



Pro8300
DLP Projector
Guia do usuário

Model No. VS13648

Informações de Conformidade

Declaração FCC

Este dispositivo está de acordo com a parte 15 das Regras FCC. A operação está sujeita às duas seguintes condições: (1) este dispositivo não deverá causar nenhuma interferência prejudicial, e (2) este dispositivo deverá aceitar quaisquer interferências recebidas, inclusive interferências que possam causar operação indesejada.

Esse equipamento foi testado e considerado dentro dos limites de um dispositivo digital Classe B, de acordo com a Parte 15 das regras da FCC (Comissão Federal de Comunicações - EUA). Estes limites são estabelecidos para fornecer razoável proteção contra interferências prejudiciais em uma instalação residencial. Esse equipamento gera, usa e pode irradiar energia de rádio frequência e se não for instalado e usado de acordo com as instruções, poderá causar interferências prejudiciais em comunicações via rádio. Entretanto, não há garantias de que essa interferência não ocorrerá em uma instalação em particular. Se este equipamento realmente causar interferências prejudiciais à recepção de rádio ou televisão, o que pode ser determinado ligando-se e desligando-se o aparelho, o utilizador é estimulado a tentar corrigir esta interferência através de uma ou mais das medidas a seguir:

- Redireccionar ou mudar o local da antena de recepção.
- Aumentar a distância entre o equipamento e o receptor.
- Conectar o equipamento em uma tomada de um circuito elétrico diferente daquele onde está conectado o receptor.
- Consultar o revendedor ou um técnico experiente em rádio/TV.

Aviso: Deve-se tomar cuidado quanto às alterações ou modificações não aprovadas expressamente pela parte responsável pelo cumprimento das normas, já que poderão vir a anular a permissão do utilizador para operar o equipamento.

Para o Canadá

- Este aparelho digital Classe B está de acordo com a norma canadense ICES-003.
- Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

CE Conformidade para Países Europeus

 O dispositivo é compatível com a Directiva de Compatibilidade Electromagnética 2004/108/EC e com a Directiva de Baixa Voltagem 2006/95/EC.

As informações a seguir são somente para os países membros da UE:

A marca mostrada no lado direito está de acordo com a Diretiva 2002/96/EC (WEEE) para Descarte de Equipamento Elétrico e Eletrônico.

A marca indica a exigência para NÃO descartar o equipamento como rejeito municipal não seleccionado, mas usar os sistemas de retorno e coleta de acordo com as leis locais.



Se as pilhas ou acumuladores incluídos com este equipo levarem o símbolo químico Hg, Cd ou Pb, isso significa que tais produtos contêm um alto índice de metal de mais de 0,0005% de Mercúrio, mais de 0,002% de Cádmio, ou mais de 0,004% de Chumbo.



Instruções Importantes de Segurança

1. Leia essas instruções.
2. Guarde essas instruções.
3. Preste atenção a todos os avisos.
4. Siga todas as instruções.
5. Não use esta unidade próximo da água.
6. Limpe com um pano seco e macio.
7. Não bloqueie qualquer abertura de ventilação. Instale a unidade de acordo com as instruções do fabricante.
8. Não instale próximo a fontes de calor como radiadores, locais de entrada de calor, fogões ou outros dispositivos (incluindo amplificadores) que produzam calor.
9. Não desactive a finalidade de segurança das fichas polarizadas ou de aterramento. Uma ficha polarizada possui duas lâminas, uma mais larga que a outra. Uma ficha para aterramento possui duas lâminas e um terceiro pino para aterramento. A lâmina larga e o terceiro pino são fornecidos para sua segurança. Se a ficha fornecida não se adapta à sua tomada, consulte um electricista para substituição da tomada antiga.
10. Proteja o fio de alimentação para que não seja pisado ou puxado especialmente próximo à tomada. Adeque as tomadas aos pontos de saída da unidade. Certifique-se de que a tomada eléctrica esteja localizada próxima à unidade em local de fácil acesso.
11. Use somente conexões/acessórios especificados pelo fabricante.
12. Use somente o carrinho, plataforma, tripé ou mesa especificados pelo fabricante ou vendidos junto com a unidade. Quando usar um carrinho tenha cuidado ao mover o conjunto carrinho/unidade para evitar acidentes como uma possível queda. 
13. Desconecte a unidade quando não for usada por longos períodos de tempo.
14. Todo o serviço de manutenção deverá ser efectuado por pessoal técnico qualificado. A manutenção é necessária quando a unidade tiver sofrido qualquer tipo de avaria, como por exemplo danos ao fio de alimentação ou a ficha, caso algum líquido tenha sido derramado ou algum objeto tenha penetrado na unidade, se a unidade for exposta à chuva ou humidade, se a unidade não funcionar correctamente ou tiver caído ao chão.

Declaração de Conformidade RoHS

Este producto foi desenhado e fabricado de acordo com a Diretiva 2002/95/EC do Parlamento Europeu e do Conselho sobre restrição do uso de determinadas substâncias químicas em equipamentos eléctricos e electrónicos (Diretiva RoHS) e deverá estar em conformidade com os valores de concentração máxima publicados pelo Comitê Europeu de Adaptação Técnica (TAC) como mostrado abaixo:

Substância	Concentração Máxima Proposta	Concentração Efectiva
Chumbo (Pb)	0,1%	< 0,1%
Mercúrio (Hg)	0,1%	< 0,1%
Cádmio (Cd)	0,01%	< 0,01%
Cromo Hexavalente (Cr ⁶⁺)	0,1%	< 0,1%
Bifenil Polibrominado (PBB)	0,1%	< 0,1%
Éteres difenil polibromados (PBDE)	0,1%	< 0,1%

Certos componentes de productos, como acima mencionado, estão liberados de acordo com o Anexo da Diretiva RoHS conforme observado abaixo:

Exemplos de componentes liberados:

1. O mercúrio em lâmpadas fluorescentes compactas não excedendo à 5 mg por lâmpada e em outras lâmpadas não mencionadas especificamente na Diretiva Anexo da RoHS.
2. Chumbo em vidros de tubos de raio catódico, componentes electrónicos, tubos fluorescentes e peças de cerâmica electrónica (por exemplo, dispositivos. piezoelectrónicos).
3. Chumbo em soldas de alta temperatura (por exemplo, ligas à base de chumbo contendo 85% ou mais em peso de chumbo).
4. Chumbo como elemento conductor no aço contendo até 0,35% em peso de chumbo, alumínio contendo até 0,4% em peso de chumbo e uma liga de cobre que contenha até 4% em peso de chumbo.

Informação de Copyright

Copyright© ViewSonic® Corporation, 2012. Todos os direitos reservados.

Macintosh e Power Macintosh são marcas comerciais registradas da Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows NT e o logotipo Windows são marcas comerciais registradas da Microsoft Corporation nos Estados Unidos e em outros países.

ViewSonic, o logotipo com três pássaros, OnView, ViewMatch e ViewMeter são marcas comerciais registradas da ViewSonic Corporation.

VESA é uma marca comercial registrada da Video Electronics Standards Association. DPMS e DDC são marcas comerciais da VESA.

PS/2, VGA e XGA são marcas comerciais registradas da International Business Machines Corporation.

Isenção de Responsabilidade: A ViewSonic Corporation não se responsabiliza por erros técnicos ou de edição, ou omissões aqui contidas, nem por danos incidentais ou consequenciais resultantes do fornecimento deste material ou do desempenho ou da utilização deste producto.

No interesse do contínuo desenvolvimento do producto, a ViewSonic Corporation se reserva o direito de alterar as especificações deste producto sem notificação prévia. As informações neste documento podem ser alteradas sem prévio aviso.

Nenhuma parte deste documento pode ser copiada, reproduzida ou transmitida por qualquer meio ou para qualquer finalidade, sem permissão prévia por escrito da ViewSonic Corporation.

Registro do Producto

Para que possamos atender a suas necessidades futuras e enviar-lhe informações adicionais sobre o producto, quando estiverem disponíveis, por favor registre a garantia de seu producto na Internet no site: www.viewsonic.com. O DVD-ROM do Assistente ViewSonic também permite a impressão do formulário de registro, que pode ser enviado por fax ou correio para a ViewSonic.

Para os seus Registros

Nome do Producto:	Pro8300 ViewSonic DLP Projector
Número do Modelo:	VS13648
Número do Documento:	Pro8300_UG_PTG Rev. 1A 04-13-12
Número de Série:	_____
Data da Compra:	_____

Eliminação do produto no fim da sua vida útil

A lâmpada neste produto contém mercúrio o qual pode ser perigoso tanto para si como para o ambiente. Tenha cuidado e elimine este produto de acordo com as leis locais, estaduais ou federais.

A ViewSonic respeita o ambiente e está empenhada em desenvolver práticas ecológicas. Obrigado por uma computação mais inteligente e mais amiga do ambiente. Visite o web site da ViewSonic para mais informações.

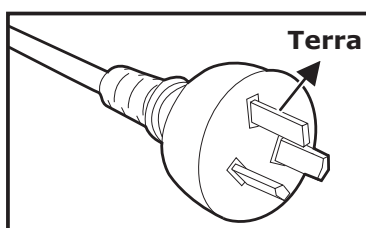
E.U.A. e Canadá: <http://www.viewsonic.com/company/green/recycle-program/>

Europa: <http://www.viewsoniceurope.com/uk/kbase/article.php?id=639>

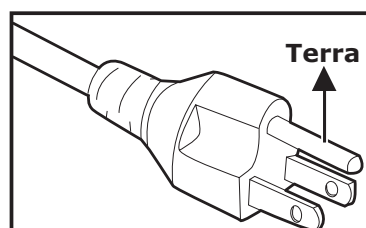
Taiwan: <http://recycle.epa.gov.tw/recycle/index2.aspx>

Notas acerca do cabo de alimentação AC

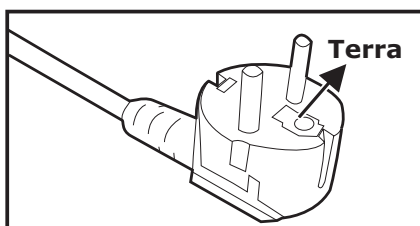
O cabo de alimentação AC deve cumprir os requisitos do país onde este projector for utilizado. Confirme o seu tipo de ficha AC nas figuras apresentadas abaixo e certifique-se de que utiliza o cabo de alimentação AC apropriado. Se o cabo de alimentação AC não corresponder ao seu tipo de tomada AC, contacte o seu revendedor. Este projector está equipado com uma ficha AC com ligação à terra. Certifique-se de que a sua tomada é adequada para a ligação da ficha. Não anule o objectivo de segurança deste tipo de ficha com ligação à terra. Recomendamos que utilize um dispositivo de fonte de vídeo que esteja também equipado com um tipo de ficha com ligação à terra para evitar interferências no sinal devido a flutuações da tensão.



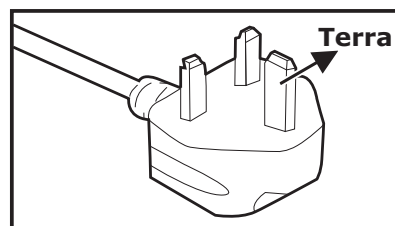
Para Austrália e
China continental



Para os E.U.A. e Canadá



Para a Europa continental



Para o Reino Unido

ÍNDICE

Introdução	1
Características do projector	1
Conteúdo da embalagem	2
Visão geral do projector	3
Utilizar o produto	5
Painel de controlo	5
Portas de ligação	6
Controlo remoto	8
Instalar as pilhas	10
Utilização do controlo remoto	11
Ligação	12
Ligação a um computador ou monitor	13
Ligação a fontes de vídeo	14
Utilização	17
Ligar/Desligar o projector	17
Ajustar a altura do projector	18
Ajustar a focagem e zoom do projector	18
Ajustar o tamanho da imagem de projecção	19
Bloquear os botões de controlo	20
Utilização do menu	21
Manutenção	29
Limpar a lente	29
Limpar a carcaça do projector	29
Limpar a tampa do filtro	30
Substituir a lâmpada	31
Especificações	33
Dimensões	34
Instalação no tecto	34
Anexo	35
Mensagens dos indicadores LED	35
Modos de compatibilidade	36
Resolução de problemas	38
Comando e configuração RS-232	39
Código de controlo de IV	41

Introdução

Características do projector

O projector possui um motor óptico de alto desempenho e um design simples para oferecer alta fiabilidade e facilidade de utilização.

