

MICROFONES SINGSTAR® SEM FIOS

MANUAL DE INSTRUÇÕES

PT

7015738

Antes de utilizar este produto, lê atentamente este manual e guarda-o para futura referência. Estes microfones SingStar® sem fios foram concebidos para serem utilizados com a unidade PlayStation®2 e o sistema PlayStation®3.

Conteúdos do Produto

- Dois microfones SingStar® sem fios
- Um receptor USB
- Um Cabo USB com um conector Mini-USB
- Quatro pilhas alcalinas AA

Aviso

Para evitar o risco de choques eléctricos ou de incêndios, não expor este produto à chuva nem à humidade.

Precauções

Segurança

Este produto foi concebido com a maior preocupação no que toca à segurança. Contudo, qualquer dispositivo eléctrico, se utilizado indevidamente, tem o potencial de provocar incêndios, choques eléctricos ou lesões pessoais. Para assegurar um funcionamento livre de acidentes, certifica-te de que seges estas directivas:

- Obedece a todos os avisos, precauções e instruções.
- Não utilises o produto se este funcionar de uma forma anormal.
- Este produto contém peças pequenas que, se retiradas, podem resultar em risco de sufocamento para as crianças.

Utilização e Manuseamento

- Não expor o produto a altas temperaturas, elevada humidade ou directamente aos raios de sol.
- Deve funcionar num ambiente onde as temperaturas se situem entre os 5 °C e os 35 °C.
- Não permitir a entrada de líquido ou de pequenas partículas para o interior do produto.
- Não colocar objectos pesados sobre o produto.
- Nunca desmontar nem alterar o produto.
- Não atirar nem deixar cair o produto, nem o danificar fisicamente de qualquer forma.
- Não tocar nas peças de metal do produto, nem inserir objectos estranhos no conector USB.

Limpar os microfones SingStar® sem fios

- O pó pode acumular-se no produto após um período de tempo prolongado.
- Antes de limpar o produto, desliga-o da unidade PlayStation®2 ou do sistema PlayStation®3, por uma questão de segurança.
 - Limpar a superfície do produto com um pano seco e suave.
 - O produto deve ser limpo por um adulto, ou sob a supervisão de um adulto.
 - Não utilizar um pano húmido para limpar o produto, pois a água pode provocar avarias.
 - Não utilizar benzina, diluentes, ou outros químicos, uma vez que estes podem danificar o produto.
 - Se utilizares um pano disponível para venda ao público, segue as instruções fornecidas com o pano.

Pilhas Alcalinas AA

- Não atirar as pilhas para o fogo.
- Não transportar as pilhas em conjunto com moedas ou outros objectos metálicos. As pilhas podem produzir calor se os respectivos terminais positivos e negativos entrarem em contacto acidental com objectos metálicos.
- Não misturar pilhas novas com antigas.
- Não utilizar diferentes tipos de pilhas ao mesmo tempo.
- Se não utilizares o produto por um longo período de tempo, retira as pilhas para evitar danos causados pela fuga de líquido das pilhas e pela corrosão.
- Se ocorrer alguma fuga de líquido das pilhas, limpa todos os sedimentos e coloca pilhas novas. Se o sedimento ficar agarrado a ti, limpa minuciosamente.

Ligar os microfones SingStar® sem fios

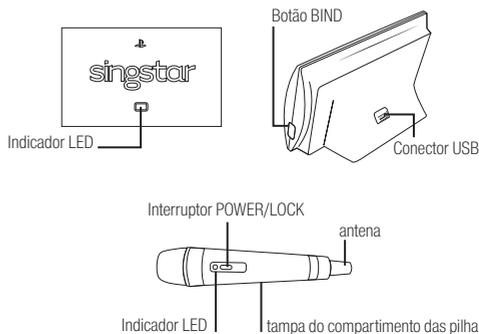
Receptor USB

- Conectar o receptor USB à unidade PlayStation®2, ou ao sistema PlayStation®3 utilizando o Cabo USB
- Ligar a unidade PlayStation®2, ou o sistema PlayStation®3.

