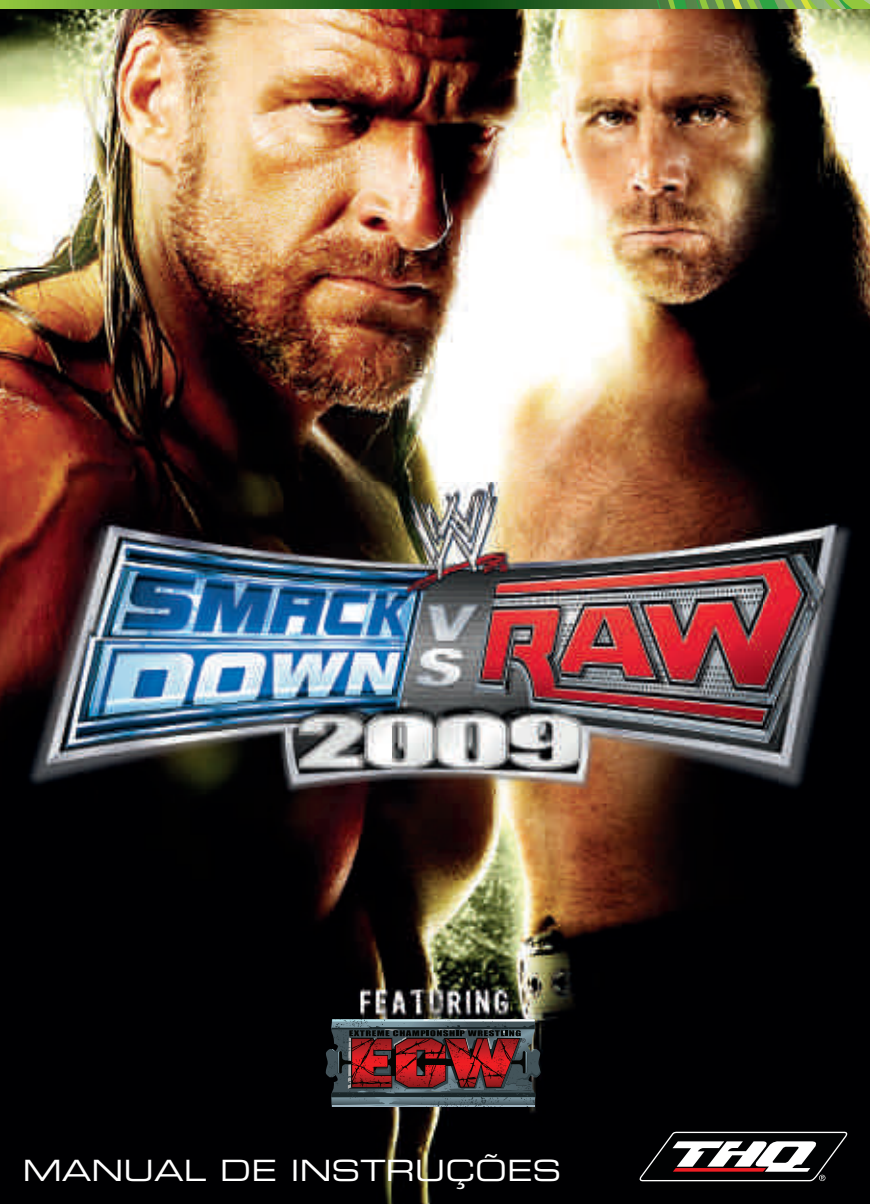


XBOX 360

LIVE



WWE  
**SMACKDOWN VS RAW**  
2009

FEATURING



MANUAL DE INSTRUÇÕES



**⚠ AVISO** Antes de utilizar este produto, leia o Manual de Instruções da Xbox 360® e os manuais de quaisquer periféricos onde encontrará informações de segurança importantes e avisos de saúde. Guarde todos os manuais para referência futura. Para obter manuais de substituição, consulte [www.xbox.com/support](http://www.xbox.com/support) ou telefone para o número de Suporte a Clientes Xbox: (ver lado interior da contracapa).

### **Aviso Importante de Saúde Relativamente à Utilização de Videojogos**

#### **Ataques de Epilepsia Fotosensível**

Um número muito reduzido de pessoas pode ter um ataque epiléptico ao serem expostas a determinadas imagens visuais, incluindo luzes ou padrões intermitentes que poderão aparecer em videojogos. Mesmo pessoas sem quaisquer antecedentes de tais ataques ou de epilepsia poderão sofrer de sintomas não diagnosticados que podem provocar estes "ataques de epilepsia fotosensível" ao verem videojogos.

Estes ataques poderão ter diversos sintomas, incluindo tonturas, alterações da visão, espasmos nos olhos ou na cara, espasmos ou tremor nos braços ou nas pernas, desorientação, confusão ou perda de consciência passageira. Os ataques podem também provocar a perda de consciência ou convulsões que podem resultar em ferimentos devido a quedas ou no embate em objectos próximos.

