



# MANUAL DE INSTRUÇÕES

Grupo:

Lucas Souza,  
Elisa Oliveira,  
Pedro Jezler,  
Davi Ribeiro e  
Thiago Luigi

**Salvador, Bahia**

## **SUMÁRIO:**

OBJETIVO:.....	2
COMO JOGAR:.....	2
OS PERSONAGENS:.....	3
MENU DE PAUSE:.....	4
MENU DE BATALHA:.....	5
ITENS: .....	6
OBJETOS INTERATIVOS NO JOGO: .....	7

## OBJETIVO:

O objetivo dos jogadores é achar a “Árvore do Dragão” para salvar a princesa. Para isso, siga pelas ilhas enfrentando os obstáculos até concluir sua missão.

## COMO JOGAR:



Obs.: O jogo não necessita de *Mouse*

## OS PERSONAGENS:

No jogo, você controlará três personagens principais: Adam, Lillian e Axel.



Adam é um guerreiro com fortes ataques e uma boa defesa.



Lillian é uma lutadora excelente. Causa muito dano com suas soqueiras e tem grande resistência (HP).



Axel é um mago com ataques físicos fracos, mas com um alto poder mágico capaz de causar grandes danos com seus poderes de fogo, gelo, etc. Obs: esses poderes você consegue conforme passa de nível.

## MENU DE PAUSE:

The screenshot shows a pause menu window titled "Quest For Chemistry". On the left is a menu with options: Itens, Habilidades, Equipamento, Status, Salvar, and Sair. Below this is a small view of the game world and a "0G" button. The main area displays three characters with their stats:

Character	Class	Level	HP	MP
Adam	Guerreiro	1	466 / 466	70 / 70
Lilian	Lutador	1	594 / 594	70 / 70
Axel	Mago	1	391 / 391	98 / 98

Labels on the right side of the image point to the "Classe" (Class), "Vida" (HP), and "Mana" (MP) values. A label at the bottom points to the "Nível do Personagem" (Character Level) for Adam. A label at the bottom left points to the "Carteira" (Inventory) button.

Obs.: Mana é a “energia” usada para lançar feitiços. Todo feitiço tem um custo de Mana.

Obs.2: Ambos, o HP e Mana, podem ser restaurados quando o jogador paga uma pousada ou usa uma poção.

## MENU DE BATALHA:



**Como Funciona:** O estilo de batalha do nosso jogo é em turnos. Isso quer dizer que cada personagem tem sua vez de atacar.

Em seu turno, o jogador pode escolher qualquer uma das opções mostradas acima. Lembre-se que, se algum dos personagens fugir, todos eles saem da batalha, porém se um morrer, os outros dois continuam e aquele recebe GAME OVER.

## ITENS:

Equipamento: Ao longo do jogo, o jogador poderá utilizar:

- Armas como: espada, lança, soqueira, clava, cajado, etc.
- Armaduras como: Peitoral, elmos, botas, luvas, capa, veste entre outros.
- Itens mágicos: É possível usar amuletos, anéis, tiaras e mais.
- Poções: Existem diversas poções no jogo, como: Poção de vida (entre elas há os derivados como super poção, mega poção, etc.), Antídoto (cura alguém doente), Poção da ressurreição, entre outras.
- Itens de missão: os itens de missão são aqueles que algum NPC (non-playing character) te entrega para poder completar a quest. Esses itens não são interativos, o jogador só poderá interagir como os itens de missão na hora em que completá-la ou se fizer parte do script do jogo (se isso for interferir na história do *game*)

## OBJETOS INTERATIVOS NO JOGO:



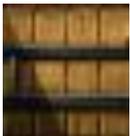
**Baús:** Os baús são objetos que estarão espalhados pelo jogo e o jogador terá que decidir se quer procurá-los ou não. Os baús podem oferecer itens ou dinheiro. Lembre-se: quanto mais difícil for para pegar o baú, mais raros serão os itens.



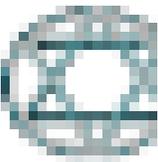
**Cristais de Save:** esses cristais estarão espalhados pelos mapas e neles o jogador poderá salvar seu progresso no *game*. Ao clicar em continuar, no menu principal, retomará o *gameplay* exatamente de onde parou.



**Cristais de feitiço:** esses cristais dão ao mago Axel novos feitiços. Assim não será preciso passar de nível para conseguir as novas habilidades. Lembre-se que eles também estarão escondidos.



**Portas:** as portas são objetos em que o jogador não precisa apertar nenhum botão para interagir com elas, basta tocar. As portas podem simplesmente levar você a algum lugar ou podem pedir para você resolver um enigma. Se errar o enigma a porta ficará travada para sempre.



**Símbolos de teletransporte:** esses símbolos levam o jogador a outros lugares do mapa mundi. As vezes, o jogo mostrará a mensagem: “não é possível viajar agora”. Isso não é bug. Quer dizer que o jogador terá que fazer mais alguma coisa no mapa para que o símbolo libere o teletransporte.

**Obs.:** No jogo existirão símbolos iguais a esse, mas que vão indicar um objetivo.

Com esse manual  
de instruções, você  
irá entender como  
aprender química e  
exercitar  
matemática de uma  
forma muito mais  
divertida!



Colégio  
Anglo-Brasileiro