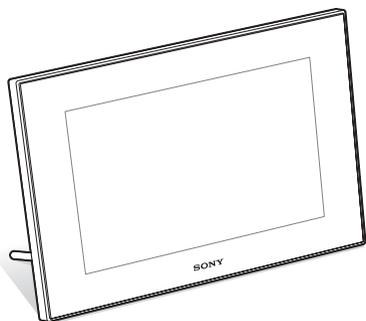


# Moldura Fotográfica Digital

## DPF-D70



### Manual de instruções

Antes de utilizar esta unidade, leia atentamente este manual e guarde-o para referência futura.

Antes da operação

Operações básicas

Operações avançadas

Ligar a um computador

Mensagens de erro

Resolução de problemas

Informações adicionais



## AVISO

Para reduzir o risco de incêndio ou choque eléctrico, não exponha a unidade à chuva ou à humidade.

Não exponha as pilhas a fontes de calor excessivo, como o sol, fogo ou outras.

## ATENÇÃO

Substitua a bateria apenas por uma do tipo especificado. Se não o fizer pode provocar um incêndio ou choque eléctrico.

## Para os clientes da Europa

Este equipamento foi testado e está em conformidade com os limites estabelecidos na directiva EMC relativamente à utilização de cabos de ligação com um comprimento inferior a 3 metros.

## Atenção

Os campos magnéticos em frequências específicas podem influenciar a imagem e o som desta unidade.

## Nota

Se a transferência de dados for interrompida a meio (falhar) devido a interferências electromagnéticas ou electricidade estática, reinicie a aplicação ou desligue e volte a ligar o cabo de comunicação (USB, etc.) de novo.

## Tratamento de Equipamentos Eléctricos e Electrónicos no final da sua vida útil (Aplicável na União Europeia e em países Europeus com sistemas de recolha selectiva de resíduos)



Este símbolo, colocado no produto ou na sua embalagem, indica que este não deve ser tratado como resíduo urbano indiferenciado. Deve sim ser colocado num ponto de recolha destinado a resíduos de equipamentos eléctricos e electrónicos. Assegurando-se que este produto é correctamente depositado, irá prevenir potenciais consequências negativas para

o ambiente bem como para a saúde, que de outra forma poderiam ocorrer pelo mau manuseamento destes produtos. A reciclagem dos materiais contribuirá para a conservação dos recursos naturais. Para obter informação mais detalhada sobre a reciclagem deste produto, por favor contacte o município onde reside, os serviços de recolha de resíduos da sua área ou a loja onde adquiriu o produto.

## Tratamento de pilhas no final da sua vida útil (Aplicável na União Europeia e em países Europeus com sistemas de recolha selectiva de resíduos)



Este símbolo, colocado na pilha ou na sua embalagem, indica que estes produtos não devem ser tratados como resíduos urbanos indiferenciados. Devem sim, ser colocados num ponto de recolha destinado a resíduos de pilhas e acumuladores.

Assegurando-se que estas pilhas são correctamente depositadas, irá prevenir potenciais consequências negativas para o ambiente bem como para a saúde, que de outra forma poderiam ocorrer pelo mau manuseamento destas pilhas. A reciclagem dos materiais contribuirá para a conservação dos recursos naturais.

No caso de produtos que, por motivos de segurança, performance ou protecção de dados, necessitem de uma ligação permanente a uma pilha integrada, esta só deve ser substituída por profissionais qualificados. Acabado o período de vida útil do aparelho coloque-o no ponto de recolha de produtos eléctricos/electrónicos de forma a garantir o tratamento adequado da bateria integrada.

Para as restantes pilhas, por favor, consulte as instruções do equipamento sobre a remoção da mesma. Deposite a bateria num ponto de recolha destinado a resíduos de pilhas e baterias.

Para informações mais detalhadas sobre a reciclagem deste produto, por favor contacte o município onde reside, os serviços de recolha de resíduos da sua área ou a loja onde adquiriu o produto.

## Nota para os clientes nos países que apliquem as Directivas da UE

O fabricante deste produto é a Sony Corporation, 1-7-1 Konan Minato-ku Tokyo, 108-0075 Japan. O Representante Autorizado para EMC e segurança de produto é a Sony Deutschland GmbH, Hedelfinger Strasse 61, 70327, Stuttgart, Germany. Para questões acerca de serviço e acerca da garantia, consulte as moradas fornecidas em separado, nos documentos de serviço e garantia.

A duplicação, edição ou impressão de um CD, programas de televisão, imagens ou publicações protegidos por direitos de autor ou materiais de qualquer outro tipo está limitada à gravação ou criação para uso privado ou doméstico. No caso de não ser detentor ou de não dispor de autorização dos titulares dos direitos de autor para copiar os materiais, a utilização desses materiais, para além das restrições supra mencionadas pode infringir o disposto na lei de direitos de autor e estar sujeito a reclamações por danos por parte do titular dos direitos de autor.

Se utilizar imagens fotográficas com esta Moldura Fotográfica Digital, tome especial atenção em não infringir as disposições da lei de direitos de autor. A utilização ou modificação não autorizada da fotografia de outra pessoa também pode infringir os direitos respectivos.

Em certos tipos de demonstrações, actuações ou apresentações pode ser proibida a utilização de fotografias.

## Recomendações sobre cópias de segurança

Para evitar o risco potencial de perda de dados originado pelo funcionamento acidental ou falha no funcionamento da Moldura Fotográfica Digital, deve guardar uma cópia de segurança dos dados.

## Informações

O DISTRIBUIDOR NÃO SERÁ, EM CASO ALGUM, RESPONSÁVEL POR DANOS DIRECTOS, ACIDENTAIS OU CONSEQUENCIAIS DE NENHUM TIPO, NEM POR PERDAS OU DESPESAS RESULTANTES DE UM PRODUTO DEFEITUOSO OU DA UTILIZAÇÃO DE QUALQUER PRODUTO.

A Sony não será responsável por quaisquer danos acidentais ou consequenciais nem pela perda dos conteúdos gravados provocados pela utilização ou falha de funcionamento da Moldura Fotográfica Digital ou cartão de memória.

## Notas sobre o ecrã LCD.

- A qualidade e a cor da imagem mostrada no ecrã não é igual à da imagem impressa porque os métodos de fósforo ou os perfis de cada ecrã são diferentes. A imagem mostrada serve apenas como referência.
- Não faça pressão no ecrã LCD. O ecrã pode ficar sem cor e isso pode causar mau funcionamento.
- A exposição do ecrã LCD, do visor ou das lentes à luz solar directa durante longos períodos de tempo pode provocar avarias.
- O ecrã LCD é fabricado utilizando tecnologia depreciação extremamente alta, por isso mais de 99,99% dos píxeis estão operacionais para utilização eficaz. No entanto podem existir alguns pequenos pontos negros e/ou pontos brilhantes (de cor branca, vermelha, azul ou verde) que aparecem constantemente no ecrã LCD. Estes pontos são normais no processo de fabrico e não afectam de nenhuma forma a impressão.
- As imagens podem espalhar-se no ecrã LCD em locais frios. Isto não é uma avaria.

## Marcas comerciais e direitos de autor

- **S-Frame**, Cyber-shot,  "Memory Stick", **MEMORY STICK**, "Memory Stick Duo", **MEMORY STICK DUO**, "MagicGate Memory Stick", "Memory Stick PRO", **MEMORY STICK PRO**, "Memory Stick PRO Duo", **MEMORY STICK PRO DUO**, "Memory Stick PRO-HG Duo", **MEMORY STICK PRO-HG DUO**, "Memory Stick Micro", **MEMORY STICK MICRO**, **M2**, "Memory Stick-ROM", **MEMORY STICK-ROM**, "MagicGate", e **MAGICGATE** são marcas comerciais da Sony Corporation.
- Microsoft, Windows e Windows Vista são marcas registadas ou marcas comerciais da Microsoft Corporation nos E.U.A. e/ou noutros países.
- Macintosh e Mac OS são marcas registadas da Apple Inc. nos E.U.A e/ou noutros países.
- Intel e Pentium são marcas comerciais ou marcas registadas da Intel Corporation.
- CompactFlash é uma marca comercial da SanDisk Corporation nos E.U.A..
-  ou xD-Picture Card™ é uma marca comercial da FUJIFILM Corporation.

- Contém fontes da Monotype Imaging Inc.
- Todos os outros nomes de empresas e produtos podem ser marcas comerciais ou marcas registadas das respectivas empresas. Além disso, “TM” e “®” não são indicadas em todos os casos neste manual.

## **Aviso para os utilizadores**

Programa © 2008 Sony Corporation  
Documentação © 2008 Sony Corporation

Reservados todos os direitos. Este manual ou o software nele descrito, não pode ser reproduzido, traduzido ou reduzido, no todo ou em parte, para nenhum formato que possa ser lido por máquina sem a autorização prévia por escrito da Sony Corporation.

**A SONY CORPORATION NÃO SERÁ RESPONSÁVEL, EM NENHUM CASO, POR DANOS ACIDENTAIS, CONSEQUENCIAIS OU ESPECIAIS, EM CONSEQUÊNCIA DE UM ERRO, CONTACTO OU DE QUALQUER OUTRA CIRCUNSTÂNCIA, RESULTANTES DE OU ASSOCIADOS A ESTE MANUAL, AO SOFTWARE OU A OUTRAS INFORMAÇÕES INCLUÍDAS NESTE DOCUMENTO OU PELA UTILIZAÇÃO RESPECTIVA.**

Ao partir o selo do envelope da embalagem do CD-ROM, o utilizador aceita todos os termos e condições deste acordo. Se não aceitar estes termos e condições, devolva imediatamente o envelope deste disco sem o abrir, juntamente com os restantes elementos da embalagem, ao distribuidor onde o adquiriu.

A Sony Corporation reserva-se o direito de fazer modificações neste manual ou na informação nele contida sem aviso prévio.

Além disso, o software descrito neste documento também pode ser regido pelos termos de outro acordo de licença de utilizador.

Os dados de desenho, por exemplo, as imagens de amostra, fornecidos com este software não podem ser modificados ou copiados excepto para fins de utilização pessoal. A duplicação não autorizada deste software é proibida pelas leis de direitos de autor.

A duplicação ou modificação não autorizada de fotografias de outras pessoas ou trabalhos protegidos por direitos de autor pode infringir os direitos reservados pelos titulares dos direitos.

