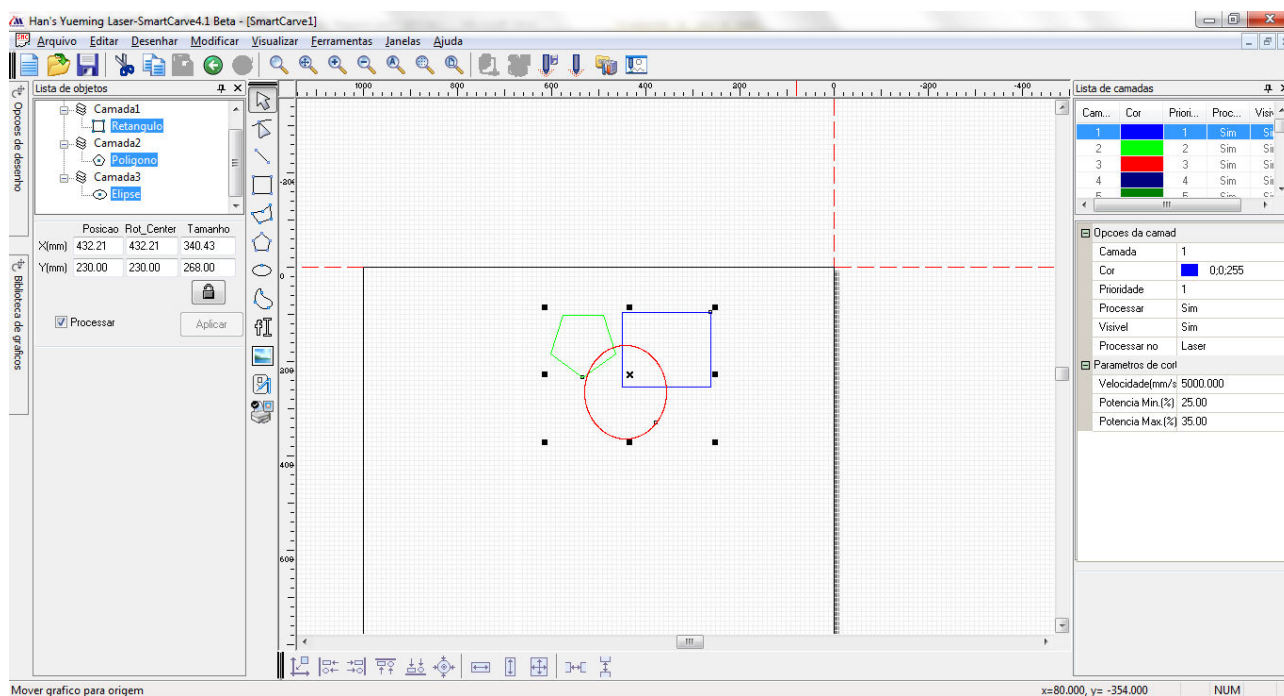


# Manual de instruções NipponLaserCut 4.1





## Índice

Baixando e instalando o software NipponLaserCut 4.1	2
Instalação do driver USB da máquina	2
Tutorial Software NipponLaserCut 4.1	8



## Baixando e instalando o software NipponLaserCut 4.1

Baixe o software NipponLaserCut 4.1 do site:

[http://www.silmaq.com.br/suporte/Nippon/Programa%20da%20Maquina/Nippon%20Laser%20Cut%204.1%20\(Para%20Windows%20Portugues\)/NipponLaserCut4.1.exe](http://www.silmaq.com.br/suporte/Nippon/Programa%20da%20Maquina/Nippon%20Laser%20Cut%204.1%20(Para%20Windows%20Portugues)/NipponLaserCut4.1.exe)

(Copie todo o endereço e cole no seu navegador web)

Salve em um local do seu computador.

