

1 Saúde e Segurança

Informação Básica

2 Como Começar

3 Guardar e Apagar Dados

Solo

4 Iniciar um Capítulo

5 O Ecrã de Jogo

6 Controlar o Pit

7 Falhar um Capítulo

Multijogador

8 À Distância

9 Por Perto

10 Regras

Cartões RA

11 Batalha de Cartões RA

12 SpotPass

Outros Modos

13 StreetPass

14 Vault (Cofre) / Opções

Assistência Técnica

15 Como nos Contactar

1 Saúde e Segurança

Obrigado por ter escolhido KID ICARUS™: UPRISING para a Nintendo 3DS™.

Esta aplicação apenas funciona com as versões europeia e australiana da Consola Nintendo 3DS.


Leia este manual com atenção antes de usar esta aplicação. Se a utilização desta aplicação se destinar a crianças pequenas, recomenda-se que um adulto o leia e explique previamente o conteúdo do mesmo.


Leia o manual de instruções da sua Consola Nintendo 3DS pois contém informações importantes que o ajudarão a desfrutar desta aplicação.

Informações sobre Saúde e Segurança

IMPORTANTE

Pode consultar informação importante sobre a sua saúde e segurança na aplicação Informações sobre Saúde e Segurança, no Menu HOME.

Para aceder a esta aplicação, toque no símbolo  no Menu HOME. Depois, toque em ABRIR e leia atentamente o conteúdo de todas as secções. Quando terminar, prima

 HOME para regressar ao Menu HOME.

Antes de utilizar aplicações da Nintendo 3DS, deve ler integralmente o manual de instruções da consola, prestando especial atenção às Informações sobre Saúde e Segurança.

Para precauções relativas à comunicação sem fios ou ao jogo online, consulte as Informações sobre Saúde e Segurança no manual de instruções da consola.

Seleção de Idioma

O idioma que irá aparecer no jogo depende daquele que está definido na consola. Este jogo suporta cinco idiomas diferentes: inglês, alemão, francês, espanhol e italiano. Se o idioma da sua Consola Nintendo 3DS já estiver configurado para um destes, será esse mesmo idioma que aparecerá no jogo. Se a sua Consola Nintendo 3DS estiver configurada para outro idioma, aquele que aparecerá no jogo, por predefinição, será o inglês. Para obter instruções sobre como alterar o idioma da consola, consulte no manual de instruções a secção “Definições da Consola”.

Classificação Etária

Para obter informações sobre a classificação etária desta e de outras aplicações, consulte a página web de referência sobre o sistema de classificação etária da sua região:

PEGI (Europa)

www.pegi.info

USK (Alemanha):

www.usk.de

COB (Austrália):

www.classification.gov.au

OFLC (Nova Zelândia):

www.censorship.govt.nz

Advertências

Ao descarregar ou utilizar esta aplicação (incluindo todo e qualquer conteúdo digital ou documentação que descarregue para utilizar com a aplicação em causa) e depois de efetuados os pagamentos aplicáveis, o utilizador possuirá uma licença pessoal, não exclusiva e revogável para utilizar esta aplicação na Consola Nintendo 3DS. A utilização desta aplicação está sujeita ao Contrato de Utilização dos Serviços e Política de Privacidade da Nintendo 3DS, que inclui o Código de Conduta dos Serviços de Rede da Nintendo 3DS.

A reprodução ou distribuição não autorizada é proibida. Nem a sua

Consola Nintendo 3DS nem esta aplicação foram concebidas para serem usadas com dispositivos ou acessórios não autorizados. Tal utilização poderá ser ilegal, invalidar a garantia e estar em violação dos seus deveres ao abrigo do Contrato de Utilização. Além disso, o seu uso poderá causar lesões tanto a outros como a si mesmo e poderá causar danos ou problemas de funcionamento na Consola Nintendo 3DS ou em algum dos seus serviços. A Nintendo (assim como os seus titulares de licença e distribuidores) não se responsabiliza por quaisquer danos ou perdas procedentes do uso de dispositivos ou acessórios não autorizados.

