

1 Informações Importantes

Informação Básica

2 Apresentação

3 Controlos

4 Primeiros Passos

5 Guardar e Apagar Dados

Vida na Cidade

6 Ecrã de Jogo

7 Separadores de Ecrãs

8 O Que Fazer na Cidade

9 Edifícios da Cidade

10 Main Street 1

11 Main Street 2

Acerca da Ilha

12 O Que Fazer na Ilha

Funções de Comunicação

14 StreetPass

15 Modo de Jogo Local

16 Jogar Online

Outro

17 Artistas e Escultores

Assistência Técnica

18 Informações de Contacto

Obrigado por ter escolhido
Animal Crossing™: New Leaf para a
Nintendo 3DS™.

Esta aplicação funciona apenas com
as versões europeia e australiana da
Consola Nintendo 3DS.

Leia este manual com atenção antes
de utilizar a aplicação. Se a
aplicação se destinar a ser utilizada
por crianças pequenas, o manual
deverá ser-lhes lido e explicado por
um adulto.

Leia também o manual de instruções
da sua Consola Nintendo 3DS, pois
este contém informações
importantes que o ajudarão a
usufruir desta aplicação.

- ◆ Todas as referências a
"Nintendo 3DS" neste manual
referem-se às Consolas
Nintendo 3DS e
Nintendo 3DS™ XL.

Informações sobre Saúde e Segurança



IMPORTANTE

Pode consultar informações
importantes sobre a sua saúde e
segurança, acedendo à aplicação
Informações sobre Saúde e
Segurança a partir do Menu HOME.

Para aceder a esta aplicação, toque

no símbolo  no Menu HOME. Em seguida, toque em ABRIR e leia atentamente o conteúdo de todas as secções. Quando terminar, prima  para regressar ao Menu HOME.

Antes de utilizar aplicações da Nintendo 3DS, deverá ler na íntegra o manual de instruções da consola, prestando especial atenção às Informações sobre Saúde e Segurança.

Para obter informações sobre as precauções a ter relativamente à comunicação sem fios ou à jogabilidade online, consulte a secção "Informações sobre Saúde e Segurança" no manual de instruções da consola.

Precauções Relativas à Partilha de Informações

Ao partilhar conteúdos com outros utilizadores, não carregue, troque nem envie conteúdos ilegais, ofensivos ou que possam infringir os direitos de terceiros. Não inclua informações pessoais e certifique-se de que obtém todos os direitos e autorizações necessários da parte de terceiros.

Seleção de Idioma

O idioma da aplicação dependerá daquele que estiver definido na consola. Este título suporta cinco idiomas diferentes: inglês, alemão,

francês, espanhol e italiano. Se o idioma da sua Consola Nintendo 3DS já estiver configurado para um destes, será esse mesmo idioma que aparecerá na aplicação. Se a sua Consola Nintendo 3DS estiver configurada para outro idioma, aquele que aparecerá na aplicação será, por predefinição, o inglês. Para obter instruções sobre como alterar o idioma da consola, consulte o manual eletrónico das Definições da Consola.

Classificação Etária

Para obter informações sobre a classificação etária desta e de outras aplicações, consulte a página web de referência sobre o sistema de classificação etária da sua região:

PEGI (Europa):
www.pegi.info

USK (Alemanha):
www.usk.de

Classification Operations Branch
(Austrália):
www.classification.gov.au

OFLC (Nova Zelândia):
www.censorship.govt.nz

Advertências

Esta aplicação (incluindo todo e qualquer conteúdo digital ou documentação que descarregue para utilizar com a aplicação em causa) é licenciada pela Nintendo®

apenas para utilização pessoal e não comercial com a sua Consola Nintendo 3DS. A utilização de quaisquer serviços online desta aplicação está sujeita ao Contrato de Utilização dos Serviços e Política de Privacidade da Nintendo 3DS, que inclui o Código de Conduta da Nintendo 3DS.

A reprodução ou utilização não autorizada é proibida.

Esta aplicação dispõe de medidas de proteção técnica para impedir a cópia ou a reprodução de conteúdos.

Nem a sua Consola Nintendo 3DS nem esta aplicação foram concebidas para utilização com dispositivos ou aplicações não autorizados, existentes ou futuros, que permitam efetuar modificações técnicas da Consola Nintendo 3DS ou das suas aplicações, nem para utilização com qualquer dispositivo não autorizado que possa ser utilizado em conjunção com a sua Consola Nintendo 3DS.

Após a atualização da Nintendo 3DS ou das suas aplicações, quaisquer dispositivos ou aplicações não autorizados, existentes ou futuros, que permitam efetuar modificações técnicas da Consola Nintendo 3DS ou das suas aplicações, ou qualquer dispositivo não autorizado que possa ser utilizado em conjunção com a sua Consola Nintendo 3DS podem fazer

com que a sua Consola Nintendo 3DS deixe de funcionar permanentemente e causar a eliminação de conteúdos.

Esta aplicação, o respetivo manual de instruções e quaisquer outros textos que a acompanhem estão protegidos por leis de propriedade intelectual nacionais e

© 2012-2013 Nintendo Co., Ltd.

Trademarks are property of their respective owners. Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo.



This product uses the LC Font by Sharp Corporation. LCFONT, LC Font and the LC logo mark are trademarks of Sharp Corporation.

"QR Code reader" includes software deliverables of Information System Products Co., Ltd. and Institute of Super Compression Technologies, Inc.

