

MicroProjektor

Guia do Operador

3M™ MP160



Sumário



Uso pretendido	4
Informações sobre segurança	4
Etiquetas de segurança	7
Conteúdo da embalagem	8
Peças	9
Iniciando	10
Conexões	14
Instruções operacionais básicas	17
Limpeza do projetor	21
Análise e solução de problemas	22
Especificações	23
Limitação da garantia	25

Uso pretendido

O Microprojektor MP160 foi projetado para operar com a bateria 3M especificada e o adaptador de energia 3M em ambientes normais de escritório e doméstico.

- 0°–35°C (32°–95°F)
- 10–80% UR (sem condensação)
- 0–1829 m (0–6000 pés) acima do nível do mar

O ambiente de operação deve estar sem fumaça, graxa, óleo e outros contaminantes que possam afetar a operação ou o desempenho do projetor.

O uso do projetor em condições prejudiciais invalida a garantia do produto.

Informações sobre segurança

Antes de utilizar o projetor, leia, compreenda e siga todas as informações sobre segurança contidas nestas instruções. Guarde estas instruções para consulta futura.

Significado das Indicações sobre Segurança	
 Atenção:	Indica uma situação potencialmente perigosa que, se não for evitada, pode causar morte ou lesão grave e/ou dano à propriedade.
 Cuidado:	Indica uma situação potencialmente perigosa que, se não for evitada, pode causar lesão leve ou moderada e/ou dano à propriedade.
	Tensão Perigosa
 Atenção:	

 Atenção

Para diminuir o risco associado à tensão elétrica perigosa:

- Não faça quaisquer modificações no produto. Utilize somente as peças de reposição aprovadas pela 3M.
- Não tente fazer manutenção neste projetor excetuando a troca de baterias. Excetuando as baterias, não existem peças cuja manutenção pode ser feita pelo usuário. A manutenção deve ser feita por serviço autorizado 3M que utilize o sistema de componentes aprovados da 3M.
- Não utilize tomada de parede em ambiente úmido.
- Não utilize tomada de parede que esteja danificada. Substitua a peça danificada antes de utilizar.

Para diminuir o risco associado a incêndio e explosão:

- Não emerja o projetor ou a bateria em qualquer líquido e não deixe que molhem.
- Utilize somente fonte de alimentação aprovada pela 3M e a bateria fornecida de íon de lítio que é fornecida.
- Não desmonte nem curto-circuite a bateria.
- Não descarte a bateria por incineração ou fogo.
- Não utilize este projetor em qualquer ambiente à temperatura superior a 35°C (95°F).
- Não exponha o projetor ou a bateria à incidência direta da luz solar num espaço fechado como um veículo.
- Não transporte a bateria nos bolsos, bolsas ou sacolas, onde possa vir a encostar-se a objetos metálicos.
- Não deixe a bateria encostar-se a objetos metálicos.
- Não exponha e nem armazene a bateria sob incidência direta da luz solar ou calor excessivo (>60°C [140°F]) ou em ambientes com unidade ou cáusticos.

Para reduzir riscos de distração do motorista:

- Não utilize o projetor em veículos automotivos em movimento.

Para reduzir risco de engasgamento:

- Mantenha os adaptadores AV e outras peças pequenas longe do alcance de crianças.



Atenção

Para diminuir o risco associado a incêndio e explosão, vazamento da bateria e superaquecimento:

- Não emerja a bateria em água e não deixe que molhe.
- Não inverta Os terminais positivo (+) e negativo (-).
- Não conecte a bateria diretamente à tomada de parede. Use somente carregadores de parede ou carregadores para automóvel aprovados pela 3M.
- Não bata nem jogue ou submeta a bateria a choque físico.
- Não perfure nem abra a bateria.
- Mantenha a bateria longe do alcance de crianças.
- Não recarregue próximo de fontes de calor ou em ambientes muito quentes.
- Não utilize a bateria se ela estiver exalando odores, esquentar ou apresentar descoloração ou deformação.
- Mantenha distante de chamas abertas se a bateria vazar ou exalar odores.
- Lave os olhos com água e procure assistência médica se a bateria vazar e o fluido tiver contato com os olhos.



Cuidado

Para reduzir riscos associados à perda de audição:

- Leia as instruções do fabricante do fone de ouvido com respeito ao nível do volume.
- O usuário é responsável por ajustar o volume num nível seguro.

Para reduzir risco associado à contaminação ambiental:

- Descarte todos os componentes do sistema conforme a legislação aplicável.

Para reduzir risco associado ao brilho da luz de LED:

- Não fixe a vista diretamente nas lentes do projetor.

Para evitar o risco de tropeções e quedas:

- Posicione o cabo do carregador ou os cabos de dados de modo a evitar tropeções.

GUARDE ESTAS INSTRUÇÕES

Modelo No. LIN370-001
28.86Wh (11.1V 2600mAh x 3)
Código 78-6972-0026-5

- Use o carregador especificado.
- Não jogue a bateria no fogo ou calor.
- Não curto-circuite os terminais da bateria.
- Não desmonte a bateria.