---

# Índice

---

## Antes da operação

Desfrute da moldura fotográfica de várias formas .....	6
Funções .....	7
Verificar os itens incluídos .....	8
Identificar as peças .....	8

---

## Operações básicas

Preparar o controlo remoto .....	10
Ligar a fonte de alimentação de CA .....	11
Colocar o suporte .....	12
Ligar a moldura fotográfica .....	13
Acertar o relógio .....	13
Introduzir um cartão de memória e ver imagens .....	14
Introduzir um cartão de memória .....	14
Visualização de imagens .....	16

---

## Operações avançadas

Especificar o dispositivo de reprodução .....	21
Ajustar o tamanho e a posição da imagem .....	21
Ampliar uma imagem .....	21
Rodar uma imagem .....	21
Adicionar para a memória interna .....	22
Exportar uma imagem .....	24
Apagar uma imagem .....	25

Alterar as várias definições .....	26
Procedimento de definição .....	26
Itens para definir .....	27

---

## Ligar a um computador

Ligar a um computador .....	29
Requisitos do sistema .....	29
Ligar a um computador para transferir imagens .....	29

---

## Mensagens de erro

Se aparecer uma mensagem de erro .....	31
--	----

---

## Resolução de problemas

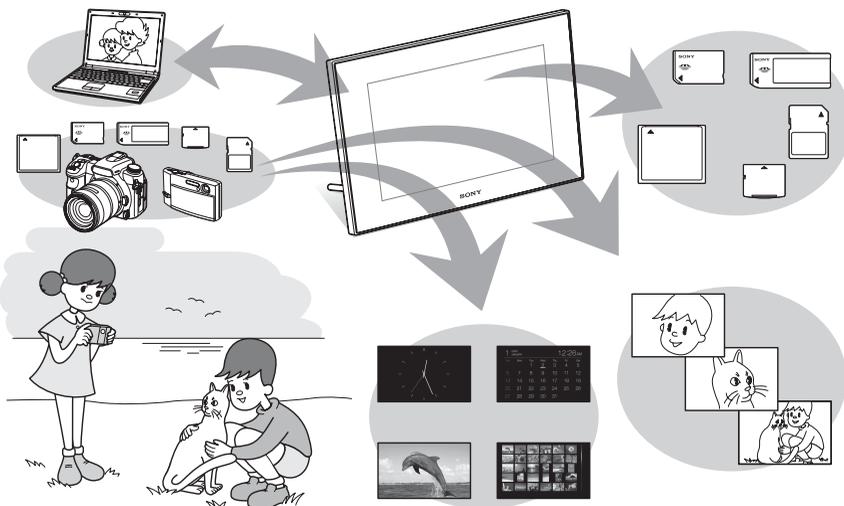
Se houver algum problema .....	33
--------------------------------	----

---

## Informações adicionais

Precauções .....	37
Segurança .....	37
Instalação .....	37
Limpeza .....	38
Restrições relativas à duplicação ...	38
Cartões de memória .....	38
“Memory Stick” .....	38
Cartão de memória SD .....	39
xD-Picture Card .....	40
Cartão CompactFlash .....	40
Notas sobre a utilização de um cartão de memória .....	40
Características técnicas .....	41
Índice remissivo .....	43

## Desfrute da moldura fotográfica de várias formas



### Visualização fácil de imagens contidas num cartão de memória

#### Várias funções de visualização

Além de apresentações de diapositivos, pode desfrutar facilmente de vários modos de visualização, incluindo os modos de apenas uma imagem, índice, relógio e calendário. (→ página 16)

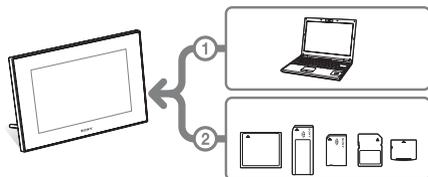
#### Adicionar imagens importantes a um álbum (guardar na memória interna)

As imagens adicionadas a um álbum são guardadas na memória interna. Pode também exportar essas imagens para um cartão de memória.

#### Ligar ao computador

Pode copiar imagens a partir de um computador facilmente. Pode também guardar imagens do álbum para um computador, ficando com uma cópia de segurança. É também possível transferir imagens de e para um cartão de memória.

### Entrada na moldura fotográfica



Conforme ilustrado do lado esquerdo, a moldura fotográfica dá prioridade à ligação do computador se este estiver ligado à moldura fotográfica estando também introduzidos cartões de memória. Se forem introduzidos vários cartões de memória, são visualizadas as imagens contidas no cartão que tiver sido introduzido em primeiro lugar.

# Funções

A DPF-D70 da Sony é uma Moldura Fotográfica Digital que permite visualizar facilmente imagens captadas por uma câmara digital ou outro dispositivo sem precisar de utilizar um computador.

## ■ Compatível com vários cartões de memória

É compatível com vários cartões de memória utilizados em câmaras digitais e outros dispositivos, como um “Memory Stick”, cartão CompactFlash, cartão de memória SD e xD-Picture Card™. Basta introduzir um cartão de memória retirado de uma câmara digital ou outro dispositivo e poderá visualizar as imagens de imediato.

## ■ Vários modos

A imagem visualizada pode mudar automaticamente, como se estivesse a virar as páginas de um álbum. Pode seleccionar vários modos, incluindo visualização de apenas imagens, relógio e calendário. Pode também alterar as definições de reprodução, como, por exemplo, a ordem de visualização.

## ■ Várias funções de visualização

Pode desfrutar de vários modos de visualização, tais como visualização de um relógio analógico, de um relógio digital ou de um calendário. Além disso, a moldura fotográfica pode apresentar imagens no modo de visualização de apenas uma imagem, visualização do índice, mais zoom/ menos zoom ou no modo de ecrã inteiro.

## ■ Rotação automática de imagens

A moldura fotográfica efectua a rotação automática das imagens para a sua própria orientação. Quando a moldura fotográfica está definida para as posições de retrato ou paisagem, são efectuadas rotações automáticas às imagens.

## ■ Funcionamento fácil através do controlo remoto

## ■ Adicionar imagens para a memória interna

As imagens adicionadas ao álbum são guardadas na memória interna.

## ■ Exportar imagens

Pode exportar imagens guardadas no álbum para um cartão de memória.

## ■ Ligar a um computador para transferir as imagens

## Verificar os itens incluídos

Certifique-se de que são fornecidos os seguintes itens.

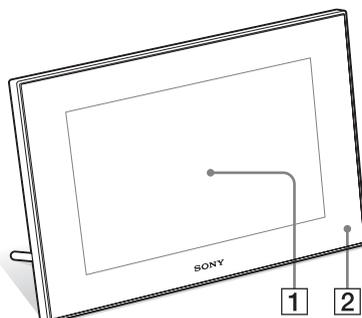
- Moldura fotográfica digital (1)
- Controlo remoto (1)
- Transformador de CA (1)
- Manual de instruções (este manual) (1)
- Garantia (1)

(Em algumas regiões, a garantia não é fornecida.)

## Identificar as peças

Para mais informações, consulte as páginas indicadas entre parênteses.

### Frente

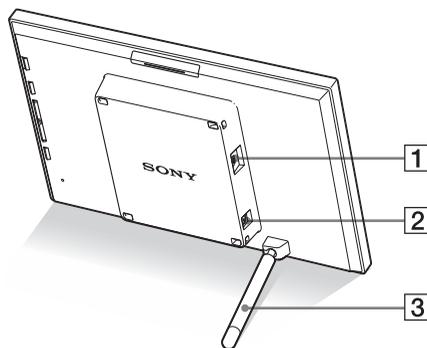


**1** Ecrã LCD

**2** Sensor remoto

Quando utilizar o controlo remoto fornecido, aponte-o para este sensor.

### Traseira



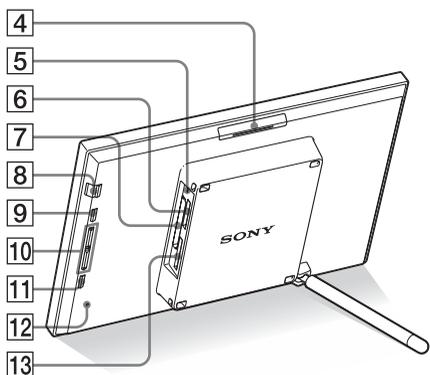
**1** Conector USB miniB  
(→ página 29)

Ligue um cabo USB quando pretender utilizar a moldura fotográfica com um computador.

**2** Tomada DC IN 12 V  
(→ página 11)

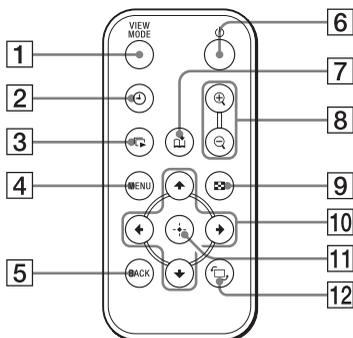
Introduza a ficha do transformador de CA fornecido nesta tomada e ligue a uma tomada de parede.

**3** Suporte (→ página 12)



- 4 Botão VIEW MODE**
- 5 Indicador luminoso de acesso**  
(→ página 14)
- 6 Ranhura para “Memory Stick PRO” (Normal/Duo)**  
(→ página 14)
- 7 Ranhura para cartão CompactFlash/Microdrive**  
(→ página 14)
- 8 Indicador/botão  (ligado/em espera)**
- 9 Botão MENU**  
Apresenta o menu.  
As funções de [Apresentação de Diapositivos], [Rotação], [Adicionar ao Álbum] e [Relógio] podem ser executadas directamente da moldura fotográfica.
- 10 Botões de direcção (///)**  
Estes botões movem o cursor.
- 11 Botão  ENTER**
- 12 Botão de reposição**
- 13 Ranhura para cartão de memória SD/MMC/xD-Picture Card**  
(→ página 14)

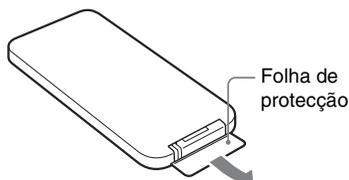
## Controlo remoto



- 1 Botão VIEW MODE**
- 2 Botão  (relógio)**
- 3 Botão  (apresentação de diapositivos)**
- 4 Botão MENU**
- 5 Botão BACK**
- 6 Botão  (ligado/em espera)**
- 7 Botão  (adicionar a álbum)**
- 8 Botões  (mais zoom)/ (menos zoom)**
- 9 Botão  (índice)**  
Este botão permite alternar entre o ecrã de pré-visualização de imagem e o ecrã do índice.
- 10 Botões de direcção (///)**
- 11 Botão  (aceitar)**
- 12 Botão  (rotação)**  
(→ página 21)

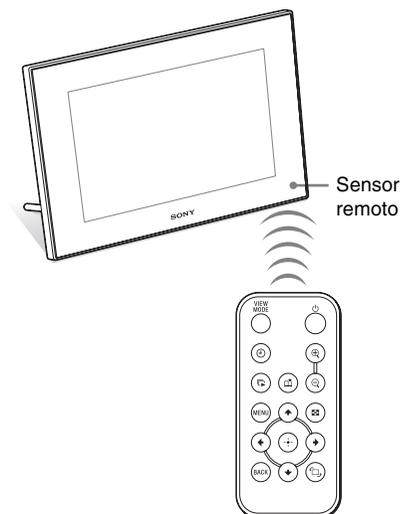
## Preparar o controlo remoto

A pilha de lítio fornecida (CR2025) encontra-se já introduzida no controlo remoto. Retire a folha de protecção antes de utilizar, como mostra a figura.



### Utilizar o controlo remoto

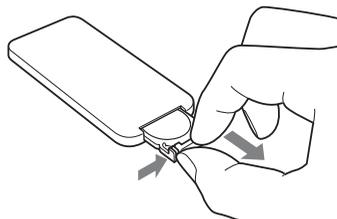
Aponte a parte superior do controlo remoto na direcção do sensor remoto da moldura fotográfica.



