

PIRATARIA

A reprodução não autorizada do todo ou de partes desse produto e o uso não autorizado de marcas registradas são susceptíveis a constituir uma ofensa criminal. A pirataria prejudica os consumidores, bem como desenvolvedores legítimos, editores e revendedores. Se você suspeita que este produto é uma cópia não autorizada, ou tem alguma outra informação sobre um produto pirata, por favor, ligue para o número do Serviço ao Cliente fornecido no final deste manual.

ATUALIZAÇÕES NO SISTEMA DO SOFTWARE

Para obter detalhes sobre como realizar atualizações de software do sistema para o PlayStation®3, acesse eu.playstation.com ou consulte o manual de instruções do PS3™.



BLES-01642 / BLES-01403

APENAS PARA USO DOMÉSTICO: Esse software é licenciado para jogar em sistemas PlayStation®3 autorizados. Uma atualização no sistema do PlayStation®3 pode ser necessária. É proibido qualquer acesso, uso ou transferência do produto ou de suas marcas sem autorização. Acesse eu.playstation.com/terms para conhecer todos os direitos de uso. Library programs ©1997-2012 Sony Computer Entertainment Inc. com licença exclusiva para a Sony Computer Entertainment Europe (SCEE). REVENDA E LOCAÇÃO SÃO PROIBIDAS, EXCETO SE EXPRESSAMENTE AUTORIZADAS PELA SCEE. A PlayStation®Network, PlayStation®Store e PlayStation®Home estão sujeitas aos termos de uso e não estão disponíveis em todos os países e idiomas (eu.playstation.com/terms). Requer conexão banda larga com a Internet. O usuário é responsável pelo pagamento das tarifas de Internet. Pode haver cobrança por alguns conteúdos. Os usuários devem ter pelo menos 7 anos de idade e todos os usuários com menos de 18 anos precisam de consentimento dos pais. Recursos de rede pode ser retirados mediante aviso prévio razoável – acesse eu.playstation.com/gameservers para mais detalhes. Licenciado apenas para venda na Europa, no Oriente Médio, na África, na Índia e na Oceania.

“PS”, “PlayStation”, “PS3”, “△×□○”, “SIXAXIS”, “DUALSHOCK” e “PSN” “PlayStation®Network” são marcas comerciais ou marcas registradas da Sony Computer Entertainment Inc. “Blu-ray Disc™” e “Blu-ray™” são marcas comerciais da Blu-ray Disc Association. Hitman Absolution ©2012 IO Interactive A/S. Publicado por Square Enix Ltd. Desenvolvido por IO Interactive A/S. IO INTERACTIVE e o logotipo IO são denominações comerciais da IO Interactive A/S. HITMAN ABSOLUTION e o logotipo HITMAN são marcas comerciais da Square Enix Ltd. SQUARE ENIX e o logotipo SQUARE ENIX são marcas comerciais ou marcas registradas da Square Enix Group. Todas as outras marcas comerciais são propriedades de seus respectivos titulares. Produzido no Brasil. Todos os direitos reservados.

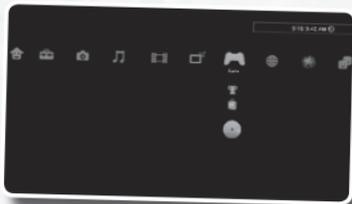


CONFIGURANDO

Configure o seu sistema PlayStation®3 de acordo com as instruções fornecidas no manual. Ao iniciar, a luz vermelha indicadora de energia mostra que o sistema PlayStation®3 está no Modo Em Espera.

Aperte o botão ligar/desligar e a luz indicativa de energia ficará verde.

Insira o disco de **Hitman Absolution** no compartimento para disco com o lado impresso para cima. Selecione o ícone  no menu XMB™ e pressione o botão  para continuar. Certifique-se de que haja espaço suficiente no Disco Rígido (HDD) antes de começar a jogar. Não insira ou remova os controles e acessórios com o aparelho ligado. Consulte o manual de instruções do PlayStation®3 para mais detalhes a respeito da configuração e a recarga do Controle sem Fio.



Menu XMB™

OBSERVE: As informações neste manual estavam corretas no momento em que foi para ser impresso, mas algumas alterações mínimas podem ter sido feitas mais tarde durante o desenvolvimento do produto. Todas as imagens de tela neste manual foram capturadas na versão em Inglês deste produto. Este título suporta os idiomas Inglês, Francês, Alemão, Italiano e Espanhol. É aconselhável que você configure o seu idioma de preferência em seu sistema PlayStation®3 antes de iniciar o jogo.