Carga padrão 11,1 V/1,3 A

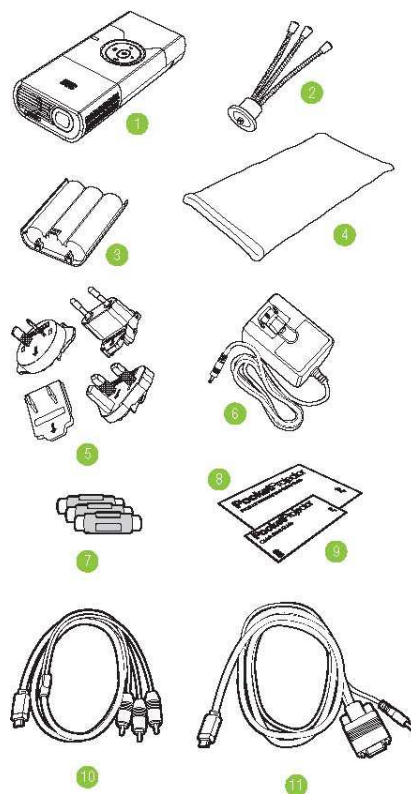
Tensão de corte 8,5 V

Carga máxima 12,3 V/1,3 A

PRODUTO DE LED CLASSE 1	IEC60825-1 :1993+A1 :1997+A2:2001	Potência radiante máxima 1.693 mW
-------------------------	--------------------------------------	--------------------------------------

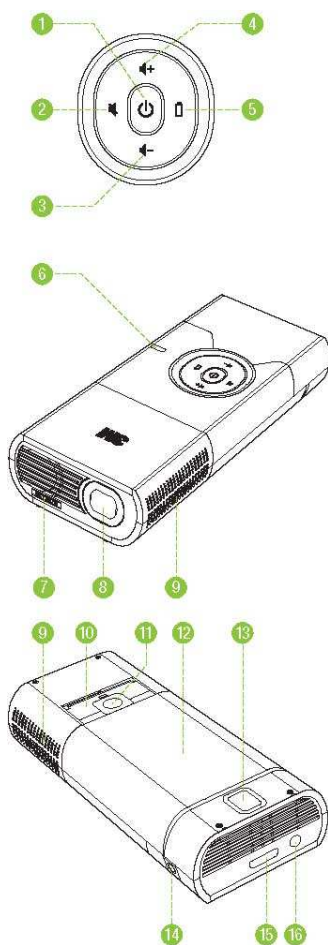
Conteúdo da embalagem

- 1 Microprojektor MP160
- 2 Tripé de mesa
- 3 Bateria recarregável
- 4 Bolsa para transporte
- 5 Adaptadores para tomada (4)
- 6 Adaptador de energia
- 7 Adaptadores AV (3)
- 8 Guia de garantia e segurança do produto
- 9 Guia de início rápido
- 10 Cabo AV
- 11 Cabo de áudio VGA



Peças

- 1 Botão liga/desliga
- 2 Botão de mudo
- 3 Botão para diminuir volume
- 4 Botão para aumentar volume
- 5 Botão do status da bateria
- 6 Indicador do status
- 7 Roda de ajuste do foco
- 8 Lente
- 9 Alto-falante
- 10 Pé dobrável
- 11 Soquete do tripé
- 12 Bateria
- 13 Tampa da bateria
- 14 Jack do fone de ouvido
- 15 Entrada VGA-AV
- 16 Entrada de potência de CC



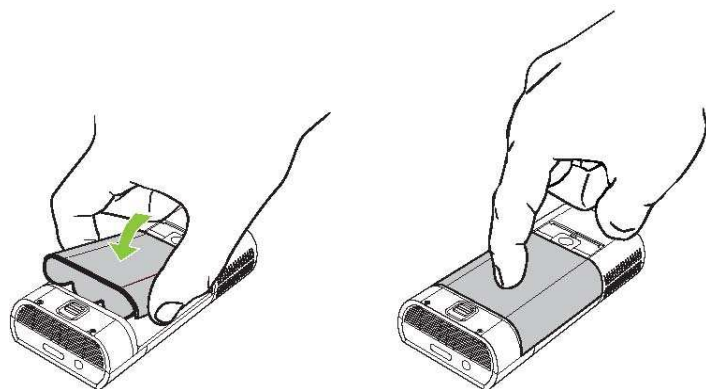
Iniciando

Instalação da bateria

O Microprojeto MP160 possui uma bateria recarregável. **A bateria deve ser totalmente carregada antes de utilizar o projetor com a bateria.**

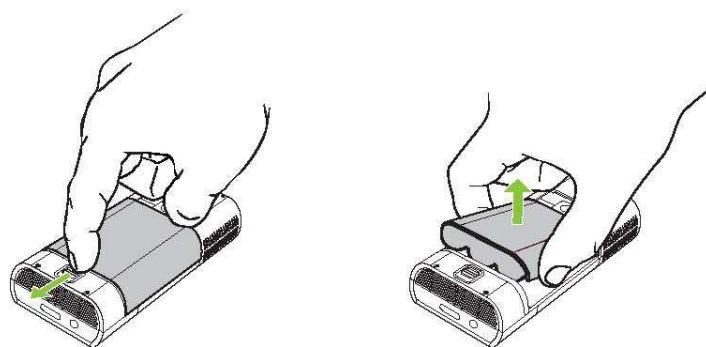
Para instalar a bateria: alinhe os contatos da bateria aos contatos do projetor, insira primeiro o lado mais afastado da trava da tampa, depois empurre a bateria até que encaixe no lugar.

Use sempre a bateria 3M.



Remoção da bateria

Para remover a bateria: deslize e retire a tampa da bateria e depois levante e retire a bateria começando do lado mais próximo da trava.



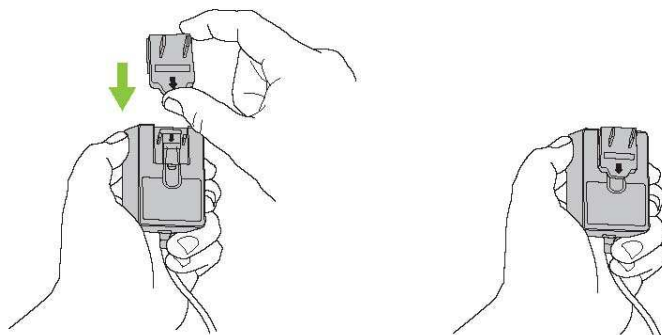
Observação importante: Use somente a bateria especificada pela 3M

Adaptador de energia

O adaptador de energia é usado para carregar a bateria ou ligar o projetor.