Esta aplicação da Nintendo, o manual de instruções e outros textos que a acompanham estão protegidos pelas leis de propriedade intelectual nacionais e internacionais. A titularidade deste documento não lhe proporcionará qualquer licença ou direitos de propriedade sobre o mesmo ou sobre outros textos.

A Nintendo respeita a propriedade intelectual de outros e pedimos aos fornecedores de conteúdos para a Nintendo 3DS que façam o mesmo. De acordo com o "Digital Millennium

Copyright Act" dos Estados Unidos da América, a Directiva sobre o Comércio Electrónico da União Europeia, e outras leis aplicáveis, a Nintendo adotou a política de eliminar, em determinadas circunstâncias e a seu próprio critério, quaisquer aplicações da Nintendo 3DS que pareçam infringir os direitos de propriedade intelectual de terceiros. Se acredita que os seus direitos de propriedade intelectual estão a ser violados, pode obter mais informações sobre a nossa política e conhecer os seus direitos em: ippolicy.nintendo-europe.com

Os utilizadores residentes na Austrália e na Nova Zelândia devem consultar:

© 2012 Nintendo

© 2012 Sora Ltd.

Trademarks are property of their respective owners. Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo. All rights reserved.



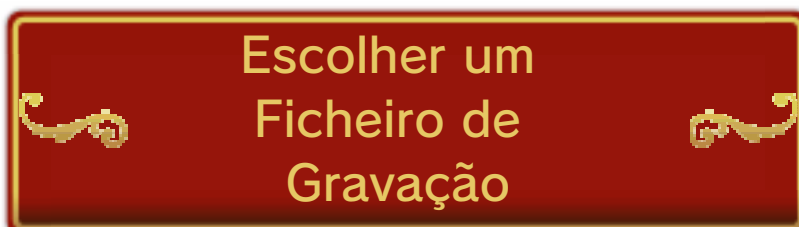
This product uses the LC Font by Sharp Corporation.

LCFONT, LC Font and the LC logo mark are trademarks of Sharp Corporation.

CTR-P-AKDP-EUR



2 Como Começar

Inicie o jogo. Quando o ecrã inicial for apresentado, toque no Ecrã Tátil.



Ao jogar pela primeira vez, escolha um ficheiro de gravação vazio e confirme o seu nome, aniversário e Mii™. Se já tiver criado um ficheiro, selecione-o a partir do menu.



Toque no modo de jogo que deseja utilizar. Toque no símbolo  para aceder aos vídeos How to Play (Como Jogar), ou em  para utilizar os Cartões RA de KID ICARUS: UPRISING (p. 11) .



Vídeos How to Play (Como Jogar)

O herói do jogo, Pit, e a deusa Palutena explicarão como jogar.



Para mais informações acerca deste título, visite a página oficial: www.kidicarus.com.pt

- É necessária uma ligação sem fios para ligar a sua Consola Nintendo 3DS à Internet.
- A página oficial poderá encerrar futuramente sem aviso.

Acerca do Modo de Descanso


Feche a Consola Nintendo 3DS durante o jogo para ativar o Modo de Descanso e reduzir significativamente o consumo da bateria. Reabra a consola para continuar a jogar.

Esta função não está disponível no modo multijogador.



3 Guardar e Apagar Dados

Guardar Dados

A sua progressão no jogo será guardada automaticamente no ficheiro de gravação. Enquanto os dados são guardados, o símbolo  será apresentado no canto superior esquerdo do Ecrã 3D.

- Não ligue e desligue repetidamente a consola nem retire o cartão de jogo ou o Cartão SD durante a gravação. Certifique-se de que não reinicia a consola durante a gravação nem acumula sujidade nos terminais. Estas ações poderão resultar na perda permanente de dados.
- Não utilize acessórios ou aplicações externas para modificar os seus dados de gravação, uma vez que isto poderá resultar numa incapacidade de progressão ou perda dos dados de gravação. Qualquer modificação será permanente, portanto tenha cuidado.

Apagar Dados

Para apagar um ficheiro de gravação aceda ao ecrã de seleção de ficheiros de gravação, selecione o ficheiro que deseja apagar, pressione **L** e siga as instruções apresentadas no Ecrã Tátil.

