



Editor de Símbolos da Plotter

Manual de instruções

Versão do manual 2007-3

Índice

Introdução	1
Sobre o Editor de Símbolos da Plotter	1
Indicações relativas ao presente manual	1
Meios de apresentação.....	1
Indicação relativa à instalação.....	1
Operação geral	3
Introdução	3
Iniciar / encerrar o Editor de Símbolos da Plotter	3
Interface do utilizador Editor de Símbolos da Plotter.....	4
Lista de elementos	6
Área de caracteres.....	6
Barra de menus.....	6
Menu Ficheiro	7
Menu Editar.....	7
Menu Ver.....	8
Menu Inserir	9
Menu Forma.....	9
Menu Extras.....	10
Menu Ajuda.....	10
Opções do programa	11
Criar e editar símbolos	13
Introdução	13
Criar símbolo novo	13
Adicionar forma	13
Seleccionar uma linha.....	14
Mover uma linha	14
Alterar a ordem de impressão.....	14
Alterar a direcção de impressão	15
Definir o nome do símbolo	16
Guardar o símbolo	17
Index	19

Introdução


Sobre o Editor de Símbolos da Plotter

O Editor de Símbolos da Plotter serve para criar e editar símbolos que são desenhados com uma plotter. O formato de ficheiro suportado é *.mps.

O programa é aberto a partir do M-Print PRO (consulte o parágrafo "Abrir Editor de Símbolos da Plotter").

Indicações relativas ao presente manual

A presente documentação pressupõe que tenha experiência na utilização do sistema operativo Windows XP ou Windows 2000.

-  Caso não esteja familiarizado com os conceitos básicos do Windows, por favor, consulte o manual do utilizador Windows.

Meios de apresentação

No presente manual de instruções são utilizadas as seguintes convenções:

- Negri** Componentes importantes do programa: botões de comutação, itens de menu, barras de ferramentas, denominações, etc. são apresentados a negrito.
- „ “ Os nomes das janelas e as referências a outros capítulos encontram-se entre aspas.
- > Símbolo de separação para itens de submenu (p.ex. **Ver > Zoom**)
- Os textos a seguir a esta marcação descrevem acções que devem ser executadas pela ordem indicada.

Símbolos utilizados



Estas informações sobre o Editor de Símbolos da Plotter têm de ser respeitadas sem falta.



Este símbolo assinala informações adicionais úteis.

Indicação relativa à instalação



O Editor de Símbolos da Plotter é instalado através do setup do **M-Print PRO**.

Operação geral

Introdução

Este capítulo descreve as formas possíveis para iniciar e encerrar o **Editor de Símbolos da Plotter** (Plotter Symbol Editor). Adicionalmente, são disponibilizadas indicações gerais sobre a estrutura do programa e sobre a interface do utilizador.

Iniciar / encerrar o Editor de Símbolos da Plotter

Iniciar o Editor de Símbolos da Plotter

Existem duas possibilidades para iniciar o **Editor de Símbolos da Plotter**:

1. No **M-Print PRO**, seleccione o item de menu **Extras > Editor de símbolos da plotter...**
2. O programa abre a janela de símbolos no **M-Print PRO**. Com o botão direito do rato, clique num ficheiro de símbolos da plotter (*.mps) e, no menu de atalho, seleccione a entrada **Editar com o Plotter Symbol Editor...**

Encerrar o Editor de Símbolos da Plotter

Para encerrar o **Editor de Símbolos da Plotter**, seleccione o item de menu **Ficheiro > Sair**.

