



# Barbie B-Music

Para maiores de 5 anos

Este produto não possui acesso à Internet nem armazenamento de dados.

## Capítulo 1

### Sobre o Barbie B-Music

#### Características

70 atividades em português e 10 atividades em inglês!

- Vocabulário
- Matemática
- Memória
- Lógica
- Animais
- Teclado
- Música
- Jogos
- Inglês

**Multimídia**

- Som digital e animação

**Visor**

- Tela LCD
- Desligamento automático

- Interface**
- Teclado tipo QWERTY
  - Teclas numéricas
  - Tecla saudações globais
  - Teclas de animações
  - Teclas de acesso direto a jogos
  - Teclas de ajuste de volume e contraste
  - Tecla luz de fundo
  - Tecla liga/desliga música
  - Pad do cursor direcional
- Áudio**
- A voz da Barbie

#### Atenção

- Não misture tipos diferentes de pilhas nem pilhas novas e usadas no mesmo compartimento.
- Somente utilize o tipo de pilha recomendado ou equivalente.
- Retire todas as pilhas ao efetuar a substituição.
- Retire as pilhas da unidade caso não tencione utilizá-la por longos períodos de tempo.
- Não jogue as pilhas esgotadas no fogo.
- Pilhas não-recarregáveis não devem ser recarregadas.
- Pilhas recarregáveis devem ser removidas da unidade antes de serem recarregadas.
- Pilhas recarregáveis somente devem ser recarregadas sob a supervisão de um adulto.
- As pilhas esgotadas devem ser removidas do brinquedo.
- Deve-se evitar qualquer curto-circuito nos terminais de alimentação.

#### Atenção

- A unidade não deve ser ligada a uma fonte de alimentação superior a 6V.
- Utilize apenas o adaptador recomendado.
- O adaptador não deve ser usado como brinquedo.
- Deve-se evitar qualquer curto-circuito nos terminais de alimentação.
- Os brinquedos sujeitos a limpeza com líquidos devem ser desligados da fonte de alimentação antes de serem limpos.
- Devido à conexão com o adaptador AC/DC, este produto não é adequado para menores de 3 anos, sem a supervisão de um adulto.

## Capítulo 4

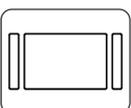
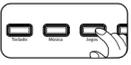
### Controles e Recursos Úteis

**Teclado**  
O *Barbie B-Music* apresenta um teclado de computador altamente prático.

**Teclas de Acesso Direto**  
Ao pressionar uma das teclas de acesso direto, as atividades da respectiva categoria serão listadas na tela.

**Teclas das Setas**  
Utilize as teclas das setas para efetuar uma escolha ou navegar pelos jogos.

**Pad do Cursor Direcional**  
O *Barbie B-Music* vem com um pad do cursor direcional abaixo do teclado. Pressione o pad para cima, para baixo, para a esquerda e para a direita a fim de mover o cursor na tela para selecionar sua opção e navegar pelos jogos.



# Oregon SCIENTIFIC

## Prezados Pais ou Responsáveis,

Obrigado por escolherem o *Barbie B-Music*. Criado com diversão em mente, o *Barbie B-Music* possui estimulantes jogos e atividades que trarão uma contribuição inestimável ao desenvolvimento dos seus filhos.

As atividades têm como objetivo ajudar a aprimorar as habilidades da criança em linguagem, matemática, memória, lógica, animais, teclado, música, jogos e inglês.

O *Barbie B-Music* proporciona uma introdução segura e realista ao universo dos computadores, e estimula a criatividade e o aprendizado independente.