O projector possui as seguintes características:

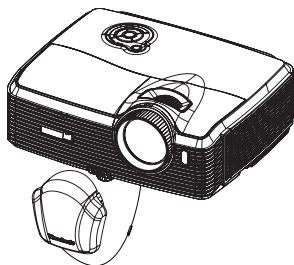
- Tecnologia DLP® Texas Instruments de chip único de 0,65"
- 1080p (1920 x 1080 píxeis)
- Compatibilidade com computadores Macintosh®
- Compatibilidade com NTSC, PAL, SECAM e HDTV
- Terminal D-Sub de 15 pinos para ligação de vídeo analógico
- Menu no ecrã multi-idioma de fácil utilização
- Correção electrónica avançada de distorção
- Conector RS-232 para controlo por porta de série
- Compatibilidade com HDMI
- Consumo de energia inferior a 1 W em modo de espera

Nota

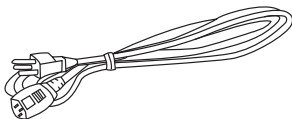
- ***As informações incluídas neste manual estão sujeitas a alterações sem aviso prévio.***
- ***Não é permitida a reprodução, transferência ou cópia de qualquer parte deste documento sem a prévia autorização por escrito.***

Conteúdo da embalagem

Quando desembalar o projector, certifique-se de que a embalagem contém os seguintes componentes:



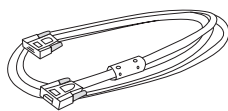
Projector com tampa da lente



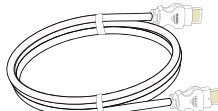
Cabo de alimentação



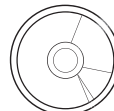
Controlo remoto (IV) e pilhas



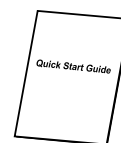
Cabo VGA (D-SUB para D-SUB)



Cabo HDMI

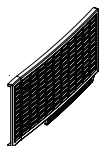


DVD com Assistente ViewSonic

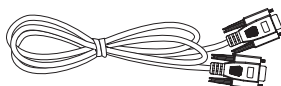


Guia de consulta rápida

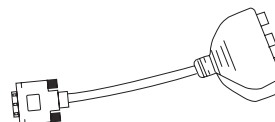
Acessórios opcionais



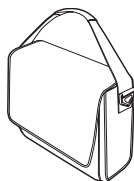
Tampa do filtro



Cabo RS232



Adaptador RGB para componente



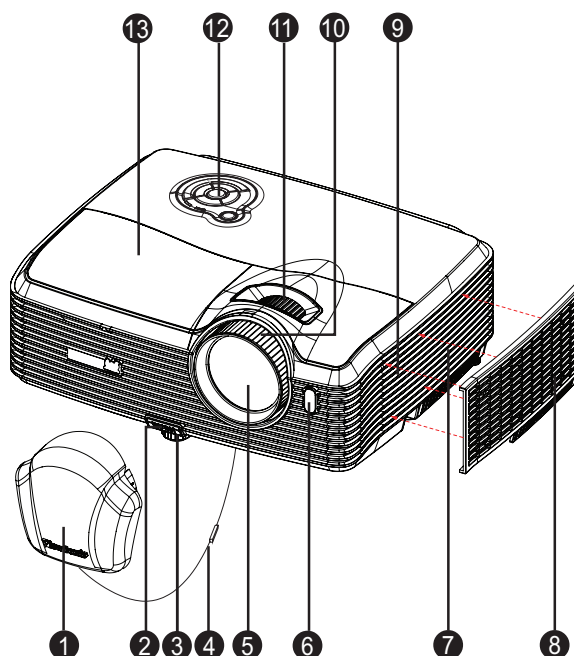
Bolsa de transporte do projector

Nota

- **Contacte imediatamente o seu revendedor se algum dos itens estiver em falta, se encontrar danificado ou se a unidade não funcionar.**
- **Guarde todo o material de embalagem original, incluindo a embalagem de cartão; poderá ser útil caso tenha que enviar a sua unidade para reparação. Para maior protecção, embale novamente a unidade tal como a mesma foi embalada na fábrica.**

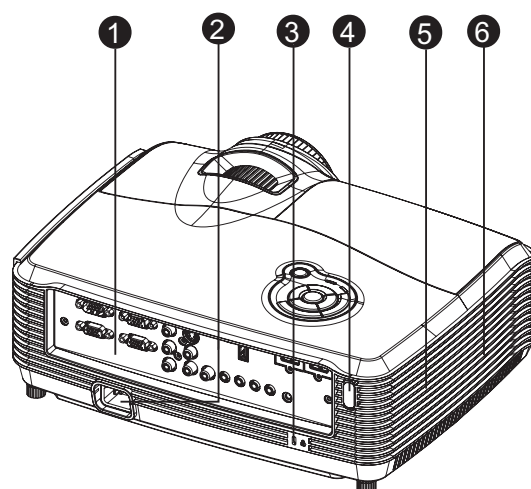
Visão geral do projector

Vista frontal



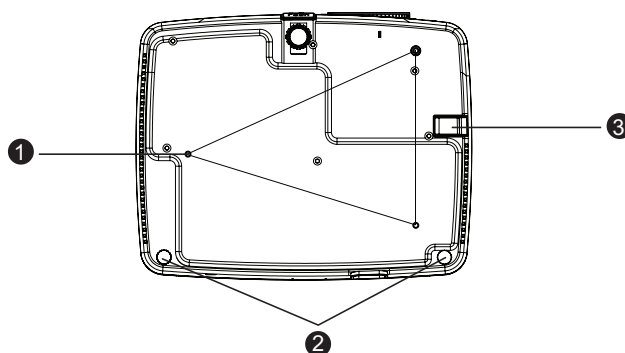
- | | |
|--|------------------------|
| 1. Tampa da lente | 8. Tampa do filtro |
| 2. Botão de elevação | 9. Altifalante |
| 3. Pé de elevação | 10. Anel de focagem |
| 4. Correia da tampa da lente | 11. Anel de zoom |
| 5. Lente de projecção | 12. Painel de controlo |
| 6. Sensor de IV frontal do controlo remoto | 13. Tampa da lâmpada |
| 7. Orifícios de ventilação (entrada de ar) | |

Vista traseira



- | | |
|----------------------------------|---|
| 1. Portas de ligação | 4. Sensor de IV traseiro do controlo remoto |
| 2. Tomada de alimentação AC | 5. Altifalante |
| 3. Fecho de segurança Kensington | 6. Orifícios de ventilação (saída de ar) |

Vista inferior



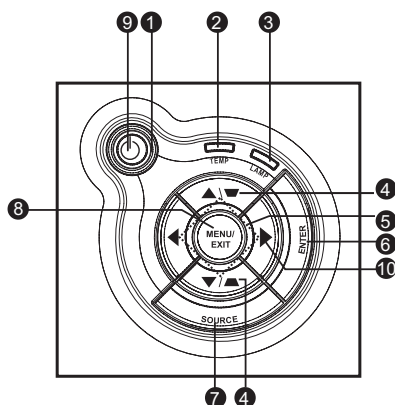
1. Orifícios de montagem no tecto (M4*8)
2. Pés de ajuste de inclinação
3. Barra de segurança

Nota

- *Este projector pode ser utilizado com um suporte de montagem no tecto. O suporte de montagem no tecto não está incluído na embalagem.*
- *Contacte o seu revendedor para obter informações acerca da montagem do projector no tecto.*

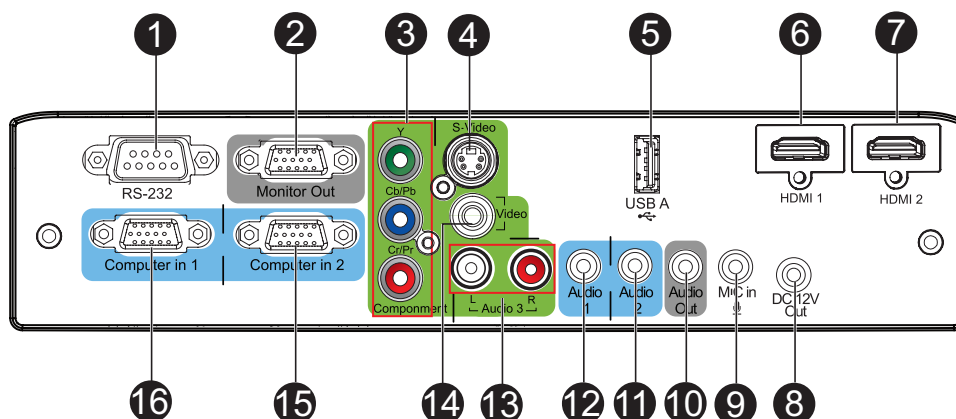
Utilizar o produto

Painel de controlo



1. **⏻ Energia** (indicador LED de energia)
Consulte “Mensagens dos indicadores LED”.
2. **TEMP** (indicador LED de temperatura)
Consulte “Mensagens dos indicadores LED”.
3. **LAMP** (indicador LED da lâmpada)
Consulte “Mensagens dos indicadores LED”.
4. **Distorção/Botões de direcção (▲/Cima, ▼/Baixo)**
Corrigir manualmente as imagens distorcidas resultantes de uma projecção inclinada.
5. Quatro botões direccionais
Utilize os quatro botões direccionais para seleccionar itens ou efectuar ajustes à sua selecção.
6. **ENTER**
Entrar no submenu e confirmar a selecção do menu.
7. **FONTE**
Exibir a barra de selecção de fonte.
8. **MENU/SAIR**
Exibir ou sair dos menus no ecrã.
9. **⏻ Energia**
Ligar ou desligar o projector.
10. **▶ Botão Direita/Painel**
Activar o bloqueio dos botões do painel.

Portas de ligação



- 1. RS-232**
Quando utilizar o projector através de um computador, ligue esta entrada à porta RS-232C do computador.
- 2. Saída de monitor**
Ligue a um monitor de computador, etc.
- 3. Componente (Y Cb/Pb Cr/Pr)**
Ligue a saída Y Cb/Pb Cr/Pr de um equipamento de vídeo a esta ficha.
- 4. S-Video**
Ligue um cabo de saída S-Vídeo de um equipamento de vídeo a esta ficha.
- 5. USB A**
Este conector suporta a actualização do firmware.
- 6. HDMI 1**
Ligue um cabo de saída HDMI de um equipamento de vídeo a esta ficha.
- 7. HDMI 2**
Ligue um cabo de saída HDMI de um equipamento de vídeo a esta ficha.
- 8. DC 12V Out**
Saída DC de 12V
- 9. Entrada Mic**
Ficha de entrada de microfone.
- 10. Saída de áudio**
Ligue a um altifalante ou outro equipamento de entrada de áudio.
- 11. Audio 2**
Ligue um cabo de saída de áudio de um equipamento de vídeo ou computador a esta ficha.
- 12. Audio 1**
Ligue um cabo de saída de áudio de um equipamento de vídeo ou computador a esta ficha.
- 13. Audio 3 (E/D)**
Ligue um cabo de saída de áudio de um equipamento de vídeo a esta ficha.

14. Vídeo

Ligue um cabo de saída de vídeo composto de um equipamento de vídeo a esta ficha.

15. Entrada de computador 2

Ligue o sinal de entrada de imagem (RGB analógico ou componente) a esta ficha.

16. Entrada de computador 1

Ligue o sinal de entrada de imagem (RGB analógico ou componente) a esta ficha.

Controlo remoto

1. Energia

Ligar ou desligar o projector.

2. HDMI 1

Exibir o sinal de HDMI 1.

3. Fonte

Exibir a barra de selecção de fonte.

4. ▲Cima/Volume +, ▼Baixo/Volume -

Quando o menu de exibição no ecrã (OSD) não está activado, ajuste o nível de som do projector.

5. ◀Esquerda/Sem som

Quando o menu de exibição no ecrã (OSD) não está activado, este botão é utilizado como função de corte de som.

6. Menu

Exibir menus de exibição no ecrã.

7. PIP/POP

Mudar o ecrã sequencialmente para PIP/POP.

