



DESIGNED TO BE NOTICED

MANUAL DE INSTRUÇÕES

Série 6P27

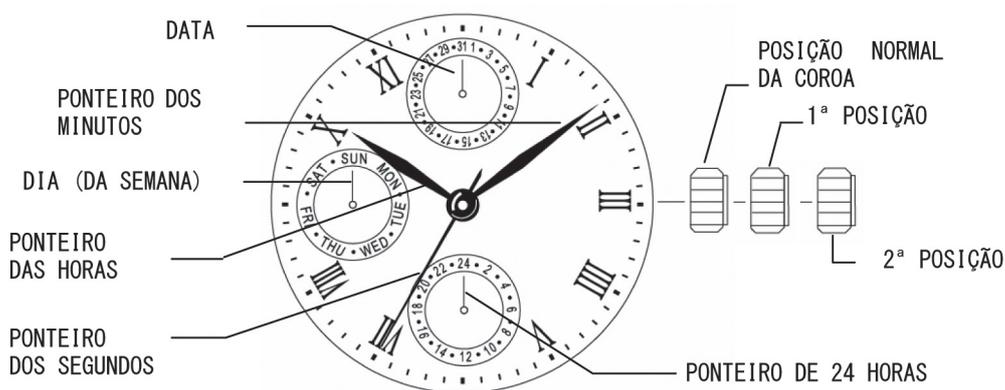


CARACTERÍSTICAS

Posição normal da coroa

1ª Posição: Operação Rápida - data (sentido anti-horário)

2ª Posição: Acertar a hora/dia (sentido horário)



FUNCIONAMENTO

1. Acertar o dia

Acertar a hora (hora, 24 horas, minutos e segundos)

2. Acertar a data

AJUSTE DA DATA E HORA

A hora, as 24 horas, os minutos e os segundos são acertados pela mesma operação.

COMO ACERTAR

DIA → HORA E 24 HORAS → MINUTO → SEGUNDO

AJUSTE DO DIA

Puxe a coroa para a 2ª posição para parar o ponteiro dos segundos no 0 (12 horas). Gire os ponteiros das horas/minutos no **sentido horário** para acertar o dia.

Para acertar o dia, é necessário avançar o ponteiro das horas 24 horas para cada dia.

NOTA: * Se acertar o dia girando a coroa no sentido anti-horário, a data poderá não mudar no dia seguinte.

Não acerte o dia girando a coroa no sentido anti-horário.

* O dia muda entre a meia-noite e 5:30 da manhã ou um pouco mais tarde.

AJUSTE DA HORA

Depois de acertar o dia, acerte o ponteiro das horas (e 24 horas) e dos minutos. Gire os ponteiros das horas/minutos no **sentido horário** para acertar a hora. Para garantir que a hora seja acertada com precisão, primeiro gire o ponteiro dos minutos 5 minutos além da hora desejada e, então, gire-o de volta (no sentido anti-horário) até a hora desejada.

Depois de acertar a hora, use um sinal de tempo para sincronizar o relógio empurrando a coroa de volta à sua posição normal para que o ponteiro dos segundos comece a funcionar.

NOTA: Lembre-se de ajustar AM/PM corretamente antes de acertar a hora.

Quando o dia mudar, será a.m. (O dia muda entre a meia-noite e 5:30 da manhã ou um pouco mais tarde)

Verifique a.m./p.m. através do ponteiro de 24 horas.

ACERTAR A DATA (OPERAÇÃO RÁPIDA)

Puxe a coroa para a 1ª posição. Gire a coroa no **sentido anti-horário** para acertar a data rapidamente.

NOTA: * Não acerte a data no período entre as 21h e meia-noite. A data pode não mudar corretamente no dia seguinte.