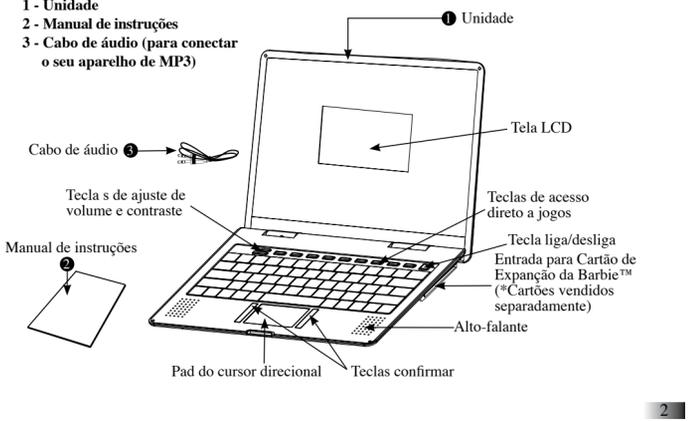
Aprender com a Barbie™ é muito divertido!

[barbie.com.br](http://barbie.com.br)

BARBIE, marcas associadas e seus elementos são de propriedades de Mattel, Inc. e usadas sob sua licença. © 2010 Mattel, Inc. Todos os direitos reservados.

### Unidade

O *Barbie B-Music* é equipado com as seguintes partes (entre em contato com o seu fornecedor se alguma das partes estiver faltando):



### Iniciando o Barbie B-Music

Abra a unidade pressionando o botão localizado na frente da unidade e levante a tampa do laptop. Ligue o *Barbie B-Music* utilizando a tecla localizada na parte superior direita do teclado. Quando terminar de utilizar a unidade, lembre-se de desligá-la pressionando a mesma tecla.

### Desligamento Automático

Se não houver nenhuma entrada na unidade por alguns minutos, a unidade despede-se e desliga-se automaticamente a fim de conservar energia. Para jogar novamente, pressione a tecla para ligar a unidade.

### Armazenamento e Cuidados

- Para garantir a longa vida do produto, siga estas simples regras:
- Verifique regularmente os cabos, entradas e demais partes da unidade a fim de garantir que estão em boas condições. No caso de danos, a unidade não deve ser conectada ao adaptador até que seja reparada.
  - Desligue sempre a unidade da fonte de alimentação antes de limpá-la.
  - Limpe o exterior da unidade com um pano seco.
  - Evite molhar a unidade.
  - Não desmonte a unidade.
  - Ao guardar o aparelho, mantenha-o fora da luz solar direta e de altas temperaturas.

### Ajustes

Utilize as teclas de ajuste de volume e contraste, localizadas no canto superior esquerdo do teclado.

**Demo**  
Pressione a tecla Demo para ver uma demonstração de algumas das características e atividades do *Barbie B-Music*.

**Ajuda**  
Pressione a tecla Ajuda/Help para obter algumas dicas para uma questão. Ao utilizar esta função, pontos serão deduzidos do total. Nem todos os jogos apresentam esta função.

**Repetir**  
Pressione a tecla Repetir/Repeat para repetir uma pergunta ou uma instrução.

**Pausa**  
Pressione a tecla Pausa/Pause para pausar o jogo. Pressione a tecla novamente para retornar ao jogo.

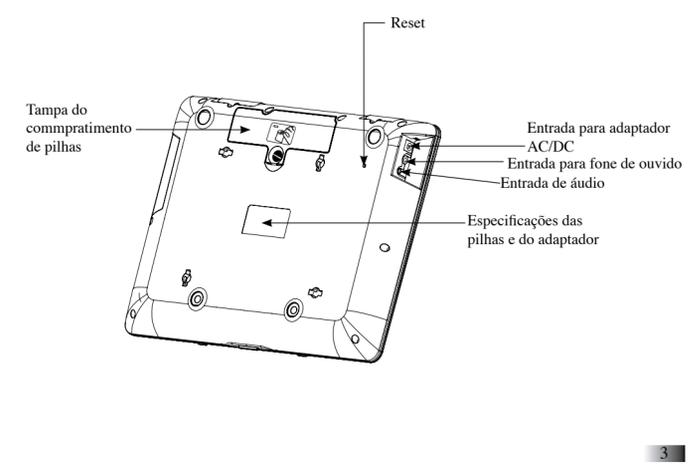
### ESC

Pressione a tecla Esc para sair do jogo e voltar ao menu anterior.