8. Auto Sync

Ressincronizar o projector para o sinal de entrada de um computador. Esta função está disponível apenas no modo computador.

9. Função

Botão definido pelo utilizador para uma função personalizada.

10. Padrão

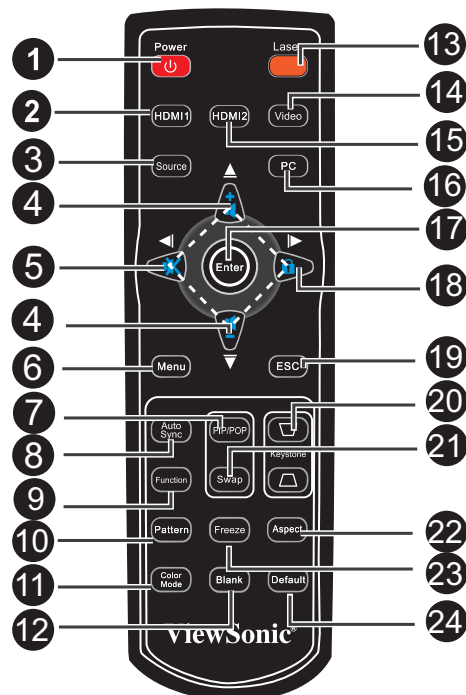
Exibir o padrão de teste incorporado.

11. Modo de cor

Alterar sequencialmente a definição de modo de imagem.

12. Vazio

Interromper temporariamente a imagem. Premir novamente para cancelar a função de ecrã vazio.



13. Vídeo

Mudar sequencialmente a fonte de entrada para Composto/S-Video.

14. Laser

Aponte o controlo remoto para o ecrã, mantenha premido este botão para activar o ponteiro laser.

15. HDMI 2

Exibir o sinal de HDMI 2.

16. PC

Mudar sequencialmente a fonte de entrada para Entrada de computador 1/ Entrada de computador 2.

17. Enter

Confirmar selecções.

18. ▶Direita/ Bloquear

Quando o menu de exibição no ecrã (OSD) está activo, os botões #4, #5 e #18 são usados como botões de direcção, para seleccionar os itens de menu pretendidos e para fazer ajustes.

Activar o bloqueio dos botões do painel.

19. ESC

Abandonar páginas ou itens ou fechar o menu OSD.

20. Distorção

Corrigir manualmente as imagens distorcidas resultantes de uma projecção inclinada.

21. Trocar

Trocar a fonte de entrada na imagem PIP ou POP.

22. Formato

Seleccionar o formato de exibição da imagem.

23. Congelar

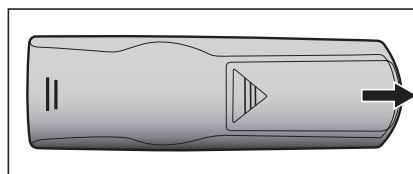
Prima “Congelar” para colocar a imagem do ecrã. Prima novamente para cancelar a função de congelar.

24. Predefinição

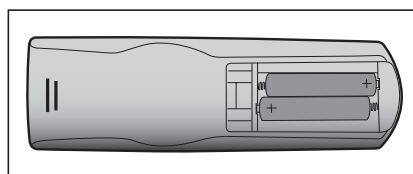
Repor as predefinições de fábrica.

Instalar as pilhas

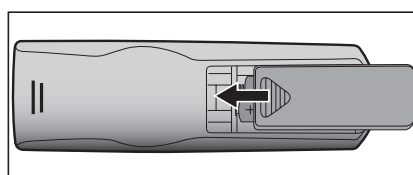
1. Abra a tampa do compartimento das pilhas na direcção indicada.



2. Instale as pilhas como indicado no diagrama dentro do compartimento.



3. Feche a tampa do compartimento das pilhas.



Atenção

- *Existe o risco de explosão se as pilhas forem substituída por outras de tipo incorrecto.*
- *Elimine as pilhas usadas seguindo as instruções.*
- *Ao introduzir as pilhas certifique-se que os terminais positivo e negativo estão correctamente alinhados.*



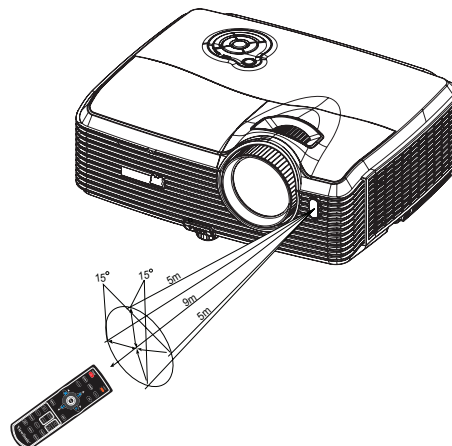
Nota

- *Mantenha as pilhas fora do alcance de crianças. Existe risco de morte se as pilhas forem acidentalmente engolidas.*
- *Retire as pilhas do controlo remoto se não o vai utilizar durante um longo período de tempo.*
- *Não elimine as pilhas usadas junto com o lixo doméstico. Elimine as pilhas usadas de acordo com as normas locais.*
- *A substituição incorrecta das pilhas poderá originar perigo de explosão. Substitua todas as pilhas por pilhas novas.*
- *Mantenha as pilhas afastadas de fogo ou água e guarde-as num local escuro, fresco e seco.*
- *Caso suspeite que as pilhas têm fugas, limpe o líquido derramado e substitua-as por pilhas novas. Se o líquido entrar em contacto com o seu corpo ou roupa, lave de imediato com bastante água.*

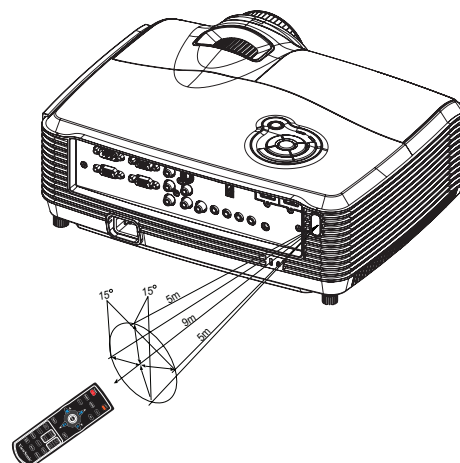
Utilização do controlo remoto

Aponte o controlo remoto para o sensor de infravermelhos e prima um botão.

- Utilizar o projector pela frente



- Utilizar o projector pela traseira



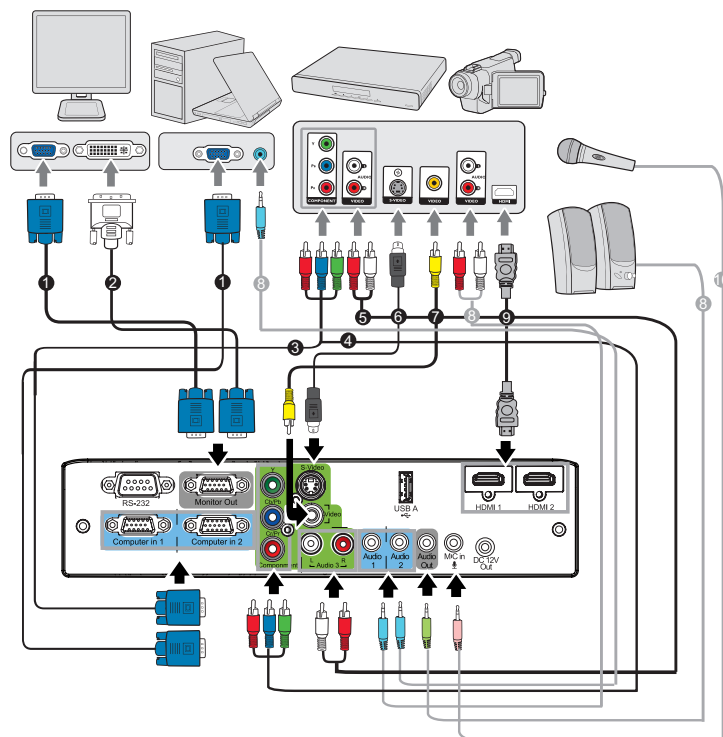
Nota

- ***Não aponte o laser directamente para os olhos das pessoas (especialmente crianças). Existe perigo de lesões oculares.***
- ***O controlo remoto poderá não funcionar quando houver luz solar ou outra luz forte, como uma lâmpada fluorescente a incidir sobre sensor.***
- ***Utilize o controlo remoto a partir de uma posição de onde o sensor seja visível.***
- ***Não deixe cair o controlo remoto nem o submeta a choques.***
- ***Mantenha o controlo remoto afastado de locais com temperatura ou humidade elevadas.***
- ***Não permita que o controlo remoto se molhe nem coloque objectos molhados sobre o mesmo.***
- ***Não desmonte o controlo remoto.***

Ligação

Ao ligar uma fonte de sinal ao projector, certifique-se de que:

1. Desliga todos os equipamentos antes de proceder a qualquer ligação.
2. Utiliza os cabos de sinal correctos para cada fonte.
3. Os cabos estão firmemente ligados.



- | | |
|-------------------------------------|---|
| 1. Cabo VGA (D-Sub para D-Sub) | 6. Cabo S-Video |
| 2. Cabo VGA para DVI-A | 7. Cabo de vídeo composto |
| 3. Cabo VGA (D-Sub) para HDTV (RCA) | 8. Cabo de áudio |
| 4. Cabo de vídeo componente | 9. Cabo HDMI |
| 5. Cabo de áudio E/D | 10. Cabo de microfone de ficha mini 3,5 |

Importante

- Nas ligações ilustradas, alguns cabos poderão não ser fornecidos com o projector (consulte **“Conteúdo da embalagem” na pinta 6**). Os cabos encontram-se disponíveis em lojas de electrónica.
- As ilustrações servem apenas como referência. As fichas de ligação disponíveis na traseira do projector variam de acordo com o modelo.
- Para métodos de ligação detalhados, consulte as páginas **18-21**.

Ligação a um computador ou monitor

Ligação a um computador

O projector possui duas tomadas de entrada VGA que permitem a ligação a computadores compatíveis com IBM® e Macintosh®. Será necessário utilizar um adaptador Mac para ligar computadores Macintosh.

Para ligar o projector a um computador portátil ou de secretária:

1. Utilize o cabo VGA fornecido e ligue uma extremidade à tomada de saída D-Sub do computador.
2. Ligue a outra extremidade do cabo VGA à tomada de entrada de sinal **Entrada de computador 1** ou **Entrada de computador 2** do projector.

Importante

- *Muitos computadores portáteis não activam as portas de vídeo externas quando são ligados a um projector. Geralmente, para activar e desactivar o monitor externo, pode utilizar-se uma combinação de teclas, como FN + F3, ou a tecla CRT/LCD. Localize, no computador portátil, uma tecla de função designada CRT/LCD ou uma tecla de função com o símbolo de um monitor. Prima FN e a tecla de função em simultâneo. Consulte a documentação do seu computador portátil para saber qual é a combinação de teclas.*

Ligação a um monitor

Se pretender acompanhar de perto a sua apresentação num monitor, bem como no ecrã, pode ligar a tomada de saída de sinal **Saída de monitor** do projector a um monitor externo com um cabo VGA, seguindo as instruções indicadas abaixo:

Para ligar o projector a um monitor:

1. Ligue o projector a um computador, tal como descrito na secção [“Ligação a um computador” na p. 18](#).
2. Utilize um cabo VGA adequado (apenas é fornecido um cabo) e ligue uma extremidade do cabo à tomada de entrada D-Sub do monitor de vídeo.

Ou, se o seu monitor estiver equipado com uma tomada de entrada DVI, utilize um cabo VGA para DVI-D e ligue a extremidade DVI do cabo à tomada de entrada DVI do monitor de vídeo.
3. Ligue a outra extremidade do cabo à tomada **Saída de monitor** do projector.