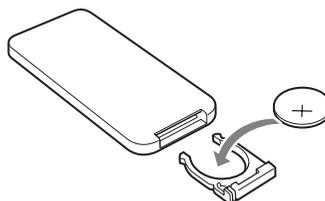
## Substituir a pilha do controlo remoto

Se o controlo remoto deixar de funcionar, substitua a pilha (pilha de lítio CR2025) por uma nova.

- 1** Retire o suporte da pilha. Enquanto pressiona a patilha do suporte da pilha, puxe para fora o suporte.



- 2** Retire a pilha usada do suporte e introduza uma pilha nova. Introduza a pilha com o lado “+” virado para cima.



- 3** Introduza o suporte da pilha no controlo remoto.

### Notas

- A utilização de uma pilha que não a especificada pode danificar a mesma.
- Elimine as pilhas usadas conforme especificado pelas autoridades locais.
- Não deixe o controlo remoto num local extremamente quente e húmido.
- Evite a entrada de objectos estranhos no controlo remoto, o que pode acontecer quando, por exemplo, substitui a pilha.
- A utilização incorrecta da pilha pode causar derrame de líquido e corrosão.
  - Não recarregue a pilha.

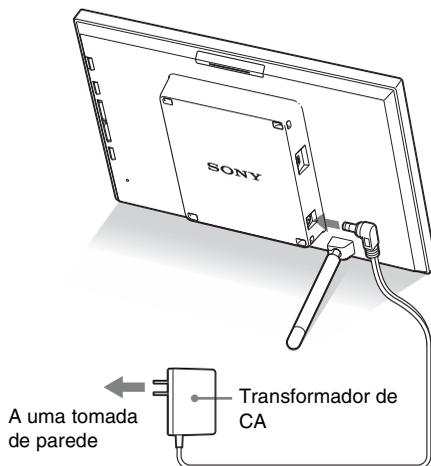
- Se não pretender utilizar o controlo remoto durante um longo período de tempo, retire a pilha do controlo remoto para evitar derrame de líquido e corrosão.
- Se introduzir incorrectamente, provocar um curto-circuito, desmontar ou aquecer a pilha, ou se a atirar para o meio de chamas, pode fazer com que a pilha fique danificada e verta líquido.

## Sobre as descrições neste manual

As operações descritas neste manual baseiam-se no funcionamento através do controlo remoto. Se houver uma operação que seja efectuada de forma diferente consoante se utilize o controlo remoto ou os botões na moldura fotográfica, a operação é explicada numa sugestão.

## Ligar a fonte de alimentação de CA

- 1 Introduza a ficha do transformador de CA na tomada DC IN 12 V na parte de trás da moldura fotográfica.
- 2 Ligue o adaptador CA à tomada de parede.



### Notas

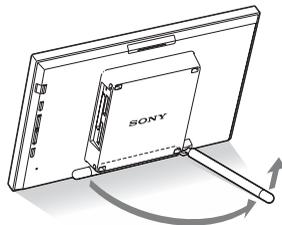
- Uma tomada de corrente deve estar localizada o mais perto possível da unidade e ser de fácil acesso.
- Não coloque a moldura fotográfica num local instável, como, por exemplo, uma mesa ou superfície inclinada.
- Ligue o transformador de CA a uma tomada de parede próxima e de fácil acesso. Se houver algum problema durante a utilização do transformador, desligue imediatamente a alimentação retirando a ficha da tomada de parede.
- Não provoque um curto-circuito na ficha do transformador de CA com um objecto metálico. Se o fizer, pode causar uma avaria.
- Não utilize o Transformador de CA num espaço estreito como, por exemplo, entre uma parede e um móvel.

- Após a utilização, desligue o transformador de CA da tomada DC IN 12 V da moldura fotográfica e retire o Transformador de CA da tomada.

## Colocar o suporte

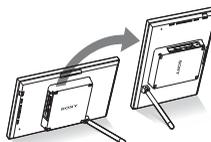
### Abrir o suporte

Abra o suporte para colocar a moldura fotográfica, como é mostrado em baixo.

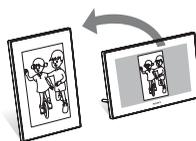


### Colocar na posição vertical ou horizontal

Pode colocar a moldura fotográfica na posição vertical ou horizontal rodando-a sem mover o suporte.



Quando a moldura fotográfica é colocada na orientação de retrato, a imagem é rodada automaticamente para a orientação apropriada.



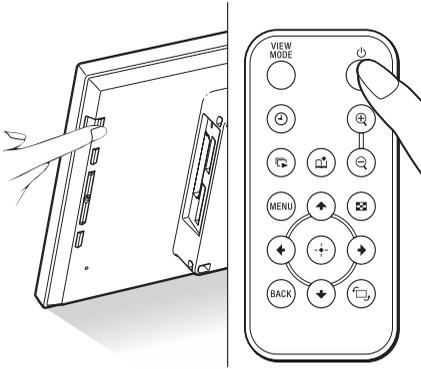
### Notas

- Feche o suporte quando pretender transportar a moldura fotográfica.
- Verifique se o suporte fica estável. Se o suporte não for bem colocado, a moldura fotográfica pode cair.
- Quando a moldura fotográfica é colocada na posição vertical, as informações do menu e da imagem e do índice não rodam.

## Ligar a moldura fotográfica

### Ligar a alimentação

Carregue em  (ligado/em espera) na moldura fotográfica ou no controlo remoto para ligar a alimentação, e o indicador em espera passa de vermelho para verde.



#### Nota

- O indicador em espera luminoso fica vermelho quando liga o transformador de CA à moldura fotográfica.

### Desligar a alimentação

Carregue em  (ligado/em espera) na moldura fotográfica ou no controlo remoto e manter até desligar. O indicador luminoso em espera passa de verde para vermelho.

#### Nota

- Não desligue o transformador de CA da moldura fotográfica antes do indicador em espera ficar vermelho. Se o fizer, pode danificar a moldura fotográfica.

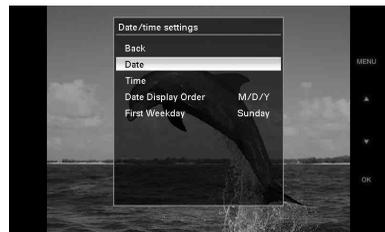
## Acertar o relógio

Tem de acertar o relógio da moldura fotográfica para visualizar a hora e data correctas nos modos de visualização de relógio e calendário.

Quando se activa pela primeira vez após a compra, o modo de demonstração inicia-se automaticamente. Durante o modo de demonstração, não se pode acertar o relógio.

Por favor insira um cartão de memória com dados de imagens válidos para parar o modo de demonstração. Após ter parado o modo de demonstração, pode acertar o relógio.

- 1** Carregue em MENU no controlo remoto.  
Aparece o ecrã do menu.
- 2** Carregue em / para seleccionar [Various settings] e depois carregue em  para visualizar o ecrã Various settings.
- 3** Carregue em / para seleccionar [Date/time settings] e depois carregue em .  
Aparece o ecrã Date/time settings.



- 4** Selecciona o formato da data.
  - ① Carregue em / para seleccionar [Date Display Order] e depois carregue em .
  - ② Carregue em / para seleccionar um formato e depois carregue em .
    - Y/M/D
    - M/D/Y
    - D/M/Y

Continua

## 5 Acerte a data.

- 1 Carregue em  $\blacktriangledown/\blacktriangle$  para seleccionar [Date] e depois carregue em  $\oplus$ .
- 2 Carregue em  $\blacktriangledown/\blacktriangle$  para seleccionar um valor e depois carregue em  $\oplus$ .

## 6 Acerte a hora.

- 1 Carregue em  $\blacktriangledown/\blacktriangle$  para seleccionar [Time] e depois carregue em  $\oplus$ .
- 2 Carregue em  $\blacktriangledown/\blacktriangle$  para seleccionar um valor e depois carregue em  $\oplus$ .  
Acerte a hora pela ordem de hora, minutos e segundos.

## 7 Acerte o dia para iniciar a semana do calendário.

Pode acertar o dia que aparece à esquerda quando o calendário é apresentado.

- 1 Carregue em  $\blacktriangledown/\blacktriangle$  para seleccionar [First Weekday] e depois carregue em  $\oplus$ .
- 2 Carregue em  $\blacktriangledown/\blacktriangle$  para seleccionar [Sunday] ou [Monday] e depois carregue em  $\oplus$ .

## 8 Carregue em MENU.

O ecrã do menu é fechado.

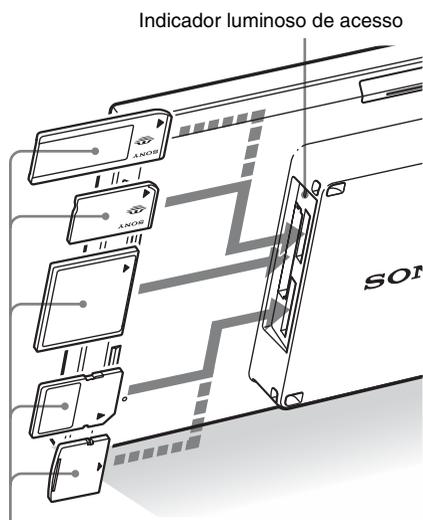
## Introduzir um cartão de memória e ver imagens

Esta secção descreve a introdução de um cartão de memória e operações gerais para visualizar imagens numa apresentação de diapositivos.

### Introduzir um cartão de memória

Introduza bem o cartão de memória na ranhura respectiva com o lado da etiqueta virado para si (quando se encontra na parte de trás da moldura fotográfica).

Para mais informações sobre os cartões de memória que pode utilizar com a moldura fotográfica, consulte as páginas 38 a 40.



Introduza bem o cartão de memória na ranhura respectiva com o lado da etiqueta virado para si. A ordem das ranhuras começando no topo é a seguinte: "Memory Stick" ("Memory Stick Duo"), cartão CompactFlash, cartão de memória SD e xD-Picture Card.

### Para retirar um cartão de memória

Retire o cartão de memória da ranhura na direcção oposta à de introdução.

- Tenha em atenção que quando inserir um cartão de memória, apenas é inserida uma parte, por isso não force pois pode danificar o cartão de memória assim como a moldura fotográfica.
- Esta moldura fotográfica inclui uma ranhura compatível com a norma “Memory Stick”, e compatível com a dimensão Duo, o que significa que não precisa de um adaptador para Memory Stick.
- A ranhura de função dupla para cartão de memória SD/xD-Picture Card detecta automaticamente o tipo de cartão.
- Antes de utilizar um cartão de memória, consulte “Cartões de memória” na página 38.

### Prioridade de visualização das imagens

Se for inserido um cartão de memória, as imagens contidas nesse cartão são visualizadas automaticamente. Para alterar manualmente o cartão de memória a visualizar, especifique-o no menu [Select device] (página 21).