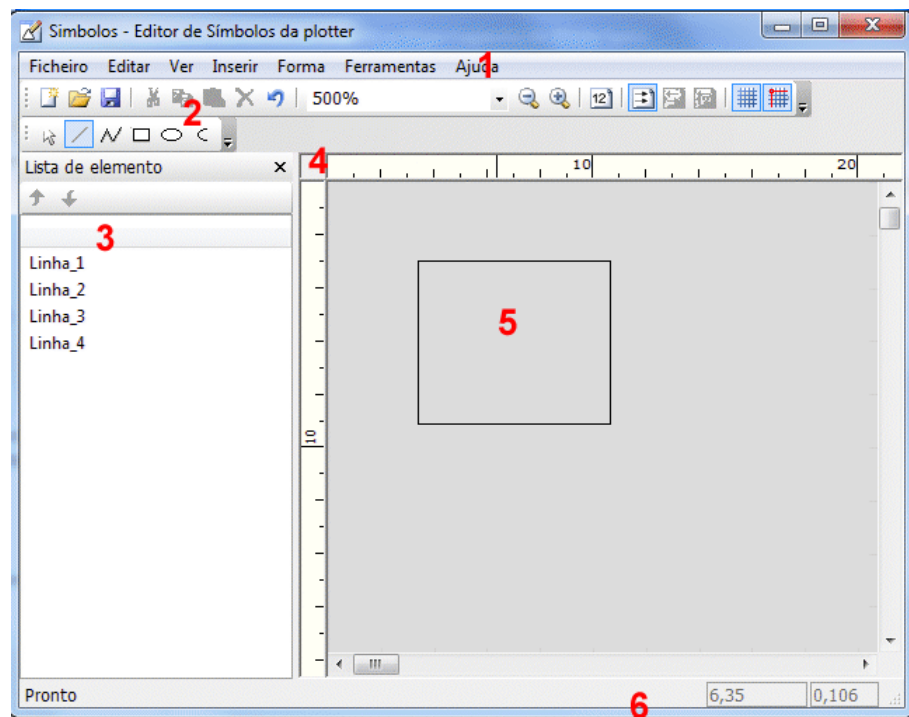
No caso de ainda se encontrar um símbolo aberto, é exibida uma caixa de diálogo através da qual pode seleccionar se pretende guardar o projecto ou não.

Interface do utilizador Editor de Símbolos da Plotter

A interface do utilizador é exibida automaticamente após o início do programa. Aqui são disponibilizados todos os elementos necessários para a criação, como também para a edição de símbolos.

Dependendo da configuração, a interface do utilizador pode ser composta por diferentes elementos:

- 1 Barra de menus
- 2 Barras de ferramentas
- 3 Lista de elementos disponíveis (Lista de elemento)
- 4 Régua
- 5 Área de caracteres
- 6 Barra de estado



Barra de menus

Na linha superior da interface do utilizador está localizada a barra de menus através da qual pode aceder a todas as funções do programa.

Barras de ferramentas

As barras de ferramentas estão localizadas por baixo da barra de menus. Também pode executar os comandos de menu importantes através dos símbolos da barra de ferramentas. As barras de ferramentas podem ser movidas e ancoradas.

Lista de elementos

A lista de elementos exhibe todas as formas (linhas) disponíveis, assim como a ordem pela qual estas são controladas pela plotter. Em geral, a lista de elementos é exibida na parte esquerda da interface do utilizador. A lista de elementos pode ser exibida ou ocultada, assim como movida para outra posição.

Régua

Na margem superior e na margem esquerda da área de trabalho existem régua. Com a ajuda dessas régua pode consultar as definições da posição e da distância.

Área de caracteres

Na parte direita da interface do utilizador está localizada a área de caracteres. Nela são criados e exibidos os elementos desenhados.


Barra de estado

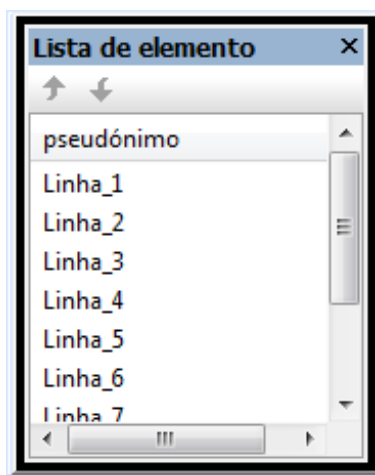
A barra de estado está localizada na linha inferior da interface do utilizador. A posição do cursor é apresentada na direcção x e y, na unidade de apresentação seleccionada. Na parte direita da barra de estado pode visualizar se as funções CAP, NUM e SCRL estão activadas. Tal é assinalado através da entrada exibida a preto.

Lista de elementos

A lista de elementos é exibida por predefinição. Esta permite ser movida para a posição pretendida, ao longo da barra de menus ou de ferramentas.

