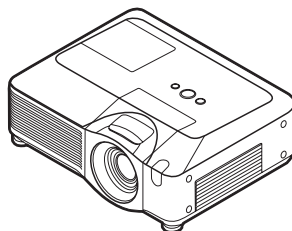


3M

X90

Projector dos Multimedia Funções de Rede



Este manual destina-se exclusivamente a explicar as Funções de Rede. Para questões de segurança, funcionamento ou quaisquer outras, reporte-se às Instruções do proprietário para este projector.

⚠ AVISO • Antes de utilizar as funções de rede, leia atentamente todos os manuais de Instruções do proprietário para este projector para se assegurar de que o seu projector está devidamente configurado.

- Depois de os ler, mantenha-os em lugar seguro para futura consulta.

NOTA • A informação contida neste manual está sujeita a mudanças sem aviso prévio.

- O fabricante não se responsabiliza por quaisquer erros que possam surgir neste manual.
- A reprodução, transmissão ou cópia da totalidade ou de parte deste documento não é permitida sem autorização expressa por escrito.

MARCAS COMERCIAIS

- Windows é uma marca registada da Microsoft Corporation.
 - Netscape é uma marca registada de Netscape Communications Corporation.
 - JavaScript é uma marca registada de Sun Microsystems, Inc.
- Todas as outras marcas comerciais são propriedade dos respectivos proprietários.

Conteúdo do Manual



Funções de Rede	2
Configuração	6
Controlo do Projector	22
Alertas de falha e Avisos por E-mail	26
Monitorização do Projector por SNMP	28
Controlo do Projector por programação de Eventos (Agenda) ...	29
Visualização de e-SHOT (Transferência de Imagens Fixas) .	32
Comandos de Controlo por Rede.....	34

Funções de Rede

Este projector está equipado com as seguintes Funções de Rede:

Configurar e controlar o projector por web browser

A alteração da configuração e o controlo do projector podem ser efectuados em rede através de um web browser num computador ligado à mesma rede.

(📖4)

Alertas de falha e Avisos por E-mail

O projector pode enviar automaticamente alertas para endereços de e-mail predefinidos quando o projector necessita de manutenção ou um erro é detectado.

(📖26)

Monitorização do Projector por SNMP

Este projector suporta o SNMP (Simple Network Management Protocol), o que permite a sua monitorização à distância usando software SNMP. Além disso, este projector pode enviar alertas de falha e avisos para um PC predefinido.

(📖28)

Controlo do Projector por programação de Eventos (Agenda)

O projector pode ser programado para efectuar várias funções agendadas pela DATA E HORA.

(📖29)

Transferência de Imagens Fixas

O projector pode exibir imagens fixas transferidas por rede.

(📖32)

Controlo do Projector com RS-232C por Rede

O projector pode ser controlado com comandos RS-232C através da Rede.

(📖34)

Antes de Usar as Funções de Rede...

Para usar as funções de rede deste projector, o mesmo deve ser configurado para a rede onde for instalado. Consulte o administrador de rede antes de ligar o projector à rede pretendida. Configurações de rede incorrectas neste projector poderão originar problemas na rede a que está ligado.

Use um cabo CAT-5 (ou superior) para ligar a Porta (o router ou PC que canaliza o tráfego para um destino exterior à subnet do dispositivo transmissor) ao terminal de rede do projector e configure os seguintes itens:

Se a rede dispõe do DHCP activado:

Quando no menu de rede o item **[DHCP]** está seleccionado como **[TURN ON]** a configuração de rede do projector pode ser definida automaticamente. Por favor procure DHCP no Menu REDE. ( *Guia da operador : Menu REDE*) Se for necessário um IP fixo/estático, configure o projector de acordo com os passos descritos na secção seguinte.

Se a rede não dispõe de DHCP activado ou se é necessário um IP fixo numa rede que dispõe de DHCP activado:

Configure os seguintes itens no Menu REDE: ( *Guia da operador : Menu REDE*)

1. **[DHCP]**: Desactive o DHCP (selecione **[DHCP]** para **[TURN OFF]**).
2. **[IP ADDRESS]**: Introduza uma Subnet Mask adequada para permitir a ligação do projector à rede.
3. **[SUBNET MASK]**: Enter an appropriate SUBNETMASK for the projector to connect to your network.
4. **[DEFAULT GATEWAY]**: Introduza um endereço de Gateway (o router ou PC que canaliza o tráfego para um destino exterior à subnet do dispositivo transmissor) adequado para permitir a ligação do projector à rede.

Configurar e controlar o projector por web browser

O ajuste e controlo do projector podem ser efectuados em rede através de um web browser num computador ligado à mesma rede.

NOTA • É necessário o Internet Explorer 5.5 ou versão mais recente ou o Netscape 6.2 ou versão mais recente.

- Se o JavaScript está desactivado na configuração do web browser, deverá ser activado de forma a permitir a visualização adequada das páginas web do projector. Veja os ficheiros de Ajuda do web browser para obter detalhes sobre como activar o JavaScript.

- Este projector suporta o SSL (Secure Socket Layer). Por favor, escreva o endereço web do projector começando sempre com "https://".

- Se o projector for desconectado da rede durante aproximadamente 50 segundos, o sistema desliga-se automaticamente. Por favor, ligue-se novamente se deseja continuar a usar o web browser.

- Depois de se ter ligado, aparecerá uma pequena janela em branco por detrás da janela principal de operações. Por favor, não feche esta pequena janela em branco. Se fechar esta janela, o sistema desligar-se-á automaticamente mesmo que esteja a efectuar alguma operação.

A pequena janela em branco fechar-se-á quando a janela principal de operações for fechada.

- A pequena janela em branco poderá ser considerada um pop-up e será bloqueada se estiver a usar o Windows XP Service Pack 2 ou outro software de segurança.

Se o Service Pack 2 bloquear a janela, aparecerá a seguinte mensagem:

"Pop-up blocked. To see this pop-up or additional options click here..."

Escolha: "Temporarily Allow Pop-ups" ou "Always Allow Pop-ups From This Site..." para poder abrir a janela.

- Recomenda-se que sejam instaladas todas as actualizações do web browser.

É particularmente recomendado a todos os usuários que utilizem Internet Explorer sob uma versão de Microsoft Windows anterior ao Windows XP Service Pack 2 que instalem a actualização de segurança Q832894 (MS04-004) ou o interface do web browser poderá não ser exibido correctamente.

E ao utilizar uma versão antiga de Internet Explorer, durante o funcionamento o browser desconecta-se após 50 segundos.

Configurar e controlar o projector por web browser (Continuação)

Para configurar ou controlar o projector por web browser, é necessário uma palavra-chave e uma ID. Há dois tipos de IDs: os IDs de Administrador e os IDs de Utilizador. A tabela seguinte descreve as diferenças entre os IDs de Administrador e Utilizadores.

Item	Descrição	ID de Administrador	ID de Utilizador
Network Information	Mostra a configuração de rede corrente para o projector.	√	√
Network Settings	Mostra e configura as definições de rede.	√	N/A
Port Settings	Mostra e configura as definições das portas de comunicação.	√	N/A
Mail Settings	Mostra e configura as definições de e-mail.	√	N/A
Alert Settings	Mostra e configura os alertas de falhas e avisos.	√	N/A
Schedule Settings	Mostra e configura as definições de agenda.	√	N/A
Date/Time Settings	Mostra e configura as definições da data e hora.	√	N/A
Security Settings	Mostra e configura as palavras-chave e outras especificações de segurança.	√	N/A
Projector Control	Controla o projector.	√	√
Projector Status	Mostra e configura o estado corrente do projector.	√	√
Network Restart	Restabelece a ligação à rede do projector.	√	N/A

Segue-se a configuração de fábrica para os IDs de administrador, para os IDs de utilizador e para as palavras-chave.

