

# C175 C185

# **User's Guide**





#### Declaração de Conformidade

Fabricante: InFocus Corporation, 27700B SW Parkway Avenue, Wilsonville, Oregon 97070 EUA

Escritório na Europa: Strawinskylaan 585, 1077 XX Amsterdã, Holanda Declaramos sob nossa inteira responsabilidade que este projetor está em conformidade com as diretrizes e normas a seguir:

Diretriz de EMC (Compatibilidade eletromagnética) 89/336/EEC (Comunidade econômica européia), corrigida pela diretriz 93/68/EEC

EMC: EN 55022 EN 55024

- EN 61000-3-2
- EN 61000-3-3

Diretriz de baixa voltagem 73/23/EEC, corrigida pela diretriz 93/68/EEC Segurança: IEC 60950-1: 1<sup>a</sup> Edição

Maio de 2004

#### Marcas comerciais

Microsoft, PowerPoint, Word, Excel e Windows são marcas comerciais ou marcas registradas da Microsoft Corporation. Adobe e Acrobat são marcas comerciais ou registradas da Adobe Systems Incorporated. Digital Light Processing é marca comercial ou marca registrada da Texas Instruments. InFocus, In Focus e INFOCUS (estilizada) são marcas registradas ou marcas comerciais da InFocus Corporation nos Estados Unidos e em outros países.

#### Aviso da FCC (Comissão federal de comunicações)

Este equipamento foi testado e considerado em conformidade com os limites estabelecidos para um dispositivo digital de Classe A, de acordo com a parte 15 das Normas da FCC. Esses limites foram projetados para proporcionar proteção razoável contra interferência prejudicial quando o equipamento estiver funcionado em um ambiente comercial. Este equipamento gera, utiliza e pode irradiar energia de freqüência de rádio. Se não for instalado e utilizado em conformidade com o manual de instruções poderá provocar interferência prejudicial nas comunicações por rádio. A operação deste equipamento em uma área residencial pode provavelmente provocar inferência prejudicial, nesse caso, o usuário deverá corrigir a interferência com seus próprios recursos.

#### Aviso EN 55022

Este é um produto de Classe A. Caso este produto cause interferência na recepção de rádio em ambientes domiciliares, o usuário deverá tomar as medidas necessárias. Este produto é geralmente utilizado em salas de conferência, salas de reuniões ou auditórios.

#### Canadá

Este aparelho digital de Classe A está em conformidade com a norma canadense ICES-003.

Cet appareil numérique de la classe A est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

#### Aprovações pelas agências de normatização

UL, CUL, TUV

Outras aprovações específicas do país podem se aplicar. Consulte a etiqueta de identificação do produto.

Este guia do usuário aplica-se aos modelos IN32, C175, W320, IN34, C185, W340.

A InFocus se reserva o direito de alterar as ofertas e especificações do produto a qualquer momento.

#### Índice analítico

Introdução	3
Conexão de um computador	5
Requisitos quanto a conexões do computador	5
Exibição de uma imagem do computador	7
Ajuste da imagem	8
Conexão de um dispositivo de vídeo	9
Exibição de uma imagem de vídeo	10
Desligamento do projetor	12
Solução de problemas de configuração	12
Utilização dos botões do teclado	20
Utilização do controle remoto	21
Utilização do áudio	22
Otimização das imagens do computador	23
Recursos de apresentação	23
Otimização das imagens de vídeo	23
Personalização do projetor	23
Utilização dos menus	24
Menu Figura	25
Menu Configurações	28
Manutenção	32
Limpeza da lente	32
Utilização da trava de segurança	32
Substituição da lâmpada de projeção	33
Limpeza das telas do filtro da lâmpada	35
Apêndice	36
<sup>–</sup> Tamanho da imagem projetada	36

#### Considerações importantes sobre a segurança da operação

- Coloque o projetor em uma posição horizontal inferior a 15 graus do eixo.
- Posicione-o em uma área bem ventilada sem qualquer obstrução nas aberturas de entrada e saída de ar. Não coloque o projetor sobre uma toalha de mesa ou outros tecidos macios que possam bloquear a abertura de ventilação.
- Posicione-o a pelo menos 1,2 m de distância de qualquer fonte de aquecimento ou resfriamento.
- Utilize apenas suportes de teto aprovados pela InFocus.
- Utilize apenas o cabo de alimentação fornecido com o produto. Recomendamos a utilização de um filtro de linha protegido contra oscilações de voltagem.
- Consulte nesse guia os procedimentos apropriados de inicialização e desligamento.
- A lâmpada deste produto contém uma pequena quantidade de mercúrio. Lave as mãos depois de limpar a área e de manusear a lâmpada quebrada. Descarte-a de acordo com os requisitos da regulamentação local, estadual ou federal. Para obter mais informações, consulte o site **www.eiae.org**.
- No improvável caso de quebra de uma lâmpada, alguns fragmentos podem ser lançados para fora do projetor através das aberturas de ventilação laterais. Quando o projetor estiver ligado, mantenha as pessoas, os alimentos e as bebidas fora da área de exclusão sob e ao redor do projetor, como indicado pelas áreas com um "X" abaixo.



Siga essas instruções para ajudar a garantir a qualidade da imagem e a vida útil da lâmpada e do projetor. A desobediência a essas instruções pode afetar a garantia. Para obter detalhes completos da garantia, consulte o livreto Garantia.

## Introdução

O novo projetor digital fornece entradas de computador e vídeo e tem resolução XGA de 1024 x 768. O projetor é fácil de conectar, utilizar e manter.

## Especificações do produto

Para ler as últimas especificações sobre o projetor multimídia, visite o nosso site em **www.infocus.com**. As especificações estão sujeitas a mudanças.

#### Acessórios

Os acessórios padrão que acompanham o projetor estão listados no guia do usuário incluído. Acessórios opcionais podem ser encontrados em nosso site **www.infocus.com** ou nos revendedores autorizados.

## **Registro on-line**

Registre seu projetor em nosso site **www.infocus.com/register** para ativar a garantia e receber atualizações do produto, anúncios e incentivos de registro.

#### Componentes e recursos do projetor



#### Painel de conectores

O projetor oferece conectores para computador e vídeo:

- um M1-D/A (HD, DVI e computador);
- um VESA (HD, componente HD e computador);
- um VESA (saída do monitor);
- um S-vídeo;
- um RCA vídeo composto;
- uma entrada de áudio/uma saída de áudio.

