

1 | Informações Importantes

## Configuração

2 | Comandos

3 | Funcionalidades Online

4 | Controlo Parental

## Primeiros Passos

5 | Acerca do Jogo

6 | Controlos Básicos

7 | Outros Controlos

8 | Iniciar o Jogo/Gravar

## Modo Story (história)

9 | Ecrã de Jogo

10 | Níveis de Jogo

11 | Ecrã Status (de estado)

## Wonderful Missions

12 | Jogar Wonderful Missions

## Informações sobre o Produto

13 | Informações sobre Direitos de Autor

14 | Assistência Técnica

Obrigado por ter escolhido The Wonderful 101™ para a Wii U™.

Esta aplicação funciona apenas com as versões europeia e australiana da Consola Wii U.

Leia este manual com atenção antes de utilizar a aplicação. Se a aplicação se destinar a ser utilizada por crianças pequenas, o manual deverá ser-lhes lido e explicado por um adulto.

Leia também as  Informações sobre Saúde e Segurança no Menu Wii U, pois estas contêm informações importantes que o ajudarão a usufruir desta aplicação.

### Seleção de Idioma

O idioma da aplicação dependerá daquele que estiver definido na consola. Este título suporta cinco idiomas diferentes: inglês, alemão, francês, espanhol e italiano.

Se o idioma da sua Consola Wii U já estiver configurado para um destes, será esse mesmo idioma que aparecerá na aplicação.

Se a sua Consola Wii U estiver configurada para outro idioma, aquele que aparecerá na aplicação será, por predefinição, o inglês. Pode alterar o idioma da consola nas  Definições da Consola.

### Classificação Etária

Para obter informações sobre a classificação etária desta e de outras aplicações, consulte a página web de referência sobre o sistema de classificação etária da sua região:

PEGI (Europa):

[www.pegi.info](http://www.pegi.info)

USK (Alemanha):

[www.usk.de](http://www.usk.de)

Classification Operations Branch (Austrália):

[www.classification.gov.au](http://www.classification.gov.au)

OFLC (Nova Zelândia):

[www.censorship.govt.nz](http://www.censorship.govt.nz)

Os seguintes comandos podem ser emparelhados com a consola e utilizados com esta aplicação.



- ◆ Para utilizar o modo multijogador, cada utilizador necessita de um comando.
- ◆ Só é possível utilizar um Wii U GamePad de cada vez com esta aplicação.
- ◆ O Comando Clássico pode ser utilizado em vez do Comando Clássico Pro.

### Emparelhar Comandos

Aceda ao Menu HOME e selecione DEFINIÇÕES DO COMANDO ⇒ EMPARELHAR. Siga as instruções exibidas no ecrã para emparelhar o seu comando.



### Som Surround

Esta aplicação é compatível com som surround Linear PCM 5.1.

Para ativar a saída de som surround, selecione a opção TV nas  Definições da Consola e, de seguida, altere o tipo de som para SURROUND.

- ◆ Para desfrutar do som surround nesta aplicação, ligue a Consola Wii U a um equipamento áudio compatível através de um cabo HDMI™.
- ◆ Para mais informações sobre definições e compatibilidade, consulte a documentação do seu equipamento áudio.

Estabeleça ligação à Internet e poderá utilizar o  Miiverse™ para publicar imagens do jogo e escrever publicações.

- ◆ Para mais informações sobre como ligar a Consola Wii U à Internet, consulte o Guia de Início Rápido da Wii U e a secção "Internet" nas  Definições da Consola.
- ◆ Para utilizar o Miiverse, deve dispor de ligação à Internet e configurá-lo.
- ◆ Para mais informações sobre o Miiverse, consulte a secção "Miiverse" do Manual Eletrónico da Wii U. Para aceder ao manual eletrónico da Wii U, prima  quando estiver no Menu Wii U para ir para o Menu HOME e, em seguida, toque em .

