

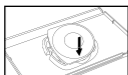


FIFA 11

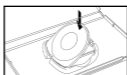


PRECAUÇÕES

O disco contém um software de jogo para o sistema PSP™ (PlayStation®Portable). Nunca utilize o disco com qualquer outro sistema, porque pode danificá-lo. Leia o manual de instruções do sistema PSP™ com cuidado para se certificar de uma utilização correcta. Não deixe o disco perto de fontes de calor, sob a luz directa do sol ou em ambiente de humidade excessiva. Não utilize discos partidos ou deformados nem discos que tenham sido reparados com adesivos, pois pode ocasionar erros de funcionamento.



Empurre um dos lados do disco para baixo, como indicado, e puxe-o suavemente para cima para o retirar. Se utilizar demasiada força, pode danificar o disco.



Coloque o disco como indicado, empurrando suavemente para baixo até ouvir um estalido indicando que encaixou no lugar. Se guardar o disco de forma incorrecta, pode danificá-lo.

AVISO REFERENTE À SAÚDE DO UTILIZADOR

Jogue sempre num ambiente bem iluminado. Faça pausas regulares de 15 minutos por cada hora que jogar. Interrompa o jogo se sentir tonturas, náuseas, fadiga ou dores de cabeça. Algumas pessoas poderão ser sensíveis a luzes intermitentes ou brilhantes, ou a formas e padrões geométricos, ter epilepsia sem o saberem e sofrer de ataques epiléticos enquanto vêem televisão ou jogam videojogos. Consulte um médico antes de jogar videojogos se tiver epilepsia e imediatamente se sofrer de algum dos seguintes sintomas enquanto joga: alterações de visão, espasmos musculares, outros movimentos involuntários, perda de consciência, confusão e/ou convulsões.

PIRATARIA

O sistema PSP™ e este disco contém mecanismos técnicos de protecção concebidos para evitar a reprodução não autorizada dos trabalhos de direitos de autor presentes no disco. A utilização não autorizada das marcas registadas ou a reprodução não autorizada dos trabalhos de direitos de autor como forma de violação destes mecanismos, é proibida por lei.

Se tiver quaisquer informações sobre produtos ou métodos piratas utilizados como violação às nossas medidas técnicas de protecção, envie uma mensagem de correio electrónico para anti-piracy@eu.playstation.com ou contacte o número de Assistência ao Consumidor apresentado na parte de trás deste manual.

SISTEMA DE CLASSIFICAÇÃO ETÁRIA PAN EUROPEAN GAMES INFORMATION (PEGI)

O sistema de classificação etária PEGI protege os menores de idade de jogos inadequados para o seu grupo etário particular. POR FAVOR, TENHA EM ATENÇÃO que não é um guia da dificuldade do jogo. Para mais informações visita www.pegi.info.

Compreendido em três partes, o PEGI permite que os pais e quem compra jogos para crianças façam uma escolha informada e apropriada à idade pretendida do jogador. A primeira parte é a classificação etária:



A segunda parte da classificação pode consistir em um ou mais descritores que indicam o tipo de conteúdos do jogo. Dependendo do jogo, poderá haver um certo número destes descritores. A classificação etária do jogo reflecte a intensidade destes conteúdos. Os descritores são:



A terceira parte é uma etiqueta que indica que o jogo pode ser jogado online. Esta etiqueta poderá apenas ser usada por fornecedores de jogos online que se tenham comprometido a manter os padrões que incluirão a protecção de menores durante a jogabilidade online.

Para mais informações visita www.pegionline.eu



ULES-01481

PARA O USO PESSOAL SOMENTE: Este software é licenciado exclusivamente para utilização em sistemas PSP™ (PlayStation®Portable) autorizados. Está proibido todo o acesso, uso ou transferência não autorizadas do produto ou dos seus direitos de autor subjacentes e de produções com marca registada. Para direitos totais de uso veja eu.playstation.com/terms. Library programs ©1997-2010 Sony Computer Entertainment Inc. exclusivamente licenciados para a Sony Computer Entertainment Europe (SCEE). É EXPRESSAMENTE PROIBIDA A SUA REVENDA OU ALUGUER A MENOS QUE HAJA AUTORIZAÇÃO EXPRESSA DE SCEE. Licenciada para venda só na Europa, Médio Oriente, África, Índia e Oceânia.

“PS”, “PlayStation”, “PSP” and “PS2” are trademarks or registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.

FIFA 11 © 2010 Electronic Arts Inc. Published by Electronic Arts. Developed by Electronic Arts Inc. Made in Austria. All rights reserved.

ACTUALIZAÇÕES DO SOFTWARE DO SISTEMA

Este PSP™Game inclui dados de actualização do Software do Sistema para o sistema PSP™. É necessário uma actualização se uma mensagem de "pedido de actualização" aparecer no ecrã de arranque do jogo.