O equipamento também tem um conector RJ-45 para controle serial. As especificações e comandos da CLI (Command Line Interface, Interface de linha de comandos) estão no nosso site.

#### Painel de conectores



## Conexão de um computador

## Requisitos quanto a conexões do computador

Conecte a extremidade preta do cabo do computador no conector **Computador I** do projetor. Conecte a extremidade azul na porta de vídeo de seu computador. Se você estiver utilizando um computador de mesa, primeiro é necessário desconectar o cabo do monitor da porta de vídeo do computador.

Alguns computadores Macintosh® não têm uma porta de saída de vídeo padrão VESA. Caso o cabo fornecido não possibilite a conexão com o computador, adquira o adaptador apropriado em um revendedor Apple®.

Ligue o cabo de alimentação preto no conector na parte posterior do projetor e na tomada elétrica.

O indicador luminoso Power no Painel indicador de status (página 12) fica âmbar.

**OBSERVAÇÃO**: Sempre utilize o cabo de alimentação fornecido com o projetor.

## Conexões opcionais do computador

Para avançar slides em uma apresentação do PowerPoint™ utilizando os botões de seta para cima e para baixo do controle remoto, ligue o conector USB do cabo do computador ao conector USB do mouse do computador.

Para que sua apresentação tenha som, conecte um cabo de áudio (vendido separadamente) ao computador e ao conector **Audio In** do projetor.



5

Se estiver utilizando um computador de mesa e desejar ver a imagem na tela do computador e na tela de projeção, conecte o cabo do monitor ao conector **Monitor Out** do projetor.

Se preferir conectar o projetor ao computador com um cabo VESA opcional, conecte uma extremidade do cabo à porta VESA do computador e a outra extremidade ao conector azul **Computer 2** no projetor.

É possível controlar o projetor de um painel de controle LCD ou do computador conectando um cabo RS-232 ao conector **Serial Control** do projetor. Comandos específicos do RS-232 podem ser encontrados na seção de Serviço e suporte do nosso site na Web. Conecte o cabo do monitor









Conecte o cabo RS-232



(\*\*\*\*\*\* \*\*\*\*\*



## Exibição de uma imagem do computador

Remova a tampa da lente.

Pressione o botão **Power** na parte superior do projetor ou do controle remoto.

O indicador luminoso Power no Painel indicador de status (página 12) pisca em verde e as ventoinhas começam a funcionar. Quando a lâmpada acender, a tela de inicialização será exibida e o indicador luminoso Power ficará verde constante. Pode demorar um minuto para que a imagem atinja o brilho total.

? A tela de inicialização não aparece? Obtenha ajuda na página 13.

Ligue o computador.

A imagem do computador deve aparecer na tela de projeção. Se não aparecer, pressione o botão **Source** no teclado do projetor.

Verifique se a porta de vídeo externa do laptop está ativa.

Muitos laptops não ativam a porta de vídeo externa automaticamente quando um projetor está conectado. Geralmente uma combinação de teclas como FN + F8 ou CRT/LCD ativa e desativa a exibição externa. Localize uma tecla de função denominada CRT/LCD ou uma tecla de função com um símbolo de monitor. Pressione FN e a chave de função específica simultaneamente. **Consulte a documentação do laptop para aprender a combinação de teclas**.

**? A imagem do computador não aparece?** Tente pressionar o botão **Auto Image** do teclado. Obtenha ajuda na página 13.

Remova a tampa da lente





Pressione o botão Power



Ligue o computador











7

## Ajuste da imagem

Ajuste a altura do projetor, se necessário, pressionando o botão de liberação para estender o pé de elevação.

Gire o pé de nivelamento (localizado na parte inferior do canto direito posterior), se necessário.

Posicione o projetor na distância desejada da tela, de modo que as lentes fiquem perpendiculares à tela.

Consulte a página 36 para obter uma tabela que lista os tamanhos de tela e as distâncias.

Ajuste os aros de zoom ou de foco, girando-os até que o tamanho da imagem e o do foco desejados sejam produzidos.

Se a imagem não estiver quadrada, ajuste a keystone vertical digital, utilizando os botões do teclado. Pressione o botão **Keystone** superior para reduzir a parte superior da imagem e pressione o botão **Keystone** inferior para reduzir a parte inferior. A keystone também pode ser ajustada utilizando os menus. Consulte a página 25.

Ajuste o Contraste ou o Brilho no menu Figura.

Consulte a página 24 para obter ajuda com os menus.



## Conexão de um dispositivo de vídeo

Nenhum cabo de vídeo ou áudio está incluído com o projetor.

Se o dispositivo de vídeo utilizar um conector S-vídeo redondo com quatro pinos, ligue um cabo S-vídeo ao conector do dispositivo de vídeo e ao conector **Vídeo 2** do projetor. Se o dispositivo utilizar um conector de vídeo composto, ligue um cabo de vídeo composto a esse conector no dispositivo de vídeo e ao conector **Vídeo I** do projetor.

Para áudio, ligue um cabo Y mini-plugue de áudio no conector **Audio In** do projetor e nos conectores esquerdo e direito de saída de áudio do dispositivo de vídeo.

Ligue o cabo de alimentação preto no conector na parte posterior do projetor e na tomada elétrica.

**OBSERVAÇÃO**: Sempre utilize o cabo de alimentação fornecido com o projetor.

Para conectar uma fonte EDTV ou HD de varredura progressiva, utilize o adaptador Componente para M1 (vendido separadamente).

Conecte os cabos de áudio e S-vídeo

**4** Þ

d))







Conecte o cabo de alimentação





## Exibição de uma imagem de vídeo

Remova a tampa da lente.



O indicador luminoso Power no Painel indicador de status (página 12) pisca em verde e as ventoinhas começam a funcionar. Quando a lâmpada acender, a tela de inicialização será exibida e o indicador luminoso Power ficará verde constante. Pode demorar um minuto para que a imagem atinja o brilho total.

? A tela de inicialização não aparece? Obtenha ajuda na página 12.

Conecte e ligue o dispositivo de vídeo.

A imagem do dispositivo de vídeo deve aparecer na tela de projeção. Caso contrário, pressione o botão **Source** no teclado do projetor.