Pare de jogar imediatamente e consulte um médico se observar algum destes sintomas. Os encarregados de educação devem observar os seus filhos ou consultá-los relativamente aos sintomas acima descritos — as crianças e adolescentes têm maior probabilidade do que os adultos de sofrerem desses ataques. O risco de ataques de epilepsia fotosensível pode ser reduzido ao ter em atenção as seguintes recomendações: Sente-se a uma distância maior do ecrã; utilize um ecrã mais pequeno; jogue numa sala bem iluminada; não jogue quando se sentir sonolento ou fatigado.

Se tiver um historial, ou se houver um historial na sua família, de ataques ou epilepsia, consulte um médico antes de jogar.

### **O que é o sistema PEGI?**

O sistema de classificação etária PEGI protege os menores de jogos não adequados para a sua idade específica. Note que NÃO se trata de um guia para as dificuldades dos jogos. O PEGI é composto por duas partes e permite que os encarregados de educação e pessoas que adquiram jogos para crianças possam tomar uma decisão informada apropriada para a idade do jogador a quem se destina o jogo. A primeira parte consiste na classificação etária:-



A segunda parte consiste em ícones (símbolos) que indicam o tipo de conteúdos presentes no jogo. Consoante o jogo, poderão existir vários desses ícones. A classificação etária do jogo reflecte a intensidade destes conteúdos. São estes os ícones:-



VIOLENCIA



LINGUAGEM FORTE



MEDO



CONTEÚDO SEXUAL



DROGAS



DISCRIMINAÇÃO



JOGOS DE AZAR



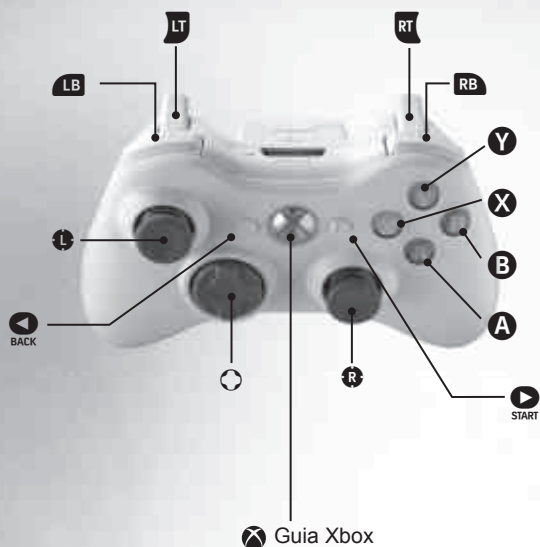
pegionline.eu

Para mais informações, visite [www.pegi.info](http://www.pegi.info) e [pegionline.eu](http://pegionline.eu)

# Índice

Controlador Xbox 360 .....	2
Ligar ao Xbox LIVE.....	2
Controlos .....	3
Ecrã de Jogo .....	5
Seleccção de Super Estrela .....	5
Menu Principal.....	6
Modo Carreira .....	7
Editor de Plantel .....	7
Criar um Finisher.....	8
Controlos Ladder Match.....	8
Controlos Steel Cage Match .....	9
Controlos Hell in a Cell Match.....	9
Controlos Elimination Chamber .....	9
Controlos Tag Team .....	10
Inferno Match .....	11
Online .....	12
Conteúdo transferível.....	12
WWE® Highlight Reel.....	13
Novas Capacidades das Super Estrelas.....	14
Contrato de licença.....	16
Garantia limitada .....	18
Notas .....	19
Assistência ao cliente .....	21

# CONTROLADOR Xbox 360



## Xbox LIVE

Joga com qualquer pessoa, a qualquer hora e em qualquer lugar no Xbox LIVE®. Cria o teu perfil (o teu gamercard). Conversa com os teus amigos. Transfere conteúdos (séries de televisão, trailers, filmes em alta definição, demos de jogos, conteúdos de jogo exclusivos e jogos tipo arcada) no Mercado Xbox LIVE. Envia e recebe mensagens de voz e texto. Utiliza o LIVE com a Xbox 360 e o Windows®. Joga, conversa e transfere conteúdos no teu computador e na Xbox 360. O LIVE oferece o acesso perfeito a tudo que procuras e às pessoas que conheces, tanto no teu computador como no televisor. Liga-te e junta-te à revolução.

### Ligar




















Antes de poder utilizar o Xbox LIVE, deve ligar a sua consola Xbox 360 a uma ligação Internet de banda larga ou de alta velocidade e subscrever o serviço Xbox LIVE. Para determinar se o Xbox LIVE se encontra disponível na sua área e para obter informações acerca de como se ligar ao Xbox LIVE, visite a página [www.xbox.com/live/countries](http://www.xbox.com/live/countries).

## Restrições de Acesso

As ferramentas Restrições de Acesso oferecem aos pais e encarregados de educação uma forma simples e flexível de decidir quais os jogos a que os jogadores mais novos podem aceder com base na classificação dos respectivos conteúdos. Agora, as Restrições de Acesso do LIVE e as do Windows Vista funcionam de uma forma mais integrada. Os encarregados de educação podem restringir o acesso a conteúdos classificados para adultos, aprovar as pessoas e o seu modo de interagir online com outras pessoas através do serviço LIVE e definir limites para o tempo durante o qual podem jogar. Para mais informações, visite [www.xbox.com/familysettings](http://www.xbox.com/familysettings).

