e desative as mensagens de exibição do projetor.
- Ative os recursos de economia de energia.
- Especifique as cores para a tela branca e os logotipos de inicialização.
- Especifique o idioma exibido nos menus.
- Salve as configurações para a fonte ativa como configurações predefinidas.

Utilização dos menus

Para abrir os menus, pressione o botão **Menu**do teclado ou do controle remoto. Os menus se fecham automaticamente após 60 segundos se nenhum botão for pressionado. O menu Principal aparece. Utilize os botões de seta para cima e para baixo com o intuito de destacar o submenu desejado. Em seguida, pressione o botão **Select** (Selecionar).

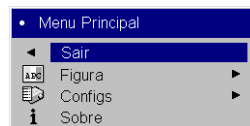
Para alterar uma configuração de menu, destaque-a, pressione **Select**, depois utilize os botões de seta para cima e para baixo para ajustar o valor, selecione uma opção utilizando os botões de opção ou ative ou desative o recurso utilizando as caixas de seleção. Pressione **Select** para confirmar as alterações. Utilize as setas para navegar para outra definição. Quando os ajustes forem concluídos, navegue para Anterior e pressione **Select** para acessar o menu anterior; selecione Sair ou pressione o botão **Menu** a qualquer momento para fechar os menus.

Pontos são exibidos antes do nome do menu. O número de pontos indica o nível do menu, variando de um (o Menu principal) a quatro (os submenus).

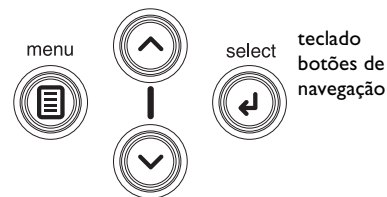
Os menus são agrupados por uso:

- O menu Imagem fornece ajustes de imagem.
- O menu Configs fornece ajustes de tipos de configuração que não são alterados com frequência.
- O menu Sobre fornece uma exibição somente de leitura das informações sobre o projetor e a fonte.

Certos itens de menu podem não estar visíveis ou podem estar acinzentados, dependendo do tipo de fonte que está conectada. Por exemplo, a Nitidez fica disponível somente para fontes de vídeo e não estará visível quando uma fonte de computador estiver ativa. As opções de menu ficam acinzentadas somente se a fonte estiver selecionada, mas não houver sinal disponível. Por exemplo, se o projetor estiver configurado para uma fonte de vídeo, mas a fonte, por exemplo, um aparelho de DVD, estiver desligada, as opções do menu de vídeo ficarão acinzentadas.



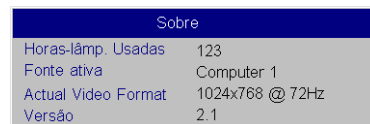
Menu Principal



Menu Figura



Menu Configs



Menu Sobre

Menu Imagem

Para ajustar as seguintes configurações, destaque a definição, pressione **Selecionar**, utilize as setas para cima e para baixo para ajustar os valores e pressione **Selecionar** para confirmar as alterações.

Keystone: ajusta a imagem verticalmente e a torna mais quadrada. Você também pode ajustar a distorção trapezoidal usando o teclado.

Contraste: controla o grau de diferença entre as partes mais claras e mais escuras da imagem e altera a quantidade de preto e branco na mesma.

Brilho: altera a intensidade da imagem.

Cor: ajusta a imagem de vídeo em preto e branco para cores totalmente saturadas. A configuração da cor aplica-se somente a fontes de vídeo.

Matiz: ajusta o equilíbrio das cores verde e vermelho nas imagens de vídeo NTSC. A configuração do matiz aplica-se somente a fontes de vídeo.

Aspecto da tela: o Aspecto da tela é uma proporção da largura em relação à altura da imagem. As telas de TV geralmente são 4:3 HDTV e a maioria dos DVDs são 16:9. O padrão é 16:9. Consulte “O que é Aspecto da tela?” na página 15 para obter mais informações.