Ajuste a altura do projetor, pressionando o botão de liberação para estender o pé de elevação. Gire o pé de nivelamento, se necessário.

Posicione o projetor na distância desejada da tela, de modo que as lentes fiquem perpendiculares à tela. Consulte a página 36 para obter uma tabela que lista os tamanhos de tela e as distâncias em relação à tela.



Ajuste os aros de zoom ou de foco, girando-os até que o tamanho da imagem e o foco desejados sejam produzidos.

#### Ajuste o zoom e o foco

foco zoom

Se a imagem não estiver quadrada, ajuste a keystone vertical, utilizando os botões do teclado. Pressione o botão **Keystone** superior para reduzir a parte superior da imagem e pressione o botão **Keystone** inferior para reduzir a parte inferior. A keystone também pode ser ajustada utilizando os menus. Consulte a página 25.

Ajuste o volume no teclado.

Ajuste o Contraste, Brilho, Cor ou Matiz no menu Figura.

Consulte a página 24 para obter ajuda com os menus.

#### Ajuste a keystone



Ajuste o volume



Menu Ajuste de imagem







••	Figura	
	Anterior	
$\Box$	Keystone	34
0	Contraste	0
ò	Brilho	0
3	Cor	0
	Matiz	0
	Aspecto da Tela	•
	Presets	•
7	Avançado	•

## Desligamento do projetor

O projetor faz com que a tela fique automaticamente em branco se nenhuma fonte ativa for detectada por 30 minutos. Essa tela em branco ajuda a preservar a vida útil do projetor. A imagem retorna quando uma fonte ativa é detectada ou um botão do controle remoto ou do teclado é pressionado.

#### Protetor de tela

Você pode fazer com que a tela em branco apareça após cinco minutos, ativando o Protetor de tela no menu **Configs > Sistema**. Consulte a página 29. Existem seis opções de tempo para o recurso Protetor de tela. Essas opções variam de 5 a 30 minutos com intervalos de 5 minutos.

#### Economia de energia

O projetor também possui um recurso de economia de energia que desliga automaticamente a lâmpada depois de 20 minutos sem que nenhum sinal seja detectado. Após 10 minutos adicionais sem sinal, o projetor é desligado. Se um sinal ativo for recebido antes que o projetor seja desligado, a imagem será exibida. É necessário pressionar o botão **Power** para exibir uma imagem depois de decorridos os 30 minutos de inatividade. Quando a opção Econ. energia estiver ativada, o protetor de tela será desativado. Consulte a página 29.

#### Desligamento do projetor

Para desligar o projetor, pressione o botão **Power** e confirme se deseja desligar o projetor pressionando o botão **Power** novamente dentro de 3 segundos. Você pode cancelar o desligamento não pressionando o botão **Power** pela segunda vez. A lâmpada se apaga e o LED pisca na cor âmbar por 1 minuto enquanto as ventoinhas continuam funcionando para esfriar a lâmpada. Quando a lâmpada esfria, o LED se mantém âmbar e as ventoinhas param. Desconecte o cabo de alimentação para desligar o projetor por completo.

## Solução de problemas de configuração

Se a imagem aparecer corretamente na tela, passe para a próxima seção (página 21). Se ela não aparecer, solucione o problema de configuração.

O Painel indicador de status na parte superior do projetor indica o estado do projetor e pode ajudá-lo a solucionar o problema.



## Tabela I: Comportamento e significado do indicador luminoso de status

Símbolos do Painel indicador de status	Significado
Power, âmbar constante	O projetor está conectado.
Power, verde piscando	O botão Power foi pressionado e o software está inicializando.
Power, verde constante	O projetor está aceso e inicializado.
Power, âmbar piscando	O botão Power foi pressionado duas vezes para desligar o projetor e as ventoinhas estão funcionando para esfriá-lo.
Termômetro	O projetor está muito quente. Verifique se as aberturas para ventilação não estão bloqueadas (consulte a página 19). Desligue o projetor e aguarde um minuto, depois ligue-o novamente. Entre em contato com o Suporte técnico se o problema persistir.
Lâmpada 🔐	Desligue o projetor e aguarde um minuto; depois ligue-o novamente. Se a lâmpada acender novamente, substitua-a e reinicie o cronômetro da lâmpada.
Chave/ Serviço	Desligue o projetor e aguarde um minuto; depois ligue-o novamente. Se a lâmpada de serviço acender novamente, é necessário manutenção. Visite o site www.infocus.com/ service para entrar em contato com o setor Serviço.

#### Solução de problemas da fonte







Problema	Solução	Resultado
O vídeo embutido na minha apresentação de PowerPoint não reproduz na tela	Desative a exibição de LCD interna do laptop	Vídeo embutido reproduz corretamente
A B A A		AB

## Solução de problemas do projetor

Problema	Solução	Resultado
A imagem não está quadrada	Ajuste a keystone no teclado ou no menu Figura	Imagem quadrada
A imagem não está nítida	Ajuste as lentes de foco ou a Nitidez no menu Figura > Avançado	Imagem correta
AB	●●●● Nitidez Anterior Nitidez Máx. C Mais Nítido C Padrão C Mais Suave C Suav. Máx. C	AB



Problema	Solução	Resultado
As cores projetadas não correspondem à fonte COLOR	Ajuste a cor, matiz, temperatura da cor, brilho e contraste nos menus	Imagem correta
Imagem não centralizada na tela	Mova o projetor, ajuste o zoom e ajuste a altura	Imagem correta
	zoom   Image: Comparison of the second and the seco	

Problema	Solução	Resultado
A lâmpada não apaga, o indicador luminoso Temperatura está aceso	Verifique se as aberturas de ventilação não estão bloqueadas. Deixe que o projetor esfrie por um minuto.	Desconecte o projetor, aguarde um minuto, conecte o projetor e ligue-o: lâmpada acende
indicador luminoso Temperatura		startup screen
A mensagem "Trocar lâmpada" aparece na inicialização, a lâmpada não apaga, o indicador	A lâmpada deve ser substituída (página 33)	A lâmpada acende
Iuminoso Lâmpada está aceso indicador luminoso Lâmpada		startup screen

#### Ainda há problemas?

Se precisar de ajuda, visite a seção Serviço e suporte do nosso site na Web ou entre em contato conosco por telefone. Consulte a contracapa posterior para obter uma lista de todos os endereços relevantes da web. Esse produto está coberto por uma garantia limitada. Um plano de garantia estendida pode ser adquirido com o revendedor. Ao enviar o projetor para reparos, recomendamos que o envie na embalagem original ou que a embalagem seja feita por uma empresa especializada. Faça um seguro no valor total da remessa.