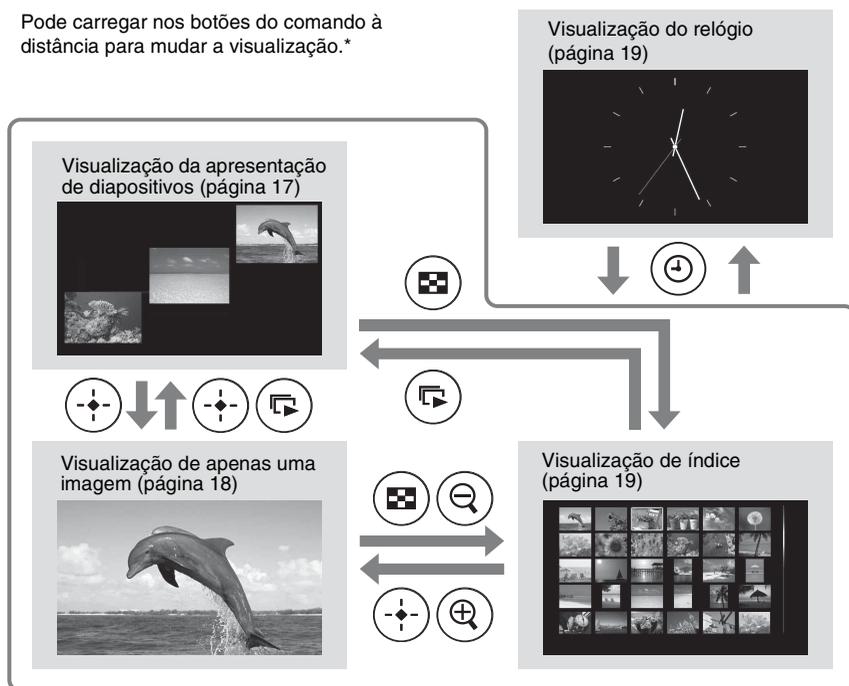
**A moldura fotográfica apresenta as imagens contidas no cartão de memória com a seguinte sequência de prioridades.**

- **Se estiverem inseridos vários cartões de memória quando a moldura fotográfica é ligada**, as imagens contidas no cartão de memória que tiver sido introduzido em primeiro lugar têm prioridade e serão visualizadas.
- **Se estiverem inseridos vários cartões de memória quando desligar e voltar a ligar a moldura fotográfica**, a ordem de prioridade de visualização é a seguinte.
  - “Memory Stick” ➔ Cartão CompactFlash
  - ➔ Cartão de memória SD/xD-Picture Card
- **Se não for inserido qualquer cartão de memória**, são visualizadas as imagens guardadas no álbum da memória interna.

## Visualização de imagens

### ■ Descrição geral da visualização

Podem carregar nos botões do comando à distância para mudar a visualização.\*



### Sugestões\*

- Quando a alimentação é ligada e não for introduzido qualquer cartão de memória, são visualizadas as imagens guardadas na memória interna. Se não houver imagens guardadas na memória interna, é iniciado automaticamente o modo de demonstração. O modo de demonstração termina se for introduzido um cartão de memória.
- O modo de visualização permanece inalterado quando desligar e voltar a ligar a moldura fotográfica.

## ■ Visualização da apresentação de diapositivos

As imagens contidas num cartão de memória são apresentadas automaticamente de forma sequencial.

### Para iniciar a apresentação de diapositivos

- Para iniciar a apresentação de diapositivos a partir da visualização de uma imagem, do relógio ou do índice, carregue em  (apresentação de diapositivos).

### Sugestão

Para efectuar esta operação a partir da moldura fotográfica, carregue em  ENTER durante o modo de visualização de apenas uma imagem.

Existem vários modos de apresentação de diapositivos. Se carregar em VIEW MODE, os modos são alterados pela seguinte ordem.

### Sugestão

Pode definir o intervalo de apresentação nos modos de uma fotografia e de calendário no menu [Slideshow Settings] (página 27). No modo de uma fotografia, pode definir efeitos e sequência neste menu.

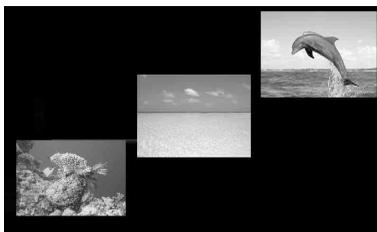
### Modo de visualização de uma imagem

As imagens são apresentadas sequencialmente num único ecrã com o efeito seleccionado no menu [Slideshow Settings].



### Modo de várias imagens

Apresenta várias imagens ao mesmo tempo.



### Modo de visualização de relógio

Apresenta as imagens com a data e a hora de captura.



### Modo de visualização de calendário

Apresenta imagens sequencialmente enquanto é mostrado um calendário.



### Modo de visualização aleatória

Apresenta imagens alternando aleatoriamente entre os quatro padrões de apresentação de diapositivos indicados em cima.

## ■ Visualização de apenas uma imagem

### Para seleccionar uma imagem que pretende visualizar

- Durante uma apresentação de diapositivos, carregue em  quando aparecer uma imagem que queira visualizar.
- Na visualização do índice, carregue em /// para seleccionar uma imagem que queira visualizar e depois carregue em . Pode também carregar em  (mais zoom).

### Sugestão

Para efectuar esta operação a partir da moldura fotográfica, carregue em  ENTER quando aparecer uma imagem que queira visualizar durante uma apresentação de diapositivos. Na visualização do índice, carregue nos botões de direcção para escolher uma imagem e depois carregue em  ENTER.

Se carregar em VIEW MODE, os modos são alterados pela seguinte ordem.

### Sugestão

Pode definir o modo de visualização de imagens, excepto o modo de informações da imagem, em [Display Mode] no menu [Various settings] (página 27). Nem todas as imagens são passíveis de ocupar o ecrã inteiro [Fit to screen].

### Modo de imagem inteira

Apresenta uma imagem de ecrã inteiro. Pode mudar as imagens a visualizar carregando em /.



### Modo de ecrã inteiro

Apresenta uma imagem em todo o ecrã.

Pode mudar as imagens a visualizar carregando em /.



### Modo de informações da imagem

Apresenta informações relativas à imagem, como, por exemplo, o número da imagem, o nome do ficheiro e a data em que foi captada. Pode mudar as imagens a visualizar carregando em /.



São visualizadas as seguintes informações.

- Indicações de entrada/definição  
São apresentadas as indicações de entrada e as informações das definições da imagem.

Ícones	Significado
	Entrada de “Memory Stick”
	Entrada de Cartão de memória SD
	Entrada de CompactFlash
	Entrada de xD-Picture
	Entrada de memória interna
	Indicação de protecção

Ícones	Significado
	Indicação de ficheiro associado (Apresentada quando existe um ficheiro associado, tal como um ficheiro de imagens em movimento ou um ficheiro com miniatura de imagem de e-mail.)

- Ordem de visualização de imagens/Número total de imagens
- Número da imagem (número da pasta - ficheiro)  
Esta informação aparece se a imagem for compatível com DCF.
- Data de captura
- Detalhes da imagem
  - Formato do ficheiro (JPEG, RAW)
  - Número de pixels (largura × altura)
  - Nome do fabricante do dispositivo de entrada de imagem
  - Nome do modelo do dispositivo de entrada de imagem
  - Velocidade do obturador (ex.: 1/8)
  - Valor de abertura (ex.: F2.8)
  - Valor da exposição (ex.: +0.0EV)

## ■ Visualização de índice

É apresentada a lista das imagens contidas no cartão de memória ou na memória interna.

### Para visualizar o índice a partir da visualização de uma apresentação de dispositivos, do relógio ou de apenas uma imagem

Carregue em (índice). Pode também carregar em (menos zoom) a partir da visualização de apenas uma imagem.

#### Sugestão

Para efectuar esta operação a partir da moldura fotográfica, seleccione a visualização do índice no menu da visualização de apenas uma imagem.

Carregue em VIEW MODE para mudar o modo de visualização do índice.

## Modo de miniaturas pequenas

Apresenta uma lista de miniaturas pequenas (5 filas × 6 colunas).

Pode seleccionar uma imagem carregando em



## Modo de miniaturas grandes

Apresenta uma lista de miniaturas grandes (3 filas × 4 colunas).

Pode seleccionar uma imagem carregando em



#### Nota

- Na visualização do índice, as imagens não são rodadas automaticamente quando a moldura fotográfica é definida para a orientação de retrato.

## ■ Visualização do relógio

Apresenta um relógio ou um calendário. Não é visualizada qualquer imagem.

### Para visualizar o relógio a partir da visualização da apresentação de diapositivos, de apenas uma imagem ou do índice.

Carregue em (relógio) no controlo remoto.

### Sugestão

Para efectuar esta operação a partir da moldura fotográfica, seleccione a visualização do relógio no menu da visualização de apenas uma imagem.

Carregue em VIEW MODE para mudar o modo de visualização do relógio.

### Modo de relógio analógico

Apresenta a hora num relógio analógico.



### Modo de relógio digital

Apresenta a data e a hora num relógio digital.



### Modo de calendário

Apresenta um calendário relativo ao mês actual. Pode carregar em  $\downarrow/\uparrow$  para visualizar o calendário relativo ao mês anterior ou seguinte. Pode também definir o dia de início da semana no calendário no menu [Date/time settings].



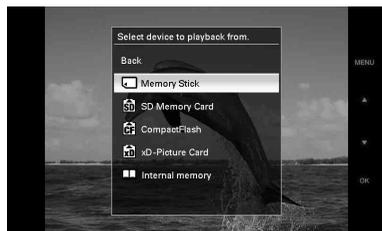
### Sugestão

Existem fundos a preto e branco para cada tipo de modo de relógio analógico, relógio digital e calendário.

## Especificar o dispositivo de reprodução

Pode especificar o cartão de memória a visualizar.

- 1 Carregue em MENU.  
Aparece o menu.
- 2 Carregue em  $\blacktriangledown/\blacktriangle$  para seleccionar [Select device] e depois carregue em  $\oplus$ .  
Aparece o ecrã de selecção do dispositivo.



### Sugestão

Insira um dispositivo nesta altura do procedimento se nenhum dispositivo foi até à data inserido.

- 3 Carregue em  $\blacktriangledown/\blacktriangle$  para seleccionar o dispositivo que pretende visualizar e depois carregue em  $\oplus$ .  
São apresentadas as imagens contidas no dispositivo seleccionado.

### Sugestão

Para efectuar esta operação a partir da moldura fotográfica, carregue em MENU, carregue nos botões de direcção para seleccionar o dispositivo que quer visualizar e depois carregue em  $\blacktriangledown/\blacktriangle$  ENTER.

## Ajustar o tamanho e a posição da imagem

### Ampliar uma imagem

- 1 Para ampliar uma imagem, carregue em  $\text{Ⓢ}$  (mais zoom) no controlo remoto. Para reduzir uma imagem ampliada, carregue em  $\text{Ⓢ}$  (menos zoom).  
A imagem é ampliada sucessivamente cada vez que carrega no botão  $\text{Ⓢ}$ . Pode ampliar uma imagem até um máximo de 4 vezes a escala original. Pode mover uma imagem ampliada para cima, para baixo, para a esquerda e para a direita.

### Notas

- A ampliação de uma imagem poderá reduzir a qualidade da mesma, dependendo do tamanho da imagem.
- Não é possível ampliar uma imagem utilizando os botões na moldura fotográfica.
- Dependendo das imagens, a máxima ampliação será de 2x.