Nota: Quando apagar dados certifique-se de que seleciona o ficheiro correto. **Quaisquer dados que tenham sido apagados não poderão ser recuperados, portanto tenha cuidado.**

Apagar Todos os Dados Guardados

Logo após carregar o jogo, depois do logotipo Nintendo 3DS desaparecer mas antes do ecrã inicial ser exibido, pressione **(A)+(B)+(X)+(Y)** para apagar todos os dados de gravação deste jogo.



4 Iniciar um Capítulo

Move Out! (Começar!)

No menu principal escolha SOLO (modo um jogador) e toque em MOVE OUT! (Começar!). Poderá escolher o capítulo e o nível de dificuldade e, em seguida, começar a jogar.



The Fiend's Cauldron (O Caldeirão Maléfico)

Antes de iniciar um capítulo, poderá depositar corações no Caldeirão Maléfico para alterar o nível de Intensity (Intensidade). Quanto maior a Intensidade mais difícil será o capítulo, mas receberá mais corações ao completá-lo e encontrará itens melhores.



Acerca dos Corações

Pode obter corações de várias formas, derrotando inimigos ou desmantelando armas, por exemplo. Pode utilizá-los para alterar a Intensidade dos capítulos ou trocá-los por novas armas.

Equipamento


Aqui poderá escolher que arma utilizar no capítulo e equipar-se com poderes que concedem efeitos especiais durante o jogo. Sempre que se equipar com novos itens poderá ser útil testá-los no Practice Range (Campo de Treino).



Arms Altar (Altar Bélico)

Poderá trocar corações por novas armas ou combinar várias armas para criar outras mais poderosas **(as armas utilizadas neste processo serão perdidas)** . Também pode desmantelar armas que já não queira e convertê-las em corações.

Idol Toss (Lançamento de Ídolos)

Coloque um ovo  na bandeja, deslize-a para baixo e liberte-a.



O ovo voará até ao céu, onde se transformará num Ídolo. Também é possível lançar vários ovos ao mesmo tempo.

Obtenha ovos à medida que progride no jogo ou gastando Moedas de Jogo acumuladas na sua Consola Nintendo 3DS.

Nota: Para obter mais informações sobre Moedas de Jogo, consulte o manual de instruções da sua Consola Nintendo 3DS.






Caça ao Tesouro

Poderá obter tesouros valiosos ao cumprir certas condições durante o jogo.



5 O Ecrã de Jogo



-  **1** Barra de Energia
Diminui à medida que o Pit sofre danos.
-  **2** Pontuação
-  **3** Indicador de Inimigo
Aparece sobre todos os inimigos ao alcance de disparo.
-  **4** Retícula
Indica a direção em que o Pit vai atacar.
-  **5** Orbes de Ataque Especial
Vão enchendo ao longo do tempo. Toque num quando estiver cheio para lançar um ataque poderoso.

Nota: Só podem ser utilizados durante Combates Aéreos.

6 Intensidade (Dificuldade)

À esquerda é indicado o nível de dificuldade atual. À direita é indicado o número de corações que depositou no Caldeirão Maléfico (p. 4) . Se falhar o capítulo, alguns destes corações cairão do Caldeirão e o nível de dificuldade diminuirá.

7 Corações Obtidos

Combate Terrestre

Alguns elementos no ecrã são diferentes dos utilizados no Combate Aéreo.



1 Seta de Orientação

Avance nesta direção para progredir no capítulo.



Indicador de Item

Aparece sobre itens que pode recolher.




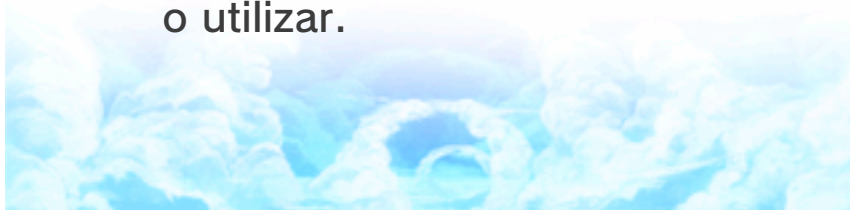
Paleta de Poderes

Toque aqui para utilizar os poderes com que se equipou.