QR Code is a registered trademark of DENSO WAVE INCORPORATED in JAPAN and other countries.

CTR-P-EGDP-EUR-00

2 Apresentação



Assume o papel de presidente da câmara ou de residente à medida que procuras construir uma cidade com base na tua imaginação. Cria e mantém laços de amizade com os teus vizinhos e utiliza os recursos da tua cidade para torná-la no melhor lugar possível para viver. A vida na cidade nunca foi tão divertida como em *Animal Crossing: New Leaf*!

- ◆ Apenas o primeiro jogador a registar um jogo na Consola Nintendo 3DS pode assumir o papel de presidente da câmara. Todos os jogadores que se registarem depois (jogadores dois a quatro) apenas podem jogar no papel de residentes da cidade.

Animal Crossing: New Leaf utiliza o calendário e relógio internos da tua Consola Nintendo 3DS para criar uma cidade que segue o mesmo dia e a mesma estação da vida real! Se ajustares o tempo e a data manualmente, a tua cidade irá ficar repleta de ervas daninhas, provocando estragos nas tuas plantações de nabos (pág. 9) e diminuindo o valor geral da tua cidade. Tem isto em atenção quando jogares!





Controlos no Jogo



Caminhar



Correr



Falar

Ⓐ (quando estás voltado para outra personagem)

Utilizar/
/Percorrer
ferramentas



Utilizar
ferramenta

Ⓐ (quando estás a segurar uma ferramenta)

Guardar
ferramenta



Examinar

Ⓐ (quando estás em frente ao quadro de avisos da cidade, a sinais, etc.)

Abanar árvore

Ⓐ (quando estás voltado para uma árvore e não estás a segurar qualquer ferramenta)

Apanhar
objeto

Ⓨ (quando estás voltado para um objeto)

Apanhar flor

Y (quando estás voltado para uma flor)

Preencher buraco no chão

Y (quando estás voltado para um buraco no chão)

Abrir/Fechar bolsos

X

Entrar em casa

A

Alterar o ângulo de visão dentro de certos edifícios

+

Utilizar peça de mobiliário interativa

A (quando estás voltado para certas peças de mobiliário, como candeeiros, frigoríficos, etc.)

Guardar peça de mobiliário nos bolsos

Y (quando estás voltado para uma peça de mobiliário)

Segurar peça de mobiliário

Premir A

Virar peça de mobiliário

C (enquanto manténs premido A)

Empurrar/
/Puxar peça de mobiliário

C (enquanto manténs premido A)

Tirar uma
fotografia

Prime  +  em
simultâneo

- ◆ As fotografias tiradas no jogo serão guardadas automaticamente na aplicação Câmara Nintendo 3DS.



Controlos do Menu

Confirmar



Cancelar



Navegação no
menu

 / 



Controlos de Natação

Para entrares no mar, deves primeiro comprar o fato de banho na ilha.

Entrar no mar

 (quando estás
junto ao mar)

Nadar

 (quando estás
no mar)

Mergulhar

 (quando estás
no mar)

Nadar
rapidamente

 (quando estás
debaixo de água)

Mudar de
direção



- ◆ Ações como inserir o teu nome, utilizar o Custom Design (Padrão Personalizado) (pág. 7) e seleccionar objetos a partir dos

teus bolsos podem ser todas realizadas com o ecrã tátil.



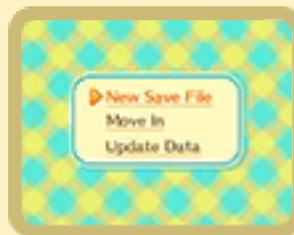
Modo de Descanso



Enquanto utilizares uma ligação local sem fios ou a Internet para visitares outra cidade ou permitires que alguém visite a tua, se jogares na ilha com outras pessoas através da Internet ou quando carregares ou descarregares sonhos no Dream Suite (Espaço dos Sonhos), a consola não entrará em modo de descanso se a fechares.



Seleciona uma das seguintes opções a partir do menu de título. Consoante tenhas guardado o jogo ou não, as opções apresentadas podem variar.



New Save File (Novo Jogo)

Inicia um novo jogo. Começa por registar um nome para o teu jogador e para a tua cidade.

- ◆ Apenas um presidente da câmara pode seleccionar um nome para a cidade.
- ◆ Até quatro jogadores podem viver nessa cidade.
- ◆ Apenas o primeiro jogador pode registar-se como presidente da câmara. Todos os jogadores que se registarem depois só poderão jogar como residentes.

Continue (Continuar)

Continua um jogo guardado anteriormente. Seleciona o nome do jogador para começares.



I Need Help First...
(Preciso de Ajuda
Primeiro...)

Depois de selecionares o jogador com o qual pretendes continuar, terás a possibilidade de alterar algumas definições do jogo, como a sua hora e data, e quaisquer dados guardados anteriormente (pág. 5).

Set the date/
time (Definir
data e hora).

Ajustar as
definições de
hora e data no
jogo.

Demolish my
home
(Demolir a
minha casa).

Apagar os dados
guardados do
jogador
registado (exceto
do presidente da
câmara).

Re-create the
town (Criar
novamente a
cidade).

Apagar todos os
dados
guardados.

Move to
another town
(Mudar-se para
outra cidade).

Quando utilizares
o Modo de Jogo
Local
Nintendo 3DS
(pág. 15),
poderás transferir
a tua
personagem para
outra cópia da
aplicação Animal
Crossing: New
Leaf noutra
Consola
Nintendo 3DS.

