

Little Battlers eXperience™

1 Informações Importantes

Informações Básicas

2 Partilhar Informações

3 Funcionalidades Online

4 Controlo Parental

Iniciar/Encerrar o Jogo

5 Como Começar

6 Encerrar o Jogo

Controlos

7 Controlos de Menu

8 Controlos do Modo Story

9 Controlos do Modo Battle

Modo de História

10 Jogabilidade do Modo Story

11 Ecrãs do Modo Story

12 Serviços

13 Menu Principal

Personalizar

14 Comece a Personalizar

15 LBX Parts/Equipar Peças

16 Equipar Armas

17 Special Attack Routines

18 Loadouts

19 Core Units

20 Party

Modo Battle

21 Preparações de Batalha

22 Ecrã de Batalha

23 Jogabilidade em Batalha

Controlos de Batalha

24 Tipos de Movimento

25 Tipos de Ataque/Defesa

26 Rotinas

27 Outros Controlos

Controlos das Armas

28 Swords

29 Polearms

30 Spikes

31 Clubs

32 1-Handed Guns

33 Weapon Arms

34 2-Handed Guns

35 Dual-Wielding Swords

36 Dual-Wielding Guns

Modo de Jogo Local

37 Dar Início à Comunicação

38 Wireless Battles

39 Ranking Battles

40 Card Gifts

41 Point Shop

StreetPass

42 Jogar através do StreetPass

43 Navarro's StreetPass Shop

Internet

44 Downloads

Assistência Técnica

45 Informações de Contacto

Antes de utilizar esta aplicação, leia atentamente este manual. Se a aplicação se destinar a crianças pequenas, o manual deverá ser-lhes lido e explicado por um adulto.

- ◆ Salvo indicado em contrário, todas as referências a "Nintendo 3DS" neste manual referem-se a todas as Consolas da família Nintendo 3DS™.
- ◆ Se utilizar a Consola Nintendo 2DS™, as funcionalidades que exijam fechar a Consola Nintendo 3DS podem ser ativadas se utilizar o interruptor do modo de descanso.

IMPORTANTE

Pode consultar informações importantes sobre a sua saúde e segurança, acedendo à aplicação Informações sobre Saúde e Segurança a partir do Menu HOME. Antes de utilizar aplicações da Nintendo 3DS, deverá ler na íntegra o manual de instruções da consola, prestando especial atenção às Informações sobre Saúde e Segurança.

Seleção de Idioma

O idioma da aplicação dependerá daquele que estiver definido na consola. Este título suporta três idiomas diferentes: inglês, alemão e

francês. Se o idioma da sua Consola Nintendo 3DS já estiver configurado para um destes, será esse mesmo idioma que aparecerá na aplicação. Se a sua Consola Nintendo 3DS estiver configurada para outro idioma, aquele que aparecerá na aplicação será, por predefinição, o inglês. Para obter instruções sobre como alterar o idioma da consola, consulte o manual eletrónico das Definições da Consola.

Classificação Etária

Para obter informações sobre a classificação etária desta e de outras aplicações, consulte a página web de referência sobre o sistema de classificação etária da sua região:

PEGI (Europa):
www.pegi.info

USK (Alemanha):
www.usk.de

Classification Operations Branch
(Austrália):
www.classification.gov.au

OFLC (Nova Zelândia):
www.classificationoffice.govt.nz

Rússia:
minsvyaz.ru/ru/doc/index.php?id_4=883

Advertências

Esta aplicação (incluindo todo e qualquer conteúdo digital ou documentação que descarregue

para utilizar com a aplicação em causa) é licenciada pela Nintendo apenas para utilização pessoal e não comercial com a sua Consola Nintendo 3DS. A utilização de quaisquer serviços online desta aplicação está sujeita ao Contrato de Utilização dos Serviços e Política de Privacidade da Nintendo 3DS, que inclui o Código de Conduta da Nintendo 3DS.

A reprodução ou utilização não autorizada é proibida.

Esta aplicação dispõe de medidas de proteção técnica para impedir a cópia ou a reprodução de conteúdos.

Nem a sua Consola Nintendo 3DS nem esta aplicação foram concebidas para utilização com dispositivos ou aplicações não autorizados, existentes ou futuros, que permitam efetuar modificações técnicas da Consola Nintendo 3DS ou das suas aplicações, nem para utilização com qualquer dispositivo não autorizado que possa ser utilizado em conjunção com a sua Consola Nintendo 3DS.

Após a atualização da Nintendo 3DS ou das suas aplicações, quaisquer dispositivos ou aplicações não autorizados, existentes ou futuros, que permitam efetuar modificações técnicas da Consola Nintendo 3DS ou das suas aplicações, ou qualquer dispositivo

não autorizado que possa ser utilizado em conjunção com a sua Consola Nintendo 3DS podem fazer com que a sua Consola Nintendo 3DS deixe de funcionar permanentemente e causar a eliminação de conteúdos.

Esta aplicação, o respetivo manual de instruções e quaisquer outros textos que a acompanhem estão protegidos por leis de propriedade intelectual nacionais e internacionais.

Para obter mais informações sobre os direitos de propriedade intelectual relativos a esta aplicação, incluindo avisos relacionados com componentes middleware e de aplicações de código aberto, consulte a versão em inglês deste manual.

CTR-P-ADNP-00

Os conteúdos criados por utilizadores podem ser mensagens, personagens Mii™, imagens, fotos, vídeos, ficheiros áudio, padrões QR Code™, etc.

Trocar Conteúdos

A seguir, são apresentadas precauções gerais relativas à troca de conteúdos com outros utilizadores. O tipo de conteúdos que se podem trocar dependerá de cada aplicação.