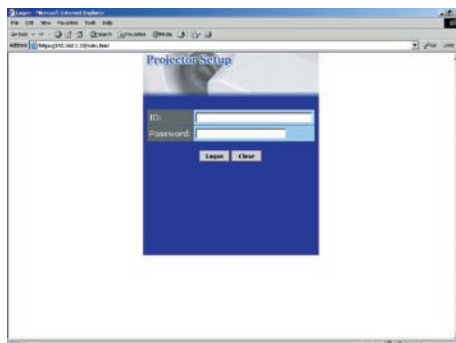
Item	ID	Palavra-Chave
Administrator ID	Administrador	<em branco>
User ID	Utilizador	<em branco>

Configuração

Siga os seguintes passos para configurar e controlar o projector por web browser.
Exemplo: Se o endereço do IP do projector for seleccionado para 192.168.1.10:

- 1) Introduza
[https://192.168.1.10] na barra de endereços do web browser e o ecrã da Fig. 1 será mostrado.
- 2) Introduza o seu ID e palavra-chave e clique em [Login].

Fig. 1



Se o registo for bem sucedido aparecerá um dos dois ecrãs apresentados na Fig.2 e Fig.3.

Fig. 2 (Ligação com o ID de administrador)

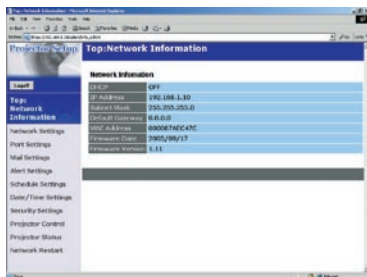
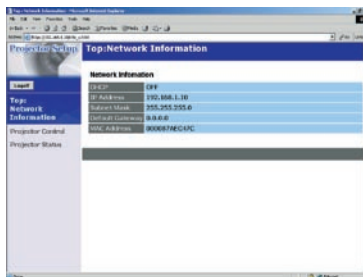
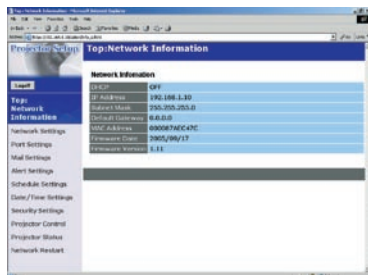


Fig. 3 (Ligação com o ID de utilizador)



- 3) Clique na operação desejada ou item de configuração no menu principal localizado no lado esquerdo do ecrã (Fig. 2 ou Fig. 3).

Network Information



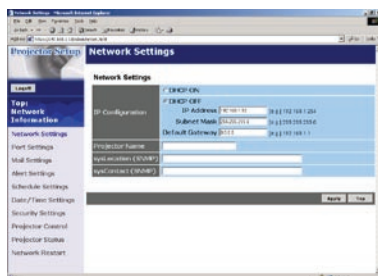
Todas as imagens de ecrãs apresentadas neste manual dizem respeito a ligações efectuadas com ID de administrador.

As funções apenas acessíveis aos Administradores não serão visíveis quando se usa um ID de utilizador. Veja as descrições dadas em cada uma das tabelas seguintes.

Mostra a configuração de rede corrente para o projector.

Item	Descrição
DHCP	Mostra a configuração do DHCP.
IP Address	Mostra o endereço corrente do IP.
Subnet Mask	Mostra a Subnet Mask.
Default Gateway	Mostra a Porta Padrão.
MAC Address	Mostra o endereço MAC.
Firmware Date	Mostra o identificador temporal do firmware da rede. Esta informação só é apresentada quando a ligação é efectuada com o ID de administrador.
Firmware Version	Mostra a número da versão do firmware da rede. Esta informação só é apresentada quando a ligação é efectuada com o ID de administrador.

Network Settings



Mostra e configura as definições de rede.

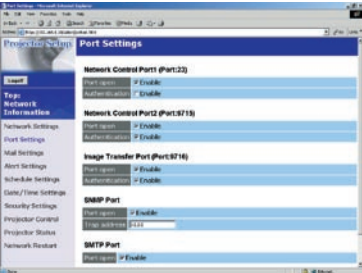
Item	Descrição
IP Configuration	Configura a rede.
DHCP ON	Activa o DHCP.
DHCP OFF	Desactiva o DHCP.
IP Address	Define o endereço do IP quando o DHCP está desactivado.
Subnet Mask	Define a Subnet Mask quando o DHCP está desactivado.
Default Gateway	Define a Porta Padrão quando o DHCP está desactivado.
Projector Name	Define o nome do Projector.
SysLocation	Define a localização de referência para quando se utiliza o SNMP.
SysContact	Define o contacto de informação para quando se utiliza o SNMP.

Clique no botão **[Apply]** para salvar as selecções efectuadas.

NOTA • As novas definições de configuração serão activadas após o restabelecimento da ligação à rede. Quando as definições de configuração são modificadas, a ligação à rede deve ser restabelecida. O restabelecimento da ligação à rede é efectuado ao clicar em **[Network Restart]** no menu principal.

- Se o projector for ligado a uma rede preexistente, o Administrador da rede deverá ser contactado antes de definir os endereços dos servidores.

Port Settings



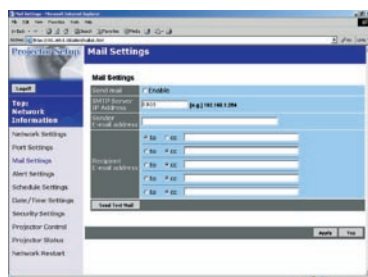
Mostra e configura as definições das portas de comunicação.

Item	Descrição
Network Control Port1 (Port:23)	Configura o comando de controlo da Porta 1 (Porta:23).
Port open	Clique em [Enable] na caixa de verificação para usar a porta 23.
Authentication	Clique em [Enable] na caixa de verificação quando é necessária autenticação para esta porta.
Network Control Port2 (Port:9715)	Configura o comando de controlo da Porta 2 (Port:9715).
Port open	Clique em [Enable] na caixa de verificação para usar a porta 9715.
Authentication	Clique em [Enable] na caixa de verificação quando é necessária autenticação para esta porta.
Image Transfer Port (Port:9716)	Configura a porta para a transferência de imagens (Porta:9716).
Port open	Clique em [Enable] na caixa de verificação para usar a porta 9716.
Authentication	Clique em [Enable] na caixa de verificação quando é necessária autenticação para esta porta.
SNMP Port	Configura a porta do SNMP.
Port open	Clique em [Enable] na caixa de verificação para usar a porta do SNMP.
Trap address	Configura o destino da armadilha SNMP em formato IP.
SMTP Port	Configura a porta do SMTP.
Port open	Clique em [Enable] na caixa de verificação para usar a função de e-mail.

Clique no botão **[Apply]** para salvar as selecções efectuadas.

NOTA • As novas definições de configuração serão activadas após o restabelecimento da ligação à rede. Quando as definições de configuração são modificadas, a ligação à rede deve ser restabelecida. O restabelecimento da ligação à rede é efectuado ao clicar em **[Network Restart]** no menu principal.

Mail Settings



Mostra e configura as definições de e-mail.

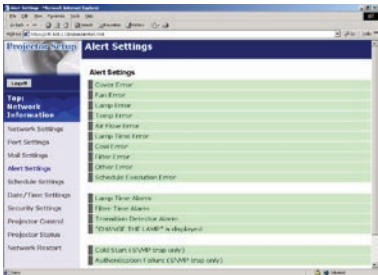
Item	Descrição
Send Mail	Clique em [Enable] na caixa de verificação para usar a função de e-mail. Configure as condições para enviar e-mail em [Alert Settings] .
SMTP Server IP Address	Configura o endereço do servidor de e-mail em formato IP.
Sender E-mail address	Configura o endereço do emissor do e-mail. O comprimento do endereço de e-mail do remetente não deverá se superior a 255 caracteres alfanuméricos.
Recipient E-mail address	Define até cinco endereços de e-mail de destinatários. Também se pode especificar [TO] ou [CC] para cada endereço. O comprimento do endereço de e-mail do destinatário não deverá se superior a 255 caracteres alfanuméricos.