◆ Apenas os residentes podem
mudar-se para outra cidade. O

presidente da câmara não possui esta opção.

- ◆ A opção para mudar de cidade apenas será apresentada depois de teres construído a tua casa.
- ◆ **Os dados apagados não podem ser recuperados, portanto tem cuidado.**

Move In (Mudar-se)

Esta opção apenas será apresentada se não tiveres quaisquer dados guardados. Irás receber os dados do jogador que se pretende mudar (pág. 15).

SpotPass™ (pág. 13)

Podes controlar aqui as tuas definições de SpotPass. Caso utilizes o SpotPass, poderás receber ocasionalmente cartas, objetos e casas-modelo para o Happy Home Showcase da parte da Nintendo.

Controlo Parental

Pode configurar as definições de Controlo Parental da Consola Nintendo 3DS para impedir que as crianças interajam online ou através da funcionalidade StreetPass™, registem amigos e partilhem imagens, áudio, vídeo e dados de texto longo. Poderá ajustar definições para a partilha de

imagens e dados de texto longo na sua cópia de Animal Crossing: New Leaf, mesmo que já tenha definido algumas restrições através do Controlo Parental.

- ◆ Para mais informações, consulte o manual de instruções da consola.

Update Data (Atualizações)



Liga-te à Internet utilizando a tua Consola Nintendo 3DS para verificares se existem novas atualizações para a aplicação. Descarrega as atualizações disponíveis.





Guardar Dados



Prime **START** no jogo para visualizares as diferentes opções para guardares o teu jogo. Estas opções apenas estarão disponíveis depois de avançares até um determinado momento no jogo.

- Durante o processo de gravação, não reinicie ou desligue a consola, nem retire o cartão de jogo ou o Cartão SD. Tenha cuidado para não deixar entrar sujidade nos terminais. Qualquer uma destas ações poderá resultar numa perda de dados irreversível.
- Não utilize acessórios ou aplicações externas para modificar os seus dados de gravação, o que poderá impossibilitar a progressão ou levar à perda de dados de gravação. Qualquer modificação será irreversível, portanto tenha cuidado.

Sobre a Versão Descarregável

Atenção! Quando gravares uma cópia da aplicação num computador pessoal ou noutro dispositivo, os dados de gravação também serão gravados. No entanto, se continuares a jogar e voltares a gravar a aplicação no Cartão SD com a cópia dos teus dados guardados, os dados de gravação não poderão ser utilizados.

Demolish My Home (Demolir a Minha Casa) (Apagar Dados Guardados)



Apenas podes demolir a tua casa se jogares como residente. Caso selecciones esta opção, todos os dados guardados correspondentes a esse residente serão apagados. Se quiseres apagar os dados guardados do presidente da câmara, selecciona a opção RE-CREATE THE TOWN (criar novamente a cidade) e todos os dados de jogo guardados serão apagados.



- ◆ A opção "Demolish my home" (Demolir a minha casa) irá apagar

os teus dados guardados como residente.

- ◆ A opção "Re-create the town" (Criar novamente a cidade) irá apagar todos os dados guardados da tua cidade, ou seja, terás de iniciar o jogo novamente.



Apagar Todos os Dados



Depois de iniciares Animal Crossing: New Leaf, prime (A) + (B) + (X) + (Y) antes de o ecrã de título surgir para apagares todos os dados guardados.

- ◆ Os dados apagados não podem ser recuperados, portanto tem cuidado.

Sobre os Cartões SD

As imagens capturadas durante o jogo com a aplicação da câmara (pág. 3), os padrões de QR Code® e quaisquer dados recebidos através do SpotPass (pág. 13) serão automaticamente guardados no Cartão SD.



Informação para os Pais – Mr. Resetti



Para evitar perder o progresso do jogo, é essencial gravar antes de terminar o jogo ou desligar a

Consola Nintendo 3DS. Na primeira vez que os jogadores saírem do jogo sem o guardar, Mr. Resetti dar-lhes-á um aviso suave sobre a importância de guardar o jogo. Ele não voltará a aparecer, a não ser que o jogador escolha criar o Reset Surveillance Center (Centro de Vigilância de Restauro) (quando a opção for disponibilizada).

Os pais devem ter em atenção que a personalidade e o tom de voz de Mr. Resetti, apesar de intencionalmente engraçados, são autoritários e podem perturbar crianças pequenas. Caso não queiram encontrar Mr. Resetti, basta não criarem o Reset Surveillance Center (Centro de Vigilância de Restauro).



6 Ecrã de Jogo



1 Data e hora

Serão apresentadas depois de um breve período, caso não desloques o teu jogador.

2 Separadores de ecrãs (pág. 7)

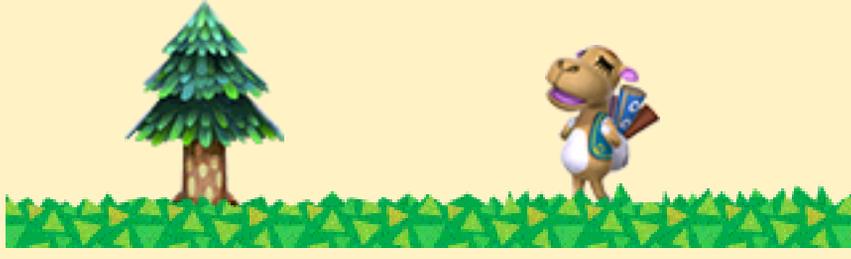
3 Mapa da cidade

4 Casas dos residentes e edifícios da cidade

Toca em  ou  para mudares de página.