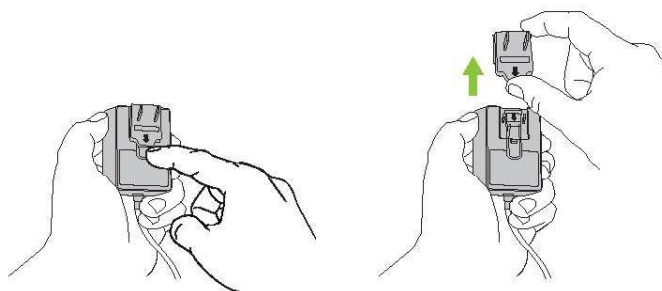
Instalação do Adaptador para tomada no Adaptador de energia

- 1 Selecione o adaptador de tomada que se adapte à tomada de parede.
- 2 Alinhe o adaptador de tomada ao adaptador de energia e deslize-o até a posição.



Substituição do adaptador de tomada

- 1 Empurre o botão no adaptador de tomada.
- 2 Deslize para cima o adaptador de tomada.
- 3 Remova o adaptador de tomada.
- 4 Substitua pelo novo adaptador de tomada.

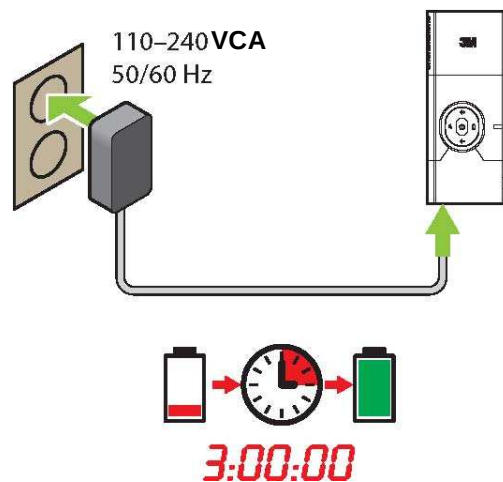


Carga da bateria

A bateria recarregável proporciona vida da bateria de duas horas. Quando a bateria necessitar ser carregada, o indicador de status pisca em vermelho. A bateria deve ser totalmente carregada antes de utilizar o projetor.

Carregue a bateria conectando o adaptador de energia ao projetor.

- 1 Desligue o projetor.
- 2 Conecte o adaptador de energia na entrada de CC do projetor.
- 3 Conecte a outra extremidade do projetor à tomada elétrica.
- 4 O indicador de status muda para a cor amarela enquanto a bateria permanecer sendo carregada.
- 5 Aguarde três horas para carregar a bateria. Quando a carga estiver concluída, o indicador de status apaga.



Observação: O status da bateria não é exibido quando o adaptador de energia estiver conectado ao projetor. Em seu lugar aparece o ícone do adaptador de energia.

Observações sobre a carga da bateria:

- Se o projetor estiver desligado, aguarde três horas para completar a carga da bateria. Se o projetor estiver ligado, a carga da bateria é mais demorada.
- A bateria tem uma vida útil e envelhece cada vez em que é totalmente carregada e descarregada. A bateria perde gradualmente a capacidade de carga à medida que envelhece.

Recomendações sobre a manutenção da bateria:

- Remova a bateria se não for utilizar o projetor por uma semana ou mais.
- Carregue e descarregue a bateria ligando e desligando o projetor ao menos uma vez ao mês.
- Para armazenar a bateria por mais de um mês, guarde com 50% da carga. A carga da bateria está a 50% da carga quando o indicador tiver três barras.
- Não guarde a bateria com carga completa, pois a bateria pode perder a capacidade de recarregar até a carga máxima.

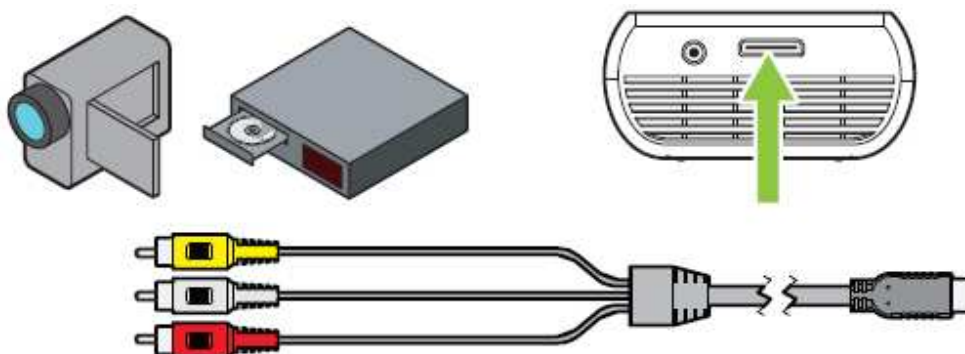
Conexões

O Microprojeto MP160 exibe informações através de ícones dependendo do dispositivo de entrada e do sinal detectado. O MP160 foi projetado para ser usado somente com os cabos 3M VGA e AV.

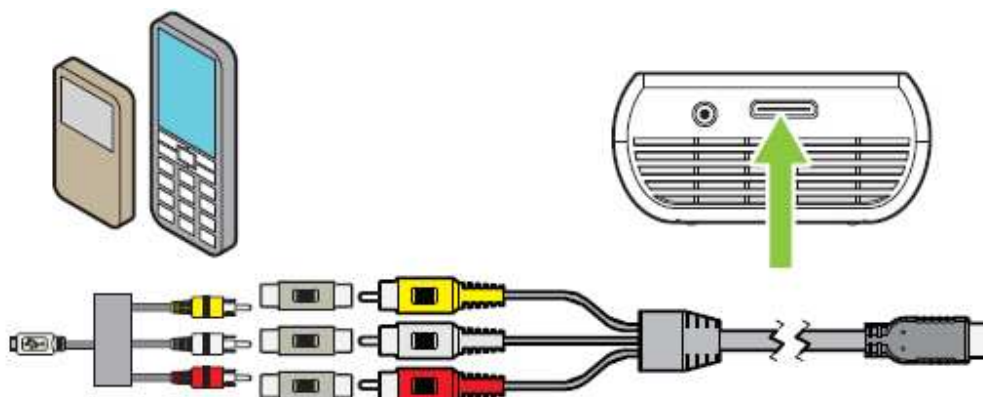
Conexão a um dispositivo de vídeo composto

Use o cabo AV para entradas de vídeo de filmadoras, câmeras digitais, DVD players e de mídia digital na entrada VGA-AV do projetor.