Clique no botão **[Apply]** para salvar as selecções efectuadas.

NOTA • Pode-se confirmar se as configurações de e-mail funcionam correctamente usando o botão **[Send Test Mail]**.

• Se o projector for ligado a uma rede preexistente, o Administrador da rede deverá ser contactado antes de definir os endereços dos servidores.

Alert Settings



Mostra e configura os alertas de falhas e avisos.

Item	Descrição
Cover Error	Configura os alertas de Erro Associados a tampas no projector.
SNMP Trap	Clique em [Enable] na caixa de verificação para activar os alertas por armadilha SNMP para este item.
Send Mail	Clique em [Enable] na caixa de verificação para os alertas por e-mail para este item.
Mail Subject	Configura a linha referente ao assunto no e-mail a ser enviados. O comprimento da linha referente ao assunto não deverá se superior a 255 caracteres alfanuméricos.
Mail Text	Configura o texto no e-mail a ser enviados. O comprimento do texto não deverá se superior a 1024 caracteres alfanuméricos.
Fan Error	Configura o alerta de falha na ventoinha.
SNMP Trap	Clique em [Enable] na caixa de verificação para activar os alertas por armadilha SNMP para este item.
Send Mail	Clique em [Enable] na caixa de verificação para os alertas por e-mail para este item.
Mail Subject	Configura a linha referente ao assunto no e-mail a ser enviados. O comprimento da linha referente ao assunto não deverá se superior a 255 caracteres alfanuméricos.
Mail Text	Configura o texto no e-mail a ser enviados. O comprimento do texto não deverá se superior a 1024 caracteres alfanuméricos.

Alert Settings (Continuação)

Item	Descrição
Lamp Error	Configura os alertas de falha na lâmpada.
SNMP Trap	Clique em [Enable] na caixa de verificação para activar os alertas por armadilha SNMP para este item.
Send Mail	Clique em [Enable] na caixa de verificação para os alertas por e-mail para este item.
Mail Subject	Configura a linha referente ao assunto no e-mail a ser enviados. O comprimento da linha referente ao assunto não deverá se superior a 255 caracteres alfanuméricos.
Mail Text	Configura o texto no e-mail a ser enviados. O comprimento do texto não deverá se superior a 1024 caracteres alfanuméricos.
Temp Error	Configura o alerta de temperatura.
SNMP Trap	Clique em [Enable] na caixa de verificação para activar os alertas por armadilha SNMP para este item.
Send Mail	Clique em [Enable] na caixa de verificação para os alertas por e-mail para este item.
Mail Subject	Configura a linha referente ao assunto no e-mail a ser enviados. O comprimento da linha referente ao assunto não deverá se superior a 255 caracteres alfanuméricos.
Mail Text	Configura o texto no e-mail a ser enviados. O comprimento do texto não deverá se superior a 1024 caracteres alfanuméricos.
Air Flow Error	Configura o alerta de falha no fluxo de ar.
SNMP Trap	Clique em [Enable] na caixa de verificação para activar os alertas por armadilha SNMP para este item.
Send Mail	Clique em [Enable] na caixa de verificação para os alertas por e-mail para este item.
Mail Subject	Configura a linha referente ao assunto no e-mail a ser enviados. O comprimento da linha referente ao assunto não deverá se superior a 255 caracteres alfanuméricos.
Mail Text	Configura o texto no e-mail a ser enviados. O comprimento do texto não deverá se superior a 1024 caracteres alfanuméricos.

Alert Settings (Continuação)

Item	Descrição
Lamp Time Error	Configura ou alerta por falha no temporizador da lâmpada.
SNMP Trap	Clique em [Enable] na caixa de verificação para activar os alertas por armadilha SNMP para este item.
Send Mail	Clique em [Enable] na caixa de verificação para os alertas por e-mail para este item.
Mail Subject	Configura a linha referente ao assunto no e-mail a ser enviados. O comprimento da linha referente ao assunto não deverá se superior a 255 caracteres alfanuméricos.
Mail Text	Configura o texto no e-mail a ser enviados. O comprimento do texto não deverá se superior a 1024 caracteres alfanuméricos.
Cool Error	Configura o alerta de erro por temp. excessivamente baixas.
SNMP Trap	Clique em [Enable] na caixa de verificação para activar os alertas por armadilha SNMP para este item.
Send Mail	Clique em [Enable] na caixa de verificação para os alertas por e-mail para este item.
Mail Subject	Configura a linha referente ao assunto no e-mail a ser enviados. O comprimento da linha referente ao assunto não deverá se superior a 255 caracteres alfanuméricos.
Mail Text	Configura o texto no e-mail a ser enviados. O comprimento do texto não deverá se superior a 1024 caracteres alfanuméricos.
Filter Error	Configura o alerta de falha no filtro.
SNMP Trap	Clique em [Enable] na caixa de verificação para activar os alertas por armadilha SNMP para este item.
Send Mail	Clique em [Enable] na caixa de verificação para os alertas por e-mail para este item.
Mail Subject	Configura a linha referente ao assunto no e-mail a ser enviados. O comprimento da linha referente ao assunto não deverá se superior a 255 caracteres alfanuméricos.
Mail Text	Configura o texto no e-mail a ser enviados. O comprimento do texto não deverá se superior a 1024 caracteres alfanuméricos.

Alert Settings (Continuação)

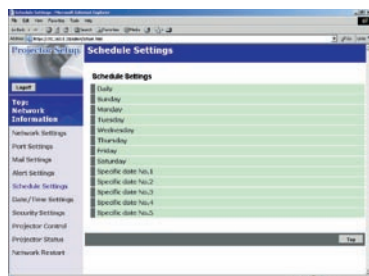
Item	Descrição
Other Error	Configura outros alertas de erros.
SNMP Trap	Clique em [Enable] na caixa de verificação para activar os alertas por armadilha SNMP para este item.
Send Mail	Clique em [Enable] na caixa de verificação para os alertas por e-mail para este item.
Mail Subject	Configura a linha referente ao assunto no e-mail a ser enviados. O comprimento da linha referente ao assunto não deverá se superior a 255 caracteres alfanuméricos.
Mail Text	Configura o texto no e-mail a ser enviados. O comprimento do texto não deverá se superior a 1024 caracteres alfanuméricos.
Schedule Execution Error	Configura o alerta de erros na execução de eventos agendados.
SNMP Trap	Clique em [Enable] na caixa de verificação para activar os alertas por armadilha SNMP para este item.
Send Mail	Clique em [Enable] na caixa de verificação para os alertas por e-mail para este item.
Mail Subject	Configura a linha referente ao assunto no e-mail a ser enviados. O comprimento da linha referente ao assunto não deverá se superior a 255 caracteres alfanuméricos.
Mail Text	Configura o texto no e-mail a ser enviados. O comprimento do texto não deverá se superior a 1024 caracteres alfanuméricos.
Lamp Time Alarm	Configura o alerta para o alarme de validade da lâmpada.
Alarm Time	Configura o alerta para a validade da lâmpada.
SNMP Trap	Clique em [Enable] na caixa de verificação para activar os alertas por armadilha SNMP para este item.
Send Mail	Clique em [Enable] na caixa de verificação para os alertas por e-mail para este item.
Mail Subject	Configura a linha referente ao assunto no e-mail a ser enviados. O comprimento da linha referente ao assunto não deverá se superior a 255 caracteres alfanuméricos.
Mail Text	Configura o texto no e-mail a ser enviados. O comprimento do texto não deverá se superior a 1024 caracteres alfanuméricos.