5 Teclado

Podes escrever e enviar uma mensagem para conversares com outros jogadores na cidade.



7 Separadores de Ecrãs

Podes aceder aos ecrãs apresentados abaixo durante o jogo.



Bolsos



Aqui podes verificar quais os objetos que transportas, bem como mudar de roupa.



1 Jogador

Seleciona esta opção para remover qualquer roupa ou equipamento especial que estejas a usar.

2 Cartas

As cartas recebidas são apresentadas a rosa e as cartas que escreveste são apresentadas a azul. Podes guardar até dez cartas, no máximo.

◆ Caso recebas uma cápsula do tempo de um residente da cidade, será guardada aqui.

3 Bells (dinheiro) no momento

4 Objetos no momento

Podes transportar até 16 objetos, além dos que estejas a usar no momento.

Sobre o Submenu

Toca num objeto para visualizares o respetivo submenu. Podes interagir com os objetos de várias formas, tais como:



- Utilizar o stylus para arrastar o objeto e alterar a sua posição.
- Colocar o objeto no chão.
- Vestir uma peça de roupa.
- Exibir determinados objetos como papel de parede na tua casa.

Custom Design

 (Padrão Personalizado)

Utiliza os teus próprios padrões para decorar as tuas roupas, peças de mobiliário e até mesmo a bandeira da cidade.



Também podes utilizar esta opção para restaurares o rosto de qualquer jogador alterado no Beauty Salon (Salão de Beleza).

◆ O Beauty Salon (Salão de Beleza)

só estará disponível quando tiveres avançado até uma determinada parte do jogo.

- ◆ As personagens Mii™ podem ser criadas utilizando o Mii Maker. Para mais informações, consulta o manual de instruções da consola.
- ◆ Caso cries um QR Code a partir de um padrão personalizado, será guardado no Cartão SD.

Criar um Custom Design (Padrão Personalizado)

Cria um padrão personalizado no Ecrã Tátil. Prime **L** ou **R** para parares a rotação da imagem no ecrã 3D.



1 Alternar entre objetos

Alternar entre o tipo de objeto para o qual pretendes criar um padrão personalizado.

2 Apresentar/Ocultar grelha

3 Anular/Refazer

Anular/Refazer a última ação.

4 Área da tela

5 Afastar/Aproximar

6 Ferramentas

Escolhe um utensílio de pintura ou altera o tipo de caneta ou carimbo.

7 Paleta selecionada no momento

8 Alterar cores

 altera o grupo de cores e  altera a sombra.

Encyclopedia (Enciclopédia)

Aqui são apresentados todos os insetos, peixes e outras criaturas marinhas que apanhaste até ao momento.



Town Pass Card (TPC) (Cartão do Cidadão)

É um cartão de identificação para todos os residentes da cidade. Apresenta as tuas informações atuais e permite-te realizar algumas alterações.

Keyboard (Teclado)

Escreve uma mensagem e começa a conversar com outros jogadores!

Best Friend (Melhor Amigo)

Regista alguém como amigo na tua Consola Nintendo 3DS e ele poderá tornar-se um dos teus melhores amigos em Animal Crossing: New Leaf. Caso o teu amigo esteja a jogar ao mesmo tempo do que tu, e se ambos estiverem ligados à Internet, poderão conversar um com o outro utilizando a funcionalidade de chat do jogo, sem necessitarem de visitar as cidades um do outro.



Na cidade nunca há dias aborrecidos! Constrói e equipa a tua própria casa, cria laços de amizade com os teus vizinhos, tenta pescar e muito, muito mais! Estás a assumir o papel de presidente da câmara? Bem, usa essa responsabilidade com sabedoria, à medida que procuras criar a cidade dos teus sonhos.

Construir e Decorar a tua Casa

Podes decorar o interior da tua casa como preferires. Além disso, caso utilizes as funcionalidades online (pág. 14-16), poderás apresentar a tua casa aos teus amigos.



Criar uma Cidade

À medida que avanças no jogo, o presidente da câmara será incumbido de desenvolver vários projetos de obras públicas e regulamentos para a cidade.

- ◆ Apenas o jogador registado como presidente da câmara poderá participar na criação da cidade.



Public Works (Obras Públicas)

As obras públicas englobam a construção e demolição de edifícios e objetos para a cidade, tais como um relógio de parque ou uma ponte.



Ordinances (Regulamentos)

Define um objetivo para a tua cidade através de regulamentos. Por exemplo, podes dar prioridade a tornar a tua cidade rica ou a mantê-la bonita.



Eventos e Festas

Existem vários eventos que ocorrem ao longo do ano, tais como o "Bug-Off" (Caça de Insetos) e torneios de pesca. Ao participares nestes eventos, podes ser recompensado com um objeto muito especial!



À medida que avanças no jogo, o número de diferentes edifícios e objetos disponíveis irá aumentar.



A Tua Casa



Decora o interior da tua casa com os diferentes objetos e peças de mobiliário que tenhas acumulado. Irás receber ocasionalmente cartas (pág. 10) na caixa de correio situada à frente da tua casa. Certifica-te de que verificas regularmente a tua caixa de correio. Caso esteja cheia, não poderás receber mais cartas ou objetos encomendados a partir do catálogo.