## Índice

<b>Capítulo 1</b>	1	Jogo do Plural	15
<b>Sobre o Barbie B-Music</b>		Letra Mágica	15
<b>Capítulo 2</b>	4	A Palavra Certa	15
<b>Iniciando</b>		Pontuação	16
<b>Capítulo 3</b>	7	<b>Matemática</b>	16
<b>Regras e Seleção dos Jogos</b>		Soma Divertida	16
<b>Capítulo 4</b>	9	Subtração	16
<b>Controles e Recursos Úteis</b>		Qual é o Sinal?	16
<b>Capítulo 5</b>	14	Equações	16
<b>Atividades</b>		Soprando as Velas	16
<b>Vocabulário</b>	14	Multiplicação	17
Labirinto de Palavras	14	Divisão	17
Letra Extra	14	A Surpresa	17
Organize as Letras	14	Pense Rápido 1	17
Selecionando as Camisetas	14	Pense Rápido 2	17
Sílabas Secretas	14	Figuras no Gelo	18
Rimando Palavras	14	O Resgate	18
Qual é a Palavra?	15	Festa da Cenoura	18
O Oposto	15	O Caixa	18
Palavra Secreta	15	Mais ou Menos	18
		O Relógio	18
		Calculadora	19
		<b>Memória</b>	19
		O Rítmo das Cores	19
		O Salto do Golfinho	19
		O Que Você Viu?	19
		Caça ao Par	19

### Unidade



- Evite deixar o aparelho no carro, exposto à luz solar direta.
- Evite sujeitar o aparelho a pressões e impactos extremos.

## Capítulo 3

### Regras e Seleção dos Jogos

**Seleção dos Jogos**  
O *Barbie B-Music* apresenta 9 categorias: Vocabulário, Matemática, Memória, Lógica, Animais, Teclado, Música, Jogos e Inglês.

O menu principal de seleção de categoria alterna-se automaticamente a cada 5 segundos. O jogador também pode utilizar as teclas das setas direita e esquerda para passar à categoria seguinte e pressionar entrar para selecionar. Todos os jogos de uma categoria estão listados no menu de seleção de jogo. O jogador pode utilizar as setas para cima e para baixo para verificar o título dos jogos e pressionar para selecionar. O jogador também pode pressionar uma das teclas de acesso direto à seleção de jogos para ir diretamente a uma determinada categoria. A cada 15 segundos, se a unidade estiver inativa, a Barbie repetirá a instrução “Pressione entrar para selecionar uma categoria”.

### Tecla Luz de Fundo

Pressione a tecla para mudar a cor ou ligar e desligar a luz de fundo da tela.

### Teclas de Figuras

O jogador pode utilizar as teclas no jogo “Preparar, Memorizar, Já!”, e no nível 1 do jogo “A Sequência”, para apresentar sua resposta.

### Resposta

Pressione a tecla para revelar a resposta correta para uma questão. Ao pressionar esta tecla, o jogador não receberá pontos pela questão.

### Apagar

Pressione a tecla para excluir a última letra ou número digitado.

### Entrar

Pressione a tecla para apresentar uma resposta.

### Tecla Barbie™

Pressione a tecla para ver uma breve animação com música.