### Rodar uma imagem

- 1 Carregue em  $\text{Ⓢ}$  (rotação) no controlo remoto.  
Cada vez que carrega no botão, a imagem roda 90 graus para a esquerda.

## Para efectuar a operação a partir do menu do comando à distância

- 1 Carregue em MENU.  
Aparece o menu.
- 2 Carregue em ↓/↑ para seleccionar [Rotate] e depois carregue em ⊕.



- 3 Carregue em ↓/↑ para seleccionar a direcção de rotação e depois carregue em ⊕.
  - ↻ :  
Roda a imagem 90 graus para a direita.
  - ↺ :  
Roda a imagem 90 graus para a esquerda.
- 4 Carregue em ↓/↑ para seleccionar [OK] e depois carregue em ⊕.

### Sugestão

Para efectuar esta operação a partir da moldura fotográfica, carregue em MENU, carregue nos botões de direcção para seleccionar o item e depois carregue em ↵ ENTER.

## Adicionar para a memória interna

Podem utilizar a moldura fotográfica como álbum digital gravando imagens importantes na memória interna.

### Sugestão

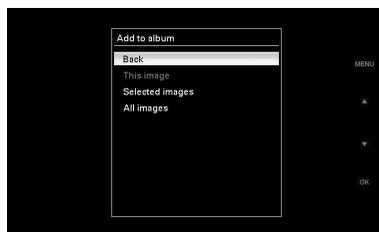
Em [Image file size] no menu, pode predefinir se pretende otimizar o tamanho das imagens ou guardá-las como estão sem as comprimir ao guardá-las no álbum.

- 1 Carregue em ⊕ (adicionar a álbum) no controlo remoto.  
Aparece o menu Add to album.

### Visualização de apenas uma imagem



### Visualização da apresentação de diapositivos



## Visualização de índice



### Sugestões

- Para efectuar esta operação a partir do menu, carregue em MENU no controlo remoto para visualizar o menu, carregue em  $\blacktriangledown/\blacktriangle$  para seleccionar [Add to album] e depois carregue em  $\oplus$ .
- As imagens contidas na memória interna não podem ser adicionadas ao álbum.

**2** Carregue em  $\blacktriangledown/\blacktriangle$  para seleccionar [This image], [Selected images] ou [All images] e depois carregue em  $\oplus$ .

[This image]: Adiciona a imagem que está a ser visualizada\*.

[Selected images]: Adiciona as imagens seleccionadas a partir da visualização do índice.

[All images]: Adiciona todas as imagens contidas no dispositivo que está a ser visualizado.

Seleccionando [Selected images] é visualizado o índice das imagens contidas no dispositivo que está a ser visualizado.

Se seleccionar [This image] ou [All images], avance para o passo 4 para confirmar a operação.

\* Não é possível seleccionar [This image] na apresentação de diapositivos.

**3** Se seleccionou [Selected images], especifique a imagem que pretende adicionar.

① Carregue em  $\blacktriangleleft/\blacktriangleright/\blacktriangledown/\blacktriangle$  para seleccionar a imagem que pretende adicionar ao álbum e depois carregue em  $\oplus$ .

É colocado um visto em cada imagem seleccionada. Repita esta operação para

adicionar múltiplas imagens ao mesmo tempo.



Para cancelar a selecção, seleccione as imagens que pretende cancelar e depois carregue em  $\oplus$  para apagar verificação.

② Carregue em MENU.

Aparece o ecrã de confirmação para guardar as imagens.

**4** Carregue em  $\blacktriangledown/\blacktriangle$  para seleccionar [Yes] e depois carregue em  $\oplus$ .  
A imagem é guardada na memória interna.

# Exportar uma imagem

Pode exportar as imagens do álbum para um cartão de memória.

- 1** Carregue em MENU.  
Aparece o menu.
- 2** Carregue em ↓/↕ para seleccionar [Export] e depois carregue em (+).  
Aparece o menu Export.



- 3** Carregue em ↓/↕ para seleccionar [This image], [Selected images] ou [All images] e depois carregue em (+).

[This image]: Exporta a imagem que está a ser visualizada.\*

[Selected images]: Exporta a imagem seleccionada a partir da visualização do índice.

[All images]: Exporta todas as imagens do álbum.

Se seleccionar [Selected images], é visualizado o índice das imagens que se encontram no álbum.

Se seleccionar [This image] ou [All images], avance para o passo 5 para seleccionar o dispositivo para o qual pretende exportar.

\* Não é possível seleccionar [This image] na apresentação de diapositivos.

- 4** Se seleccionou [Selected images], especifique a imagem que pretende exportar.

① Carregue em ←/→/↖/↗ para seleccionar a imagem que pretende exportar e depois carregue em (+).

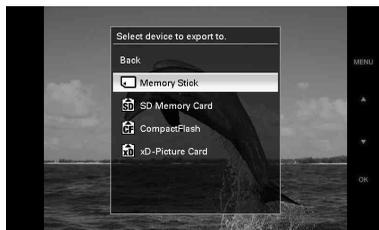
É colocado um visto em cada imagem seleccionada. Repita esta operação para exportar múltiplas imagens ao mesmo tempo.

Para cancelar a selecção, seleccione as imagens que pretende cancelar e depois carregue em (+) para apagar verificação.

- 2** Carregue em MENU.

Aparece o ecrã de selecção do dispositivo para o qual pretende exportar.

- 5** Carregue em ↓/↕ para seleccionar o dispositivo para o qual pretende exportar a imagem e depois carregue em (+).



- 6** Aparece o ecrã de confirmação quando a exportação estiver concluída; carregue depois em (+).  
A imagem é copiada para o dispositivo especificado.

## Nota

Não desligue a alimentação nem retire o cartão de memória durante a exportação. Se o fizer, pode danificar a moldura fotográfica ou o cartão de memória, ou danificar os dados.

## Sugestão

Para efectuar esta operação a partir da moldura fotográfica, carregue em MENU, carregue nos botões de direcção para seleccionar o item e depois carregue em ↵ ENTER.

# Apagar uma imagem

- 1** Carregue em MENU.  
Aparece o menu.
- 2** Carregue em ▼/▲ para seleccionar [Delete] e depois carregue em (+).  
Aparece o menu Delete.
- 3** Carregue em ▼/▲ para seleccionar [This image], [Selected images] ou [All images] e depois carregue em (+).  
[This image]: Apaga a imagem que está a ser visualizada.  
[Selected images]: Apaga a imagem seleccionada da lista de imagens.  
[All images]: Apaga todas as imagens contidas no dispositivo que está a ser visualizado.  
Seleccionando [Selected images] é visualizado o índice das imagens contidas no dispositivo que está a ser visualizado.  
Se seleccionar [This image] ou [All images], avance para o passo 5 para confirmar a operação.
- 4** Se seleccionou [Selected images], especifique a imagem que pretende apagar.
  - ① Carregue em ◀/▶/▼/▲ para seleccionar a imagem que pretende apagar e depois carregue em (+).  
É colocado um visto em cada imagem seleccionada. Repita esta operação para apagar múltiplas imagens ao mesmo tempo.  
Para cancelar a selecção, seleccione as imagens que pretende cancelar e depois carregue em (+) para apagar verificação.
  - ② Carregue em MENU.  
Aparece o ecrã de confirmação para apagar as imagens.
- 5** Carregue em ▼/▲ para seleccionar [Yes] e depois carregue em (+).  
A imagem é apagada.

## Sugestão

Para efectuar esta operação a partir da moldura fotográfica, carregue em MENU, carregue nos botões de direcção para seleccionar o item e depois carregue em +/ENTER.

## Formatação da memória interna

Quando utiliza a opção [Format internal memory] no menu [Various Settings], pode formatar a memória interna.

# Alterar as várias definições

## Procedimento de definição

Pode alterar as definições de visualização, apresentação de diapositivos, luminosidade, idioma e outras definições da moldura fotográfica. É também possível repor as predefinições de fábrica e formatar a memória interna.

### Nota

Somente a memória interna pode ser formatada.

- 1 Carregue em MENU.  
Aparece o menu.
- 2 Carregue em  $\downarrow/\uparrow$  para seleccionar [Various settings] e depois carregue em  $\oplus$  para visualizar o ecrã Various settings.



- 3 Carregue em  $\downarrow/\uparrow$  para seleccionar o item que pretende alterar e depois carregue em  $\oplus$ .  
Aparece o ecrã de definição do item seleccionado.



Por exemplo, quando selecciona [Slideshow Settings].

- 4 Carregue em  $\downarrow/\uparrow$  para seleccionar o item que pretende alterar e depois carregue em  $\oplus$ .  
Pode então definir cada um dos itens (página 27).

### Nota

Quando está a visualizar na moldura fotográfica, por exemplo, uma apresentação de diapositivos, não é possível alterar as definições de alguns dos itens, visto estarem indisponíveis. Esses itens aparecem a cinzento e não podem ser seleccionados.

- 5 Carregue em  $\downarrow/\uparrow$  para seleccionar o valor de definição e depois carregue em  $\oplus$ .  
Sempre que carrega em  $\downarrow/\uparrow$  ( $\downarrow/\uparrow$  a partir da moldura fotográfica), o valor de definição muda. No caso de ser um valor numérico, carregue em  $\blacktriangle$  para aumentar o valor e carregue em  $\blacktriangledown$  para diminuir o valor.

Se carregar em  $\oplus$ , a definição é confirmada.

- 6 Carregue em MENU.  
O menu fecha-se.

### Sugestões

- Para efectuar esta operação a partir da moldura fotográfica, carregue em MENU, carregue nos botões de direcção para seleccionar o item e depois carregue em  $\blacktriangledown$  ENTER.
- Para repor as predefinições de fábrica, seleccione [Reset] e depois carregue em  $\oplus$ . Na reinicialização, exceptuando as definições do relógio, todos os valores definidos são repostos para as definições de fábrica.

## Itens para definir

\*: Predefinições de fábrica

Item	Definição	Descrição		
Slideshow Settings	Interval	Define um valor de 3 sec., 10 sec.*, 30 sec., 1 minute, 5 min., 30 min., 1 hour, 3 hours, 12 hours, 24 hours para o intervalo de visualização de imagens quando o padrão está definido para visualização de uma imagem ou de calendário.		
	Effect	Center cross	Transições para a próxima imagem como se a imagem anterior estivesse a ser arrastada do centro para os quatro cantos.	
		Vert. blinds	Transições para a próxima imagem como se uma cortina estivesse a ser baixada na vertical.	
		Horiz. blinds	Transições para a próxima imagem como se uma cortina estivesse a ser puxada na vertical.	
		Fade*	Transições para a próxima imagem através do desbotamento da imagem corrente e da atenuação da imagem seguinte.	
		Wipe	Transições para a próxima imagem como se a imagem corrente estivesse a ser apagada do ecrã para aparecer a seguinte.	
	Random	Utiliza os cinco efeitos acima aleatoriamente.		
	Order	Shoot. Date*	Apresenta as imagens pela ordem de data da captura. <b>Nota</b> Quando o número de imagens excede 1.500, as imagens não podem ser apresentadas por data. As imagens são listadas de acordo com os nomes dos ficheiros respectivos.	
Random		Apresenta as imagens aleatoriamente.		
Screen Settings	LCD backlight	Permite definir a luminosidade da luz de fundo do ecrã LCD para um nível de 1 a 10*.		
	Brightness	Permite definir a luminância das imagens para um nível de 1, 2*, 3.		
	Display Mode	Pode seleccionar o modo de visualização para apenas uma imagem. <b>Nota</b> Os dados originais da imagem não são alterados.		
		Entire image*	Apresenta uma imagem com os tamanhos horizontal e vertical originais, com margens no topo, no fundo, no lado esquerdo e no lado direito.	
		Fit to screen	Amplia no centro da imagem o suficiente para encher todo o ecrã.	
	Auto image orientation	ON*/OFF: Pode definir a moldura fotográfica para detectar automaticamente e rodar a orientação das imagens.		
Auto display orientation	ON*/OFF: Quando a moldura fotográfica está na orientação de retrato, pode ajustá-la para detectar e rodar automaticamente as imagens para a orientação apropriada.			