Town Hall (Câmara Municipal)



Podes descobrir informações importantes relativas à tua cidade, bem como iniciar projetos de obras públicas ou regulamentos (pág. 8) que pretendas instaurar como presidente da câmara.



Station (Estação de Comboios)



Quando utilizares o Modo de Jogo Local Nintendo 3DS (pág. 15) ou

jogares online (pág. 16), poderás visitar as cidades de outros jogadores ou recebê-los na tua cidade.

- ◆ Fecha os portões na estação de comboios depois de um amigo chegar para evitares que outros jogadores entrem na tua cidade.

Sobre o Bulletin Board (Quadro de Avisos)

Podes verificar o que se passa na tua cidade, consultando o quadro de avisos situado junto à estação de comboios. Também podes deixar as tuas próprias mensagens no quadro.

Re-Tail (Loja de Revenda)

Vende quaisquer objetos que tenhas no teu inventário ou exibe-os na loja de artigos usados.



- ◆ Consoante os dias, alguns objetos podem ser vendidos a preços especialmente elevados.

I want to sell! (Quero vender!)

Vende os teus objetos.

Flea market!
(Artigos usados!)

Exibe os teus objetos na loja para serem adquiridos por outros personagens.

Turnip prices?
(Preço dos nabos?)

Apresenta o preço atual dos nabos. Caso vendas os teus nabos por um preço superior ao da compra, terás lucro!



Dock (Cais)



À medida que avanças no jogo, um barco irá eventualmente chegar ao cais.



Fala com Kapp'n e, mediante um preço, ele levar-te-á à ilha.

Consoante o teu progresso no jogo, serão apresentadas as seguintes opções:

Go alone (Ir sozinho)

Vai sozinho à ilha.

Go with friends (Ir com amigos)

Quando recebes visitantes ou visitas as cidades de outros jogadores, estes podem ir à ilha (pág. 15) contigo. Qualquer um pode iniciar uma visita à ilha, mas os outros jogadores também têm de aceitar ir para que a viagem comece.

Go with other travellers (Ir com outros viajantes)

Liga-te à Internet e encontra outros jogadores na ilha para participares no Club Tortimer (pág. 12).



Entra na Main Street (Rua Principal) através da passagem de nível. À medida que avanças no jogo, o número de lojas disponíveis irá aumentar.

Nook's Homes (Agente imobiliário)

Aqui podes comprar ou expandir a tua casa.



Timmy and Tommy's Shop (Loja do Timmy e do Tommy)

Aqui podes comprar ferramentas ou peças de mobiliário. Os objetos disponíveis podem variar consoante o dia.



Sobre Fortune Cookies (Biscoitos da sorte)

Troca as tuas Play Coins (moedas de jogo) por um biscoito da sorte na loja. Para mais informações sobre Play Coins (moedas de jogo), consulta o manual de instruções da consola.

Post Office (Posto de Correios)

Aqui podes enviar cartas ou depositar e levantar Bells (dinheiro) utilizando o Bellpoint (multibanco).



Send mail
(Enviar correio).

Enviar uma carta.

- ◆ Podes enviar uma carta para outros residentes na tua cidade. Apenas podes enviar uma carta a um amigo quando estiveres a visitar a sua cidade.

Save mail
(Guardar correio).

Guarda uma carta no posto de correios para a manteres segura.

Ask about a present (Perguntar por um presente).

Descarrega quaisquer presentes que tenhas recebido. Estes presentes podem ser oferecidos em eventos realizados fora do jogo e estão sujeitos a disponibilidade, por isso consulta regularmente o sítio Web da Nintendo para verificares se existem atualizações.



Bellpoint (multibanco)

Aqui podes depositar ou levantar os Bells (dinheiro) que tiveres. Também podes pagar quaisquer empréstimos que tenhas pedido.

Sobre Como Escrever Cartas

Para escreveres uma carta, deves primeiro comprar papel na loja.

Também podes adicionar um presente quando a enviares.



Able Sisters (Costureiras)



Aqui podes
comprar roupa,
acessórios e
outros objetos
estranhos e
maravilhosos.





Museum (Museu)

Aqui podes pedir ao curador que avalie quaisquer fósseis que tenhas descoberto. Podes



escolher doar alguns objetos à coleção do museu, como fósseis, animais ou quadros. Quando a coleção do museu começar a aumentar devido aos teus donativos, poderás criar um espaço de exposição pessoal e uma loja no museu como projetos de obras públicas.

- ◆ Os objetos doados serão exibidos no museu.



Museum Shop (Loja do Museu)

Aqui podes comprar ferramentas e objetos especiais para a tua casa ou para o teu espaço de exposição pessoal.



Personal Exhibition Space (Espaço de Exposição Pessoal)

Exibe as tuas peças de mobiliário ou os teus objetos como quiseres.

Photo Booth



(Cabine Fotográfica)

Tira uma fotografia para ser apresentada no teu Town Pass Card (Cartão de Cidadão) (pág. 7).



HH Showcase

No Happy Home Showcase (HH Showcase), podes visualizar



casas-modelo de outros jogadores depois de as teres recebido através do SpotPass (pág. 13) ou do StreetPass (pág. 14). Também podes realizar encomendas de muitas peças de mobiliário e de outros objetos exibidos nas casas-modelo. Além disso, podes ajustar as tuas definições do StreetPass aqui.