Realizar uma actualização do Software do Sistema

Os dados de actualização são apresentados com o ícone apresentado aqui no menu inicial.



Ao seguirem as instruções que aparecem no ecrã, podem actualizar o Software do Sistema do sistema PSP™. Antes de realizarem a actualização, verifica o número de versão dos dados de actualização.

- Durante uma actualização, não retires o Adaptador AC.
- Durante uma actualização, não desligues ou retires o PSP™Game.
- Não canceles a actualização antes da sua conclusão, pois podes danificar o sistema PSP™.

Verificar se a actualização foi bem sucedida

Selecciona "Definições" no menu inicial e depois selecciona a opção "Definições de Sistema". Selecciona "Informação do Sistema" e se o número de versão do "Software de Sistema" apresentado no ecrã corresponder ao número de versão dos dados de actualização, a actualização foi bem sucedida.

Para mais pormenores sobre actualizações do Software do Sistema para o sistema PSP™, consulta o seguinte website: eu.playstation.com

NÍVEL DE CONTROLO PARENTAL

Este software de jogo PSP™ tem um nível de controlo parental baseado no seu conteúdo. Pode definir o nível de controlo parental do sistema PSP™ para restringir a reprodução de um PSP™Game com nível de controlo parental superior ao nível definido no sistema PSP™. Para mais informação, consulte o manual de instruções do sistema PSP™.

Este jogo está classificado de acordo com o sistema de classificação PEGI. As marcas de classificação PEGI e as descrições de conteúdo são apresentadas na embalagem do jogo (excepto quando, por lei, se aplica outro sistema de classificação). A relação entre o sistema de classificação PEGI e o sistema de nível de controlo parental é a seguinte:

NÍVEL DE CONTROLO PARENTAL	GRUPO ETÁRIO DA CLASSIFICAÇÃO PEGI
9	18
7	16
5	12
3	6
2	4

Em casos raros, o Nível de Controlo Parental deste produto pode ser superior à classificação etária aplicável no teu país, devido a diferenças entre os sistemas de classificação etária dos vários países em que este produto é vendido. Podes necessitar de repor o Nível de Controlo Parental do teu sistema PSP™ para poderes jogar.

ÍNDICE

- 3** INSTALAÇÃO
- 5** CARACTERÍSTICAS WIRELESS (WLAN)
- 5** CONTROLOS COMPLETOS
- 11** CONFIGURAR O JOGO
- 11** PONTAPÉ DE SAÍDA
- 11** ECRÃ DE JOGO
- 14** NOVO MODO CARREIRA
- 15** MODOS DE JOGO
- 16** ARENA DE TREINO
- 16** AD HOC
- 16** O MEU FIFA 11
- 17** EA SPORTS™ EXTRAS
- 17** FUTEBOLISTA COMPLETO
- 18** GESTÃO DA EQUIPA
- 19** GARANTIA
- 20** ATENÇÃO AO CLIENTE – ESTAMOS AQUI PARA AJUDAR!

O JOGO NÃO TERMINA AQUI! REGISTE-SE NA EA!

Crie uma Conta de membro EA e registe este jogo para receber dicas e truques grátis da EA.

Criar uma Conta de membro EA e registar-se é rápido e fácil!




Visite o nosso website em ea.onlineregister.com e registe-se hoje!

WWW.EASPORTS.COM

INSTALAÇÃO

XMB™ MENU



Inicia o sistema PSP™ de acordo com as instruções indicadas no respectivo manual. Liga o sistema PSP™ e o indicador POWER (ligação) acende-se com uma luz verde. É apresentado o Menu Home. Prime a patilha OPEN (abrir) para abrires a tampa do disco. Introduz o disco *FIFA 11* com o lado da etiqueta voltado para a parte traseira do sistema PSP™ e fecha a tampa do disco. Selecciona o ícone  no Menu Home e, depois, selecciona o ícone do . É apresentada uma imagem do software. Selecciona a imagem e prime o botão  para começar a carga.

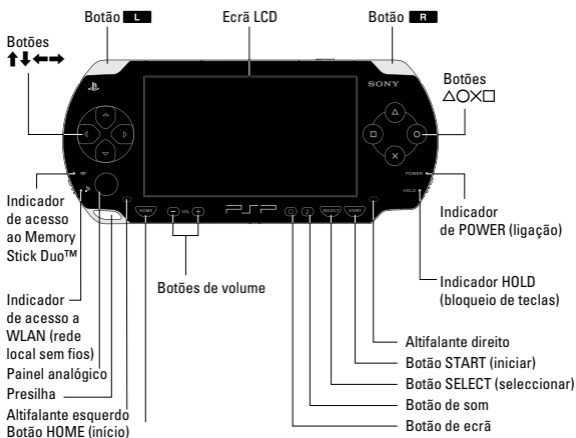
NOTA: Selecciona o seu idioma preferido a partir do menu de definições do sistema.