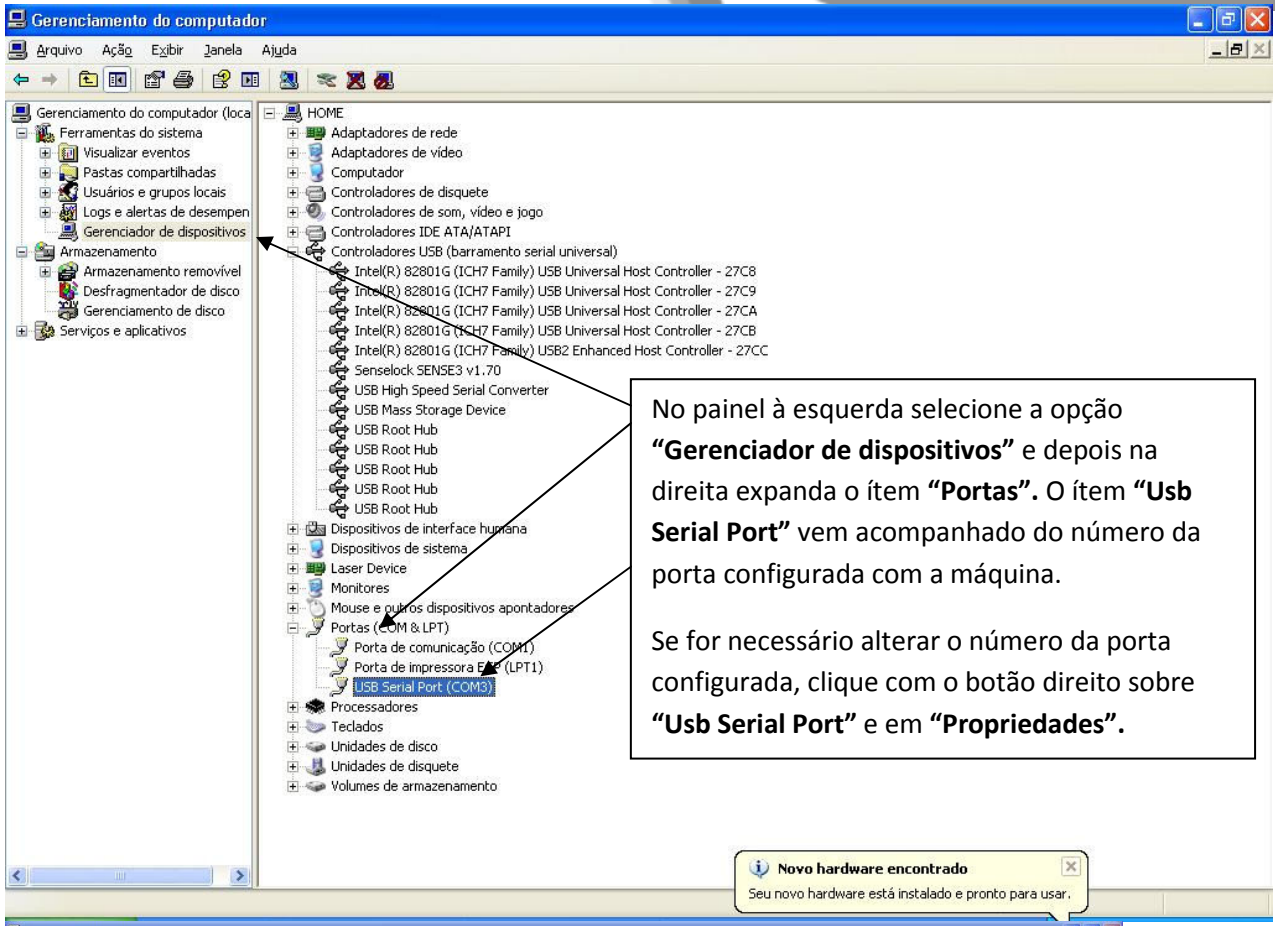
Execute o instalador do programa, ele automaticamente irá instalar o software e finalizar.

Ao final da instalação acesse o programa através do ícone “NipponLaserCut 4.1” na área de trabalho do seu computador.

## Instalação do driver USB da máquina

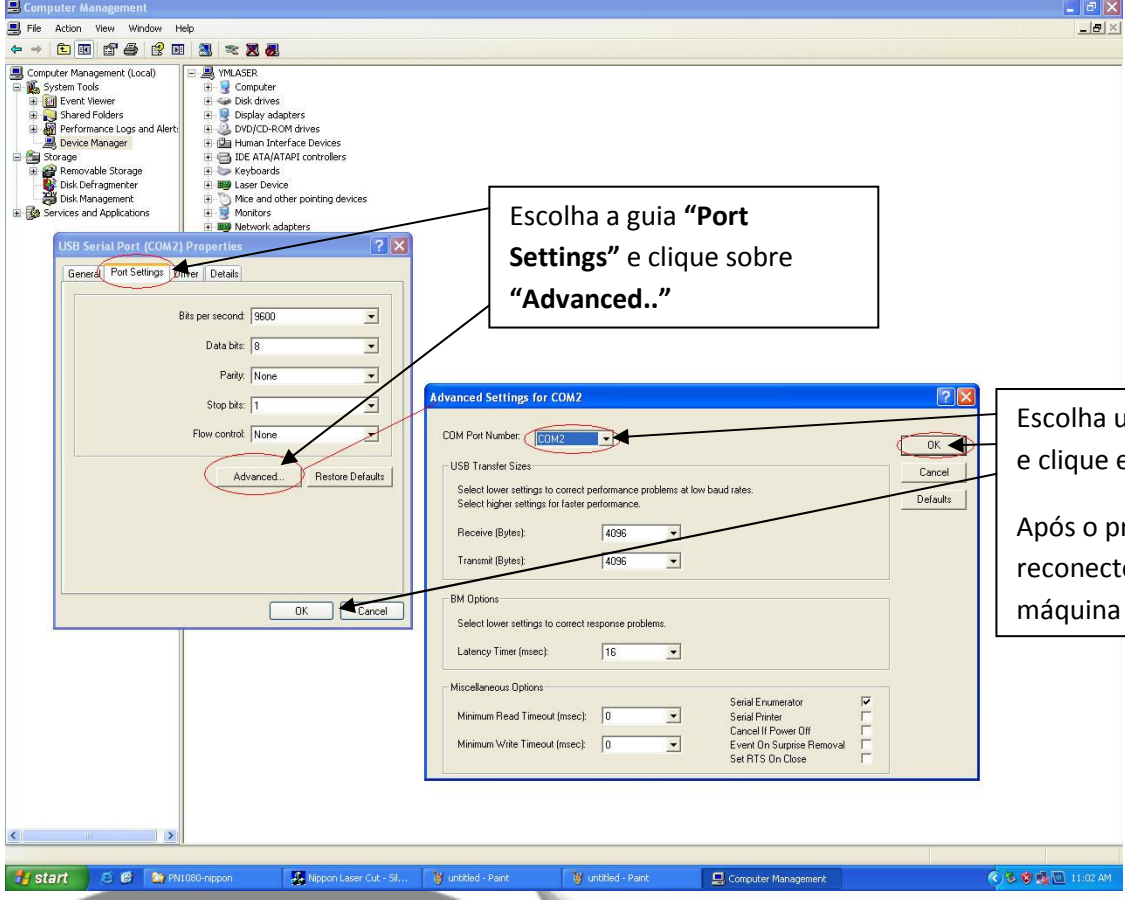
Verifique no “**gerenciador de dispositivos**” se o driver da máquina já está instalado:





No painel à esquerda selecione a opção **“Gerenciador de dispositivos”** e depois na direita expanda o item **“Portas”**. O item **“Usb Serial Port”** vem acompanhado do número da porta configurada com a máquina.

Se for necessário alterar o número da porta configurada, clique com o botão direito sobre **“Usb Serial Port”** e em **“Propriedades”**.

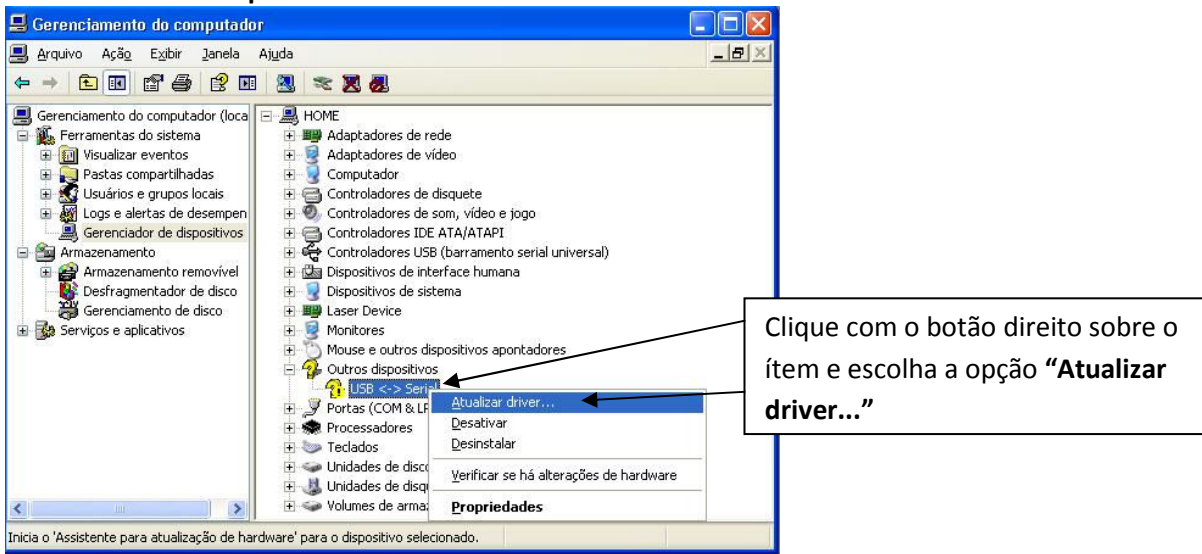


Escolha a guia **“Port Settings”** e clique sobre **“Advanced..”**

Escolha um número para a porta e clique em **“OK”, “OK”**.

Após o processo desconecte e reconecte o cabo Usb da máquina ao computador.

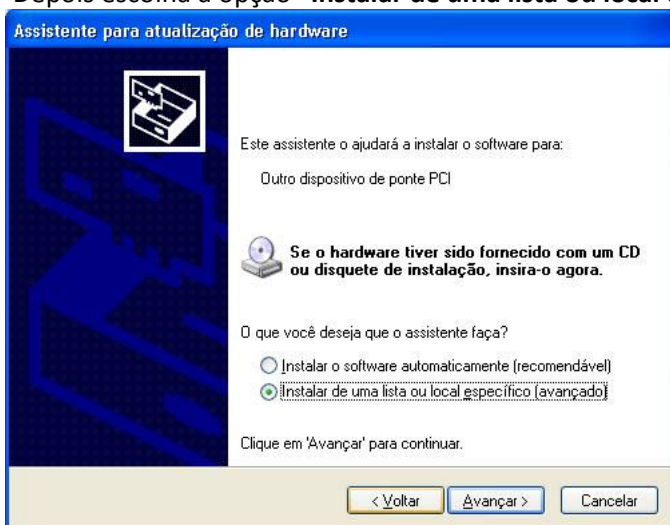
Se o driver não estiver instalado ele estará representado por uma interrogação amarela em “**Outros dispositivos**” no “**Gerenciador de dispositivos**”



Escolha a opção “**Não, não agora**” referente a busca do driver na internet.