- ◆ Podem ser exibidas até 48 casas-modelo através do StreetPass.

Dream Suite



(Espaço dos Sonhos)

Quando jogares online (pág. 16), podes permitir que outros jogadores que estejam a



sonhar circulem na tua cidade, e também podes explorar as cidades deles nos teus sonhos.

- ◆ Cada sonho tem um número de identificação específico, composto por 12 dígitos, chamado Dream Address (endereço de sonho). Para visualizares um sonho, procura este número e serás conduzido diretamente até ele.
- ◆ Só poderás construir o Dream Suite (Espaço dos Sonhos) quando tiveres ligado a tua Consola Nintendo 3DS à Internet.
- ◆ Os sonhos que não tenham sido atualizados durante um determinado período de tempo serão removidos automaticamente.



Apanha o barco no cais para visitares a ilha.



Explorar a Ilha

Apanha os frutos espalhados pela ilha ou aluga o fato de banho e explora o mar à tua volta. Tenta conversar com Lloid para visualizares os objetos divertidos e úteis que podes alugar!

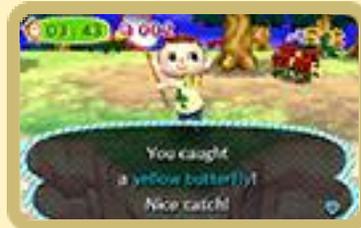


- ◆ Não podes levar objetos alugados na ilha para a tua cidade.



Excursões na Ilha

Existe uma enorme variedade de minijogos ao selecionares excursões. Ao participares nestas excursões, podes ganhar Medals (medalhas) e colecionar objetos que não podes encontrar noutros locais do jogo.



Aderir ao Club

Tortimer

Caso recebas um determinado número de medalhas, podes visitar a loja da ilha e tornar-te membro

oficial do Club Tortimer. Depois de te tornares membro, podes ligar-te à Internet e explorar a ilha com outros jogadores por todo o mundo.

Ser um Membro do Club Tortimer

Para te tornares membro oficial do Club Tortimer, terás de:

1. Os membros têm de estar ligados através da Internet.
2. A partilha de imagens/ /áudio/vídeo/dados de texto longo não pode ser restringida no Controlo Parental nas Definições da Consola (pág. 4).



Jogar com Amigos



Também podes participar nos minijogos quando visitares a ilha com jogadores amigos.



Receber Presentes e Dados do HH



Showcase

(SpotPass)



Esta aplicação permite o download automático de cartas, objetos, casas-modelo para o HH Showcase (pág. 11) e de outros dados através de uma ligação à Internet. Caso atives o SpotPass no jogo, a tua consola irá procurar automaticamente redes sem fios nas proximidades às quais te poderás ligar, mesmo que não estejas a jogar (por exemplo, quando a tua consola estiver em modo de descanso).

- ◆ Os dados recebidos através do SpotPass serão guardados num Cartão SD. Recomendamos que o Cartão SD esteja sempre inserido na Consola Nintendo 3DS.



Antes de utilizar o SpotPass, deverá:



- Aceitar o Contrato de Utilização dos Serviços da Nintendo 3DS;
 - Configurar uma ligação à Internet;
 - Inserir um Cartão SD na Consola Nintendo 3DS.
- ◆ Para mais informações, consulte o manual de instruções da consola.



Ativar o SpotPass

Quando iniciares o jogo pela segunda vez, seleciona SPOTPASS e, de seguida, OPT-IN (Receber) para alterares as definições do SpotPass e permitires a receção de dados.



- ◆ Caso escolhas não ativar o SpotPass, podes alterar estas definições mais tarde, selecionando SPOTPASS no menu de título, seguindo as indicações e selecionando OPT-IN (Receber).



Desativar o SpotPass

Seleciona SPOTPASS no menu de título e, de seguida, OPT-OUT (Não receber).



Comunicar com Pessoas nas Proximidades



(StreetPass) 



A funcionalidade StreetPass permite que a Consola Nintendo 3DS procure e comunique automaticamente com outras Consolas Nintendo 3DS, enviando informação a partir da tua cidade e recebendo informação de outras cidades.

- ◆ Para comunicar através desta funcionalidade, todos os jogadores deverão ativar o StreetPass para esta aplicação nas respetivas Consolas Nintendo 3DS.



Ativar o StreetPass

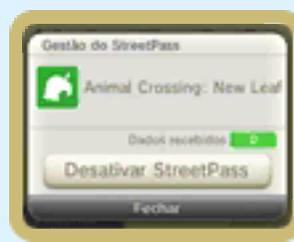
Deves registar-te no HH Showcase situado na Main Street (Rua Principal)

(pág. 11) para começares a utilizar o StreetPass.



Desativar o StreetPass

Para desativar o StreetPass, aceda às Definições da Consola, seleccione GESTÃO DE DADOS e, em seguida, GESTÃO DO STREETPASS.



Toque no símbolo deste título e seleccione DESATIVAR STREETPASS.



Jogar com Amigos nas Proximidades



(Modo de Jogo Local)



Visita as cidades de outros jogadores e permite que eles visitem a tua. Transfere os dados de um residente para outra cópia do jogo Animal Crossing: New Leaf sem dados guardados para este se mudar para outra cidade.

- ◆ Enquanto estiveres a jogar com um amigo no Modo de Jogo Local, podem-se registar como amigos ou melhores amigos.