Importante

- *A tomada Saída de monitor funciona apenas quando a ligação ao projector for efectuada através das tomadas Entrada de computador 1 ou Entrada de computador 2.*

Ligação a fontes de vídeo

Pode ligar o projector a diversas fontes de vídeo, desde que possuam uma das seguintes tomadas de saída:

- Vídeo componente
- S-Video
- Vídeo (composto)

Basta ligar o projector a uma fonte de vídeo que utilize um dos métodos de ligação referidos acima. No entanto, cada método proporciona um nível diferente de qualidade de vídeo. O método que escolher irá provavelmente depender da disponibilidade de terminais correspondentes, tanto no projector como na fonte de vídeo, conforme descrito abaixo:

Melhor qualidade de vídeo

O método de ligação para a melhor qualidade de vídeo é o Vídeo Componente (não deve ser confundido com Vídeo Composto). Os sintonizadores de TV digital e os leitores de DVD dispõem de uma saída nativa de Vídeo Componente. Por este motivo, se estiver disponível nos seus dispositivos, deve ser este o método de ligação em vez de vídeo (composto).

Consulte [“Ligação a uma fonte de vídeo componente” na pina 20](#) para saber como ligar o projector a um dispositivo de vídeo componente.

Boa qualidade de vídeo

O método S-Video proporciona uma imagem analógica de melhor qualidade do que o Vídeo Composto padrão. Se a sua fonte de vídeo possuir terminais de saída de Vídeo Composto e S-Video, deverá utilizar a opção S-Video.

Consulte [“Ligação a uma fonte S-Video” na pina 20](#) para saber como ligar o projector a um dispositivo S-Video.

Menor qualidade de vídeo

Vídeo Composto é um sinal de vídeo analógico e resulta numa qualidade perfeitamente aceitável, mas não óptima, do seu projector, sendo dos métodos aqui descritos o que dispõe de qualidade de vídeo mais fraca.

Consulte [“Ligação a uma fonte de vídeo composto” na pina 21](#) para saber como ligar o projector a um dispositivo de vídeo composto.

Ligação a uma fonte de vídeo componente

Examine a sua fonte de vídeo para verificar se dispõe de um conjunto de tomadas de saída de Vídeo Componente não utilizadas:

- Em caso afirmativo, continue com este procedimento.
- Caso contrário, deverá definir novamente o método mais adequado para ligar o dispositivo.

Para ligar o projector a uma fonte de vídeo componente:

1. Com um cabo VGA (D-Sub) para HDTV (RCA), um cabo de Vídeo Componente ou um adaptador de ligação Vídeo Componente para VGA (D-Sub) e ligue a extremidade com 3 conectores do tipo RCA às tomadas de saída de Vídeo Componente da fonte de vídeo. Ligue as fichas às tomadas com a cor correspondente; verde com verde, azul com azul e vermelho com vermelho.
2. Se utilizar o cabo VGA (D-Sub) para HDTV (RCA) e o adaptador de ligação Vídeo Componente para VGA (D-Sub), ligue a outra extremidade do cabo (com um conector de tipo D-Sub) à tomada **Entrada de computador 1** ou **Entrada de computador 2** do projector. Se utilizar o cabo de Vídeo Componente, ligue a outra extremidade dos 3 conectores do tipo RCA às tomadas **Y Cb/Pb Cr/Pr** do projector.

Importante

- *Se a imagem de vídeo seleccionada não for exibida depois do projector estar ligado e da fonte de vídeo correcta estar seleccionada, certifique-se que o dispositivo de fonte de vídeo está ligado e a funcionar correctamente. Verifique, também, se os cabos de sinal estão correctamente ligados.*
-  **Adaptador RGB para componente (ViewSonic P/N: J2552-0212-00)**

Ligação a uma fonte S-Video

Examine a sua fonte de vídeo para verificar se dispõe de uma tomada de saída S-Video não utilizada:

- Em caso afirmativo, continue com este procedimento.
- Caso contrário, deverá definir novamente o método mais adequado para ligar o dispositivo.

Para ligar o projector a uma fonte S-Video:

1. Utilize um cabo S-Video e ligue uma extremidade à saída S-Video da fonte de vídeo.
2. Ligue a outra extremidade do cabo S-Video à tomada **S-Video** do projector.

Importante

- *Se a imagem de vídeo seleccionada não for exibida depois do projector estar ligado e da fonte de vídeo correcta estar seleccionada, certifique-se que o dispositivo de fonte*

de vídeo está ligado e a funcionar correctamente. Verifique, também, se os cabos de sinal estão correctamente ligados.

- Se já tiver efectuado uma ligação de Vídeo Componente entre o projector e esta fonte S-Video utilizando as ligações de Vídeo Componente, não é necessário fazer a ligação a este dispositivo utilizando uma ligação S-Video, uma vez que é uma ligação desnecessária com uma qualidade de imagem inferior. Para mais detalhes, consulte [“Ligação a fontes de vídeo” na p. 19](#).

Ligação a uma fonte de vídeo composto

Examine a sua fonte de vídeo para verificar se dispõe de um conjunto de tomadas de saída de Vídeo Composto não utilizadas:

- Em caso afirmativo, continue com este procedimento.
- Caso contrário, deverá definir novamente o método mais adequado para ligar o dispositivo.

Para ligar o projector a uma fonte de vídeo composto:

1. Utilize um cabo de vídeo e ligue uma extremidade à saída de Vídeo Composto da fonte de vídeo.
2. Ligue a outra extremidade do cabo vídeo à tomada **Vídeo** do projector.

Importante

- Se a imagem de vídeo seleccionada não for exibida depois do projector estar ligado e da fonte de vídeo correcta estar seleccionada, certifique-se que o dispositivo de fonte de vídeo está ligado e a funcionar correctamente. Verifique, também, se os cabos de sinal estão correctamente ligados.
- Apenas precisará de recorrer a uma ligação de Vídeo Composto neste dispositivo se as entradas de Vídeo Componente e S-Video não estiverem disponíveis. Para mais detalhes, consulte [“Ligação a fontes de vídeo” na p. 19](#).

Acerca da entrada do microfone

- Se deseja usar um microfone, ligue um microfone com cabo de tomada mini de 3,5 mm ao projector.
- Pode usar um microfone sem fios desde que esteja ligado um módulo sem fios à tomada de entrada do microfone e funciona bem com os dispositivos associados. Para garantir um uso de qualidade do microfone sem fios, recomenda-se que o seu microfone esteja conforme às especificações listadas na seguinte tabela.

Sinal	Parâmetro	Min	Tipo	Máx	
Microfone	Princípio de transdução				Dinâmico
	Impedância	300		1K	ohm
	Resposta de frequência	600		16K	Hz

Utilização

Ligar/Desligar o projector

Ligar o projector:

1. Retire a tampa da lente do projector.
2. Termine as ligações do cabo de alimentação AC e do(s) cabo(s) de sinal periférico.
3. Prima  para ligar o projector.
O projector demora cerca de um minuto a aquecer.
4. Ligue o dispositivo de fonte de vídeo (computador, portátil, DVD, etc.). O projector detecta automaticamente o dispositivo.
 - Se ligar vários dispositivos ao projector em simultâneo, prima o botão **Fonte** no projector para seleccionar o sinal desejado ou prima o botão do sinal desejado no controlo remoto.



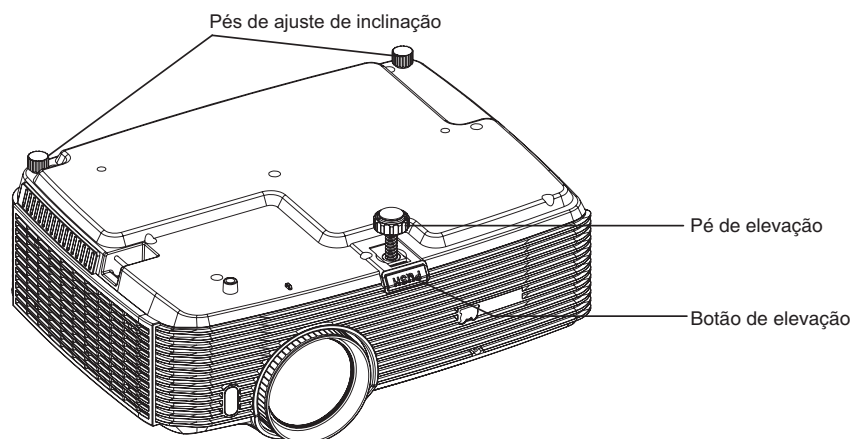
Aviso

- *Retire a tampa da lente antes de ligar o projector.*
- *Nunca olhe directamente para a lente quando a lâmpada estiver ligada. Isso poderá provocar danos na sua visão.*
- *Este ponto focal gera altas temperaturas. Não coloque qualquer objecto junto a este ponto para evitar o risco de incêndio.*

Desligar o projector:

1. Prima  para desligar a lâmpada do projector. Será exibida a mensagem "Desligar?" no ecrã.
2. Prima novamente  para confirmar.
 - Quando o LED de Energia começar a piscar, o projector entrará em modo de espera.
3. Desligue o cabo de alimentação AC da tomada eléctrica e do projector.
4. Não ligue o projector imediatamente após o ter desligado.

Ajustar a altura do projector



O projector está equipado com um pé de elevação para ajustar a altura da imagem.

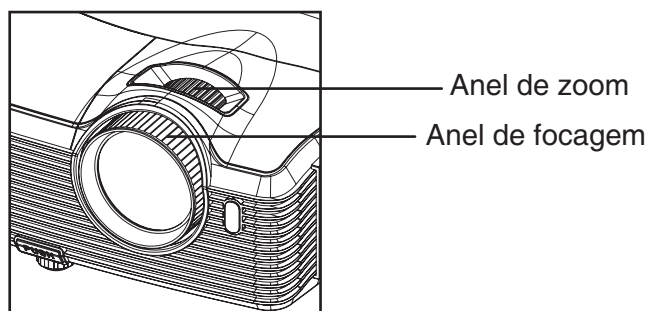
Para elevar ou baixar a imagem:

1. Para elevar ou baixar a imagem, prima o botão de elevação e eleve ou baixe a parte frontal do projector. Liberte o botão para fixar o ajuste.
2. Para nivelar a imagem no ecrã, rode os pés de ajuste de inclinação para regular a altura com precisão.

Nota

- ***Para evitar danos no projector, certifique-se que o pé de elevação e o pés de ajuste de inclinação se encontram totalmente retraídos antes de colocar o projector no seu estojo de transporte.***

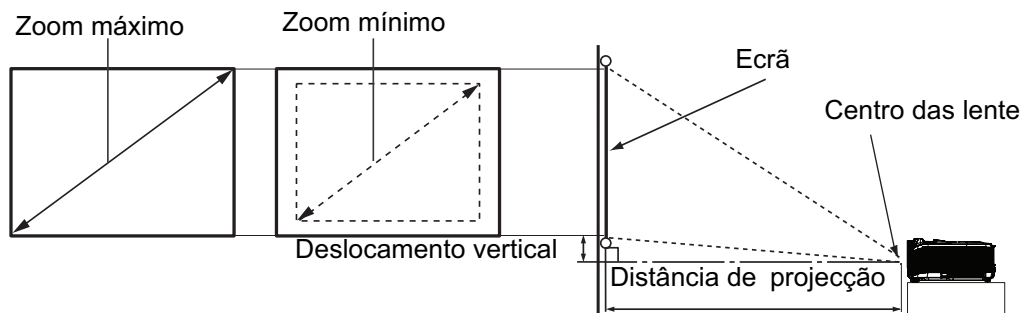
Ajustar a focagem e zoom do projector



1. Efectue a focagem da imagem rodando o anel de focagem. Recomendamos que utilize uma imagem fixa para efectuar a focagem.
2. Ajuste o tamanho da imagem rodando o anel de zoom.

Ajustar o tamanho da imagem de projecção

Consulte o gráfico e a tabela abaixo para determinar o tamanho do ecrã e a distância da projecção.