Itens

Se tiver um item utilizável, como uma granada, ele aparecerá aqui. Prima  para o utilizar.



6 Controlar o Pit

Controlos Básicos

Movimento



Deslocar a Retícula



Deslizar sobre o Ecrã Tátil

Atacar



- Também pode atacar com **A**, **B**, **Y** ou **+**.
- Também pode deslocar a retícula pressionando **R** e deslizando **C**. Contudo, durante os Combates Terrestres a retícula só se deslocará na vertical se deslizar **C** lentamente.

Outros Controlos

Disparo Contínuo



(pressionar)

Disparo Poderoso






(depois de uns segundos sem disparar)

Ataque Corporal

 (premir repetidamente quando um inimigo estiver próximo)


Pausa




Nota: Pressione  +  +  para, a qualquer momento, reiniciar o jogo e regressar ao ecrã inicial. Esta função não está disponível no modo multijogador.

Controlos de Combate Terrestre

Rodar

 Deslizar rapidamente sobre o Ecrã Tátil

Desviar

 (deslizar rapidamente logo antes do impacto de um ataque)

Correr

 (rapidamente)


Disparo em Corrida

 (enquanto corre)

Alternar entre Poderes

 Deslizar a Paleta de Poderes


Usar Poder

 Toque no símbolo na Paleta de Poderes

Centrar Câmara



 (levemente)

Aproximar Câmara

 Enquanto estiver imóvel, toque duas vezes seguidas no Ecrã Tátil (mantenha a pressão no segundo toque)

Mudar Câmara






Nota: Também pode alternar entre poderes com  e utilizá-los com .

Acerca dos Veículos





Durante alguns Combates Terrestres encontrará veículos



especiais. Aproxime-se e prima  para os conduzir. Durante a condução toque no símbolo  no Ecrã Tátil para executar a ação especial desse veículo (o desenho deste símbolo será diferente para cada veículo). Quando quiser sair do veículo, toque no símbolo  no Ecrã Tátil.

Botão Deslizante Pro

Se ligar o Botão Deslizante Pro da Nintendo 3DS (vendido em separado) à sua consola, poderá utilizar o Botão Deslizante Direito para controlar o Pit, em vez do Botão Deslizante principal à esquerda.

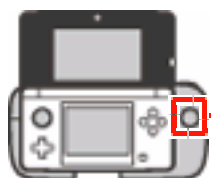
Se não possuir o Botão Deslizante Pro, também pode alterar as definições no menu Options (Opções) (p. 14) para controlar os movimentos do Pit com , ,  e .

Ligue o Botão Deslizante Pro antes

de iniciar o jogo ou enquanto o jogo estiver em pausa.

Para instruções detalhadas sobre como configurar e utilizar o Botão Deslizante Pro da Nintendo 3DS, consulte o manual de instruções do acessório.

Se o Botão Deslizante Direito não funcionar corretamente...



Botão Deslizante
Direito

Se o Botão Deslizante Direito não seguir os seus movimentos, ou se enviar movimentos para a aplicação enquanto não estiver a utilizá-lo, siga as instruções abaixo para calibrar o acessório.

● Calibração

- 1 Prima **L**, **R** e **X** simultaneamente quando o ecrã inicial for exibido ou o jogo estiver em pausa.
 - 2 Siga as instruções apresentadas no ecrã para calibrar o Botão Deslizante Direito.
- Esta função de calibração não está disponível durante o modo multijogador.
 - Pode calibrar o Botão Deslizante da Consola Nintendo 3DS a partir

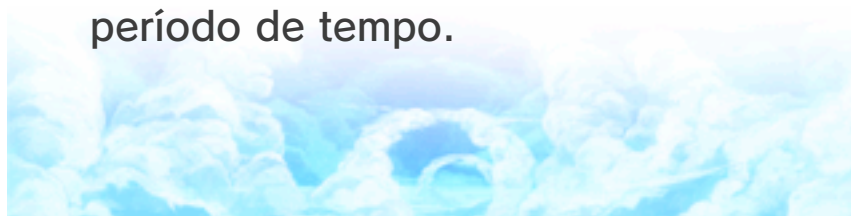
das Definições da Consola. Para mais informações, consulte o manual de instruções da consola.