## CONTROLS

### Controlos Básicos

- Controlar Super Estrela ..... 
- Ataque ..... 
- Grapple Rápido .....  (cima/baixo/esquerda/direita)
- Grapple Forte ..... Mantém premido  + move  (cima/baixo) para executar um grapple forte no adversário. A seguir, move  (cima/baixo/esquerda/direita) para executar golpes grapple fortes.
- Controlo Grapple Derradeiro .. Mantém premido  + move  (esquerda/direita)
- Pinfall.....  BAIXO (quando o adversário está no chão)
- Provocação..... 
- Correr ..... Mantém premido  + 
- Apanhar objecto ..... 
- Irish Whip..... 
- Finisher.....  (quando ímpeto estiver preenchido)
- Golpe Pessoal .....  (quando ícone golpe pessoal foi armazenado)
- Inverter Ataque ..... 
- Inverter Grapple..... 
- Menu Pausa ..... 

*Nota: Controlo tipo A utiliza  e é o tipo de controlo predefinido. Controlo tipo B utiliza .*

## Controlos Avançados



### Posição Defensiva

Para evitar um ataque ou um grapple enquanto tentas levantar-te, usa esta nova manobra defensiva para rodar automaticamente a tua Super Estrela, protegendo-a do ataque. Mantém premido **LT** e **RT** para executar esta manobra antes da tua Super Estrela se levantar.

### Derrubar e Atacar

Prime e mantém premido **A** junto a um adversário derrubado para te posicionares por cima do adversário e dar socos, cabeçadas ou torcer-lhe o pescoço. O Derrubar e Atacar pode ser executado com o adversário virado para cima ou para baixo. Para dar socos, move **L** ou **R** (cima/baixo). Para executar uma cabeçada ou torcer o pescoço, move os **L** e **R** (cima/baixo).

### Ressalto sobre Cordas

Para executar esta manobra corre em direcção às cordas. Assim que a Super Estrela saltar das cordas, podes largar os controlos enquanto a tua Super Estrela atravessa o ringue a correr. Para iniciar um ataque enquanto saltas das cordas, prime **X** para executar um ataque em corrida, ou move **R** (cima/baixo/esquerda/direita) para executar um grapple em corrida.

### Remover a cobertura do Poste

Posicionado em frente a um poste, move **L** em direcção ao poste e prime **A** para retirar a almofada. Executa um Irish Whip no teu adversário contra o metal exposto para provocar mais danos. Também podes executar esta manobra como um grapple contextual, arrastando o teu adversário para o

poste exposto. Para arrastar, mantém premido **RB** + **R** e em seguida, move **L** em direcção a um poste exposto. A seguir, move **R** da esquerda para a direita.

### Executar Afundação

Prepara o teu adversário para uma manobra de alto voo executando um Irish Whip ao teu adversário contra o poste do canto. Com o adversário encostado de costas no poste, posiciona-te junto ao adversário e prime **A**. Podes também executar esta manobra premindo **A** enquanto corres em direcção ao adversário. Esta manobra só pode ser executada se o adversário estiver de frente para ti, com as costas voltadas para o poste.

### Punhos de Raiva

Mantém premido **RB** + **X** para soltar uma combinação de 3 ataques devastadores sobre o teu adversário!

### Controlos de Menu

Usa **L** ou **R** para percorrer os menus do jogo. Prime **A** para confirmar a tua selecção. Prime **B** para voltar ao ecrã anterior.

## ECRÃ DE JOGO



— Medidor de ímpeto  
— Ferida Corporal

## SELECÇÃO DE SUPER ESTRELA

Usa **L** ou **R** para seleccionar uma Super Estrela. Prime **RB** ou **LB** para visualizar os Atributos, Golpes Finais e Capacidades de cada Super Estrela.

Este ano tens uma nova opção para classificar as Super Estrelas de acordo com as seguintes categorias: Championship (Campeonato), Brand (Companhia), Created Superstar (Super Estrela Criada), Overall (Integral), Default (Predefinida) e Random (Aleatória).

Para visualizar o menu Sort Category (Classificar Categoria), prime **X** e selecciona uma categoria com **A**. Serão exibidas apenas as Super Estrelas que correspondem aos critérios da Categoria seleccionada. Para visualizar todas as Super Estrelas, volta ao Sort Category (Classificar Categoria) e selecciona Default (Predefinida).

## MAIN MENU (Menu Principal)

Usa **←** / **→** para percorrer o menu. Prime **A** para seleccionar. Prime **B** para voltar ao menu anterior. Prime **L** para saltar a música actual.

