

JVC CAM Control (para iPhone)

Manual do Utilizador



Português

Este é o manual de instruções do software (para iPhone) relativo à Live Streaming Camera GV-LS2/GV-LS1 feito pela JVC KENWOOD Corporation.

Os modelos compatíveis com esta aplicação são o iPhone 4, o iPhone 4S ou o iPod touch de 4ª geração com o iOS 5.1.1.

JVC CAM Control (para iPhone) Manual de Utilizador

Índice

Capítulo 1 Manual de Operação Rápida

1. Já completou a configuração da câmara?	1
2. Instalar a partir da App Store	1
3. Iniciar a Aplicação	1
4. Registrar a Câmera para Uso	1
5. Visualizar Vídeo	2
6. Parar a visualização de Vídeo	2
7. Sair da Aplicação	2

Capítulo 2 Operações Avançadas

Utilizar a Internet para Visualizar Vídeo a partir de uma Câmara numa localização remota	3
---	---

Capítulo 3 Descrições de Ecrã

Ecrã [Selecione camara]	4
PAN/TILT	5
PRESET	6
REC/FOCUS	7
SETTING	8
Ecrã [DEFINIÇÕES RECURSOS CÂMARA]	9
Ecrã [DEFINIÇÕES CÂMARA]	10
Ecrã [DEFINIÇÕES APP]	11

1. Já completou a configuração da câmara?

A configuração da câmara deverá ser realizada antes que o JVC CAM Control seja usado.

Assegure-se que verifica que o vídeo e o áudio da câmara podem ser reproduzidos a partir do browser da Web antes que continue para o próximo passo.

Para detalhes sobre como configurar a câmara, consulte o manual de instruções que veio com a câmara.

2. Instalar a partir da App Store

Abra a App Store no iPhone e procure por "JVC CAM Control".

Selecione "JVC CAM Control" dos resultados da lista de pesquisa, e toque em Instalar.

3. Iniciar a Aplicação

Após a instalação da aplicação estar completa, o ícone é exibido no Ecrã Principal do iPhone.

Toque neste ícone para iniciar o JVC CAM Control.

Para detalhes sobre como alterar o nome de utilizador e a palavra-chave, consulte o manual de instruções que veio com a câmara.



4. Registrar a Câmara para Utilização

A aplicação é iniciada.

Toque no botão [Selecione camara].

[Aviso]

Esta aplicação pode apenas ser usada com uma ligação Wi-Fi.

Se for exibido um erro após ter tocado no botão, verifique se o iPhone está ligado a uma rede Wi-Fi.

O ecrã [Selecione camara] é exibido e as câmaras na sua rede são listadas.

De entre as câmaras apresentadas, toque naquela que deseja usar.

É exibido um ecrã de início de sessão. Inicie a sessão na câmara que utiliza o nome de utilizador e a palavra-chave que definiu nas configurações da câmara.

[Aviso]

Para evitar que o vídeo seja partilhado acidentalmente com terceiros, assegure-se que altera o nome de utilizador e a palavra-chave que foi definida quando a câmara foi enviada.

Para detalhes sobre como alterar o nome de utilizador e a Palavra-passe, consulte o manual de instruções que veio com a câmara.

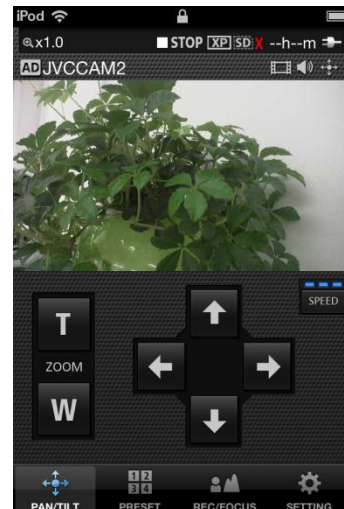


5. Visualizar Vídeo

Depois de iniciar a sessão com êxito, a exibição do monitor é mostrada.

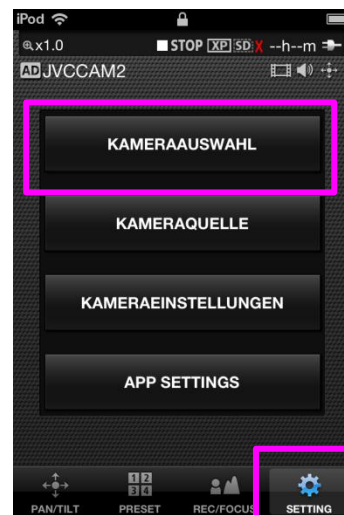
Neste ecrã, poderá operar a câmara e visualizar o vídeo.

(Para detalhes sobre as funções de cada botão, consulte o "Capítulo 3 Descrições de Ecrã".)



6. Parar a visualização de vídeo

Toque no botão [DEFINIÇÃO] no fundo da exibição do monitor e depois toque no botão [Selecione camara]. Será exibido um ecrã de confirmação de desligamento. Toque em [OK] para desligar.