NOTA: As informações contidas neste manual estavam correctas no momento em que foi para impressão, mas posteriormente, com o desenvolvimento do produto, podem ter sido feitas algumas alterações menores. As imagens deste manual foram retiradas da versão em inglês deste produto, e algumas podem ter sido retiradas de ecrãs do produto em desenvolvimento, que apresentam diferenças ligeiras dos ecrãs do produto final.

MEMORY STICK DUO™

Para guardares as definições e progressos do jogo, introduz um Memory Stick Duo™ na ranhura para o Memory Stick Duo™ do sistema PSP™. Os dados do jogo guardados podem ser carregados a partir do Memory Stick Duo™ ou de qualquer Memory Stick Duo™ com dados do jogo guardados anteriormente.

SISTEMA PSP™



CARACTERÍSTICAS WIRELESS (WLAN)

Os títulos de software que suportam a funcionalidade Wireless (WLAN) permitem que vários sistemas PSP™ comuniquem entre si, transfiram dados e compitam com outros jogadores através de uma ligação a uma Wireless Local Area Network (WLAN – rede local sem fios).



MODO AD HOC

O modo Ad Hoc é uma característica Wireless (WLAN) que permite a dois ou mais sistemas PSP™ comunicarem directamente um com o outro.

CONTROLOS COMPLETOS

Quando tiver criado o seu perfil (consulte a pág. 11) vá a O MEU FIFA 11 > DEFINIÇÕES DE JOGO > CONTROLOS para configurar as suas preferências. Selecciona uma das seis configurações do comando para jogar e active os Controlos Casuais para aprender ao seu ritmo (consultar a pág. 10).

NOTA: Os controlos listados neste manual correspondem à configuração do Drible Clássico Analógico.

CONTROLOS BÁSICOS

Mover jogador	painel analógico
Correr	Botão R (premir e manter premido)

ATAQUE

Tocar bola para a frente (enquanto corre)	Botão L + botão R + painel analógico
Parar a bola/ Proteger a bola	Painel analógico (largar) + Botão R
Desmarcar colega de equipa	Botão L (toque duplo)
Dominar a bola (antes de receber a bola)	Botão L + painel analógico
Truques	Botão L + painel analógico
Controlo de ritmo ACTIVADO/DESACTIVADO	Botão L (tocar e depois manter premido)

PASSAR E CRUZAR

Passo curto (assistido)	Botão X
Passo em profundidade	Botão △
Passo alto em profundidade	Botão L + Botão △
Tabelinha	Botão L + Botão X (toque duplo)
Cruzamento/Passo Longo	Botão □ (manter premido para aumentar a força)
Cruzamento pelo chão	Botão □ (toque duplo)
Cruzamento antecipado	Botão L + Botão □
Cruzamento antecipado pelo chão	Botão L + Botão □ (toque duplo)

REMATAR

Rematar/Cabecear	Botão ○
Remate em jeito	Botão L + Botão ○
Remate em chapéu	Botão ○ + Botão L (toque enquanto a barra de força do remate sobe)

SIMULAÇÕES

Simular remate	Botão ○ (premir e manter premido) + Botão X (enquanto a barra de força sobe)
Simular cruzamento	Botão □ (premir e manter premido) + Botão X (enquanto a barra de força sobe)

TRUQUES

NOTA: Excepto onde indicado, os controlos listados abaixo presumem que o jogador controlado está a deslocar-se verticalmente para cima.

MOVIMENTOS QUANDO ESTÁ PARADO

Passar pé esquerdo sobre a bola, desviar para a direita	Botão R + painel analógico ←, →
Passar pé direito sobre a bola, desviar para a esquerda	Botão L + painel analógico →, ←
Simular pontapé	Botão L + painel analógico ↑, ↑







MOVIMENTOS QUANDO ESTÁ PARADO

Simular ir para a esquerda	Botão L + painel analógico ←, ←
Simular ir para a direita	Botão L + painel analógico →, →
Puxar bola atrás	Botão L + painel analógico ↓, ↓
Puxar bola atrás, ir para a esquerda	Botão L + painel analógico ↓, ↙, ←
Puxar bola atrás, ir para a direita	Botão L + painel analógico ↓, ↘, →



