

Projetor digital DX70i

Guia da operador



Nota importante

Antes da utilização, leia o "Guia da segurança do produto" e os manuais relacionados para assegurar o uso correto deste produto. Depois da leitura, guarde-os num local seguro para futura consulta.

3M Projection Systems 6801 River Place Boulevard Austin, Texas 78726-9000 www.3m.com/meetings

Guia do operador do projetor digital © 3M 2008. Todos os direitos reservados. 78-6971-1447-4

Entre em contato com a 3M

Caso o equipamento esteja faltando e/ou danificado, ou para dúvidas técnicas, as informações a seguir podem ajudá-lo a completar a instalação.

Serviço ao cliente - 1-800-328-1371 (EUA)

O logotipo da 3M, e 3M são marcas comerciais da 3M Company.

Aviso importante

Todas as declarações, informações técnicas, e recomendações relacionadas com os produtos da 3M estão baseadas nas informações consideradas confiáveis, mas a precisão e a completeza não são garantidas. Antes de usar este produto ou implementação, devese avaliá-las e determinar se são adequadas para a aplicação desejada ou situação. Você assume todos os riscos e responsabilidades associados com o uso ou implementação. Quaisquer declarações relacionadas com o produto que não estejam contidas nas publicações atuais da 3M, ou qualquer declaração contrária contida na sua ordem de compra não terão nenhuma força ou efeito a mesmo que expressamente acordada, por escrito, por um empregado autorizado da 3M.

Todos os direitos reservados. Nenhuma parte deste livro coberto por copyright pode ser reproduzida ou copiada, em qualquer forma ou por qualquer meio gráfico, eletrônico, ou mecânico, incluindo fotocópia, digitação ou sistemas de armazenamento e recuperação sem a autorização por escrito da 3M.

Sumária	1
Note de use	. I つ
Drocauçãos	. Z
Fielduções	
Introdução	.4
	4
	5
Visao geral do produto	6
Unidade principal	6
Painei de controle	/
Pontas de conexao	о
	10
Instalação	10
Conexao do projetor	10
Conectar o vídeo	11
Come ligar e desligar e prejeter	12
	12
Como desligar o projetor	13
I FD indicador	13
Aiuste da imagem projetada	14
Aiuste da altura da imagem do projetor	14
Ajuste do zoom e foco do projetor	.15
Ajuste do tamanho da imagem projeção	.15
Controles do usuário	16
Painel de controle e controle remoto	16
Menus de exibicão em tela	19
Como operar	.19
Árvore de menus	.20
Imagem-I	.21
Imagem-II	.23
Cor	.25
Idioma	27
Administração	.28
Lamp & Power	.36
Apêndices	37
Solução de problemas	37
Troca da lâmpada	41
Modos de compatibilidade	42
Instalação no teto	43
Lista de funções do protocolo RS-232	44
Notas reguladoras e de segurança	47

Precauções

Siga todos os avisos, precauções e manutenção recomendados neste guia do usuário para maximizar a vida útil do produto.

Aviso-	Não olhe dentro da lente do projetor quando a lâmpada estiver acesa. A luz brilhante pode ferir os olhos.
Aviso-	Para reduzir o risco de ferimentos nos olhos, não olhe diretamente para a luz emitida pelo laser no controle remoto e não o aponte aos olhos de ninguém. O controle remoto está equipado com um laser de Classe II que emite radiação laser.
Aviso-	Para reduzir o risco de incêndio ou choque elétrico, não exponha este produto à chuva ou umidade.
Aviso-	Não abra nem desmonte o produto porque isso pode causar choque elétrico.
🛆 Aviso-	Ao trocar a lâmpada, espere até que o produto esfrie e siga todas as instruções correspondentes.

SIM:

- Desligue o produto antes da limpeza.
- Use um pano macio umedecido com detergente neutro para limpar o gabinete do projetor.
- Retire o plugue de alimentação elétrica da tomada CA se o produto não for usado por um longo período.

NÃO:

- Bloqueie as ranhuras e aberturas de ventilação do produto.
- Use produtos de limpeza abrasivos, ceras ou solventes para limpar o produto.

- Use sob as seguintes condições:
 - Ambientes extremamente quentes, frios ou úmidos.
 - Em áreas sujeitas a poeira e sujeira excessivas.
 - Próximo de qualquer aparelho que gere um forte campo magnético.
 - Sob a luz solar direta.

Nota importante

- 1. Este produto detectará o ciclo de vida da lâmpada. Certifi que-se de trocar a lâmpada quando aparecerem mensagens de aviso.
- Redefi na a função "Reset da Lâmpada" a partir do menu OSD "Lamp & Power" depois de trocar o módulo da lâmpada (consulte a página 36).
- 3. Ao desligar o projetor, espere a conclusão do ciclo de arrefecimento antes de desconectar a alimentação elétrica.
- 4. Ligue o projetor antes das origens de sinal.
- 5. Não use a tampa da lente quando o projetor estiver em uso.
- 6. Quando a lâmpada chegar ao fi nal da vida útil, poderá queimar e produzir um som alto de estouro. Se isso acontecer, não será possível religar o projetor até que se troque o módulo da lâmpada. Para trocar a lâmpada, siga os procedimentos descritos na seção "Troca da lâmpada". (Consulte a página 41.)

Características do produto

Este produto é um projector Darkchip3 DLP[®] com um único chip XGA de 0,7". Os principais recursos são:

- 1024 x 768 pixels endereçáveis, XGA real
- Tecnologia DLP[®] de chip único da Texas Instruments
- Compativel com NTSC/NTSC4.43/PAL/PAL-M/PALN/ SECAM e HDTV (480i/p, 576i/p, 720p, 1080i)
- Várias funções automáticas: Detecção automática e salvamento automático dos ajustes do usuário
- Controle remoto por infravermelho totalmente funcional, com ponteiro a laser
- Menu na tela em vários idiomas, de fácil utilização
- Correção digital avançada de distorção trapezoidal, e redimensionamento de imagem em tela cheia de alta qualidade
- Painel de controle de fácil utilização
- Dois alto-falantes internos com amplifi cador de 2 watts
- Várias entradas de áudio
- Compressão UXGA, SXGA+, SXGA e redimensionamento SVGA, VGA
- Compatível com Mac
- Suporte a DVI (compatível com HDCP)
- Suporte a função de rede (LAN/RS-232)

Visão geral da embalagem

Este projetor vem com todos os itens mostrados abaixo. Certifi que-se de que o produto esteja completo. Entre em contato com o revendedor imediatamente se faltar algum item.



NOTE

• Devido à diferença nas aplicações para cada país, algumas regiões podem ter acessórios diferentes.

