

## Joystick Optimax



### **Descrição do Produto**

O joystick Optimax é o primeiro joystick sem fios desenhado especialmente para utilizadores com dificuldades motoras.

Com um raio de ação de 10 metros o joystick Optimax pode ser utilizado numa secretária ou portátil e é ideal para trabalhos de grupo na sala de aula, assegurando a participação de todos.

O joystick foi desenhado para que o movimento do cursor responda ao mais leve movimento para uma mais fácil navegação no ecrã do computador.

### **Instalação**

Assegure-se que o computador está desligado e não em modo de suspensão.

Ligue o recetor do joystick Optimax à porta USB ou PS2 do computador (se utilizar a porta PS2 do computador terá que utilizar o adaptador USB/PS2 fornecido).

Para otimizar o raio de ação da ligação rádio não coloque o recetor atrás do computador ou perto de superfícies metálicas ou fontes de interferência como telemóveis, telefones sem fios, hubs, etc.

1. Abra o compartimento das pilhas localizado na base do joystick utilizando uma chave de parafusos.
2. Coloque uma pilha alcalina de 9 V.
3. Ligue o computador e aguarde que inicie totalmente. Verifique se a luz na traseira do recetor se acende por uns segundos e depois se apaga. Se se mantiver acesa, veja a secção “Sincronizar”
4. Mova o joystick para verificar o movimento do cursor. Ponha a tampa no compartimento das pilhas. O joystick Optimax está pronto a utilizar. Se não houver movimento do cursor, consulte a secção “Resolução de Problemas”.

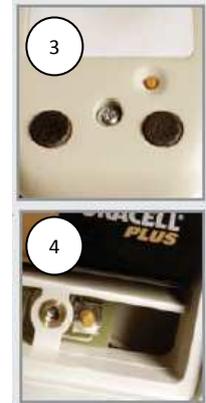
### **Sincronizar**

O seu joystick Optimax utiliza um sistema de endereçamento único para garantir que não existe interferência de unidades vizinhas. O joystick transmite os dados através de um endereço, e o recetor só responde a esse endereço.

Para funcionar corretamente, o joystick e o recetor têm que utilizar o mesmo endereço. O processo de negociar um endereço é chamado de “sincronização” e uma vez memorizado, tanto o joystick como o recetor retêm a informação mesmo desligados ou na troca de pilha.

Para sincronizar os aparelhos:

1. Abra a tampa do compartimento das pilhas.
2. Posicione o joystick a um metro do recetor.
3. Carregue no botão do recetor. A luz tem que piscar.
4. Após 10 segundos, carregue brevemente no botão dentro do compartimento das pilhas.
5. Após um curto tempo, a luz deve piscar firmemente durante 5 segundos e a programação deve ficar feita. Feche o compartimento das pilhas.
6. Se a luz parar de piscar após 15 segundos e não piscar firmemente, repita o processo a partir do (3). Se continuar a não funcionar, leia a secção “Resolução de Problemas”.



O joystick Optimax é fornecido já sincronizado mas ocasionalmente pode ser necessário fazer novamente o processo – por exemplo se for para utilizar um novo recetor com um joystick já existente ou se uma das unidades “perde” o endereço.

### **Características**

- Ligação por rádio livre de interferências com um raio de ação de 10 metros.
- Banda WiFi de livre utilização ISM de 2.4GHz.
- Resposta a movimentos leves do joystick.
- O recetor tem duas fichas extra.
- Acompanhamento e controlo preciso do cursor.
- Quatro velocidades do rato.
- Sinal de sonoro para ajuste da velocidade.
- Ampla base de apoio para maior estabilidade.
- Baixo perfil, para um apoio natural da mão e manuseamento confortável.
- Botões Esquerdo/Direito e Prender Arrastar.
- Botões com código de cores para prevenir ativações acidentais.
- Fichas no joystick para controlar os botões esquerdo/direito do rato através de manípulos externos.
- Baterias de duração alargada de 6 meses
- Ligação fácil (não é necessária instalação de drivers)
- Auto deteção dos protocolos USB e PS2.
- Compatível com PC e Mac.

### **Controle da velocidade do cursor**

O joystick Optimax tem 4 velocidades de rato. Para mudar a velocidade do rato carregue e mantenha premido o botão “Prender Arrastar” até ouvir um apito. Largue o botão.

Para diminuir a velocidade, carregue no botão Esquerdo (cada toque reduz uma vez a velocidade). Para aumentar a velocidade, carregue no botão Direito (cada toque aumenta uma vez a velocidade).

Quando tiver escolhido a velocidade mais adequada, carregue e mantenha premido o botão “Prender Arrastar” até ouvir um apito. A velocidade foi memorizada.

### **Conteúdo**

- Joystick
- Recetor com cabo USB
- Adaptador de ficha USB/PS2
- Pega em T
- Pega Bola de Espuma
- Almofada de montagem em Velcro®



### **Manutenção**

Em caso de avaria contactar a AC CAT Lda. - info@ac-cat.com

### **Resolução de Problemas**

Se o joystick Optimax não funcionar corretamente, utilize a tabela seguinte para determinar a causa. Se, após seguir estas indicações, o aparelho ainda não funcionar, por favor contate o fornecedor:

<b>Sintoma</b>	<b>Possível Causa / Solução</b>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• O cursor não mexe – a luz permanece acesa.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• As unidades não sincronizam. Siga as instruções na secção “Sincronizar”.</li> </ul>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• O cursor move-se esporadicamente.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Verifique as ligações ao computador.</li> <li>• As unidades podem não estar corretamente sincronizadas. Siga as instruções na secção “Sincronizar”.</li> </ul>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• O cursor não mexe – a luz está apagada.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• A pilha pode estar fraca. Substitua-a.</li> <li>• Ponha o recetor longe de objetos metálicos e no campo de ação do joystick.</li> <li>• Fora do alcance. Ponha o joystick mais perto do recetor.</li> <li>• Interferência de outro equipamento rádio. Altere os canais reiniciando o computador.</li> </ul>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• As unidades não conectam – a luz apaga-se após 15 segundos e o cursor não se move.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Assegure-se que, quando da sincronização, o joystick está a um metro do recetor.</li> <li>• Verifique a pilha. Substitua-a se estiver fraca.</li> </ul>

### **Garantia**

O joystick Optimax tem garantia de 24 meses a partir da data da compra contra defeitos de fabrico ou de componentes. O aparelho foi desenhado para utilização doméstica, educacional e comercial. A utilização fora destas áreas invalida a garantia. Reparações ou modificações não autorizadas, imersão em líquidos ou ligação a outros equipamentos que não um computador invalidam a garantia.