MOVIMENTOS QUANDO ESTÁ A ANDAR

Passar o Pé Sobre a Bola	Botão L + painel analógico ↑, ↑
Variar de flanco para a esquerda	Botão L + painel analógico ←, ←
Variar de flanco para a direita	Botão L + painel analógico →, →
Variar de flanco para a esquerda, voltar à direita	Botão R + painel analógico ←, →
Variar de flanco para a direita, voltar à esquerda	Botão L + painel analógico →, ←
360 para a esquerda	Botão L + painel analógico ↓, ↙, ←
360 para a direita	Botão L + painel analógico ↓, ↘, →
Toque em arco-íris para a esquerda	Botão L + painel analógico ←, ↖, ↑
Toque em arco-íris para a direita	Botão L + painel analógico →, ↗, ↑
Levantar a bola	Botão L + painel analógico ↑, ↓, ↑

DEFENDER







Trocar jogador	Botão 
Corte/Alívio	Botão 
Entrada de carrinho	Botão 
Pressionar	Botão  (premir e manter premido)
Usar o Corpo	Botão  (tocar e depois manter premido)
Chamar segundo defesa	Botão  (premir e manter)

GUARDA-REDES

Mover-se/Apontar pontapé ou lançamento	painel analógico
Lançar	Botão 
Chutar	Botão  / Botão  (premir e manter premido para aumentar a força)
Largar a bola	Botão 
Controlar Guarda-redes (quando os adversários têm a posse de bola junto da sua baliza)	Botão 
Sair com o Guarda-Redes	Botão  (premir e manter premido)

LANCES DE BOLA PARADA

CANTOS

Cruzamento alto	Botão  (premir e manter premido para aumentar a força)
Cruzamento em força	Botão  (premir e manter premido para aumentar a força)
Cruzamento baixo	Botão  + Botão 
Canto curto	Botão 
Chamar receptor para canto curto	Botão 

LIVRES

Apontar	painel analógico
Rematar	Botão ○ (premir e manter premido para aumentar a força)
Remate em força	Botão L + Botão ○
Passe curto	Botão ×
Passe alto	Botão □ (premir e manter premido para aumentar a força)
Chamar homem para o primeiro toque	Botão R
Rematar com homem para o primeiro toque	Botão R (premir e manter premido) + Botão ○
Passe alto com homem para o primeiro toque	Botão R (premir e manter premido) + Botão □ (premir e manter premido para aumentar a força)
Passe em profundidade para o espaço	Botão R (premir e manter premido) + Botão × (preparado para remate com o marcador principal)
Trocar lado do homem para o primeiro toque	Botão R + Painel analógico ←/→
Seleccionar jogador na barreira (apenas equipa que defende)	Botão ×
Mover barreira (apenas equipa que defende)	painel analógico ←/→
Fazer saltar barreira (apenas equipa que defende)	Botão □
Sair da barreira (apenas equipa que defende)	Botão ○



NOTA: Quando apontar um livre directo à baliza, verifique o indicador de distância para avaliar se a melhor opção é a de efectuar um remate directo com o jogador seleccionado.

LANÇAMENTOS

Mover receptor	painel analógico
Trocar receptor	Botão X
Lançamento para o espaço vazio	Botão △
Lançamento directo	Botão □

PENÁLTIS

Apontar pontapé	painel analógico
Remate em força	Botão ○
Remate colocado	Botão L + Botão ○
Agachar-se (guarda-redes)	painel analógico ↓
Agitar braços (guarda-redes)	painel analógico ↑
Mover/Atirar-se (guarda-redes)	painel analógico ←/→

CONTROLOS CASUAIS

Caso o *FIFA 11* seja uma experiência completamente nova para si, experimente usar os controlos casuais para equilibrar as coisas. Com os controlos smart e os assistentes IA, os jogadores têm à sua disposição tudo aquilo de que precisam para construírem as suas carreiras.

NOTA: A velocidade a que apanha o ritmo depende de si. Todos os controlos mais avançados estão disponíveis para serem utilizados no decorrer do jogo.

ATAQUE

Passé Inteligente	Botão X
Remate	Botão ○
Activar piloto automático	painel analógico (largar)


DEFENDER

Trocar jogador	Botão X
Entrada de carrinho	Botão ○
Correr para portador da bola	Botão ○ (premir e manter premido)
Activar piloto automático	painel analógico (largar)

DICA DO TREINADOR: É responsável por passar, rematar e desarmar mesmo quando estiver em piloto automático!

CONFIGURAR O JOGO

PERFIL DO UTILIZADOR

Antes de entrar em campo, é recomendável que crie um perfil de utilizador. Este passo é necessário para jogar e guardar o seu progresso em vários modos de jogo no seu Memory Stick Duo™. O seu perfil encontra-se disponível no menu principal (botão )

PONTAPÉ DE SAÍDA

Selecione PONTAPÉ DE SAÍDA para entrar directamente em campo e enfrentar qualquer clube, ou selecção nacional do jogo. Controle toda a equipa, ou vá pelo individual como Profissional ou Guarda-Redes.