- Os conteúdos carregados podem ser vistos por outros utilizadores. Também podem ser copiados, modificados e redistribuídos por terceiros.
Tenha em atenção que, uma vez enviados, não é possível apagar estes conteúdos ou limitar a sua utilização.
- Quaisquer conteúdos carregados podem ser removidos sem aviso prévio. A Nintendo pode também remover ou ocultar conteúdos que considere inapropriados.
- Precauções a ter quando criar e carregar conteúdos...
 - Não inclua qualquer informação que possa ser utilizada para o identificar a si ou a terceiros, como, por exemplo, o nome, o endereço de e-mail, a morada ou

o número de telefone.

- Não inclua nada que possa ser considerado danoso ou ofensivo por terceiros, ou que cause desconforto.
- Não infrinja os direitos dos outros. Não utilize conteúdos de terceiros ou que exibam fotos, imagens e vídeos de terceiros sem a sua permissão.
- Não inclua conteúdos ilegais ou que promovam atividades ilegais.
- Não inclua quaisquer conteúdos que violem a moralidade pública.

Esta aplicação permite-lhe estabelecer ligação à Internet e descarregar Capsule Toys (cápsulas de brinquedos), LBX Cards (cartas LBX) e missões. Para mais informações, consulte a página Downloads (pág. 44).

- ◆ Para mais informações sobre como ligar a sua Consola Nintendo 3DS à Internet, consulte o manual de instruções da consola.

Esta aplicação é compatível com a Nintendo Network™.



A Nintendo Network é um serviço online que lhe permite jogar com outros utilizadores de qualquer parte do mundo, descarregar novos conteúdos adicionais... e muito mais!

Precauções Online

- Se publicar, enviar ou disponibilizar informação ou conteúdo através da comunicação sem fios, não inclua detalhes que possam identificá-lo, como o seu nome, endereço de e-mail, morada ou número de telefone, por exemplo, já que esta

informação poderá ser consultada por terceiros. Quando escolher um nome de utilizador ou uma alcunha para as suas personagens Mii, não utilize o seu nome real, já que essa informação poderá ser consultada por terceiros sempre que utilizar a comunicação sem fios.

- Os códigos de amigo fazem parte de um sistema que lhe permite estabelecer uma relação de amizade com outros utilizadores, para que possa jogar, comunicar e interagir com pessoas que conhece. Se trocar códigos de amigo com estranhos, correrá o risco de receber informação ou mensagens com linguagem ofensiva ou conteúdo inadequado. Essas pessoas poderão ainda consultar informação sobre si que não deseja tornar pública. Por isso, recomendamos que não troque códigos de amigo com pessoas que não conhece.
- Não participe em atividades perigosas, ilegais, ofensivas ou inadequadas que possam causar problemas a outros utilizadores. Em particular, não publique, envie ou disponibilize informação ou conteúdo que ameace, abuse ou incomode outras pessoas, infrinja os direitos de outros (como licenças, direitos de imagem, direito à privacidade, direitos de publicidade ou marcas registadas),

ou que cause desconforto a outras pessoas. Em particular, quando enviar, publicar ou disponibilizar fotos, imagens ou vídeos em que apareçam outras pessoas, certifique-se de que obtém a autorização prévia das mesmas. Se for reportada ou confirmada uma conduta inapropriada, pode ser sujeito a penalizações, como ser banido dos Serviços Nintendo 3DS.

- Tenha em atenção que os servidores da Nintendo poderão ficar indisponíveis temporariamente e sem aviso prévio, para manutenção na sequência de problemas reportados. Para além disso, os serviços online de determinadas aplicações poderão ser descontinuados.

Algumas funcionalidades desta aplicação podem ser restringidas através da opção do Controlo Parental enumerada abaixo.

◆ Para mais informações sobre o Controlo Parental, consulte o manual de instruções da consola.

● StreetPass

Restringe a troca de informações de personagens através do StreetPass™.

 **Menu de Título**

Quando abrir o jogo, será apresentado o menu de título após a sequência animada inicial.

- ◆ Poderá saltar a sequência animada premindo **START**.

 **New Game**

Selecione "New Game" (novo jogo) para começar do princípio da história. Para começar a jogar, introduza um nome de jogador de LBX.

- ◆ O seu nome de jogador de LBX não poderá ser alterado mais tarde.

O seu nome de jogador de LBX estará visível para outros jogadores que estejam a usar o StreetPass (págs. 42-43). Não utilize linguagem que infrinja os direitos dos outros, não inclua qualquer informação que possa ser utilizada para o identificar a si ou a terceiros e não inclua nada que possa ser considerado danoso ou ofensivo por terceiros, ou que cause desconforto.

 **Continue**

Selecione "Continue" (continuar)

para continuar a jogar a partir de um jogo previamente guardado.

New Game Plus

Selecione "New Game Plus" (novo jogo +) para começar a jogar do princípio da história com os dados que tiver de um jogo previamente completado. As peças de LBX que não tivesse equipado, porém, serão trocadas por Battle Points (pontos de batalha). Quando jogar em New Game Plus, os inimigos serão mais fortes.

Downloads

Esta aplicação permite-lhe estabelecer ligação à Internet e descarregar conteúdo tal como Capsule Toys (cápsulas de brinquedos) (pág. 12), LBX Cards (cartas LBX) (pág. 12) e missões (pág. 13).

|| Jogabilidade

Este jogo é composto pelo modo story (história) e modo battle (batalha). Se uma LBX battle (batalha de LBX) tiver início durante uma conversa ou um evento de história, o jogo mudará para o modo battle.

- Modo Story:

No modo story controlará a personagem principal.



Fale com as outras personagens e adquira itens.

- Modo Battle:

No modo battle controlará o seu LBX e lutará contra



o LBX de um adversário.

Antes de encerrar o jogo, é recomendável que guarde a sua progressão. Quando o tiver feito, poderá então desligar a sua Consola Nintendo 3DS.

Guardar os Seus Dados

Pode guardar a sua progressão dirigindo-se a um MeTaMo, o terminal de informação. Quando falar com o MeTaMo, prima **A** para aceder ao menu MeTaMo (pág. 10), toque em "Save" (guardar) e, por fim, selecione um ficheiro de gravação para guardar o seu jogo.

- ◆ Pode criar até três ficheiros de dados de gravação.

