
Stellarium

Manual de instruções

Projeto DSR




Apagar as Luzes para Acender as Estrelas



Conteúdo

1. Iniciação ao *Stellarium* e breves notas de interesse
2. Como medir/localizar onde nasce e se põe um dado objeto celeste

1. Iniciação ao *Stellarium* e breves notas de interesse

Primeiro, arranque o *Stellarium* () clicando duas vezes no ícone localizado no menu iniciar do ecrã do ambiente de trabalho.

O programa liga-se automaticamente e a localização encontra-se definida para Paris, França.

Selecione **Janela de localização** () e altere para cidade onde se encontra.

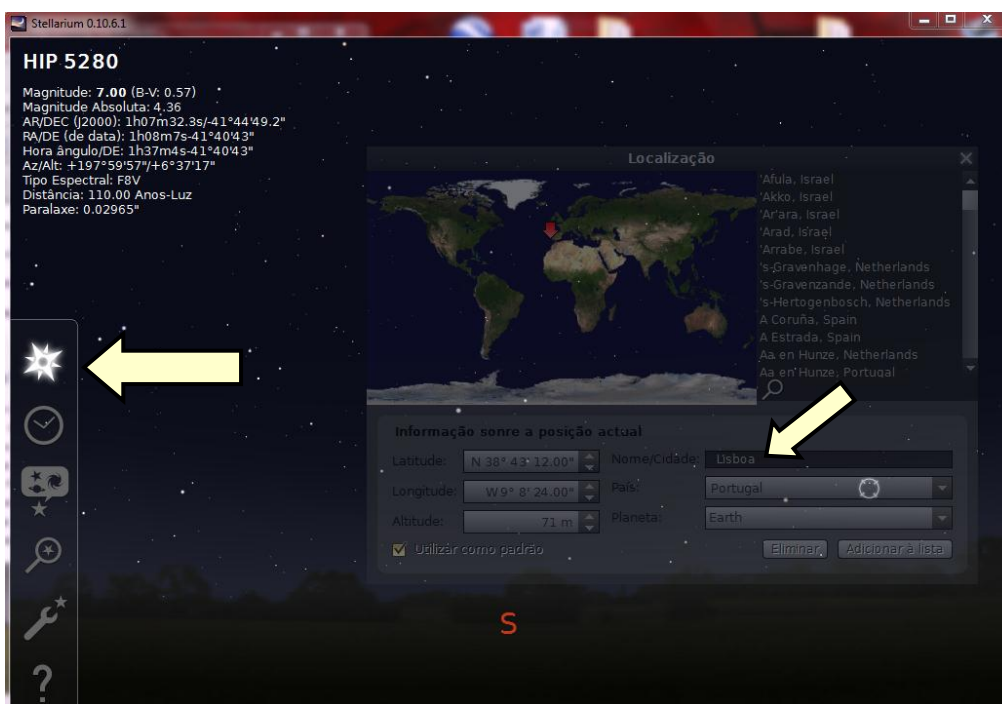


Figura 1 – Alteração de localização.

Quando o *Stellarium* arrancar, vai ver que existem duas barras principais localizadas no canto inferior esquerdo. Ambas as barras de ferramentas têm diferentes finalidades e ações.

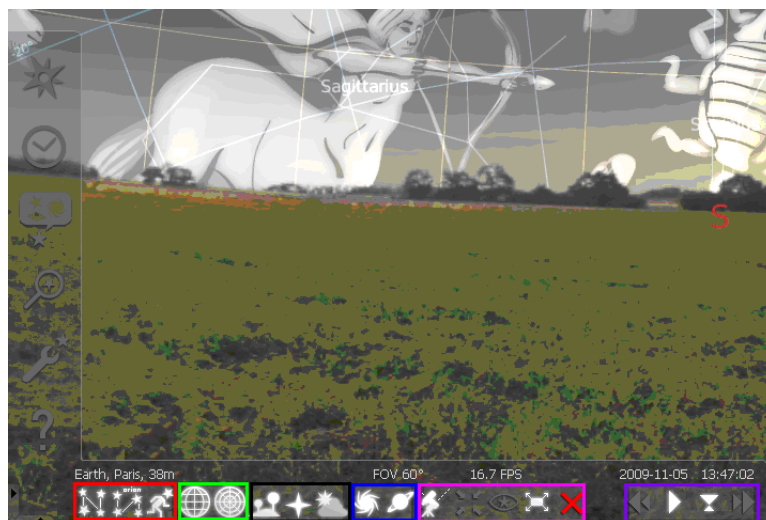


Figura 2 – Stellarium e barra de ferramentas.

A barra inferior tem 6 diferentes tipos de atalhos (figura 2):

- Primeiro tipo (vermelho) – ver as linhas, etiquetas e arte nas constelações;
- Segundo tipo (verde) – ver as linhas equatoriais e a grelha azimuthal;
- Terceiro tipo (preto) – desligar e ligar a atmosfera e superfície do planeta e os pontos cardeais;
- Quarto tipo (azul) – ver os nomes das nebulosas e planetas;
- Quinto tipo (rosa) – ativar os ângulos azimuthal e equatorial, centrar a visão sobre o objeto escolhido, ativar o modo noturno, modo de tela cheia e sair do programa;
- Sexto tipo (violeta) – avançar e retroceder no tempo, e mudar para o tempo atual.

Na barra de ferramentas da esquerda estão as opções mais avançadas.



Janela de localização - Permite procurar locais em todo o mundo e em outros planetas.

Janela de data/tempo - Permite avançar e retroceder na data e hora.

Céu e opções de janela - Permite alterar as configurações de fundo (céu, marcações, paisagem...)

Janela de procura


Janela de configuração

Janela de ajuda





2. Como medir/localizar onde nasce e se põe um dado objeto celeste

Depois de ter escolhido um local, poderá medir onde um objeto irá nascer e pôr-se, por exemplo a Lua em Torres Novas, no dia 01/11/2012. Primeiro ativa-se a **grelha azimutal** () , localizada na barra inferior no segundo segmento. Isto permite-lhe medir onde a Lua se irá pôr através duma grelha azimutal.





Pode-se mudar o ambiente de visualização para "oceano", selecionando **Céu e opções de janela** () e posteriormente **Paisagem** () e **Oceano** (torna a superfície uniforme, sem prédios, árvores ou outros objetos) e desmarcar "mostrar atmosfera", nas opções de céu e visualização e no separador da paisagem.



Figura 3 – Observação da Lua.

Selecione a **Janela de procura** localizada na barra de ferramentas à esquerda e digite o objeto que você deseja visualizar, neste caso, a Lua. Note que o *Stellarium* foca automaticamente a Lua, mas quando alterar a hora e a data manualmente o foco na Lua será perdido. Assim, para não perder a Lua de vista, clique na barra inferior (quinto segmento), opção **centrar objeto selecionado** () .

Mude o tempo, avançando ou retrocedendo na barra inferior do sexto segmento () . Pode então continuar a aumentar o zoom, para ver a grelha azimutal em pequena escala com a tecla "page up", no teclado, de modo a ver uma imagem semelhante à figura 3.

Tradução e adaptação de "Manual for Stellarium" (<http://medenschool.pbworks.com/f/Manual+for+Stellarium%5B1%5D.doc>), elaborado por Hugo Paz e Joana Pimpão da Escola Secundária Maria Lamas.