- 1 Conecte o cabo AV à entrada VGA-AV do projetor.
- 2 Conecte a outra extremidade do cabo AV às saídas de áudio e vídeo do dispositivo.



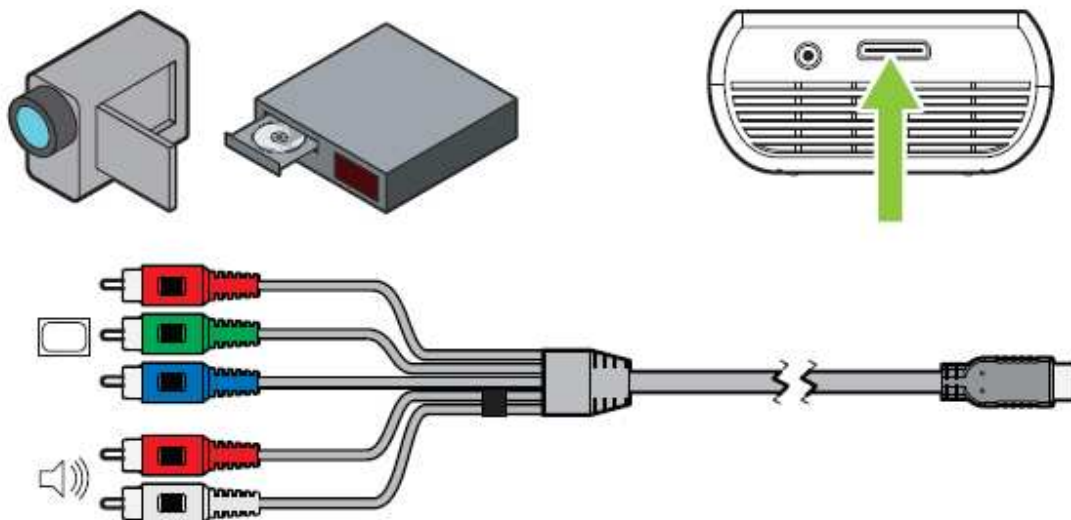
Recomendação: Alguns dispositivos de vídeo não possuem conexões padronizadas de áudio e vídeo e podem requerer um cabo AV especificado pelo fabricante. O cabo AV permite conectar o dispositivo de vídeo ao monitor de TV ou ao projetor e pode ser adquirido junto ao fabricante do dispositivo de vídeo. Uma vez que o cabo AV esteja disponível, use os adaptadores de cabo para conectar o dispositivo de vídeo e o cabo do projetor.



Conexão a um dispositivo de vídeo de componente

Para usar a entrada de vídeo de componente é preciso adquirir o cabo opcional 3M MP160 Component AV. Este cabo envia sinais de vídeo de melhor qualidade permitindo obter a melhor imagem possível.

- 1 Conecte o cabo Component AV à entrada VGA-AV do projetor.
- 2 Conecte a outra extremidade do cabo AV às saídas de áudio e vídeo do dispositivo.



Observação importante: O cabo Componente AV possui dois conectores vermelhos. Um deles é para o canal de áudio direito e o outro é para o componente Pr do sinal de vídeo. Tome cuidado para conectar corretamente. Se estas conexões forem invertidas, a imagem será projetada em verde e haverá um ruído anormal no alto-falante direito.

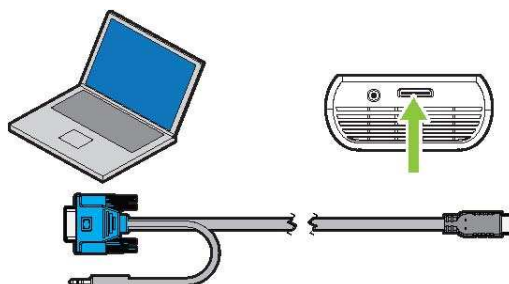
Recomendação: Alguns dispositivos de vídeo não possuem conexões padronizadas de áudio e vídeo e podem requerer um cabo AV especificado pelo fabricante. O cabo AV permite conectar o dispositivo de vídeo ao monitor de TV ou ao projetor e pode ser adquirido junto ao fabricante do dispositivo de vídeo. Uma vez que o cabo AV esteja disponível, use os adaptadores de cabo para conectar o dispositivo de vídeo e o cabo do projetor.

Alguns dispositivos de vídeo, como padrão, não produzem sinal de vídeo. O manual do dispositivo de vídeo deve fornecer instruções sobre como alterar as configurações da saída de vídeo.

Conexão a um computador

Use o cabo VGA de áudio para conectar o projetor a um computador desktop, laptop, computadores ultra-portáteis e alguns assistentes pessoais digitais (PDAs). O projetor suporta as resoluções VGA, SVGA, XGA, e WXGA. Para ter o melhor desempenho, ajuste a resolução do computador para SVGA (800x600).

- 1 Conecte o cabo VGA ao Microprojeto MP160.
- 2 Conecte o cabo VGA às saídas de áudio e vídeo do computador.
- 3 Configure a resolução do computador numa das resoluções suportadas.

