

## MANUAL DE INSTRUÇÕES



## **WeldPlay**

Contratar novos soldadores, treiná-los, configurar as oficinas de soldadura. Torne-se um verdadeiro gestor de topo de uma empresa de soldadura. Aceitar e realizar tarefas cada vez mais complexas e rentáveis, de modo a ganhar experiência e fazer crescer o seu negócio. Para fazer isto irá precisar de aumentar os seus recursos, implementar novos processos de soldadura e contratar soldadores cada vez mais qualificados e experientes. Levar a sua empresa ao topo!

Este projecto foi financiado com o apoio da Comissão Europeia.

Esta publicação reflecte apenas as opiniões do autor, e a Comissão não pode ser responsabilizada por qualquer uso que possa ser feito das informações nela contida.

## Conteúdos

Características do jogo.....	4
Instruções.....	4
Página Inicial .....	4
Página do Jogo .....	4
Página Principal.....	4
Escritório .....	5
Oficinas.....	6
Níveis do Jogo .....	8
Guardar e carregar os níveis .....	10
Informações sobre os processos de soldadura.....	10
MMA – Manual Metal Arc Welding .....	10
MIG/MAG – Metal Inert Gas Welding / Metal Active Gas Welding .....	10
TIG – Tungsten Inert Gas Welding .....	10

## **Características do jogo**

Weldplay é um jogo que simula a gestão das actividades de soldadura, típicas do sector da produção de uma grande empresa industrial ou uma oficina. O jogador será responsável pelo recrutamento e formação de soldadores qualificados, para uma nova empresa de soldadura. O jogador terá que formar os seus soldadores e equipar a empresa com todos recursos necessários para processar produtos cada vez mais complexos e importantes. Conforme o jogo avança, o jogador deve ser capaz de completar as tarefas cada vez mais complexas e rentáveis, a fim de ajudar o crescimento do seu negócio e trazê-lo para o topo da área de soldagem.

## **Instruções**

A interface do jogo é representada por um cenário fixo, composto por várias áreas. O jogador pode mover-se dentro das diferentes áreas do jogo clicando com o rato directamente sobre os edifícios ou os ícones que aparecem na tela. Todas as actividades de gestão, de formação e de soldadura do jogo são controlados pelo rato.

## **Página Inicial**

No início do WeldPlay uma tela inicial é exibida, no qual o jogador pode seleccionar três opções: Jogar, Instruções e Créditos. Clicando no ícone “Instruções”, o jogador tem acesso às instruções do jogo. WeldPlay é o resultado do Projecto AccessWeld, pertencente ao Programa Leonardo da Vinci, cofinanciado pelos fundos do Programa de Aprendizagem ao Longo da Vida da Comissão Europeia. Ao clicar no ícone “Créditos”, serão fornecidas informações úteis sobre este projecto. Para começar a jogar, o jogador clica no botão “Jogar”.

## **Página do Jogo**

Ao clicar no botão “Jogar” na tela inicial, o jogador acede à área de jogo. O jogo tem lugar dentro de cinco áreas diferentes: 1) Cenário principal; 2) Escritório; 3) Oficina MMA; 4) Oficina MIG / MAG; 5) Oficina TIG;

### ***Página Principal***

O cenário principal é apresentado como uma visão geral da empresa, que é composta por 4 edifícios em que as diferentes actividades do jogo acontecem: o primeiro prédio à esquerda é o Escritório, enquanto os outros três



*Página Principal – a Empresa de Soldadura*

## ***Escritório***

Ao entrar no escritório, o jogador pode aceder ao seu computador para gerir todos os aspectos do seu negócio. A partir desta área do jogo, o jogador pode executar as seguintes funções: -Comprar novas oficinas de soldadura, até um máximo de três oficinas para cada processo de soldadura; -Contratar novos soldadores (MMA, MIG / MAG e TIG); -Gerir e comprar os produtos (componentes para a tocha, cilindros de gás de protecção e consumíveis) necessárias para as actividades de soldadura; -Aceitar novas tarefas (contratos de soldadura). A aceitação e a realização de novas tarefas é fundamental para ganhar dinheiro e experiência necessários para a gestão das diversas actividades da empresa e aumentar o nível de qualificação dos soldadores. Conforme o jogo avança, os soldadores serão premiados com um diploma de reconhecimento das suas capacidades. Estes diplomas serão visíveis na parede do Escritório. No Escritório, além disso, o jogador pode familiarizar-se com os principais termos e processos de soldadura, acedendo a uma enciclopédia técnica, disponível em 6 idiomas (Italiano, Polaco, Português, Romeno, Húngaro e Sueco). Na página do Escritório, o jogador pode voltar ao cenário principal, clicando no ícone de seta.