## Exhibition Mode (Modo Exibição)

O Exhibition Mode (Modo Exibição) permite-te participar em qualquer um destes modos: One on One, Two on Two, Triple Threat, Fatal Four-Way, 6-man, Handicap, e *Royal Rumble*. Depois de seleccionares a categoria do combate, podes seleccionar uma das subcategorias, tal como Ladder, TLC, Steel Cage Matches, e muitas mais. O jogo *WWE® SmackDown® vs. Raw® 2009* tem mais de 70 combates diferentes para a tua Super Estrela competir.

## My WWE® (A Minha WWE®)

Entra no Editor de Plantel, realiza o teu WWE® Clipe de Melhores Momentos da WWE® ou altera as opções.

## Road to *WrestleMania*®

Participa na mais importante época do ano para as Super Estrelas da WWE®: The Road to *WrestleMania*®! Lutadores como Triple H, CM Punk, Undertaker, John Cena e Chris Jericho, têm todos biografias exclusivas de single-player, criadas para tirares o maior proveito das suas personalidades complexas. Outra história apresentando Rey Mysterio e Batista pode ser jogada individualmente ou via equipa. Não interessa quem escolhes para te acompanhar, pois a estrada vai estar cheia de drama, acção e surpresas. É o mais próximo que podes estar de ser uma Super Estrela WWE® sem precisares sequer de atar os atacadores das tuas botas!

## Game Modes (Modos de Jogo)

Escolhe entre Career Mode (Modo Carreira) e Tournament Mode (Modo Torneio). O Career Mode (Modo Carreira) dá-te a possibilidade de gerir e jogar a carreira de uma Super Estrela. Marca combates, persegue títulos e troca de companhias – a tua carreira está nas tuas mãos. No Tournament Mode (Modo



Torneio) podes configurar rapidamente um grupo onde tu e os teus amigos podem competir.

### Create Modes (Modos de Criação)

Aqui podes Create A Superstar (Criar uma Super Estrela), Create A Move-Set (Criar um Conjunto de Golpes), Create An Entrance (Criar uma Entrada) e Create A Finisher (Criar um Finisher).

*Nota: Para aumentar os atributos individuais e classificação geral da tua Super Estrela Criada, selecciona a tua Super Estrela Criada ao iniciares o Career Mode (Modo Carreira).*

### Xbox LIVE

Compete online num frente-a-frente com pessoas de todo o mundo. Tens o que é preciso para ser o melhor? Podes participar em Emparelhamentos Nivelados (partidas por ranking), Emparelhamentos de jogadores (partidas por jogador), visualizar o Clipe de Melhores Momentos da WWE® Online, comparar a tua pontuação com a de outros adversários online e consultar a tua classificação.

## CAREER MODE (MODO CARREIRA)

Vais contentar-te com apenas um campeonato quando podes ganhá-los todos? Selecciona qualquer Super Estrela ou Diva no jogo ou cria a tua própria Super Estrela e vence todos os Campeonatos na WWE®!

Não és o único à caça daquele lugar no topo. As outras Super Estrelas também querem conquistar os seus títulos. Derrota a competição com estilo, transforma-te no contendor No. 1 e desafia o campeão. Ao longo do jogo os atributos aumentam, as estatísticas detalhadas são actualizadas e novos estilos de combate são desbloqueados. É a maneira mais personalizável e quase interminável de tirar o maior partido da tua Super Estrela favorita da WWE®!

*Nota: Para aumentar os atributos individuais e classificação geral da tua Super Estrela Criada, selecciona a tua Super Estrela Criada ao iniciares o Career Mode (Modo Carreira).*

## ROSTER EDITOR (EDITOR DE PLANTEL)

A nova função Editor de Plantel está localizada no menu My WWE® (A Minha WWE®). Altera a companhia da Super Estrela, a reacção dos fãs (positiva ou negativa) e atribui títulos a Super Estrelas.

## Create A Finisher (Criar um Finisher)

Executa um ataque nevoeiro de veneno para atordoar o teu adversário, dá-lhe um pontapé no estômago seguido de um ataque calculado na cabeça, depois, torce-lhe o pescoço com um aperto sufocante. Executa um movimento de provocação, ergue-o e atira-o contra o tapete com um spinebuster devastador! Tudo isto está à tua espera no novo Create A Finisher mode (Modo Criar um Finisher).

Movimenta **L** para percorrer os menus e prime **A** para seleccionar. Prime **LB** e **RB** para alterar a velocidade da animação. Prime **B** para cancelar uma selecção. Movimenta **R** para mudar o ângulo da câmara ou aumentar o zoom. Prime o **BACK** para exibir um menu ajuda.

Guarda o teu finisher criado quando terminares. Para atribuir o teu finisher criado a uma Super Estrela, Diva ou Super Estrela Criada, avança para o Create A Move-Set mode (Modo Criar um Conjunto de Golpes). Selecciona a quem gostarias de aplicar o finisher, e depois selecciona Special (Especial) seguido de Created Finishers (Finishers Criados). Carrega e selecciona o finisher a aplicar à tua Super Estrela, Diva ou Super Estrela Criada. Aceita e guarda as tuas alterações. Estás agora pronto para libertar o teu brutal finisher criado!