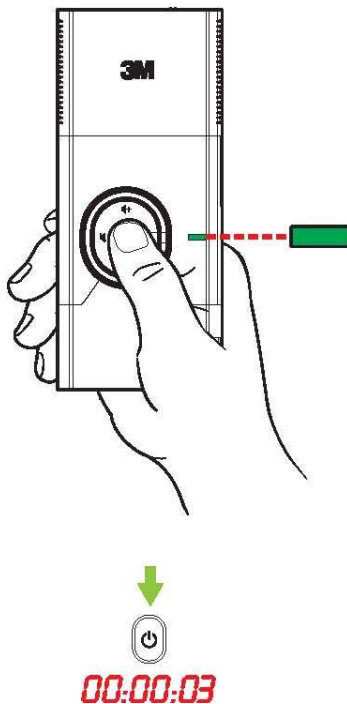


Descrição	Resolução (largura x altura)	Taxa de renovação
VGA	640 x 480	60 Hz
SVGA	800 x 600	60 Hz
XGA	1024 x 768	60 Hz
WXGA	1280 x 768	60 Hz
	1280 x 960	60Hz
	1440 x 900	60Hz
MAC	640 x 480	67Hz
	832 x 624	75Hz
	1152 x 870	75Hz

Instruções operacionais básicas

Ligando o projetor

Pressione e segure o botão liga/desliga durante três segundos. Solte o botão quando o projetor começar a projetar uma imagem e o indicador de status acender em verde.



Recomendação: Como padrão, a saída de vídeo de alguns dispositivos desliga. Consulte a documentação do dispositivo sobre como ativar a saída de vídeo.

Desligando o projetor

Pressione e segure o botão liga/desliga durante três segundos. Libere o botão assim que a imagem apagar. O projetor desliga quando o indicador de status apagar ou na cor amarela. Quando o indicador piscar em amarelo, a bateria está sendo carregada.

Luz indicadora do status

A luz indicadora do status fornece informações sobre o estado do projetor.

Luz indicadora do status	Significado
Pisca três vezes em verde	Uma nova fonte de alimentação foi conectada ao projetor e o projetor está pronto para ser ligado.
Apagado	Se o adaptador de energia estiver conectado ao projetor e a bateria estiver instalada, a carga da bateria acabou.
Pisca em verde	O projetor está sendo ligado.
Aceso em verde	O projetor está ligado.
Aceso em amarelo	O projetor está desligado e a bateria está sendo carregada.
Pisca em amarelo	O projetor está superaquecido e precisa resfriar.
Pisca em vermelho duas vezes, pausa e repete	O projetor não consegue carregar a bateria.
Pisca em vermelho	O projetor não pode ligar porque a bateria precisa estar carregada.

Ícones de tela

O projetor exibe um ícone de vídeo quando conectado a um cabo de vídeo ou a uma fonte de vídeo.

Ícone	Descrição/Significado
	O projetor detecta um cabo de vídeo/áudio
	O projetor detecta um sinal NTSC de vídeo
	O projetor detecta um sinal PAL de vídeo
	O projetor detecta o cabo de componente de áudio/vídeo
	O projetor detecta o sinal de entrada de vídeo e exibe a resolução da fonte de vídeo e a taxa de renovação abaixo do componente
	O computador detecta um cabo VGA de áudio
	O projetor detecta o sinal de entrada de computador e exibe a resolução da entrada e a taxa de renovação
	O projetor não suporta este sinal de vídeo
	O projetor está medindo e sincronizando o sinal de entrada de vídeo

Ajuste do tamanho da imagem

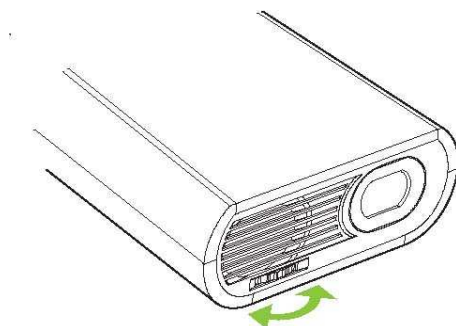
O Projetor 3M MP160 pode projetar imagem com diagonal de 10 a 80 polegadas (254–2032 mm). Consulte as dimensões na tabela.

Diagonal da imagem	Largura da imagem	Altura da imagem	Distância do projetor à tela
8 pol (20,32 cm)	6 3/8 pol (16,3 cm)	4 3/4 pol (12,2 cm)	9 2/4 pol (24,4 cm)
14 pol (35,56 cm)	11 1/4 pol (28,4 cm)	8 3/8 pol (21,3 cm)	16 3/4 pol (42,7 cm)
20 pol (50,8 cm)	16 pol (40,6 cm)	12 pol (30,5 cm)	24 pol (61 cm)
26 pol (66,04 cm)	20 3/4 pol (52,8 cm)	15 5/8 pol (39,6 cm)	31 2/8 pol (79,2 cm)
32 pol (81,28 cm)	25 5/8 pol (65 cm)	19 1/4 pol (48,8 cm)	38 3/8 pol (97,5 cm)
38 pol (96,52 cm)	30 3/8 pol (77,2 cm)	22 3/4 pol (57,9 cm)	45 5/8 pol (115,8 cm)
44 pol (111,76 cm)	35 1/4 pol (89,4 cm)	26 3/8 pol (67,1 cm)	53 pol (134,1 cm)
50 pol (127 cm)	40 pol (101,6 cm)	30 pol (76,2 cm)	60 pol (152,4 cm)
60 pol (152,4 cm)	48 pol (121,9 cm)	36 pol (91,4 cm)	72 pol (182,9 cm)
70 pol (177,8 cm)	56 pol (142,2 cm)	42 pol (106,7 cm)	84 pol (213,4 cm)
80 pol (203,2 cm)	64 pol (162,6 cm)	48 pol (121,9 cm)	96 pol (243,8 cm)

Observação importante: Quanto maior o tamanho da imagem projetada, menor deve ser a iluminação ambiente da sala (mais escura).