Item	Definição	Descrição	
General Settings	Auto power ON/OFF	Power-ON timer	Pode definir o temporizador (hora/minutos) para ligar a alimentação automaticamente. Seleccione [ON] para definir [Auto ON time].
		Power-OFF timer	Pode definir o temporizador (hora/minutos) para desligar a alimentação automaticamente. Seleccione [ON] para definir [Auto OFF time].
	Image file size	Album*	Comprime imagens e guarda-as na memória interna. Pode assim guardar mais imagens.
		Original	Guarda imagens na memória interna sem as comprimir. Não existe diminuição de qualidade, mas não pode guardar tantas imagens.
	Sony logo	ON*/OFF: Pode definir se pretende ou não que o logótipo da Sony da moldura fotográfica se acenda.	
Date/time settings	Define a data, a hora, o dia de início da semana, etc. (➡ página 13)		
Language setting	Define o idioma de visualização no ecrã LCD. Japonês, Inglês*, Francês, Espanhol, Alemão, Italiano, Russo, Chinês (Simplificado), Chinês (Tradicional), Neerlandês <b>Nota</b> A predefinição do idioma poderá ser diferente em algumas regiões.		
Reset	Repõe todas as predefinições de fábrica excepto as definições data/hora.		
Format internal memory	Pode formatar a memória interna. <b>Notas</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Todas as imagens adicionadas à memória interna serão apagadas.</li> <li>• Não formate a memória interna utilizando a ligação ao PC ou a outros dispositivos externos.</li> </ul>		
System Information	Version	Apresenta a versão do firmware da moldura fotográfica.	
	Internal memory	Memory capacity	Indica o espaço máximo disponível na memória interna no estado inicial.
		Remaining capacity	Indica o espaço livre actualmente disponível na memória interna.

## Ligar a um computador

Pode ligar a um computador para ver e copiar imagens contidas na memória interna da moldura fotográfica a partir do computador e para copiar imagens do computador para a moldura fotográfica.

### Requisitos do sistema

Para ligar um computador para que possa utilizar a moldura fotográfica, o computador terá de cumprir os seguintes requisitos de sistema recomendados.

#### ■ Windows

SO recomendado: Microsoft Windows Vista, Windows XP Service Pack 2 ou Windows 2000 Professional Service Pack 4

(pré-instalado aquando do envio da fábrica)

Porta: porta USB

#### ■ Macintosh

SO recomendado: Mac OS X (10.4) ou posterior

(pré-instalado aquando do envio da fábrica)

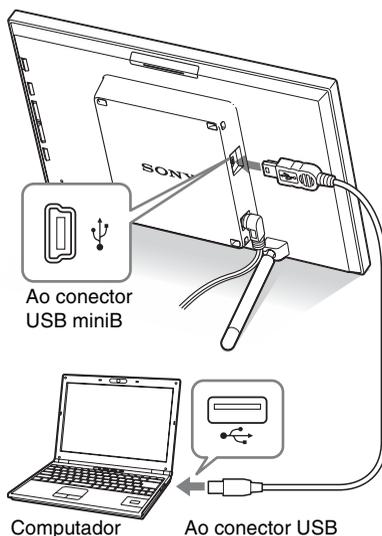
Porta: porta USB

#### Notas

- Se estiverem ligados vários dispositivos USB ao computador ou se estiver a utilizar um hub, pode ocorrer um problema.
- Não pode controlar a moldura fotográfica a partir de outro dispositivo USB que esteja a ser utilizado em simultâneo.
- Não desligue o cabo USB durante a transferência de dados.
- Não é garantido o funcionamento com todos os computadores que cumpram os requisitos de sistema recomendados.
- A moldura fotográfica provou funcionar sem problemas com uma ligação ao PC ou a uma impressora fotográfica digital Sony. Quando outros equipamentos estão ligados à moldura fotográfica, estes podem não reconhecer a sua memória interna.

## Ligar a um computador para transferir imagens

- 1 Ligue a moldura fotográfica à fonte de alimentação de CA. (→ página 11)
- 2 Ligue o computador à moldura fotográfica utilizando um cabo USB à venda no mercado.



#### Nota

Utilize um cabo USB mini de tipo-B com um comprimento inferior a 3 metros.

- 3 Carregue em (ligado/em espera) na moldura fotográfica para a ligar.
- 4 Transfira imagens de e para a memória interna da moldura fotográfica efectuando as operações a partir do computador.

#### Nota

Quando imagens contidas no computador forem guardadas na memória interna da moldura fotográfica, os ficheiros das imagens são guardados sem serem comprimidos. Como tal, será possível guardar algumas imagens na memória interna da moldura fotográfica.

## Se aparecer uma mensagem de erro

Se ocorrer um erro, pode aparecer uma das seguintes mensagens de erro no ecrã LCD da moldura fotográfica. Siga a solução respectiva descrita em baixo para resolver o problema.

Mensagem de erro	Significado/Soluções
No Memory Stick. / No CompactFlash card. / No SD Memory Card. / No xD-Picture Card.	<ul style="list-style-type: none"><li>• Não foi introduzido um cartão de memória em qualquer ranhura. Introduza um cartão de memória na ranhura respectiva. (→ página 14)</li></ul>
An incompatible Memory Stick is inserted. / An incompatible CompactFlash card is inserted. / An incompatible SD Memory Card is inserted. / An incompatible xD-Picture Card is inserted.	<ul style="list-style-type: none"><li>• Foi introduzido um cartão de memória incompatível. Utilize um cartão de memória compatível com a moldura fotográfica.</li></ul>
No images on file.	<ul style="list-style-type: none"><li>• Não existem ficheiros de imagens no cartão de memória. Utilize um cartão de memória que contenha ficheiros de imagens que possam ser visualizados na moldura fotográfica.</li></ul>
Cannot delete a protected image.	<ul style="list-style-type: none"><li>• Para apagar um ficheiro protegido, cancele a protecção na câmara digital.</li></ul>
Media is protected. Remove protection then try again.	<ul style="list-style-type: none"><li>• O cartão de memória não está protegido contra gravação. Coloque a patilha de protecção contra gravação na posição que permite a gravação. (→ página 39)</li></ul>
The Memory Stick is full. / The CompactFlash card is full. / The SD Memory Card is full. / The xD-Picture Card is full.	<ul style="list-style-type: none"><li>• Não é possível guardar mais dados porque o cartão de memória está cheio. Apague imagens ou utilize um cartão de memória com espaço livre.</li></ul>
Error reading the Memory Stick. / Error reading the CompactFlash card. / Error reading the SD Memory Card. / Error reading the xD-Picture Card.	<ul style="list-style-type: none"><li>• Ocorreu um erro. Se esta mensagem de erro aparecer frequentemente, verifique o estado do cartão de memória com outro dispositivo que não a moldura fotográfica.</li></ul>
Write error in the Memory Stick. / Write error in the CompactFlash card. / Write error in the SD Memory Card. / Write error in the xD-Picture Card.	
The Memory Stick is read only.	<ul style="list-style-type: none"><li>• Foi introduzido um “Memory Stick-ROM”. Para guardar as imagens, utilize o “Memory Stick” recomendado (→ página 38).</li></ul>

Mensagem de erro	Significado/Soluções
The Memory Stick is protected.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Foi introduzido um “Memory Stick” protegido. Para editar e gravar as imagens, utilize o dispositivo para remover a protecção.</li> </ul>
Media format not supported. Cannot open the image.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Não é possível visualizar as imagens se o ficheiro de imagem não for compatível com a moldura fotográfica.</li> </ul>

## Se houver algum problema

Antes de entregar a moldura fotográfica para reparação, recorra às seguintes directrizes para tentar resolver o problema. Se o problema persistir, consulte o agente Sony ou os serviços técnicos autorizados da Sony.

### Alimentação

Sintoma	Item de verificação	Causa/Soluções
Não consegue ligar a alimentação.	<ul style="list-style-type: none"><li>A ficha eléctrica está bem introduzida?</li></ul>	→ Introduza bem a ficha eléctrica.

### Visualização de imagens

Se a alimentação estiver ligada, mas não aparecer qualquer imagem ou se não for possível configurar as definições do ecrã de operações, verifique os seguintes itens.

Sintoma	Item de verificação	Causa/Soluções
Não aparece qualquer imagem no ecrã.	<ul style="list-style-type: none"><li>O cartão de memória foi correctamente introduzido?</li></ul>	→ Introduza correctamente o cartão de memória. (→ página 14)
	<ul style="list-style-type: none"><li>O cartão de memória contém imagens guardadas com uma câmara digital ou outro dispositivo?</li></ul>	→ Introduza um cartão de memória que contenha imagens. → Verifique quais os formatos de ficheiro que podem ser visualizados. (→ página 41)
	<ul style="list-style-type: none"><li>O formato do ficheiro é compatível com DCF?</li></ul>	→ Pode não ser possível visualizar um ficheiro que não seja compatível com DCF na moldura fotográfica, mesmo que consiga visualizá-lo num computador.
Algumas imagens não aparecem.	<ul style="list-style-type: none"><li>As imagens aparecem no índice?</li></ul>	→ Se a imagem aparece no índice, mas não consegue visualizá-la como imagem única, o ficheiro da imagem pode estar danificado, embora os dados de pré-visualização da miniatura estejam em boas condições. → Pode não ser possível visualizar um ficheiro que não seja compatível com DCF na moldura fotográfica, mesmo que consiga visualizá-lo num computador.