7 Falhar um Capítulo

Se a barra de energia esvaziar completamente, o Pit entrará no modo Crisis (Crise), em que a barra de energia não é exibida. Se o Pit sofrer demasiados danos durante o modo Crisis, falhará o capítulo. Poderá escolher entre retomar o capítulo a partir de um ponto específico (Continue), regressar ao menu Move Out! (Começar!), ou mudar de equipamento (esta última opção não estará disponível em alguns capítulos). Uma vez que falhar o capítulo reduz a Intensidade, os itens que tiver recolhido tornar-se-ão ligeiramente menos valiosos.

- Se apanhar o item Drink of the Gods (Bebida dos Deuses) durante o modo Crisis, a barra de energia voltará a encher completamente.
- O Pit recuperará automaticamente do modo Crisis após um curto período de tempo.



8 À Distância

Pode competir sozinho ou em equipa através da Internet, com um máximo de cinco jogadores adicionais.

- Envolver mais jogadores numa partida ou jogar com amigos registados melhorará as recompensas que pode obter no final da partida.
- Para mais informações sobre como ligar a sua Consola Nintendo 3DS à Internet ou sobre como registar códigos de amigo, consulte o manual de instruções da consola.

Com Amigos

Jogue com amigos registados na sua Consola Nintendo 3DS.



- 1 Se um amigo com quem deseja jogar já tiver criado uma sala, selecione-a. Caso contrário, selecione CREATE ROOM (Criar Sala), escolha entre os modos Light Versus Dark (Luz vs. Trevas) ou Free-For-All (Todos Contra Todos) (p. 10) e espere que os seus amigos participem.
- 2 Ajuste as regras (apenas o



jogador que criou a sala pode fazer isto) e o equipamento que deseja utilizar. Selecione MOVE OUT! (Começar!) para iniciar a partida.

Nota: Se decidir jogar com amigos, os seus amigos registados poderão ver o seu estado online utilizando a Lista de Amigos do jogo. Isto é aplicável mesmo que tenha escolhido não partilhar o seu estado online na Lista de Amigos do Menu HOME.

Participar a partir da Lista de Amigos

Também é possível participar num jogo a partir da Lista de Amigos (acessível a partir do Menu HOME).



Se algum dos seus amigos tiver criado um jogo em que possa participar, verá uma marca  no símbolo da Lista de Amigos . Escolha um cartão de amigo amarelo marcado com "Participável" e toque em PARTICIPAR NO JOGO DO AMIGO.

- O cartão de jogo de KID ICARUS: UPRISING deve estar inserido na consola.
- Em certas situações durante o jogo, poderá não ser possível

participar na partida do seu amigo.

- Se a partida atual já tiver começado, poderá participar a partir da seguinte.

Com Todos

Jogue com outros utilizadores de qualquer parte do mundo. Escolha entre os modos Light Versus Dark ou Free-For-All, confirme o equipamento que deseja utilizar e selecione MOVE OUT! (Começar!) para iniciar a partida.

Nota: Pode restringir a interação online a partir do Controlo Parental. Para mais informações, consulte o manual de instruções da consola.



9 Por Perto

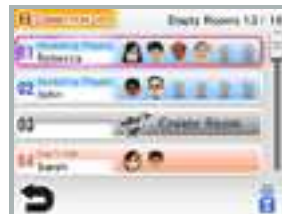
Pode competir sozinho ou em equipa através da ligação sem fios local, com um máximo de cinco jogadores adicionais.

Precisará de:

- Uma Consola Nintendo 3DS por jogador;
- Uma cópia do título por jogador.

Procedimentos de Ligação

- 1 Escolha uma sala existente para participar ou seleccione CREATE ROOM (Criar Sala) e espere que os outros jogadores participem.
- 2 Ajuste as regras (apenas o jogador que criou a sala pode fazer isto) e o equipamento que deseja utilizar. Seleccione MOVE OUT! (Começar!) para iniciar a partida.