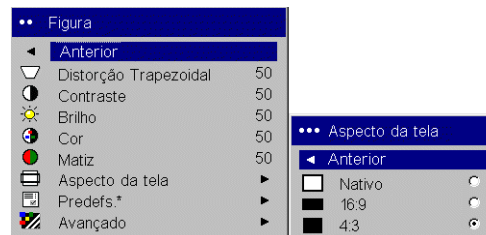
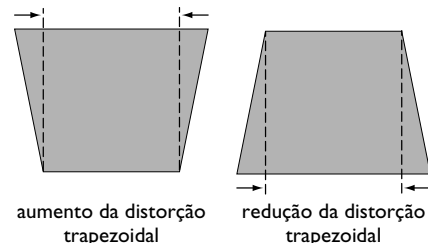
Selecione Nativo para ver a entrada não modificada sem redimensionamento feita pelo projetor.

Selecione 16:9 para assistir a telas de DVD grandes e aprimoradas.

Para obter mais informações relativas ao Aspecto da tela, consulte página 15.



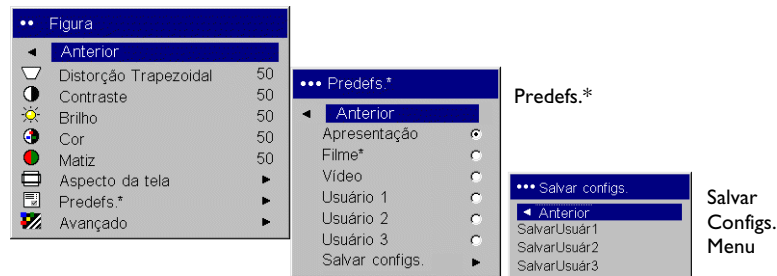
Menu Imagem



Aspecto da tela

Predefs: as Predefinições fornecidas otimizam o projetor para exibir apresentações do computador, fotografias, imagens de filme e de vídeo. A entrada de filme é o material capturado originalmente em uma filmadora, como em um filme de cinema; entrada de vídeo é o material capturado originalmente em um videocassete, como um programa de TV ou evento esportivo. Você pode utilizar a predefinição como ponto de partida e depois personalizar as configurações para cada fonte. As configurações que você personaliza são salvas na predefinição de cada fonte. Para restaurar as configurações padrão de fábrica, escolha Ajustes de fábrica no menu **Configurações > Serviço** (página 39).

Também existe uma predefinição que pode ser definida pelo usuário. Para definir uma predefinição para a fonte atual, ajuste a imagem, selecione Salvar Usuár no menu Predefs. e selecione Sim. Você pode recuperar essas configurações no futuro selecionando a predefinição do Usuário 1.



Menu Avançado

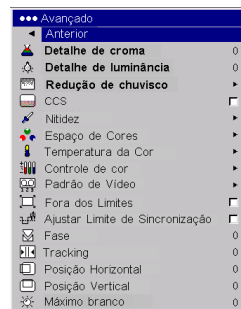
Detalhe de croma: ajusta a nitidez das cores.

Detalhe de luminância: ajusta a nitidez global (realce de bordas) do sinal de luminância.

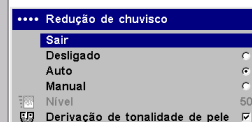
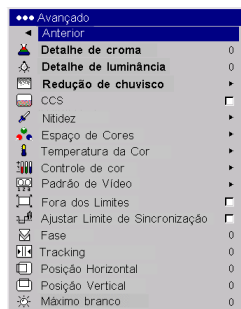
Redução de chuvisco: ajusta a redução de chuviscos do sinal. Selecione Desligado para não ter redução de chuviscos, Auto para que o software determine a quantidade de redução de chuviscos, ou selecione Manual e ajuste o Nível.

CCS: supressão de ondulação de cores processa o sinal para remover todas as informações de cores da parte de luminância do sinal. Ele é ativado para todos os sinais compostos e pode ser desativado para os sinais de componente S-vídeo e entrelaçados.

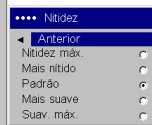
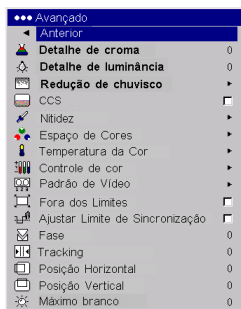
Nitidez: (somente para fontes de vídeo) altera a claridade das bordas de uma imagem de vídeo. Selecione uma definição de Nitidez.