- Durante o processo de gravação, não reinicie ou desligue a consola, nem retire o cartão de jogo ou o Cartão SD. Tenha cuidado para não deixar entrar sujidade nos terminais. Qualquer uma destas ações poderá resultar numa perda de dados irreversível.
- Não utilize acessórios ou aplicações externas para modificar os seus dados de gravação, uma vez que tal poderá impossibilitar a progressão ou levar à perda de dados de gravação. Qualquer modificação será irreversível, portanto tenha cuidado.



Estes são os controlos básicos para o Main Menu (menu principal) (pág. 13). Também poderá controlar diversas outras funções em outros ecrãs de menu. Para mais informações, consulte o guia que aparece no fundo do ecrã superior.

Controlos dos Botões

| | |
|---|----------------------|
|  | Selecionar uma Opção |
|  | Confirmar |
|  | Regressar |
|  | Apresentar Ajuda |

Controlos de Toque

Pode selecionar diversas opções no ecrã tátil.

As opções dependerão do local onde se encontrar no jogo. Por exemplo, poderá trocar peças de LBX ou alterar a personagem que controla em batalhas usando o ecrã tátil.



Ajuda

Para além da informação apresentada no ecrã superior, existe uma função de Ajuda a que pode aceder tocando em . Poderá usá-la para saber mais sobre as funcionalidades de outros ecrãs de menu.



Estes são os controlos básicos de que necessitará no modo story (história).

Controlos dos Botões

| | |
|---|---|
|  | Movimentar-se |
|  | Percorrer o Mapa |
|  | Falar/Investigar/ Avançar o Texto |
|  | Regressar à Área Anterior (no Mapa)/Avançar o Texto (Durante um Evento) |
|  | Apresentar o Main Menu (Menu Principal) |
|  | Saltar Evento (Durante a Pausa) |
|  | Reduzir/Aumentar o Mapa |
|  | Pausar |

Controlos do Ecrã Tátil

| | |
|---|------------------------|
|  | Avançar o Texto |
|  | Apresentar o Main Menu |



Reduzir/Aumentar
o Mapa



Deslizar

Percorrer o Mapa



Regressar à Área
Anterior (no
Mapa)



Estes são os controlos básicos de que precisará no modo battle (batalha). Para mais informações sobre LBX battles (batalhas de LBX), consulte as páginas 21-23.

Controlos dos Botões

| | |
|--|---|
|  | Movimentar um LBX |
|  | Mudar de Arma |
|  | Mudar de Alvo |
|  | Ligar/Desligar Mira Automática |
|  | Investir |
|  | Saltar |
|  | Usar Item |
|  | Atacar |
|  | Bloquear/Fazer a Câmara Regressar à Posição Original |
|  | Usar Special Attack Routine (Rotina de Ataque Especial) |
|  /  | Pausa |

Controlos do Ecrã Tátil

| | |
|---|----------------|
|  | Mudar a Câmara |
|---|----------------|

| | |
|--------------------------------|-----------------------------|
| Tactics | Mudar de Tática |
| Special Attack Routines | Usar Special Attack Routine |
| ITEM ROUTINES | Usar Item |
| Toque na Arma | Mudar de Arma |



A história começa em Pacifica. Assuma o controlo de Van Yamano e explore os diferentes destinos do jogo. A história irá progredir através de conversas e batalhas. A personagem que controla poderá mudar dependendo da situação.

Progredir no modo Story

1. Prossiga Até ao Destino

As direções para chegar ao seu destino serão apresentadas pelo símbolo  no mapa, no ecrã tátil. Se não se movimentar durante um determinado período de tempo, o objetivo da missão atual será apresentado no ecrã superior.



2. Falar/Investigar

Existem muitas pessoas e lugares interessantes em Pacifica. Investigue e fale com outras personagens para reunir informação.



3. Enfrente uma LBX Battle

Dependendo da personagem com quem falar, poderá entrar em batalhas.



Se isso acontecer, o jogo mudará para modo battle (batalha). Assuma o controlo do seu LBX e vença a batalha!

- ◆ Poderá ser desafiado para uma batalha quando estiver a explorar, ou durante eventos.

Movimentar-se pelo Mapa

Existem entradas e saídas específicas em cada área. Ao usar uma, ser-lhe-á apresentado o Town Map (mapa da localidade). Toque num dos locais apresentados no Town Map, no ecrã tátil, e prima **A** para ser transportado até lá.

Após um determinado ponto no jogo, poderá usar o City Map (mapa da cidade).

- ◆ À medida que progredir no jogo, poderá visitar mais locais.

Town Map



City Map



|| Menu MeTaMo

Quando falar com o MeTaMo ser-lhe-ão apresentadas diversas opções.



Os seus registos de batalha anteriores serão também apresentados no ecrã superior.

- Save

A opção Save (salvar) permite-lhe guardar a sua progressão no jogo.

- Wireless

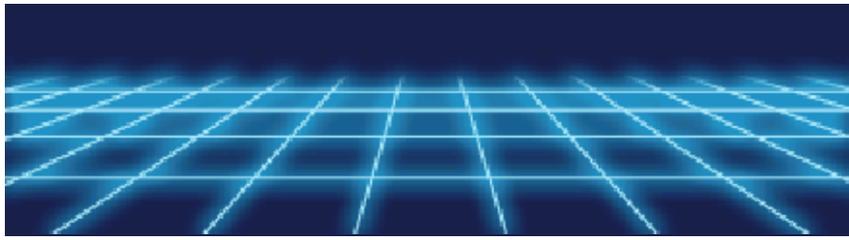
Ofereça LBX Cards (cartas LBX) (pág. 12) ou entre em batalhas contra jogadores que estejam perto de si através da opção Wireless (comunicação sem fios).

- StreetPass

Partilhe peças de LBX e compre peças de LBX recebidas através do StreetPass.

- Passwords

Em Passwords (palavras-passe) pode introduzir palavras-passe, distribuídas por diversos meios, para receber LBX ou armas especiais.