10 Regras

No modo multijogador pode escolher entre dois tipos de partida.

Light Versus Dark (Luz vs. Trevas)

Uma batalha em equipa onde os jogadores combatem três contra três. Se houver menos de seis jogadores presentes, a consola controlará os que faltam.





- ① Quando qualquer membro da equipa for derrotado, será deduzida energia à barra Team Life (Energia da Equipa). O valor deduzido será proporcional ao valor da arma utilizada pelo jogador derrotado.
- ② Quando a derrota de um jogador fizer com que a barra Team Life esvazie completamente, esse jogador transformar-se-á num anjo poderoso.
- ③ A primeira equipa a derrotar o anjo inimigo vence a partida.

Free-For-All (Todos contra Todos)

Uma batalha em que todos os jogadores são considerados inimigos. Derrote o maior número possível de oponentes dentro do tempo limite. No final, vence o jogador que tiver a pontuação mais alta.



11 Batalha de Cartões RA

Selecione o símbolo  no Menu Principal ou o símbolo  no Vault (Cofre) para que os Cartões RA de KID ICARUS: UPRISING ganhem vida e lutem entre si.

Nota: Os Cartões RA de KID ICARUS: UPRISING só podem ser utilizados com este jogo.

Como Jogar

- 1 Aponte as câmaras exteriores a um Cartão RA e um Ídolo surgirá.



Podem ser apresentados até três Ídolos ao mesmo tempo.

- 2 Para travar uma Batalha de Ídolos posicione dois Cartões RA de forma a que as suas extremidades inferiores se defrontem e, em seguida, prima **(A)** ou toque em FIGHT! (Lutar!).
Em cada batalha só poderão participar dois cartões.

Nota: Pode tirar fotos aos seus Ídolos com **(L)** ou **(R)**. Estas imagens serão guardadas no Cartão SD e podem ser visualizadas a partir da Câmara Nintendo 3DS no Menu HOME.

Acerca dos Ídolos

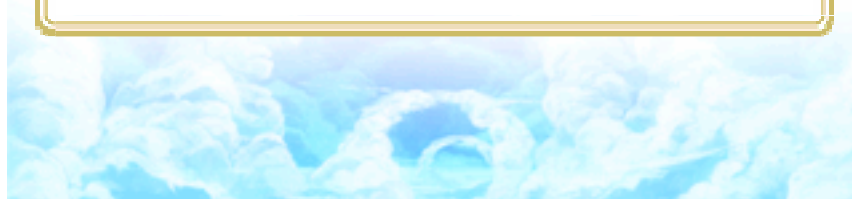
Os Ídolos são reproduções em 3D das personagens e outros elementos do jogo. Alguns Ídolos podem ser obtidos no Cofre, enquanto outros aparecem a partir dos Cartões RA.

Utilizar os Cartões RA

- Coloque os Cartões RA numa superfície plana e bem iluminada. Ajuste a distância e o ângulo, mantendo os Cartões RA dentro do campo de visão das câmaras exteriores até serem reconhecidos corretamente.
- Assegure-se de que o Cartão RA é completamente visível no Ecrã 3D. Caso contrário, este poderá não ser reconhecido.
- Utilize os Cartões RA em áreas fora do alcance da luz solar ou outras fontes de iluminação direta, já que esta poderá interferir com a capacidade das câmaras exteriores de os reconhecerem adequadamente.
- Se uma câmara exterior estiver suja, limpe-a com um pano macio antes de começar.
- Se os Cartões RA estiverem dobrados ou deformados não

serão reconhecidos pela consola.
Assegure-se de que os
Cartões RA em uso estão
completamente assentes na
superfície.

Quando utilizar os Cartões RA
necessitará de mover a sua
Consola Nintendo 3DS.
Assegure-se de que dispõe de
espaço suficiente para se mover
à volta dos cartões e vê-los a
partir de vários ângulos. Deve
ainda segurar firmemente a
consola durante toda a utilização.
Evite movimentos bruscos com a
consola ou os seus
componentes, já que poderá
causar lesões ou danos em seu
redor.