Tamanho do ecrã Diagonal [polegadas (cm)]	16 : 9 Ecrã			
	Distância de projecção [polegadas (m)]		Altura da imagem [polegadas (cm)]	Deslocamento vertical [polegadas (cm)]
	(zoom mín.)	(zoom máx.)		
30 (76)	35 (0,89)	55 (1,39)	14,7 (37)	5,0 (12,8)
40 (102)	48 (1,21)	74 (1,87)	19,6 (50)	6,7 (17,1)
50 (127)	60 (1,52)	93 (2,35)	24,5 (62)	8,4 (21,4)
60 (152)	72 (1,83)	111 (2,83)	29,4 (75)	10,1 (25,6)
80 (203)	97 (2,46)	149 (3,79)	39,2 (100)	13,5 (34,2)
100 (254)	122 (3,09)	187 (4,75)	49 (125)	16,8 (42,7)
120 (305)	146 (3,72)	224 (5,7)	58,8 (149)	20,2 (51,3)
150 (381)	183 (4,66)	281 (7,14)	73,5 (187)	25,2 (64,1)
200 (508)	246 (6,24)	376 (9,54)	98,1 (249)	33,6 (85,4)
220 (559)	270 (6,87)	413 (10,5)	107,9 (274)	37,0 (94,0)
250 (635)	307 (7,81)	470 (11,94)	122,6 (311)	42,0 (106,8)
300 (762)	369 (9,38)	564 (14,33)	147,1 (374)	50,5 (128,2)

Nota

- Coloque o projector na posição horizontal; outras posições poderão originar o aumento da temperatura e danificar o projector.
- Mantenha uma distância igual ou superior a 30 cm entre as partes laterais do projector.
- Não utilize o projector em ambientes com fumo. Os resíduos de fumo poderão acumular-se em componentes críticos afectando o projector ou o seu desempenho.
- Consulte o seu revendedor para a realização de instalações especiais, tais como a suspensão no tecto.

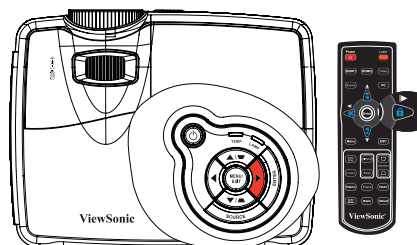
Existe uma tolerância de 3% entre estes números, devido às variações dos componentes ópticos. Recomenda-se que, no caso de pretender instalar permanentemente o projector, teste previamente o tamanho e distância de projecção utilizando o projector no local onde vai ser instalado, para permitir ter em conta as características ópticas do projector. Isto ajudará a determinar a posição exacta de montagem, para que seja a mais adequada para o local de instalação.

Bloquear os botões de controlo

Com os botões de controlo do projector bloqueados, pode impedir que as definições do projector sejam acidentalmente alteradas (por crianças, por exemplo). Quando o **Bloqueio das teclas do painel** estiver activado, os botões de controlo do projector não funcionarão, com excepção do botão **Energia**. ⏻

1. Mantenha premido durante 3 segundos o botão ► no projector ou no controlo remoto.

Para desactivar o bloqueio dos botões do painel, mantenha premido o botão ► no projector durante 3 segundos.

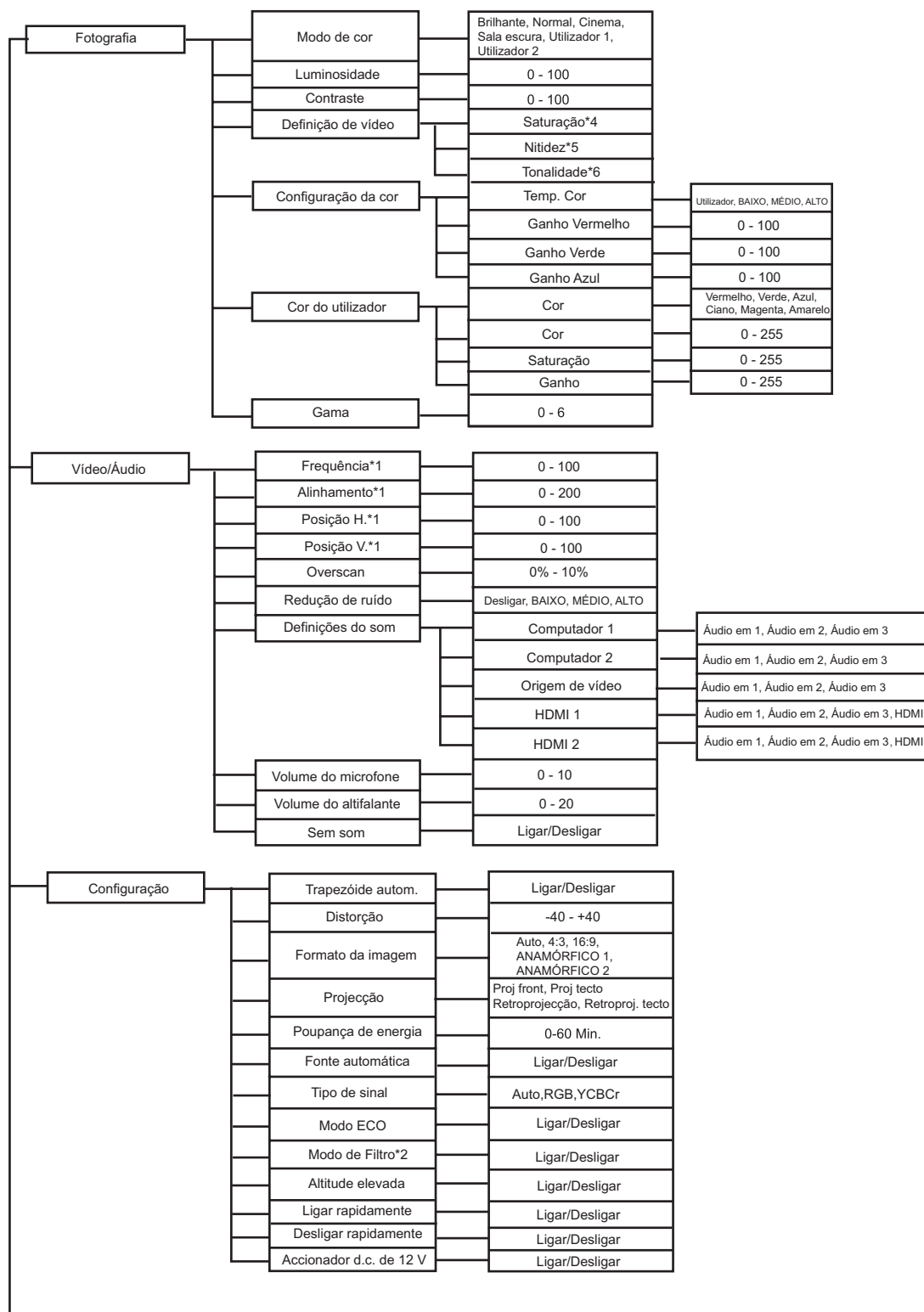


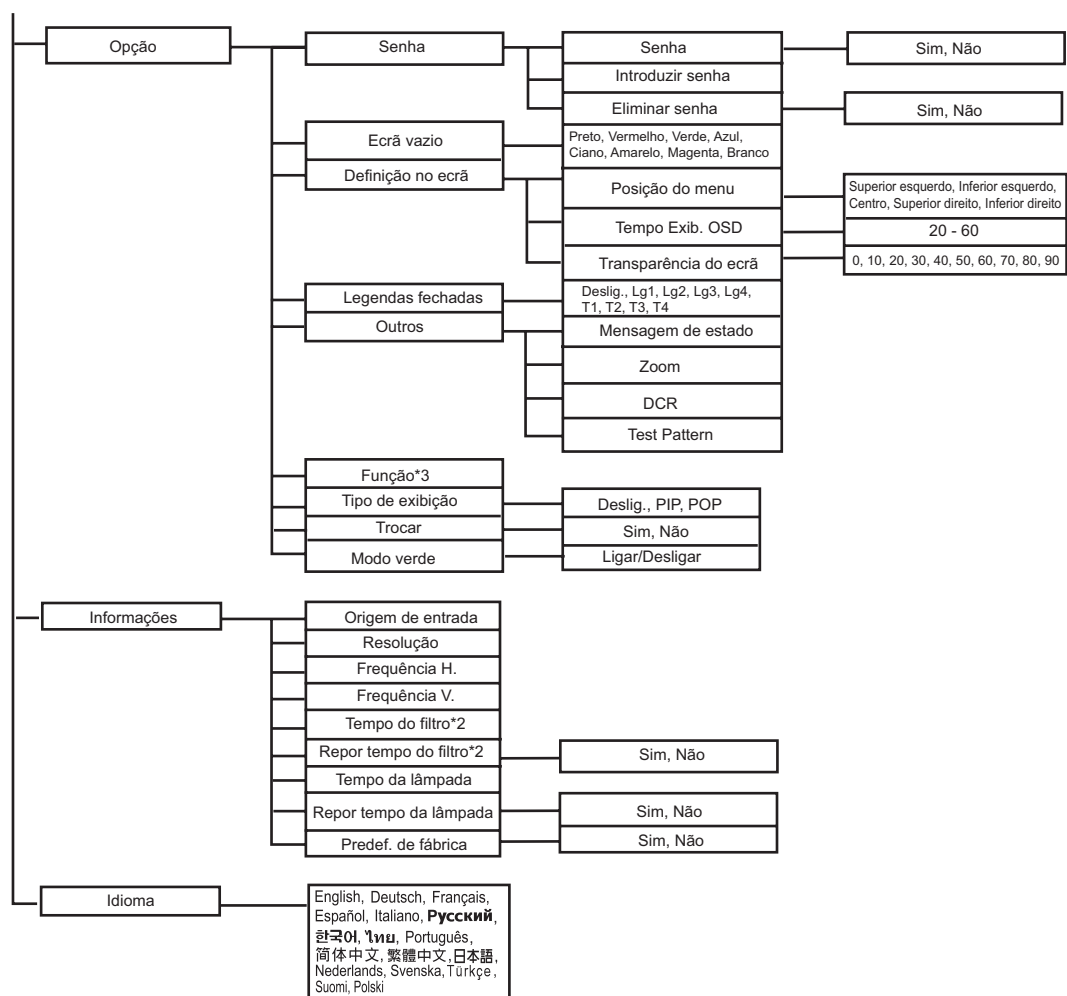
Importante

- *Os botões do controlo remoto poderão continuar a ser utilizados quando o bloqueio dos botões do painel estiver activado.*
- *Se premir o botão **Energia** ⏻ para desligar o projector sem desactivar o bloqueio dos botões do painel, os botões do projector continuarão bloqueados da próxima vez que o ligar.*

Utilização do menu

O projector possui menus de exibição no ecrã multi-idioma que lhe permitem efectuar ajustes na imagem e alterar diversas definições.





*1 O intervalo de ajuste e a predefinição variam de acordo com o tipo de sinal.

*2 Esta função está disponível apenas quando estiver instalada uma tampa de filtro opcional no projector.

*3 A lista de Funções seleccionáveis inclui Modo de cor, Gama, Overscan, Redução de ruído, Distorção e Modo de filtro.

*4 A Saturação é suportada nos modos Componente, Vídeo e S-Video.

*5 A Nitidez é suportada nos modos HDMI, Componente, Vídeo e S-Video.

*6 A Tonalidade é suportada nos modos Componente, Vídeo e S-Video.

Como utilizar

1. Prima o botão **MENU** no projector ou **Menu** no controlo remoto para abrir o menu OSD.
2. Quando o menu OSD for exibido, utilize ◀/▶ para seleccionar qualquer opção no menu principal.
3. Depois de seleccionar o item desejado no menu principal, prima ▼ para seleccionar ajuste da opção.
4. Utilize ▲ / ▼ para seleccionar o item desejado e ajuste as definições com ◀ / ▶.
5. Prima o botão **MENU** no projector ou **Menu** no controlo remoto para voltar ao menu principal.
6. Para sair do menu OSD, prima novamente o botão **MENU** no projector ou **Menu** no controlo remoto. O menu OSD fechará e o projector guardará automaticamente as novas definições.

Fotografia

Modo de cor

Existem muitas predefinições optimizadas para vários tipos de imagens.

- Brilhante: Para um ambiente com muita luminosidade.
- Normal: Para computador ou portátil.
- Cinema : Para cinema em casa.
- Sala escura: Para ambientes escuros.
- Utilizador 1: Memoriza as definições do utilizador 1.
- Utilizador 2: Memoriza as definições do utilizador 2.

Luminosidade

Aumentar ou diminuir a luminosidade da imagem.

Contraste

Definir a diferença entre áreas claras e áreas escuras.

Configuração de vídeo

Permite-lhe aceder ao Menu de Configuração de vídeo.

- Saturação : Ajustar uma imagem de vídeo de preto e branco até totalmente saturada de cor.
- Nitidez : Tornar a imagem mais nítida ou mais suave.
- Tonalidade : Mudar as cores em direcção ao vermelho ou verde.