Alert Settings (Continuação)

Item	Descrição
Filter Time Alarm	Configura o alerta para o alarme de validade do filtro.
Alarm Time	Configura o alerta para a validade do filtro.
SNMP Trap	Clique em [Enable] na caixa de verificação para activar os alertas por armadilha SNMP para este item.
Send Mail	Clique em [Enable] na caixa de verificação para os alertas por e-mail para este item.
Mail Subject	Configura a linha referente ao assunto no e-mail a ser enviados. O comprimento da linha referente ao assunto não deverá se superior a 255 caracteres alfanuméricos.
Mail Text	Configura o texto no e-mail a ser enviados. O comprimento do texto não deverá se superior a 1024 caracteres alfanuméricos.
Transition Detector Alarm	Configura o alerta para o alarme do detector de transição.
SNMP Trap	Clique em [Enable] na caixa de verificação para activar os alertas por armadilha SNMP para este item.
Send Mail	Clique em [Enable] na caixa de verificação para os alertas por e-mail para este item.
Mail Subject	Configura a linha referente ao assunto no e-mail a ser enviados. O comprimento da linha referente ao assunto não deverá se superior a 255 caracteres alfanuméricos.
Mail Text	Configura o texto no e-mail a ser enviados. O comprimento do texto não deverá se superior a 1024 caracteres alfanuméricos.
“CHANGE THE LAMP” is displayed	Configura o alarme para quando “TROCAR A LAMPADA” é mostrado.
SNMP Trap	Clique em [Enable] na caixa de verificação para activar os alertas por armadilha SNMP para este item.
Send Mail	Clique em [Enable] na caixa de verificação para os alertas por e-mail para este item.
Mail Subject	Configura a linha referente ao assunto no e-mail a ser enviados. O comprimento da linha referente ao assunto não deverá se superior a 255 caracteres alfanuméricos.
Mail Text	Configura o texto no e-mail a ser enviados. O comprimento do texto não deverá se superior a 1024 caracteres alfanuméricos.
Cold Start	Configura o alarme de início a frio.
SNMP Trap	Clique em [Enable] na caixa de verificação para activar os alertas por armadilha SNMP para este item.
Authentication Failure	Configura o alarme de falha na autenticação.
SNMP Trap	Clique em [Enable] na caixa de verificação para activar os alertas por armadilha SNMP para este item.

Clique no botão **[Apply]** para salvar as selecções efectuadas.

Schedule Settings



Mostra e configura as definições de agenda.

Item	Descrição
Daily	Configura a agenda diária.
Schedule	Clique em [Enable] na caixa de verificação para activar a agenda diária.
Schedule List	Mostra a agenda diária existente.
Sunday	Configura a agenda para domingo.
Schedule	Clique em [Enable] na caixa de verificação para activar a agenda para domingo.
Schedule List	Mostra a agenda existente para domingo.
Monday	Configura a agenda para segunda-feira.
Schedule	Clique em [Enable] na caixa de verificação para activar a agenda para segunda-feira.
Schedule List	Mostra a agenda existente para segunda-feira.
Tuesday	Configura a agenda para terça-feira.
Schedule	Clique em [Enable] na caixa de verificação para activar a agenda para terça-feira.
Schedule List	Mostra a agenda existente para terça-feira.
Wednesday	Configura a agenda para quarta-feira.
Schedule	Clique em [Enable] na caixa de verificação para activar a agenda para quarta-feira.
Schedule List	Mostra a agenda existente para quarta-feira.
Thursday	Configura a agenda para quinta-feira.
Schedule	Clique em [Enable] na caixa de verificação para activar a agenda para quinta-feira.
Schedule List	Mostra a agenda existente para quinta-feira.
Friday	Configura a agenda para sexta-feira.
Schedule	Clique em [Enable] na caixa de verificação para activar a agenda para sexta-feira.
Schedule List	Mostra a agenda existente para sexta-feira.
Saturday	Configura a agenda para sábado.
Schedule	Clique em [Enable] na caixa de verificação para activar a agenda para sábado.
Schedule List	Mostra a agenda existente para sábado.

Schedule Setting (Continuação)

Item	Descrição
Specific date No.1	Configua a agenda para uma data específica (No.1).
Schedule	Clique em [Enable] na caixa de verificação para activar a agenda para uma data específica (No.1).
Month/Day	Configura o Mês e a data.
Schedule List	Mostra a programação existente para uma data específica (No.1).
Specific date No.2	Configua a agenda para uma data específica (No.2).
Schedule	Clique em [Enable] na caixa de verificação para activar a agenda para uma data específica (No.2).
Month/Day	Configura o Mês e a data.
Schedule List	Mostra a programação existente para uma data específica (No.2).
Specific date No.3	Configua a agenda para uma data específica (No.3).
Schedule	Clique em [Enable] na caixa de verificação para activar a agenda para uma data específica (No.3).
Month/Day	Configura o Mês e a data.
Schedule List	Mostra a programação existente para uma data específica (No.3).
Specific date No.4	Configua a agenda para uma data específica (No.4).
Schedule	Clique em [Enable] na caixa de verificação para activar a agenda para uma data específica (No.4).
Month/Day	Configura o Mês e a data.
Schedule List	Mostra a programação existente para uma data específica (No.4).
Specific date No.5	Configua a agenda para uma data específica (No.5).
Schedule	Clique em [Enable] na caixa de verificação para activar a agenda para uma data específica (No.5).
Month/Day	Configura o Mês e a data.
Schedule List	Mostra a programação existente para uma data específica (No.5).

Clique no botão **[Apply]** para salvar as selecções efectuadas.

Schedule Setting (Continuação)

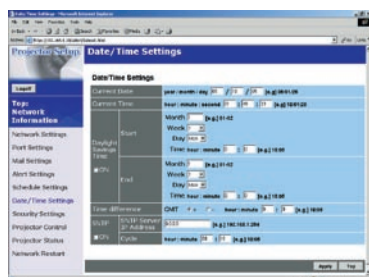
Para adicionar novas funções e eventos clique no botão **[Add New]** e defina os seguintes itens.

Item	Descrição
Time	Configura o tempo para executar os comandos.
Command	Configura os comandos a serem executados.
Power Parameter	Configura os comandos para controlo de gestão de energia.
Input Source Parameter	Configura os parâmetros para o interruptor de entrada.
Display Image Parameter	Configura os parâmetros que apresentam a informação relativa à transferência de imagem.

Clique no botão **[Register]** para adicionar novos comandos à lista de eventos da agenda.

Clique no botão **[Delete]** para apagar comandos à lista de eventos da agenda.

Date/Time Settings



Mostra e configura as definições da data e hora.

Item	Descrição
Current Date	Atualiza a data no formato ano/mês/dia.
Current Time	Atualiza a hora no formato hora:minuto:segundo.