BARRA DE ESTADO DO JOGADOR



SUBSTITUIÇÕES

Quando o ícone de substituição aparece ao lado do nome de um jogador, provavelmente o melhor é substituí-lo.

GUARDAR E CARREGAR

Se activou a funcionalidade Guardar Automaticamente (através do seu Perfil) os seus ficheiros serão guardados automaticamente no Memory Stick Duo™ quando começar a jogar, iniciar uma carreira de treinador, participar num Torneio, ou sair de um encontro.

- ▶ Para guardar manualmente o seu progresso, aceda à opção de guardar no menu principal do modo, e siga as instruções que aparecem no ecrã. Para guardar as alterações nos plantéis, seleccione **GUARDAR PLANTÉIS** na **GESTÃO DA EQUIPA** a partir do menu **O MEU FIFA 11**.
- ▶ Para carregar um jogo guardado, seleccione a opção de carregamento no modo relevante.

PONTAPÉ DE SAÍDA – JOGUE COMO PROFISSIONAL






O Jogue como Profissional permite-lhe assumir o controlo de um jogador específico em campo e conduzir e seguir toda a acção com a Câmara 3ª Pessoa focada no jogador.

CÂMARA JOGADOR

Sinta as emoções de cada jogo com a Câmara JOGADOR, a qual permite obter uma visão do jogador à medida que a acção se vai desenrolando.

CONTROLOS JOGUE COMO PROFISSIONAL

Se vai jogar como um profissional, tem de pensar como um. Quando a sua equipa está a atacar, desmarque-se na altura certa e peça a bola no momento certo e quando estiver a defender, certifique-se de que cobre todos e quaisquer perigos colocados pelos seus adversários. O trabalho de equipa é tudo no futebol e a comunicação com os seus companheiros de equipa é a chave para o sucesso. Onde quer que esteja no campo, certifique-se de que utiliza os controlos seguintes para aumentar as suas hipóteses de vitória.

Pedir passe	Botão 
Pedir passe alto / cruzamento	Botão 
Pedir passe em profundidade	Botão 
Pedir remate	Botão 
Pressão Defensiva (quando a defender)	Botão 

INDICADORES

O Jogue como Profissional proporciona exactamente os mesmos desafios enfrentados pelos jogadores reais. Utilize os indicadores para se certificar que está no sítio certo no momento certo.



POSICIONAMENTO

Saber onde estar dentro de campo é um dever, independentemente da sua posição. Com o objectivo de melhorar o seu sentido de posicionamento dentro de campo, utilize as setas como guias. Siga-as até desaparecerem. Assim ficará com a certeza de que está no sítio certo, no momento certo.



FORA DE JOGO

Para evitar que o árbitro auxiliar ponha fim a mais uma jogada de ataque, mantenha a bandeirola debaixo de olho. Sempre que se coloca em posição de fora de jogo, aparece um ícone de bandeira. Para evitar ser apanhado em fora de jogo e perder Pontos de XP preciosos, volte para trás do último defesa adversário.



MARCAÇÃO

Os golos são muitas vezes marcados quando os adversários são deixados sozinhos, e é da sua responsabilidade certificar-se de que isso não acontece. Aparece um anel vermelho sob qualquer jogador que esteja a ser deixado com espaço e que devesse estar a marcar. Caia em cima dele o mais depressa possível!



INDICADOR DE DESEMPENHO

Quer a sua equipa ganhe, quer perca, o seu desempenho conta. Utilize o indicador de desempenho, na parte inferior do ecrã, para avaliar o seu trabalho. Se estiver mais verde do que vermelho, está no bom caminho!


NOVO


PONTAPÉ DE SAÍDA - JOGUE COMO GUARDA-REDES


O Guarda-Redes é uma das posições mais importantes num campo de futebol. No Jogue como Guarda-Redes assuma o controlo do guarda-redes e mantenha a sua baliza inviolável! Mantenha um bom posicionamento diante da baliza, faça defesas, intercepte cruzamentos, e distribua a bola para colegas seus após defesas. Permaneça alerta! Não se pode dar ao luxo de falhar.

NOTA: Existem dois modos de câmara no Jogue como Guarda-Redes. Um permite-lhe seguir a bola quando a acção se desenrola do outro lado do campo. O outro permite-lhe focar no guarda-redes e preparar-se para os ataques contrários. Prima o botão **L** para alternar entre os dois ângulos de forma a manter um posicionamento correcto dentro das quatro linhas.

CONTROLOS JOGUE COMO GUARDA-REDES

Tentar Defesa (saltar) Botão 

Tentar Defesa (atirar-se) Botão 

Alternar Câmara Botão 

NOVO MODO CARREIRA

O Modo Carreira é uma experiência envolvente que lhe proporciona a hipótese de jogar ao longo de uma carreira futebolística completa. O Modo Carreira está dividido em três eras diferentes: Jogador, Jogador/Treinador e Treinador. Comece como jogador e vá progredindo pelas três ou comece mais tarde, como Jogador/Treinador ou só Treinador. O seu sucesso em cada modo é acompanhado pelo sistema de Fama, por isso quanto melhor se sair mais famoso se tornará!