Os pais e representantes legais podem restringir certas funcionalidades da Consola Wii U através da opção  Controlo Parental no Menu Wii U. As seguintes funcionalidades podem ser restringidas:

Nome	Descrição
Miiverse	Restringe a visualização e a publicação de mensagens no Miiverse. É possível restringir a publicação e visualização de mensagens, ou apenas a publicação das mesmas. Se alguma destas opções se encontrar ativa, não será possível publicar imagens do jogo nem escrever publicações.



The Wonderful 101 é um jogo de ação no qual 100 heróis combatem inimigos utilizando um poder chamado Unite Morph (fusão), que lhes permite transformarem-se em diferentes armas, numa asa-delta e até em pontes para superarem vários obstáculos. Podem jogar até cinco utilizadores ao mesmo tempo.



Wii U  
GamePad



Comando Wii U  
Pro



Comando Wii  
+ Comando  
Clássico Pro



## Controles de Jogo



Mover-se



Correr (em movimento)



Saltar



Ataque em Equipa



Reunir Equipa

Manter Y  
premido

Manter Y  
premido

Manter y  
premido

## Utilizar Wonder-Liner (linha) → 10

Ⓡ→Ⓐ/  
Deslizar o  
stylus→Ⓐ

Ⓡ→Ⓐ

Ⓡ→ⓐ

## Atacar/Ativar Unite Morph (fusão)

Ⓐ

Ⓐ

ⓐ

## Desativar Unite Morph

Ⓨ

Ⓨ

Ⓨ

## Apontar Justice Missile (míssil justiceiro) → 10 (após usar )

Inclinar o  
GamePad

Ⓡ

Ⓡ

## Disparar Justice Missile (após usar )

Ⓡ/Tocar no  
ecrã tátil

Ⓡ

Ⓡ



Wii U  
GamePad



Comando Wii U  
Pro



Comando Wii  
+ Comando  
Clássico Pro



Controlos para o Jogador 1



Os Jogadores 2-5 não podem utilizar estes controlos.

Trocar de Líder



Selecionar Item

+ / Deslizar o  
stylus  
entre ◀ e ▶



Utilizar Item

Manter +  
premido/  
Manter   
premido

Manter +  
premido

Manter +  
premido

Aproximar/Afastar a Câmara



Alternar entre a TV e o Ecrã do GamePad



Pausa

⊕ + ⊖/Tocar em



Mostrar Ecrã Status (de estado)



Ocultar Balões de Texto e Retratos (Ocultar Apenas Balões)

Manter premido (Manter premido)

Manter premido (Manter premido)

Manter premido (Manter premido)



Controlos do Menu



Selecionar



Confirmar



Cancelar

Ⓑ

Ⓑ

ⓑ



Neste jogo são utilizados principalmente os botões do comando. Se jogar com o Wii U GamePad, pode utilizar o ecrã tátil para controlar algumas ações.

- ◆ Nas instruções que se seguem, os controlos do GamePad são utilizados a título de exemplo.



## Iniciar o Jogo



Quando estiver no ecrã de título, prima qualquer botão para ver os jogos guardados e



selecione o ficheiro que pretende carregar. Será exibido o Main Menu (menu principal), onde pode selecionar PLAY (jogar) para iniciar o jogo e ter acesso a várias opções.

## JOGAR

### » Modo STORY (história)

Modo para um jogador. Selecione CONTINUE (continuar) para retomar um jogo ou OPERATION SELECT (selecionar operação) para voltar a jogar um nível que já tenha concluído.

- ◆ Se selecionar Operation Select, poderá perder a progressão efetuada no nível em que está a jogar.

## Dificuldade e Membros da Equipa

Quando inicia um jogo, pode escolher entre três níveis de dificuldade. Termine o jogo para ter acesso a um nível de dificuldade ainda maior. O nível de dificuldade e o número de membros da equipa podem ser alterados no ecrã Operation Select ou durante um período de descanso .