Microfones SingStar® sem fios

- Antes de utilizares o microfone SingStar® sem fios, remove cuidadosamente a tampa do compartimento das pilhas e insere duas pilhas alcalinas AA (fornecidas). Certifica-te de que a faixa no interior do compartimento das pilhas permanece debaixo das pilhas e que a ponta final sobressaia por debaixo delas. Assim será mais fácil remover as pilhas quando estiverem gastas.

NOTA: Se as pilhas estiverem fracas, a luz do indicador LED no microfone SingStar® sem fios irá ficar mais ténue.



- Para ligares um microfone SingStar® sem fios, desliza por breves instantes o interruptor POWER/LOCK para a posição POWER.
- Quando um microfone SingStar® sem fios é activado, o respectivo indicador LED irá acender a vermelho, de modo a indicar que está a conectar com o receptor USB.
- Quando é estabelecida uma ligação, o indicador LED no microfone SingStar® sem fios irá acender a verde.
- Para desligares um microfone SingStar® sem fios, desliza o interruptor POWER/LOCK para a posição POWER e mantém-no aí por algum tempo antes de o largares. O indicador LED do microfone SingStar® sem fios irá desligar-se.

NOTA: Um microfone SingStar® sem fios irá desligar-se automaticamente se estiver inactivo durante 15 minutos.

- Ao utilizares um microfone SingStar® sem fios, desliza o interruptor POWER/LOCK para a posição LOCK, para te certificares de que não se desliga acidentalmente.

Emparelhar os microfones SingStar® sem fios

Dois dispositivos sem fios estão emparelhados quando se reconhecem um ao outro e conseguem ligar-se sem fios um ao outro automaticamente. Estes microfones SingStar® sem fios já foram emparelhados com o receptor USB fornecido. Se for introduzido um microfone SingStar® sem fios de substituição, este deve ser emparelhado com o receptor USB.

- Certifica-te de que os microfones SingStar® sem fios estão desligados antes de os emparelhares.
- Desliza o interruptor POWER/LOCK num dos microfones SingStar® sem fios para a posição POWER e mantém-no aí durante quatro segundos. O indicador LED irá acender a verde e depois desligar-se. Quando o indicador LED se desligar, liberta o interruptor POWER/LOCK e o indicador LED irá ficar intermitente a verde, de modo a indicar que o microfone SingStar® sem fios está em modo de emparelhamento. Certifica-te de que levas a cabo esta operação dentro de uma distância de dois metros do receptor USB.
- Prime e mantém premido o botão BIND no receptor USB durante quatro segundos. Quando o indicador LED acender a verde, liberta o botão BIND e o indicador LED irá ficar intermitente a verde, de modo a indicar que o receptor USB está emparelhado com o microfone SingStar® sem fios.
- Quando o microfone SingStar® sem fios estiver emparelhado com êxito ao receptor USB, os indicadores LED, tanto no microfone SingStar® sem fios como no receptor USB, irão acender a verde.
- Repete o processo de emparelhamento com o segundo microfone SingStar® sem fios.
- O receptor USB irá emparelhar a um máximo de dois microfones SingStar® sem fios.

Utilizar os microfones SingStar® sem fios

Durante a utilização, certifica-te de que os microfones SingStar® sem fios estão aproximadamente a uma distância de cinco metros da unidade PlayStation®2 ou do sistema PlayStation®3. Para assegurar a melhor ligação entre os microfones SingStar® sem fios e o receptor USB, não cubras as antenas do microfone durante a utilização.

A utilização e o funcionamento do produto podem variar dependendo do software que está a ser utilizado. Para mais detalhes, consulta o manual do software apropriado.

Resolução de Problemas

Se tiveres alguma dificuldade ao utilizar os microfones SingStar® sem fios, consulta as dicas e as sugestões que se seguem sobre a resolução de problemas.

Problema

- O som dos microfones SingStar® sem fios não sai pelos altifalantes.

Causa possível

- O volume vocal do jogo pode estar demasiado baixo.