## Utilização dos botões do teclado

A maioria dos botões está descrita com detalhes em outras seções, mas uma visão geral de suas funções é apresentada a seguir.

Power — liga (página 7) e desliga (página 12) o projetor.

Menu — abre os menus na tela (página 24).

Select — confirma as opções feitas nos menus (página 24).

**Setas para cima e para baixo** — comandam e ajustam as configurações nos menus (página 24).

**Auto Image** — redefine o projetor para a fonte.

**Presets** — navega por todas as configurações predefinidas disponíveis (página 26).

**Keystone** — a keystone vertical ajusta o quadro da imagem (página 8). A keystone também pode ser ajustada utilizando os menus. Consulte a página 25.

**Volume** — ajusta o som (página 22).

**Source** — altera a fonte ativa.



botões de navegação do menu

## Utilização do controle remoto

O controle remoto utiliza duas (2) baterias AA fornecidas. Elas são facilmente instaladas, basta deslizar para fora a tampa da parte traseira do controle remoto, alinhar as extremidades + e – das pilhas, encaixá-las no lugar correto e recolocar a tampa.

**Cuidado**: Ao substituir as baterias, esteja ciente de que a utilização de pilhas diferentes das fornecidas com o projetor pode ocasionar sérios danos ao controle remoto. Ao descartar as pilhas, siga as normas ambientais aplicáveis.

Para operar, aponte o controle remoto para a parte frontal do projetor (não para o computador). A distância ideal de operação é de aproximadamente 4,5 m.

Pressione o botão **Power** do controle remoto para ligar e desligar o projetor (consulte a página 12 para obter informações sobre o desligamento).

Pressione o botão **Menu** do controle remoto para abrir o sistema de menus do projetor. Utilize os botões de seta para navegar e o botão **Select** para selecionar os recursos e ajustar os valores nos menus. Consulte a página 24 para obter mais informações sobre os menus.

O controle remoto também tem um botão **Source** para alternar entre as fontes.

Se você conectar a parte USB do cabo de computador M1-D/A (página 5), será possível utilizar os botões de navegação de seta para cima e para baixo para avançar os slides em uma apresentação PowerPoint.

#### Solução de problemas do controle remoto

- Verifique se as pilhas estão instaladas da forma correta e se não estão descarregadas.
- Verifique se você está apontando o controle remoto em direção ao projetor ou à tela, não ao computador e se o controle remoto está dentro da faixa de 4,5 m. Para obter melhores resultados, aponte o controle remoto para o projetor.



## Utilização do áudio

Para reproduzir o som do projetor, conecte a fonte ao conector **Audio In** do projetor.

Para ajustar o volume, utilize os botões do teclado.

Para ajustar o balanço ou desligar o sinal sonoro do projetor, utilize o menu Áudio (consulte a página 28).

## Solução de problemas de áudio

Se o som não for produzido, verifique o seguinte:

- Verifique se o cabo de áudio está conectado.
- Verifique se a opção sem áudio não está ativa.
- Verifique se o volume está alto o suficiente. Pressione o botão **Volume** no teclado.
- Ajuste a fonte de áudio.
- Se estiver reproduzindo um vídeo, verifique se a reprodução não foi pausada.

Conecte o cabo de áudio



Ajuste o volume

」



cabo do alto-falante 🗸

## Conexão de alto-falantes externos

O projetor pode ser conectado a alto-falantes externos que possuam fonte de energia própria, conectando o cabo do alto-falante ao conector **Audio Out** do projetor.

## Otimização das imagens do computador

Depois que o computador estiver corretamente conectado e a imagem do computador aparecer na tela, será possível otimizar a imagem utilizando os menus na tela. Para obter informações gerais sobre o uso dos menus, consulte a página 24.

- Ajuste a Keystone, o Contraste ou o Brilho no menu Figura.
- Altere o Aspecto da tela. Consulte a página 25 para obter detalhes.
- Ajuste o Espaço, a Temperatura ou o Controle de Cores no menu Avançado.
- Ajuste a Fase, o Tracking ou a posição Horizontal ou Vertical no menu Avançado.
- Depois de ter otimizado a imagem para uma fonte específica, você pode salvar as configurações utilizando predefinições. Isso permite recuperar rapidamente essas configurações posteriormente. Consulte a página 26.

## Recursos de apresentação

Vários recursos são fornecidos para facilitar as apresentações. As informações a seguir são uma visão geral. Os detalhes encontram-se na seção do menu na página 24.

- A tecla Custom (Personalizada), disponível em vários controles remotos opcionais apenas, permite atribuir vários recursos ao botão. Consulte a página 30 para obter detalhes.
- A opção de menu Logotipo inic. permite alterar a tela de inicialização padrão para preto, branco ou azul. Consulte a página 29.
- Duas opções de menu, Econ. energia e Protetor de tela, são fornecidas para desligar automaticamente o projetor após vários minutos de inatividade ou para exibir uma tela em branco. Isso ajuda a preservar a vida útil da lâmpada. Consulte a página 29.

## Otimização das imagens de vídeo

Depois que o dispositivo de vídeo for conectado corretamente e a imagem aparecer na tela, você poderá otimizar a imagem utilizando os menus na tela. Para obter informações gerais sobre o uso dos menus, consulte a página 24.

- Ajuste a Keystone, o Contraste, o Brilho, a Cor ou o Matiz no menu Figura. Consulte a página 25.
- Altere o aspecto da tela. Aspecto da tela é a relação entre a largura e a altura da imagem. As telas de TV geralmente têm 1,33:1, também conhecido como 4:3. HDTV e a maioria dos DVDs têm 1,78:1 ou 16:9. Escolha a opção que melhor se ajusta à fonte de entrada. Consulte a página 25.
- Selecione uma configuração de Nitidez, Temperatura da Cor ou Padrão de vídeo. Consulte a página 27.
- Ajuste as configurações de Controle de cor ou Máximo branco. Consulte a página 27.