Preparar, Memorizar, Já!	19	Música Maestro!	24
Esconde-Esconde	20	Compondo Músicas	24
Qual é a Figura?	20		
<b>Lógica</b>	20	<b>Jogos</b>	24
Compras com a Barbie	20	Perseguição	24
A Torcida	20	Figura Surpresa	24
A Sequência	20	Um Coelho no Jardim	24
Os Balões	21	O Retângulo Perfeito	24
A Sombra	21	Caixa de Sapato	25
O Espelho	21	O Voo da Borboleta	25
Jogo dos Erros	21	Desafio Misterioso	25
O Diferente	21	Bola de Cristal	25
Reciclar	21	Os Signos	25
A Boa Cozinheira	21		
<b>Animais</b>	22	<b>Inglês</b>	25
Hora do Lanche	22	Counting	25
O Animal Misterioso	22	Numbers Quiz	26
A Pegada	22	Animals	26
Alimentando os Animais	22	Animals Quiz	26
		Objects Quiz	26
<b>Teclado</b>	22	Butterflies	26
Regando as Flores	22	Puppy Chase	26
Preparação para a Festa	22	Big Quiz 1	27
Super Digitação	23	Big Quiz 2	27
Cachorrinho Fújão	23		
Corrida das Letras	23	<b>Capítulo 6</b>	27
Letra ao Alvo	23	<b>Solução de Problemas</b>	
<b>Música</b>	23		
Aprendendo as Notas	23		
Caixa de Música	23		

## Capítulo 2

### Iniciando

O *Barbie B-Music* opera com 3 pilhas tamanho “AA” ou um adaptador 6V AC/DC (não incluído).

### Instalação das Pilhas

- Assegure-se de que a unidade está desligada.
- Abra o compartimento de pilhas, localizado na parte posterior da unidade, utilizando uma moeda ou uma chave de fenda.
- Insira 3 pilhas tamanho “AA” (Observe a polaridade correta: +, -).
- Recoloque a tampa.

A parte inferior do laptop possui um orifício que pode dificultar a substituição das pilhas. Recomendamos que os adultos ajudem as crianças na substituição das pilhas, utilizando uma ferramenta adequada.

### Conectação do Adaptador AC/DC

Por favor, desligue a unidade antes de conectar o adaptador AC/DC para evitar danos à unidade. Conecte o adaptador à entrada para adaptador (tipo centro positivo) localizada na lateral esquerda da unidade. Conecte o adaptador à uma tomada de energia.

### Chances

Na maioria das atividades o jogador terá três chances para responder uma questão. A Barbie revelará a resposta após três tentativas incorretas. Caso o jogador não efetue nenhuma entrada após 30 segundos, a Barbie repetirá as instruções do jogo.

### Níveis

No final de cada rodada (com dez perguntas cada), após completar com sucesso todos os níveis de uma atividade, ou se acabar o tempo a pontuação será exibida na tela e o jogador poderá verificar o seu desempenho. A tela “Outra vez?” será exibida e o jogador poderá escolher se deseja jogar novamente ou sair e escolher uma outra atividade.

### Tempo Limite

Na maioria dos jogos, o jogador terá de 30 a 90 segundos para responder uma questão, variando conforme o tipo da questão e jogo.

### Idioma

Todas as atividades possuem as suas instruções em português e as atividades em inglês ensinam palavras do vocabulário em inglês.

### Tecla Meio Ambiente

Pressione a tecla para ver uma animação de como ajudar a salvar o meio ambiente.

### Tecla Saudações Globais

Pressione a tecla para aprender saudações em outros idiomas.

### Tecla Caixa-alta

Pressione a tecla juntamente com as teclas dos sinais matemáticos para utilizar a segunda função da tecla. Esta função pode ser utilizada no jogo “Calculadora”.

### Barra de Espaço

A barra de espaço é utilizada nos jogos “Calculadora”, “O Retângulo Perfeito” e “Caixa de Sapato”.  
Calculadora: Utilize as teclas das setas para percorrer o teclado apresentado na tela e pressione a barra de espaço para apresentar o número.  
O Retângulo Perfeito: Pressione a barra de espaço para reparar o vão.  
Caixa de Sapato: Pressione a barra de espaço para mudar a cor caixa de sapato.

### Tecla Liga/Desliga Música

Pressione a tecla para ligar e desligar a música de fundo.