Solução possível

- Aumentar o volume vocal do jogo. Para obteres mais informações sobre como aumentar o volume vocal, consulta o manual do software apropriado.

Causa possível

- Se a luz do indicador LED nos microfones SingStar® sem fios estiver desligada, as pilhas podem estar gastas, ou podem não estar inseridas correctamente.

Soluções possíveis

- Certificar que as pilhas estão inseridas correctamente.
- Inserir novas pilhas.

Causa possível

- Se o indicador LED nos microfones SingStar® sem fios acender a vermelho, pode significar que existem dificuldades de ligação.

Soluções possíveis

- Verificar se o receptor USB está firmemente conectado à unidade PlayStation®2 ou ao sistema PlayStation®3 através de um Cabo USB com um conector Mini-B.
- Desligar o receptor USB da unidade PlayStation®2 ou do sistema PlayStation®3, depois voltar a ligar o receptor USB.
- Verificar se os microfones SingStar® sem fios estão emparelhados com o receptor USB. Para obteres mais informações, consulta a secção "Emparelhar os microfones SingStar® sem fios" no manual de instruções dos microfones SingStar® sem fios.

Problema

A qualidade do som dos microfones SingStar® sem fios é baixa.

Causa possível

- Se a luz do indicador LED nos microfones SingStar® sem fios estiver ténue, as pilhas podem estar fracas.

Solução possível

- Inserir novas pilhas.

Causa possível

- Se os indicadores LED no receptor USB ou nos microfones SingStar® sem fios ficarem intermitentes a âmbar durante o jogo, pode significar que existem dificuldades de recepção.

Soluções possíveis – receptor USB

- Para melhorar a recepção, certifica-te de que o indicador LED no receptor USB está virado para os microfones SingStar® sem fios.
- Posicionar o receptor USB afastado de outros dispositivos sem fios. Quando o receptor USB estiver numa posição que permita uma boa recepção, o respectivo indicador LED irá acender a verde. Conectar o receptor USB ao teu sistema utilizando um Cabo USB mais comprido, tal como o fornecido com o teu sistema PlayStation®3, poderá ajudar.

Soluções possíveis – outros dispositivos sem fios

- Desligar todos os dispositivos sem fios por perto e parar todas as transferências em curso no teu sistema PlayStation®3, pois podem interferir com a recepção dos microfones SingStar® sem fios.
- Se te ligas à Internet através de um router sem fios, tenta antes utilizar uma ligação com fios. Em alternativa, posiciona o router o mais longe possível da tua unidade PlayStation®2 ou do sistema PlayStation®3, dos microfones SingStar® sem fios e do receptor USB. Isto pode reduzir a possibilidade de interferência no sinal sem fios.

NOTA: Para obteres mais informações sobre como ligar o teu sistema PS3™ à Internet através de uma ligação com fios, consulta o Manual de Referência Rápido fornecido com o teu sistema PS3™.

Problema

Sai um som agudo e estridente da tua televisão.

Causa possível

- Podes estar demasiado perto dos altifalantes.

Soluções possíveis

- Afastar-se dos altifalantes.
- Assegurar-se que os microfones SingStar® sem fios não estão demasiado perto da fonte de som.

Causa possível

- O volume vocal do jogo ou o volume dos teus altifalantes pode estar demasiado alto.

Soluções possíveis

- Reduzir o volume vocal do jogo.
- Reduzir o volume dos teus altifalantes.

Especificações

Conector USB (receptor USB e PS2™/PS3™)	USB tipo 1.1
Interface (microfones SingStar® sem fios e receptor USB)	RF 2.4GHz, GFSK
Consumo de energia (receptor USB)	Máx. 100 mA @ 5 V
Consumo de energia (microfones SingStar® sem fios)	Máx. 25 mA @ 3 V
Dimensões dos microfones SingStar® sem fios (aprox.)	Ø48 x 239 mm
Dimensões do receptor USB (aprox.)	105 x 65 x 44 mm
Peso total (aprox.)	389 g (sem pilhas AA)
Temperatura de funcionamento	5 °C - 35 °C