Controle remoto sem fio



Bolsa para transporte

- Guia da operador
- Folheto de início rápido
- Folheto de garantia

Visão geral do produto



- 1. Control Panel
- 2. Alavanca de zoom
- 3. Anel de foco
- 4. Botão de elevação (um em cada lado)
- 5. Pé de elevação (um em cada lado)
- 6. Lente de zoom
- 7. Receptores de infravermelho
- 8. Soquete de alimentaçãot
- 9. Portas de conexão

Painel de controle



- 1. Receptor de infravermelho
- 2. POWER (LED indicador de funcionamento/espera)
- 3. TEMP (LED indicador de temperatura)
- 4. LAMP (LED indicador da lâmpada)
- 5. Keystone +/-
- 6. Ressincronizar
- 7. Liga/desliga/espera
- 8. Teclas de seleção de quatro direções
- 9. Menu
- 10. Seleção de origem
- 11. Enter

Portas de conexão



- 1. Conector de entrada DVI-D (entrada de sinal digital de PC/ HDTV/HDCP)
- 2. Conector VGA1-In (entrada de sinal analógico de PC/HD/ vídeo componente)
- 3. Conector de entrada de áudio (para DVI-D ou VGA1-In)
- 4. Conector de entrada S-Video
- 5. Conector de entrada de áudio (para S-Video ou composto)
- 6. Conector de entrada de vídeo composto
- 7. Conector de rede RJ-45
- 8. Conector de saída de interligação de monitor
- 9. Conector VGA2-In SCART (entrada de sinal analógico de PC/RGB SCART/HD/vídeo componente)
- 10. Conector de entrada de áudio (para VGA2-In SCART)
- 11. Conector de saída de áudio
- 12. Conector RS-232
- 13. Soquete de alimentação
- 14. Conector USB (conecte ao PC para função de mouse remoto)
- 15. Porta para trava Kensington[™]



Controle remoto com função de mouse e ponteiro a laser

Conexão do projetor

Conectar o computador/notebook



	_	
(1.	Cabo de alimentação
	2.	Cabo USB
	3.	Cabo de rede (acessório opcional)
	4.	
	5.	Cabo de entrada de áudio (acessório opcional)
	6.	Cabo VGÁ
	7.	Cabo DVI para DVI (acessório opcional)
	8.	Cabo de saída de áudio (acessório opcional)
1		

Conectar o víde



2	Cabo de vídeo composto
3	Cabo de entrada de áudio (acessório opcional)
4	
5	Adaptador componente/HDTV, VGA para 3 RCA (acessório opcional)
6	
7	Adaptador HDMI para DVI (acessório opcional)
8	Cabo HDMI (acessório opcional)
9	Cabo VGA
10	

Como ligar e desligar o projetor

Como ligar o projetor

- 1. Remova a tampa da lente.
- Certifi que-se de que o cabo de alimentação e o cabo de sinal estejam fi rmemente conectados. O LED de funcionamento acenderá em vermelho.
- Acenda a lâmpada pressionando o botão "Power/Standby" no painel de controle. O LED de funcionamento acenderá em verde.
- Padrão de text



 Ligue a origem (computador, notebook, reprodutor de vídeo, etc.) O projetor detectará a origem automaticamente dentro do menu "Administração"; verifi que se "Procura fonte" foi defi nida para "Fechar".

Se a tela mostrar "Sem sinal", certifi que-se de que os cabos de sinal estão conectados fi rmemente.

- Para ter acesso ao padrão de teste interno, pressione o botão "sem áudio/vídeo" e, a seguir, a seta para cima.
 - Ao conectar várias fontes ao mesmo tempo, use o botão "seleção de origem" no painel de controle ou a tecla equivalente no controle remoto para alternar.



NOTE • Ligue o projetor antes das origens de sinal.

Como desligar o projetor

1. Pressione o botão "Power/Standby" para apagar a lâmpada do projetor; você verá uma mensagem



na tela do projetor. Pressione novamente o botão "Power/ Standby" para confirmar.

 Os ventiladores continuarão a funcionar por cerca de 2 minutos para o ciclo de arrefecimento e o LED de funcionamento piscará em vermelho.Quando o LED de funcionamento parar de piscar, signifi ca que o projetor entrou no modo de espera.

No modo de espera, basta pressionar o botão "Power/ Standby" para reiniciar o projetor.

- 3. Desconecte o cabo de alimentação da tomada elétrica e do projetor.
- 4. Não ligue o projetor logo depois de desligá-lo.

LED indicador

- Quando o indicador "TEMP" fi ca aceso em vermelho, indica que o projetor está superaquecido. O projetor será desligado automaticamente.
- Quando o indicador "LAMP" fi ca aceso em vermelho, indica um problema com a lâmpada. Desligue o projetor, desconecte o cabo de alimentação da tomada, e entre em contato com o revendedor ou centro de serviço local.
- Quando o indicador "LAMP" pisca em vermelho, indica que ventilador está com defeito. Pare de usar o projetor, desconecte o cabo de alimentação da tomada, e entre em contato com o revendedor ou centro de serviço local.

Ajuste da imagem projetada

Ajuste da altura da imagem do projetor

O projetor está equipado com pés de elevação para ajustar a altura da imagem.

Para elevar a imagem:

- 1. Pressione os botões de elevação **①**.
- 2. Eleve a imagem até a altura desejada 2, e, a seguir, solte o botão para travar os pés de elevação em posição.
- 3. Use o parafuso nos pés **3** para fazer o ajuste fi no do ângulo de exibição.

Para abaixar a imagem:

- 1. Pressione os botões de elevação.
- 2. Abaixe a imagem e, a seguir, solte o botão para travar os pés de elevação em posição.
- 3. Use o parafuso no pé **3** para fazer o ajuste fi no do ângulo de exibição.



Ajuste do zoom e foco do projetor

É possível girar a alavanca de zoom para ampliar ou reduzir. Para focalizar a imagem, gire o anel de foco até que a imagem esteja nítida. O projetor pode focalizar a uma distância de 1,0 a 12,2 metros.



Ajuste do tamanho da imagem de projeção



© 3M 2008. Todos os direitos reservados.

Painel de controle e controle remoto

Há duas maneiras de controlar as funções: controle remoto e painel de controle: Uso do painel de controle.

Uso do painel de controle



Power/Standby	Consulte a seção "Como ligar e desligar o projetor" nas páginas 12-13.
Seleção de origem	Pressione "seleção de origem" para selecionar um sinal de entrada.
Menu	Liga ou desliga o menu.
Teclas de seleção de quatro direções	Use ▲ ▼ ◀ ▶ para navegar através dos menus.
C Enter	Confirme a seleção do item.
<i>∏ /</i> <u>∩</u> Keystone	Ajusta a distorção da imagem provocada pela inclinação do projetor (±16 graus).
Ressincronizar	Sincroniza automaticamente o projetor para a origem de entrada.