Date/Time Settings (Continuação)

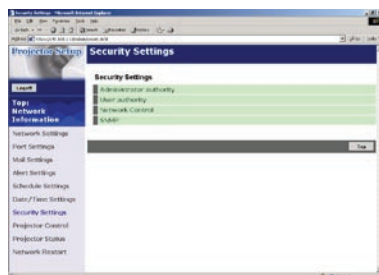
Item	Descrição
Daylight Savings Time	Clique em [ON] na caixa de verificação para activar o modo diurno de poupança de energia e definir os seguintes itens:
Start	Define a data e a hora a que se inicia o modo de poupança diurna de energia.
Month	Define o mês a que se inicia o modo de poupança diurna de energia (1~12).
Week	Define a semana a que se inicia o modo de poupança diurna de energia (First, 2, 3, 4, Last).
Day	Define o dia a que se inicia o modo de poupança diurna de energia (Sun, Mon, Tue, Wed, Thu, Fri, Sat).
Hour	Define a hora a que se inicia o modo de poupança diurna de energia (0 ~ 23).
Minute	Define o minuto a que se inicia o modo de poupança diurna de energia (0 ~ 59).
End	Define a data e a hora a que termina o modo de poupança diurna de energia (1~12).
Month	Define o mês a que se inicia o modo de poupança diurna de energia (1~12).
Week	Define a semana a que se inicia o modo de poupança diurna de energia (First, 2, 3, 4, Last).
Day	Define o dia a que se inicia o modo de poupança diurna de energia (Sun, Mon, Tue, Wed, Thu, Fri, Sat).
Hour	Define a hora a que se inicia o modo de poupança diurna de energia (0 ~ 23).
Minute	Define o minuto a que se inicia o modo de poupança diurna de energia (0 ~ 59).
Time difference	Define o fuso horário (hours:minutes). Define um fuso horário igual ao do PC. Em caso de dúvida consulte o seu administrador de rede.
SNTP	Clique em [ON] na caixa de verificação para obter a informação da data e hora do servidor de SNTP e definir os seguintes itens:
SNTP Server IP Address	Configura o endereço do servidor de SNTP em formato IP.
Cycle	Configura o intervalo de tempo ao qual se obtém informação da data e hora do servidor de SNTP (hours:minutes).

Clique no botão **[Apply]** para salvar as selecções efectuadas.

NOTA • As novas definições de configuração serão activadas após o restabelecimento da ligação à rede. Quando as definições de configuração são modificadas, a ligação à rede deve ser restabelecida. O restabelecimento da ligação à rede é efectuado ao clicar em **[Network Restart]** no menu principal.

- Se o projector for ligado a uma rede preexistente, o Administrador da rede deverá ser contactado antes de definir os endereços dos servidores.
- Para activar a função SNTP o fuso horário deve estar definido.
- O projector obterá a informação da data e hora do Timeserver actualizando continuamente as definições de tempo quando o SNTP está activado.
- A hora do Relógio Interno poderá não ficar correcta. A utilização de SNTP é recomendada para manter a hora correcta.

Security Settings



Mostra e configura as palavras-chave e outras especificações de segurança.

Item	Descrição
Administrator authority	Configura a ID e palavra-chave do administrador.
Administrator ID	Configura a ID do administrador. A dimensão do texto não deverá ser superior a 32 caracteres alfanuméricos.
Administrator Password	Configura a palavra-chave do administrador. O comprimento da linha referente ao assunto não deverá se superior a 255 caracteres alfanuméricos.
Re-enter Administrator Password	Reintroduz a palavra-chave do administrador para verificação.
User authority	Configura a ID e palavra-chave do utilizador.
User ID	Configura a ID do utilizador. O comprimento da linha referente ao assunto não deverá se superior a 32 caracteres alfanuméricos.
User Password	Configura a palavra-chave do utilizador. O comprimento da linha referente ao assunto não deverá se superior a 255 caracteres alfanuméricos.
Re-enter User Password	Reintroduz a palavra-chave do utilizador para verificação.

DSecurity Settings (Continuação)

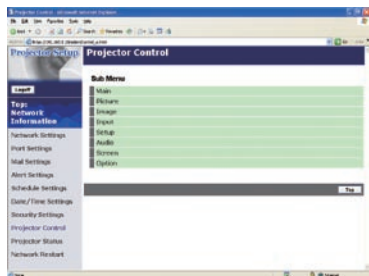
Item	Descrição
Network Control	Configura a Autenticação da Palavra-Chave para o comando de controlo.
Authentication Password	Configura a Autenticação da Palavra-Chave. O comprimento da linha referente ao assunto não deverá se superior a 16 caracteres alfanuméricos.
Re-enter Authentication Password	Utilizado para reintroduzir a acima mencionada palavra-chave para verificação.
SNMP	Configura o nome de comunidade se o SNMP for usado.
Community Name	Configura o nome de comunidade. O comprimento da linha referente ao assunto não deverá se superior a 64 caracteres alfanuméricos.

Clique no botão **[Apply]** para salvar as selecções efectuadas.

NOTA • As novas definições de configuração serão activadas após o restabelecimento da ligação à rede. Quando as definições de configuração são modificadas, a ligação à rede deve ser restabelecida. O restabelecimento da ligação à rede é efectuado ao clicar em **[Network Restart]** no menu principal.

Controlo do Projector

Projector Control



Os itens apresentados na tabela que se segue podem ser executados usando o menu **[Projector Control]**.

Selecione um item usando as teclas de direcção (para cima e para baixo) do PC.

A maior parte dos itens têm um sub menu.

Veja a tabela que se segue para mais detalhes.

Controla o projector.

Item	Descrição
Main	
Power	Liga e Desliga o projector.
Input Source	Selecciona a fonte de alimentação.
Picture Mode	Selecciona as definições do Modo de Imagem.
Blank On/Off	Activa e desactiva o modo Supress. Ima.
Mute	Activa e desactiva o modo Silêncio.
Freeze	Selecciona as definições de Parada.
Magnify	Controlo as definições de Aumente. Para algumas fontes de entrada, este poderá parar “Magnify” não obstante este não alcançar o valor máximo definido.
Picture	
Brightness	Ajusta as definições de Brilho.
Contrast	Ajusta as definições de Contraste.
Gamma	Selecciona as definições de Gama.
Color Temp	Selecciona as definições de Temp Cor.
Color	Ajusta as definições de Cor.
Tint	Ajusta as definições de Matiz.
Sharpness	Ajusta as definições de Nitidez.
Active Iris	Selecciona as definições da Íris Activa.
MyMemory Recall	Actualiza os dados da Minha Mem.
MyMemory Save	Salva a informação da Minha Mem.

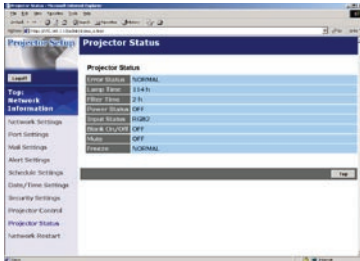
Projector Control (Continuação)

Item	Descrição
Image	
Aspect	Selecciona as definições de Aspecto.
Over Scan	Selecciona as definições de Sobreexpl.
V Position	Ajusta a Posição V.
H Position	Ajusta a Posição H.
H Phase	Ajusta a Fase H.
H Size	Ajusta o Tamanho H.
Auto Adjust	Executa Ajust Autom.
Input	
Progressive	Selecciona a configuração Progress.
Video NR	Selecciona a configuração do Red.Int.Ví.
3D-YCS	Selecciona as definições de 3D-YCS.
Color Space	Selecciona o Esp Cor.
Component	Selecciona as definições para os terminais dos vários Componentes.
C-Video Format	Selecciona a configuração do Formato Video.
S-Video Format	Selecciona a configuração do Formato S-Video.
M1-D	Selecciona as definições de M1-D.
Frame Lock	Activa e desactiva o Bloq Est..
RGB in-1	Selecciona o tipo de sinal de entrada RGB1.
RGB in-2	Selecciona o tipo de sinal de entrada RGB2.
Setup	
Aoto Keystone Execute	Executa a correcção automática da distorção trapezoidal.
Keystone V	Ajusta a definição para a Keystone Vertical.
Keystone H	Ajusta a definição para a Keystone Horizontal.
Whisper	Selecciona a Vel. Vent. (Normal ou Silenciame)
Mirror	Selecciona o estado de Imag. Espelh.