## Personalização do projetor

Você pode personalizar o projetor para sua configuração e necessidades específicas. Consulte da página 28 até a página 32 para obter detalhes sobre esses recursos.

- Para retroprojeção, ative o modo Atrás no menu **Configs > Sistema**.
- Para projeção montada em teto, ative o modo Teto no menu Configs > Sistema.
- Especifique qual fonte o projetor verifica primeiro para o vídeo ativo durante a inicialização.
- Especifique a função da tecla Custom no controle remoto opcional.
- Ative e desative as mensagens de exibição do projetor.
- Ative os recursos de economia de energia.
- Especifique as cores para a tela em branco e os logotipos de inicialização.
- Especifique o idioma do menu.
- Controle o projetor utilizando comandos RS-232. Consulte a página 6.

## Utilização dos menus

Para abrir os menus, pressione o botão **Menu** do teclado ou do controle remoto. Os menus se fecham automaticamente após 60 segundos se nenhum botão for pressionado. O menu Principal aparece. Utilize os botões de seta para cima e para baixo com o intuito de destacar o submenu desejado. Em seguida, pressione o botão **Select**.

Para alterar uma configuração de menu, destaque-a, pressione **Select**, depois utilize os botões de seta para cima e para baixo para ajustar o valor, selecione uma opção utilizando os botões de opção ou ative ou desative o recurso utilizando as caixas de seleção. Pressione **Select** para confirmar as alterações. Utilize as setas para navegar para outra definição. Quando os ajustes forem concluídos, navegue para Sair e pressione **Select** para acessar o menu anterior; pressione o botão **Menu** a qualquer momento para fechar os menus.

Aparecem pontos antes do nome do menu. O número de pontos indica o nível do menu, variando de um (o Menu principal) a quatro (os menus mais aninhados).

Os menus são agrupados por uso:

- O menu Imagem fornece ajustes de imagem.
- O menu Configs fornece ajustes de tipos de configuração que não são alterados com freqüência.
- O menu Info da fonte fornece uma exibição somente para leitura das informações sobre o projetor e a fonte.

Determinados itens do menu podem ficar acinzentados até que uma fonte específica esteja conectada. Por exemplo, a opção Nitidez fica disponível somente para fontes de vídeo e estará oculta quando uma fonte de computador estiver ativa. Outros itens de menu poderão ficar acinzentados quando não estiverem disponíveis. Por exemplo, Brilho ficará acinzentado até que uma imagem fique ativa.



Apterior	
Eepte Ativa	Computador
Formate Sinal	Computador
Ponnacio Sinai Deselveño	
Atus l'ese és contra l	
Atualização vertical	
Atualização horizontal	
Relógio de Pixel	
Tipo de sincronização	Composto
Espaço de Cores	

#### Menu Origem da informação

🛠 🛛 Tecla personalizada

🕨 Idioma

🇖 Serviço

## Menu Figura

Para ajustar as seguintes seis configurações, destaque a definição, pressione **Select**, utilize as setas para cima e para baixo para ajustar os valores e pressione Selecionar para confirmar as alterações.

**Keystone**: ajusta a imagem verticalmente e a torna mais quadrada. Também é possível ajustar a keystone no teclado.

**Contraste**: controla o grau de diferença entre as partes mais claras e mais escuras da imagem e altera a quantidade de preto e branco na mesma.

Brilho: altera a intensidade da imagem.

**Cor**: (somente para fontes de vídeo e de componente) ajusta a imagem de vídeo de preto e branco para cores totalmente saturadas.

**Matiz**: (somente para fontes de vídeo NTSC) ajusta o balanço das cores verde e vermelho na imagem.

**Aspecto da tela**: aspecto da tela é a relação entre a largura e a altura da imagem. As telas de TV geralmente têm 1,33:1, também conhecidas como 4:3. HDTV e a maioria dos DVDs têm 1,78:1 ou 16:9. O padrão é 4:3 que exibe a entrada redimensionada para cima ou para baixo para preencher a área de exibição.

A seleção de aspecto da tela é salva para cada fonte.





•• [	Figura						
	Anterior						
$\Box$	Keystone	34					
0	Contraste	0					
×	Brilho	0					
3	Cor	0					
٢	Matiz	0					
	Aspecto da Tela	•	•••	Aspecto (	da Tela		Aspesto de tele
	Presets	•		Anterior			Aspecto da tela
7/2	Avançado	•		Nativo		0	
				16:9		0	
				4:3		0	

**Presets**: as predefinições fornecidas otimizam o projetor para exibir apresentações do computador, imagens de filme e imagens de vídeo. A entrada de filme é o material capturado originalmente em uma filmadora, como em um filme de cinema; entrada de vídeo é o material capturado originalmente em um videocassete, como um programa de TV ou evento esportivo.

Também existem predefinições que podem ser definidas pelo usuário. Para definir uma predefinição para a fonte atual, ajuste a imagem, selecione Salvar configurações no menu Predefs. e selecione Salvar usuário 1 (ou 2 ou 3). Você pode recuperar essas configurações no futuro selecionando a predefinição do Usuário 1.

Se fizer ajustes na imagem, a opção Predefinições desativadas será automaticamente selecionada no menu Predefs. para indicar as alterações que foram feitas.

Para restaurar as configurações padrão de fábrica, escolha Ajustes de fábrica no menu **Configs > Serviço**.

•••	Param. Prédéf.		Prosots
	Précédent		TTESELS
	Défaut	0	
	Présentation	0	
	Photographie	0	
	Film	0	
	Vidéo	0	
	Paramètre 1 prédéfini par l'utilisateur	0	
	Paramètre 2 prédéfini par l'utilisateur	0	
	Paramètre 3 prédéfini par l'utilisateur	0	
	Valeurs d'usine désactivées	0	
	Enregistrer Param.	•	

#### Configurações avançadas

**Nitidez**: (somente para fontes de vídeo) altera a claridade das bordas de uma imagem de vídeo. Selecione uma definição de nitidez.

**Espaço de cores**: essa opção se aplica a fontes do computador. Ela permite que você selecione um espaço de cores que tenha sido ajustado especificamente para a entrada de vídeo. Quando a opção Auto estiver selecionada, o projetor determinará automaticamente o padrão. Para escolher outra definição, desative a opção Auto, escolha RGB para as fontes do computador e escolha REC709 ou REC601 para as fontes de componente.