## CONTROLOS LADDER MATCH

Levantar o escadote	<b>A</b>
Posicionar o escadote (enquanto o seguras)	<b>A</b>
Mover um escadote posicionado	Mantém premido <b>A</b> (enquanto estás junto a um dos lados do escadote)
Libertar o escadote	Liberta <b>A</b> (enquanto arrastas o escadote)
Encostar o escadote a um canto	<b>L</b> (em direcção ao canto) + <b>A</b>
Correr para cima do escadote encostado	<b>LB</b> + <b>L</b> (em direcção ao escadote encostado)
Derrobar o escadote	<b>A</b> (quando dois adversários estão em cima do escadote)
Saltar com segurança para o tapete	<b>A</b> (enquanto pendurado ao item)
Agarrar o Cinto	<b>L</b> CIMA / <b>R</b> CIMA
Encostar escadote contra escadote	<b>A</b> (junto a um escadote posicionado enquanto seguras um escadote)

## CONTROLOS STEEL CAGE MATCH

Subir para a jaula	<b>L + A</b>
Escapar da jaula	<b>A</b>
Executar um Afundançaço do topo da jaula	<b>X / L + X</b>
Puxar adversário da jaula	<b>R</b>
Atacar jaula	<b>X</b>
Descer da jaula	<b>RB</b>

## CONTROLOS HELL IN A CELL MATCH

Arrombar a Porta da Cella	<b>A</b>
Entrar / Sair pela porta	<b>L + A</b>
Atirar adversário do topo da Cella	<b>R</b> em direcção ao adversário no topo da Cella
Grapple Contextual	Arrastar o adversário para o centro de qualquer parede exterior da Cella

## CONTROLOS ELIMINATION CHAMBER

Subir para o topo da Câmara	<b>L + A</b> (enquanto estás em cima do poste)
Subir pela parede da câmara	<b>A</b>
Esfregar a cara do adversário na Câmara	Executar um Irish Whip em direcção à parede da Câmara
Puxar adversário para baixo	<b>R</b>

## CONTROLOS TAG TEAM

No Tag Match convencional e no Tornado Tag match, o objectivo é vencer ou por pinfall ou por submissão. Durante os combates Tag Team, tu e o teu parceiro de tag partilham o mesmo medidor de ímpeto. Se um parceiro ganha ímpeto total e executa uma tag, entra para o ringue como homem válido com ímpeto total.

### Controlos Básicos Tag Team

Tag	<b>L</b> em direcção ao Parceiro de Tag + <b>A</b>
Corner Double Team Grapple Moves (Golpes Grapple Duplos no Canto)	Executa um Irish Whip ao adversário em direcção ao teu canto e move <b>R</b> (Cima/Baixo/Esquerda/Direita). <i>Nota: o parceiro de tag em espera deve estar posicionado perto do poste onde normalmente ocorre o tag.</i>
Standing Double Team Grapple Moves (Golpes Grapple Duplos)	Estes golpes podem ser executados de duas maneiras. Arrasta um adversário em direcção ao teu parceiro inválido que aguarda junto ao beiral do ringue, ou aproxima-te do teu parceiro enquanto executas golpes grapple a um adversário, e move <b>R</b> (cima/baixo/esquerda/direita).
Tag Team Finisher	Com o medidor de ímpeto totalmente preenchido, executa um Irish whip a um adversário em direcção ao teu canto e prime <b>Y</b> . <i>Nota: o parceiro de tag em espera deve estar posicionado perto do poste onde normalmente ocorre a tag.</i>

### Controlos Parceiro Válido

Hot Tag – o parceiro de tag a aguardar no beiral do ringue pode criar ímpeto mantendo premido CIMA ou BAIXO no **O**.

A Super Estrela bate no poste para criar o ímpeto necessário para uma Hot Tag. Quando a Super Estrela se inclina para o ringue com o braço esticado, o ímpeto é atingido. O parceiro de tag válido (que está dentro do ringue) executa a Hot Tag agora disponível.

Para executar uma Hot Tag, Mantém premido **RB** e prime **Y** na Super Estrela que está dentro do ringue. A Super Estrela que tenta executar a Hot Tag deve estar posicionada perto do canto da sua equipa. Depois de executada a Hot Tag, a Super Estrela agora válida está carregada e pronta para atacar quem se atravessar no seu caminho. Prime o botão correcto coordenando o limite de tempo exibido no ecrã com os ataques. Se o teu timing foi bem sucedido, a terceira oportunidade é a tua hipótese de executar um finisher.

## Golpes Parceiro de Tag Inválido

O parceiro de tag que aguarda a tag pode andar livremente pelo beiral do ringue ou pode seleccionar uma variedade de golpes tais como Ataques, Forced Tag, Pull Down Maneuver, Referee Distraction ou Apron Grapple.

Para caminhar pelo beiral do ringue – **L**.

Ataques – Prime **A** para executar um ataque.

Forced Tag – Move **R** quando o teu parceiro estiver perto de ti para “forçar” uma tag permitindo que te transformes no homem válido.