Projector Control (Continuação)

Item	Descrição
Audio	
Volume	Ajusta as definições de Volume.
Trble	Ajusta a definição dos Agudos.
Bass	Ajusta a definição dos Graves.
SRS WOW	Selecciona a definição de SRS WOW.
Speaker	Liga/Desliga o Altifalante.
Audio-RGB1	Atribui o terminal de entrada do Audio-RGB1.
Audio-RGB2	Atribui o terminal de entrada do Audio-RGB2.
Audio-M1-D	Atribui o terminal de entrada do Audio-M1-D.
Audio-Video	Atribui o terminal de entrada do Audio-Video.
Audio-S-Video	Atribui o terminal de entrada do Audio-S-Video.
Audio-Component	Atribui o terminal de entrada do Audio-Component.
Screen	
Language	Selecciona o Idioma para o OSD.
Menu Position V	Ajusta a Posição Vertical do Menu.
Menu Position H	Ajusta a Posição Horizontal do Menu.
Blank	Selecciona o modo Supress.lma.
Startup	Selecciona o modo de ecrã de Inicio.
MyScreen Lock	Liga/Desliga o modo Bl. Minha Tela.
Message	Activa/Desactiva a função de Mensag.
Option	
Auto Search	Activa/Desactiva a função de busca automática de sinal.
Auto Keystone	Liga/desliga a função de correcção automática da distorção trapezoidal.
Auto on	Liga/desliga a função Ligar Autom.
Auto off	Configura o temporizador para desligar o projector na ausência de sinal.
My Button-1	Atribui as funções para os botões MY BUTTON1 no controlo remoto incluído.
My Button-2	Atribui as funções para os botões MY BUTTON2 no controlo remoto incluído.
Auto Adjust	Activa/desactiva o ajuste automático.
Remote Receiv. Front	Activa/Desactiva a Receptor Remoto Frente.
Remote Receiv. Rear	Activa/Desactiva a Receptor Remoto Tras.
Remote Receiv. Top	Activa/Desactiva a Receptor Remoto Acima.
Remote Freq. Normal	Activa/Desactiva a Freq. Remoto Normal.
Remote Freq. High	Activa/Desactiva a Freq. Remoto Alto.

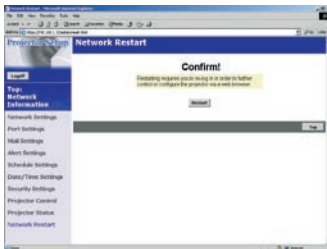
Projector Status



Mostra e configura o estado corrente do projector.

Item	Descrição
Error Status	Mostra o estado corrente de erro.
Lamp Time	Mostra o tempo de utilização da lâmpada em uso.
Filter Time	Mostra o tempo de utilização do filtro em uso.
Power Status	Mostra o modo actual de utilização de energia.
Input Status	Mostra a proveniência corrente do sinal de entrada.
Blank On/Off	Mostra o estado Activo/Inactivo do Supress.lma.
Mute	Mostra o estado Activo/Inactivo corrente do modo Silêncio.
Freeze	Mostra o estado Activo/Inactivo corrente do modo Parada.

Network Restart



Reinicia a ligação à rede do projector.

Item	Descrição
Restart	Restabelece a ligação à rede do projector para tornar efectivas as novas configurações.

NOTA • Ao restabelecer a ligação à rede terá que se registrar de novo para melhor controlo ou para configurar o projector por web browser. Aguarde um minuto ou mais após ter feito clique no botão “Reiniciar” para restabelecer a ligação à rede no sentido de poder controlar ou configurar melhor o projector por web browser.

Logoff

Quando se clica em fim de registo, o ecrã de registo é activado (📖6 : Fig. 1). 25

Alertas de falha e Avisos por E-mail

O projector pode enviar automaticamente alertas para endereços de e-mail predefinidos quando o projector necessita de manutenção ou um erro é detectado.

NOTA • Podem ser definidos até cinco endereços de e-mail.
• O projector poderá não enviar o e-mail se houver um corte súbito de corrente.

Configurações do E-mail 10

Para usar as funções de e-mail do projector, configure por favor os seguintes itens por web browser:

Exemplo: Se o endereço do IP para o projector for definido como 192.168.1.10:

- 1) Introduza [**https://192.168.1.10**] na barra de endereços do web browser
- 2) Introduza a ID e palavra-chave de Administrador e clique em [**Logon**].
- 3) Clique em [**Port Settings**] no menu principal.
- 4) Clique em [**Enable**] na caixa de verificação para abrir a Porta SMTP.
- 5) Clique no botão [**Apply**] para salvar as selecções efectuadas.

NOTA • É necessário restabelecer a ligação à rede após a alteração das configurações da Porta de SMTP. Clique em [**Network Restart**] e configure os seguintes itens:

- 6) Clique em [**Mail Settings**] e configure cada item. Veja o item **Mail Settings** em **Configurar e controlar o projector por web browser** para mais informações.
- 7) Clique no botão [**Apply**] para salvar as selecções efectuadas.

NOTA • Clique no botão [**Send Test Mail**] em [**Mail Settings**] para confirmar que as definições de e-mail estão correctas. O e-mail seguinte será enviado para o endereço predefinido.

Linha referente ao assunto :	Test Mail	<Nome do Projector>
Texto :	Send Test Mail	
Date		<Data do teste>
Time		<Hora do teste>
IP Address		<Endereço do IP do projector>
MAC Address		<Endereço MAC do projector>

Configurações do E-mail (Continuação)

- 8) Configure as definições das mensagens de erro/aviso por E-mail. Clique em **[Alert Settings]** no menu principal.
- 9) Seleccione e configure cada item de alerta. Veja **Alert Settings** em **Configurar e controlar o projector por web browser** para mais informações.
- 10) Clique no botão **[Apply]** para salvar as selecções efectuadas.

Os e-mails de Falha/Aviso têm o formato seguinte:

Linha referente ao assunto :	<Título Principal>	<Nome do Projector>
Text	: <Texto do E-mail>	
	Date	<Data da Falha/Aviso>
	Time	<Hora da Falha/Aviso>
	IP Address	<Endereço do IP do projector>
	MAC Address	<Endereço MAC do projector>

Monitorização do Projector por SNMP

Quando o SNMP é activado, to projector é capaz de enviar alertas de Falha/Aviso para um PC predefinido.

NOTA • É recomendado que as funções SNMP sejam efectuadas pelo administrador da rede.

- Software de gestão de SNMP deverá ser instalado no computador para monitorizar o projector por SNMP.

Configurações do SNMP 9

Configure os seguintes itens por web browser para usar o SNMP.

Exemplo: Se o endereço do IP para o projector for definido como 192.168.1.10:

- 1) Introduza [**https://192.168.1.10**] na barra de endereços do web browser.
- 2) Introduza a ID e palavra-chave de Administrador e clique em [**Logon**].
- 3) Clique em [**Port Settings**] no menu principal.
- 4) Clique em [**Enable**] na caixa de verificação para abrir a Porta SNMP.
Defina o endereço do IP para enviar a armadilha SNMP em caso de falha/aviso.

NOTA • É necessário restabelecer a ligação à rede após a alteração das configurações da armadilha SMTP. Clique em [**Network Restart**] e configure os seguintes itens:

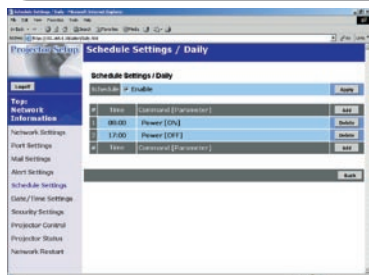
- 5) Clique em [**Security Settings**] no menu principal.
- 6) Clique em [**SNMP**] e defina o Nome de Comunidade no ecrã que é mostrado.

NOTA • É necessário restabelecer a ligação à rede após a alteração do Nome de Comunidade

- Clique em [**Network Restart**] e configure os seguintes itens:

- 7) Configure as definições para a transmissão de armadilhas de Falhas/Avisos.
Clique em [**Alert Settings**] no menu principal e seleccione o item Falhas/Avisos para se configurado.
- 8) Clique em [**Enable**] na caixa de verificação para enviar a armadilha SNMP para Falhas/Avisos. Limpe a caixa de verificação [**Enable**] quando não é necessária a transmissão de armadilha SNMP.
- 9) Clique no botão [**Apply**] para salvar as selecções efectuadas.