Uso do controle remote	0
------------------------	---

🙆 Liga/desliga	Consulte a seção "Como ligar e desligar o projetor" nas páginas 12-13.				
Ressincronizar	Sincroniza automaticamente o projetor para a origem de entrada.				
Keystone	Ajusta a distorção da imagem provocada pela inclinação do projetor (±16 graus).				
Formato de exibição	Exibe a seção "Formato da imagem" do menu de exibição em tela para selecionar a proporção desejada.				
Botão laser	Aponte o controle remoto para a tela de visualização e mantenha este botão pressionado para ativar o ponteiro a laser.				
Sem áudio/vídeo	Desliga temporariamente o áudio e o vídeo. Pressione novamente este botão para desbloquear.				
Congelar	Pressione "Congelar" para pausar a imagem na tela. Pressione novamente este botão para desbloquear.				
Exibição	Selecione o modo de exibição PC, Foto, Vídeo, sRGB e Utilizador.				
Controle do mouse	Use este botão para movimentar o mouse na página.				
Clique com o botão direito do mouse	Clique com o botão direito do mouse.				
Clique com o botão esquerdo do mouse	Clique com o botão esquerdo do mouse.				
Página anterior	Use este botão para ir à página anterior.				
Página seguinte	Use este botão para ir à página seguinte.				
E ZOOM +	Mais zoom para ampliar a imagem.				
Q ZOOM –	Reduz a imagem.				
Teclas de seleção de quatro direções	Use A V A para navegar através dos menus.				
Menu	Exibe ou oculta os menus de exibição em tela do projetor.				







limpar	Limpa a seleção.
Enter	Confi rme a seleção do item.
Procura fonte	Selecione a detecção automática de todos os conectores ou bloqueie a porta do conector atual. (Consulte a página 28 para mais detalhes)
Vídeo	Escolha a origem de vídeo composto.
S-VIDEO	Escolha a origem S-Video.
VGA1	Escolha a fonte de entrada VGA primária.
VGA2	Escolha a origem secundária VGA-In ou SCART.
DVI	Escolha a origem DVI-D.

Menus de exibição em tela

O projetor tem menus exibição em tela (OSD) em vários idiomas que permitem ajustar a imagem e alterar uma variedade de confi gurações. O projetor detectará a origem automaticamente.

Como operar

- 1. Para abrir o menu OSD, pressione o botão "Menu" no controle remoto ou painel de controle.
- Quando o OSD for exibido, pressione as teclas ◀▶ para selecionar um item no menu principal. Ao fazer uma seleção numa página em particular, pressione a tecla ▼ para entrar no submenu.
- Pressione as teclas ▲ ▼ para selecionar o item desejado e ajuste as confi gurações através da tecla ◀ ▶.
- 4. Selecione o próximo item a ser ajustado no submenu e ajuste conforme descrito acima.
- 5. Pressione "Menu" para confi rmar; a tela retornará ao menu principal.
- Para sair, pressione "Menu" novamente. O menu OSD será fechado e o projetor salvará automaticamente as novas confi gurações.



Árvore de menus



3M[™] Projetor digital

ldioma	Administração		Lar	np & Power	
Imagem-I	Imagem-II			Cor	
Exibição Brilho Contraste Pico de Branco Temperatura da Cor Saturacão Nitidez		PC		50 50 5 50 16	

Imagem-I

Exibição

Há diversas predefi nições de fábrica otimizadas para vários tipos de imagens.

- > PC: Para computador ou notebook. (imagem mais brilhante)
- Foto: Para uma cor ótima em alto brilho.
- Vídeo: Para reproduzir vídeo num ambiente claro.
- sRGB: Para cor de PC padrão. (melhor reprodução de cores)
- > Utilizador: Memoriza as confi gurações do usuário.

Brilho

Ajusta o brilho da imagem

- ▶ Pressione ◀ para escurecer a imagem.
- ▶ Pressione ▶ para clarear a imagem.

Contraste

O contraste controla o grau de diferença entre as partes mais claras e mais escuras da imagem. O ajuste do contraste altera a quantidade de preto e branco na imagem.

- ▶ Pressione ◀ para diminuir o contraste.
- ▶ Pressione ▶ para aumentar o contraste.

Pico de Branco

Use o controle de pico de branco para defi nir o nível de pico de branco do chip DMD. O signifi ca pico mínimo; 10 signifi ca pico máximo. Se preferir uma imagem mais brilhante, ajuste no sentido do valor máximo. Para uma imagem suave e mais natural, ajuste no sentido do valor mínimo.

Temperatura da Cor

Ajusta a temperatura da cor. A uma temperatura mais alta, a tela apresenta uma cor mais fria; a uma temperatura mais baixa, a tela apresenta uma cor mais quente. Cada modo de exibição tem sua própria temperatura de cor e pode memorizar a seleção do usuário. Por exemplo:

Exibição	PC	Foto	Video	sRGB	Utilizador
Temperatura da Cor	sRGB	Baixo	Utilizador	Alto	Méd
Configuração padrão	Méd	Alto	Alto	sRGB	Alto

Ao ajustar o item de confi guração de cor, a temperatura da cor será defi nida como "Utilizador" automaticamente. Esta confi guração "Utilizador" é igual para todos os modos de exibição. (Consulte a seção "Cor" para os detalhes).

Saturação

Ajusta a imagem do vídeo de preto e branco até cores totalmente saturadas.

- Pressione para aumentar a quantidade de saturação na imagem.

<u>Nitidez</u>

Ajusta a nitidez da imagem.

- ▶ Pressione ◀ para diminuir a nitidez.
- ▶ Pressione ▶ para aumentar a nitidez.

NOTE

A função
 "Saturacão" só
 é suportada sob
 modo Vídeo.

3M[™] Projetor digital

ldioma	Administração		Lamp & Power		
Imagem-I	Ima	Imagem-II		Cor	
iência	1			50	
	•		<u> </u>	32	
	•		<u> </u>	50	
rtical	•			50	
	•		<u> </u>	4	
ato da imagem	•	4:3	•		
	•		•	50	

Imagem-II

Frequência

"Frequência" altera a freqüência dos dados de vídeo para que coincida com a freqüência da placa gráfi ca do computador. Se você vir uma barra vertical piscando, use esta função para fazer o ajuste.

NOTE

As funções "Frequência", "Fase", "P. Horizontal" e "P. Vertical" são suportadas apenas no modo de computador.

Fase

"Fase" sincroniza o sinal de vídeo com a placa gráfi ca. Se a imagem estiver instável ou piscando, use esta função para corrigila.

P. Horizontal

- ▶ Pressione ◀ para mover a imagem para a esquerda.
- ▶ Pressione ▶ para mover a imagem para a direita.

P. Vertical

- ▶ Pressione ◀ para mover a imagem para baixo.
- ▶ Pressione ▶ para mover a imagem para cima.

Degamma

Esta função permite escolher uma tabela de correção de gama que foi ajustada para resultar na melhor qualidade de imagem para a entrada.

Formato da imagem

Use esta função para escolher a proporção desejada.

- 4:3: A origem de entrada será redimensionada para que se ajuste à tela de projeção.
- 16:9: A origem de entrada será redimensionada para que se ajuste à largura da tela.
- Window: Quando uma imagem 4:3 é maior que uma tela 16:9, selecione o modo "Window" para encaixar a imagem na tela sem alterar a distância de projeção.

Controles do usuário





NOTE

 Mov. Vertical (16:9): Posição da imagem no modo de janela também será movida de acordo. Ajusta a posição da imagem para cima ou para baixo, ao selecionar a proporção de 16:9.

- ▶ Pressione ◀ para mover a imagem para baixo.
- ▶ Pressione ▶ para mover a imagem para cima.