## » Wonderful Missions (missões Wonderful)



Modo de jogo especial até cinco jogadores. Forme a sua equipa e enfrente inimigos mais poderosos.

OPTIONS (opções)	Aqui, pode ver os controlos e alterar as definições do ecrã, dos comandos, etc.
LOAD MENU (carregar jogo)	Pode voltar ao Load Menu e seleccionar um jogo guardado.



## Gravar o Jogo



O jogo será gravado automaticamente à medida que for avançando nas missões do modo story.

- ◆ Se a opção Auto-save (gravar automaticamente) estiver em OFF (desligado), o jogo não será gravado automaticamente e deverá seleccionar SAVE DATA (gravar) durante um período de descanso para o gravar.

## Copiar Dados de Gravação

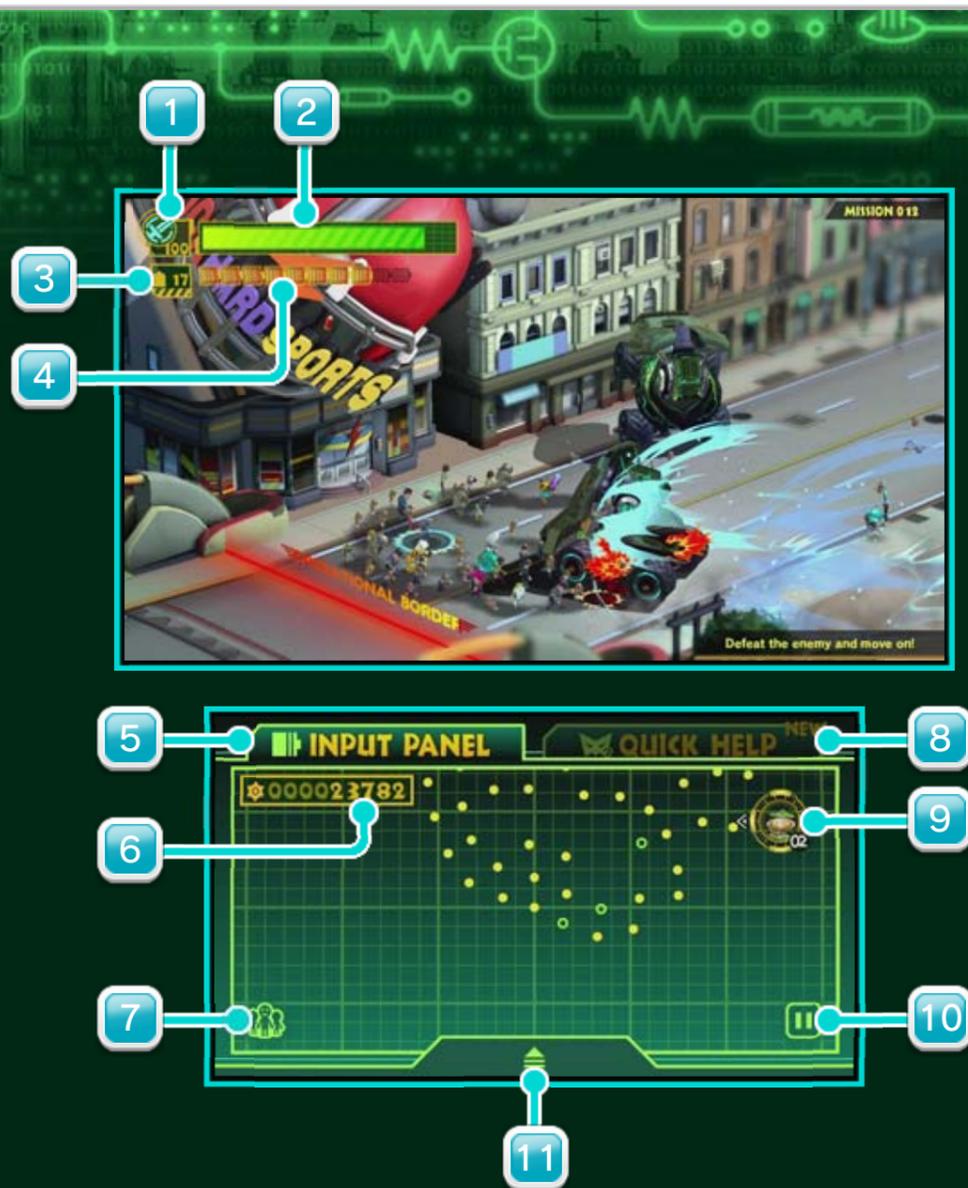
No Load Menu, selecione a entrada correspondente ao jogo que pretende copiar e prima **Y**. Em seguida, escolha a entrada para a qual pretende copiar o jogo e prima **A**.