Ao abrir ou criar um símbolo, todas as formas (linhas) disponíveis na lista de elementos são apresentadas com um número. O número representa a ordem pela qual a plotter comanda os elementos.

Para alterar a ordem de plotagem, seleccione o elemento e clique no botão de comutação para mover os elementos para cima ou para baixo 



A lista de elementos também permite apagar os elementos. Com o rato e/ou com o teclado, seleccione um ou vários elementos e prima o botão de eliminar.

Área de caracteres

Após iniciar a aplicação, o programa exhibe uma folha em branco na área de caracteres. Nesta folha, pode criar directamente os símbolos, assim como criar e abrir um novo ficheiro, clicando em "Novo" e "Abrir" respectivamente.

Se abrir o programa através do menu de atalho de um símbolo pertencente ao M-Print PRO, esse símbolo é exibido. Neste caso, as funções do programa "Abrir" e "Novo" estão desactivadas.

Barra de menus

Neste parágrafo são descritas as funções dos vários menus.

Menu Ficheiro

Novo	Ctrl+N
Abrir...	Ctrl+A
Guardar	Ctrl+G
Guardar como...	
Ficheiros recentes	
Sair	

Novo

Com este item de menu pode criar um novo ficheiro.

Abrir

Abre um ficheiro existente.

Guardar

Guarda um ficheiro editado.

Sair

Com este item de menu pode encerrar o programa.



Se abrir o programa através do menu de atalho de um símbolo pertencente ao M-Print PRO, as funções **Abrir** e **Novo** estão desactivadas.

Menu Editar

Anular	Ctrl+Z
Cortar	Ctrl+X
Copiar	Ctrl+C
Colar	Ctrl+V
Seleccionar tudo	Ctrl+A
Apagar	Apagar
Trocar Ordem	

Anular

Anula sucessivamente o último passo de edição.

Cortar

Com este item de menu corta os elementos marcados.

Copiar

Com este item de menu copia os elementos marcados.

Colar

Os elementos copiados são inseridos na área de caracteres.

Seleccionar tudo


Todos os elementos na área de caracteres são seleccionados.

Apagar

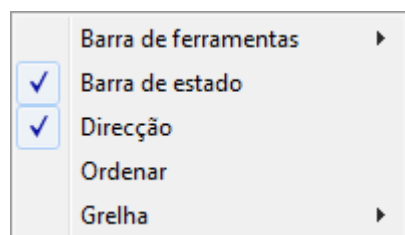
Apaga os elementos marcados.

Trocar Ordem

Troca a ordem de todas as linhas marcadas. O antigo primeiro elemento passa para último elemento, etc.

Esta função está disponível através do botão de comutação  da barra de ferramentas predefinida.

Menu Ver



Barras de ferramentas

Este item de menu contém os seguintes itens de submenu.

Predefinida

A barra de ferramentas predefinida não pode ser desactivada.

Lista de elementos

Este item permite exibir ou ocultar a janela "Lista de elementos".

Elementos


Através deste item de submenu pode exibir ou ocultar a régua de símbolos para seleccionar as formas (linha, rectângulo, etc.).

Barra de estado

Através deste item de menu pode exibir ou ocultar a barra de estado.


Direcção

Através deste item de submenu pode exibir ou ocultar a futura direcção de plotagem da linha em forma de seta.

Esta função está disponível através do botão de comutação  da barra de ferramentas predefinida.

Ordenar

Para exibir ou ocultar a ordem de plotagem. A ordem de plotagem baseia-se na numeração das linhas.


Esta função está disponível através do botão de comutação  da barra de ferramentas predefinida.

Grelha

Este item de menu contém os seguintes itens de submenu.


Mostrar

Através deste item de menu pode exibir ou ocultar uma quadricula na grelha.

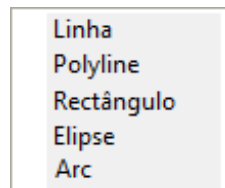
Esta função está disponível através do botão de comutação  da barra de ferramentas predefinida.

Alinhar elementos à grelha


Com esta opção pode determinar se pretende alinhar elementos em relação à linha da grelha.

Esta função está disponível através do botão de comutação  da barra de ferramentas predefinida.

