

MANUAL DE INSTRUÇÕES

2ª Edição 04 / 98

CONTROLADOR DE ACESSO

SUMÁRIO

1) Apresentação.....	2
2) Tela Principal.....	2
3) Menu de Operações.....	4
3.1) Função Informações.....	4
3.2) Função Controle.....	5
3.2.1) Função Cores de Vídeo.....	5
3.2.2) Função Períodos de Trabalho.....	6
a) Função Programação de Períodos.....	7
b) Função Desarme de Sentidos.....	8
c) Função Funcionários Presentes.....	10
3.3) Função Sistema.....	10
3.4) Função Cadastro.....	10
3.5) Função Relatórios.....	12
4) Alarme.....	12

1) Apresentação

O Controlador de Acesso desenvolvido pelo LABSOLDA/INSTITUTO DE MECATRÔNICA é um sistema composto por um “hardware” e um “software” com o objetivo de controlar a entrada e a saída em locais, dispensando o uso de chaves e atuando como livro ponto.

Ele se apresenta em cinco versões distintas, a seguir descritas:

I A) O Controlador de Acesso funciona com teclado convencional (padrão-telefone), que impõe que a porta esteja sempre fechada, mesmo no horário de livre acesso, previamente programado (horário de funcionamento do asterisco);

I B) Utiliza o mesmo teclado anterior, porém com a porta podendo estar aberta no horário de funcionamento do asterisco;

II A) Utiliza o teclado de membrana, e seu funcionamento é o mesmo da versão **I A**;

II B) Utiliza o teclado de membrana, e seu funcionamento é o mesmo da versão **I B**;

C) Esta versão une as características das versões **II A** e **II B**. Ela é utilizada quando o local a ser controlado possui duas portas de acesso. Neste caso, é possível se programar o acesso dos funcionários para cada porta específica.

2) Tela Principal

Esta é a tela inicial do programa, na qual se encontram informações relacionadas ao funcionamento do sistema e acesso ao menu de operações.



Quando esta tela estiver ativa, o sistema estará operando em modo de varredura, isto é, estará controlando o acesso à(s) porta(s).

Nesta condição, o programa apresenta o “Status” em tempo real do funcionamento do sistema, de acordo com os seguintes itens:

- Operação: quando nenhuma operação está sendo executada, aparece a mensagem “Aguardando digitação...” até que seja digitada alguma senha. Durante a digitação aparece a mensagem “Reconhecendo senha...”;
- Tempo de digitação: indica o tempo restante que se tem para digitar uma senha;
- Tentativas: indica o número de tentativas de digitação de senhas;
- Teclado digitado: indica o teclado o qual está sendo digitado a senha;
- Porta: indica a situação em que se encontra(m) a(s) porta(s);

- Alarme: indica se o alarme está ativado ou não;
- Funcionário: informa o nome do funcionário que adentrou ou saiu do local controlado;
- Ocorrência: informa dois tipos de anormalidades possíveis: sentido errado de fluxo do usuário e senha inválida;

Quanto ao menu de operações, situado na parte superior do vídeo, ao se selecionar alguma função, o programa interrompe automaticamente o sistema de varredura e dedica-se exclusivamente à operação desejada, retornando ao controle após o término da mesma.

3) Menu de Operações

Consiste numa barra horizontal na parte superior do vídeo, contendo itens para acesso às operações do sistema. São eles:

Informações; Controla; Sistema; Cadastro e Relatório

A cada função existe uma letra com cor diferente, indicando que a tecla correspondente a esta letra deverá ser pressionada para se ter acesso à respectiva função.

3.1) Função Informações

Esta função apresenta no momento somente uma opção que é a versão do programa. Para acessá-la há duas possibilidades: pressionando a tecla correspondente à letra “V” ou pressionando a tecla “ENTER”.

A figura a seguir apresenta um exemplo da tela que aparece.



Para retornar ao menu de operações, é necessário o pressionamento consecutivo da tecla “ESC”.

3.2) Função Controle (tecla de acesso C)

Esta função está relacionada às operações de controle do sistema, as quais são:

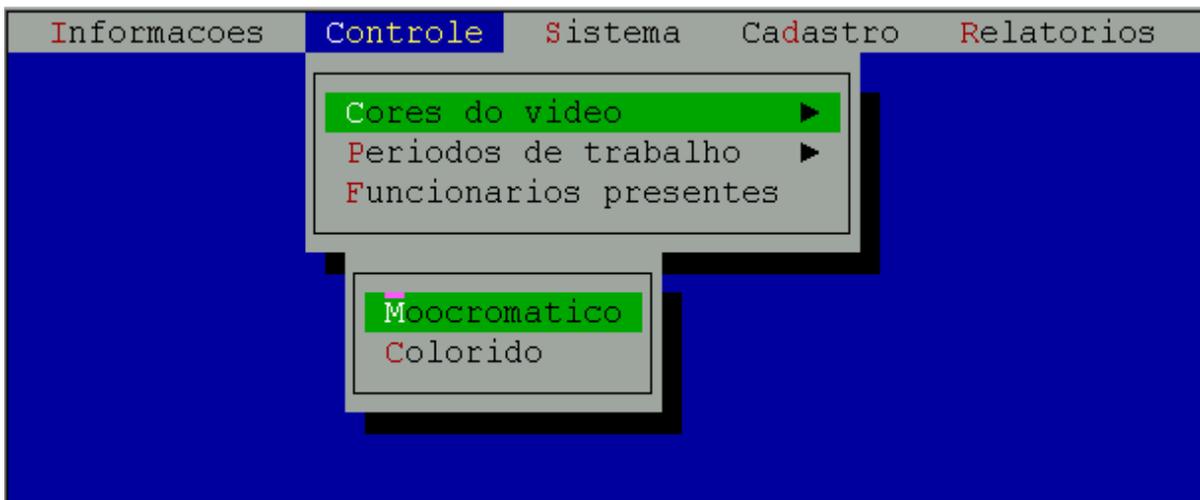
- Cores do vídeo;
- Períodos de trabalho;
- Relação de cadastrados presentes.

3.2.1) Função Cores de Vídeo (tecla de acesso C)

Ajusta o contraste das cores, correspondente ao tipo de vídeo:

- Monocromático e;
- Colorido.

Exemplo:

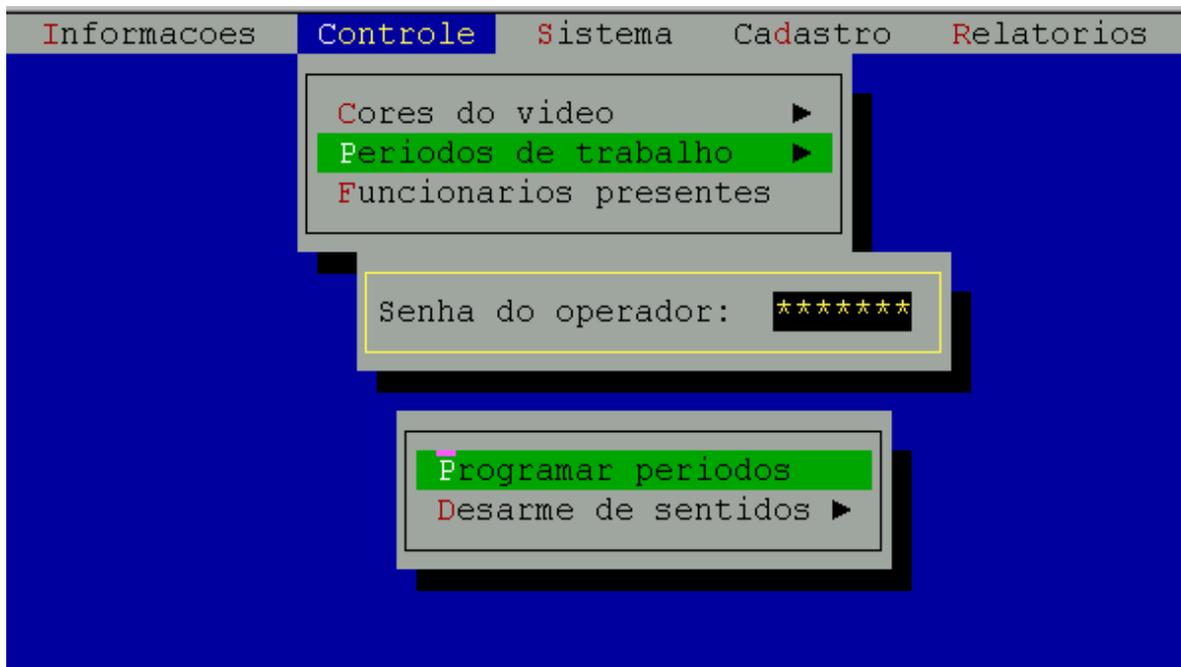


3.2.2) Função Períodos de Trabalho (tecla de acesso P)

Esta função relaciona duas operações distintas relacionadas aos períodos de trabalho no local a ser controlado e ao desarme do controle de sentido de cada pessoa cadastrada.

Ao selecioná-la, um campo de senha de acesso é habilitado e somente com a validação da senha o programa prossegue com a seqüência da operação.