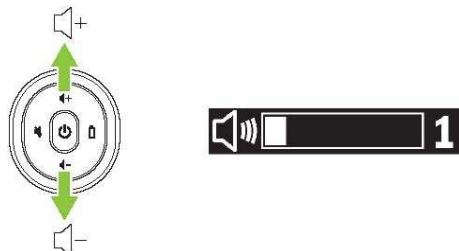
Ajuste do foco

Gire a roda de foco para tornar a imagem mais nítida.



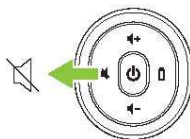
Ajuste do volume

Pressione o botão Aumentar volume ou Reduzir volume para ajustar o som. Uma barra do volume é exibida na tela para ajudá-lo a fazer o ajuste desejado.



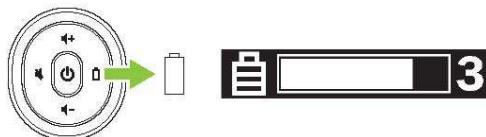
Emudecendo o volume

Pressione o botão Mudo para emudecer o volume. Um ícone é exibido na tela para indicar a configuração atual. Para restaurar o volume, pressione o botão Mudo novamente. O volume também será restaurado ao pressionar os botões de aumento ou redução de volume como o botão Mudo pressionado, mas no nível zero, inicial do volume.



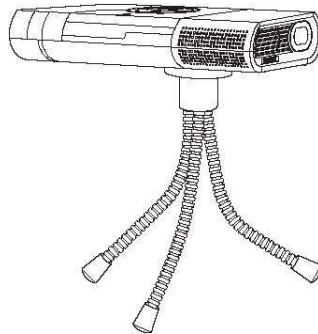
Verificação da carga da bateria

Para verificar a bateria, pressione o botão de status da bateria. Uma barra será exibida na tela indicando a carga atual da bateria..



Montagem do tripé

O projetor inclui um tripé de mesa que é montado na parte inferior do projetor.



Recomendação: O projetor 3M MP160 pode ser montado com maior parte dos tripés para câmeras

Limpeza do projetor

- 1 Desligue o projetor e desconecte a energia e os outros cabos.
- 2 Use um pano macio, como o 3M™ Pano de Limpeza de Alto Desempenho, para limpar a poeira. Se for difícil remover a poeira, umedeça o pano com água limpa e passe no projetor. Depois, use um pano limpo para secar.

Observação importante: Não utilize produtos químicos de limpeza ou solventes. Estas substâncias podem descolorir as partes plásticas do projetor.

Análise e solução de problemas

O projetor não liga.

- A bateria não foi instalada corretamente ou o adaptador de energia não está conectado ao projetor e a uma tomada em funcionamento. Teste a tomada elétrica conectando ou aparelho elétrico (por exemplo, um rádio) para confirmar se a tomada da parede está funcionando.
- A orientação da bateria está incorreta. Consulte “Instalação da bateria” na página 10.
- Tente retirar e recolocar a bateria.
- Segure o botão liga/desliga até o projetor ligar.

O indicador de status pisca em vermelho quando o botão liga/desliga é pressionado.

- A bateria precisa ser carregada ou reinstalada. Consulte “Carga da bateria” na página 13.

A imagem não é visível ou está muito fraca.

- O projetor MP160 é um dispositivo operado por bateria e requer o controle das condições de iluminação. A imagem pode parecer fraca em salas com muita iluminação.
- Verifique se o indicador de status está verde. Isto indica que o projetor está ligado e projetando a imagem.
- Projete a imagem sobre uma superfície plana e branca.
- Diminua a iluminação da superfície em que a imagem está sendo projetada.
- Diminua o tamanho da imagem.
- Quando nada estiver conectado ao projetor a tela inicial é exibida.

O projetor exibe um ponto de interrogação.

- O projetor não suporta o sinal de entrada de vídeo ou do computador. Mude para um sinal que o projetor suporte. Consulte “Sinais de computador suportados” na página 25.

Há um computador conectado ao projetor, mas o projetor não exibe a imagem do computador.

- Conecte o cabo de áudio VGA ao projetor e o ícone no canto superior esquerdo da imagem exibe o ícone “VGA-Audio cable” (Cabo de áudio VGA). Consulte “Ícones de tela” na página 18.

O projetor está fazendo ruído.

- O projetor tem um pequeno ventilador para resfriar a fonte luminosa de LED. O ventilador liga e desliga automaticamente baseado na temperatura interna do projetor. O ventilador liga com mais frequência em ambientes quentes ou em altas altitudes.
- Os alto-falantes fazem ruído quando o volume ajustado estiver alto e nada estiver conectado às entradas de áudio do projetor. Isso é normal. Reduza para zero o volume do projetor.
- Os alto-falantes podem fazer ruído quando o cabo component AV não estiver corretamente conectado ao dispositivo de vídeo. Há dois conectores vermelhos do cabo component AV. Um deles é para o canal de áudio direito e o outro é para o componente Pr do sinal de vídeo. Se estas conexões forem invertidas, a imagem será projetada em verde e haverá um ruído anormal no alto-falante direito.

O dispositivo de vídeo está conectado ao projetor, mas não exibe o vídeo.

- Desconecte o cabo AV do projetor para exibir a tela inicial.
- Conecte o cabo AV ao projetor e o ícone no canto superior esquerdo da imagem exibe o ícone “AV-cable”. Consulte “Ícones de tela” na página 18.
- Como padrão, a saída de vídeo de alguns dispositivos desliga. Consulte a documentação do dispositivo sobre como ativar a saída de vídeo.