Vista do Modo Story (história)



① Nome do Local Atual

② Símbolo Interativo

As personagens com quem pode falar ou os locais com os quais pode interagir apresentarão os seguintes símbolos quando se aproximar:

 : Interaja com estas personagens, locais ou objetos para progredir na história.

 : Investigue estes objetos

 : Interaja com este símbolo para iniciar missões (pág. 13)

 : Interaja com este símbolo para progredir em missões

 : Desafie estas personagens para uma batalha

 : Fale com estas personagens

 : Compre itens aqui

 : Marca algo com interesse

③ Objetivo Atual

O objetivo atual será apresentado se não tiver efetuado nenhum movimento durante um determinado período de tempo.

④ Mapa

Pode percorrer o mapa tocando em  ou deslizando o stylus ao longo do mapa no ecrã tátil.

-  : Personagem controlada pelo jogador
-  : Personagem com quem pode falar
-  : Personagem que poderá combater
-  : MeTaMo/Dial-a-battle (pág. 12)/ Portal
-  : Destino
-  : Direção do destino
-  : Loja

⑤ Reduzir/Aumentar o Mapa

⑥ Apresentar o Main Menu (menu principal) (pág. 13)

⑦ Fazer o Mapa Regressar à Posição Inicial

Existem muitos serviços que pode usar na cidade, tais como lojas e máquinas de Capsule Toys (cápsulas de brinquedos). Existem serviços que só ficarão disponíveis à medida que progredir no jogo.

Shop

Na Shop (loja) pode comprar itens e fazer manutenção ao seu LBX. Aparecerá um menu no ecrã tátil quando falar com o assistente da loja.

Buy

Em Buy (comprar) pode adquirir peças de LBX, armas e itens para usar nas batalhas. Primeiro, selecione os itens que deseja comprar. Em seguida, defina a quantidade de cada item.

Sell

Em Sell (vender) pode vender peças de LBX, armas e itens em troca de Credits (a moeda do jogo). O funcionamento desta opção é o mesmo que quando deseja comprar itens. Primeiro selecione os itens que deseja vender e, em seguida, a quantidade que deseja vender.



Maintenance

A Maintenance Gage (barra de manutenção) do LBX diminuirá de cada vez que entrar numa batalha. Quando estiver vazia, as peças do seu LBX serão mais lentas a acumular Tune-up Points (pontos de afinação), por isso tente mantê-la cheia. Se selecionar a opção "Maintenance" (manutenção) enquanto estiver no menu da loja, poderá restaurar a Maintenance Gage gratuitamente.

|| Funcionalidades Úteis

Ao percorrer os itens da Shop, serão apresentadas mais informações sobre cada item no ecrã superior. Também poderá rearranjar a lista de itens e verificar o aspeto dos itens. Para mais informações sobre os itens, consulte a página 14. Siga as instruções no ecrã superior e descubra outras coisas que poderá fazer na Shop.

Dial-a-battle

Se tocar na Battle Box (caixa de batalhas) em frente da Navarro's Model Shop (loja de modelos do Navarro), poderá entrar numa Dial-a-battle (batalha à distância).



Poderá ligar para contactos que tiver no seu Address Book (livro de contactos) (pág. 13) e enfrentá-los em batalha.

Capsule Toys

Nas máquinas de Capsule Toys (cápsulas de brinquedos) espalhadas por Tokio, pode usar os seus

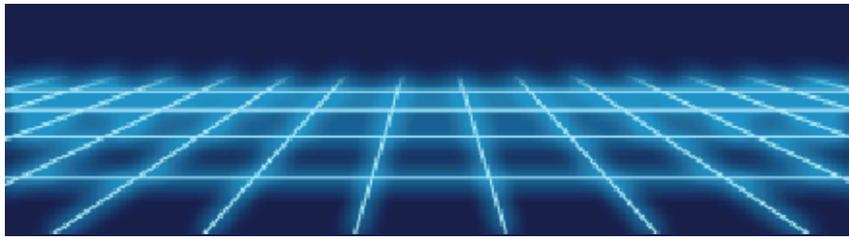


Credits para comprar cápsulas que contêm peças de LBX. Poderá verificar a lista de peças disponíveis no ecrã superior.

LBX Card Battle

Quando tiver LBX Cards (cartas LBX) poderá entrar numa LBX Card Battle (batalha de cartas LBX) na Arcade, lutando contra o LBX da carta. Coleccione LBX Cards e lute em sequência. Se vencer todas as batalhas, ganhará peças de LBX e LBX Cards.





O seguinte menu será apresentado se premir \otimes ou tocar em "Menu" no canto superior direito no ecrã tátil.



Serão apresentadas informações sobre a sua personagem no ecrã superior, e a quantidade de Credits que possuir será apresentada no ecrã tátil.

- ◆ Ficarão disponíveis mais menus à medida que progredir no jogo.

Customize (pág. 14)

Em Customize (personalizar) pode mudar peças de LBX e armas, bem como escolher os itens que deseja levar consigo para as batalhas.

Maintenance

Na opção Maintenance (manutenção) pode usar grease (lubrificante) para restaurar a Maintenance Gage (barra de manutenção).

Party (pág. 20)

Em Party (grupo), pode seleccionar que personagens se podem juntar à batalha (até três personagens). Também poderá definir táticas para cada personagem e verificar a sua força e o seu estado.

Item List

Em Item List (lista de itens) pode verificar os itens que possui e a respetiva quantidade. Quando seleccionar um item, será apresentada uma explicação sobre ele no ecrã superior.

LBX Guide

No LBX Guide (guia LBX) pode ver todos os LBX, armas e LBX Cards (cartas LBX) que colecionou até ao momento. Quando seleccionar um LBX, será apresentada informação sobre ele no ecrã superior.