Notas

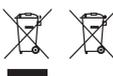
Este equipamento foi testado e cumpre os requisitos para um dispositivo digital de Classe B, conforme com a Parte 15 das Normas da FCC. Estes requisitos são concebidos para fornecer protecção suficiente contra interferências prejudiciais numa instalação residencial. Este equipamento produz, utiliza e pode irradiar energia de radiofrequência e, se não for instalado e utilizado de acordo com as instruções, poderá causar interferências prejudiciais às comunicações rádio. Contudo, não existe a garantia de que essa interferência não irá ocorrer numa determinada instalação. Se este equipamento causar interferências prejudiciais à recepção da televisão ou da rádio, o que pode ser determinado desligando e ligando o equipamento, o utilizador é encorajado a tentar corrigir a interferência através de uma ou mais das seguintes medidas:

- Voltar a orientar ou a colocar a antena de recepção.
- Aumentar a separação entre o equipamento e o receptor.
- Ligar o equipamento a uma saída num circuito diferente daquele a que o receptor se encontra ligado.
- Consultar o vendedor ou um técnico de rádio/TV com experiência para ajudar.

Este dispositivo cumpre com a Parte 15 das Normas da FCC. O funcionamento está sujeito às duas condições seguintes: (1) este dispositivo não pode causar interferências prejudiciais e (2) este dispositivo deve aceitar qualquer interferência recebida, incluindo interferências que possam causar um funcionamento indesejável.

Da próxima vez que substituares as pilhas, pensa em comprar pilhas recarregáveis da Sony. Utilizar as pilhas recarregáveis CycleEnergy Cycle Energy Blue é o equivalente a utilizar 1000 pilhas descartáveis. Poupa dinheiro e opta por ter uma consciência ambiental! Para mais informações, visita http://products.sel.sony.com/battery/cycle_energy.php

As trocas ou as modificações que não foram expressamente aprovadas pela parte responsável pela conformidade podem invalidar a autoridade do utilizador para funcionar com o equipamento.



Quando vir qualquer um destes símbolos em algum dos nossos produtos eléctricos, baterias ou embalagens, tal indica que o produto eléctrico ou a bateria correspondente não deve ser eliminado como lixo doméstico na Europa. Para assegurar o tratamento correcto da eliminação do produto e da bateria, elimine-os em conformidade com as leis ou requisitos locais para a eliminação de equipamento eléctrico/baterias. Ao fazê-lo, ajudará a conservar os recursos naturais e a melhorar as normas de protecção ambiental relativas ao tratamento e eliminação de resíduos eléctricos. Este símbolo poderá ser utilizado em baterias combinado com símbolos químicos adicionais. Os símbolos químicos de mercúrio (Hg) ou de chumbo (Pb) serão apresentados se a bateria tiver mais de 0,0005% de mercúrio ou mais de 0,004% de chumbo.

Declaração de "Conformidade Informal" com a Directiva R&TTE

A Sony Computer Entertainment Europe Ltd. declara, pela presente, que o SLEH-00089 está conforme os requisitos essenciais e outras disposições relevantes da Directiva 1999/5/CE. Para mais informações, por favor contacte o Compliance Department da Sony Computer Entertainment Europe Ltd, 10 Great Marlborough Street, London, W1F 7LP, United Kingdom.

O design e as especificações podem ser alterados sem aviso prévio.

O fabricante deste produto é a Namtai Electronic (Shenzhen) Co., Ltd. situada no Complexo Industrial Gushu, Xiayang, Baoan, Shenzhen, 518126 China. Distribuído na Europa pela Sony Computer Entertainment Europe Ltd, 10 Great Marlborough Street, Londres, W1F 7LP, Inglaterra.

©2009 Sony Computer Entertainment Europe. A SingStar é uma marca comercial, ou uma marca registada da Sony Computer Entertainment Europe. "B" e "PlayStation" são marcas registadas da Sony Computer Entertainment Inc. "PS" é uma marca comercial registada da Sony Corporation. Todos os direitos reservados.