CARREIRA DE JOGADOR

Crie o seu próprio jogador ou assuma o controlo de um jogador de futebol profissional, jogando em diversas ligas, taças e competições continentais, melhorando a sua classificação de forma e em última instância, representando a sua Selecção Nacional.

CARREIRA DE JOGADOR/TREINADOR

A posição de Jogador/Treinador é a transição ideal para passar de jogador para treinador. Assuma o controlo sobre toda a equipa enquanto continua a jogar como um futebolista individual. A sua principal missão na equipa será ter o controlo completo sobre tudo, desde a formação, estilo de jogo e treino até quem fica sentado no banco. Como Jogador/Treinador, não tem de se preocupar com as questões financeiras, tais como transferências e preços dos bilhetes. É o Director de Futebol que toma conta das finanças da equipa.

CARREIRA DE TREINADOR

Assuma o controlo das questões financeiras do seu clube preferido e agrade à Direcção. Ganhe nome através do novo sistema de Fama mantendo a equipa em grande forma vencendo jogos importantes para Taças e a sua Liga!

FAMA

Ao longo do Modo Carreira, a Fama é a medida do quão conhecido é no mundo do futebol. Os pontos de Fama são necessários para progredir ao longo dos oito níveis de Fama. Cumpra objectivos e desafios e faça boas exhibições para ganhar pontos. Estar à altura em momentos chave também lhe trará benefícios. Consulte o ecrã Fama no Modo Carreira para ver o seu nível actual e respectivos benefícios.

MODOS DE JOGO

A ÉPOCA

A Época permite-lhe conduzir o seu clube preferido durante uma época inteira. No decurso do calendário de jogo, jogue vários encontros para competições nacionais e continentais. Este modo acompanha as estatísticas de cada competição individual e recompensa objectivos baseados em cada encontro. Não tem de se preocupar com finanças ou treinos, é só jogar.

TORNEIO

Teste as suas aptidões num torneio existente, ou crie o seu próprio torneio.

DESAFIOS

Calce as chuteiras de alguns jogadores famosos em diversos cenários de treino.

QI FUTEBOLÍSTICO

Prove que tem tanto talento com a sua cabeça como com os seus pés, para desbloquear novos conteúdos de jogo.

NOTA: As questões de jogo locais são todas acerca da sua equipa e da liga em que participa. A Taça Nacional centra atenções no país de que origina a sua equipa, e os Campeonatos Internacionais cobrem todo o mundo do futebol.


Como jogar:


- ▶ Depois de receber a sua primeira pergunta, seleccione DRIBLE para responder a uma pergunta, ou PASSAR para passar a bola e receber uma nova pergunta. Tenha em atenção que ao passar irá passar a bola para um colega solto que se encontra atrás de si, portanto se passar demasiadas vezes irá fazer com que a bola volte lentamente para a sua própria baliza.
- ▶ Seleccione o botão que aparece no ecrã correspondente à resposta que pretende escolher. Se responder de forma incorrecta, o adversário fica com a posse de bola e aproxima-se mais da sua baliza. Responda a uma pergunta correctamente para fazer avançar a bola em direcção à baliza adversária.
- ▶ Quando estiver suficientemente perto da baliza pode tentar marcar respondendo a duas perguntas consecutivas – uma para rematar e outra para bater o guarda-redes. A dificuldade da questão depende do nível de sabedoria que demonstrar.

ARENA DE TREINO

Selecione TREINO DE EQUIPA para aperfeiçoar as suas capacidades no Treino Livre, Cantos, Livres ou Desempate por Grandes Penalidades, ou selecione TREINO DE GUARDA-REDES para aperfeiçoar as suas capacidades entre os postes.

AD HOC

Junte-se a ou defronte amigos no modo Ad Hoc do *FIFA 11*. Jogadores que estejam perto e possuam uma PlayStation®Portable e uma cópia do *FIFA 11* podem seleccionar AD HOC para se juntarem à Sala de Espera Ad Hoc. A partir daqui, prima o botão  para ajustar as opções de jogo e depois selecione CONCLUÍDO. Quando todos se tiverem juntado à Sala de Espera Ad Hoc, selecione INICIAR JOGO.

- ▶ Para fazer ajustes de última hora, prima o botão  enquanto está na Sala de Espera Ad Hoc para regressar ao ecrã Alterar Definições.