Referee Distraction – Move **R** para qualquer direcção quando o árbitro estiver perto de ti para o distrair e evitar que veja o que normalmente resultaria numa desqualificação.

Apron Grapple – Move o **R** para qualquer direcção quando o adversário caminha junto de ti e executa um grapple para que o teu parceiro de tag possa iniciar um double team move (golpe duplo de equipa). Para executar um double team move (golpe duplo de equipa), move o **R** (cima/baixo/esquerda/direita) no parceiro de tag válido.

Pull Down Maneuver – Prime **B** para puxar a corda pendurada quando o teu parceiro de tag executa um Irish whip ao adversário em direcção a ti.

Subir ao Poste – Mantém premido **LB** enquanto te moves para o poste.

## INFERNO MATCH

O Inferno Match é uma novidade para este ano! O ringue está rodeado de chamas e a única maneira de vencer é pegar fogo ao teu adversário! A temperatura vai aumentando na medida em que os ataques vão sendo sucessivamente executados, tornando possível pegar fogo ao teu adversário. Ao executar o Inferno em chamas, arrasta o teu adversário para as chamas para o atirar através do fogo. Mantém premido **RB** e move **R** (cima/baixo) para executar um grapple forte ao teu adversário. Depois, move **L** em qualquer direcção para mover o teu adversário contra as chamas.

*Sugestão: Executa o teu finisher durante o combate para instantaneamente elevar ao máximo a temperatura do ringue. Por um breve espaço de tempo, podes tentar atirar o adversário através do fogo para fora do ringue.*

## ONLINE

### Emparelhamentos Nivelados (partidas por ranking)

Podes competir num emparelhamento nivelado (partida por ranking) contra um adversário online. O teu desempenho num emparelhamento nivelado (partida por ranking) vai afectar a tua pontuação e classificação online. Assegura-te que dominas o teu jogo antes de entrar no círculo quadrado de um desses combates super competitivos.

### Emparelhamentos de Jogadores (partidas por jogador)

Podes competir numa partida que não seja por ranking contra um adversário online. Podes competir num emparelhamento rápido (partida rápida), onde o computador selecciona o estilo de combate, num emparelhamento personalizado (partida personalizada), onde tu escolhes o estilo de combate, ou podes criar uma sessão onde jogas combates com um único adversário.

### Online WWE® Highlight Reel (Clipe dos Melhores Momentos da WWE® Online)

Carrega os Clipes dos Melhores Momentos online para que os outros os vejam e classifiquem, e partilha as tuas imagens favoritas.

### Classificações

Destaca-te dos outros jogadores online no quadro de classificações online. Quanto mais emparelhamentos nivelados (partidas por ranking) venceres mais sobes na escala. Tens o que é preciso para chegar ao cume da montanha na WWE®? Leva a tua destreza online e descobre.

## CONTEÚDO TRANSFERÍVEL

Na secção My WWE® (A Minha WWE®), selecciona a opção ROSTER Editor (Editor de PLANTEL). Aqui podes transferir dados para o *WWE® SmackDown® vs. Raw® 2009*.

## WWE® Highlight Reel (Clip dos Melhores Momentos da WWE®)

Uma das novidades para 2009 é o Clip dos Melhores Momentos! Agora podes filmar os teus melhores momentos durante um combate! Guarda os clips executados durante um combate e selecciona um clip da tua lista de clips guardados para ser editado no modo Clip dos Melhores Momentos.

Para guardar clips durante um combate, prime o botão pausa depois de executar um golpe e a seguir, selecciona Clip dos Melhores Momentos. Em qualquer altura podes premir **A** para guardar o clip.

*Nota: Para editar múltiplos clips no modo Clip dos Melhores Momentos, todos os clips guardados devem pertencer ao mesmo combate ou repetição de combate. O combate está oficialmente terminado quando um jogador desiste ou sai do combate e regressa ao menu principal.*

Selecciona Clip dos Melhores Momentos do menu My WWE® (A Minha WWE®) para visualizar as seguintes opções.

- New (Novo)..... Cria um novo WWE® Highlight Reel (Clip dos Melhores Momentos WWE®).
- Edit (Editar)..... Edita um WWE® Highlight Reel (Clip dos Melhores Momentos WWE®) já existente.
- Theater (Sala de Cinema) ..... Visualiza os Clips dos Melhores Momentos WWE® finalizados.
- Gallery (Galeria) ..... Visualiza imagens que tiraste via a ferramenta captar imagem.

Ao seleccionar novo ou editar é exibido um conjunto de ferramentas poderosas. Podes adicionar clips de video do jogo que gravaste, eliminar clips de video, adicionar gráficos da WWE®, adicionar sons, filtros, transições, fazer adaptações ao video, copiar e colar, mudar para câmara lenta, fazer um freeze à imagem, remover o evento, voltar atrás, mudar o ângulo da câmara, captar uma imagem, e previsualizar o teu highlight reel (Clip dos Melhores Momentos). Consulta também a secção SUGESTÕES para obter informações úteis.