3M[™] Projetor digital

Ir Verme Verde Azul Verme Verde Azul Amare Cião Mager	Idioma Adi magem-I In elho In elho In elho Inta Inta Limite total I	ninistração Lamp & Power nagem-II Cor 50 50 50 50 50 50 50 50 50 50 50 50 50
		<u>Cor</u> Limite total: Ajusta as cores Vermelho, Verde e Azul para toda a tela.
		Realçar individualmente: Ajusta as cores Vermelho, Verde, Azul, Amarelo, Cião e Magenta para o ajuste avançado das cores individuais.
	- Veri	nelho < Otimiza o vermelho + Vermelho Limite total: +Vermelho Ao ajustar o item de confi guração de cor, a temperatura da cor será defi nida como "Utilizador" automaticamente. Esta confi guração "Utilizador" é igual para todos os modos de exibição. Por exemplo:
Ícone L	Temperatura da Cor Baixo	PC Foto Vídeo sRGB Utilizador
M H	Méd Alto	A partir da mesma
S	sRGB	confi guração de cor
U	Utilizador	Idioma Administração Lamp & Power
		Imagemen Imagement Cor Vermelho > > 50 Azul > > 50 Vermelho > > Verde > > 50 Verde > > > Verde > > > Verde > > > Value > > > Azul > > > Ararelo > > Ciáo > > Magenta > > >

Diferentes confi gurações de cores serão memorizadas em quatro grupos de origens diferentes. Mas serão iguais sob a mesma origem.



Ao ajustarmos a confi guração de cor, a temperatura de cor atual será memorizada antes de mudar automaticamente para "Utilizador". Porque a temperatura de cor memorizada será uma base de "Utilizador". Por exemplo:

1.) Temperatura da Cor é Alto.



2.) O usuário cria sua cor favorita baseada na confi guração "Alto" de temperatura de cor. Assim, quando o usuário alternar a temperatura de cor para "Utilizador", encontrará a temperatura de cor da imagem perto de "Alto".

ldioma	Administração	Lamp & Power
Imagem-I	lmagem-ll	Cor
🕤 Vermelho	1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	► <u>50</u>
🕤 Verde		> 50
🕤 Azul		> 50
Vermelho		> 50
e Verde		→ 50
e Azul		50
e Amarelo		→ 50
Cião		> 50
Magenta		▶ 50
🖲 : Limite total	🔋 : Realçar individi	ualmente

Imagem-I	Imagem-II	Cor
ldioma	Administração	Lamp & Power
		中文(简体)
		中文(繁體)
Deutsch		日本語
	Dansk	

Idioma

Idioma

Escolha o menu OSD de vários idiomas. Use a tecla ou para selecionar \blacktriangle o \blacktriangledown idioma desejado.

Pressione "ENTER" para fi nalizar a seleção.

Imagem-I	Imagem-II	Cor
ldioma	Administração	Lamp & Power
Localização do menu		
Posição de Projecção Procura fonte		
Distorção Horizontal	<	
Distorção Vertical →		
∠oom Volume		10
Informações	 Ligar 	•
Reposição	ENTER J	

Administração

Localização do menu

Escolha a posição do menu na tela de exibição.

Posição de Projecção

Frontal, mesa

A confi guração padrão de fábrica.

- **-**2 Frontal, teto

> Ao selecionar esta função, o projetor inverte a imagem verticalmente para uma projeção a partir no teto.

) (a) [] Traseira. mes

> Ao selecionar esta função, o projetor inverte a imagem para que seja possível projetar atrás de uma tela translúcida.

<u>تة</u> التي

Traseira, teto

Ao selecionar esta função, o projetor inverte a imagem na vertical e horizontal. É possível projetar de trás de uma tela translúcida com uma projeção a partir no teto.

Procura fonte

- Auto: O projetor examinará todas as portas de conexão.
- Fechar: O projetor bloqueará a porta de conexão.

Distorção Horizontal

Pressione \triangleleft ou \triangleright para ajustar a distorção vertical da imagem e para tornar a imagem mais quadrada.

Distorção Vertical

Pressione
ou
para ajustar a distorção vertical da imagem e para tornar a imagem mais quadrada.

Zoom

- ▶ Pressione ◀ para reduzir o tamanho de uma imagem.
- ▶ Pressione ▶ para ampliar uma imagem na tela de projeção.

Volume

- ▶ Pressione ◀ para baixar o volume.
- ▶ Pressione ▶ para aumentar o volume.

Informações

Para exibir as informações de origem na tela.

DVI		AUTO
AUTO NTSC 1280 x 1024 100 Hz	LOCK	Searching

<u>Reposição</u>

Escolha "ENTER" para retornar os ajustes e as confi gurações para os valores padrão de fábrica.

Controles do usuário



Administração

PIP

Escolha "Ligar" para ativar a tela PIP; selecione "Desligar" para desligar a tela PIP.

Posição do PIP

Escolha a posição da tela do PIP na tela de exibição.



Procura do PIP

Pressione "Enter" para alternar a origem da tela do PIP.

	Origem secundária				
Origem principal	DVI-D	VGA	Componente-p	S-video	Vídeo
DVI-D (RGB digital / HDCP)	x	×	×	\checkmark	\checkmark
VGA (RGB analógico)	×	x	×	\checkmark	\checkmark
Componente-p (480p/576p/720p/ 1080i)	×	x	×	\checkmark	\checkmark
S-video	×	×	×	×	×
Vídeo	x	x	×	x	x

TABELA DE REGRAS DO PIP

Logo

Use esta função para selecionar a tela de abertura desejada. Se você alterar a confi guração, ao sair do menu OSD, o novo valor terá efeito na próxima abertura.

- ▶ 3M: A tela de abertura padrão do projetor 3M.
- Utilizador: Usa a imagem gravada da função "Capturar Logo".

Capturar Logo

Pressione "Enter" para capturar imediatamente a imagem que está na tela de exibição.

Ajustes de Seguranca

Primeira vez:

- 1. Pressione "Enter" defi nir a senha.
- 2. A senha padrão, de quatro dígitos, é "0000". (primeira vez)
- 3. Use os botões numéricos no controle remoto para selecionar a senha e, a seguir, pressione "Enter" para confi rmar a seleção.

Ajustes de Seguranca	
Des. Automatico	999999 \$ Mês 30 \$ Dia 23 \$ Hora
	ENTER (Precisa de Senha)
Ajustes de Seguranca	< Desactivar ►

Des. Automatico: Pode-se selecionar a função de hora (mês/ dia/hora) para definir o número de horas por que o projetor pode ser usado. Quando esse tempo se esgotar, será preciso inserir a senha novamente. (Use os botões numéricos no controle remoto. Para alterar a senha, siga as instruções de alteração da senha acima.)

Trocar Senha:

- 1. Pressione "Enter" para inserir a senha antiga.
- Use os botões numéricos para inserir a senha atual e, a seguir, pressione a tecla "Enter" novamente para ver o menu OSD seguinte.
- 3. Role para baixo para realçar Senha e, a seguir, pressione "ENTER" para ativar.
- Insira a nova senha (de quatro dígitos) usando os botões numéricos no controle remoto e, a seguir, pressione "Enter" para confi rmar.
- 5. Insira a nova senha novamente e pressione "Enter" para confi rmar.
- Ajustes de Seguranca:
 - Activar: Escolha "Activar" para ativar a verifi cação de segurança ao ligar o projetor.
 - Desactivar: Escolha "Desactivar" para poder ligar o projetor sem a verifi cação de senha.