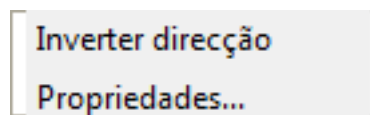
Menu Inserir



Através deste item de menu pode seleccionar um novo elemento e inserir o mesmo na área de caracteres com a ajuda do rato. Os elementos que permitem ser seleccionados são: linha, linha poligonal, rectângulo, elipse ou arco (consulte o parágrafo "Inserir formas").

 Depois de serem criadas, as formas (também elipses e arcos) são transformadas em linhas na área de caracteres. Depois de serem criadas, as linhas já não se encontram ligadas a uma forma, não estando portanto agrupadas.

Menu Forma



Inverter direcção

Através deste item de menu é invertida a direcção de plotagem das linhas marcadas.

Propriedades...

Este item de menu abre uma janela na qual pode definir posteriormente o nome do símbolo (pseudónimo) em diferentes idiomas (consulte o parágrafo "Definir nome do símbolo").

Menu Extras

Opções...

Opções...

Com este item de menu pode abrir a janela "Opções" através da qual pode efectuar diversas configurações pessoais, p.ex. configurar a unidade de medida, determinar a cor das linhas da grelha, etc. (consulte o parágrafo "Opções do programa").

Menu Ajuda

Tópicos de ajuda

Sobre o Editor de Símbolos da Plo

Tópicos de ajuda

Através deste item de menu acede à ajuda online.

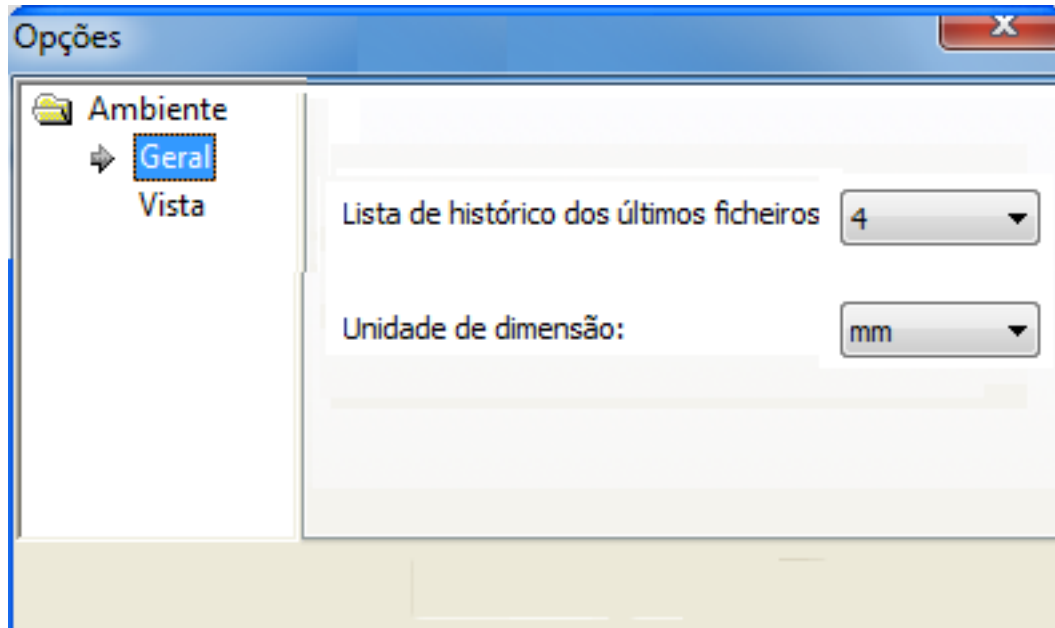
Sobre o Editor de Símbolos da Plotter...

Apresenta o número da versão do **Editor de Símbolos da Plotter**.