O MEU FIFA 11

Personalize a sua experiência futebolística e veja o historial da sua carreira *FIFA 11* em O MEU FIFA 11. A partir daqui, pode gerir a sua equipa, ajustar várias definições de jogo, criar um jogador único e comprar vários itens na Loja O MEU FIFA 11 usando pontos ganhos no jogo. Pode também admirar os seus feitos vendo os troféus e feitos. Por fim, este é o local que deve visitar para criar, editar e carregar perfis.

- ▶ Tenha em atenção que as alterações efectuadas em O MEU FIFA 11 não podem ser guardadas ou carregadas sem um perfil activo.

EA SPORTS™ EXTRAS

Selecione FIFA 11 FAQ se tiver curiosidade acerca das novas adições que o *FIFA 11* traz à série, para além de poder descobrir quais as respostas dadas em relação ao design e funcionalidade do jogo. O EA™ Media Center regressa, permitindo-lhe adicionar faixas personalizadas à sua experiência de jogo, e pode ver a talentosa equipa por trás deste título vendo os créditos do jogo.

FUTEBOLISTA COMPLETO



Enquanto estiver no menu principal, prima o botão **○** para espreitar o gráfico Futebolista Completo e ver a sua utilização dos diferentes modos no *FIFA 11*. Quanto mais modos jogar, mais completo irá ficar o seu perfil. Para além disso, enquanto estiver neste ecrã, prima o botão **SELECT** (seleccionar) para receber ajuda e conselhos acerca de como obter um perfil mais completo.

GESTÃO DA EQUIPA

Antes de entrar em campo use esta opção para se assegurar de que o seu plantel está na sua máxima força. Aqui pode ver e ajustar o seu 11 Inicial, rever e reordenar os seus Marcadores de Bolas Paradas, definir a sua Formação e escolher de entre mais de uma dúzia de Estilos de Equipa. Este menu está disponível na opções do menu principal do O MEU FIFA 11 e antes de cada jogo independentemente do modo de jogo que está a jogar. Caso a função de Guardar Automaticamente esteja desactivada, terá de guardar manualmente as suas alterações seleccionando GUARDAR PLANTÉIS no menu O MEU FIFA 11.

FORMAÇÕES PERSONALIZADAS

Crie a sua própria formação para se tornar num verdadeiro mestre. Para criar uma formação, seleccione O MEU FIFA 11 > GESTÃO DA EQUIPA > FORMAÇÕES PERSONALIZADAS e siga as seguintes instruções:

1. Escolha uma ranhura vazia para guardar.
2. Seleccione a formação que irá utilizar como base.
3. Seleccione uma posição (a caixa verde indica a área actualmente coberta).
4. Utilize o painel analógico para deslocar a posição seleccionada dentro da formação e em seguida, seleccione CONCLUÍDO (se deslocar uma posição para fora da caixa verde, irá transformá-la numa nova posição).

NOTA: A cor de uma posição é alterada consoante a parte do campo onde se encontra: vermelho para os avançados; verde para os médios e azul para os defesas. O guarda-redes está sempre indicado a amarelo.

5. Para definir as movimentações atacantes de uma posição, seleccione uma posição da lista, utilize o painel analógico para escolher uma direcção, e prima o botão **X** para confirmar cada uma (pode atribuir até duas direcções para cada posição).
6. Seleccione CONCLUÍDO e de seguida atribua as movimentações defensivas de forma idêntica às atacantes.
7. Dê um nome à sua formação personalizada e prima o botão **START** (iniciar). Seleccione a equipa a quem pretende atribuir esta formação e seleccione CONCLUÍDO.

GARANTIA

GARANTIA LIMITADA

A Electronic Arts garante ao comprador original deste produto de software informático que o suporte de gravação em que os programas de software foram gravados está isento de defeitos de material e de utilização por 24 meses após a data da compra. Durante este período, os suportes defeituosos serão substituídos se o produto original for devolvido à Electronic Arts para a morada abaixo, juntamente com a prova de compra datada, uma descrição dos defeitos, o suporte defeituoso e o remetente. A presente garantia é um aditamento aos seus direitos estatutários e não os afecta. A presente garantia não se aplica a programas de software, fornecidos “tal como estão”, nem se aplica a suportes que tenham sido sujeitos a utilização incorrecta, deterioração ou desgaste excessivo.

DEVOLUÇÕES FORA DA GARANTIA

A Electronic Arts procederá à substituição de suportes danificados pelo utilizador, limitada aos stocks existentes, por devolução do suporte original juntamente com um Eurocheque ou vale postal no valor de €17,50 por disco, à ordem de Electronic Arts Lda. Em caso de dúvidas acerca de substituições ao abrigo da garantia ou discos ou manuais danificados pelo utilizador, queira enviar uma mensagem de correio electrónico para suportept@ea.com. Caso o suporte em questão seja Value Game, Classics ou Platinum, contacte o Serviço de Apoio a Clientes antes de proceder ao envio do Eurocheque ou vale postal. Tenha presente que deve incluir uma descrição detalhada do defeito, o seu nome, morada e se possível, um número de telefone para onde o possamos contactar durante o dia.