LAN

Pressione "Enter" para aplicar as confi gurações de LAN. Se a conexão tiver êxito, o OSD mostrará a seguinte caixa de diálogo.

LAN										
				De	slig	jado				
DHCP	•		_	Des	ac	tivar			۱.	
		10	•	0	•	50	•	100	¢	
Subnet mask		255	•	255	•	0	•	0	¢	
		10		0		50		254	÷	
DNS		0		0		0		0	¢	
Aplicar					4TE	R				

- Network State: Para exibir as informações da rede.
- DHCP:
 - Activar: Atribui automaticamente um endereço IP ao projetor a partir do servidor DHCP.
 - Desactivar: Atribui um endereço IP manualmente.
- IP Address: Selecione um endereço IP.
- Subnet Mask: Selecione o número da máscara de sub-rede.
- Porta de saida: Selecione o gateway padrão da rede conectada ao projetor.
- DNS: Selecione o número de DNS.
- Aplicar: Pressione "Enter" para finalizar a seleção.

Porta RS232

- RS232: Permite o controle via RS-232 de um projetor individual.
- Network: Permite usar a LAN através de um navegador web (Internet Explorer) para controlar o projetor.

ID do Projector

A definição da ld. pode ser configurada pelo menu (de 01 a 99), e permite ao usuário controlar um projetor individual por RS-232. Para a ordem relacionada, consulte a página 44.

Como usar o navegador web para controlar o projetor

1. Informe um novo endereço IP, uma máscara de sub-rede, um gateway e um DNS na caixa de diálogo.



- 2. A seguir, aplique os valores e pressione o botão "Enter" para concluir o processo de confi guração.
- 3. Abra o navegador web e digite a partir da tela LAN do OSD; aparecerá a página web abaixo:

num	Contor Paner	HEIWUIK SEIDING	Autorung	Lugun
Weld	come to the Pro	jector Web Sei	rver	
	IP: 10.0.	50.100		
Projector Stat	us			
	Power ON			
	DVI			
	24 hr			
	Movie			

4. Abra o "Control Panel" para controlar o projetor.

onuor	anel					
Power OFF			V. Keystone	- 000		
AV Mute	Freeze		H. Keystone	000		
Re-sync			White Peaking	- 02		
	DVI		Degamma	- 0		
	PIP Disable	2		High		
	Left-Top	-	Display Mode	Video		
Audio			Management			
	05		Display Format	16:9	2	
mage			Zoom Value	00		
	050	•	V. Shift	- 50		
	050	•	Projection	Front	-	
	050		Auto Shutdown	- 015		
	- 16					
	- 16					

NOTE • Ao usar o endereço IP do projetor,

não será possível se conectar ao servidor de serviço.

Por exemplo: Use o navegador web Microsoft Internet Explorer (IE) para controlar o projetor, o endereço IP é http:// 10.0.50.100.

- Passo 1: Encontre um endereço IP (10.0.50.100) da função LAN do projetor.
- Passo 2: Selecione Aplicar e pressione o botão "Enter" para ativar a função ou pressione a tecla "Menu" para sair.
- Passo 3: Para abrir as Conexões de rede, clique em Iniciar, Control Panel, Conexões de rede e de Internet e, a seguir, Conexões de rede. Clique na conexão que você

deseja confi gurar e, a seguir, sob **Tarefas de rede** ², clique em **Alterar as confi gurações desta conexão**.

- Passo 4: Na guia **Geral**, sob **Esta conexão usa estes itens, clique em Protocolo de Internet (TCP/IP)** e, a seguir, clique em "Propriedades".
- Passo 5: Clique em **Usar o** seguinte endereço IP, e digite o valor abaixo:
 - 1) Endereço IP: 10.0.50.XXX
 - 2) Máscara de sub-rede: 255.255.0.0
 - 3) Gateway padrão: 10.0.50.254
- Passo 6: Para abrir Opções de Internet, clique no navegador web IE, Opções de Internet, guia **Conexões** e "LAN Settings".

E CO	Broadcom Net>	the follow	gabit Eth	eme [Configure
	AEGIS Prot	ocol (IEE tocol (TC	E 802.1x P/IP)) v3.1.6.0	
Desci Tran wide	nstall ription smission Contra area network	DI Protoci	ninstall ol/Interne hat provi	t Protoco	Properties

capability. Otherwise, you appropriate IP settings.	need to ask your network administrator for
Obtain an IP address au	utomatically
Use the following IP ad	dress:
IP address:	10 . 0 . 50 . 200
Colorest manales	255,255,0,0
Subriet mask.	

General Security Privacy Content Connections Programs Advanced

		Add
		Remove
Choose Set server for a	tings if you need to configure a proxy connection.	Settings
 Never of Dial wh Always 	ial a connection enever a network connection is not prese dial my default connection	nt
Surrent	None	Set Default

Passo 7: Aparecerá a caixa de diálogo Confi gurações da rede local (LAN); na área Servidor proxy, desmarque a caixa de verifi cação Usar um servidor proxy para a rede local e, a seguir, clique duas vezes no botão "OK".

Use autor	any detect settings	crint		
	http://192.168.1	.4/proxy	pac	1
y server				
Use a pro	ky server for your L	AN (Thes	e settings	will not apply to
Use a pro dial-up or	ky server for your L VPN connections).	AN (Thes	e settings	will not apply to
Use a pro dial-up or Address:	ky server for your L. VPN connections).	AN (Thes	e settings 3128	will not apply to Advanced

Passo 8: Abra o IE e digite o endereço IP 10.0.50.100 no URL e, a seguir, pressione a tecla "Enter". Aparecerá a página web abaixo:



Passo 9: Abra o "Control Panel" para controlar o projetor.



Controles do usuário



Lamp & Power

Modo STD

Escolha "Ligar" para reduzir o brilho da lâmpada, o que reduzirá o consumo de energia e aumentará a vida útil da lâmpada em até 130%. Escolha "Desligar" para retornar ao modo BRILHANTE.

Alta Altitude

Escolha "Ligar" para ativar o modo de atitude elevada. Aciona os ventiladores a velocidade máxima continuamente para permitir um arrefecimento adequado do projetor em atitude elevada.

Auto Power desligado

Ajusta o intervalo do temporizador de contagem regressiva. O temporizador de contagem regressiva será iniciado quando nenhum sinal estiver sendo enviado para o projetor. A seguir, o projetor será desligado automaticamente quando a contagem regressiva terminar. (Em minutos)

Desligar Automatico

Ajusta o intervalo do temporizador de contagem regressiva. O temporizador será iniciado, com ou sem um sinal de entrada. A seguir, o projetor será desligado automaticamente quando o temporizador de desligamento automático terminar. (Em minutos)

Horas de projeção

Mostra o tempo de projeção.

Horas da lâmpada

Exibe o tempo de funcionamento acumulativo da lâmpada.