## Apagar Dados de Gravação

No Load Menu, selecione o jogo que pretende apagar e prima **X**.

- ◆ Os jogos apagados não poderão ser recuperados. Antes de apagar um jogo guardado, verifique o seu conteúdo e certifique-se de que quer apagá-lo.





1 Número de membros da equipa/Unite Morph (fusão)

2 Vitality Gauge (barra de vitalidade)

Indica o estado da saúde da equipa.

3 Número de Wonderful Batteries (pilhas) 🪫

Recolha 20 pilhas para acrescentar uma unidade à sua Unite Gauge (barra de fusão).

4 Unite Gauge

Quando utiliza a Wonder-Liner (linha) e ativa uma Unite Morph, a barra perde energia, sendo esta depois recuperada com o tempo.

## 5 Input Panel (painel de dados)

No Input Panel, ● representa um membro da equipa, ○ um cidadão e ▲ um inimigo. Pode deslizar o stylus pelo ecrã tátil para desenhar a Wonder-Liner.

## 6 Número de O-Parts (peças metálicas) 🌐

Pode utilizá-las para comprar itens durante os períodos de descanso.

## 7 Miiverse

Pode capturar uma imagem do seu ecrã e publicá-la no Miiverse. Pode também tocar em 👤 enquanto um ecrã de resultados é exibido para publicar uma imagem deste numa comunidade criada especialmente para esse fim. Se tocar em 👤 numa altura que não durante a exibição de resultados, será automaticamente capturada uma imagem (do líder da equipa, por exemplo) para acompanhar uma publicação escrita à mão.

## 8 Quick Help (ajuda rápida)

Descubra como utilizar as diferentes Unite Morphs e veja tutoriais sobre os controlos de jogo.

## 9 Item Seleccionado

## 10 Pausa

## 11 Trocar de Líder

Escolha o líder da equipa (a personagem controlada por si). A equipa é constituída por heróis Wonderful e cidadãos comuns.

Heróis  
Wonderful

São membros permanentes da  
equipa. Seguirão sempre o  
líder e podem subir de nível

→ 10 .

Citizens  
(cidadãos)

São membros temporários da  
equipa. Permanecem na  
equipa apenas até ao período  
de descanso seguinte.

◆ Estas personagens não podem  
subir de nível.

### Controlos na utilização de ambos os ecrãs

Prima ⊖ para  
trocar os ecrãs  
mostrados no  
Wii U GamePad  
e na TV. Prima  
novamente ⊖



para mostrar o ecrã principal e o ecrã  
secundário em simultâneo. Neste modo de  
visualização, poderá tocar em símbolos no  
GamePad para efetuar as seguintes ações:

⏸ Pausa

👤 Utilizar o Miiverse

↻ Trocar o ecrã principal pelo ecrã  
secundário

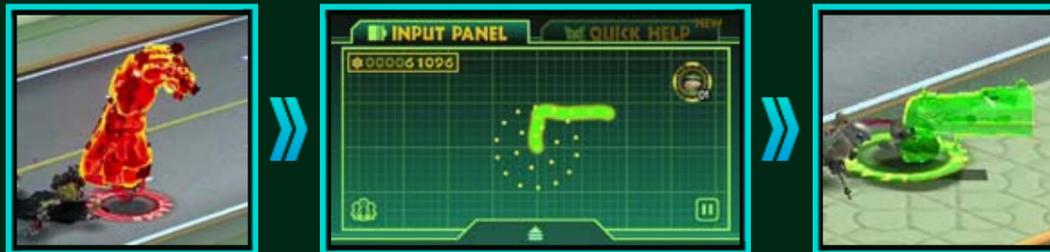
➡ Mostrar ou esconder o ecrã secundário



Cada nível encontra-se dividido em várias missões. Para completá-las, precisa de derrotar inimigos. No decurso de cada missão, pode ir recrutando novos membros para a sua equipa.



Desenhe determinadas formas com a Wonder-Liner (linha) para ativar uma Unite Morph (fusão) relacionada com a forma que acabou de desenhar.



### Recrutar Novos Membros

Desenhe uma linha à volta dos heróis Wonderful e dos cidadãos para os adicionar à sua equipa.

#### Justice Missiles (mísseis justiceiros)

Se adicionar cidadãos suficientes à sua equipa, pode obter Justice Missiles  que permitem causar mais danos aos seus inimigos.



## Encontrar Objetos Escondidos

Desenhe um círculo com a Wonder-Liner à volta de determinados locais ou objetos para revelar itens escondidos.

### Kahkoo-regah

Quando encontrar um local como o apresentado na imagem, desenhe um círculo com a Wonder-Liner à volta deste para abrir um portal que o leva a um esconderijo. Complete a missão que lhe for apresentada para receber uma recompensa.



## Combater Inimigos



Utilize o ataque em equipa para que os membros da sua equipa ataquem em massa. Ataque o inimigo com uma Unite Morph para causar ainda mais danos.



## Multi-Unite Morph



Quando a sua Wonder-Liner se encontrar ativa, se tiver membros suficientes na sua equipa e energia suficiente na Unite Gauge (barra de fusão), pode premir  $\otimes$  para criar uma Unite Morph que ataca os inimigos automaticamente. É possível criar até quatro Multi-Unite Morphs (fusão múltipla).



## Subir de Nível



Se causar danos a inimigos e ativar determinados mecanismos, os membros da sua equipa sobem de nível.



Subir de nível pode aumentar o nível máximo de saúde da sua equipa, desbloquear novos espaços para equipamento da funcionalidade Custom (personalizar)  11 e fazer com que a sua equipa aprenda novos ataques.



## Voltar a Entrar em Jogo



Se cair numa ravina ou não conseguir executar uma ação dentro do tempo limite, a sua equipa volta ao jogo com um pouco menos de saúde e o jogo continua.



## Fim do Jogo



Se a barra de saúde da sua equipa se esgotar, não será possível voltar de imediato ao jogo. Será apresentado o ecrã de fim do jogo.



## Itens

Veja ou utilize os itens em sua posse.

## Custom (personalizar)

Instale Custom Blocks (blocos personalizados) nos espaços disponíveis para produzir diversos efeitos.



É possível instalar tantos Custom Blocks quantos desejar, desde que tenha espaço para eles no seu equipamento. O número de espaços destinados a equipamento pode aumentar durante as missões, se a sua equipa subir de nível.

### » Exemplos de Custom Blocks



#### Double Power (poder duplo)

Amplifica o poder de ataque de Unite Morphs (fusões), mas gasta bastante energia da Unite Gauge (barra de fusão).



#### Speed Charge (carregamento rápido)

Melhora o tempo de recuperação da Unite Gauge.

## File (ficheiro)

Tudo o que há a saber sobre Unite Morphs, Skills (habilidades), os efeitos de cada item, entre muitas outras informações.



## Mixer (misturador)

Misture diversos itens para criar um novo.



## Menu

Altere as definições do ecrã, dos comandos ou outras. Também é possível consultar os controlos de jogo.