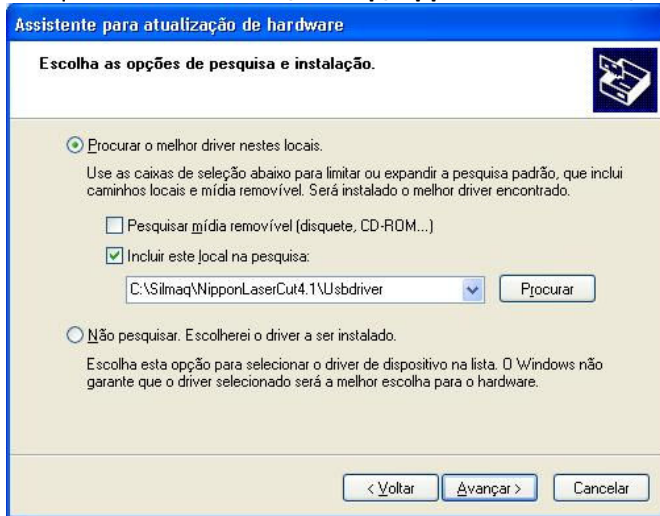


Depois escolha a opção “**Instalar de uma lista ou local específico**”.



Na janela seguinte deixe marcado somente a opção “**Incluir este local na pesquisa**” para buscar o caminho do driver e clique sobre “**Procurar**” logo ao lado.

Indique o caminho: “**C:\Silmaq\NipponLaserCut4.1\USBdriver**” e clique em “**Avançar**”.



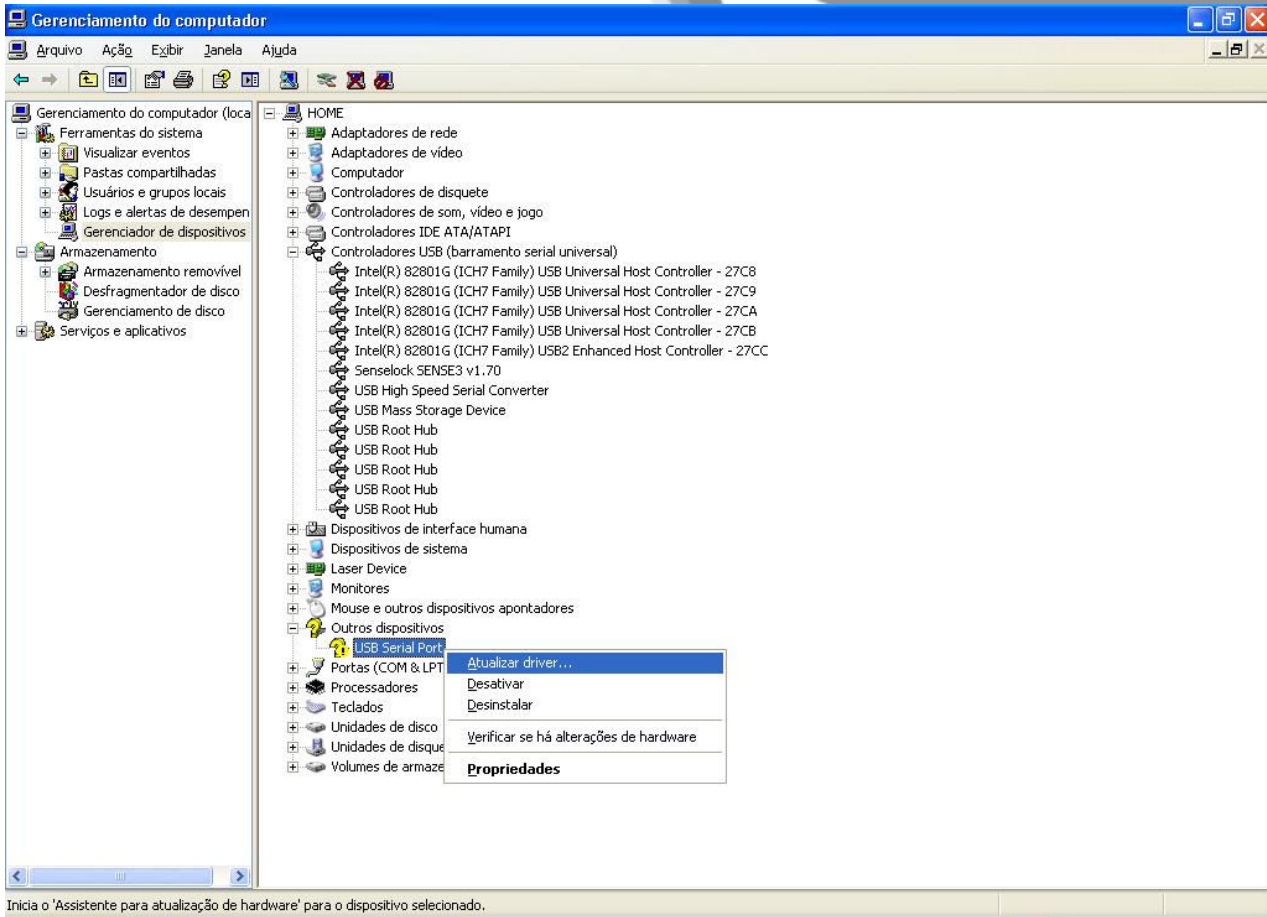
Durante a instalação será solicitado para continuar com a instalação do driver. Escolha “**Continuar assim mesmo**”.