*Ícone "Saída"*



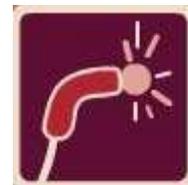
Escritório

## *Oficinas*

As actividades de soldadura são realizadas dentro dos 3 edifícios no fundo da página principal, representando as oficinas relativas aos vários processos de soldadura. Dentro desses edifícios, o jogador pode construir até 3 oficinas de soldadura e processar os objectos relacionados com uma tarefa específica. A estação de soldadura é o lugar onde as actividades dos soldadores têm lugar. Com um aumento na quantidade de dinheiro disponível, o jogador pode aumentar as suas oficinas de soldadura, comprar novos equipamentos (novos maçaricos, cilindros de gás e consumíveis), contratar novos soldadores e aceitar novas tarefas.



O soldador começará a trabalhar somente se equipado com todo o material necessário para a realização desse tipo de objecto (quantidade de gás e fio) e se as condições da tocha são adequadas. A quantidade de gás, de fio e as condições da tocha são exibidas na barra de menu apropriada na parte inferior do ecrã. Esta barra também mostra a quantidade de dinheiro ganho, os pontos de experiência ganhos, os controles para a gestão do áudio e como guardar a sessão de jogo.



A compra de mais material pode ser feita através do ícone que mostra a tocha da soldadura.



Ao clicar nos ícones do capacete de soldadura, é possível contratar um novo soldador.

Antes de contratar um novo soldador, deve comprar uma nova oficina de soldadura, através do comando



especial (ícone do braço mecânico).

As novas tarefas podem ser seleccionadas através do ícone mostrando a estrutura da bicicleta.



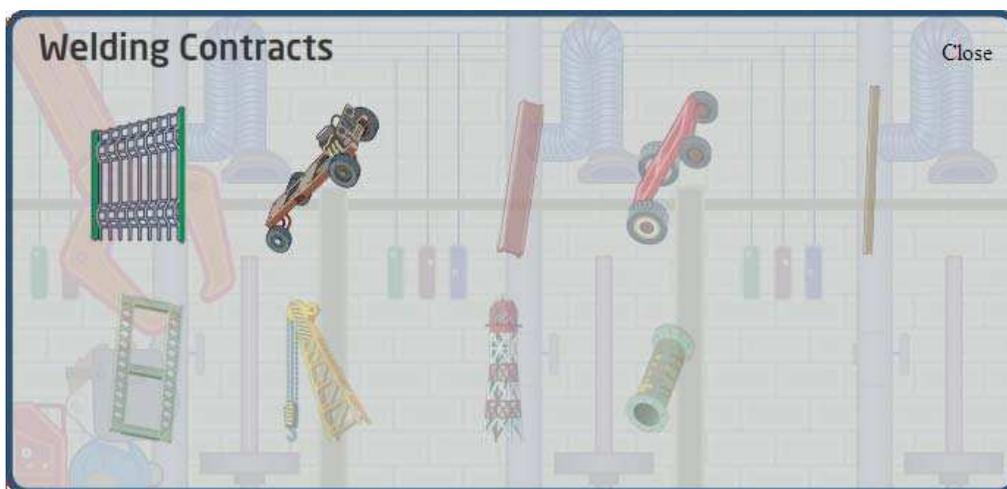
Ícone comprar uma nova oficina de soldadura

Finalmente, o jogador pode voltar à Página Principal, clicando no ícone com a seta de saída (ver Ícone “Saída” na secção Escritório).