7. Sair da Aplicação

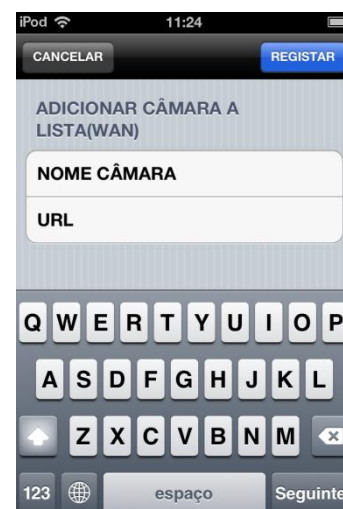
Pressione o botão Home do iPhone para sair da aplicação.



Utilizar a Internet para Visualizar Vídeo a partir de uma Câmara numa localização remota

Poderá visualizar vídeo a partir de uma câmara numa localização remota através da Internet.

1. Atribua uma URL à câmara, utilizando, por exemplo, a função DDNS da câmara. Para detalhes sobre atribuição de URL à câmara, utilizando uma função como a função DDNS, consulte o manual de instruções da câmara.
2. Toque no botão [ADICIONAR CÂMARA] exibido na área do fundo do ecrã [Selecione camara].
3. Introduza o URL e o nome da câmara. Introduza qualquer nome para a câmara, seleccionando um que faça com que seja fácil para si identificar a câmara. Assegure-se que não utiliza o nome de uma outra câmara.
4. A câmara que introduziu no passo 3 é exibida na lista de câmaras. Toque nessa câmara.
5. Toque em [INICIAR] para começar o início de sessão.
6. Depois de iniciar a sessão com êxito, poderá operar a câmara da mesma forma que opera as outras câmaras.



[Aviso]

- A visualização de vídeo poderá não ser possível, dependendo do seu fornecedor ou configuração de rede. Se não conseguir visualizar o vídeo em condições, verifique, em primeiro lugar e cuidadosamente, as definições. Se o problema persistir, entre em contacto com o seu fornecedor ou o seu administrador de rede.
- Vídeos de uma mesma câmara não podem ser visualizados ao mesmo tempo por várias pessoas.
- Vídeos de câmara publicados na Internet podem ser visionados por qualquer um que saiba o nome de utilizador e a palavra-chave. Isto significa que é muito arriscado usar uma palavra-passe fácil de descobrir. Defina um nome de utilizador e uma palavra-chave que não possam ser identificados por terceiros. Para informações sobre como alterar o nome de utilizador e a palavra-chave, consulte o manual de instruções da câmara.

[Selecione camara]



- 1 Botão [Principal]
Exibe o ecrã de configuração.
- 2 Slots de registo de câmara.
Registe as câmaras neste sítio.
Toque para seleccionar a slot na qual a câmara será registada.
- 3 Botão [ADICIONAR CÂMARA]
Utilize-o para adicionar uma câmara manualmente.
Utilize-o em situações como quando visualizando a câmara numa localização remota através da Internet.

[PAN/TILT]




- | | |
|--|---|
| <p>1 Exibição de Vídeo
Pode alterar a direcção da câmara deslizando o dedo pela exibição.</p> <p>2 [ZOOM]</p> <p>3,4 [PAN/TILT]
Altera a direcção da câmara.
Toque em SPEED para alterar a velocidade de movimento.</p> <p>5 [PRESET]</p> <p>6 [REC/FOCUS]</p> <p>7 [SETTING]</p> | <p>8 Direcção da câmara, potência do zoom</p> <p>9 Indicadores de Gravação/paragem
 REC : A gravar
 STOP : Parado</p> <p>10 Qualidade de gravação</p> <p>11 Indicadores de cartão SD
 : cartão SD inserido
 : cartão SD não inserido
 : Bloqueio de escrita aplicado</p> <p>12 Tempo aproximado disponível para gravação</p> <p>13 Indicadores de energia
 : Quando ligado à bateria
 : Quando ligado à corrente eléctrica</p> |
|--|---|

[PRESET]