Avançado

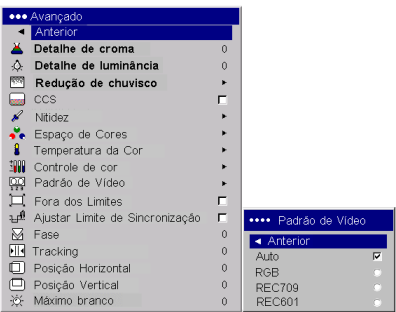


Redução de chuvisco



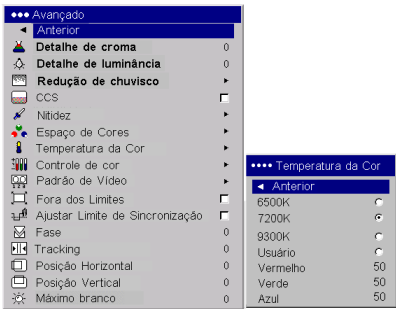
Nitidez

Padrão de cores: essa opção se aplica ao computador e às fontes de Componente de vídeo. Ela permite que você selecione um espaço de cores que tenha sido ajustado especificamente para o sinal de entrada. Quando Auto estiver selecionado, o projetor determinará automaticamente o padrão. Para escolher uma definição diferente, desligue a opção Auto e escolha RGB para as fontes do computador e escolha REC709 ou REC601 para as fontes de vídeo de componente.



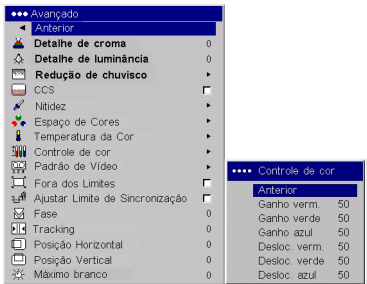
Padrão de cores

Temperatura da cor: altera a intensidade das cores. Selecione um valor.



Temperatura da Cor

Controle de cor: permite ajustar individualmente o ganho (calor relativo da cor) e o deslocamento (a quantidade de preto na cor) das cores vermelha, verde e azul.



Controle de cor

Padrão de vídeo: quando estiver definido como Auto, o projetor tentará definir o padrão de vídeo automaticamente com base no sinal de entrada recebido. (As opções padrão de vídeo podem variar dependendo do país onde você estiver.) Se o projetor não for capaz de detectar o padrão correto, as cores poderão não ter a aparência correta e a imagem poderá parecer “deteriorada”. Se isso acontecer, selecione manualmente um padrão de vídeo, escolhendo NTSC, PAL ou SECAM no menu Padrão de vídeo.

Fora dos limites: (somente para fontes de vídeo) remove o ruído ao redor da imagem de vídeo.

Ajustar Limite de Sincronização: se um dispositivo de hardware, como, por exemplo, um aparelho de DVD, não estiver sincronizado com o projetor, selecione essa opção para ajudar a sincronizá-lo quando estiver conectado ao projetor.

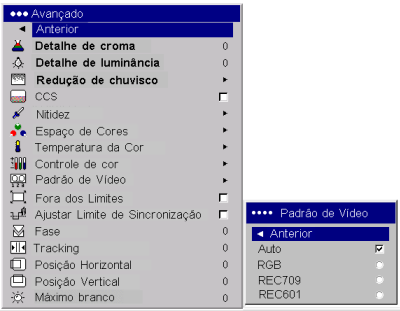
As 4 (quatro) opções a seguir destinam-se somente às fontes do computador.

Fase: ajusta a fase horizontal de uma fonte do computador.

Tracking: ajusta a varredura vertical de uma fonte do computador.

Posição horizontal/vertical: ajusta a posição de uma fonte do computador.

Máximo branco: o recurso Máximo branco otimiza o brilho do branco próximo a 100%.