Quest BBS

Através do Quest BBS (fórum de missões), pode aceitar ou rejeitar missões recebidas de outros personagens da cidade. Quando completar uma missão, poderá receber presentes tais como itens e Credits.

eXtroller

O eXtroller é um dispositivo de controlo remoto que as personagens usam para controlar os seus LBX. Quando selecionar esta opção, as seguintes funções também ficarão disponíveis:

| | |
|--------------------------------------|---|
| Friend Mail (correio de amigos) | Verifique as mensagens de contactos e aliados. |
| Notifications (notificações) | Aqui podem ser visualizados anúncios importantes. |
| Address Book (livro de contactos) | Apresenta os contactos guardados no eXtroller. Algumas personagens podem ser chamadas para uma Dial-a-battle (batalha à distância). |
| Info Log (registos) | Aqui podem ser visualizados diversos registos, tais como informações sobre os LBX e as suas técnicas. |

Settings

Em Settings (definições) pode ajustar a velocidade do texto, o volume da música de fundo, dos efeitos sonoros e das vozes.

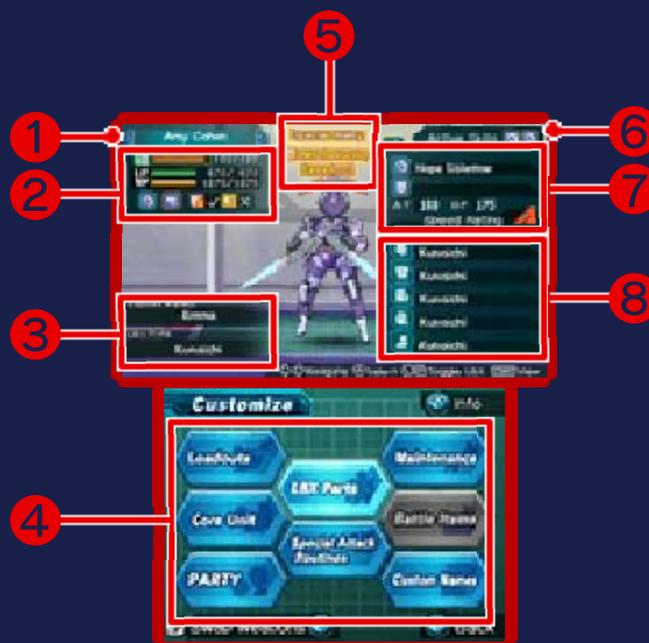
14 Comece a Personalizar

Reforce o seu LBX mudando as suas peças e armas em Customize (personalizar).

Ecrã do Menu Customize

Ao tocar em "Customize", no Main Menu (menu principal), serão apresentadas informações sobre o LBX no ecrã superior e o menu Customize será apresentado no ecrã tátil.

- ◆ Gire o LBX usando Ⓞ.
- ◆ A informação para os pontos ⑥-⑧ irá mudar dependendo da opção de personalização que selecionar. O ecrã abaixo será apresentado quando navegar até LBX Parts (peças de LBX) no menu Customize.



① Personagem a Usar o LBX

② Habilidades do LBX

 : Maintenance Gage (barra de manutenção)

LP : Life Points (pontos de vida)

BP : Battery Points (pontos de bateria)

 : Tipo de arma atualmente equipada (A)

 : Tipo de arma atualmente equipada (B)

 : Atributos fortes (os danos recebidos serão menores)

 : Atributos fracos (os danos recebidos serão maiores)

③ Custom Name (nome personalizado) e LBX Type (tipo de LBX)

④ Menu Customize

⑤ Habilidade Especial (pág. 15)

⑥ Active Skills (competências ativas) (pág. 15)

⑦ Habilidades das Armas

A classificação de Speed (velocidade) irá mudar dependendo do peso total das peças de LBX e da arma equipada.

 : Arma atualmente equipada

 : Shield (escudo) atualmente equipado

AT : Ataque

DF : Defesa

 : Classificação de Speed (A-E)

⑧ Peças de LBX Atualmente Equipadas

|| Sobre os LP e os BP

Em batalha, quando sofrer danos e os seus LP chegarem a zero não poderá continuar a lutar.

Os BP irão decrescer quando o seu LBX se mover ou atacar. Se os BP se esgotarem, a Chance Gage (barra de oportunidade) (pág. 22), usada para despoletar as suas Special Attack Routines (rotinas de ataque especial) (pág. 17), não voltará a recarregar-se.

 Menu Customize 

| | |
|---|--|
| LBX Parts (págs. 15-16) | Equipe peças de LBX e armas. |
| Special Attack Routines | Defina as suas Special Attack Routines. |
| Maintenân- ce (manuten- ção) | Faça manutenção do seu LBX usando grease (lubrificante). |
| Battle Items (itens de batalha) | Defina itens para levar para as batalhas. |
| Custom Names (nomes personalizados) | Mude o nome do seu LBX. |
| Loadouts (pág. 18) (conjuntos personalizados) | Guarde os seus LBX personalizados favoritos. |
| Core Unit (pág. 19) (unidade principal) | Insira peças na Core Case (caixa core) do LBX. |
| Party (pág. 20) (grupo) | Defina quais os personagens que se juntarão à batalha. |

Os Custom Names estarão visíveis para outros jogadores quando usar o StreetPass (págs. 42-43). Não utilize linguagem que infrinja os direitos dos outros, não inclua qualquer informação que possa ser utilizada para o identificar a si ou a terceiros, e não inclua nada que possa ser considerado danoso ou ofensivo por terceiros, ou que cause desconforto.



Toque em "LBX Parts" (peças de LBX) para mudar de peças e de armas no seu LBX. Primeiro, vamos ver como equipar peças de LBX.

Como Equipar Peças de LBX

As peças de LBX podem ser equipadas por áreas: head (cabeça), torso (tronco), right arm (braço direito), left arm (braço esquerdo) e legs (pernas). Decida qual a área que deseja equipar e, em seguida, escolha as peças no ecrã tátil.