**Temperatura da cor**: altera a intensidade das cores. Selecione um valor relacionado.

**Controle de cor**: permite modificar cada cor separadamente. Destaque a cor, pressione **Select**, em seguida, utilize as setas para ajustar o valor.

**Padrão de vídeo**: (somente para fontes de vídeo) Quando estiver definido como Auto, o projetor tentará definir o padrão de vídeo automaticamente com base no sinal de entrada recebido. (As opções padrão de vídeo podem variar dependendo do país onde você estiver.) Se o projetor não for capaz de detectar o padrão correto, as cores poderão não ter a aparência correta e a imagem poderá parecer "deteriorada". Se isso acontecer, selecione manualmente um padrão de vídeo, escolhendo NTSC, PAL ou SECAM no menu Padrão de vídeo.

**Fora dos limites**: (somente para fontes de vídeo) remove o ruído ao redor da imagem de vídeo.

**Ajuste Limite de Sincronização**: (somente para fontes aprimoradas e de alta definição) se um dispositivo de hardware, como um aparelho de DVD, não estiver sincronizando adequadamente com o projetor, selecione essa opção para ajudar a sincronizá-lo.

As quatro opções a seguir destinam-se somente a fontes do computador e de componente.

**Fase**: ajusta a fase horizontal de uma fonte do computador.

**Tracking**: ajusta a varredura vertical de uma fonte do computador.

Posição horizontal/vertical: ajusta a posição de uma fonte do computador.

**Máximo branco**: (somente para fontes de vídeo) ajusta o nível de branco processado na imagem. Ele aumenta o brilho de branco próximo a 100%.

●●● Avançado		Avancada		
Anterior		Avaliçado		
🖾 Fase	0			
Iracking	0			
🔲 Posição Horizontal	0			
🔲 Posição Vertical	0			
u∰ Ajustar Limite de Sincronização	0			
🔆 Máximo branco	0	Nitidez	•••• Nitidez	
💢 Fora Dos Limites		1 111 202	Anterior	
🖋 Nitidez	•		Nitidez Máx.	0
💑 Espaço de Cores	•		Mais Nítido	0
🖁 Temperatura da Cor	•		Padrão	0
Controle de Cor	•		Mais Suave	0
D Padrão de Vídeo	•		Suav. Máx.	0

•••• Espaço de Co	res	•••• Temperatura da Co	or	Controle de Cor Anterior	
Anterior		Anterior		Ganho Verm.	0
Auto		Pouco Frio	0	Ganho Verde Ganho Azul	0
RGB	0	Pouco Quente	0	Desloc. Verm. Desloc. Verde	0
REC709	0	Muito Quente	0	Desloc. Azul	0
REC601	0				
Espaço de cor	res	Temperatura da	cor	Controle de o	cor

•••• Padrão d	le Vídeo	Padrão do vídeo
Anterior		radiao de video
Auto		
NTSC	0	
PAL	0	
SECAM	0	

## Menu Configurações

**Áudio**: permite ajustes de volume e de balanço e liga e desliga o sinal sonoro de inicialização do projetor.

**Fontes**: permite atribuir uma determinada entrada a uma chave de fonte específica ao utilizar o controle remoto opcional. Também permite a seleção de uma Fonte de energia padrão e ativa ou desativa a Fonte autom.

**Fontes > Fonte de energia**: determina qual fonte o projetor verifica primeiro para o vídeo ativo durante a inicialização.

**Fontes > Fonte autom.**: quando a opção Fonte autom. não está marcada, o projetor define como padrão a fonte selecionada em Fonte de energia. Se nenhuma fonte for encontrada, será exibida uma tela em branco. Quando a opção Fonte autom. estiver selecionada, a Fonte de energia determinará qual fonte o projetor definirá como padrão na inicialização. Se nenhum sinal estiver presente, o projetor verificará as fontes em seqüência até que uma fonte seja encontrada ou até que o projetor seja desligado.

**Sistema > Atrás**: inverte a imagem para que você possa projetar por trás de uma tela translúcida.

Teto: inverte a imagem para baixo para projeção montada em teto.

**Ligação autom.**: quando Ligação autom. estiver marcada, o projetor entra automaticamente no estado de inicialização assim que o projetor é ligado. Isso permite o controle de projetores montados no teto com um interruptor de parede.

**Baixa pot.**: ative essa opção para aumentar a saída de luz da lâmpada. Isso também reduz a velocidade do ventilador, silenciando o projetor.

**Exibir mensagem**: exibe as mensagens de status (como "Procurando" ou "Sem áudio") no canto inferior esquerdo da tela.

•• (	Configs		Configuraçãos		
	Anterior		Conngui ações		
剑	Áudio	•			
€	Fontes	•			
ø	Sistema	•			
Logo	Logotipo Inic.	•			
	Tela em Branco	•	م المراجع	●●● Áudio	
☆	Tecla personalizada	•	Audio	Anterior	
۲	Idioma	•		🚛 Volume	0
Þ	Serviço	•		ு. ந <sub>ீழ்</sub> Sino	

◆●● Fontes Anterior		Fontes		
🕣 Fonte Autom.	Г			
Đ Fonte 1	•	Fanta da	●●●● Fonte de Energia	
Fonte 2	•	Fonte de	Anterior	
🔁 Fonte 3	•	energia	Computador 1	0
Fonte 4	•		Computador 2	0
🖾 Fonte de Energia	•		🔗 Vídeo 1	0
			💭 Vídeo 2	0



**Protetor de tela do PC desativado**: evita que o computador entre no modo Protetor de Tela. Este recurso está disponível apenas se a parte USB do cabo do computador estiver conectada ao computador (página 5).

**Econ. Energia**: apaga automaticamente a lâmpada após 20 minutos sem que sejam detectados sinais. Após 10 minutos adicionais sem sinais, o projetor é desligado. Se um sinal ativo for recebido antes que o projetor seja desligado, a imagem será exibida.

**Protetor de Tela**: preenche a tela automaticamente com uma coloração preta depois que um número predefinido de minutos sem que sinais sejam detectados. A imagem retorna quando uma fonte ativa é detectada ou um botão do controle remoto ou do teclado é pressionado. O Protetor de tela fica desativado quando a Econ. energia está ativada.