Padrão de vídeo

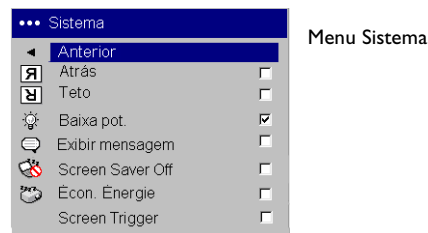
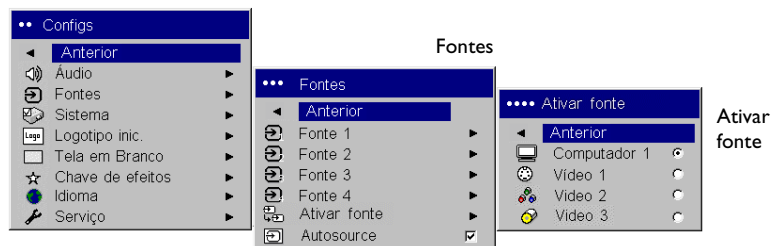
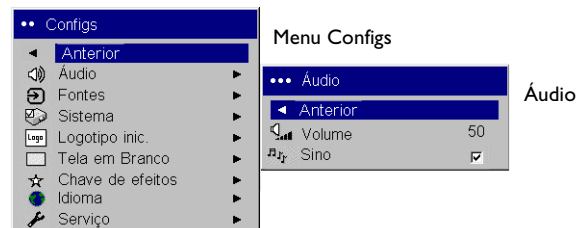
Menu Configs

Áudio: permite ajustar o volume do alto-falante embutido e emitir um sinal sonoro ao inicializar o projetor. Os ajustes também podem ser feitos através do teclado ou do controle remoto do projetor.

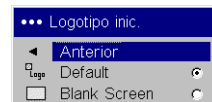
Fontes: determina qual fonte o projetor verifica primeiro como vídeo ativo, durante a inicialização. Ao selecionar **Fonte autom.**, o recurso **Ativar fonte** indica a que fontes o projetor tenta se sincronizar. É possível utilizar o recurso Ativar fonte para eliminar certas fontes dessa pesquisa, o que a acelerará a pesquisa. As opções são **Computador**, para uma fonte de computador, DVD progressivo ou HDTV, **Vídeo 1** para conexões S-vídeo, **Vídeo 2** para conexões de vídeo de componente e **Vídeo 3** para fontes de vídeo composto. Por padrão, as caixas de seleção de todas as fontes estão marcadas. Desmarque a caixa de uma fonte para eliminá-la desta busca. Quando Fonte autom. não estiver marcada, o projetor define como padrão a fonte selecionada em **Fontes**. Para exibir outra fonte, é necessário selecionar manualmente uma fonte pressionando o botão **Computer** ou **Video** no controle remoto ou no teclado.

Sistema > Atrás: inverte a imagem para que você possa projetar por trás de uma tela translúcida. **Teto:** inverte a imagem para baixo para projeção em suporte de teto. **Baixa pot.:** ativa e desativa. Ative essa opção para reduzir a saída de luz da lâmpada. Isso também reduz a velocidade do ventilador, silenciando o projetor. **Exibir mensagem:** exibe as mensagens de status (como "Procurando" ou "Sem áudio") no canto inferior esquerdo da tela.

Screen Saver Off (protetor de tela desativado): evita que a proteção de tela do computador seja ativada se a parte USB de M1 estiver conectada ao computador. Essa função era antes chamada de NND. **Econ. energia:** apaga automaticamente a lâmpada após 20 minutos sem que sejam detectados sinais. Após 10 minutos adicionais sem sinais, o projetor é desligado. Se um sinal ativo for recebido antes que o projetor seja desligado, a imagem será exibida. Após mais 10 minutos sem qualquer sinal, o projetor se desliga e o interruptor pode ser desligado. Se um sinal ativo for recebido antes que o projetor seja desligado, a imagem será exibida.



Logotipo inic.: permite que você exiba uma tela em branco em vez da tela padrão no momento da inicialização e quando nenhuma fonte for detectada.



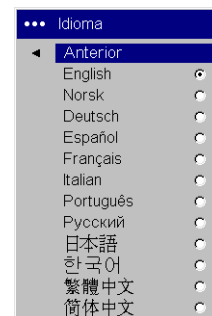
Logotipo de inicialização

Tela em branco: determina a cor a ser exibida quando o botão Blank é pressionado no controle remoto.



Tela em branco

Idioma: permite selecionar um idioma para a exibição na tela.