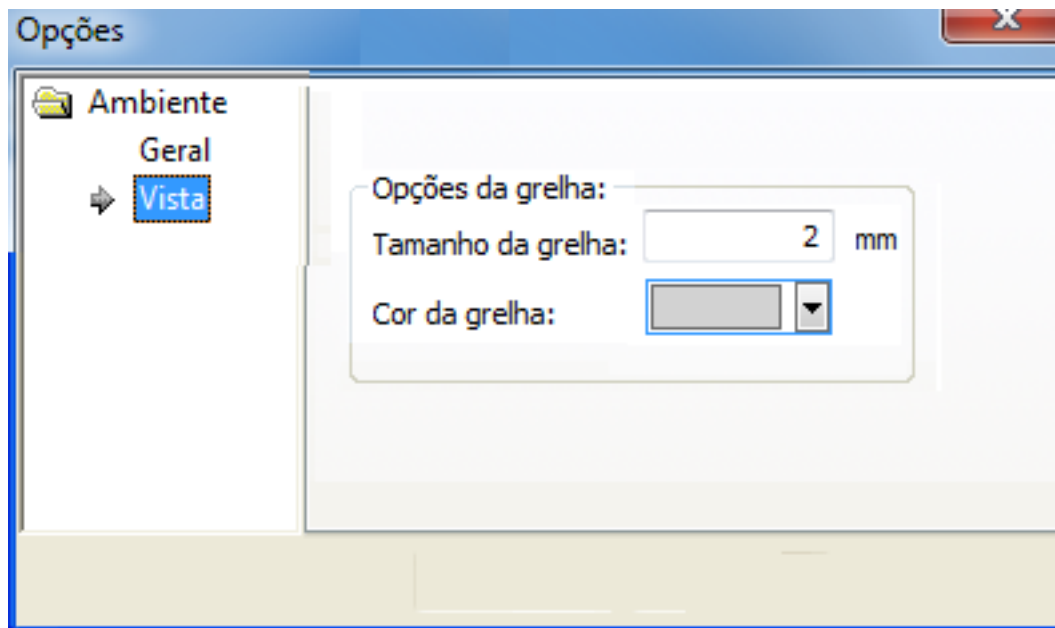
Opções do programa

Nas opções do programa (Menu **Extras** > **Opções...**) pode realizar diferentes ajustes personalizados.

Através do item "Geral" é definida a unidade de medida utilizada e o número de entradas efectadas na lista de históricos dos últimos ficheiros abertos.



Através do item "Vista" é definido o tamanho e a cor da grelha.



Criar e editar símbolos

Introdução

O presente capítulo descreve como criar novos símbolos, assim como as várias possibilidades para editar os símbolos existentes.

Criar símbolo novo

- Na barra de menu, seleccione o item de menu **Ficheiro** e depois **Novo**. O programa abre uma nova área de caracteres vazia.
- Seleccione uma ou várias formas (consulte o parágrafo "Inserir formas") e na área de caracteres, crie o seu símbolo
- Seleccione linhas (consulte o parágrafo "Seleccionar linhas") e, se necessário, mova-as (consulte o parágrafo "Mover linha").
- Opcionalmente, também pode definir um nome para o símbolo que posteriormente será exibido no M-Print PRO (consulte o parágrafo "Definir nome do símbolo")
- Guarde o símbolo (consulte o parágrafo "Guardar símbolo").

Adicionar forma

Os elementos podem ser criados através do item de menu "Inserir" ou através da barra de ferramentas "Elementos".

Pode exibir, nomeadamente ocultar, a lista de ferramentas "Elementos" através do item de menu **Ver > Barra de ferramentas** e, depois, **Elementos**.



Em seguida, são descritas as várias formas.

Marcar forma



Marcar elemento

Depois de clicar neste símbolo pode marcar elementos (linhas) clicando no botão esquerdo do rato.

Inserir forma



Desenhar uma linha

Clique no símbolo apresentado ao lado que existe na barra de ferramentas ou seleccione na barra de menus o item **Inserir** e, depois, **Linha**. Ao desenhar a linha, mantenha o botão esquerdo do rato pressionado.



Criar uma linha poligonal

Clique neste símbolo ou seleccione na barra de menus o item **Inserir** e, depois, **Polyline**. De cada vez que clicar com o botão direito do rato, é inserido um ponto da linha poligonal. Para completar o último ponto, clique duas vezes ou prima a tecla ESC.



Criar um rectângulo / quadrado

Clique neste símbolo ou selecione na barra de menus o item **Inserir** e, depois, **Rectângulo**. Mantenha o botão esquerdo do rato pressionado e forme um rectângulo.