Para a decodificação de Dolby Digital:

Muitos jogos de PlayStation®3 suportam a decodificação interativa de Dolby Digital 5.1. Para a conexão com um cabo óptico digital, siga essas instruções para vivenciar a emoção do som surround. Conecte o seu PlayStation®3 a um sistema de som com tecnologia Dolby Digital através de um cabo óptico digital. Defina o sistema de som para a entrada óptica. A partir do menu de sistema do PlayStation®3, selecione o menu Settings (Configurações) e escolha Sound Settings (Configurações de som), Audio Output Settings (Configurações de saída de áudio) e selecione Optical Digital (Digital óptico). Selecione Dolby Digital 5.1 ch. Pressione o botão direito e, abaixo de Output Format (Formato de saída), Digital 5.1 ch. deve estar listado. Pressione o botão  para salvar as configurações. Verifique o menu de opções de cada jogo e configure a saída para Dolby Digital.

1.



Para realizar um ataque letal, a curta distância e silencioso, aproxime-se do alvo por trás, com um item ou uma arma com silenciador equipado, e pressione o botão .

Para dominar um alvo, guarde sua arma e aproxime-se por trás, pressione o botão e toque rapidamente no botão (pressione o botão imediatamente para matar o alvo).

2.

Para usar alguém como escudo humano, aproxime-se do alvo por trás com uma arma pessoal equipada e pressione o botão ou segure o botão enquanto estiver na mira para iniciar uma Rendição Falsa ("Fake Surrender" quando solicitado). Pressione o botão para derrubar o seu refém quando ele não for mais necessário.



3.



Para atirar em múltiplos alvos em sequência, segure o botão para entrar no modo Instinct (Instintivo) e pressione o botão . Então, segure o botão e mova o controle direito para selecionar seus alvos e pressione o botão para "marcá-los". Por fim, pressione o botão para executá-los.

Para firmar sua mira enquanto atira, segure o botão e pressione delicadamente o botão . Pressione totalmente o botão para atirar.

Para emboscar um alvo, segure o botão para mirar, pressione o botão de direção para CIMA para aproximar, delicadamente pressione o botão para firmar sua mira e pressione totalmente o botão para atirar.

Para obter cobertura, pressione o botão . Para sair da cobertura, pressione o botão novamente ou mova-se para longe. Para saltar da cobertura, mova o controle esquerdo para encarar o objeto em que você está se escondendo e pressione o botão . Para ir de cobertura para cobertura, encare o novo objeto e pressione o botão .

PROFICIÊNCIA DE COMBATE

- O indivíduo mostra calma absoluta e crueldade [REDACTED] ao se envolver em combates em curta distância.
- O indivíduo não tem escrúpulos morais sobre infligir danos colaterais [REDACTED] para alcançar suas metas.
- Ao manusear armas, o indivíduo mostra uma precisão infalível em todos os alcances. Diante de múltiplos alvos, ele emprega uma estratégia lógica e o uso habilidoso do seu ambiente.

Descobertas:

O indivíduo é o destaque do nosso programa de treinamento de combate. Ele não mostra fraquezas evidentes nos combates em longa ou curta distância e é igualmente talentoso armado ou desarmado.

ASSINADO: 

1.



Itens podem ser usados como armas (ex: pés de cabra), distrações (ex: rádios) ou ambos (ex: latas de combustível), para obter uma vantagem tática.

Há muitas maneiras para permanecer anônimo, incluindo ativar distrações e esconder corpos. Para esconder um corpo, segure o botão **O** para pegá-lo, mova o controle esquerdo para arrastá-lo e pressione o botão **Δ** para jogá-lo, quando estiver perto de um bom lugar para escondê-lo.

Para adotar um disfarce, segure o botão **X** quando estiver próximo a um corpo ou conjunto de roupas (você pode usar Instinct para se camuflar mais).

Use o modo Instinct (Instinto) para se camuflar. Esse recurso irá enganar temporariamente os inimigos com o mesmo tipo de roupa que a sua.

2.

Use Instinct para ver os itens utilizáveis, localizar objetivos, prever caminhos dos inimigos, se camuflar mais quando disfarçado, iniciar Point Shooting (Tiro Certeiro) e muito mais.

Para entrar no modo Instinct, segure o botão **R1** note que, ao usar Instinct, você consome o Instinct Meter (Medidor de Instinto).

Você pode encher o Instinct Meter completando objetivos, ativando distrações e eliminando inimigos usando métodos furtivos.

Para saber mais sobre o ambiente em que está, você também pode ativar o modo Instinct pressionando o botão **R1** quando solicitado. Dicas do Instinct podem ser desativadas no menu Options (Opções).