1 Lista de Peças

Serão apresentados o nome e a informação sobre cada peça. AC (classe de armadura) mostra a resistência das peças. Este valor aumentará com os Tune-up Points (pontos de afinação) ganhos na batalha. À direita de AC é apresentada informação sobre a

nota do LBX (canto superior esquerdo), sobre a personagem (canto superior direito), sobre o estado atual da armadura (canto inferior esquerdo) e sobre o peso (canto inferior direito).

② Símbolo de Equipado (E)

Se o símbolo E estiver a azul a peça está equipada no LBX que escolheu, se estiver a vermelho estará equipada noutro LBX.

③ Alterar a Ordem da Lista

④ Mudança de Status (estado)

⑤ Peças Atualmente Equipadas

⑥ Equipar Armas (pág. 16)

|| Graus

As peças de LBX têm três Graus; NG (grau normal), HG (grau elevado) e TG (grau de topo). Quanto maior for o grau, melhor será a sua qualidade. Contudo, mais qualidade significa peças mais pesadas, por isso tenha este fator em atenção.

|| Modificação da Armadura ||

À medida que progredir no jogo, será capaz de personalizar as peças de modo mais específico. Prima \odot quando estiver no menu LBX Parts, ou toque em "Modify" (modificar) na parte inferior do ecrã tátil e escolha de entre três opções.

| | |
|-------------------------|--|
| Reinforce (reforçar) | <ul style="list-style-type: none"> · Aumenta a DF · Torna-se Mais Pesado |
| Normal | <ul style="list-style-type: none"> · Condição Normal |
| Lighten (aligeirar) | <ul style="list-style-type: none"> · Diminui a DF · Torna-se Mais Leve |

Habilidade Especial

As peças têm certos tipos, tais como Strider frame ou Brawler frame, e cada



personagem tem a sua própria estrutura especializada. Quando equipa o seu LBX com a estrutura completa, despoletará uma habilidade especial, tal como aumentar a rapidez do movimento. Também existem personagens cuja habilidade especial é despoletada pela sua arma especializada, ou por certas peças.

- ◆ Quando um LBX atingir uma determinada condição durante uma batalha, poderá despoletar um Special Mode (modo especial).
- ◆ Existem personagens que não têm uma estrutura especializada ou um Special Mode.

Skill

Existem certas skills (competências), tais como , associadas às peças com graus de HG e de TG. A classificação de Speed (velocidade) aumenta quando peças com a mesma skill forem equipadas em todas as cinco áreas, e uma arma do mesmo tipo de skill também estiver equipada.

- ◆ Apenas despoletará as skills quando equipar certas armas.



Pode equipar uma arma na mão direita e um shield (escudo) na mão esquerda.

- ◆ Se tiver equipado uma arma que necessite de ambas as mãos, não poderá equipar um escudo.

Método de Equipar Armas

Tal como para equipar peças de LBX, toque na posição que deseja equipar no ecrã tátil e, em seguida, selecione a arma e arraste-a até ao local correto ou prima (A).

Weapon A e Weapon B

Um LBX pode ser equipado com dois conjuntos de armas (Weapon A e Weapon B), que poderá alternar durante as batalhas. Equipe armas que se adequem ao seu estilo de batalha, tais como spikes (espigões) (A) para combate de proximidade ou guns (armas de fogo) (B) para ataques de longo alcance.

Atributos

As armas e as Special Attack Routines (rotinas de ataque especial) (pág. 17) têm tipos de danos associados. Algumas armas e Special Attack Routines também têm atributos elementares. As peças de LBX podem ser resistentes ou

vulneráveis a determinados tipos de dano e atributo elementar. Se uma peça sofrer um ataque de um tipo de dano ou de um atributo elementar ao qual é vulnerável, os danos sofridos serão maiores.

- Tipos de Danos

-  Cortar

-  Perfurar

-  Esmagar

- Atributos Elementares

-  Fogo

-  Água

-  Eletricidade

-  Luz

|| Status Effect

Quando atacar usando uma arma com um atributo elementar, o seu adversário poderá receber um status effect (efeito de estado). O tipo de status effect irá variar consoante o atributo.

- ◆ Quando estiver afetado por um status effect, não poderá usar Special Attack Routines.
- ◆ Certos de itens de batalha também poderão causar status effects.



Fire (Overheat)

O status effect Overheat (sobreaquecer) impede o seu LBX de atacar ou executar investidas.



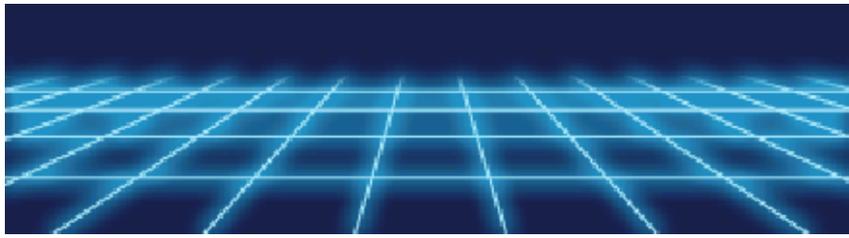
Water (Drench)

Sob o status effect Drench (encharcar), a velocidade do movimento do seu LBX irá diminuir.



Electric (Stun)

Sob o status effect Stun (atordoar), o seu LBX não poderá fazer nada.



17 Special Attack Routines

Special Attack Routines (rotinas de ataque especial) são rotinas de ataque que pode usar em batalha. Ao aumentar o nível da sua arma (pág. 20) entrando em batalhas, aprenderá muitas rotinas de ataque.

Definições

Pode definir até quatro Special Attack Routines em cada LBX. Primeiro, selecione "Special Attack Routines". Escolha uma rotina de ataque e, em seguida, defina a sua configuração de botões. Existem dois tipos de Special Attack Routines: Special (especial)  e Super .



1 Special Attack Routines Atualmente Definidas

Os botões que necessita de premir para despoletar as Special Attack Routines dependerão de como os configurar.

② Core Memory (pág. 19)

O número de Special Attack Routines que podem ser definidas dependerá da capacidade da Core Memory (memória principal). Este número é apresentado entre 🌩️ e 🌟.