**Logotipo inic.**: permite que você exiba uma tela preenchida em Preto, Branco ou Azul em vez da tela padrão no momento da inicialização e quando nenhuma fonte for detectada. ••• Sistema Sistema Anterior **A**trás П Г 因 Teto 🔅 🛛 Baixa Pot. П П 🖾 Ligação Autom. Г Exibir Mensagem П K Protetor de tela do PC desativado 🧒 Econ. Energia П <sup>1</sup><sup>2</sup>2, Protetor de Tela ►

Protetor de tela

•••• Protetor de Tela	
Anterior	
5 Minutos	c
10 Minutos	c
15 Minutos	c
20 Minutos	C
25 Minutos	C
30 Minutos	c

## ← Logotipo Inic. Anterior Gege Padrão C Tela em Branco C

Logotipo de inicialização

**Tela em branco**: determina qual cor é exibida quando nenhuma fonte é detectada.



**Tecla Personalizada** (para uso somente com controle remoto opcional): permite atribuir uma função diferente ao botão **Custom** no controle remoto para utilizar o efeito rápida e facilmente. Só um efeito pode ser ativado por vez. Realce um efeito e pressione **Select** para escolher uma opção diferente. O efeito padrão é Sobre.

- Em branco: exibe uma tela vazia.
- Sem áudio: desativa todo o som.
- Aspecto da tela: alterna entre 4:3, 16:9 e Nativo (consulte a página 25).
- **Fonte**: alterna entre as fontes disponíveis.
- Auto-imagem: redefine o projetor para a fonte (página 20).
- **Congelar**: pausa a imagem projetada.
- **Info da fonte**: o efeito padrão. Abre uma janela com informações sobre o projetor e a fonte.
- Informações de serviço: abre uma janela com informações sobre o projetor e a fonte.

**ldioma**: permite selecionar um idioma para a exibição na tela dos menus e mensagens.

Serviço: para utilizar esses recursos, realce-os e pressione Select.

**Ajustes de fábrica**: restaura todas as configurações (exceto Horas-lâmpada) aos seus respectivos padrões após exibir uma caixa de diálogo de confirmação.

**Reiniciar horas-lâmpada**: zera os contadores de horas de uso das lâmpadas no menu Sobre. Faça isso somente após trocar a lâmpada. Essa opção exibe uma caixa de diálogo de confirmação.

**PIN**: consulte a próxima seção.

**Padrão de teste**: permite exibir determinados padrões para ajustar a imagem. Esse recurso funciona apenas com um controle remoto opcional. Para exibir os padrões de teste, clique na caixa de seleção Padrões de teste e pressione o botão **Blank** no controle remoto. Para selecionar os padrões, utilize as setas para cima e para baixo no controle remoto ou no teclado. Para sair dos padrões de teste, pressione o botão **Blank** novamente.

**Informações de serviço**: fornece informações sobre o projetor e a lâmpada. **Código de serviço**: utilizado somente pela equipe técnica autorizada.

•••	Tecla personalizada	
	Anterior	
	Em Branco	0
\$	Sem Áudio	0
	Aspecto da Tela	0
Э	Fonte	0
છ	Auto-Imagem	0
☀	Congelar	0
i	Origem da informação	0
¥	Informações de Serviço	0

••• Idioma		Idioma
Anterior		Idioma
English	۲	
Deutsch	0	
Español	0	
Français	0	
Italiano	0	
Português	0	
简体中文	0	



Tecla personalizada

#### **Recurso PIN**

O recurso PIN (número de identificação pessoal) permite proteger o projetor com uma senha. Depois que ativar o recurso PIN, você deverá digitar o PIN para que possa projetar uma imagem.

Para utilizar esse recurso, registre seu projetor em **www.infocus.com/register** e siga as instruções para obter um PIN padrão. O PIN consiste em uma seqüência de pressionamento de cinco botões de navegação. Os botões de navegação são: Menu, Select, seta para cima e seta para baixo. Depois que tiver o PIN, selecione Ativar PIN no menu Serviço. A caixa de diálogo "Digitar PIN" é exibida.

Utilize os botões de navegação no controle remoto ou no teclado para digitar a seqüência correta de botões. Depois de pressionar o primeiro botão, aparece um ponto na posição do PIN atual e o cursor realçado é movido para uma posição à direita. Quando todos os cinco números forem digitados corretamente, pressione o botão **Select** no controle remoto ou no teclado para selecionar OK. Se a mensagem "PIN incorreto" for exibida, verifique o código e digite-o novamente. Se digitar algum número incorreto, deverá digitar os cinco números e pressionar o botão **Select** para acessar a mensagem "PIN incorreto" e digitar o código novamente.

## Para digitar o PIN na inicialização do projetor:

Ligue o projetor. A caixa de diálogo "Digitar PIN" aparece depois da tela de inicialização. Digite o PIN. Utilize os botões de navegação no controle remoto ou no teclado para digitar a seqüência correta de botões. Consulte a descrição anterior para obter instruções. Caso perca ou esqueça o PIN, visite o site **www.infocus.com/pin.** 

#### Para alterar o PIN:

Selecione "Alterar PIN" no menu Serviço. Digite o PIN existente. Digite o novo PIN. Você pode navegar entre OK e Cancelar pressionando os botões para cima e para baixo no teclado. Selecione OK ou Cancel, pressionando o botão **Select**. Digite o novo PIN.

## Para retornar o PIN ao padrão:

Ligue o projetor. Após a exibição da caixa "Digitar PIN", mantenha pressionado o botão **Select** por 10 segundos. Digite o PIN padrão para usar o projetor. Caso perca ou esqueça o PIN, visite o site **www.infocus.com/pin**.

Digitar PIN	
OK	
Cancelar	

Digitar PIN	
OK	

Novo PIN	l
	l
OK	l
Cancelar	l

## Manutenção

## Limpeza da lente

I Aplique um produto de limpeza não abrasivo na lente da câmera em um pano seco e macio.

Evite o uso excessivo de produto de limpeza e não o aplique diretamente na lente. Produtos de limpeza abrasivos, solventes ou outros produtos químicos pesados podem arranhar a lente.

**2** Passe o pano de limpeza suavemente sobre a lente com um movimento circular. Caso não pretenda utilizar o projetor imediatamente, recoloque a tampa da lente.