APTIDÃO MENTAL

1. A incomparável agilidade mental do indivíduo permite que ele se adapte rapidamente ao seu ambiente.
2. O indivíduo exibe níveis intensificados de intuição, que o auxiliam em situações estratégicas e de combate.

Descobertas:

Muitos anos de serviço desenvolveram no indivíduo um "conjunto de ferramentas mentais" bem ampliado. Ele mostra engenhosidade extrema quando colocado em situações de alta tensão, uma capacidade inata de permanecer anônimo e instintos afiados que lhe fornecem uma visão sem precedentes sobre sua situação tática.

ASSINADO: _____



APENAS PARA OLHOS GAMA

Indicador de Atenção



Radar

Medidor de Instinto

Medidor de Saúde

Disfarce utilizado

Munição restante

Item/arma em uso

CONTRACTS (Contratos): Você é o melhor assassino do mundo?

Elabore e crie os seus planos personalizados (Hits) em qualquer nível do modo Contracts. Desafie seus amigos ou acabe com assassinos ao redor do mundo em competições regionais e ganhe dinheiro para melhorar suas armas e comprar disfarces.

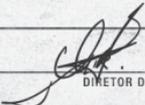
PLAY-TO-CREATE (Jogue-Para-Criar): Criando seus próprios planos de ação.

Para criar um plano, entre em um checkpoint (ponto de controle), marque seus alvos, execute-os e crie sua rota de fuga. Você pode marcar qualquer um como alvo, em qualquer checkpoint disponível, e usar qualquer arma, ferramenta ou disfarce para personalizar seu plano e moldar o contrato. Ao salvar, decida como os outros vão completar seu plano. Você vai desafiá-los a imitar seus métodos ou permitir que alguns deles tenham a liberdade para realizá-lo como quiserem?

A corrida para encontrar o maior assassino do mundo já começou.

Boa sorte, agente - o tempo está correndo!

RELATÓRIO ELABORADO POR: _____


DIRETOR DEVLIN C. CLARK

000025520-054883101010-548

CONFIDENCIAL



DECLARAÇÃO DOS DIREITOS DE PROPRIEDADE INTELECTUAL E GARANTIA LIMITADA

©2012 IO INTERACTIVE A/S. Todos os direitos reservados. IO INTERACTIVE e o logotipo IO são denominações comerciais da O Interactive A/S. HITMAN ABSOLUTION e o logotipo HITMAN logo são denominações comerciais da Square Enix Ltd. SQUARE ENIX e o logotipo SQUARE ENIX são marcas registradas ou denominações comerciais do Square Enix Group. Todas as outras denominações comerciais são propriedades de seus respectivos titulares.

AVISO

A Square Enix se reserva o direito de fazer alterações e melhorias para esse produto a qualquer momento e sem aviso prévio. Salvo disposição em contrário, todos os personagens, nomes de negócios, eventos e produtos incluídos dentro deste título são todos fictícios e qualquer semelhança com quaisquer pessoas ou organizações existentes é mera coincidência.

GARANTIA LIMITADA DA SQUARE ENIX

A Square Enix garante ao comprador original deste produto que a mídia de gravação na qual o jogo está gravado, sob utilização e condições normais, estará livre de defeitos de material e fabricação por um período de 90 dias, a partir da data da compra.

Devoluções dentro do período de 90 dias: As reivindicações de garantia devem ser feitas com o revendedor de quem você comprou o jogo. Devolva o jogo ao seu revendedor, juntamente com uma cópia do recibo de venda original e uma explicação sobre o problema que você está enfrentando com o jogo. A seu critério, o revendedor irá consertar ou substituir o jogo. O jogo substituído será garantido pelo restante do período de garantia original ou por 30 dias a partir do recebimento, o que for maior. Se por qualquer motivo o jogo não puder ser reparado ou substituído, você terá direito a receber seus danos diretos incorridos (e nenhum outro) em recurso razoável, mas apenas até o valor que você pagou pelo jogo. A desistência (reparação, substituição ou danos limitados) é seu único recurso.

ESSA GARANTIA É ADICIONAL AOS SEUS DIREITOS ESTATUTÁRIOS E NÃO OS AFETA

ESSA GARANTIA LIMITADA NÃO SE APLICA AOS PROGRAMAS QUE SÃO FORNECIDOS COMO ESTÃO E SEM GARANTIAS OU REPRESENTAÇÕES DE QUALQUER TIPO. ATÉ A EXTENSÃO PERMITIDA POR LEI APLICÁVEL, A SQUARE ENIX NEGA TODAS AS GARANTIAS (INCLUINDO, SEM LIMITAÇÃO, GARANTIAS IMPLÍCITAS POR LEIS, ESTATUTOS, ALFÂNDEGA OU DE QUALQUER OUTRA FORMA) RELACIONADAS A COMERCIALIZAÇÃO, SATISFAÇÃO DE QUALIDADE, ADEQUAÇÃO A UM PROPÓSITO ESPECÍFICO EM RELAÇÃO A ESSE PRODUTO.