Configuração da cor

Ajustar a temperatura da cor. Com uma temperatura mais elevada o ecrã parece mais frio; com temperatura mais baixa, o ecrã parece mais quente. Se seleccionar "Utilizador", poderá alterar a intensidade de cada uma das 3 cores (Vermelho, Verde, Azul) para personalizar a temperatura da cor do utilizador.

Cor do utilizador

A Cor do utilizador oferece seis conjuntos (RGBCMY) de cores para ajustar. Ao seleccionar cada cor, poderá ajustar independentemente o seu intervalo e saturação de acordo com a sua preferência.

Gama

Modificar a visualização de cenários escuros. Com um valor de gama mais elevada, os cenários mais escuros ficarão mais claros.

Vídeo/Áudio

Frequência

Ajustar o sincronismo do projector em relação ao computador.

Alinhamento

Ajustar a fase do projector em relação ao computador.

Posição H (Posição horizontal)

Ajustar a imagem para a esquerda ou para a direita dentro da área de projecção.

Posição V (Posição vertical)

Ajustar a imagem para cima ou para baixo dentro da área de projecção.

Overscan

Remover ruído à volta da imagem de vídeo.

Redução de ruído

Reduzir ruído temporal e/ou espacial da imagem.

Definições de som

Permite-lhe aceder ao menu de Definições de som.

- Computador 1: Seleccionar a entrada de áudio para o sinal de Entrada de computador 1.
 - Quando a Entrada de Áudio em 1 estiver activada, as Entradas de Áudio em 2 e 3 serão automaticamente desactivadas.
- Computador 2: Seleccionar a entrada de áudio para o sinal de Entrada de computador 2.
 - Quando a Entrada de Áudio em 2 estiver activada, as Entradas de Áudio em 2 e 3 serão automaticamente desactivadas.
- Fonte de vídeo: Seleccionar a entrada de áudio para a fonte de vídeo.
 - Quando a Entrada de Áudio em 3 estiver activada, as Entradas de Áudio em 1 e 2 serão automaticamente desactivadas.
- HDMI 1: Seleccionar a entrada de áudio para o sinal HDMI 1.
 - Quando a entrada HDMI 1 estiver activada, as Entradas de Áudio em 1, 2 e 3 serão automaticamente desactivadas.
- HDMI 2: Seleccionar a entrada de áudio para o sinal HDMI 2.
 - Quando a entrada HDMI 2 estiver activada, as Entradas de Áudio em 1, 2 e 3 serão automaticamente desactivadas.

Volume do microfone

Ajustar o nível de volume do microfone.

Volume do altifalante

Ajustar o nível de volume do projector.

Sem som

Interromper temporariamente o som.

Configuração

Distorção autom.

Corrigir automaticamente as imagens distorcidas resultantes de uma projecção inclinada.

Distoção

Corrigir manualmente as imagens distorcidas resultantes de uma projecção inclinada.

- Ao ajustar o Distorção, o Distorção autom. será automaticamente definido como "Deslig".

Formato da imagem

Seleccionar como a imagem se ajusta no ecrã:

- Auto: Dimensiona proporcionalmente a imagem para se adaptar à resolução nativa do projector relativamente à largura horizontal ou vertical.
- 4:3 : Dimensiona uma imagem, de forma a que seja apresentada no centro do ecrã, no formato 4:3.
- 16:9: Dimensiona uma imagem, de forma a que seja apresentada no centro do ecrã, no formato 16:9.
- ANAMÓRFICO 1: Dimensiona uma imagem, de forma a que seja apresentada no centro do ecrã, no formato 1,85:1.
- ANAMÓRFICO 2: Dimensiona uma imagem, de forma a que seja apresentada no centro do ecrã, no formato 2,35:1.

Projecção

Ajustar a imagem para coincidir com a orientação do projector: vertical ou invertido, à frente ou atrás do ecrã. Inverter ou reverter a imagem correspondentemente.

Poupança de energia

Se a fonte de entrada de sinal não for detectada e não for executada nenhuma operação durante um determinado período de tempo, o projector irá desligar-se automaticamente.

Fonte automática

Procurar automaticamente todas as fontes de entrada de sinal.

Tipo de sinal

Especificar a fonte do terminal Computer in 1/Computer in 2 (Entrada de computador 1/Entrada de computador 2) que deseja projectar.

- Auto: Detectar automaticamente o tipo de sinal de entrada dos terminais Entrada de computador 1 e Entrada de computador 2.
- RGB: Para sinal VGA

- YCbCr: Para sinal componente

Modo ECO

Utilize esta função para diminuir a luz da lâmpada do projector, o que irá diminuir o consumo de energia e aumentar a vida útil da lâmpada.

- Esta função não estará disponível quando a função DCR estiver activada.

Modo de Filtro

Utilize esta função para activar o modo de filtro depois de instalar uma tampa de filtro opcional no projector.

Altitude elevada

Utilize esta função para permitir que as ventoinhas funcionem continuamente à velocidade máxima para atingir o apropriado arrefecimento de altitude elevada do projector.

Ligar rapidamente

- Ligado: O projector irá ligar em 3 segundos.
- Desligado: O projector irá ligar seguindo o procedimento normal de arranque.

Desligar rapidamente

- Ligado: O projector irá encerrar imediatamente sem arrefecer.
- Desligado: O projector irá encerrar seguindo o procedimento normal de arrefecimento.

Accionador d.c. de 12V

1. Quando o Modo Ecológico estiver desactivado e o projector estiver em modo de espera, poderá activar ou desactivar a activação de dispositivos externos, como ecrãs anelétricos.
2. Quando o Modo Ecológico estiver activado e o projector estiver em modo de espera, a saída DC 12V não activará o ecrã independentemente de estar ou não activada.
3. Quando o projector estiver em modo de projecção normal, a saída DC 12V activará sempre o ecrã independentemente de estar ou não activada.

Opção

Senha

Definir ou alterar a senha. Quando a função de senha for activada, será necessário introduzir a senha predefinida para projectar a imagem quando o projector for ligado.

Ecrã vazio

Colocar o ecrã temporariamente vazio e seleccionar a cor do ecrã quando esta função for activada.

Configuração do OSD

Permite-lhe aceder ao menu de Definição do ecrã.

- Posição do menu: Escolher a localização do menu no ecrã.
- Tempo Exib. OSD: Duração da exibição do menu OSD (contagem em segundos, iniciada no estado inactivo).
- Transparência do OSD: Seleccionar para alterar o nível de transparência do fundo do menu OSD.

Legendas fechadas

Activar ou desactivar as legendas seleccionando Lg1 (legendas 1, o canal mais comum), Lg2, Lg3, Lg4, T1, T2, T3, T4 ou Deslig.

Outros

Permite-lhe aceder ao menu Outros.

- Mensagem de estado: Activar ou desactivar a caixa de mensagem no canto inferior direito do ecrã.
- Zoom: Aumentar e diminuir o zoom nas imagens.
- DCR (Taxa de contraste dinâmico): A activação de DCR irá aumentar a taxa de contraste escurecendo os cenários mais escuros. A desactivação de DCR irá retomar o normal desempenho do contraste. A função de DCR terá impacto na vida útil da lâmpada e no ruído produzido pelo sistema.
- Test Pattern: Exibir o padrão de teste incorporado.

Função

Permitir que o utilizador defina um botão de atalho no controlo remoto para seleccionar um item de função do menu OSD.

Tipo de exibição

Permitir que o utilizador selecione a função PIP (Imagem em Imagem), POP (Imagem sobre Imagem) ou desactive a função PIP/POP.

Trocar

Permitir que o utilizador troque a fonte de entrada na imagem PIP ou POP.

Modo verde

Active esta função quando o consumo de energia for inferior a 1W.

Informações

Origem de entrada

Exibir a fonte de entrada actual.

Resolução

Exibir a resolução da fonte de entrada actual.

Frequência H.

Exibir a frequência horizontal da imagem actual.

Frequência V.

Exibir a frequência vertical da imagem actual.

Tempo do filtro

Exibir o tempo decorrido de utilização do filtro (em horas).

- Quando o Modo de filtro estiver activado, o Tempo do filtro será também activado automaticamente.

Repor tempo do filtro

Repor o tempo do filtro para 0 horas.

Equivalencia do nmero de horas da Impada

Exibir o tempo decorrido de utilização da lâmpada (em horas).

Repor equivalencia do nmero de horas da Impada

Repor o tempo da lâmpada para 0 horas.

Predef. de fábrica

Repor as predefinições de fábrica.

As definições seguintes não são repostas: Idioma, Projecção, Altitude elevada, Modo de filtro, Senha, Tempo da lâmpada, Tempo do filtro, Distorção autom., Distorção.

Idioma

Seleccionar o idioma utilizado pelo menu no ecrã.

Manutenção

O projector necessita de manutenção apropriada. Deverá manter a lente limpa, pois o pó, a sujidade ou manchas serão projectados no ecrã e diminuirão a qualidade da imagem. Caso seja necessário substituir algum componente, contacte o seu revendedor ou um técnico de assistência qualificado. Antes de limpar qualquer componente, desligue o projector e retire o cabo de alimentação da tomada.



Aviso

- ***Nunca abra qualquer tampa do projector. As tensões eléctricas perigosas existentes no interior do projector podem causar ferimentos graves. Não tente reparar o projector por si próprio. Todas as operações de reparação devem ser realizadas por pessoal qualificado.***

Limpar a lente

Limpe cuidadosamente a lente com papel para limpeza de lentes. Não toque na lente com as mãos.

Limpar a carcaça do projector

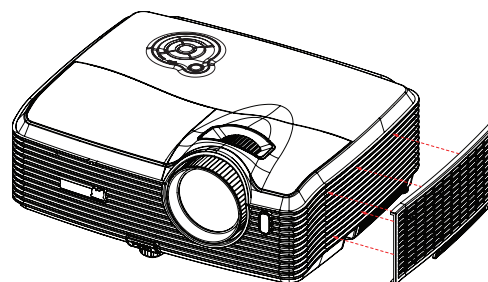
Limpe cuidadosamente com um pano macio. Se não conseguir remover facilmente a sujidade e as manchas, utilize um pano macio humedecido com água, ou água e detergente neutro e seque com um pano seco e macio.

Limpar a tampa do filtro

A tampa do filtro, que está localizada na parte lateral do projector, deverá ser limpa após cada ciclo de 100 horas de utilização. Caso não seja limpa periodicamente, poderá ficar obstruída pelo pó e impedir que o projector seja correctamente ventilado. Isso poderá originar o sobreaquecimento do projector.

Para limpar a tampa do filtro:

1. Desligue o projector e retire o cabo de alimentação AC da tomada eléctrica.
2. Retire a tampa do filtro como indicado na ilustração.
3. Limpe a tampa do filtro.
 - Para limpar a tampa do filtro, sugerimos que utilize um pequeno aspirador apropriado para computadores e equipamento de escritório.
 - Se a tampa do filtro estiver danificada, substitua-a.
4. Volte a colocar a tampa do filtro.
5. Fixe a tampa do filtro.
6. Ligue o projector novamente à corrente eléctrica.