Electronic Arts – Apoio a Clientes
Rua 3 da Matinha – Edifício Altejo – 6º
Piso – Sala 609 1900-823 Lisboa

ATENÇÃO AO CLIENTE – ESTAMOS AQUI PARA AJUDAR!

Se tiver dúvidas acerca deste produto ou se não tiver acesso à internet e preferir falar com um técnico, contacte o departamento de Apoio a Clientes da Electronic Arts (das 17:00 às 21:00 horas, de segunda a sexta-feira).

Telefone: **707 200 712**

NOTA: O custo da chamada será equivalente ao preço de uma chamada regional. As chamadas realizadas fora de Portugal serão pagas de acordo com os tarifários internacionais.

NOTA: O Apoio a Clientes não pode facultar dicas e sugestões para o jogo.

NOTA: Se necessitar de ajuda quanto à jogabilidade, consulte a contra-capa deste manual para obter detalhes acerca da nossa Linha de Sugestões EA oficial.

© 2010 Electronic Arts Inc. EA, EA SPORTS e o logótipo EA SPORTS são marcas comerciais da Electronic Arts Inc. Produto oficial licenciado pela FIFA. “© O nome FIFA e o Logótipo OLP são trabalhos registados ou marcas comerciais protegidos pela FIFA. Todos os direitos reservados.” Fabricado sob licença pela Electronic Arts Inc. The FA Premier League Logo © The Football Association Premier League Limited 1996. O Logótipo da FA Premier League é uma marca comercial da Football Association Premier League Limited e os logótipos dos Clubes da Premier League são trabalhos registados e marcas comerciais registadas dos respectivos Clubes. Todos são utilizados com a autorização dos seus respectivos titulares. Produzido sob licença da Football Association Premier League Limited. A licença concedida pela Football Association Premier League à Electronic Arts não supõe nem implica a associação ou aprovação deste produto por parte dos jogadores. Todas as outras marcas comerciais são propriedade dos respectivos detentores.

EA005807571MT

CUSTOMER SERVICE NUMBERS

Australia	1300 365 911 Calls charged at local rate
Österreich	0820 44 45 40 0,116 Euro/Minute
Belgique/België/Belgien	011 516 406 Tarif appel local/Lokale kosten
Česká republika	222 864 111 Po – Pa 9:00 – 17:00 Sony Czech. Tarifováno dle platných telefonních sazeb. Pro další informace a případnou další pomoc kontaktujte prosím www.playstation.sony.cz nebo volejte telefonní číslo +420 222 864 111
	283 871 637 Po – Pa 10:00 – 18:00 Help Line. Tarifováno dle platných telefonních sazeb
Danmark	70 12 70 13 support@dk.playstation.com Man–fredag 18–21; Lør–søndag 18–21
Suomi	0600 411 911 0.79 Euro/min + pvm fi-hotline@nordiskfilm.com maanantai – perjantai 15–21
France	0820 31 32 33 prix d'un appel local – ouvert du lundi au samedi
Deutschland	01805 766 977 0,12 Euro/Minute
Ελλάδα	00 32 106 782 000 Εθνική Χρέωση
Ireland	0818 365065 All calls charged at national rate
Italia	199 116 266 Lun/Ven 8:00 – 18:30 e Sab 8:00 – 13:00: 11,88 centesimi di euro + IVA al minuto Festivi: 4,75 centesimi di euro + IVA al minuto Telefoni cellulari secondo il piano tariffario prescelto
Malta	23 436300 Local rate
Nederland	0495 574 817 Interlokale kosten
New Zealand	09 415 2447 National Rate
	0900 97669 Before you call this number, please seek the permission of the person responsible for paying the bill. Call cost \$1.50 (+ GST) per minute
Norge	81 55 09 70 0.55 NOK i startavgift og deretter 0.39 NOK pr. Minutt support@no.playstation.com Man–fredag 15–21; Lør–søndag 12–15
Portugal	707 23 23 10 Serviço de Atendimento ao Consumidor/Serviço Técnico
España	902 102 102 Tarifa nacional
Россия	+7 (499) 238 3632
Sverige	08 587 822 25 support@se.playstation.com Mån–Fre 15–21, Lör–søndag 12–15
Suisse/Schweiz/Svizzera	0848 84 00 85 Tarif appel national/Nationaler Tarif/Tariffa Nazionale
UK	0844 736 0595 Calls may be recorded for training purposes

Please call these Customer Service Numbers only for PSP™ Hardware Support.

If your local telephone number is not shown,
please visit eu.playstation.com for contact details.