③ Lista de Special Attack Routines

④ Tipos de Arma A/B

⑤ Nível da Arma

⑥ Informações da Special Attack Routine

Serão apresentados o nome, o estado, o alcance, o AT (poder do ataque) e o montante que a Chance Gage (barra de oportunidade) (pág. 22) diminui quando usada.



Quando tiver acabado de personalizar o seu LBX, poderá dar-lhe um nome e guardá-lo como um favorito.

Como Usar os Loadouts

As seguintes opções estarão disponíveis para Loadouts (conjuntos personalizados).

◆ Pode apagar o Loadout selecionado a qualquer momento ao premir .

Record

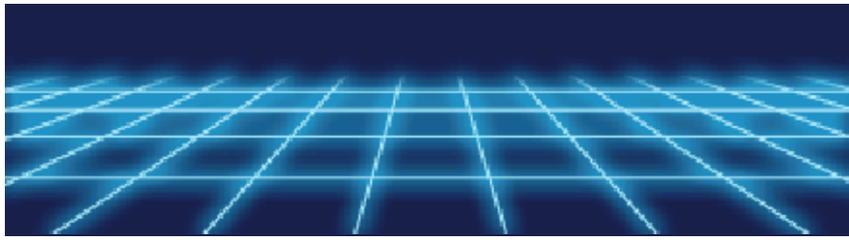
Em Record (registo), pode guardar o seu LBX personalizado (até um máximo de 30). Escolha onde o quer guardar. Poderá também criar o nome para o Loadout.

Equip

Em Equip (equipar), os loadouts que guardar aparecerão numa lista. Se seleccionar uma combinação da lista de Loadouts, poderá equipá-la no LBX que está a usar atualmente.

Rename

Em Rename (renomar) pode alterar os nomes de Loadouts previamente guardados. Usar nomes baseados no tipo de equipamento que usam poderá ser uma boa maneira de se recordar de cada um.

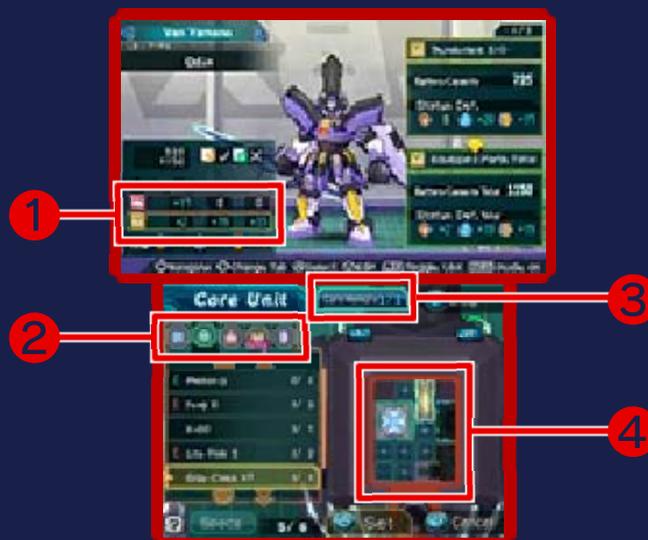


As Cores Units (unidades principais) são as partes interiores do LBX. Existem cinco tipos, cada um com diferentes funções. Dependendo de que Core Units usar, o tipo mais poderoso de arma e os BP (pontos de bateria) do seu LBX poderão mudar.

| | |
|----------------------------------|--|
| CPU | Determina qual o tipo de arma mais poderosa para o seu LBX. |
| Core Memory (memória principal) | Determina o número de Special Attack Routines (rotinas de ataque especial) que pode definir. |
| Motor | Determina o quanto os BP irão diminuir, e como a Chance Gage (barra de oportunidade) (pág. 22) irá carregar. |
| Battery (bateria) | Determina os BP. |
| Aux. Units (unidades auxiliares) | Afeta diversos parâmetros, tais como LP (pontos de vida) e defense (defesa). |

Como Equipar Core Units

Escolha um tipo de Core Unit e, em seguida, selecione uma Core Unit e onde a colocar. As Core Units deverão ser colocadas dentro das quadrículas da Core Case (caixa Core) sem sobreposições. Siga as instruções e coloque as Core Units movendo-as e rodando-as dentro da Core Case.



1 Resistência ao Status Effect

Apresenta os status effects (efeitos de estado) aos quais o seu LBX é resistente.

2 Lista de Core Units

Mude de tipos de Core Unit usando .

3 Tipo de Core Unit Usada Atualmente

Quantidade equipada atualmente, a partir da quantidade máxima possível.

4 Core Case

Quando atingir um certo character

level (nível de personagem)
(pág. 20), a Core Case ficará maior.

|| Erro de Personalização

Precisará de ter equipado pelo menos uma peça de cada tipo de Core Unit exceto Aux. Units. Caso contrário, o LBX não se conseguirá mover (erro de personalização). Poderá equipar até três peças de cada tipo: motor, battery e Aux. Units. Experimente combinações diferentes quando o nível da sua personagem aumentar e a Core Case se expandir.

Escolha qual o membro do grupo que deseja controlar em batalha, defina táticas para cada jogador e verifique os níveis das personagens.



Party

Escolha qual a personagem que deseja usar durante as batalhas. As três personagens apresentadas à esquerda no ecrã tátil irão juntar-se à batalha e as restantes ficarão no banco. A personagem no topo da lista de batalha será o líder e a personagem que controla no modo story (história).



Status

Em Status (estado) poderá verificar informações sobre cada personagem selecionando uma personagem no ecrã tátil; o seu perfil será apresentado no ecrã superior. Para além disso, poderá aceder a informações mais específicas se premir **A** ou tocar em "Select" (selecionar) na parte inferior do ecrã tátil.



① Perfil da Personagem

Serão apresentados o nome da personagem, o LBX que estão a usar atualmente e a sua Maintenance Gage (barra de manutenção). Também apresentará a informação listada abaixo.