## Utilização da trava de segurança

O projetor possui uma trava de segurança para ser utilizada com um sistema de trava de cabos. Consulte as informações fornecidas com a trava para obter instruções sobre como utilizá-la. limpe a lente com um pano macio e seco e produto de limpeza não abrasivo





## Substituição da lâmpada de projeção

O cronômetro de horas de uso da lâmpada no menu Informações de serviço conta o número de horas que a lâmpada está em uso. Vinte horas antes do fim especificado para a vida útil da lâmpada, a mensagem "Substituir lâmpada" será exibida na tela a cada inicialização. Quando a vida útil esperada da lâmpada for alcançada, o ícone do indicador Lamp piscará em vermelho (página 12).

**OBSERVAÇÃO**: É possível adquirir novos compartimentos de lâmpada no site **www.infocus.com** (em regiões específicas) ou nos revendedores autorizados. Substitua a lâmpada somente por outra de mesmo tipo e classificação da lâmpada original.

- I Desligue o projetor e desconecte o cabo de alimentação.
- 2 Aguarde 60 minutos para que o projetor esfrie por completo.
- **3** Vire o projetor de cabeça para baixo e remova a porta da lâmpada, colocando uma chave de fenda comum no espaço entre a porta da lâmpada e o projetor e pressionando cuidadosamente a porta para fora.



#### AVISOS:

- Para evitar queimaduras, deixe o projetor esfriar por pelo menos 60 minutos antes de substituir a lâmpada.
- Desconecte o cabo de alimentação antes de substituir a lâmpada.
- Não derrube o módulo da lâmpada. O vidro pode se quebrar e provocar ferimentos.
- Não toque na tela da lâmpada de vidro. As impressões digitais podem encobrir a nitidez da projeção.



- Tenha muitíssimo cuidado ao remover o compartimento da lâmpada. Na improvável hipótese de a lâmpada se quebrar, podem aparecer pequenos fragmentos de vidro. O módulo da lâmpada foi projetado para conter a maioria desses fragmentos, mas tenha cuidado ao removê-lo. Antes de substituir uma lâmpada quebrada, limpe o compartimento dela e descarte os materiais de limpeza. Lave as mãos após a reposição da lâmpada. A lâmpada deste produto contém uma pequena quantidade de mercúrio. Descarte-a de acordo com os requisitos da regulamentação local, estadual ou federal. Para obter mais informações, consulte o site www.eiae.org.
- **5** Desconecte o conector da lâmpada do projetor puxando-o com cuidado até desconectá-lo.
- **6** Remova cuidadosamente o módulo da lâmpada, segurando e levantando a fiação de metal. Descarte a lâmpada de acordo com as normas ambientais aplicáveis.
- 7 Instale o novo módulo da lâmpada, verificando se está ajustado corretamente. Cuidado para não tocar nos componentes internos do projetor.
- **8** Coloque o fio novamente em sua posição reta contra o módulo da lâmpada.
- **9** Recoloque o conector da lâmpada no projetor. Verifique se o conector está bem encaixado.
- **10** Aperte o parafuso no módulo da lâmpada.
- II Recoloque a porta da lâmpada.
- 12 Conecte o cabo de alimentação e pressione o botão Power para ligar o projetor novamente. Em seguida, reajuste o cronômetro de horas de uso da lâmpada.

## Redefinição do cronômetro de uso da lâmpada

Para reajustar o cronômetro da lâmpada, pressione simultaneamente o botão de diminuir volume e o botão de aumentar volume no teclado por 10 segundos. Também é possível navegar para o menu **Configs > Serviço** e selecionar **Reiniciar lâmp.** para reiniciar o cronômetro de uso da lâmpada.



remova o módulo utilizando a fiação



#### ●●● Serviço Anterior



Informações de Serviço

#### redefina o tempo da lâmpada no menu Serviço

Г

34

## Limpeza das telas do filtro da lâmpada

Em ambientes sujos ou empoeirados, as telas do filtro de poeira no módulo, na porta e no compartimento da lâmpada podem ficar obstruídas, provocando o aumento da temperatura dentro do módulo da lâmpada. Essas temperaturas mais altas podem afetar o desempenho da lâmpada e a sua vida útil. A manutenção de rotina para remover a poeira e a sujeira das telas diminui a temperatura de operação da lâmpada e prolonga sua vida útil. Para aumentar a vida útil da lâmpada é necessário limpar as telas a cada 250 horas de uso. A manutenção da tela da lâmpada pode ocorrer mais freqüentemente do que a cada 250 horas, dependendo do seu ambiente de uso/instalação.

- I Aguarde 60 minutos para que o projetor esfrie por completo. Remova o módulo da lâmpada. Consulte a página 33 para instruções.
- **2** Examine as telas do filtro de poeira em cada lado do módulo da lâmpada. Se necessário, use ar comprimido ou em lata para limpar as telas. Em seguida, use um cotonete embebido em álcool isopropílico para limpar suavemente cada tela. Após limpar cada tela, sopre qualquer contaminante restante.
- **3** Antes de substituir a lâmpada, repita o processo de limpeza na tela do compartimento da lâmpada no projetor.
- **4** Examine as telas do filtro de poeira da porta da lâmpada. Se necessário, use ar comprimido ou em lata para limpar a tela.
- **5** Recoloque o módulo da lâmpada e a porta da lâmpada.



## Apêndice

## Tamanho da imagem projetada

Tabela 2: Tamanhos da imagem

Distância da tela (m/pés)	Diagonal mínima (m/pés)	Diagonal máxima (m/pés)	Horizontal mínima (m/pés)	Horizontal máxima (m/pés)
1,5/5	0,83/2,75	1,02/3,4	0,66/2,2	0,82/2,73
3/10	1,65/5,5	2,04/6,8	1,32/4,41	1,64/5,46
4,6/15	2,53/8,25	3,13/10,2	2,03/6,61	2,51/8,2
6,1/20	3,36/11	4,15/13,6	2,69/8,81	3,33/10,93
9,1/30	5,01/16,5	6,19/20,4	4,01/13,22	4,97/16,39
10/32,8	5,5/18,0	6,8/22,3	4,41/14,45	5,46/17,92

**OBSERVAÇÃO**: Nosso site da Web tem uma calculadora interativa de tamanho de imagem.