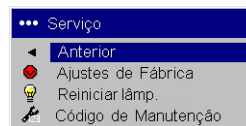
Menu Idioma

Serviço: para utilizar esses recursos, realce-os e pressione **Selecionar**.

Ajustes de fábrica: restaura todas as configurações aos seus valores padrão.

Reiniciar lâmp.: zera o contador de horas de uso da lâmpada no menu Sobre. Faça isso somente após trocar a lâmpada.

Código de manutenção: utilizado somente pela equipe técnica autorizada.



Menu Serviço

Sobre	
Horas-lâmp. Usadas	123
Fonte ativa	Computer 1
Actual Video Format	1024x768 @ 72Hz
Versão	2.1

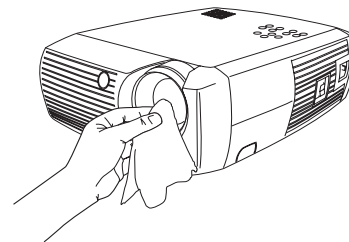
Menu Sobre

Sobre: fornece informações sobre o projetor e a fonte ativa.

Manutenção

Limpeza da lente

- 1 Aplique um produto de limpeza não abrasivo na lente da câmera em um pano seco e macio.
 - Evite o uso excessivo de produto de limpeza e não o aplique diretamente na lente. Produtos de limpeza abrasivos, solventes ou outros produtos químicos pesados podem arranhar a lente.
- 2 Passe o pano de limpeza suavemente sobre a lente com um movimento circular. Caso não pretenda utilizar o projetor imediatamente, recoloque a tampa da lente.



Substituição da lâmpada de projeção

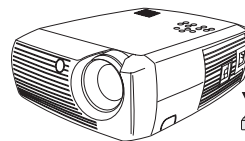
O cronômetro no menu Sobre conta o número de horas de uso da lâmpada. Vinte horas antes da vida útil da lâmpada expirar, a mensagem “Change lamp” (Trocar lâmpada) aparece na tela durante a inicialização. Se o tempo máximo de uso da lâmpada for excedido, a lâmpada não acenderá. Nesse caso, após a substituição da lâmpada, você deve redefinir as horas da lâmpada pressionando simultaneamente os dois botões de **Volume** do teclado e mantendo-os pressionados por 10 segundos.

OBSERVAÇÃO: Você pode adquirir novas lâmpadas de projeção com o seu fornecedor. Consulte a lista de embalagem para obter informações. Somente substitua a lâmpada por outra de mesmo tipo e mesma classificação que a lâmpada original.

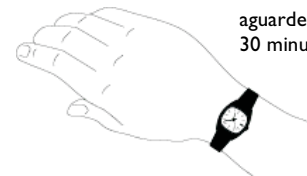
- 1 Desligue o projetor e desconecte o cabo de alimentação.
- 2 Aguarde 30 minutos para que o projetor esfrie por completo.
- 3 Vire o projetor de lado para que a porta da lâmpada fique de frente para você. Usando uma chave de fenda comum, pressione ligeiramente a porta do projetor para fora.

Sobre	
Horas-lâmp. Usadas	123
Fonte ativa	Computer 1
Actual Video Format	1024x768 @ 72Hz
Versão	2.1

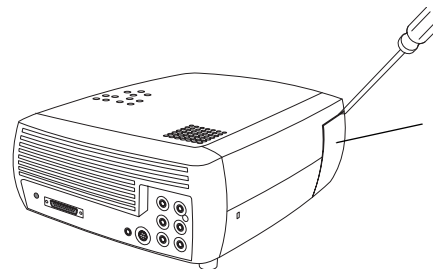
Horas de uso da lâmpada



desligue e
desconecte
projetor



aguarde
30 minutos



porta da lâmpada

- 4 Solte os três parafusos que prendem o compartimento da lâmpada ao projetor.
- 5 Solte o conector da lâmpada do projetor pressionando a trava do conector e puxando-a para fora.