12 SpotPass

Este título permite o download automático de novos cristais de armas e notificações através de uma ligação à Internet utilizando o SpotPass™. O SpotPass só está ativo quando a consola está em Modo de Descanso e perto de um ponto de acesso com ligação à Internet.

Antes de utilizar o SpotPass, deverá:


- Aceitar o Contrato de Utilização dos Serviços e Política de Privacidade da Nintendo 3DS;
- Configurar uma ligação à Internet;
- Inserir um Cartão SD na Consola Nintendo 3DS.

Para mais informações, consulte o manual de instruções da consola.

Ativar o SpotPass

- 1 A partir do menu Options (Opções) (p. 14) selecione OTHER (Outras) e escolha ON (Ativar) para a opção SpotPass.
- 2 Quando o ecrã de confirmação for apresentado, toque em YES (Sim).
- 3 Pode visualizar as notificações




recebidas tocando no símbolo de notificação  no Menu HOME. Os cristais de armas que tiver recebido aparecerão na sua Gem Case (Caixa de Cristais) (p. 12) .

Nota: Pode ativar o SpotPass individualmente para cada um dos ficheiros de gravação. Receberá notificações desde que o SpotPass seja ativado para qualquer destes ficheiros.



Se quiser deixar de receber notificações e cristais de armas através do SpotPass, aceda ao menu Options (Opções), selecione OTHER (Outras) e escolha OFF (Desativar) para a opção SpotPass.

Se quiser apenas deixar de receber notificações, toque no símbolo  no Menu HOME para iniciar as Notificações. Selecione qualquer notificação de KID ICARUS: UPRISING e toque em DESATIVAR NOTIFICAÇÕES PARA ESTA APLICAÇÃO. Se, mais tarde, decidir que deseja voltar a receber notificações, basta desativar o SpotPass para este jogo e, em seguida, reativá-lo utilizando os procedimentos descritos acima.




13 StreetPass

Ative o StreetPass™ para trocar cristais de armas com outros jogadores que utilizem esta função. Para começar, selecione StreetPass a partir do menu e crie um cristal de armas.



- Esta funcionalidade requer que ative o StreetPass para este título na sua Consola Nintendo 3DS. Quando o ecrã de confirmação for apresentado, aceite.
- Para comunicar através desta funcionalidade, todos os jogadores deverão ativar o StreetPass para este título.

Trocar Cristais de Armas

- 1 Pode criar cristais de armas a partir de armas (as armas utilizadas não serão perdidas).
- 2 Os cristais que tiver criado serão trocados com os de outros jogadores, que poderá encontrar na sua bolsa de cristais .
- 3 Selecione FUSE GEMS (Fundir Cristais) para combinar cristais que tenha recebido e criar novas armas ou escolha um cristal da

Gem Case (Caixa de Cristais) e prima **A** para transformá-lo numa arma sem o fundir. Ambas as opções custam alguns corações e **os cristais utilizados serão perdidos** . Os cristais que já não queira podem ainda ser convertidos em corações.

Desativar o StreetPass

Para desativar o StreetPass abra as Definições da Consola, selecione GESTÃO DE DADOS e, em seguida, GESTÃO DO StreetPass. Toque no símbolo deste título e selecione DESATIVAR StreetPass.

Nota: Pode restringir a utilização do StreetPass a partir do Controlo Parental. Para mais informações, consulte o manual de instruções da consola.



14 Vault (Cofre) / Opções

Vault (Cofre)

Veja os Ídolos que recolheu, consulte os registos de batalhas antigas ou desfrute da música do jogo, entre outras coisas.



Opções

Configure várias definições de jogo, incluindo os controlos e a posição das legendas. Pode também editar a informação pessoal que introduziu quando criou o seu ficheiro de gravação.



15 Como nos Contactar

Para informações sobre produtos,
visite a página web da Nintendo em:
www.nintendo.com/countryselector

Para assistência técnica e resolução
de problemas, consulte o manual de
instruções da sua Consola
Nintendo 3DS ou visite:
support.nintendo.com