### Descanso

Entre níveis, é possível parar num Wonderful Mart (mercado) e usar O-Parts (peças



metálicas) reunidas durante o jogo para comprar itens, Custom Blocks, Unite Morphs e Skills.

Também é possível aceder a um Wonderful Mart a partir do menu Operation Select (selecionar operação).



As Wonderful Missions (missões Wonderful) são um modo especial para até cinco jogadores. Crie a sua equipa e defronte inimigos à medida que completa missões.



### Selecionar uma Missão



Os pontos de entrada para uma missão estão espalhados pelo nível Mission Select (selecionar missão). Para selecionar uma Wonderful Mission, o Jogador 1 só precisa de se dirigir para o ponto de entrada de uma missão.

### Participar e Abandonar o Jogo

Quando há mais do que um comando ligado à consola, aparecerá um símbolo correspondente ao número de comandos (por exemplo, ) . Quando este símbolo se encontra visível, os Jogadores 2-5 podem juntar-se ao jogo, bastando que primam  . Se premirem  novamente, abandonam o jogo. Depois de iniciada uma Wonderful Mission, os jogadores não podem juntar-se ao jogo ou abandoná-lo.



### Progressão numa Wonderful Mission



Cada Wonderful Mission tem a seguinte estrutura:

Missão de Combate ▶ Bonus Time (tempo de bônus) ▶ Missão de Combate ▶ Bonus Time ▶ Final Mission (missão final)

## Missões de Combate

Surgem vários inimigos de tamanho pequeno ou médio. Derrote todos estes inimigos para completar a missão de combate. Cada Wonderful Mission inclui duas missões de combate.

## Bonus Time

O Bonus Time tem início após a missão de combate. Durante o Bonus Time, surgem itens e cidadãos. Recolha os itens e recrute os cidadãos rapidamente. Assim que o tempo terminar, o jogo prossegue normalmente. Apenas o Jogador 1 pode utilizar os itens recolhidos.

## Final Missions

Termine duas missões de combate para iniciar uma Final Mission. Numa Final Mission, a sua equipa defronta inimigos poderosos. Derrote-os para dar a Wonderful Mission por terminada e voltar ao nível Mission Select.



## Funcionalidade Adicional no Modo Multijogadores



Se um membro da equipa de outro jogador ficar desmaiado devido ao ataque de um inimigo, desenhe um círculo à volta deste com a Wonder-Liner (linha) para o adicionar

à sua equipa.



## Fim do Jogo



O jogo termina se a barra de saúde ficar completamente vazia. Quando se encontram duas ou mais pessoas a jogar, a barra de saúde e a Unite Gauge são partilhadas.



**IMPORTANTE:** Esta aplicação encontra-se protegida por leis de propriedade intelectual! A reprodução ou distribuição não autorizada desta aplicação pode dar origem a uma responsabilização legal e criminal. Esta aplicação, o respetivo manual de instruções e quaisquer outros textos que a acompanhem estão protegidos por leis de propriedade intelectual.

A utilização de dispositivos ou programas não autorizados, que permitam modificações técnicas na Consola Wii U ou em programas para a mesma, podem impossibilitar o normal funcionamento deste jogo.

Para jogar, pode ser necessária uma atualização da consola.

Para ser utilizado apenas com as versões europeia e australiana da Consola Wii U.

©2013 Nintendo Co., Ltd. / PlatinumGames Inc.

Trademarks are property of their respective owners.

Wii U is a trademark of Nintendo.

This software is based in part on the work of the Independent JPEG Group.



Powered by Wwise © 2006 - 2013  
Audiokinetic Inc. All rights reserved.

### Assistência Técnica

Para informações sobre produtos, consulte a página da Nintendo:

[www.nintendo.com](http://www.nintendo.com)

Para assistência técnica e resolução de problemas, consulte o manual de instruções da sua Consola Wii U ou visite:

[support.nintendo.com](http://support.nintendo.com)