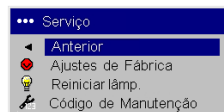
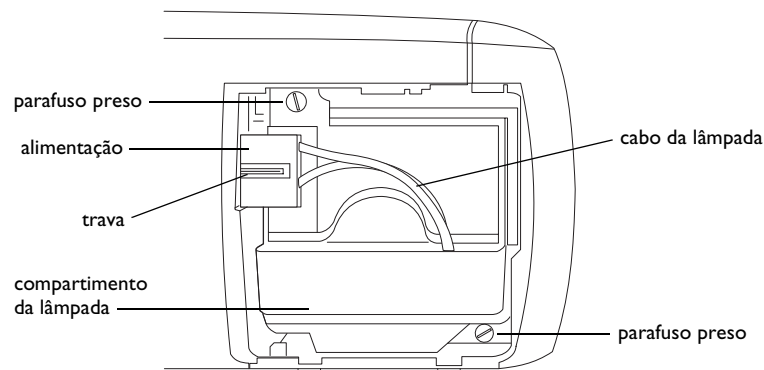
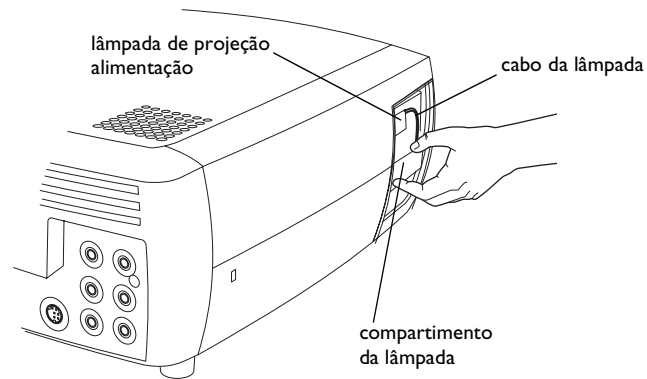
AVISO:

Para evitar queimaduras, deixe o projetor esfriar por pelo menos 30 minutos antes de substituir a lâmpada.

Não derrube o compartimento da lâmpada nem toque no vidro da lâmpada! O vidro pode se quebrar e provocar ferimentos.

Tenha muitíssimo cuidado ao remover o compartimento da lâmpada. No improvável caso da lâmpada se quebrar, podem aparecer pequenos fragmentos de vidro. O compartimento da lâmpada foi projetado para conter esses fragmentos, mas cuidado ao removê-lo. Antes de substituir a lâmpada, limpe o compartimento dela e descarte os materiais de limpeza. Lave as mãos após a reposição da lâmpada. A lâmpada deste produto contém uma pequena quantidade de mercúrio. Descarte-a de acordo com os requisitos da regulamentação local, estadual ou federal. Para obter mais informações, consulte o site **www.eiae.org**.

- 6 Remova o compartimento da lâmpada com cuidado. Descarte a lâmpada de acordo com as normas ambientais aplicáveis.
- 7 Instale o novo compartimento da lâmpada e aperte os parafusos.
- 8 Recoloque o conector da lâmpada no projetor. A trava deve encaixar quando o conector estiver totalmente conectado.
- 9 Recoloque a porta da lâmpada.
- 10 Conecte o cabo de alimentação e mude o botão **Power** para ligar novamente o projetor.
- 11 Para redefinir o cronômetro de horas de uso da lâmpada, navegue para o menu **Configurações > Serviço** e selecione **Reiniciar lâmp.** Consulte a página 40 para obter detalhes.