Reset da Lâmpada

Redefi ne o contador de horas da vida da lâmpada depois da sua troca.

Solução de problemas

Se tiver problemas com o projetor, consulte as seguintes informações. Se o problema persistir, entre em contato com o revendedor ou centro de serviço local.

Problema: Nenhuma imagem aparece na tela

- Certifi que-se de que todos os cabos e conexões de alimentação estejam correta e fi rmemente conectados, como descrito na seção "Instalação".
- Certifi que-se de que os pinos dos conectores não estejam tortos ou quebrados.
- Verifi que se a lâmpada de projeção foi instalada corretamente. Consulte a seção "Troca da lâmpada".
- Certifi que-se de ter removido a tampa da lente, e que o projetor esteja ligado.
- Certifi que-se de que a função "Sem áudio/vídeo" esteja desligada.

Problema: A borda esquerda ou direita da imagem está faltando, ou a imagem está instável ou ruidosa.

- Pressione "Ressincronizar" no controle remoto ou no painel de controle.
- Se estiver usando um PC:

Para Windows 3.x:

- 1. No Gerenciador de programas do Windows, clique duas vezes em "Confi guração do Windows" no grupo Principal.
- Verifi que se a confi guração de resolução de exibição é de até 1600 x 1200.

Para Windows 95, 98, 2000, XP:

- 1. A partir do ícone "Meu computador", abra a pasta "Control Panel", e clique duas vezes no ícone "Exibição".
- 2. Selecione a guia "Confi gurações".
- 3. Clique no botão "Propriedades avançadas".

Se o projetor não estiver exibindo a imagem inteira, também será necessário alterar o monitor que estiver usando. Consulte os seguintes passos.

4. Verifi que se a confi guração de resolução é de até 1600 x 1200.

- 5. Selecione o botão "Alterar" abaixo da guia "Monitor".
- 6. Clique em "Mostrar todos os dispositivos". A seguir, selecione "Tipos de monitores padrão" sob a caixa SP; escolha a resolução desejada sob a caixa "Modelos".
- Se estiver usando um notebook:
 - 1. Primeiro, siga os passos acima para ajustar a resolução do computador.
 - 2. Pressione a combinação de teclas para alternar as confi gurações de saída, por exemplo: [Fn]+[F4]

Compaq ⊏ Dell ⊏ Gateway ⊏ IBM ⊏	 ⇒ [Fn]+[F4] ⇒ [Fn]+[F8] ⇒ [Fn]+[F4] ⇒ [Fn]+[F7] 	Hewlett Packard NEC Toshiba	合 合 合	[Fn]+[F4] [Fn]+[F3] [Fn]+[F5]
Mac Apple Preferênci em espelh	as do sistema o	⊨⇒Exibição⇔Dis	posi	ção⇔Exibição

Se tiver difi culdade em alterar as resoluções ou se o monitor travar, reinicie todos os equipamentos inclusive o projetor.

Problema: A tela do notebook ou PowerBook não mostra uma apresentação

Se estiver usando um PC notebook:

Alguns PCs notebook podem desativar suas próprias telas quando um segundo dispositivo de exibição estiver em uso. Cada um tem uma maneira diferente de ser reativado. Consulte a documentação do computador para as informações detalhadas.

Problema: A imagem está instável ou trêmula

- Use a função "Fase" para corrigi-la. (Consulte a página 23)
- Altere a confi guração de cores do computador.

Problema: A imagem tem uma barra vertical piscando

- Use a função "Frequência" para fazer um ajuste. (Consulte a página 23)
- Verifi que e reconfi gure o modo de exibição da placa gráfi ca para torná-la compatível com o produto.

Problema: A imagem está fora de foco

- Ajuste o anel de foco na lente do projetor.
- Certifi que-se de que a tela de projeção esteja a uma distância de 1,0 a 12,2 metros do projetor. (Consulte a página 15)

Problema: A imagem é alongada ao exibir um DVD de 16:9

O projetor detecta automaticamente o DVD de 16:9 e ajusta a relação de aspecto digitalizando a tela cheia com a confi guração padrão de 4:3.

Se a imagem ainda estiver alongada, também será preciso ajustar a proporção da seguinte maneira:

- Please select 4:3 aspect ratio type on your DVD player if you are Selecione o tipo de proporção 4:3 no reprodutor de DVD se estiver reproduzindo um DVD de 16:9.
- Se não for possível selecionar o tipo de proporção de 4:3 no reprodutor de DVD, selecione a proporção de 4:3 no menu em tela.

Problema: A imagem está invertida

Selecione "Administração ⇒ Posição de Projecção" a partir do OSD e ajuste a direção de projeção. (Consulte a página 28)

Problema: A lâmpada queimou ou fez um som de estouro

Quando a lâmpada alcançar o seu ciclo fi nal de vida, ela queimará e poderá produzir um som de estouro. Se isso acontecer, não será possível ligar o projetor até que se troque o módulo da lâmpada. Para trocar a lâmpada, siga os procedimentos descritos na seção "Troca da lâmpada". (Consulte a página 41)

Problema: Mensagem do LED

	Monsagom	LED de f	uncioname	LED de	LED de lâmpada	
		(Verde)	(Vermelho)	temperatura		
	Estado de espera (Cabo de alimentação de entrada)	0	*	0	0	
NOTE Acesa constantemente⇔ Apagada ⇔ O	Aviso	Piscando	0	0	0	
	Modo Normal	÷	0	0	0	
	Arrefecendo	0	Piscando	0	0	
	Erro (falha da lâmpada)	0	0	0	*	
	Erro (falha do ventilador)	0	0	0	Piscando	
	Erro (superaquecimento)	0	0	*	0	

NOTE Acesa constantement

Problema: Lembretes de mensagem

Falha na ventilação:



Desligamento:



Trocar a lâmpada:



Troca da lâmpada

O projetor mantém o controle do uso da lâmpada. O equipamento mostra uma mensagem de aviso:





\land

 Aviso: Para reduzir o risco de ferimentos pessoais, não toque na lâmpada nem a deixe cair. A lâmpada pode trincar e causar ferimentos se cair.

Procedimento de troca da lâmpada:

- 1. Desligue o projetor pressionando o botão "Power/Standby".
- 2. Espere o projetor esfriar por pelo menos 30 minutos.
- 3. Desconecte o cabo de alimentação.
- 4. Puxe e remova a tampa.
- Use uma chave de fenda para remover os três parafusos do módulo da lâmpada.
- 6. Remova o módulo da lâmpada. 3

Para trocar o módulo da lâmpada, siga os passos anteriores na ordem inversa.