Controlo do Projector por programação de Eventos (Agenda)



O projector pode ser controlado automaticamente através de uma agenda de eventos.

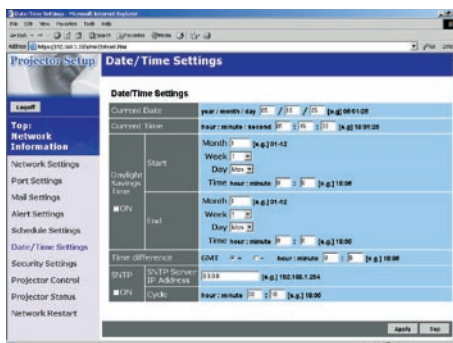
- NOTA** • Podem-se agendar os seguintes eventos: Power ON/OFF, Input Source e Transferred Image Display.
- Há três tipos de agenda: 1) daily 2) day of the week 3) specific date.
 - A prioridade no agendamento é a seguinte: 1) specific date 2) day of the week 3) daily.
 - Podem ser definidas até cinco datas para agendar eventos. A prioridade é dada aos eventos com um numero menos quando mais que um evento for agendado para a mesma data e hora (e.g., 'Specific day No. 1' tem prioridade sobre 'Specific day No. 2' e assim sucessivamente).
 - Antes de activar os eventos na agenda, certifique-se de que a data e hora foram devidamente especificados.

Configurações de Data/Hora (18)

A definição da Data/Hora pode ser ajustada por web browser.

Exemplo: Se o endereço do IP para o projector for definido como 192.168.1.10:

- 1) Introduza [**https://192.168.1.10**] na barra de endereços do web browser. Introduza a ID e palavra-chave de Administrador e clique em [**Logon**].
- 2) Clique em [**Date/Time Settings**] no menu principal e configure cada item. Veja o item **Date/Time Settings** em **Configurar e controlar o projector por web browser** para mais informações.
- 3) Clique no botão [**Apply**] para salvar as selecções efectuadas.



NOTA • É necessário restabelecer a ligação à rede após a alteração das configurações de modo de poupança diurna de energia ou de SNTP.

- A pilha para o relógio interno pode estar descarregada se o relógio se atrasa, mesmo que a DATA E HORA estejam acertadas correctamente. Substitua a bateria seguindo as instruções de substituição de baterias.

(Guia da operador : Pilha do relógio interno)

- A hora do Relógio Interno poderá não ficar correcta. A utilização de SNTP é recomendada para manter a hora correcta.

Configuração da Agenda 16

A definição da agenda pode ser configurada através de um web browser.

Exemplo: Se o endereço do IP para o projector for definido como 192.168.1.10:

- 1) Introduza [**https://192.168.1.10**] na barra de endereços do web browser.
- 2) Introduza a ID e palavra-chave de Administrador e clique em [**Logon**].
- 3) Clique em [**Schedule Settings**] no menu principal e seleccione os itens a agendar pretendidos
- 4) Clique em [**Enable**] na caixa de verificação para activar a agenda.
- 5) Introduza a Data (Month/Day) para uma evento agendado para uma data específica.
- 6) Clique em [**Add**] e defina a hora, comandos e parâmetro e clique em [**Add This Schedule**] quando desejar adicionar um comando.
- 7) Clique no botão [**Delete**] quando quiser apagar evento agendado.
- 8) Clique no botão [**Apply**] para salvar as selecções efectuadas.

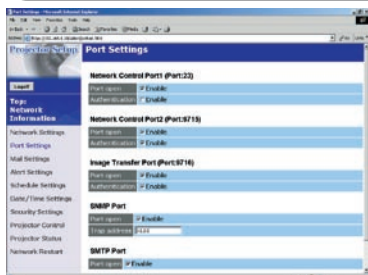
Há três tipos de agenda.

- 1) Daily: Executa a operação especificada a uma determinada hora todos os dias.
- 2) Sunday ~ Saturday: Executa a operação especificada a um determinado dia da semana.
- 3) Specific Date: Executa a operação especificada a uma determinada data e hora.

NOTA • No modo de descanso o indicador de corrente ficará verde intermitente durante aprox. 3 segundos quando pelo menos 1 tarefa “Power ON” é poupada.

• Quando se usa a função agenda, o cabo de alimentação deve estar ligado ao projector e à tomada e o interruptor de corrente no projector deve estar posição de ligado, [|]. A função agenda não poderá ser utilizada quando interruptor de corrente no projector está na posição de desligado, [O] ou o disjuntor da sala está inoperacional. A luz cor-de-laranja ou vermelha no indicador de corrente indica que o projector está a receber corrente.

Visualização de e-SHOT (Transferência de Imagens Fixas)



O projector pode exibir imagens fixas transferidas por rede.

Porta de Comunicação

A porta seguinte é usada para e-SHOT:

TCP #9716



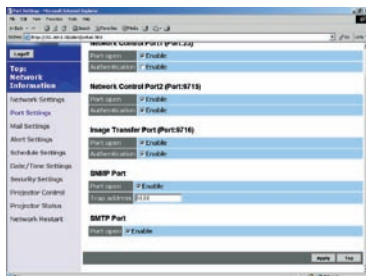
NOTA • A e-SHOT não está disponível e portas de comunicação que são usadas para comandos de controlo (TCP #23 e TCP #9715)

e-SHOT (Transferência de Imagens Fixas) Definições

Configure os itens seguintes com um web browser quando utilizar a e-SHOT:

Exemplo: Se o endereço do IP para o projector for definido como 192.168.1.10:

- 1) Introduza **[https://192.168.1.10]** na barra de endereços do web browser.
- 2) Introduza a ID e palavra-chave de Administrador e clique em **[Logon]**.
- 3) Clique em **[Port settings]** menu principal.
- 4) Clique em **[Enable]** na caixa de verificação para abrir a **[Image Transfer Port (Port: 9716)]**. Clique em **[Enable]** na caixa de verificação para efectuar a configuração de **[Authentication]** quando a autenticação é necessária, caso contrário feche a caixa de verificação.
- 5) Clique no botão **[Apply]** para salvar as selecções efectuadas.



Visualização de e-SHOT (Transferência de Imagens Fixas) (Continuação)

Quando a configuração de autenticação está activada as seguintes definições devem ser efectuadas:

- 6) Clique em **[Security Settings]** no menu principal.
- 7) Seleccione **[Network Control]** e introduza a Palavra-Chave de Autenticação requerida. * Veja a NOTA1.
- 8) Clique em **[Apply]** para salvar as selecções efectuadas. * Veja a NOTA2.

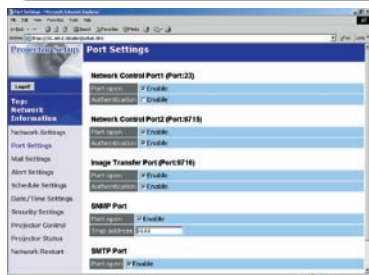
NOTA1 • A Palavra-Chave de Autenticação a usar será a mesma que em **[Network Control Port1 (Port: 23)]**, **[Network Control Port2 (Port: 9715)]**, em **[Image Transfer Port (Port: 9716)]**.

NOTA2 • As novas definições de configuração serão activadas uma vez restabelecida a ligação à rede. Restabeleça a ligação à rede de cada vez que efectuar alterações às definições de configuração. O restabelecimento da ligação à rede é efectuado ao clicar em **[Network Restart]** no menu principal.

e-SHOT (Transferência de Imagens Fixas) Transmissão

A transmissão de e-SHOT requer a instalação de uma aplicação exclusiva de software no PC. Favor visitar www.3m.com/meetings para obter o aplicativo e atualizações de software. Para instruções sobre os passos a dar, veja o manual da aplicação.