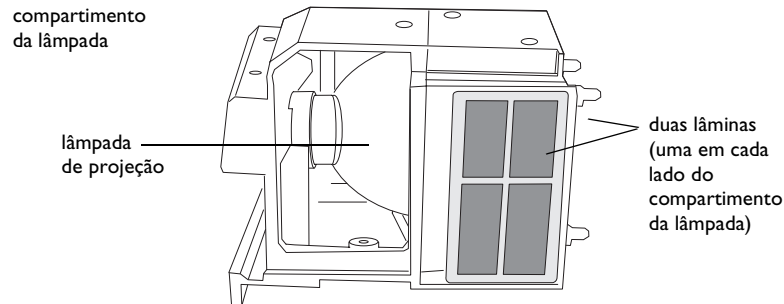


Menu Serviço

Limpeza das lâminas do compartimento da lâmpada

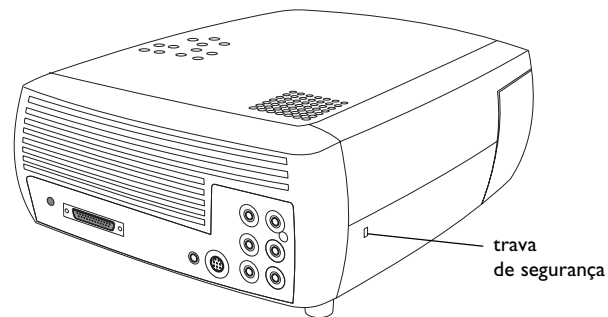
Em ambientes sujos ou empoeirados, as duas lâminas do filtro do compartimento da lâmpada podem ficar obstruídas, provocando o aumento da temperatura e falha prematura da lâmpada. A manutenção de rotina para remover a poeira das telas diminui a temperatura de operação da lâmpada e prolonga sua vida útil. Para aumentar a vida útil da lâmpada recomenda-se limpar a tela a, pelo menos, a cada 250 horas, dependendo das condições ambientais. Quanto mais sujo e empoeirado for o ambiente, mais freqüentemente deve-se limpar as telas.

- 1 Remova o compartimento da lâmpada.
- 2 Examine as lâminas do filtro de poeira do compartimento da lâmpada.
Se necessário, utilize um aspirador de pó ligado em baixa potência para limpar as lâminas. Tenha cuidado para não tocar em nenhum componente interno ao limpá-las.
- 3 Recoloque o compartimento e a porta da lâmpada.



Utilização da trava de segurança

O projetor possui uma trava de segurança para ser utilizada com um Sistema de trava de cabos PC Guardian. Consulte as informações fornecidas com a trava para obter instruções sobre como utilizá-la.



Apêndice

Tamanho da imagem projetada

OBSERVAÇÃO: Nosso site da Web tem uma calculadora interativa de tamanho de imagem.

Tabela 2:
Intervalo de distância da tela para um determinado tamanho de tela para o projetor.

Tamanho de tela diagonal (m)	Largura da imagem (m)	Razão de projeção			Distância da tela	
		Posição de zoom amplo (0,66)	Posição de zoom teleobjetivo (0,55)	Distância (m)	Distância máxima (m)	Distância mínima (m)
1,02	0,89	0,66		1,54	1,85	1,54
1,02	0,89		0,55	1,85		
1,27	1,11	0,66		1,92	2,31	1,92
1,27	1,11		0,55	2,31		
1,52	1,33	0,66		2,31	2,77	2,31
1,52	1,33		0,55	2,77		
2,54	2,21	0,66		3,85	4,62	3,85
2,54	2,21		0,55	4,62		
3,81	3,32	0,66		5,77	6,93	5,77
3,81	3,32		0,55	6,93		
5,08	4,43	0,66		7,70	9,24	7,70
5,08	4,43		0,55	9,24		

Comportamento do LED Vermelho e erros do projetor

Se o projetor não estiver funcionando bem e o LED estiver piscando em vermelho, consulte a **Tabela 3** para determinar a possível causa. Há pausas de dois segundos entre os ciclos das luzes piscando. Visite nosso site para obter mais detalhes sobre os códigos de erro do LED vermelho.

Tabela 3:

Comportamento do LED vermelho	Explicação
Pisca uma vez	A lâmpada não acende após cinco tentativas. Verifique as instalações da lâmpada e da porta em busca de conexões soltas.
Pisca duas vezes	O cronômetro da lâmpada excedeu o número de horas da vida útil. Substitua a lâmpada e redefina o contador de horas.
Pisca três vezes	O projetor apagou. Verifique se a porta da lâmpada está aberta. Se estiver fechada, desligue o projetor e aguarde um minuto, depois ligue-o novamente. Se a lâmpada não acender após um minuto, substitua a lâmpada. Entre em contato com o Suporte técnico (consulte a página 27) para reparos se a substituição da lâmpada não resolver o problema.
Pisca quatro vezes	Falha na ventoinha. Entre em contato com o Suporte técnico (consulte a página 27) para reparo ou para substituição da ventoinha.
Pisca cinco vezes	Superaquecimento do projetor. Verifique se a abertura para ventilação está bloqueada. Entre em contato com o Suporte técnico (consulte a página 27) para reparos se a limpeza das aberturas para ventilação não resolver o problema.