## Níveis do Jogo

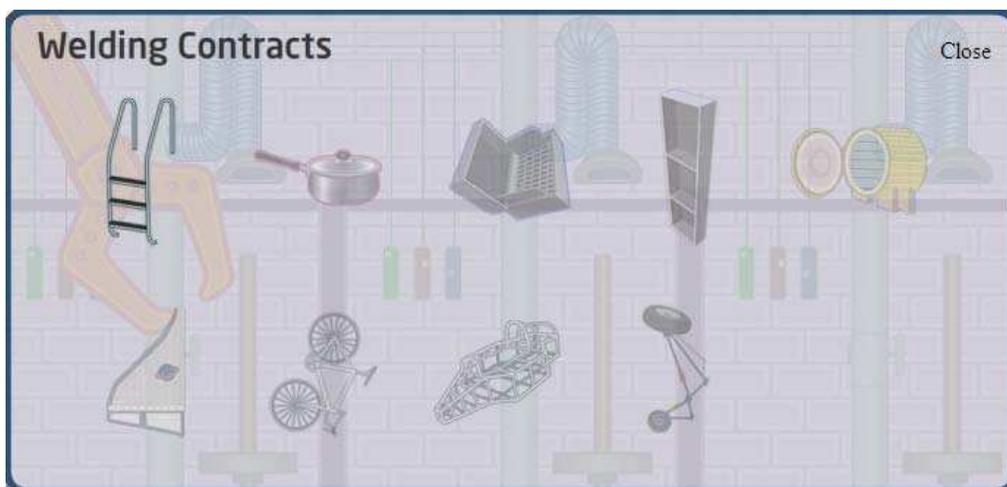
O objectivo do jogo é completar as várias tarefas ou contratos de trabalho (contratos de soldadura), que são seleccionados a partir do Escritório ou na tela das Oficinas. Para cada tarefa, o objectivo do jogador é a criação de um objecto usando um processo de soldadura específica. Cada objecto exige a execução durante um certo tempo (tempo de trabalho) e uma certa quantidade de fio e de gás, bem como a utilização da tocha. É importante notar que o tempo de trabalho não corresponde ao tempo real do jogo. O jogador tem então que gerir cuidadosamente os recursos e o dinheiro, a fim de ser capaz de comprar oficinas de soldadura adicionais e realizar todos os objectos previstos para as três técnicas de soldadura diferentes. A fim de aumentar a produtividade da empresa, o jogador pode usar, para cada processo, até um máximo de três ferros.

Na conclusão de um objecto, o jogador será pago e receberá pontos de experiência (pontos XP), que são necessários para aumentar o nível dos soldadores e, assim, ser capaz de aceitar trabalhos cada vez mais complexos e rentáveis. Com o dinheiro ganho, o jogador terá a oportunidade de adoptar e melhorar as oficinas de soldadura adicionais, contratar soldadores múltiplas simultaneamente e comprar material adicional. Os pontos de experiência e o dinheiro ganho são mostrados na barra de menu, localizado na parte inferior de cada tela. O jogo termina quando todos os soldadores disponíveis estão no topo das suas capacidades, ou seja depois de terem obtido todas as certificações e estarem equipados com todos os objectos e os equipamentos de segurança, e todas as tarefas terem sido cumpridas. As imagens seguintes mostram os contratos de soldadura relativos aos vários processos de trabalho.



*Contratos de Soldadura para o processo MMA*





*Contratos de Soldadura para o processo TIG*

## **Guardar e carregar os níveis**

O jogo guarda automaticamente os progressos realizados pelo utilizador e carrega automaticamente os próximos níveis do jogo.

## **Informações sobre os processos de soldadura**

A parte prática é realizada dentro das oficinas, contendo, respectivamente, as estações de soldadura de três processos diferentes. Dependendo do tipo de objecto a ser realizado, o jogador pode escolher a técnica de soldadura mais adequada.

### ***MMA – Manual Metal Arc Welding***

Neste processo, o arco eléctrico é gerado entre um eléctrodo consumível, tipicamente revestido, e o objecto a ser criado. O calor gerado pelo arco eléctrico funde o eléctrodo consumível que termina no interior do material de enchimento. Graças à acção do calor, o revestimento do eléctrodo funde-se com o material de enchimento metálico, criando simultaneamente uma atmosfera gasosa e uma escória que actua directamente sobre a área de soldadura, protegendo-o de todos os problemas de oxidação. No final da passagem, a escória depositada tem de ser removida. Esta técnica é a mais simples entre os diversos processos de soldadura. Entre as vantagens associadas a esta técnica, lembramos: -Flexibilidade. -Baixo custo.

### ***MIG/MAG – Metal Inert Gas Welding / Metal Active Gas Welding***

Os processos MIG/MAG fazem parte das técnicas de soldadura definidas como "fio contínuo", porque o material de enchimento, neste caso, é constituído por um fio que é alimentado sem interrupção durante todo o processo. Como no processo de MMA, o arco eléctrico é gerado entre o eléctrodo fusível (fio contínuo) e o objecto a ser criado. A protecção da soldadura é garantida por um fluxo de gás a partir do maçarico de soldadura. O processo é definido como processo MIG ou MAG, dependendo se o gás utilizado um gás inerte (uma vez que não reage com outros elementos a temperaturas elevadas) ou um gás activo. Esta técnica é caracterizada pelas seguintes vantagens: -Alta produtividade. -Qualidade da junta soldada.

### ***TIG – Tungsten Inert Gas Welding***

Ao contrário dos processos acima mencionados, neste caso, o arco eléctrico é gerado entre um eléctrodo não fusível em tungsténio e o objecto a ser criado. O material de enchimento é utilizado sob a forma de pequenas