O controlador, ao ser fornecido ao cliente, está pré-programado com uma senha padrão que é 0011111, a qual deverá ser alterada pelo operador através da função “Alterar” na função “Cadastro”. Se a nova senha for esquecida, o cliente deverá comunicar ao fornecedor do equipamento.



a) Função Programação de Períodos (tecla de acesso P)

Esta operação consiste em estabelecer dois períodos distintos nos dias úteis, para o acesso de pessoas não cadastradas ao sistema. Dentro de cada período estabelecido, tem-se o acesso livre através do pressionamento da tecla [*] no teclado do controlador.

O programa dispõe de informações sobre que dias do mês correspondem a sábados e domingos. Entretanto, os dias feriados deverão ser programados pelo operador, seguindo o seguinte procedimento:

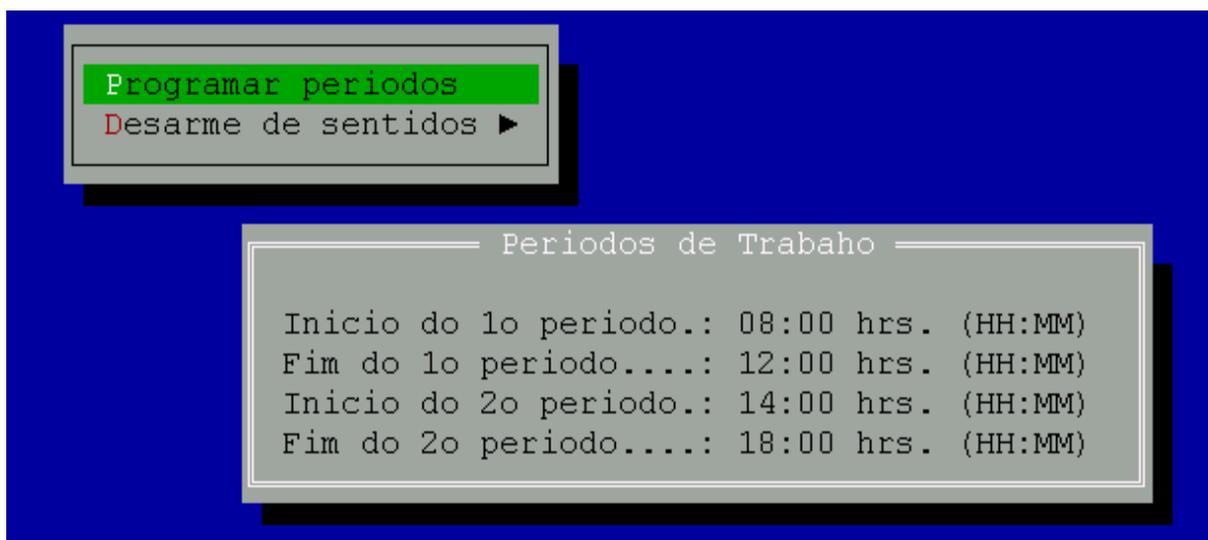
- 1 – Estando o programa na tela principal, o operador deve finalizá-lo, mediante o pressionamento da tecla “ESC”;
- 2 – Deverá chamar o arquivo denominado FERIADOS.TXT no modo DOS, digitando: edit_feritados.txt. Seguindo o modelo que aparece, onde já existem alguns feriados programados, o operador deverá digitar o(s) feriado(s) desejado(s);

3 – Salvar o arquivo complementado.

Nas versões 1B e 2B do programa, as portas podem permanecer abertas durante os respectivos períodos de trabalho, bem como a porta B da versão C, sem que o alarme seja acionado. Se após o vencimento destes períodos a(s) porta(s) estiver(em) aberta(s), o sistema acionará um aviso sonoro de alarme.

Observação: A cada início de ano, deve ser editado obrigatoriamente um novo arquivo FERIADOS.TXT.

Exemplo da programação:



b) **Função Desarme de Sentidos (tecla de acesso D)**

Para que o sistema possa funcionar como livro ponto, o programa em seu modo normal impede que a pessoa cadastrada passe duas vezes com sua senha no mesmo sentido. Assim, torna-se imperativo que a referida pessoa digite a sua senha, para entrar ou para sair, mesmo nos períodos de trabalho, onde o acesso é livre, mediante o pressionamento da tecla [*].

Se houver qualquer problema em que o controlador de acesso foi desligado, como por exemplo em situações de falta de energia elétrica, onde as pessoas adentraram ou saíram do recinto sem a digitação de sua senha, é possível proceder o anulamento do referido controle. Isto é feito selecionando-se a opção “Desarme Manual”. Desta maneira, somente neste instante, foi realizado a operação de zeragem, liberando para ambos os sentidos.

Entretanto, é possível a opção por um desarme automático numa hora a ser determinada pelo operador.

Se o operador quiser retornar à opção de controlar os sentidos, basta selecionar “Não Desarmar”.