*SUGESTÃO: Existem 16 instruções sobre como utilizar as ferramentas de edição. Selecciona o ponto de interrogação para as visualizar.*

## ALL NEW! SUPERSTAR ABILITIES (NOVAS CAPACIDADES DE SUPER ESTRELA)

Cada Super Estrela possui o seu conjunto único de capacidades com que pode contar e utilizar para sair vitoriosa de qualquer combate. Abaixo, está uma breve descrição das capacidades e sua utilização. Lembra-te, poderás visualizar cada conjunto de capacidades da tua Super Estrela no Ecrã Selecção de Super Estrela premindo **LB**.

**Referee Shield** (Árbitro como Escudo) – Prime e mantém premido **A** posicionando-te junto ao árbitro para te esconderes atrás dele. Liberta **A** para empurrar o árbitro contra o adversário.

**Dirty Pin** (Dirty Pin) – Executa um pinfall junto às cordas para executar um dirty pin.

**Springboard Dives** (Afundações Springboard) – Move **L** em direcção às cordas + **X**. Para executar um ataque springboard a partir do poste, caminha/ corre em direcção ao poste e prime **X**.

**Outside Dives** (Afundações Exteriores) – Executa afundações em corrida/ parado para fora do ringue. Corre/parado em frente a um adversário posicionado fora do ringue e move **L** para o adversário fora do ringue e prime **X**.

**Evasive Dodge** (Evasive Dodge) – Mantém premido **LT** ou **RT** + move **L** em qualquer direcção para fugir aos adversários com esta manobra rápida de pés.

**Steal Taunt** (Provocações Steal) – Mantém premido **RB** + prim **C** (para qualquer direcção) para roubar provocação ao teu adversário. Se a provocação for executada correctamente, o teu adversário vai sofrer uma ligeira perda de ímpeto.

**Move Theft** (Roubar Golpes) – Mantém premido **RB** + prime **Y** para roubar um golpe final ao teu adversário (tens de ter o medidor de ímpeto preenchido). Rouba um golpe pessoal a um adversário se tiveres um ícone golpe pessoal armazenado. Tens que estar no golpe correcto do teu adversário.

**Hardcore Resurrection** (Ressureição Hardcore) – Permite à tua Super Estrela regenerar uma pequena quantidade de danos nos membros resultantes de hemorragias auto-inflingidas. Prime **Y** enquanto seguras uma cadeira. Esta capacidade pode ser utilizada apenas uma vez em cada combate. Por isso utiliza-a com sabedoria. Se fores ferido por um adversário serás recompensado com um medidor de ímpeto completamente preenchido.

**KO** – Executa um golpe final a um adversário muito magoado para acabar com ele. O medidor de danos nos membros do teu adversário deve estar completamente vermelho para executares um KO.



**Hammer Throw** (Atirar Martelo) – Mantém premido **B** para executar uma variação mais poderosa da manobra Irish Whip.

**Fan Favorite** (Fã Favorito) – Reúne a multidão à tua volta para ganhar vantagem sobre o teu adversário. Prime **O** (para qualquer direcção) quando o teu ímpeto estiver no máximo. Como resultado, o teu adversário vai sofrer uma perda constante de ímpeto.

**Ladder Match Specialist** (Especialista em Ladder Match) – A tua Super Estrela é capaz de remover o cinto suspenso mais depressa que os outros.

**Table Match Specialist** (Especialista em Table Match) – As Super Estrelas com esta capacidade conseguem empilhar duas mesas e criar o dobro dos danos. Para empilhar as duas mesas, aproxima-de a uma mesa posicionada enquanto seguras a outra mesa e prime **A**.

**Steel Cage Match Specialist** (Especialista em Steel Cage Match) – Permite à tua Super Estrela escapar da jaula mais depressa que os outros.

**Durability (Durabilidade)** – Quando preparado, mantém premido **Y** para regenerar uma pequena quantidade de danos nos teus membros.

**Object Specialist** (Especialista em Objectos) – Executa grapples com armas e outras acções específicas com armas tais como a, guilhotina, etc. Enquanto seguras um objecto estranho, move **R** cima/baixo/esquerda/direita.

**Lock Pick** (Lock Pick) – Quando preparado, prime **Y** para escapares de um golpe de submissão. Mas atenção, esta capacidade vai custar à tua Super Estrela uma pequena quantidade de ímpeto.

**Kip-Up** (Aguenta-te) – Quando preparado, prime **Y** para executar um regresso de última hora quando estás à beira da derrota. Esta capacidade só pode ser executada quando estás no chão e utilizada apenas uma vez em cada combate.

**Resiliency** (Elasticidade) – As Super Estrelas com esta capacidade são duras como as unhas para derrotar por pinfall e submissão, pois conseguem absorver e suportar quantidades excessivas de dor.

**Possuam Pin** (Pin Possum) – Prime **RT** para reverter uma tentativa de pinfall e iludir o adversário com um possum pin (pin possum).