Especificações

Projektor

Descrição		Especificação
Aspecto	Tecnologia	LCOS
	Tamanho	9.4 mm (0.37")
	Resolução	SVGA 800 x 600 Pixels
	Relação altura x largura	4:3
Distância de projeção		8.4 pol. – 50.4 in. (213–1280 mm)
Tamanho da imagem		10 pol. – 60 pol. Diagonal (254–1524 mm)
Relação distância da tela/ tamanho da imagem (Throw ratio)		1:0.84
Offset da lente		1:1 (nenhum)
Entradas		DC-in, AV-in (inc. VGA e componente)
Resoluções compatíveis		VGA, SVGA, XGA, WXGA, 1280 x 960 @ 60Hz, 1440 x 900 @ 60Hz, MAC 640 x 480 @ 67Hz, 832 x 624 @ 75Hz, 1152 x 870 @ 75Hz
Varredura vertical		50 Hz / 60 Hz, MAC - 67 Hz / 75 Hz
Varredura horizontal		31.5 kHz – 49.68kHz
Compatibilidade de vídeo		NTSC, PAL
Resoluções de vídeo		480i, 480p, 576i, 576p, PAL, NTSC, H.264, SD (480i/576i), HD (720p/1080i)
Dimensões		5.91 x 2.56 x 1.20 pol. (150 x 65 x 30.5 mm)
Peso		≤ 11.46 oz (≤ 325 g)
Soquete do tripé		1/4" – 20
Condições de operação	Temperatura	32 – 95°F (0-35°C)
	Umidade relativa	10–80% UR sem condensação
	Altitude	Nível do mar a 1,829 m (6000')

Bateria de íon de lítio recarregável LIN370-001

Descrição	Especificação
Tipo (LIN370-001)	Bateria recarregável de íon de lítio
Capacidade nominal	11., V 2600 mAh, 28,9 Wh
Dimensões	81,5 x 64 x 23 mm

Observação importante: Não descarte a bateria no lixo. Siga a legislação federal, estadual e local a respeito.

Sinais de computador suportados

Descrição	Resolução (largura x altura)	Taxa de renovação
VGA	640 x 480	60 Hz
SVGA	800 x 600	60 Hz
XGA	1024 x 768	60 Hz
WXGA	1280 x 768	60 Hz
	1280 x 960	60Hz
	1440 x 900	60Hz
MAC	640 x 480	67Hz
	832 x 624	75Hz
	1152 x 870	75Hz

Limitação da garantia

Esta garantia apenas aos EUA continental. Em outros países, os termos, condições, ações e limitações da garantia podem mudar. Entre em contato com a 3M Company local para ter informações sobre a garantia.

- O Microprojektor 3M (produto 3M) tem garantia contra defeitos de materiais e fabricação pelo período de 1 ano a partir da data de compra.
- Todos os acessórios usados nos produtos 3M têm garantia contra defeitos de materiais ou fabricação pelo período de 1 ano a partir da data de compra.
- Acessórios opcionais que não são vendidos como parte dos produtos 3M ficam sob garantias individuais.

AS GARANTIAS ACIMA SÃO EXCLUSIVAS E SUBSTITUEM TODAS AS OUTRAS GARANTIAS E CONDIÇÕES, EXPRESSAS OU IMPLÍCITAS, INCLUSIVE A GARANTIA DE COMERCIALIZAÇÃO OU ADEQUAÇÃO PARA UMA DETERMINADA FINALIDADE E TAMBÉM A PRÁTICA OU COSTUME INDUSTRIAL OU USO COMERCIAL.

No caso do produto 3M não atender as garantias acima dentro do prazo da garantia, a 3M irá, conforme sua opção, substituir ou reparar o produto ou devolver o preço da compra do produto. Todas as peças ou produtos substituídos se tornarão propriedade da 3M. Se o produto for reparado, a 3M irá reparar a peça defeituosa ou substituir por uma peça nova ou usada. Se o produto for substituído, a 3M trocará o produto pelo mesmo produto, por um modelo equivalente ou por um produto novo ou recondicionado. No caso de uma reclamação em garantia, a substituição do produto 3M terá o mesmo prazo de garantia do produto original, conforme descrito acima. Para atendimentos em garantia, você deve comprovar a data de compra do produto original, ou então a data de fabricação que aparece no código será usada para determinar a data de início da garantia. São as seguintes as exclusões da garantia acima:

a. A garantia não cobre qualquer produto da 3M que seja modificado ou danificado por armazenagem imprópria, mau uso, abuso, acidente, vandalismo, instalação imprópria, negligência, remessa imprópria, dano causado por atos de guerra, desastres como incêndio e raio, corrente elétrica imprópria, problemas de software, interação com produtos que não sejam 3M ou atendimento técnico que não seja feito por uma Assistência Autorizada da 3M, negligência ou manuseio incorreto por qualquer pessoa. O desgaste normal não é coberto pela garantia.

b. Os produtos 3M são projetados para operar em um ambiente interno. Essa garantia não cobre produtos usados em ambientes externos:

- 100V–240V AC, 50/60 Hz
- 10°–30°C (50°–86°F)
- 10–80% RH (sem condensação)
- 0–1829 m (0–6000 pés) acima do nível do mar

c. A entrada de ar e o sistema de exaustão não devem ficar obstruído. A ventilação inadequada poderá provocar funcionamento inapropriado e dano ao produto, tornando esta garantia inválida.

d. A garantia não cobre custos adicionais, como os relativos à remoção, limpeza ou instalação do produto, configuração (mecânica ou elétrica) feita no produto.

e. A garantia cobre somente o uso normal do produto. Uso ininterrupto ou excessivo pode sobrecarregar o produto e isso não é considerado uso normal.

f. A garantia não cobre consumíveis (por exemplo baterias).

g. Esta garantia não é transferível.

h. A 3M não é responsável pelo atendimento em garantia se o rótulo, logotipo da 3M, ou número de série forem removidos a não ser quando isso for informado e para fins de rotulagem privada devido a requisitos de parceria.

i. A garantia não cobre postagem, seguro ou custos de remessa quando o produto for enviado para o atendimento dentro da garantia. Esses custos são responsabilidade do cliente. Se uma reclamação de defeito não puder ser identificada ou realizada no atendimento, o cliente poderá ser responsabilizado pelos custos incorridos. Se a atualização da garantia incluir “substituição” e o defeito alegado não puder ser identificado ou realizado pelo técnico, o cliente será responsabilizado por todos os custos.