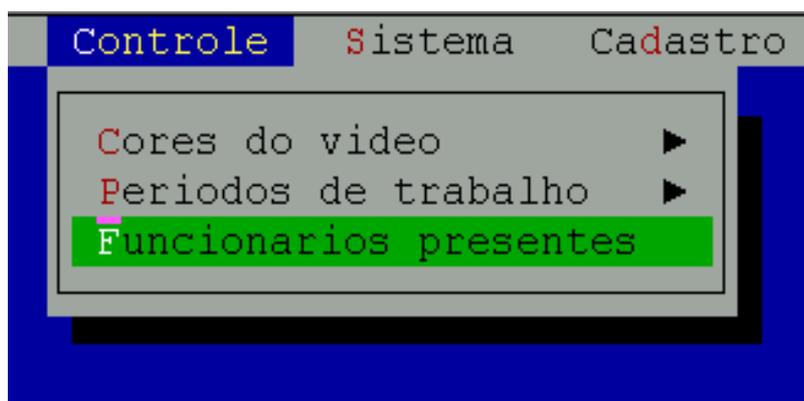
A figura abaixo ilustra as referidas opções:



c) Função Funcionários Presentes (tecla de acesso F)

Esta operação consiste em relacionar os usuários cadastrados do sistema que estão presentes no local controlado.

Exemplo:



3.3) Função Sistema (tecla de acesso S)

Esta função serve somente para análise do sistema, não devendo ser acessada pelos operadores.

3.4) Função Cadastro (tecla de acesso D)

Esta função está relacionada ao cadastro dos usuários do sistema. Seu acesso dá-se através da confirmação de uma senha (do operador), seguindo com as opções de escolha:

- Inserir: Insere novos cadastrados ao sistema;
- Alterar: Altera os dados existentes no cadastro e;
- Apagar: Apaga determinados cadastros do sistema.

A figura abaixo ilustra a respectiva função:



Ao se selecionar a opção de cadastro de pessoas, o computador fornece os primeiros algarismos da senha do usuário. Os quatro algarismos restantes deverão ser fornecidos em sigilo pelo próprio usuário.

Após isto, o programa solicita uma confirmação, devendo o usuário digitar a senha completa, isto é, a parte fornecida pelo computador adicionada à parte de livre escolha. Se a redigitação coincidir com o número anterior, a senha estará validada. Caso contrário, o programa retorna à posição inicial de entrada de senha.

A parte fornecida pelo computador será na ordem de inclusão de novos cadastros, a partir do número 002XXXX, uma vez que o número 001XXXX é dedicada ao operador do sistema.

3.5) Função Relatórios (tecla de acesso R)

Esta operação consiste em gerar relatórios relacionados aos acessos efetuados no sistema em determinado período.

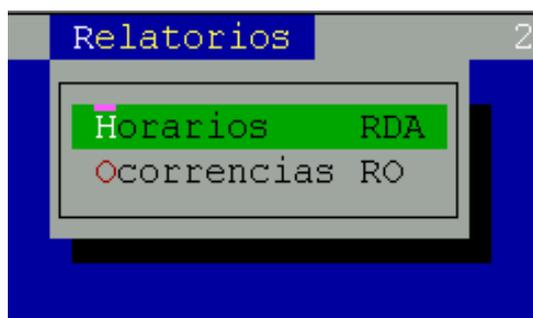
Estes relatórios se classificam em duas formas distintas quanto à informação:

- RDA: Relatório Diário de Atividades. Corresponde a um relatório cujas informações são correspondentes aos horários de entrada e saída de um usuário e o número de horas que o mesmo esteve presente.

Nesta opção seleciona-se um período de dias a serem analisados, para a geração do relatório. Este relatório será visualizado após sua geração e fica armazenado em um arquivo .TXT.

- RO: Relatório de ocorrências. Este relatório relata todas as ocorrências efetuadas num determinado período de tempo. Também será visualizado após sua geração, ficando, também, armazenado em um arquivo .TXT.

Exemplo:



4) Alarme

Se ocorrer qualquer dos eventos:

- Arrombamento;

- Porta(s) aberta(s) ao término de um período de trabalho. No caso das versões **I A** e **II A**, a(s) porta(s) deverá(ão) sempre permanecer fechada(s) após a passagem do usuário. Da mesma maneira, deve acontecer com a porta “B” da versão “C”.

Seu desligamento dá-se da seguinte forma:

- Fechando a(s) porta(s) e, digitando qualquer uma das senhas cadastradas pelo sistema, ou, pressionando a tecla (+) do teclado do computador, onde o programa Acesso está instalado.

No caso da digitação de uma senha para parar o alarme, o usuário deverá permanecer do mesmo lado do teclado de operação, já que o programa não reconhecerá sua transposição pela porta.