AVISO DE EPILEPSIA

Por favor, leia antes de usar este jogo ou permitir que seus filhos o usem. Algumas pessoas são suscetíveis a ataques epiléticos ou perda de consciência quando expostas a determinadas luzes intermitentes ou padrões de luz na vida cotidiana. Essas pessoas podem sofrer uma convulsão ao assistir a imagens ou jogar determinados jogos. Isso pode acontecer mesmo que a pessoa não tenha histórico médico de epilepsia ou nunca tenha tido convulsões epiléticas. Se você ou alguém de sua família já teve sintomas relacionados à epilepsia (convulsão ou perda de consciência) quando expostos a luzes intermitentes ou padrões, consulte o seu médico antes de jogar. Aconselhamos que os pais monitorem o uso de jogos por seus filhos. Se você ou seu filho sentir algum dos seguintes sintomas: tonturas, visão turva, contrações nos olhos ou músculos, perda de consciência, desorientação, qualquer movimento involuntário ou convulsões durante o jogo, interrompa o uso **IMEDIATAMENTE** e consulte o seu médico (principalmente porque a experiência de qualquer um desses sintomas pode levar a quedas ou choques com objetos próximos). Os pais devem observar ou perguntar para seus filhos sobre os sintomas mencionados acima - crianças e adolescentes estão mais propensos do que adultos a sofrer esses ataques.

PRECAUÇÕES DURANTE O USO

- Não fique muito perto da tela.
Sente-se a uma boa distância da televisão, o mais longe que o comprimento do cabo permitir.
- De preferência, jogue em uma tela pequena.
- Evite jogar se estiver cansado ou não tiver dormido bem.
- Certifique-se de que está jogando em uma sala bem iluminada.
- Descanse de 10 a 15 minutos por hora enquanto joga.

AVISO: EVITE DANOS À SUA TELEVISÃO

Não use certos televisores e monitores. Alguns tipos de televisores, especialmente os de projeção frontal ou traseira e com telas de plasma, podem ser danificados se os jogos forem reproduzidos neles. Imagens estáticas ou imagens apresentadas durante o curso normal de um jogo (ou exibidas quando o jogo está em espera ou pausa) podem causar danos permanentes ao tubo de imagem, e podem "queimar" a tela, fazendo com que uma sombra permanente da imagem estática apareça em todos os momentos, mesmo quando os jogos não estão sendo reproduzidos. Sempre consulte o manual do seu televisor ou monitor, ou verifique com o fabricante para saber se o jogo pode ser usado com segurança.

SUPORTE TÉCNICO

Para solucionar questões de instalação dos videogames PC escreva uma mensagem para:



suporte@ecogames.com

Para um atendimento mais eficiente, por favor envie junto com a sua primeira mensagem:

- A imagem da nota de compra do videogame, onde todos os dados devem estar legíveis.
- A configuração de seu computador: aperte ao mesmo tempo "Windows" e a tecla "R", digite dxdiag nesse campo. Aguarde o surgimento de uma janela, copie e cole as informações da primeira aba no corpo da mensagem.
- Print Screens (imagens) do problema enfrentado, se possível.

Em caso de dificuldade, o suporte técnico poderá ajudar a encontrar essas informações.

O atendimento da Ecogames deverá responder a sua pergunta em no máximo 2 dias úteis.

Não nos responsabilizamos se o hardware do consumidor não suportar as alterações necessárias.



Quando você observa símbolos em algum dos nossos produtos elétricos, pilhas ou embalagens, isso indica que o produto elétrico ou a pilha não deve ser descartado como lixo doméstico na Europa. Para assegurar o tratamento correto do produto e da pilha, elimine-os de acordo com as leis ou requisitos locais para a eliminação de equipamentos elétricos/pilhas. Ao fazer isso, você vai ajudar a conservar os recursos naturais e melhorar os padrões de proteção ambiental no tratamento e eliminação de resíduos elétricos.



Este símbolo pode ser utilizado em pilhas, em combinação com símbolos químicos adicionais. Os símbolos químicos para o mercúrio (Hg) ou chumbo (Pb) aparecerão se a bateria tiver mercúrio superior a 0,0005% ou mais de 0,004% de chumbo.