Sintoma	Item de verificação	Causa/Soluções
Algumas imagens não aparecem.	<ul style="list-style-type: none"> <li>A marca indicada abaixo aparece no índice?</li> </ul> 	<p>→ Se aparecer a marca indicada à esquerda, isso significa que o ficheiro da imagem pode não ser compatível com a moldura fotográfica devido, por exemplo, ao facto de ser um ficheiro JPEG criado no computador. Além disso, o ficheiro da imagem pode ser compatível, mas pode não conter os dados de miniatura. Seleccione a marca e carregue em (+) para mudar o ecrã para o modo de apresentação de uma imagem. Se aparecer novamente a marca à esquerda, não é possível visualizar a imagem uma vez que o ficheiro da imagem não é compatível com a moldura fotográfica.</p>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>As imagens foram criadas com uma aplicação num computador?</li> </ul>	
	<ul style="list-style-type: none"> <li>A marca indicada abaixo aparece no índice?</li> </ul> 	<p>→ Se aparecer a marca indicada à esquerda, isso significa que o ficheiro da imagem é compatível com a moldura fotográfica, mas que não é possível abrir os dados de miniatura ou a própria imagem. Seleccione a marca e carregue em (+) para mudar o ecrã para o modo de apresentação de uma imagem. Se aparecer novamente a marca indicada à esquerda, não é possível visualizar a imagem.</p>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>Existem mais de 9.999 imagens guardadas no cartão de memória?</li> </ul>	<p>→ A moldura fotográfica pode reproduzir, guardar, apagar ou gerir até 9.999 ficheiros de imagem.</p>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>Mudou o nome do ficheiro no computador ou noutro dispositivo?</li> </ul>	<p>→ Se atribuiu um nome ou mudou o nome do ficheiro no computador e o nome incluir caracteres que não sejam alfanuméricos, pode não ser possível visualizar a imagem na moldura fotográfica.</p>
<ul style="list-style-type: none"> <li>Existem oito ou mais níveis na hierarquia de pastas do cartão de memória?</li> </ul>	<p>→ A moldura fotográfica não consegue apresentar imagens guardadas numa pasta que esteja no oitavo nível da hierarquia de pastas.</p>	

Sintoma	Item de verificação	Causa/Soluções
O nome do ficheiro não aparece correctamente.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Mudou o nome do ficheiro no computador ou nouro dispositivo?</li> </ul>	<p>→ Se atribuiu um nome ou mudou o nome do ficheiro no computador e o nome incluir caracteres que não sejam alfanuméricos, pode não ser possível visualizar correctamente o nome do ficheiro na moldura fotográfica. Além disso, no caso de um ficheiro criado num computador ou outro dispositivo, só é possível visualizar um máximo de oito caracteres a partir do início do nome do ficheiro.</p> <p><b>Nota</b> Só é possível visualizar caracteres alfanuméricos.</p>
Aparecem áreas em branco no topo e no fundo.	<ul style="list-style-type: none"> <li>A imagem é extremamente alta ou larga?</li> </ul>	<p>→ Se uma imagem for extremamente alta ou larga, podem aparecer áreas em branco devido à proporção entre a altura e a largura.</p>

## Guardar e apagar imagens

Sintoma	Item de verificação	Causa/Soluções
Não consegue guardar uma imagem.	<ul style="list-style-type: none"> <li>O cartão de memória está protegido contra gravação?</li> </ul>	→ Cancele a protecção contra gravação e tente guardar novamente.
	<ul style="list-style-type: none"> <li>A patilha de protecção contra gravação do cartão de memória está na posição [LOCK]?</li> </ul>	→ Coloque a patilha de protecção contra gravação na posição que permite a gravação. (→ página 39)
	<ul style="list-style-type: none"> <li>O cartão de memória está cheio?</li> </ul>	→ Substitua o cartão de memória por um que tenha espaço livre suficiente. Pode também apagar imagens que já não sejam necessárias. (→ página 25)
	<ul style="list-style-type: none"> <li>A memória interna está cheia?</li> </ul>	→ Apague imagens que já não sejam necessárias. (→ página 25)
Não consegue apagar uma imagem.	<ul style="list-style-type: none"> <li>O cartão de memória está protegido contra gravação?</li> </ul>	→ Com o dispositivo que está a utilizar, cancele a protecção contra gravação e tente apagar novamente.
	<ul style="list-style-type: none"> <li>A patilha de protecção contra gravação do cartão de memória está na posição [LOCK]?</li> </ul>	→ Coloque a patilha de protecção contra gravação na posição que permite apagar. (→ página 39)
	<ul style="list-style-type: none"> <li>Está a utilizar um “Memory Stick-ROM”?</li> </ul>	→ Não é possível apagar uma imagem de ou formatar um “Memory Stick-ROM”.

Sintoma	Item de verificação	Causa/Soluções
Apagou acidentalmente uma imagem.	—	→ Não é possível recuperar uma imagem depois de ter sido apagada.

## Ligar um computador

Sintoma	Item de verificação	Causa/Soluções
Não acontece nada mesmo depois de desligar e voltar a ligar o cabo USB.	—	→ Pode ter ocorrido um erro de excesso de corrente na moldura fotográfica. Para recuperar do erro, desligue e volte a ligar a moldura fotográfica.

## Moldura fotográfica

Sintoma	Item de verificação	Causa/Soluções
Não acontece nada, mesmo quando efectua operações na moldura fotográfica.	—	→ Carregue no botão de reposição na parte traseira da moldura fotográfica utilizando um objecto fino, como um alfinete, etc.

## Precauções

### Segurança

- Tenha cuidado para não colocar nem deixar cair objectos em cima do cabo de alimentação nem o danificar. Nunca utilize a moldura fotográfica com um cabo de alimentação danificado.
- Se cair algum objecto sólido ou líquido dentro da moldura fotográfica, desligue-a da tomada e mande-a verificar por um técnico qualificado antes de voltar a utilizá-la.
- Nunca desmonte a moldura fotográfica.
- Para desligar o cabo de alimentação, puxe-o pela ficha. Nunca puxe pelo próprio cabo de alimentação.
- Se não tencionar utilizar a moldura fotográfica durante muito tempo, desligue o cabo de alimentação da tomada de parede.
- Trate a moldura fotográfica com cuidado.
- Para reduzir o risco de choque eléctrico, desligue sempre a moldura fotográfica da tomada de corrente antes de a limpar ou reparar.

### Instalação

- Evite colocar a moldura fotográfica num local com:
  - vibrações
  - humidade
  - muito pó
  - exposição directa à luz solar
  - temperaturas extremamente altas ou baixas
- Não utilize equipamentos eléctricos junto da moldura fotográfica. A moldura fotográfica não funciona correctamente em campos electromagnéticos.
- Não coloque objectos pesados em cima da moldura fotográfica.

## Transformador de CA

- Mesmo quando a moldura fotográfica é desligada, a alimentação CA (corrente eléctrica) continua a ser fornecida enquanto estiver conectada à tomada de parede via adaptador CA.
- Utilize o transformador de CA fornecido com a moldura fotográfica. Não utilize outros transformadores de CA, pois pode provocar uma avaria.
- Não utilize o transformador de CA fornecido com outros equipamentos.
- Não utilize um transformador eléctrico (conversor de viagem), pois pode provocar um sobreaquecimento ou mau funcionamento.
- Se o cabo do transformador de CA estiver em más condições, não volte a utilizá-lo, pois pode ser perigoso.

## Condensação de humidade

Se transportar a moldura fotográfica directamente de um local frio para um local quente ou a colocar num compartimento extremamente quente ou húmido, pode formar-se condensação de humidade no seu interior. Nesses casos a moldura fotográfica pode não funcionar correctamente e pode mesmo avariar se insistir em utilizá-la. Se houver condensação de humidade, desligue o Transformador de CA da moldura fotográfica e não a utilize durante pelo menos uma hora.

## Transporte

Quando tiver de transportar a moldura fotográfica, retire o cartão de memória, dispositivos externos, o transformador de CA e quaisquer cabos ligados e coloque a moldura fotográfica juntamente com os periféricos na caixa original com os materiais de embalagem de protecção.

Se já não tiver a caixa original nem os materiais de embalagem, utilize materiais semelhantes para evitar que a moldura fotográfica sofra danos durante o transporte.

## Limpeza

Limpe a moldura fotográfica com um pano macio seco ou ligeiramente humedecido numa solução de detergente suave. Não utilize nenhum tipo de dissolvente como, por exemplo, álcool ou benzina, que pode danificar a superfície de revestimento.

## Restrições relativas à duplicação

Os programas de televisão, filmes, vídeos, fotografias de outras pessoas ou outros materiais podem estar protegidos por direitos de autor. A utilização não autorizada destes materiais pode infringir o estabelecido pelas leis de direitos de autor.

## Cartões de memória

### “Memory Stick”

#### Tipos de “Memory Stick” que a moldura fotográfica pode utilizar

Com esta moldura fotográfica pode utilizar os seguintes tipos de “Memory Stick”<sup>\*1</sup>:

Tipo de “Memory Stick”	Visualizar	Apagar/ Guardar
“Memory Stick” <sup>*2</sup> (Não compatível com “MagicGate”)	OK	OK
“Memory Stick” <sup>*2</sup> (Compatível com “MagicGate”)	OK <sup>*5</sup>	OK <sup>*5</sup>
“MagicGate Memory Stick” <sup>*2</sup>	OK <sup>*5</sup>	OK <sup>*5</sup>
“Memory Stick PRO” <sup>*2</sup>	OK <sup>*5</sup>	OK <sup>*5</sup>
“Memory Stick PRO-HG” <sup>*2</sup>	OK <sup>*5*6</sup>	OK <sup>*5*6</sup>
“Memory Stick Micro” <sup>*3</sup> (“M2” <sup>*4</sup> )	OK <sup>*5</sup>	OK <sup>*5</sup>

<sup>\*1</sup> A moldura fotográfica suporta FAT32. Provou funcionar sem problemas com um “Memory Stick” de 8 GB ou menos fabricado pela Sony Corporation. No entanto, não é possível garantir o funcionamento de todos os suportes “Memory Stick”.

<sup>\*2</sup> A moldura fotográfica tem uma ranhura compatível com os suportes de tamanho normal e Duo. Sem precisar de um adaptador para “Memory Stick Duo”, pode utilizar um “Memory Stick” de tamanho normal e o “Memory Stick Duo” de tamanho compacto.

<sup>\*3</sup> Se utilizar um “Memory Stick Micro” com a moldura fotográfica, introduza-o sempre num adaptador para M2.

<sup>\*4</sup> “M2” é uma abreviatura de “Memory Stick Micro”. Nesta secção, utiliza-se “M2” para descrever o “Memory Stick Micro”.

<sup>5</sup> Não é possível ler/gravar dados que requeiram a protecção de direitos de autor “MagicGate”. “MagicGate” é o nome genérico de uma tecnologia de protecção de direitos de autor desenvolvida pela Sony que utiliza autenticação e codificação.

<sup>6</sup> A moldura fotográfica não suporta transferência paralela de dados de 8 bits.

## Notas sobre a utilização

- Para obter informações actualizadas sobre os tipos de “Memory Stick” suportados pela moldura fotográfica, consulte as informações de compatibilidade do “Memory Stick” no web site da Sony:

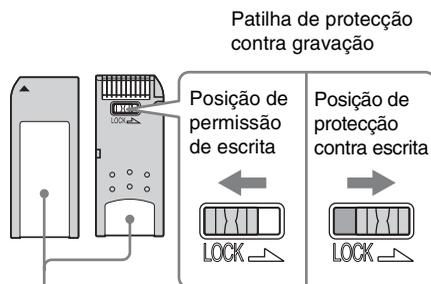
<http://www.memorystick.com/en/support/support.html>

(Seleccione a região onde utiliza a moldura fotográfica e depois seleccione “Moldura Fotográfica Digital” na página da área respectiva.)