Nota

- **Desligue o projector e retire o cabo de alimentação AC da tomada eléctrica antes de iniciar os trabalhos de manutenção.**
- **Certifique-se que a lente está fria antes de a limpar.**
- **Não utilize detergentes ou produtos químicos além dos mencionados acima. Não utilize benzeno ou diluentes.**
- **Não utilize produtos químicos em aerossol.**
- **Utilize apenas um pano macio ou papel para limpeza de lentes.**

Substituir a lâmpada

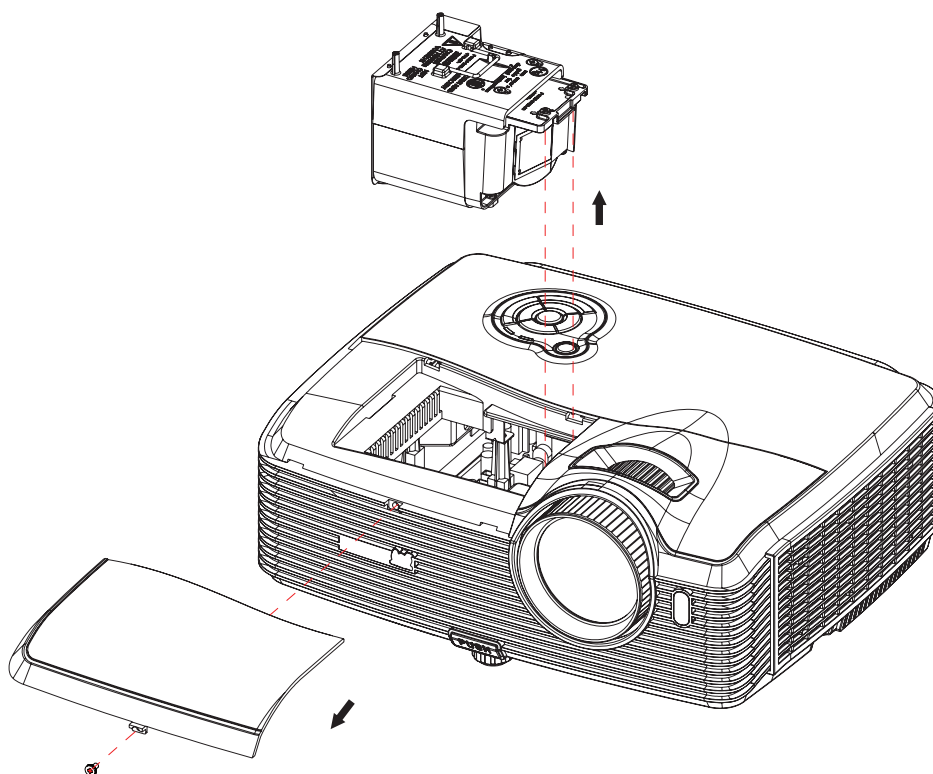
Ao longo do tempo de utilização do projector, a luminosidade da lâmpada diminui gradualmente e a mesma tornar-se-á mais susceptível a quebras. Recomendamos que substitua a lâmpada quando for exibida uma mensagem de aviso. Não tente substituir a lâmpada por si próprio. Contacte um técnico de assistência qualificado para efectuar a substituição.

Número de tipo: RLC-061

Nota

- *A lâmpada estará extremamente quente logo após o projector ter sido desligado. Se tocar na lâmpada, poderá provocar queimaduras nos dedos. Quando substituir a lâmpada, aguarde pelo menos 45 minutos para que a lâmpada arrefeça.*
- *Nunca toque no vidro da lâmpada. A lâmpada poderá explodir devido ao manuseamento incorrecto, o que inclui o toque no vidro da lâmpada.*
- *A vida útil da lâmpada poderá variar de lâmpada para lâmpada e depende do ambiente de utilização. Não existe garantia todas as lâmpadas terão o mesmo tempo de vida útil. Algumas lâmpadas poderão falhar ou terminar a sua vida útil num período de tempo mais curto do que outras lâmpadas semelhantes.*
- *A lâmpada poderá explodir em consequência de vibrações, choques ou degradação resultante de horas de utilização à medida que a sua vida útil se aproxima do fim. O risco de explosão poderá variar dependendo do ambiente ou das condições nas quais o projector e a lâmpada são utilizados.*
- *Utilize luvas e óculos de protecção ao colocar ou retirar a lâmpada.*
- *Os ciclos rápidos de ligado-desligado irão danificar a lâmpada e reduzir a sua vida útil. Após ligar o projector, aguarde pelo menos 5 minutos antes de o desligar.*
- *Não utilize a lâmpada perto de papel, tecido, ou outro material combustível nem a tape com esses materiais.*
- *Não utilize a lâmpada numa atmosfera que contenha substâncias inflamáveis, tais como diluentes.*
- *Ventile muito bem a área ou a sala quando utilizar a lâmpada numa atmosfera com oxigénio (no ar). Se o ozono for inalado, poderá causar dores de cabeça, náuseas, tonturas e outros sintomas.*
- *A lâmpada contém mercúrio inorgânico. Se a lâmpada explodir, o mercúrio contido na lâmpada ficará exposto. Abandone imediatamente a área se a lâmpada partir durante a sua utilização e ventile a área durante pelo menos 30 minutos para evitar a inalação dos gases de mercúrio. Caso contrário, poderá colocar em risco a sua saúde.*

1. Desligue o projector.
2. Se o projector estiver instalado num suporte de montagem no tecto, retire-o.
3. Desligue o cabo de alimentação.
4. Desaperte o parafuso na parte lateral da tampa da lâmpada e retire a tampa.
5. Retire os parafusos do módulo da lâmpada, levante a pega e retire o módulo.
6. Insira o novo módulo da lâmpada no projector e aperte os parafusos.
7. Volte a colocar a tampa da lâmpada e aperte o parafuso.
8. Ligue o projector. Se a lâmpada não acender após o período de aquecimento, tente reinstalar a lâmpada.
9. Reponha o tempo da lâmpada. Consulte o menu "Informações".



Nota

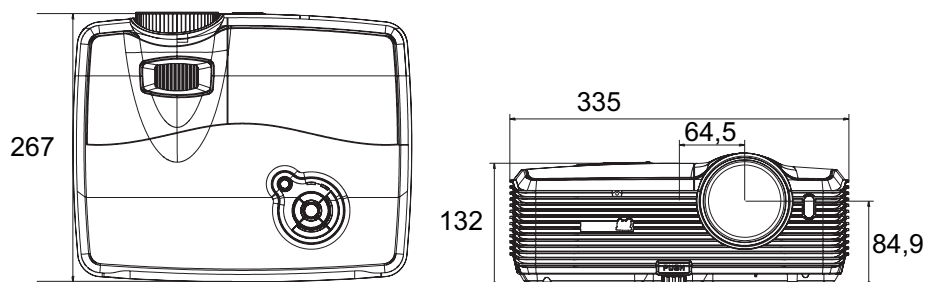
- **Elimine a lâmpada usada de acordo com as normas locais.**
- **Certifique-se que os parafusos se encontram devidamente apertados. Os parafusos não apertados devidamente poderão originar ferimentos ou acidentes.**
- **Como a lâmpada é feita de vidro, não deixe cair a unidade e não risque o vidro.**
- **Não reutilize a lâmpada antiga. Isso poderá originar a explosão da lâmpada.**
- **Desligue o projector e retire o cabo de alimentação AC da tomada antes de substituir a lâmpada.**
- **Não utilize o projector se a tampa da lâmpada não estiver colocada.**

Especificações

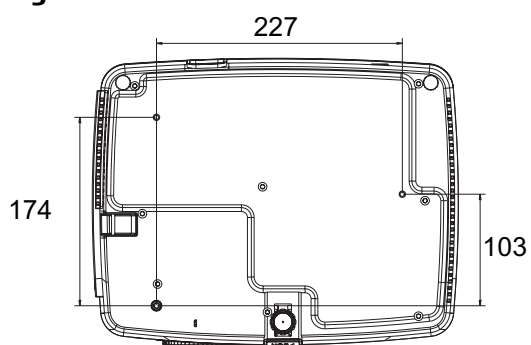
Sistema de exibição	Painel DLP único de 0,65"
Resolução	1080p (1920 x 1080 píxeis)
Zoom	1,5X
F/Nº.	2,41 - 2,97
Distância focal	20,72 - 31mm
Tamanho do ecrã	30" - 300"
Lâmpada	230W
Terminal de entrada	D-Sub de 15pinos x 2, S-Video x 1, Vídeo x 1, Entrada de sinal de áudio (ficha mini estéreo de 3,5 mm) x 2, HDMI x 2, Ficha RCA Componente x 1, Ficha de áudio RCA (E/D) x 1, Entrada de microfone de 3,5 mm x1, USB tipo A x1 (suporta actualização do firmware)
Terminal de saída	D-Sub de 15 pinos x 1, Saída de sinal de áudio (ficha mini estéreo de 3,5 mm) x 1
Terminal de controlo	RS-232 x 1, Saída alternada 12-Vdc x 1
Altifalante	10 watts x 2
Compatibilidade de vídeo	NTSC, NTSC 4.43 PAL, PAL-N, PAL M SECAM, HDTV (480i/p, 576p, 720p, 1080i/p), Vídeo Composto
Frequência de varredura	31 - 100 KHz
Frequência horizontal	50 - 85 Hz
Frequência vertical	
Ambiente	Funcionamento: Temperatura: 0°C a 40°C Humidade: 10%-80% Armazenamento: Temperatura: -20°C a 60°C Humidade: 5%-85%
Requisitos de energia	AC 100-240 V, 50 - 60 Hz, 2,6A
Consumo de energia	390 W
Dimensões (L x P x A)	335 x 267 x 132 mm
Peso	3,86 kg (8,5 lb)
Nota: O desenho e as especificações estão sujeitas a alterações sem aviso prévio.	

Dimensões

335 mm (L) x 267 mm (P) x 132 mm (A)



Instalação no tecto



Parafusos para montagem no tecto:

M4 x 8 (Máx. C = 8 mm)

Unidade: mm

Anexo

Mensagens dos indicadores LED

Tipo de LED	Cor	Estado	Significado
LED de energia	Azul	Fixo	Modo de espera quando o modo verde for activado.
LED da lâmpada	Vermelho	Desligado	
LED de temperatura	Vermelho	Desligado	
LED de energia	Azul	Intermitente	Modo de espera quando o modo verde for desactivado.
LED da lâmpada	Vermelho	Desligado	
LED de temperatura	Vermelho	Desligado	
LED de energia	Azul	Fixo	A ligar
LED da lâmpada	Vermelho	Desligado	
LED de temperatura	Vermelho	Desligado	
LED de energia	Azul	Fixo	Funcionamento normal
LED da lâmpada	Vermelho	Desligado	
LED de temperatura	Vermelho	Desligado	
LED de energia	Azul	Intermitente	A desligar (O projector precisa de arrefecer durante 35 segundos depois de ter sido desligado.)
LED da lâmpada	Vermelho	Desligado	
LED de temperatura	Vermelho	Desligado	
LED de energia	Azul	Fixo	O sistema do projector tem alguns problemas com as ventoinhas, por isso o projector não pode iniciar.
LED da lâmpada	Vermelho	Fixo	
LED de temperatura	Vermelho	Intermitente	
LED de energia	Azul	Fixo	A lâmpada atingiu o fim da vida útil e deve ser substituída em breve. A lâmpada continuará a funcionar até falhar. Substitua a lâmpada. Se a lâmpada desligar, o balastro deixará de funcionar correctamente.
LED da lâmpada	Vermelho	Fixo	
LED de temperatura	Vermelho	Desligado	
LED de energia	Azul	Fixo	A temperatura está demasiado alta. A lâmpada irá desligar-se. O motor da ventoinha está a arrefecer a lâmpada.
LED da lâmpada	Vermelho	Intermitente	
LED de temperatura	Vermelho	Desligado	
LED de energia	Azul	Desligado	O arranque da lâmpada falhou. Se a temperatura estiver demasiado alta, as ventoinhas irão arrefecer a lâmpada.
LED da lâmpada	Vermelho	Fixo	
LED de temperatura	Vermelho	Fixo	
LED de energia	Azul	Intermitente	O projector precisa de arrefecer durante 90 segundos depois de ter sido desligado. Se tentar reiniciar o projector, este irá desligar-se novamente.
LED da lâmpada	Vermelho	Desligado	
LED de temperatura	Vermelho	Desligado	

Modos de compatibilidade

Computador:

Compatibilidade	Resolução	Sinc-H [kHz]	Sinc-V [Hz]
VGA	640 x 480	24,69	50
		31,5	60
		37,9	72
		37,5	75
		43,3	85
SVGA	800 x 600	30,99	50
		35,2	56
		37,9	60
		48,1	72
		46,9	75
		53,7	85
XGA	1024 x 768	39,63	50
		48,4	60
		56,5	70
		60	75
SXGA	1280 x 1024	64	60
		80	75
UXGA	1600 x 1200	47,7	60
Mac 13	640 x 480	35	67
Mac 16	832 x 624	49,72	75
Mac 19	1024 x 768	60,24	75
1080i30	1920 x 1080	33,75	60
1080i25	1920 x 1080	28,13	50
480p	720 x 480	31,47	59,94
576p	720 x 576	31,25	50
720p60	1280 x 720	45	60
720p50	1280 x 720	37,5	50
1080p60	1920 x 1080	67,5	60
1080p50	1920 x 1080	56,25	50

Vídeo:

Compatibilidade	Resolução	Sinc-H [kHz]	Sinc-V [Hz]
1080p	1920 x 1080	67,5	60
1080p	1920 x 1080	56,3	50
1080i	1920 x 1080	33,8	60
1080i	1920 x 1080	28,1	50
720p	1280 x 720	45	60
720p	1280 x 720	37,5	50
576p	720 x 576	31,3	50
576i	720 x 576	15,6	50
480p	720 x 480	31,5	60
480i	720 x 480	15,8	60

Resolução de problemas

Consulte os sintomas e medidas listados abaixo antes de enviar o projector para reparação. Se o problema persistir, contacte o seu revendedor ou centro de assistência. Consulte também a secção "Mensagens dos indicadores LED".