Aparecerá uma tela confirmando a instalação do driver, clique em “**Concluir**” para finalizar.



Ao terminar o item continuará com uma interrogação amarela em “**Outros dispositivos**”.

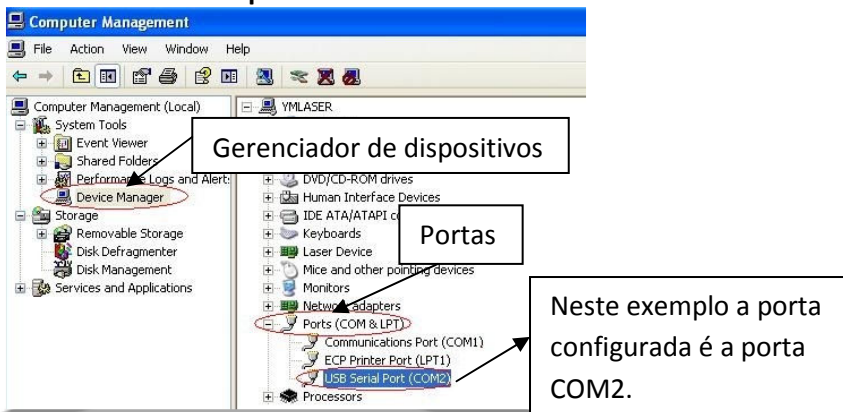


Repita o mesmo processo de instalação do driver anterior:

- Clique com o botão direito sobre o item com a interrogação amarela, e em **“Atualizar driver...”**
- Escolha, **“Não, não agora”** e clique em **“Avançar”**
- Escolha **“Instalar de uma lista ou local específico”** e clique em **“Avançar”**.
- Marque somente a opção **“Incluir este local na pesquisa”**, indique o caminho **“C:\Silmaq\NipponLaserCut4.1\USBDriver”** que já deverá estar preenchido corretamente e clique em **“Avançar”**.
- Confirme a instalação do driver selecionando a opção **“Continuar assim mesmo”**.
- Clique em **“Concluir”** para finalizar a instalação do driver.