**Submission Specialists** (Especialistas em Submissão) – As Super Estrelas com esta capacidade podem submeter os adversários executando golpes de submissão que não sejam golpes finishers. No entanto, todas as Super Estrelas independentemente da sua capacidade de Conjunto de Golpes, podem submeter um adversário desde que tenham um golpe de submissão atribuído como golpe final ou Pessoal.

# NOTAS

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---



## AUSTRALIA

Technical Support and Games Hotline  
**1902 222 448**  
Call costs **\$2.48** (incl GST) per minute  
Higher from mobile/public phones

## DEUTSCHLAND

Tel. **09001 505511**  
(€ 0,99/Min. aus dem deutschen Festnetz, ggf. abweichende Preise aus dem Mobilfunknetz) für **spielinhaltliche** Fragen  
Mo.-Sa. von 11.00–21.00 Uhr

Tel. **01805 605511**  
(€ 0,14/Min. aus dem deutschen Festnetz, ggf. abweichende Preise aus dem Mobilfunknetz) für **technische** Fragen  
Mo.-Sa. von 11.00–21.00 Uhr

Internet: <http://support-formular.thq.de>  
(Online-Formular für schriftliche Anfragen)

## ESPAÑA

Correo: THQ Interactive Entertainment España S.L.U.,  
Avenida de Europa 19, Edificio I 1º B,  
Pozuelo de Alarcón, 28224 Madrid, ESPAÑA,  
Tf. **91 799 18 75** (De Lunes a Viernes de 10.00 a  
14.00 horas y de 16.00 a 19.00 horas)

El precio de la llamada es el precio de una llamada convencional sujeto a los precios establecidos por cada compañía telefónica.

Visita nuestra web:  
Registra tu juego en [www.thq-games.es](http://www.thq-games.es) para acceder a los trucos, al material exclusivo de los juegos, las preguntas frecuentes y al soporte técnico online.

## FRANCE

Trucs et astuces : **08 92 68 24 27** (0.34€ la minute)

## ITALIA

È inoltre possibile accedere al nostro Servizio Assistenza Tecnica:  
E-mail: [assistenza@thq.com](mailto:assistenza@thq.com)  
Telefonando a: **02 89418552**

Lunedì, Mercoledì e Giovedì dalle **14 alle 18**.  
Tariffa urbana per chiamate da Milano, interurbana per chiamate provenienti da altri distretti  
Registra il tuo gioco su [www.thq-games.com/it/](http://www.thq-games.com/it/) per ottenere una completa assistenza online e trovare risposta alle domande più frequenti.

## NEDERLAND

Als je technische problemen met dit spel ondervindt, kun je contact opnemen met de technische helpdesk in Groot-Brittannië:

Telefoon **+44 87 06080047**  
(nationale/internationale telefoontarieven zijn van toepassing)

ma t/m vr 8.00 tot 19.00 (GMT)  
za 9.00 tot 17.00 (GMT)

## ÖSTERREICH

Tel. **+49 1805 705511** (Die Kosten entsprechen einem Auslandsgespräch nach Deutschland) für **spielinhaltliche** Fragen  
Mo.-Sa. von 11.00–21.00 Uhr

Tel. **+49 1805 605511** (Die Kosten entsprechen einem Auslandsgespräch nach Deutschland) für **technische** Fragen  
Mo.-Sa. von 11.00–21.00 Uhr

Internet: <http://support-formular.thq.de>  
(Online-Formular für schriftliche Anfragen)

## PORTUGAL

Informações de Jogos, Truques e Dicas,  
liga: **256 836 273**  
(Número sujeito ao tarifário normal da Portugal Telecom)  
[apoioaoconsumidor@ecofilmes.pt](mailto:apoioaoconsumidor@ecofilmes.pt)  
HORÁRIO DE FUNCIONAMENTO das 17.00h às 19.00h  
Todos os dias úteis

SERVIÇO DE ASSISTÊNCIA TÉCNICA  
Liga: **707 236 200**  
HORÁRIO DE FUNCIONAMENTO das 14.00h às 17.30h  
Todos os dias úteis. Número Único Nacional:  
€ 0,11 por minuto

## SUISSE/SCHWEIZ/SVIZZERA

Tel. **+49 1805 705511** (Die Kosten entsprechen einem Auslandsgespräch nach Deutschland) für **spielinhaltliche** Fragen  
Mo.-Sa. von 11.00–21.00 Uhr

Tel. **+49 1805 605511** (Die Kosten entsprechen einem Auslandsgespräch nach Deutschland) für **technische** Fragen  
Mo.-Sa. von 11.00–21.00 Uhr

Internet: <http://support-formular.thq.de>  
(Online-Formular für schriftliche Anfragen)

## UK

Telephone: **+44 (0)87 06080047**  
(national/international call rates apply)  
(Mon-Fri 8.00 am to 7.00 pm,  
Sat 9.00 am to 5.00 pm)

Online:  
Register your game at [www.thq-games.com](http://www.thq-games.com)  
for FAQs and full online support



Microsoft, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE e os logótipos Xbox são marcas comerciais do grupo empresarial Microsoft.