- Não introduza mais de um “Memory Stick” ao mesmo tempo, pois tal pode provocar problemas no funcionamento da moldura fotográfica.
- Se utilizar um “Memory Stick Micro” com a moldura fotográfica, o “Memory Stick Micro” precisa ser inserida num adaptador “M2”.
- Se introduzir um “Memory Stick Micro” na moldura fotográfica sem um adaptador para “M2”, pode não conseguir retirar o “Memory Stick Micro”.
- Se introduzir um “Memory Stick Micro” num adaptador para “M2” e introduzir o adaptador para “M2” num adaptador para “Memory Stick Duo”, a moldura fotográfica pode não funcionar correctamente.
- Para formatar um “Memory Stick”, utilize a função de formatação da câmara digital. Se formatar um “Memory Stick” no computador, as imagens podem não aparecer correctamente.
- Ao formatar um “Memory Stick”, todos os dados, incluindo ficheiros de imagem protegidos, são apagados. Para não apagar acidentalmente dados importantes, verifique

o conteúdo do “Memory Stick” antes da formatação.

- Se colocar a patilha de protecção contra gravação na posição LOCK, não pode gravar, editar nem apagar os dados.



Coloque aqui a etiqueta

- Não cole nada a não ser a etiqueta fornecida no local reservado para o efeito. Cole a etiqueta fornecida apenas na posição adequada. Certifique-se de que a etiqueta não fica descolada.

## Cartão de memória SD

A ranhura da moldura fotográfica para cartão de memória SD permite-lhe utilizar os seguintes cartões:

- Cartão de memória SD<sup>\*1</sup>
- Cartão miniSD, microSD (É necessário um adaptador.)<sup>\*2</sup>
- Cartão de memória SDHC<sup>\*3</sup>
- Cartão de memória MMC normal<sup>\*4</sup>

Não é possível garantir o funcionamento adequado para todos os tipos de cartões de memória SD e cartões de memória MMC normais.

<sup>\*1</sup> A moldura fotográfica provou poder funcionar sem problemas com um cartão de memória SD de 2 GB ou menos.

<sup>\*2</sup> Alguns adaptadores para cartão à venda no mercado têm terminais salientes na parte de trás. Esse tipo de adaptador pode não funcionar correctamente na moldura fotográfica.

<sup>\*3</sup> A moldura fotográfica provou poder funcionar sem problemas com um cartão de memória SDHC de 8 GB ou menos.

<sup>\*4</sup> A moldura fotográfica provou poder funcionar sem problemas com um cartão de memória MMC normal de 2 GB ou menos.

## Notas sobre a utilização

Não é possível ler/gravar dados com protecção de direitos de autor.

### xD-Picture Card

Com a ranhura da moldura fotográfica para xD-Picture Card, pode utilizar um xD-Picture Card<sup>\*5</sup>. Nem todas as operações com cartão de memória são suportadas nem é possível garantir um funcionamento adequado com todos os tipos de xD-Picture Card.

<sup>\*5</sup> A moldura fotográfica provou poder funcionar sem problemas com um xD-Picture Card de 2 GB ou menos.

### Cartão CompactFlash

A ranhura da moldura fotográfica para cartão CompactFlash permite-lhe utilizar os seguintes cartões:

- Cartão de memória CompactFlash (Tipo I/ Tipo II) e cartão de armazenamento CompactFlash compatível com CF+Card (Tipo I/Tipo II)<sup>\*6</sup>.
- Microdrive

Pode também utilizar o cartão Smart Media utilizando um adaptador para cartão CompactFlash à venda no mercado<sup>\*7</sup>.

No entanto, não é possível garantir um funcionamento adequado com todos os tipos de cartão CompactFlash.

<sup>\*6</sup> Utilize um cartão CompactFlash com uma corrente eléctrica de 3,3V ou 3,3V/5V. Não pode utilizar um tipo só para 3V ou 5V. Não introduza outros tipos de cartão CompactFlash na ranhura de introdução da moldura fotográfica. Pode danificar a moldura fotográfica. A moldura fotográfica provou poder funcionar sem problemas com um CompactFlash de 8 GB ou menos.

<sup>\*7</sup> Se utilizar um adaptador para cartão CompactFlash disponível no mercado, consulte o manual de instruções do adaptador para saber como instalar o cartão e o adaptador. Se utilizar o adaptador para cartão CompactFlash, o cartão protegido contra gravação pode não funcionar correctamente.

## Notas sobre a utilização de um cartão de memória

- Quando utilizar um cartão, certifique-se de que o introduz na direcção certa e na ranhura correcta.
- Tenha em atenção que quando inserir um cartão de memória, apenas é inserida uma parte, por isso não force pois pode danificar o cartão de memória assim como a moldura fotográfica.
- Não retire o cartão nem desligue a moldura fotográfica enquanto a moldura estiver a ler ou a gravar dados ou enquanto o indicador de acesso estiver a piscar. Se o fizer, os dados podem ficar ilegíveis ou ser apagados.
- Recomendamos que faça uma cópia de segurança de dados importantes.
- Dados processados com o computador podem não ser visualizados na moldura fotográfica.
- Quando pretender transportar ou guardar o cartão, coloque-o na caixa respectiva.
- Não toque no terminal do cartão com a mão ou com um objecto metálico.
- Não bata no cartão, não o dobre e não o deixe cair.
- Não desmonte nem modifique o cartão.
- Não molhe o cartão.
- Não utilize nem guarde o cartão em:
  - Locais sem as condições de funcionamento necessárias, como o interior de um automóvel estacionado ao sol e/ou no Verão, no exterior com exposição directa a luz solar ou um sítio perto de um aquecedor
  - Locais húmidos ou onde existam substâncias corrosivas
  - Locais sujeitos a electricidade estática ou interferências eléctricas

---

# Características técnicas

## ■ Moldura fotográfica

### Ecrã LCD

Painel LCD: 7 polegadas, TFT matriz activa

Número total de pontos: 1 520 000 (800 × 3 (RGB) × 480) pontos

### Formato de visualização

15:9

### Área efectiva de visualização

7 polegadas

### Duração da retroiluminação LCD

20 000 horas (antes da luminosidade da retroiluminação ser reduzida para metade)

### Tamanho máximo decifrável de ficheiro

100 MB

### Conectores de entrada/saída

Connetore USB (miniB, full-speed)

Ranhuras

Ranhura para

“Memory Stick PRO”

Ranhura para cartão de memória SD/

MMC/xD-Picture Card

Ranhura para cartão CompactFlash/

Microdrive

### Formatos de ficheiros de imagem compatíveis

JPEG: compatível com DCF 2.0, compatível com Exif 2.21, JFIF<sup>1</sup>

RAW (apenas pré-visualização<sup>2</sup>): SRF, SR2, ARW (2.0 ou versão inferior)

(Alguns formatos de ficheiros de imagem não são compatíveis.)

### Número máximo de pixels que podem ser visualizados

8 000 (H) × 6 000 (V) pixels

### Sistema de ficheiros

FAT12/16/32,

tamanho de sector de 2 048 bytes ou mais pequeno

### Nome dos ficheiros de imagem

Formato DCF, 256 caracteres, dentro da 8ª hierarquia

### Número máximo de ficheiros utilizáveis

9 999 ficheiros para cartão de memória/dispositivo externo

### Capacidade da memória interna<sup>3</sup>

256 MB (Podem ser guardadas aprox. 500 imagens<sup>4</sup>.)

### Requisitos de alimentação

Tomada DC IN, DC 12V

### Consumo de energia

7,7 W

### Temperatura de funcionamento

5 °C a 35 °C

### Dimensões

[Sem o suporte]

Aprox. 207 × 137 × 38,5 mm (largura/altura/profundidade)

[Com o suporte aberto]

Aprox. 207 × 137 × 125 mm (largura/altura/profundidade)

### Peso

Aprox. 550 g

(excluindo o transformador de CA)

### Acessórios fornecidos

Consulte “Verificar os itens incluídos” na página 8.

## ■ Transformador de CA fornecido

### Requisitos de alimentação

~ 100 V a 240 V, 50/60 Hz

### Tensão de saída nominal

== 12 V 1,2 A

### Dimensões

Aprox. 34 × 72 × 69 mm  
(largura/altura/profundidade)  
(excluindo as peças salientes)

### Peso

Aprox. 110 g

Veja a etiqueta do transformador de CA para obter mais informações.

O design e as especificações estão sujeitos a alterações sem aviso prévio.

\*1: Baseline JPEG com formato 4:4:4, 4:2:2 ou 4:2:0

\*2: Os ficheiros RAW são visualizados como pré-visualizações sob a forma de miniatura.

\*3: A capacidade é calculada sendo 1 MB equivalente a 1 000 000 bytes. A capacidade real é menor visto estarem incluídas aplicações e ficheiros de gestão. É possível utilizar aprox. 200 MB para funcionamento real.

\*4: O número aproximado é mostrado quando são guardadas as imagens captadas por uma câmara equivalente a 1 500 000 pixels. O valor pode variar consoante as condições de captura.

### Página de apoio ao cliente

As informações mais recentes de apoio ao cliente estão disponíveis no seguinte endereço:

<http://www.sony.net/>

# Índice remissivo

## A

- Acertar o relógio 13
- Acessórios 8
- Adicionar para a memória interna 22
- Alterar as definições 26
- Apagar uma imagem 25
- Apresentação de diapositivos 17
  - Effect 27
  - Interval 27
  - Modo de várias imagens 17
  - Modo de visualização aleatória 17
  - Modo de visualização de calendário 17
  - Modo de visualização de relógio 17
  - Modo de visualização de uma imagem 17
  - Order 27
- Auto display orientation 27
- Auto image orientation 27
- Auto power ON/OFF 28

## C

- Características técnicas 41
- Cartões de memória 38
  - Cartão CompactFlash 40
  - Cartão de memória SD 39
  - Memory Stick 38
  - Notas sobre a utilização 40
  - xD-Picture Card 40
- Colocar na posição vertical ou horizontal 12

- Colocar o suporte 12
- Controlo remoto 10

## D

- Date/time settings 13, 28
- DC IN 12 V 11
- Dispositivo de reprodução 21

## E

- Exportar uma imagem 24

## F

- Format internal memory 28
- Funções 7

## I

- Image display 27
- Image file size 28
- Imagem com mais zoom/ menos zoom 21
- Introduzir um cartão de memória 14

## L

- Language setting 28
- Ligar
  - Computador 29
- Ligar a fonte de alimentação de CA 11
- Limpeza 38

## M

- Mensagens de erro 31

## P

- Patilha de protecção contra gravação 39
- Precauções na instalação 37
- Prioridade de visualização 15

## R

- Requisitos do sistema
  - Macintosh 29

- Windows 29

- Reset 28
- Resolução de problemas 33
- Rodar uma imagem 21

## S

- Screen Setting 27
- Slideshow Settings 27
- Substituir a pilha do controlo remoto 10
- System information 28

## T

- Transformador de CA 11

## V

- Visualização de apenas uma imagem 18
  - Modo de ecrã inteiro 18
  - Modo de informações da imagem 18
- Visualização de imagens 16
- Visualização de índice 19
- Visualização do relógio 19
  - Modo de calendário 20
  - Modo de relógio analógico 20
  - Modo de relógio digital 20



A impressão foi feita  
utilizando tinta à base de óleo  
vegetal isenta de COV  
(composto orgânico volátil).