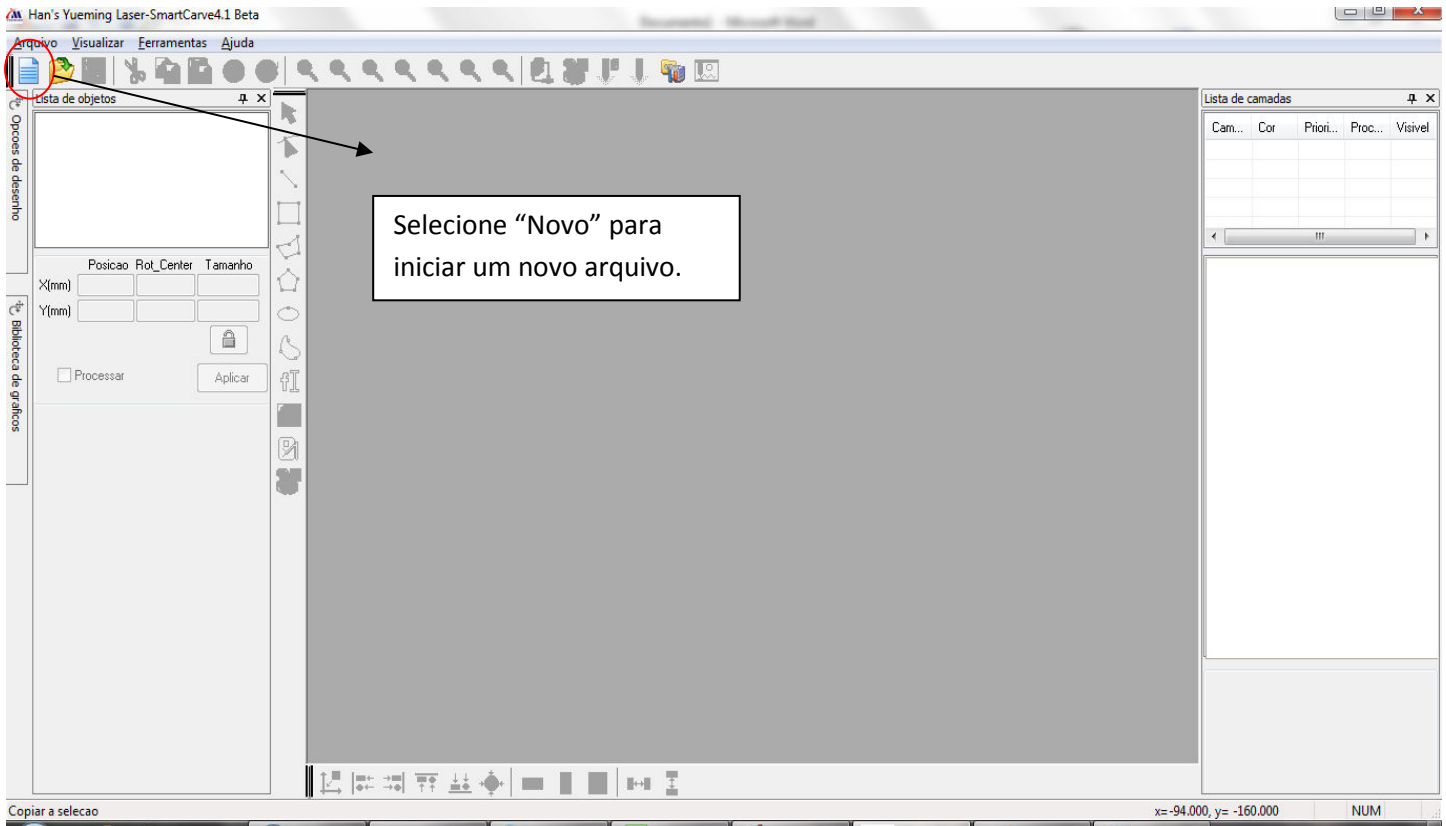
Desconecte e reconecte o cabo Usb da máquina ao computador.

Ao finalizar verifique o número da porta configurada com a máquina no item **“Usb Serial Port”** em **“Portas”** no **“Gerenciador de dispositivos”**