Desenhar um círculo / elipse

Clique neste símbolo ou selecione na barra de menus o item **Inserir** e, depois, **Elipse**. Mantenha o botão esquerdo do rato pressionado e forme uma elipse.



Desenhar um arco

Clique neste símbolo ou selecione na barra de menus o item **Inserir** e, depois, **Arco**.

O arco é composto por três pontos que têm de ser colocados com o botão esquerdo do rato.



Passo 1: Definir o ponto de partida.



Passo 2: Definir o ponto final.



Passo 3: Determinar o raio.



Depois de serem criadas, as formas (também elipses e arcos) são transformadas em linhas na área de caracteres. Depois de serem criadas, as linhas já não se encontram ligadas a uma forma, não estando portanto agrupadas.

Seleccionar uma linha


Pode seleccionar uma linha já desenhada, clicando com o rato na área de caracteres ou na lista de elementos.

Para seleccionar várias linhas em simultâneo, mantenha o botão Ctrl pressionado ou, com o botão esquerdo do rato pressionado, trace uma área na qual as linhas incluídas são marcadas.


Para marcar todos os elementos na área de caracteres, selecione no menu "Editar" o item "Seleccionar tudo".

Mover uma linha

Mover a posição completa


Para mover uma ou várias linhas, selecione as linhas (consulte o parágrafo "Seleccionar uma linha"). Com o botão esquerdo do rato, toque nas linhas marcadas entre o ponto inicial e ponto final. O ponteiro do rato é exibido da seguinte maneira: .

Mover ponto inicial ou ponto final

Para mover os pontos iniciais ou finais de uma ou de várias linhas, selecione a respectiva linha (consulte o parágrafo "Seleccionar uma linha"). Arraste o ponteiro do rato sobre um ponto inicial ou final até que o mesmo apareça da seguinte maneira , mantenha o botão esquerdo do rato pressionado e mova todos os pontos iniciais ou finais marcados.

Alterar a ordem de impressão

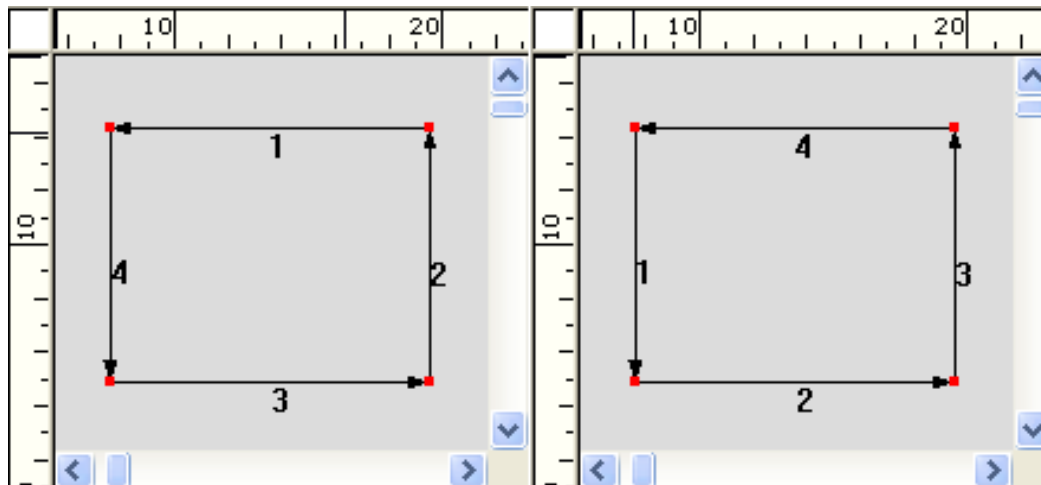
A ordem de impressão é exibida através da lista de elementos ou através da numeração das linhas na área de caracteres (consulte "Ordem").

Selecione uma ou várias linhas (consulte o parágrafo "Seleccionar uma linha") e prima o botão  na lista de elementos para mover a ordem de impressão para cima ou para baixo.

Trocar a ordem de impressão

Para trocar a ordem de impressão de todas ou apenas das linhas seleccionadas, selecione o item de menu "Editar > Trocar Ordem".

O antigo primeiro elemento passa para último elemento, etc.