Idas e Voltas



Até quatro amigos podem visitar as cidades uns dos outros, caso cada um possua uma cópia da aplicação Animal Crossing: New Leaf e uma Consola Nintendo 3DS.



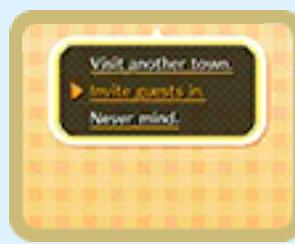
Do Que Vai Precisar:

- Uma Consola Nintendo 3DS por jogador
- Uma cópia da aplicação por jogador



Configuração

1. Para que outro jogador visite a tua cidade, fala com o funcionário da estação de comboios (pág. 9) e seleciona **INVITE GUESTS IN** (convidar jogadores). De seguida, seleciona **A NEARBY TOWN** (uma cidade próxima). Por fim, para iniciares a comunicação sem fios, seleciona **OK!** Os portões da tua cidade serão abertos e poderás receber a visita de outros jogadores.



2. Para visitares outras cidades, fala com o funcionário da estação de comboios e seleciona **VISIT ANOTHER TOWN** (visitar outra cidade) e, de seguida, **A NEARBY TOWN** (uma cidade próxima). Por fim, para iniciares a comunicação sem fios, seleciona **OK!** Caso o anfitrião esteja configurado corretamente, poderás visitar a sua cidade.



Mudar-se



Caso tenhas outra cópia da aplicação **Animal Crossing: New Leaf** e outra Consola **Nintendo 3DS**, podes transferir um residente e os respetivos dados da sua casa.

- ◆ O presidente da câmara não pode mudar-se para outra cidade.
- ◆ Apenas podes mudar-te para um jogo Animal Crossing: New Leaf que ainda não tenha dados guardados. Apaga os dados de gravação (pág. 5) no jogo para o qual te pretendes mudar antes de o fazeres.
- ◆ Precisas de ter uma casa na cidade que pretendes deixar.
- ◆ Irás tornar-te presidente da câmara da cidade para a qual te mudares.
- ◆ Não podes trazer contigo informações sobre melhores amigos.



Do Que Vai Precisar:

- Duas Consolas Nintendo 3DS
- Duas cópias da aplicação



Configuração

1. Prime (A) no ecrã de título, seleciona CONTINUE (continuar) no menu de título, escolhe um jogador (exceto o presidente da câmara) e, de seguida, seleciona I NEED HELP FIRST (preciso de ajuda primeiro). Para te mudares, seleciona MOVE TO ANOTHER TOWN (mudar-se para outra cidade).



2. Para aceites que alguém se mude para a tua cidade, selecciona MOVE IN (mudar-se) no menu de título.



Jogar com Amigos de Todo o Mundo (Internet)



Esta aplicação é compatível com a Nintendo Network™.

Algumas das funcionalidades que utilizam a Nintendo Network estão indicadas nesta página e na página 13.

Acerca da Nintendo Network



A Nintendo Network é um serviço online que lhe permite jogar com outros utilizadores de qualquer parte do mundo, descarregar novas aplicações e conteúdos adicionais, trocar vídeos, enviar mensagens e muito mais!

Se estiveres ligado à Internet, podes jogar com jogadores de todo o mundo. Visita as suas cidades e recebe-os na tua. Também podem visitar a ilha juntos e visualizar os sonhos uns dos outros utilizando o Dream Suite (Espaço dos Sonhos).

- ◆ Podes registar outro jogador como melhor amigo durante uma visita através da Internet.

- ◆ Para protegeres a tua privacidade, não divulgues informações pessoais, como o teu último nome, número de telefone, data de nascimento, idade, escola, e-mail ou o endereço de tua casa, sempre que comunicares com outras pessoas.
- ◆ Os códigos de amigo fazem parte de um sistema que te permite jogar com pessoas que conheces. Se trocares códigos de amigo com estranhos, corres o risco de partilhar informações com pessoas desconhecidas ou de trocar mensagens que possam linguagem ofensiva. Como tal, recomendamos que não transmitas os teus códigos de amigo a pessoas que não conheces.
- ◆ Para mais informações sobre como ligar a sua Consola Nintendo 3DS à Internet, consulte o manual de instruções da consola.



Idas e Voltas



Fala com o funcionário da estação de comboios (pág. 9) e seleciona VISIT ANOTHER



TOWN (visitar outra cidade) ou INVITE GUESTS IN (convidar jogadores). De seguida, seleciona A FARAWAY TOWN (uma cidade longínqua).

- ◆ Precisas de ter amigos registados na tua Consola Nintendo 3DS para poderes visitar as suas cidades online. Para mais informações, consulta o manual de instruções da consola.

Visitar a Ilha Juntos

Fala com Kapp'n no cais (pág. 9) e seleciona OTHER TRAVELERS (outros viajantes). O teu companheiro de viagem pode ser de qualquer parte do mundo.



Exibir Sonhos

No Dream Suite (Espaço dos Sonhos) (pág. 11), vai para o sofá para partilhares o teu sonho ou para a cama para veres o sonho de outro jogador.





Partilhar Conteúdo



Se outros jogadores visitarem a tua cidade poderão visualizar quaisquer padrões personalizados exibidos na tua casa, nas tuas roupas, na bandeira da tua cidade, etc.