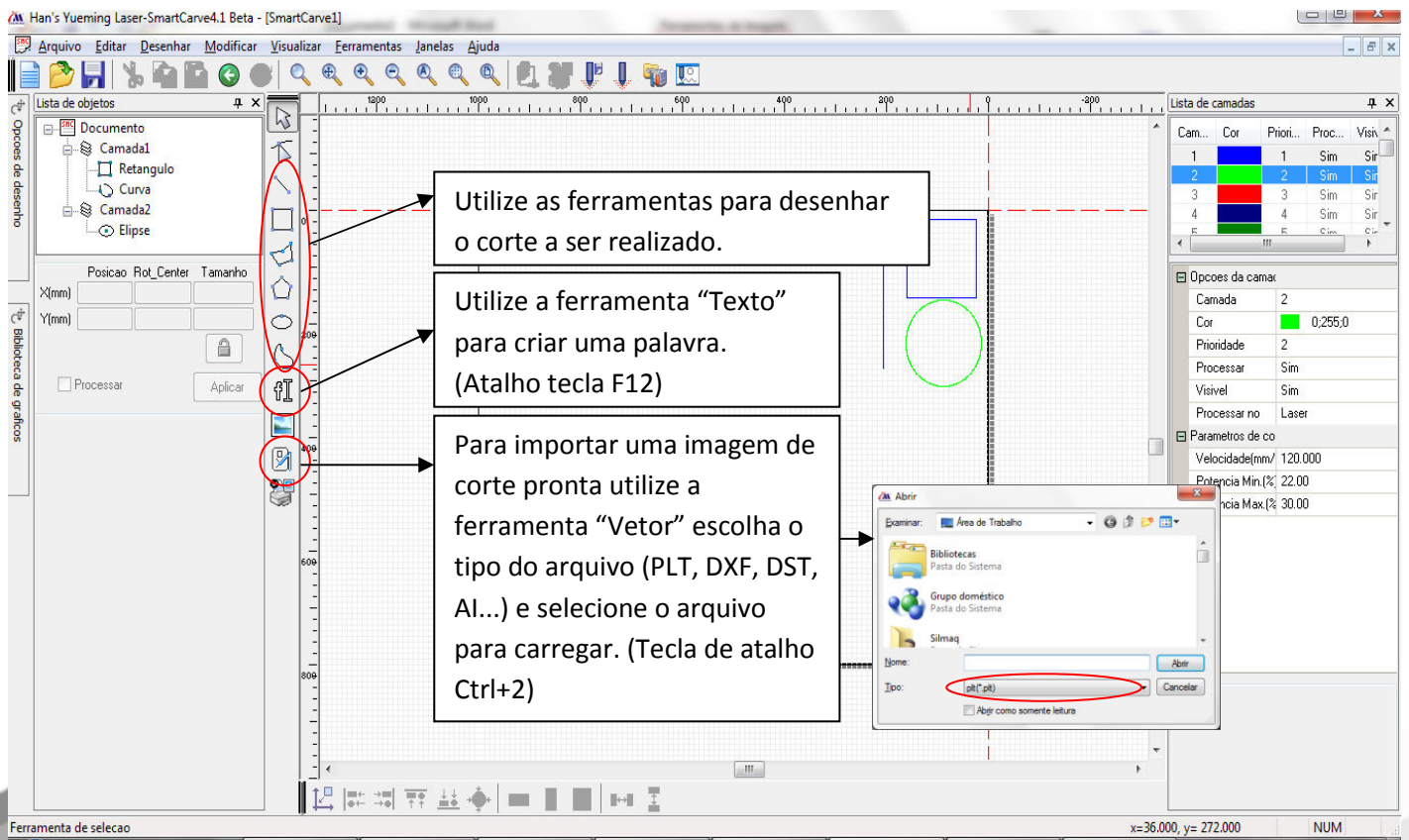


## Tutorial Software NipponLaserCut 4.1

### 1 – Iniciando um novo projeto



### 2 - Trabalhando com as ferramentas do Nippon Laser Cut 4.1





## 3 – Importando um arquivo pronto

Selecione a ferramenta "Vetor" para importar um arquivo pronto

Selecione o tipo de arquivo.

Escolha "OK" para finalizar o processo de importação.

Camada	Cor	Priorid...	Proce...	Visive
1	Blue	1	Sim	Sim
2	Red	2	Sim	Sim
3	Green	3	Sim	Sim
4	Yellow	4	Sim	Sim

Opcoes da camada	
Camada	1
Cor	0,0:255
Prioridade	1
Processar	Sim
Visivel	Sim
Processar no	Laser

Parametros de corte	
Velocidade(mm/s)	20.000
Potencia Min.(%)	60.00
Potencia Max.(%)	80.00

## 4 – Definindo camadas (Possibilita definir valores de potência e velocidade do corte diferenciados para cada camada representada por cores)

Para o exemplo foi criado um retângulo ao redor da imagem com a ferramenta "Retângulo".

Para o retângulo criado aplicaremos outra cor de camada para definirmos velocidade e potência diferentes. Para isso selecionaremos somente o retângulo e na "lista de camadas" com um clique com o botão direito sobre a cor a ser definida escolheremos a opção "Aplicar para o objeto escolhido".

Camada	Cor	Priorid...	Proce...	Visive
1	Blue	1	Sim	Sim

Opcoes da camada	
Camada	1
Cor	0,0:255
Prioridade	1
Processar	Sim
Visivel	Sim
Processar no	Laser

Parametros de corte	
Velocidade(mm/s)	20.000
Potencia Min.(%)	60.00
Potencia Max.(%)	80.00

## 5 - Definindo parâmetros de potência e velocidade

Han's Yueming Laser-SmartCarve4.1 Beta - [tuto.smc]

Arquivo Editar Desenhar Modificar Visualizar Ferramentas Janelas Ajuda

Lista de objetos

Documento  
Camada1  
Retangulo  
Curva  
Camada2  
Elipse  
Camada3

Posicao Rot\_Center Tamanho  
X(mm) Y(mm)

Processar Aplicar

Lista de camadas

Cam...	Cor	Priori...	Proc...	Visi...
1	Blue	1	Sim	Si
2	Green	2	Sim	Sir
3	Red	3	Sim	Sir
4	Black	4	Sim	Sir

Opcoes da camad

Camada 1  
Cor 0,0,255  
Prioridade 1  
Processar Sim  
Visivel Sim  
Processar no Laser

Parametros de co

Velocidade(mm/ 20.000  
Potencia Min.(% 60.00  
Potencia Max.(% 80.00

Primeiro seleciona-se a cor na lista de camadas, depois em "parâmetros de corte" define-se os valores de "Velocidade", "Potência Min." e "Potência Max."

"Velocidade" é a velocidade de realização do corte.

"Potência mínima" corresponde à compensação da redução de velocidade ao mudar a direção do corte.

"Potência máxima" corresponde à potência a ser definida para o corte. Recomenda-se utilizar a Potência Max somente de 1 até 80%.

Ao definir "0" para os valores, automaticamente serão aplicadas as potências e velocidade informadas no painel da máquina.