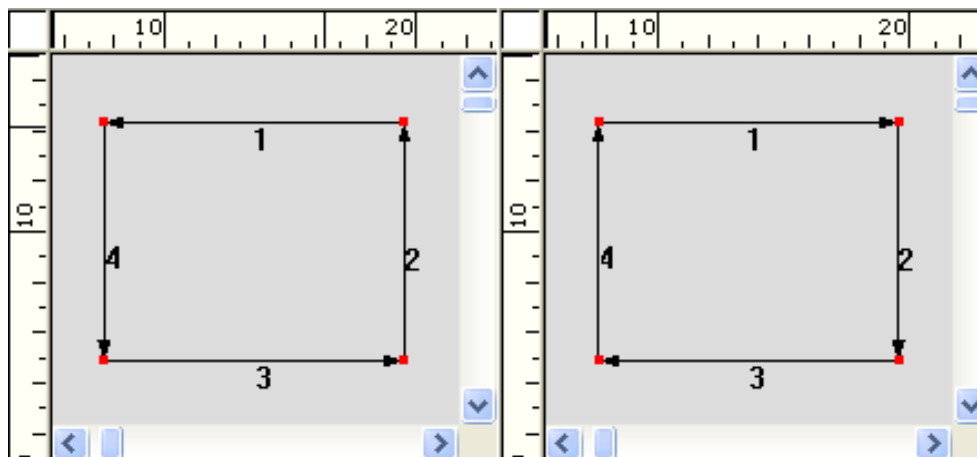
Alterar a direcção de impressão

A direcção de impressão é exibida na área de caracteres através de uma seta.

Trocar a direcção de impressão

Para trocar a direcção de uma ou de várias linhas seleccionadas, selecione uma ou várias linhas (consulte o parágrafo "Seleccionar uma linha") e selecione o item de menu "Forma > Inverter direcção".

A direcção de impressão é invertida.

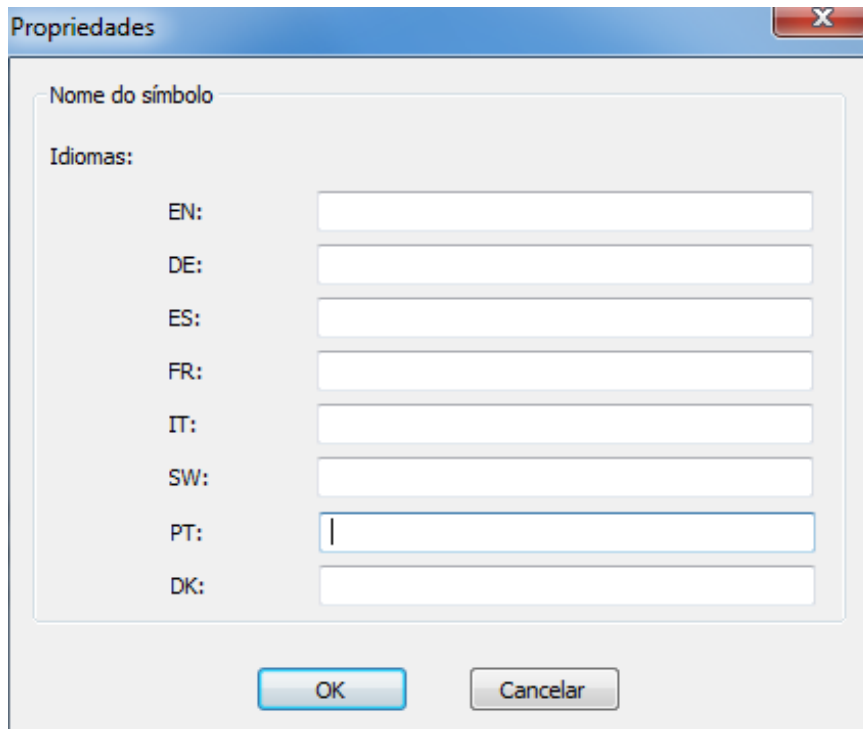


Definir o nome do símbolo

Opcionalmente, pode atribuir um nome a um símbolo (pseudónimo do símbolo), que no M-Print PRO é exibido no respectivo idioma.