Modos de compatibilidade

		(ANALÓGICO)		(DIGITAL)		
Modo	Resolução	Freq, vertical (Hz)	Freq, horizontal (kHz)	Freq, vertical (Hz)	Freq, horizontal (kHz)	
VESA VGA	640 x 350	70	31,5	70	31,5	
VESA VGA	640 x 350	85	37,9	85	37,9	
VESA VGA	640 x 400	85	37,9	85	37,9	
VESA VGA	640 x 480	60	31,5	60	31,5	
VESA VGA	640 x 480	72	37,9	72	37,9	
VESA VGA	640 x 480	75	37,5	75	37,5	
VESA VGA	640 x 480	85	43,3	85	43,3	
VESA VGA	720 x 400	70	31,5	70	31,5	
VESA VGA	720 x 400	85	37,9	85	37,9	
VESA SVGA	800 x 600	56	35,2	56	35,2	
VESA SVGA	800 x 600	60	37,9	60	37,9	
VESA SVGA	800 x 600	72	48,1	72	48,1	
VESA SVGA	800 x 600	75	46,9	75	46,9	
VESA SVGA	800 x 600	85	53,7	85	53,7	
VESA XGA	1024 x 768	60	48,4	60	48,4	
VESA XGA	1024 x 768	70	56,5	70	56,5	
VESA XGA	1024 x 768	75	60,0	75	60,0	
VESA XGA	1024 x 768	85	68,7	85	68,7	
* VESA SXGA	1152 x 864	70	63,8	70	63,8	
* VESA SXGA	1152 x 864	75	67,5	75	67,5	
* VESA SXGA	1152 x 864	85	77,1	85	77,1	
* VESA SXGA	1280 x 1024	60	63,98	60	63,98	
* VESA SXGA	1280 x 1024	75	79,98	75	79,98	
* VESA SXGA	1280 x 1024	85	91,1	85	91,1	
* VESA SXGA+	1400 x 1050	60	63,98	60	63,98	

NOTE

Observação:
 "*"imagem
 comprimida de
 computador.

		(ANALÓC	GICO)	(DIGITAL)	
Modo	Resolução	Freq, vertical (Hz)	Freq, horizontal (kHz)	Freq, vertical (Hz)	Freq, horizontal (kHz)
* VESA UXGA	1600 x 1200	60	75	60	75
MAC LC 13"	640 x 480	66,66	34,98	***	***
MAC II 13"	640 x 480	66,68	35	***	***
MAC 16"	832 x 624	74,55	49,725	***	***
MAC 19"	1024 x 768	75	60,24	***	***
* MAC	1152 x 870	75,06	68,68	***	***
MAC G4	640 x 480	60	31,35	***	***
i MAC DV	1024 x 768	75	60	***	***
* i MAC DV	1152 x 870	75	68,49	***	***
* i MAC DV	1280 x 960	60	60	***	***

Instalação no teto

1. Para não danifi car o projetor, utilize o pacote de instalação para montagem no teto.

NOTE

- Note que danos provocados pela instalação incorreta tornam a garantia inválida.
- Se quiser usar um kit de montagem no teto de terceiros, certifi que-se de que os parafusos usados para montar o projetor estão em conformidade com as seguintes especifi cações:
 - Fipo de parafuso: M3
 - Comprimento máximo da rosca: 10 mm
 - Comprimento mínimo da rosca: 8 mm

Se você comprar um suporte de teto de outro fabricante, certifi quese de que haja uma distância de pelo menos 10 cm entre a tampa inferior do projetor e o teto.

 Evite colocar o projetor próximo a fontes de calor, como aparelhos de ar-condicionado e aquecedores; do contrário, poderá se superaquecer e desligar automaticamente.



Lista de funções do protocolo RS-232

Baud Rate : 9600 Data Bits: 8 Parity: None Stop Bits: 1 Flow Control : Nor	1e					
SEND to projecto	VAR116550 FIFO: Disable					
232 ASCII Code	HEX Code			Function	Projector Return Description	
IDnnIR101	49 44 30 30 49 52 31 30 31	Power ON		OK	nn=01-99, projector's ID, nn=00 is for all projectors.	
IDnnIR100	49 44 30 30 49 52 31 30 30	Power OFF		OK		
IDnnIR001	49 44 30 30 49 52 30 30 31	Eco. mode on		OK		
IDnnIR002	49 44 30 30 49 52 30 30 32	Eco. mode off		OK		
IDnnIR003 IDnnIR004	49 44 30 30 49 52 30 30 33	Resync.		OK		
IDnnIR005	49 44 30 30 49 52 30 30 35	Unfreeze		OK		
IDnnIR006	49 44 30 30 49 52 30 30 36	Source lock on		OK		
IDnnIR007	49 44 30 30 49 52 30 30 37	Source lock off		OK		
IDnnIR008	49 44 30 30 49 52 30 30 38	A/V mute off		OK		
IDnnIR010	49 44 30 30 49 52 30 31 30	zoom plus		OK		
IDnnIR011	49 44 30 30 49 52 30 31 31	zoom minus		OK		
IDnnIR012	49 44 30 30 49 52 30 31 32	up (Pan und	er zoom)	OK		
IDmiR013 IDmiR014	49 44 30 30 49 52 30 31 33	left (Pan und	er zoom)	OK		
IDnnIR015	49 44 30 30 49 52 30 31 35	right (Pan und	er zoom)	OK		
IDnnIR016	49 44 30 30 49 52 30 31 36	reset		OK		
IDnnIR017	49 44 30 30 49 52 30 31 37	Information on		OK		
IDnn1R018	49 44 30 30 49 52 30 31 38	Information off				
IDnnIR020	49 44 30 30 49 52 30 32 30	Source select	DVI-D	OK		
IDnnIR021	49 44 30 30 49 52 30 32 31	"	D-sub1	OK		
IDmnIR022 IDmnIR023	49 44 30 30 49 52 30 32 32	"	D-sub2 S-video	OK		
IDnnIR024	49 44 30 30 49 52 30 32 34	"	Video	OK		
	40 44 20 20 40 52 20 22 20		16.0			
IDnnIR030 IDnnIR031	49 44 30 30 49 52 30 33 30 49 44 30 30 49 52 30 33 31	Display forma	4:3	OK		
IDnnIR032	49 44 30 30 49 52 30 33 32	"	window	OK		
IDnnIR033	49 44 30 30 49 52 30 33 33	"	LetterBox	OK		
IDnnIR040	49 44 30 30 49 52 30 34 30	Color temp	low	OK		
IDnnIR041	49 44 30 30 49 52 30 34 31	"	medium	OK		
IDnnIR042	49 44 30 30 49 52 30 34 32	"	high	OK		
IDnnIR043	49 44 30 30 49 52 30 34 33	"	sRGB	OK		
IDm1K044	49 44 50 50 49 52 50 54 54		User	0K		
IDnnIR050	49 44 30 30 49 52 30 35 30	Display mode	PC	OK		
IDnnIR051	49 44 30 30 49 52 30 35 31	"	Photo	OK		
IDmnIR052	49 44 30 30 49 52 30 35 32	"	sRGB	OK		
IDnnIR054	49 44 30 30 49 52 30 35 34	"	User	OK		
	40 44 20 20 40 52 20 27 20	D		OV		
IDnnIR060	49 44 30 30 49 52 30 36 30	Projection way	front + ceiling	OK		
IDnnIR062	49 44 30 30 49 52 30 36 32	"	rear	OK		
IDnnIR063	49 44 30 30 49 52 30 36 33	"	rear + ceiling	OK		
IDnnIR070	49 44 30 30 49 52 30 37 30	PIP	enable	OK		
IDnnIR071	49 44 30 30 49 52 30 37 31	PIP	disable	OK		
IDnnIR072	49 44 30 30 49 52 30 37 32	PIP location	Top-Left	OK		
IDnnIR073 IDnnIR075	49 44 30 30 49 52 30 37 33	"	Top-Right Bottom Left	OK		
IDnnIR076	49 44 30 30 49 52 30 37 36	"	Bottom-Right	OK		
IDnnIR080nnn IDnnIR081nnn		brightness		OK	nnn=000-100, osd show value $0\sim100$. nnn=000-100, center is 50	
IDnnIR082nnn		volume		OK	nnn=000-030, center is 15	
IDnnIR083nnn		white intensity		OK	nnn=000-010	
IDnnIR084nnn		sharpness		OK	nnn=001-032	
IDnnIR085nnn IDnnIR086nnn		phase digamma		OK	nnn=000-003 nnn=000-007	
IDnnIR087nnn		vert. shift(16:9 c	nly)	OK	nnn=000-100	
IDnnIR088nnn		hor.keystone	- /	OK	nnn= -40000 040 , eg: "IR088-35 " will set hor.keystone value as -35	
IDnnIR089nnn		ver.keystone		OK	nnn= -40000040, eg: "IR088035 " will set ver.keystone value as +35	
IDnnIR090nnn IDnnIR091nnn		auto power off sleen timer		OK	nnn=000-180 nnn=000-180	
IDnnIR092nnn		color		OK	nnn=000-100	
SEND from proje	ctor automatically					
when got invalid co	ommand			NG		
when standby/warr	ning/cooling/out of range			INFOn	n: 0/1/2/3 = standby / warming / cooling / out range	