TEX T  
CORTE-LASER

Ferramenta de selecao

x=278.000, y= 424.000 NUM

## 6 – Movendo objetos para origem

Han's Yueming Laser-SmartCarve4.1 Beta - [SmartCarve1]

Arquivo Editar Desenhar Modificar Visualizar Ferramentas Janelas Ajuda

Lista de objetos

Camada1  
Retangulo  
Camada2  
Poligono  
Camada3  
Elipse

Posicao Rot\_Center Tama  
X(mm) 432.21 432.21 340.43  
Y(mm) 230.00 230.00 268.00

Processar Aplicar

camadas

Cor	Priori...	Proc...	Visi...
Blue	1	Sim	Si
Green	2	Sim	Sir
Red	3	Sim	Sir
Black	4	Sim	Sir

oes da camad

Camada 1  
Cor 0,0,255  
Prioridade 1  
Processar Sim  
Visivel Sim  
Processar no Laser

Parametros de cort

Velocidade(mm/s 5000.000  
Potencia Min.(% 25.00  
Potencia Max.(% 35.00

Selecione todos os desenhos do seu projeto e clique sobre o botão "Mover para origem". Esta opção é utilizada, pois o ponto zero é o ponto direto superior e ao enviar o desenho para máquina se ele não estiver posicionado no ponto zero a máquina vai tomar o ponto zero como origem e deslocará até a posição onde está enquadrado o desenho dentro do campo do programa.

Mover grafico para origem

Mover para origem

x=790.000, y= 754.000 NUM

## 7 - Enviando o corte para máquina

Seleção "iniciar corte"

"Caminho otimizado" busca realizar o corte em ordem mais rápida. "Caminho original" faz o corte na ordem como foi criada o desenho.

"Modo de origem" é a definição do ponto inicial do corte. "Origem da máquina", o corte será realizado sempre a partir da origem da máquina. "Origem definida" é a partir do ponto em que foi definida a origem pelo painel da máquina e "ponto atual" é a partir da posição atual do bico de corte.

Porta é a porta configurada com a máquina.

Clique em "Ok" para a máquina iniciar o corte.

## 8 – Espelhando objetos

Seleção as imagens a serem espelhadas, clique com o botão direito sobre elas e escolha a opção "espelhar".

Escolha "X" para espelhar na horizontal e "Y" para espelhar na vertical. Clique em "OK"

## 9 – Multiplicando objetos

Seleção de um objeto no plano de trabalho.

Seleção da opção "Duplicar" no menu de contexto.

Configuração da janela "Ordem" para definir o número de linhas e colunas.

Abrirá a janela de ordem, onde é possível definir a quantidade de linhas para replicar a imagem e a quantidade de colunas. Também é possível definir a distância de um para outro através dos intervalos de linha e coluna.

Lista de objetos: Documento, Camada1, Elipse

Posicao Rot\_Center Tamanho  
X(mm) 40.00 40.00 80.00  
Y(mm) 40.00 40.00 80.00

Processar Aplicar

Lista de camadas:

Cam...	Cor	Priori...	Proc...	Visi...
1	Verde	1	Sim	Si
2	Vermelho	2	Sim	Si
3	Azul	3	Sim	Si
4	Amarelo	4	Sim	Si

Opcoes da camada: Camada 1, 0.0255

Menu de contexto:

- Excluir (Del)
- Copiar (CTRL+C)
- Cortar (CTRL+X)
- Duplicar (CTRL+E)
- Espelhar
- Adicionar para a biblioteca de graficos (CTRL+I)
- Preencher
- Converter Linha
- Multiplicar para todo o campo

Janela "Ordem":

Linhas: 1  
Colunas: 1  
Intervalo entre linhas(mm): 0.000 mm  
Intervalo entre colunas(mm): 0.000 mm

OK Cancelar

Alinhar no centro dos objetos selecionados x=80.000, y= 182.000 NUM

## 10 – Transformando um desenho em preenchimento

Seleção dos objetos a serem preenchidos.

Seleção da opção "Preencher" no menu de contexto.

Configuração da janela "Preencher" para definir a direção, precisão e ascensão.

Lista de objetos: Documento, Camada1, Curva

Posicao Rot\_Center Tamanho  
X(mm) 40.00 40.00 80.00  
Y(mm) 40.00 40.00 80.00

Processar Aplicar

Lista de camadas:

Cam...	Cor	Priori...	Proc...	Visi...
1	Verde	1	Sim	Si
2	Vermelho	2	Sim	Si
3	Azul	3	Sim	Si
4	Amarelo	4	Sim	Si

Opcoes da camada: Camada 1, 0.0255

Parametros de corte: Velocidade(mm/s) 5000.000, Potencia Min(%) 25.00, Potencia Max(%) 35.00

Menu de contexto:

- Excluir (Del)
- Copiar (CTRL+C)
- Cortar (CTRL+X)
- Duplicar (CTRL+E)
- Espelhar
- Adicionar para a biblioteca de graficos (CTRL+I)
- Preencher
- Multiplicar para todo o campo

Janela "Preencher":

Direcao: Bidirecional  
Precisao(dpi): 800  
Ascent(mm): 0.000  
 Excluir contornos

OK Cancelar

"Direção" é como o preenchimento será realizado. "Precisão" é o tamanho dos pontos por polegada. "Excluir contorno" exclui o contorno original da imagem e faz somente a marcação do preenchimento. Se não for marcada a opção, ao terminar de fazer a marcação é realizada também a marcação do contorno das formas transformadas em preenchimento.