Comandos de Controlo por Rede



O projector pode ser configurado e controlado com comandos RS-232C por rede.

Portas de Comunicação

As duas portas seguintes estão destinadas para os comandos de controlo:

TCP #23

TCP #9715

NOTA • Os comandos de controlo não estão disponíveis na porta de comunicação (TCP #9716) que é usada para a função de transmissão de e-SHOT.

Configurações dos Comandos de Controlo (📖9)

Configure os seguintes itens com um web browser quando os comandos de controlo são usados:

Exemplo: Se o endereço do IP para o projector for definido como 192.168.1.10:

- 1) Introduza [**https://192.168.1.10**] na barra de endereços do web browser.
- 2) Introduza a ID e palavra-chave de Administrador e clique em [**Logon**].
- 3) Clique em [**Port settings**] menu principal.
- 4) Clique em [**Enable**] na caixa de verificação para abrir a [**Network Control Port (Port: 23)**] e usar a TCP #23. Clique em [**Enable**] na caixa de verificação para efectuar a configuração de [**Authentication**] quando a autenticação é necessária, caso contrário feche a caixa de verificação.
- 5) Clique em [**Enable**] na caixa de verificação para abrir a [**Network Control Port (Port: 9715)**] e usar a TCP #9715. Clique em [**Enable**] na caixa de verificação para efectuar a configuração de [**Authentication**] quando a autenticação é necessária, caso contrário feche a caixa de verificação.
- 6) Clique no botão [**Apply**] para salvar as selecções efectuadas.

Configurações dos Comandos de Controlo (Continuação)

Quando a configuração de autenticação está activada as seguintes definições devem ser efectuadas:

(📖20)

- 7) Clique em **[Security Settings]** no menu principal.
- 8) Clique em **[Network Control]** e introduza a Palavra-Chave de Autenticação requerida. * Veja a NOTA1.
- 9) Clique no botão **[Apply]** para salvar as selecções efectuadas. * Veja a NOTA2.

NOTA1 • A Palavra-Chave de Autenticação a usar será a mesma que em **[Network Control Port1 (Port: 23)]**, **[Network Control Port2 (Port: 9715)]**, em **[Image Transfer Port (Port: 9716)]**.

NOTA2 • As novas definições de configuração serão activadas uma vez restabelecida a ligação à rede. Restabeleça a ligação à rede de cada vez que efectuar alterações às definições de configuração. O restabelecimento da ligação à rede é efectuado ao clicar em **[Network Restart]** no menu principal.

Formato dos Comandos

O formato dos comandos varia de acordo com as portas de comunicação.

TCP #23

Os comandos RS-232C podem ser utilizados sem quaisquer alterações. Os dados de resposta têm o mesmo formato dos comandos RS-232C. Contudo a seguinte mensagem será devolvida no caso de uma falha na autenticação, quando a autenticação está activada.

<Resposta no caso de um erro de autenticação>

Resposta	Código de Erro	
0x1F	0x04	0x00

TCP #9715

Formato de Envio de Dados

O formato seguinte é adicionado ao cabeçalho (0x02), comprimento total (0x0D), checksum (1byte) e ID de ligação (1 byte) dos comandos RS-232C.

Cabeçalho	Dimensão dos dados	RS-232C command	Checksum	ID de ligação
0x02	0x0D	13 bytes	1 byte	1 byte

Cabeçalho→ 0x02, Fixo

Dimensão dos dados→ Comprimento dos comandos RS-232C (0x0D, Fixo)

RS-232C command→ RS-232C comandos que começam com 0xBE 0xEF (13 bytes)

Checksum→ Este valor anula a soma de todos os conjuntos de menos de 8 bytes do cabeçalho para o checksum.

ID de ligação→ Valor aleatório entre 0 e 255 (este valor é adicionado aos dados da resposta)

Formatos dos Dados de Resposta

A ID de ligação (a informação é a mesma que a fornecida na ID de ligação dos dados de envio) está agregada aos comandos RS-232C nos dados de resposta.

<Resposta ACK>

Resposta	ID de Ligação
0x06	1 byte

<Resposta NAK>

Resposta	ID de Ligação
0x15	1 byte

<Resposta de Erro>

Resposta	Código de Erro	ID de Ligação
0x1C	2 bytes	1 byte

<Resposta de Dados>

Resposta	Data	ID de Ligação
0x1D	2 bytes	1 byte

<Resposta Projector Ocupado>

Resposta	Código de Estado	ID de Ligação
0x1F	2 bytes	1 byte

<Resposta de Erro na Autenticação>

Resposta	Código de Erro na Autenticação		ID de Ligação
0x1F	0x04	0x00	1 byte

Quebra Automática de Ligação

A ligação TCP será automaticamente interrompida se não houver qualquer tipo de comunicação por um período superior a 30 segundos após o estabelecimento da ligação.

Autenticação

O projector não aceita comandos se a autenticação não for sucedida nas situações onde a Autenticação está activada. O projector usa uma autenticação do tipo challenge response com um algoritmo MD5 (Message Digest 5). Quando o projector está ligado a uma LAN, oito bytes aleatórios serão devolvidos se a autenticação estiver activada. Estes 8 bytes recebidos serão combinados com a palavra-chave de autenticação, manipulados pelo algoritmo MD5 e finalmente adicionados na frente dos comandos a serem enviados.

O que se segue é um exemplo do processo se a palavra-chave for definida como "password" e os oito bytes aleatórios forem "a572f60c".

- 1) Selecciona o projector.
- 2) Recebe os oito bytes "a572f60c" do projector.
- 3) Combina os oito bytes "a572f60c" e a palavra-chave de autenticação "password" de que resulta "a572f60cpassword".
- 4) Manipula esta combinação "a572f60cpassword" com o algoritmo MD5. O resultado será "e3d97429adffa11bce1f7275813d4bde".
- 5) Adiciona este resultado "e3d97429adffa11bce1f7275813d4bde" na frente dos comandos e enpor os dados. Enpor "e3d97429adffa11bce1f7275813d4bde"+comando.
- 6) Quando os dados enviados estão correctos, o comando será efectuado e os dados de resposta serão devolvidos. Caso contrário, um erro de autenticação será devolvido.

Utilização prevista

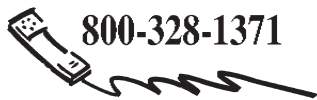
Antes de utilizar este aparelho, leia cuidadosamente todo o manual de instruções. Os Projectores Multimédia 3MTM foram concebidos, construídos e testados para utilização no interior de edifícios, utilizando lâmpadas 3M, equipamento de montagem no tecto 3M e tensões nominais locais.

A utilização de outras lâmpadas de substituição, a ligação a tensões diferentes e o uso no exterior de edifícios não foram testados e podem danificar o equipamento periférico do projector e/ou criar condições de funcionamento potencialmente perigosas.

Os Projectores Multimédia 3M e os sistemas de apresentação Wall Display foram concebidos para funcionar num ambiente normal de escritório.

- 16° a 29°C (60° a 85°F)
- 10- 80 %HR (sem condensação)
- 0- 1828 m (0-6000 pés) acima do nível do mar

O ambiente de funcionamento deve estar isento de fumos, gordura, óleo e outras substâncias contaminadoras que possam afectar o funcionamento ou desempenho do projector.



<http://www.3m.com/meetings>
e-mail: meetings@mmm.com

3M Austin Center
Building A145-5N-01
6801 River Place Blvd.
Austin, TX 78726-9000

3M Canada
P.O. Box 5757
London, Ontario
N6A 4T1

3M Mexico, S.A. de C.V.
Apartado Postal 14-139
Mexico, D.F. 07000
Mexico

3M Europe
Boulevard de l'Oise
95006 Cergy Pontoise Cedex
France

Litografia realizada na Japão
© 3M 2007
78-6970-9493-2 Rev. A