Também poderão ver as informações que tenhas adicionado ao teu Town Pass Card (Cartão do Cidadão) ou à tua personagem Mii, bem como mensagens deixadas no quadro de avisos. A maior parte deste conteúdo também pode ser visualizado por outros jogadores caso estes vejam o teu sonho no Dream Suite (Espaço dos Sonhos) (pág. 11) ou quando visitarem a ilha juntos (pág. 12). Outros jogadores também poderão ler as cartas ou mensagens de chat que lhes enviaste enquanto visitaste as suas cidades ou quando os encontraste na ilha. Tem cuidado para não partilhares conteúdos que possam ofender ou perturbar outros jogadores.



Aqui podes encontrar uma lista das obras de arte do jogo, juntamente com o título da obra e o respetivo artista.

- **Dynamic Painting (Quadro Dinâmico)**
Thirty six Views of Mount Fuji (Trinta e Seis Vistas do Monte Fuji)
The Big Wave of Kanagawa (A Grande Onda de Kanagawa)
Katsushika Hokusai
- **Solemn Painting (Quadro Solene)**
Las Meninas (As Meninas)
Diego Velázquez
- **Quaint Painting (Quadro Pitoresco)**
The Milkmaid (A Leiteira)
Johannes Vermeer
- **Basic Painting (Quadro Básico)**
The Blue Boy (O Menino Azul)
Thomas Gainsborough
- **Famous Painting (Quadro Famoso)**
Mona Lisa
Leonardo da Vinci
- **Perfect Painting (Quadro Perfeito)**
Apples and Oranges (Maçãs e Laranjas)
Paul Cézanne
- **Amazing Painting (Quadro Fabuloso)**
The Night Watch (A Ronda Noturna)
Rembrandt van Rijn
- **Nice Painting (Quadro Bonito)**
The Fifer (O Flautista)
Édouard Manet

- **Moving Painting (Quadro Comovente)**
The Birth of Venus (O Nascimento de Vénus)
Sandro Botticelli
- **Common Painting (Quadro Comum)**
The Gleaners (As Respigadeiras)
Jean-François Millet
- **Flowery Painting (Quadro Florido)**
Sunflowers (Girassóis)
Vincent van Gogh
- **Warm Painting (Quadro Quente)**
The Clothed Maja (A Maja Vestida)
Francisco de Goya
- **Jolly Painting (Quadro Alegre)**
Summer (Verão)
Giuseppe Arcimboldo
- **Fine Painting (Quadro Belo)**
Arearea
Paul Gauguin
- **Scary Painting (Quadro Assustador)**
Actor Otani Oniji III as Yakko Edobei (Ator Otani Oniji III como Yakko Edobei)
Toshusai Sharaku
- **Proper Painting (Quadro Adequado)**
A Bar at the Folies-Bergère (Um Bar em Folies-Bergère)
Édouard Manet
- **Neutral Painting (Quadro Neutro)**
Basket of Fruit (Cesto de Fruta)
Caravaggio
- **Worthy Painting (Quadro Conceituado)**

Liberty Leading the People (A
Liberdade Guiando o Povo)
Eugène Delacroix

- **Calm Painting (Quadro Calmo)**
A Sunday Afternoon on the Island
of La Grande Jatte (Tarde de
Domingo na Ilha de Grande Jatte)
Georges Seurat
- **Moody Painting (Quadro
Temperamental)**
The Sower (O Semeador)
Jean-François Millet
- **Wistful Painting (Quadro
Melancólico)**
Girl with a Pearl Earring (Rapariga
com Brinco de Pérola)
Johannes Vermeer
- **Serene Painting (Quadro Sereno)**
Lady with an Ermine (Dama com
Arminho)
Leonardo da Vinci
- **Scenic Painting (Quadro
Dramático)**
The Hunters in the Snow (Os
Caçadores na Neve)
Pieter Brueghel
- **Wild Painting (Quadro Selvagem)**
Folding Screen of Fujin and Raijin
The Gods of Wind and Thunder
(Biombo de Fujin e Raijin Os
Deuses do Vento e da
Tempestade)
Tawaraya Sotatsu
- **Graceful Painting (Quadro
Gracioso)**
Beauty Looking Back (Beleza a
Olhar para Trás)
Hishikawa Moronobu

- **Beautiful Statue (Estátua Bonita)**
Venus de Milo (Vénus de Milo)
Unknown (Desconhecido)
- **Valiant Statue (Estátua Valorosa)**
Winged Victory of Samothrace
(Vitória de Samotrácia)
Unknown (Desconhecido)
- **Gallant Statue (Estátua Galante)**
David
Michelangelo
- **Robust Statue (Estátua Robusta)**
Discobolus (Discóbolo)
Unknown (Desconhecido)
- **Great Statue (Estátua Grandiosa)**
King Kamehameha I (Rei
Kamehameha I)
Thomas Ridgeway Gould
- **Mystic Statue (Estátua Mística)**
Nefertiti Bust (Busto de Nefertiti)
Thutmose (Tutmés)
- **Ancient Statue (Estátua Antiga)**
Shakoki-dogu
Unknown (Desconhecido)
- **Motherly Statue (Estátua
Maternal)**
Capitoline Wolf (Lupa Capitolina)
Unknown (Desconhecido)



Para informações sobre produtos,
visite a página web da Nintendo em:
www.nintendo.com

Para assistência técnica e resolução
de problemas, consulte o manual de
instruções da sua Consola
Nintendo 3DS ou visite:
support.nintendo.com