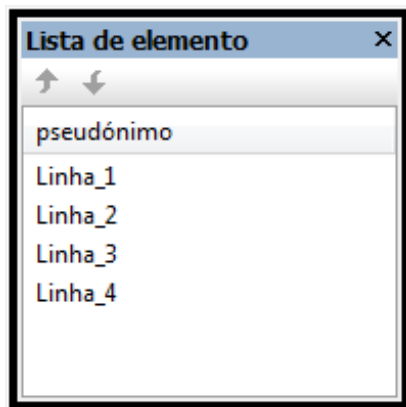
No menu **Forma**, seleccione o item **Propriedades**.

O programa apresenta a janela "Propriedades".



Caso não seja atribuído nenhum pseudónimo, o M-Print PRO apresenta o nome do ficheiro do símbolo.

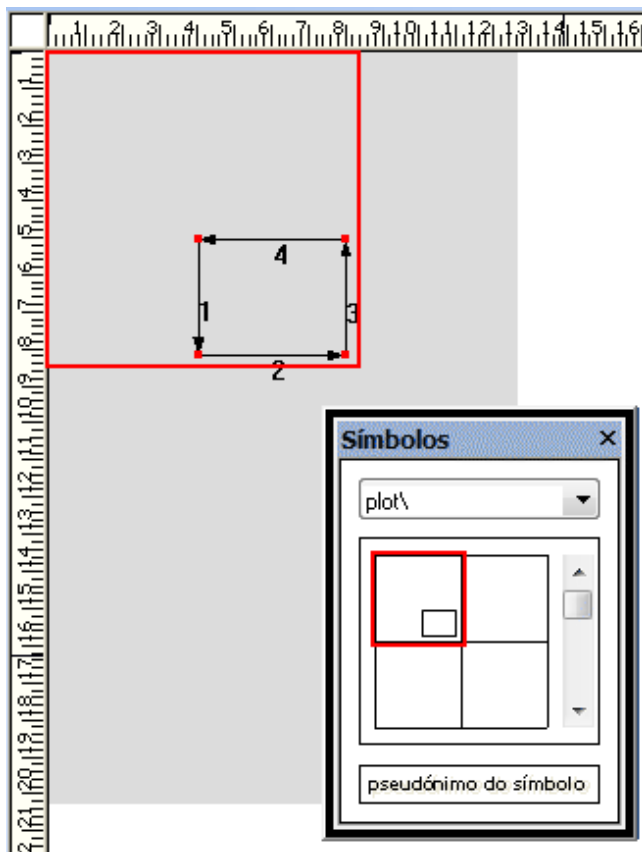
No Editor de Símbolos da Plotter é apresentado o pseudónimo na lista de elementos.



Guardar o símbolo

No menu **Ficheiro**, seleccione o item **Guardar**. O símbolo é guardado no formato *.mps, sendo impresso ou plotado através do programa M-Print PRO.

A apresentação do símbolo guardado no M-Print PRO encontra-se entre a origem de coordenadas e as coordenadas maiores x e y da área de caracteres.



Index

A

Adicionar forma 15
Alterar a direcção de impressão 18
Alterar a ordem de impressão 17
Área de caracteres 5, 6

B

Barra de estado 5, 9
Barra de ferramentas
 Elementos 9
 Lista de elementos 9
 Predefinida 8
Barra de menus 5, 7
Barras de ferramentas 5

C

Criar símbolo 15

D

Direcção 9

E

Elemento
 Inverter direcção 10
 Propriedades 11
Encerrar o programa 3
Extras
 Opções 12

G

Grelha 10
Guardar 19

I

Indicação relativa à instalação 2
Início do programa 3
Interface do utilizador 4

L

Lista de elementos 5, 6

M

Meios de apresentação 1
Menu

Ajuda 12
Editar 7
Extras 12
Ficheiro 7
Forma 10
Inserir 10
Ver 8
Mover uma linha 17

N

Nome do símbolo 18

O

Opções 13
Opções do programa 13
Ordenar 9

P

Pseudónimo do símbolo 18

R

Régua 5

S

Seleccionar uma forma 16
Seleccionar uma linha 16

T

Tópicos de ajuda 12
Trocar a direcção de impressão 18
Trocar a ordem de impressão 17