O NÃO ATENDIMENTO DAS INSTRUÇÕES CONTIDAS NO MANUAL OU O USO QUE NÃO ESTEJA DE ACORDO COM O USO PRETENDIDO PELA 3M TORNARÃO NULAS TODAS AS GARANTIAS E MITIGAÇÕES.

EXCETO QUANDO ESPECIFICAMENTE DECLARADO NO MANUAL DO PRODUTO, A 3M NÃO SERÁ RESPONSÁVEL POR DANOS INDIRETOS, INCIDENTAIS, ESPECIAIS OU CONSEQUENCIAIS DO PRODUTO (INCLUSIVE PERDA DE LUCROS, DE RECEITA OU DE NEGÓCIO) RESULTANTE OU RELACIONADA AO DESEMPENHO, USO OU IMPOSSIBILIDADE DE USO DE QUALQUER PRODUTO 3M. Esta limitação se aplicar independente de qualquer teoria legal sobre a qual os danos forem alegados.

Para contatos relacionados à garantia, ligue para o Linha aberta da 3M: 0800-0132333

O que a 3M Fará para Corrigir os Problemas:

- Se seu produto 3M precisar de atendimento técnico, a 3M solicitará que você traga ou envie o produto em embalagem protegida, na caixa original ou em embalagem equivalente, juntamente com o comprovante da data original de compra do produto. Envie para o seu Representante de Atendimento Técnico da 3M ou ao 3M Service Center.
- A 3M, segundo sua decisão, irá reparar ou substituir a unidade defeituosa sem cobrança das peças e mão-de-obra. O retorno do produto 3M será pago pela 3M.
- Quando o atendimento em garantia envolver a troca do produto ou de uma peça, o item substituído se tornará propriedade da 3M.
- O produto ou peça colocado poderá ser novo ou previamente recondicionado dentro do padrão de qualidade da 3M e, segundo decisão da 3M, a substituição poderá ser por outro modelo do mesmo tipo e com a mesma qualidade.
- A responsabilidade da 3M pela troca do produto ou peça em garantia não excederá o preço original de venda do produto. A troca ou substituição de produtos ou peças será pelo período remanescente da garantia coberto por essa garantia limitada.

Declaração FCC –CLASSE B

Este equipamento gera, usa e pode irradiar energia de radiofrequência e se não for instalado e usado conforme o manual de instruções pode causar interferência em comunicações de rádio. Este produto foi testado constatando-se que atende os limites da Classe “B” para dispositivos computacionais de acordo com a subparte B da Parte 15 das Regras FCC, idealizadas para proporcionar proteção razoável contra interferência quando operado em instalação doméstica. No entanto, não há garantias que a interferência não ocorra numa instalação específica. Se este equipamento vier a causar interferência prejudicial na recepção de rádio ou televisão, o que pode ser determinado ao ligar e desligar o equipamento, o usuário deve tentar corrigir a interferência através de uma ou mais das seguintes medidas:

- Reorientar ou reposicionar a antena receptora.
- Aumentar a separação entre o equipamento e o receptor .
- Conectar o equipamento a uma tomada de um circuito diferente ao que o receptor está conectado.
- Consultar um técnico experiente de concessionário de rádio/TV para obter ajuda.

Notificação: Este dispositivo da Classe B atende todos os requisitos da norma canadense ICES-003.

Instruções para os usuários: Este equipamento atende os requisitos de equipamento FCC uma vez que as seguintes condições sejam atendidas. Se os cabos incluírem um núcleo de ferrite EMI, prenda o núcleo de ferrite do cabo ao projetor. Use os cabos incluídos ou que sejam especificados para o projetor.

Observação: Alterações ou mudanças que não sejam expressamente aprovadas pela parte responsável pela conformidade podem anular a autoridade do usuário para operar o equipamento.

DECLARAÇÃO CE

Compatibilidade Eletromagnética: Atende a Diretiva 2004/108/EC

Diretiva sobre Baixa Tensão: Atende a Diretiva 2006-95-EC.

Declaração WEEE

A marca indicada à direita está em conformidade com a Diretiva sobre Resíduos de Equipamentos Elétricos e Eletrônicos 2002/96/EC (WEEE). A marca indica que o equipamento NÃO pode ser descartado no lixo municipal não classificado. Devem-se usar os sistemas de retorno e coleta em conformidade com a legislação local.



Declaração RoHS

3M Soluções Interativas Móveis pode fornecer a certificação RoHS dos produtos que atendem a diretiva RoHS¹.

Diretiva Européia sobre Restrição de Substâncias Perigosas, 2002/95/EC.

¹ A conformidade à RoHS significa que o produto ou peça não contém quaisquer substâncias além das seguintes concentrações máximas em qualquer material homogêneo, a menos que a substância esteja numa aplicação isenta do RoHS, conforme emenda: (a) 0,1% (em peso) para chumbo, mercúrio, cromo hexavalente, bifenis polibrominados ou éteres bifenis polibrominados; ou (b) 0,01% (em peso) para cádmio. Estas informações representam o conhecimento e crença da 3M, que podem estar baseados em informações fornecidos por fornecedores da 3M.

Patentes

Este produto possui um componente coberto por patente nos EUA, Nos. 7.071.908 e 7.667.678, Hong Kong No. HK1088976, Austrália No. 2004241602, Reino Unido No. 2417360 além de outras patentes nos EUA e internacionalmente, de propriedade da Syndiant Inc.

3M é marca comercial da 3M Company



**Soluções para Mobilidade e
Interatividade**

Rod Anhanguera Km110
Sumaré-SP

13.131-900

www.microprojeto3m.com.br

Recycle. Impresso na China.

© 3M 2010. Todos os direitos reservados.
78-6971-1546-3 Rev A