Problemas com o arranque

Se nenhuma luz se acender:

- Certifique-se de que o cabo de alimentação está correctamente ligado ao projector e que a outra extremidade está ligada a uma tomada com corrente.
- Prima novamente o botão de energia.
- Desligue o cabo de alimentação e aguarde um momento, depois ligue-o e prima o botão de energia novamente.

Problemas com a imagem

Se fonte que procura for exibida:

- Prima o botão **Fonte** no projector para seleccionar uma fonte de entrada activa.
- Certifique-se de que a fonte de sinal externa está ligada.
- Para uma ligação ao computador, certifique-se de que a porta de vídeo externa do computador portátil está activada. Consulte o manual do computador.

Se a imagem está desfocada:

- Certifique-se de que a tampa da lente foi removida.
- Ajuste o anel de focagem, durante a exibição do menu no ecrã. (O tamanho da imagem não deverá alterar; se mudar, estará a ajustar o zoom e não a focagem.)
- Verifique se a lente de projecção precisa de ser limpa.

Se a imagem cintilar ou estiver instável numa ligação ao computador:

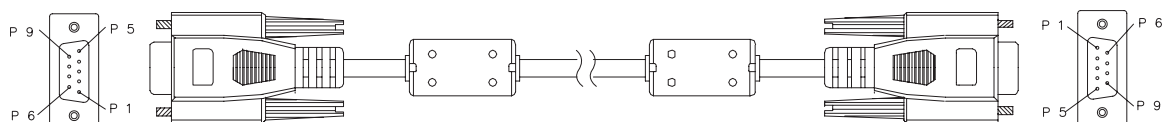
- Prima o botão **MENU** no projector ou **Menu** no controlo remoto, aceda a **Vídeo/Áudio** e ajuste a **Frequência** ou **Alinhamento**.

Problemas com o controlo remoto

Se o controlo remoto não funciona:

- Certifique-se de que nada está a bloquear o receptor do controlo remoto na parte frontal do projector. Utilize o controlo remoto dentro do alcance efectivo.
- Aponte o controlo remoto para o ecrã ou para a parte frontal ou traseira do projector.
- Desloque o controlo remoto para que esteja directamente apontado para a parte frontal ou traseira do projector e não para a parte lateral.

Comando e configuração RS-232



D-Sub de 9 pinos

1	1 CD
2	RXD
3	TXD
4	DTR
5	GND
6	DSR
7	RTS
8	CTS
9	RI

Lista de fios

C1	COR	C2
1	Preto	1
2	Castanho	2
3	Vermelho	3
4	Laranja	4
5	Amarelo	5
6	Verde	6
7	Azul	7
8	Roxo	8
9	Branco	9
SHELL	DW	SHELL

Velocidade de transmissão	19200 bps
Comprimento de dados	8 bits
Verificação de paridade	Nenhum
Bit de paragem	1 bit
Controlo de fluxo	Nenhum

LIGAR / DESLIGAR	
LIGAR	BE,EF,10,05,00,C6,FF,11,11,01,00,01,00
DESLIGAR	BE,EF,02,06,00,6D,D2,34,00,00,00,00
SELECÇÃO DE FONTE	
Computador 1	BE,EF,02,06,00,BC,D3,35,00,00,00,00
Computador 2	BE,EF,02,06,00,8F,D3,36,00,00,00,00
COMPONENTE	BE,EF,02,06,00,5E,D2,37,00,00,00,00
COMPOSTO	BE,EF,02,06,00,A1,D2,38,00,00,00,00
S-VIDEO	BE,EF,02,06,00,70,D3,39,00,00,00,00
HDMI 1	BE,EF,02,06,00,43,D3,3A,00,00,00,00
HDMI 2	BE,EF,02,06,00,92,D2,3B,00,00,00,00
TECLAS RÁPIDAS	
MENU	BE,EF,02,06,00,C8,D7,01,00,00,00,00
CIMA	BE,EF,02,06,00,FB,D7,02,00,00,00,00
BAIXO	BE,EF,02,06,00,2A,D6,03,00,00,00,00
ESQUERDA	BE,EF,02,06,00,9D,D7,04,00,00,00,00
DIREITA	BE,EF,02,06,00,4C,D6,05,00,00,00,00
ENTER	BE,EF,02,06,00,E6,D6,0F,00,00,00,00
RESSINC.	BE,EF,02,06,00,F2,D5,1B,00,00,00,00

FORMATO	BE,EF,02,06,00,C7,D2,3E,00,00,00,00,00
SEM SOM	BE,EF,02,06,00,16,D3,3F,00,00,00,00,0
CONGELAR	BE,EF,02,06,00,D9,D8,40,00,00,00,00,00
VAZIO	BE,EF,02,06,00,08,D9,41,00,00,00,00,00
FONTE	BE,EF,02,06,00,7F,D6,06,00,00,00,00,00
OUTRAS FUNÇÕES	
DCR LIGADO	BE,EF,02,06,00,EA,D8,43,00,00,00,00,00
DCR DESLIGADO	BE,EF,02,06,00,5D,D9,44,00,00,00,00,00
ECO LIGADO	BE,EF,02,06,00,8C,D8,45,00,00,00,00,0
ECO DESLIGADO	BE,EF,02,06,00,BF,D8,46,00,00,00,00,00
AUM. DISTORÇÃO	BE,EF,02,06,00,6E,D9,47,00,00,00,00,00
DIM. DISTORÇÃO	BE,EF,02,06,00,91,D9,48,00,00,00,00,00
AUM. TRAPEZÓIDE	BE,EF,02,06,00,40,D8,49,00,00,00,00,00
DIM. TRAPEZÓIDE	BE,EF,02,06,00,73,D8,4A,00,00,00,00,00
REPOR PREDEFINIÇÕES	BE,EF,02,06,00,A2,D9,4B,00,00,00,00,00
REPOR TEMPO DA LÂMPADA	BE,EF,02,06,00,15,D8,4C,00,00,00,00,00
REPOR TEMPO DO FILTRO	BE,EF,02,06,00,C4,D9,4D,00,00,00,00,00
TEMPO DA LÂMPADA	BE,EF,02,06,00,BF,C9,86,00,00,00,00,00
TEMPO DO FILTRO	BE,EF,02,06,00,6E,C8,87,00,00,00,00,00

Código de controlo de IV

Código do sistema: 83F4

Formato: NEC



Suporte ao cliente

Para suporte técnico ou manutenção de productos, consulte o quadro abaixo ou entre em contacto com seu revendedor.

Nota : Você precisará do número de série do producto.

País/Refião	Site na Web	Telefone	E-mail
Portugal	www.viewsoniceurope.com	www.viewsoniceurope.com/uk/support/call-desk/	service_pt@viewsoniceurope.com

Garantia Limitada

VIEWSONIC® PROJECTOR

O que a garantia cobre:

A ViewSonic garante que seus productos estejam isentos de defeitos de material e de fabricação, sob uso normal, durante o período de garantia. Se um producto apresentar defeito de material ou fabricação durante o período de garantia, a ViewSonic, a seu critério exclusivo, irá reparar ou substituir o producto. Productos para reposição ou peças podem incluir peças ou componentes re-manufaturados ou recondicionados.

Por quanto tempo a garantia é válida:

América do Norte e América do Sul: 3 anos para todas as peças, exceto a lâmpada, 3 anos para mão-de-obra, 1 ano para a lâmpada original contando da data da primeira compra.

Europa: 3 anos para todas as peças, exceto a lâmpada, 3 anos para mão-de-obra, 1 ano para a lâmpada original contando da data da primeira compra.

Outras regiões ou países: Consulte o seu revendedor local ou entre em contato com o escritório da ViewSonic para as informações de garantia.

A garantia da lâmpada está sujeita aos termos e condições, verificação e aprovação. Aplica-se apenas à lâmpada instalada pelo fabricante.

Todas as lâmpadas de reposição adquiridas separadamente são garantidas por 90 dias.

Quem a garantia protege:

Esta garantia é válida somente para o primeiro comprador consumidor.

O que a garantia não cobre:

1. Qualquer producto no qual o número de série tenha sido apagado, modificado ou removido.
2. Danos, deterioração ou mau funcionamento resultante de:
 - a. Acidente, uso impróprio, negligência, fogo, água, raios ou outros actos da natureza, modificação não autorizada do producto, ou falha no cumprimento das instruções fornecidas junto com producto.
 - b. Reparo ou tentativas de reparo por pessoa não autorizada pela ViewSonic.
 - c. Quaisquer danos ao producto originados no transporte.
 - d. Remoção ou instalação do producto.
 - e. Causas externas ao producto, como oscilações ou falhas na corrente eléctrica.
 - f. Uso de suprimentos ou peças que não atendam as especificações da ViewSonic.
 - g. Desgaste normal pelo uso.
 - h. Quaisquer outras causas que não estejam relacionadas à defeito do producto.
3. Qualquer producto que apresente uma condição comumente chamada “image burn-in” cujo resultado é uma imagem estática exibida sobre o producto por um extenso período de tempo.
4. Taxas de serviço de remoção, instalação e ajuste.

Como obter os serviços:

1. Para informações sobre obtenção dos serviços sob garantia, entre em contacto com o Serviço de Atendimento ao Cliente da ViewSonic (por favor, consulte a página “Atendimento ao Cliente”). Você precisará informar o número de série do producto.
2. Para obter serviços de garantia você será solicitado a fornecer (a) o recibo de compra original datado, (b) seu nome, (c) seu endereço, (d) uma descrição do problema (e) o número de série do producto.
3. Leve ou remeta o producto na embalagem original, com frete de devolução pago, a um centro de serviços autorizado ViewSonic ou a ViewSonic.
4. Para informações adicionais ou o nome do centro de serviços ViewSonic mais próximo, entre em contacto com a ViewSonic.

Limitação das garantias implícitas:

Não existem garantias, expressas ou implícitas, que se estendam além da descrição aqui contida, incluindo a garantia implícita de comerciabilidade e adequação para uma finalidade em particular.

Exclusão de danos:

A responsabilidade da ViewSonic está limitada ao custo do reparo ou substituição do producto. A ViewSonic não deverá ser responsável por:

1. Danos a outras propriedades causados por quaisquer defeitos no producto, danos baseados em inconvenientes, privação do uso do producto, perda de tempo, perda de lucros, perda de oportunidade de negócios, perda de reputação, interferências com relacionamentos comerciais ou outras perdas comerciais, mesmo quando avisada da possibilidade de tais danos.
2. Quaisquer outros danos, sejam incidentais, consequenciais ou de outra forma.
3. Qualquer reclamação contra o cliente por parte de terceiros.

Efeito do Direito do Estado:

Esta garantia lhe oferece direitos legais específicos, podendo ainda ter outros direitos, variando de estado para estado. Alguns estados não permitem limitações em relação às garantias implícitas e/ou não permitem a exclusão de danos incidentais ou consequenciais, assim as limitações e exclusões acima poderão ou não se aplicar a você.

Vendas fora dos EUA. e Canadá:

Para informações sobre garantia e serviços dos productos ViewSonic vendidos fora dos EUA. e Canadá, entre em contacto com a ViewSonic ou com seu revendedor ViewSonic local.

O período de garantia para este producto na China continental (excluindo Hong Kong, Macau e Taiwan) está sujeito aos termos e condições do Cartão de Garantia de Manutenção.

Os utilizadores da Europa e Russia podem encontrar mais informações sobre a garantia no web site www.viewsoniceurope.com na secção Support/Warranty.



ViewSonic®