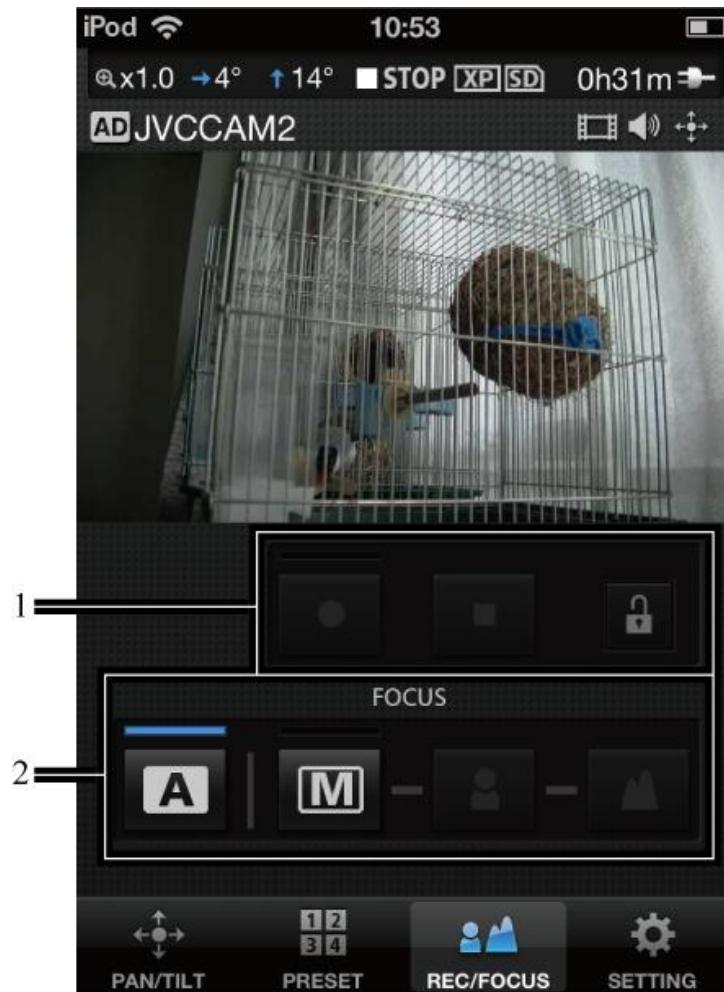
1 Botões [PRESET]


Pode restaurar as posições panorâmica/inclinação e de zoom da câmara. Toque em  antes de tocar no botão [PREDEFINIÇÃO] para guardar as posições actuais de panorâmica/inclinação e de zoom da câmara.

2 Retornar a câmara ao centro

Redirecciona a direcção da câmara para o centro.


[REC/FOCUS]





- 1 Começar a gravar, parar de gravar
Inicia ou para a gravação de vídeo.
Para gravar um vídeo, toque no botão  para desbloquear e comece então a gravar.
Para gravar, a configuração de stream da câmara deverá ser [MotionJPEG] e deve estar inserido um cartão SD.

2 [FOCUS]

 : Ajusta automaticamente a focagem.

 : Utilize para ajustar a focagem manualmente.

Ajuste, tocando os botões  e .

[SETTING]



1 [Selecione camara]

Exibe o ecrã para cancelar a câmara utilizada no momento e para seleccionar uma outra câmara.

2 [Recurso de camara]


Exibe o ecrã para configurar as definições de áudio e de vídeo.

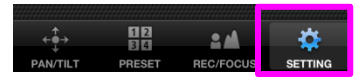
3 Utilize para configurar as definições da câmara, como a velocidade do obturador e o brilho do vídeo.

4 [DEFINIÇÕES APP]

Utilize para configurar definições relacionadas com a aplicação.

Utilize para configurar definições como vídeo e áudio, para a câmara usada no momento.

1. Toque em .



2. Toque em [Recurso de camara].



3. Seleccione o item a definir, tocando-o.

a. Botão [DEFINIÇÕES STREAM]

Utilize para alterar as definições de stream da câmara.

Aplicam-se várias restrições, dependendo das definições de stream da câmara, por isso use a definição apropriada ao tempo ou situação.

· [MPEG-2 TS(HD) + MotionJPEG]

Utilize para fazer stream através da Internet, em qualidade HD, usando o "Camera Driver".

A gravação para a câmara não pode ser realizada neste modo.

· [MPEG-2 TS(SD) + MotionJPEG]

Utilize para fazer stream através da Internet, em qualidade padrão, usando o "Camera Driver".

A gravação para a câmara não pode ser realizada neste modo.

· [MotionJPEG]

A gravação para a câmara só pode ser realizada neste modo.




[Aviso]

A definição de stream não pode ser configurada quando ligado à câmara através da Internet.

Capítulo 3 Descrições de ecrã - Ecrã [DEFINIÇÕES CÂMARA]

Utilize para configurar definições para a câmara usada de momento.

1. Toque em  .



2. Toque em [DEFINIÇÕES CÂMARA].




3. Seleccione o item, tocando-o. Configure as definições da câmara.



Capítulo 3 Descrições de ecrã - Ecrã [DEFINIÇÕES APP]

Utilizado para configurar definições relacionadas com a aplicação.

1. Toque em .



2. Toque em [DEFINIÇÕES APP].



3. Seleccione o item a definir, tocando-o.

a. [VELOCIDADE ZOOM]

Define a velocidade de zoom da câmara.

b. [FUNDO]

Pode alterar a cor de fundo da aplicação.

c. [EFEITOS]

Define se é ou não exibido o ecrã efeitos depois de iniciada a aplicação.

d. [Vá para Principal após seleção de camara]

Define se exhibe ou não a exibição do monitor após da selecção da câmara. Quando definido para [OFF], o ecrã [DEFINIÇÃO RECURSOS CÂMARA] é exibido depois de seleccionada a câmara.

e. [DEFINIÇÃO RECURSOS CÂMARA]

[VÍDEO]: Quando regista a câmara, defina se é para utilizar vídeo.

[ÁUDIO]: Quando regista a câmara, defina se é para utilizar áudio.

[CONTROLO]: Quando regista a câmara, defina se é para realizar o controlo da câmara.