READ from projector

232 ASCII Code	HEX Code	Function	Projector Return	Description
IDnnIR098	49 44 30 30 49 52 30 39 38	Information	OKabbbbcdddde	a : 1/0=on/off bbbb: LampHour c: source 0/1/23/4/5= none/dvi/vga1/vga2/s-video/video dddd: FW version
IDnnIR099	49 44 30 30 49 52 30 39 39	Info. to web only	OK[data]	e : display mode (!!! Caution !!! data[] are all ASIC character.) data[0] : 1/0=on/off data[1.4] : LampHour XXXX data[5] : source 0/1/2/3/4/5= nonc/dvi/vga1/vga2/s-video/video data[10] : display format 0/1/2/3=4:3/16:9/window/native data[11] : display node 0/1/2/3=4=PC/Photo/Video/sRGB/User data[11] : display node 0/1/2/3=4=PC/Photo/Video/sRGB/User data[11] : display node 0/1/2/3=4=PC/Photo/Video/sRGB/User data[11] : display node 0/1/2/3=4=PC/Photo/Video/sRGB/User data[12] : 1] : volume XX data[21] : N vmtut 1/0=on/off data[22] : colour XXX data[23] : AV mut 1/0=on/off data[24] : Freeze 1/0=on/off data[25] : Lamp lite 1/0= ek/failed. data[26] : (bright mode) Economic mode 0/1= off/on. data[27] : (screen) pip 0/1=disable/nable data[28] : pi location 0/1/2/3/4=left-top/right-top/center/left-bottom/right-bottom data[29] : colour temperature 0/1/2/3/4=left-top/right-top/center/left-bottom/right-bottom data[31] : digamma X data[31] : digamma X data[31] : digamma X data[31] : digamma X = English 1=Français 2=Deutsch 3=Italiano 4=Español 5=Português 6=Svenska 7=Nederlands 8=Finnish 9=Greek 10=Danish 11=Norsk 12=Polski 13=Pyccentű 14=föt/k中文
				15=繁體中文 16=日本語 17=한국어 data[34.35]: sharpness XX data[36.37]: tracking XX data[38.39]: white peaking XX data[40.41]: (zoom value) zoom XX data[42.43]: vertical shift XX data[44.46]: vertical position XXX data[45.43]: vertical position XXX data[53.55]: horizontal keystone XXX data[53.55]: horizontal keystone XXX data[55.55]: ionizontal keystone XXX

Conector VGA-In



0			000	0
5	4	3	2	1
10	9	8	7 (6
(15)	14	(13)	(12)	(11)

Núm. do pino	Nome	E/S (do lado do projetor)
1	TXD	SAÍDA
2	RXD	ENTRADA
3	TERRA	—

Especifi cação.
R(VERMELHO)/Cr
G(VERDE)/Y
B(AZUL)/Cb
NC
TERRA
TERRA
TERRA
TERRA
DDC 5V
HOT_DET
NC
Dados DDC
HS/CS
VS
Clock DDC

Notas reguladoras e de segurança

Este apêndice apresenta os avisos gerais sobre seu projetor.

Aviso da FCC

Este dispositivo foi testado e está em conformidade com os limites de um dispositivo digital Classe B, de acordo com a Parte 15 das Normas da FCC. Estes limites foram estipulados para oferecer proteção razoável contra interferência prejudicial numa instalação residencial. Este dispositivo gera, usa e pode irradiar energia de radiofreqüência e, se não for instalado e usado de acordo com as instruções, poderá causar interferência prejudicial às radiocomunicações.

Entretanto, não há qualquer garantia de que a interferência não ocorrerá numa instalação em particular. Se este dispositivo causar interferência prejudicial à recepção de rádio ou televisão, o que pode ser determinado desligando e ligando o dispositivo, o usuário deverá tentar corrigir a interferência tomando uma ou mais das seguintes medidas:

- Reoriente ou reposicione a antena receptora.
- Aumente a distância entre o dispositivo e o receptor.
- Conecte o dispositivo a uma tomada num circuito diferente daquele ao qual o receptor está conectado.
- Consulte o revendedor ou um técnico de rádio/televisão experiente para obter ajuda.

Aviso: Cabos blindados

Todas as conexões a outros dispositivos computacionais devem ser feitas com cabos blindados para manter a conformidade com as normas da FCC.

Atenção

Alterações ou modificações não expressamente aprovadas pelo fabricante podem anular a autoridade do usuário, que é oferecida pela Federal Communications Commission, para operar este computador.

Condições de operação

Este dispositivo está em conformidade com a Parte 15 das Normas FCC. A operação está sujeita a estas duas condições:

- 1.Este dispositivo não pode provocar interferência prejudicial, e
- 2. Este dispositivo deve aceitar qualquer interferência recebida, inclusive interferências que possam causar uma operação indesejada.

Aviso: Usuários canadenses

Este dispositivo digital Classe B está em conformidade com a norma canadense ICES-003.

Remarque à l'intention des utilisateurs canadiens

Cet appareil numerique de la classe B est conforme a la norme NMB-003 du Canada.

Declaração de conformidade para os países da UE

- Diretriz de EMC 89/336/EEC (incluindo emendas)
- Diretriz de Baixa Tensão 73/23/EEC (com a emenda 93/68/EEC)
- Diretriz de R&TTE 1999/EC (se o produto possui uma função de RF)

Instruções de eliminação



Não jogue este dispositivo eletrônico no lixo ao descartá-lo. Para minimizar a poluição e garantir uma proteção máxima do meio ambiente global, recicle-o.