Lv. : O nível da personagem

NEXT : Experiência necessária para aumentar de nível

LP : Os pontos de vida do LBX

BP : Os pontos de bateria do LBX

② Special Attack Routines Aprendidas

Selecione uma arma no ecrã tátil para ver que Special Attack Routines (rotinas de ataque especial) foram aprendidas para cada arma.

③ Nível da Arma

Mostra o nível da arma para cada tipo de arma. O nível das armas aumentará quando equipar esse tipo de arma em batalhas. Quando uma arma atingir um determinado nível,

irá aprender uma Special Attack Routine.

|| Nível de Personagem

À medida que o seu nível de personagem aumenta através de batalhas, os parâmetros de AT (ataque) e de DF (defesa) aumentarão, bem como a Maintenance Gage (barra de manutenção).

|| Tactics

Defina as tactics (táticas) para cada personagem usar em batalha. Estratégias para cada tactic serão apresentadas no ecrã superior.

|| Novas Personagens

Quando completar a história, novas personagens poderão juntar-se ao seu grupo. Será capaz de usar certas personagens se completar as suas missões ou se as derrotar em tournaments (torneios).

Quando uma batalha começar durante uma conversa ou durante um evento, serão apresentadas as regras (pág. 23). De seguida, o menu Battle (batalha) aparecerá. Selecione uma opção e prepare-se para combater.

Menu Battle

Os seus LBX e os do seu adversário serão apresentados no ecrã superior, bem como as suas habilidades. Após ter acabado de usar o menu Battle no ecrã tátil, toque em "Start Battle" (iniciar a batalha).



Party

Em Party (grupo), escolha a personagem que quer controlar em batalha e defina as tactics (táticas) de cada personagem.

Start Battle

Selecione "Start Battle" para dar início à batalha.

Maintenance

Em Maintenance (manutenção) pode fazer manutenção aos LBX do seu grupo usando grease (lubrificante).

Withdraw

Selecione "Withdraw" (retirar) para regressar ao modo story (história). Esta opção não estará disponível em certas batalhas.

- ◆ Ao retirar-se de uma batalha, a sua Maintenance Gage irá diminuir. Se for o caso de uma batalha com Unlimited Regulations (regras ilimitadas), diminuirá de forma mais acentuada.

Battlescape

Escolha a Battle Box (caixa de batalha) que irá ser a sua Battlescape (arena de batalha). Esta opção não estará disponível para certas batalhas.

Customize

Em Customize (personalizar) pode escolher peças de LBX e armas. Esta opção aparecerá disponível no menu Battle após as regras terem sido apresentadas.



O jogador controla um LBX e batalha contra os seus adversários. O tamanho das equipas é variável. As batalhas podem ser disputadas em formatos como um contra um, um contra três, dois contra dois, três contra três, etc.



1 Radar

-  : O seu LBX
-  : Os LBX dos membros do seu grupo
-  : Os LBX do adversário
-  : Item
-  : Minas

2 Mira

Mostra o adversário ao qual a sua mira está atualmente ligada.

3 Tension Gage

A Tension Gage (barra de tensão) diminui quando ataca ou faz uma investida. Quando estiver vazia, o poder do seu LBX diminui e não

poderá investir. A Tension Gage irá restaurar-se automaticamente após um determinado período de tempo.

④ Chance Gage

A Chance Gage (barra de oportunidade) aumenta quando os seus ataques atingem o adversário, e diminui quando usa uma Special Attack Routine (rotina de ataque especial).

⑤ LP e BP

⑥ Os LP dos LBX do Seu Grupo

⑦ Direção do Ataque Iminente do Adversário

⑧ Arma

Toque aqui para alternar entre Weapon A (arma A) e Weapon B (arma B).

⑨ Botões de Rotinas

Toque-lhes para apresentar as opções de itens ou Special Attack Routines (pág. 26).

⑩ Mudar de Táticas

⑪ Mudar a Câmara



Regras de Batalha

Existem vários tipos de regras de batalha. Estas serão apresentadas antes da batalha. Verifique-as, confirme e dê início à batalha.

Regulations

Regulations são regras definidas para cada batalha. Não poderá usar armas ou itens que violem as regras.

- ◆ O status effect (efeito de estado) Stun (atordoar) (pág. 16) apenas poderá ser usado quando as regras estiverem definidas como Unlimited (ilimitadas).

Breakdown

Quando sofrer danos e os seus LP (pontos de vida) chegarem a zero, o seu LBX terá uma breakdown (avaria). Dependendo das regras, a sua Maintenance Gage (barra de manutenção) poderá esvaziar-se e não irá ganhar experiência nessa batalha.

Ver os Resultados da Batalha

Quando vencer uma batalha, ganhará experiência e a Maintenance Gage apenas diminuirá ligeiramente. Dependendo da batalha, também poderá ganhar itens.

Subir de Nível

A experiência é calculada por nível de personagem, pelo nível da arma e da AC (classe de armadura). À medida que acumula experiência, cada secção irá aumentar de nível, as habilidades do seu LBX aumentarão e poderá aprender Special Attack Routines (rotinas de ataque especial).

Quando Perder Uma Batalha

Se perder uma batalha, pode seleccionar "Retry" (tentar de novo) ou "Give Up" (desistir). Tenha em atenção que se desistir em certas batalhas será o fim do jogo.

|| Itens Durante as Batalhas

Os seguintes itens poderão aparecer durante as batalhas. Irão produzir efeito quando o seu LBX lhes tocar.



Repair Kit (kit de restauro)

Os LP irão restaurar-se até a um determinado ponto.



Battery Pack (recuperação de bateria)

Os BP (pontos de bateria) irão restaurar-se até a um determinado ponto.



Speed Boost (aumento de velocidade)

A sua velocidade aumentará durante um determinado período.



Chance Refill (recarregar oportunidade)

A Chance Gage (barra de oportunidade) aumentará um ponto.

Movimento

Mova-se usando ○.



Investir

Prima Ⓐ para realizar uma investida. Irá investir na direção em que deslizar ○. Também poderá investir a partir do ar.



Saltar

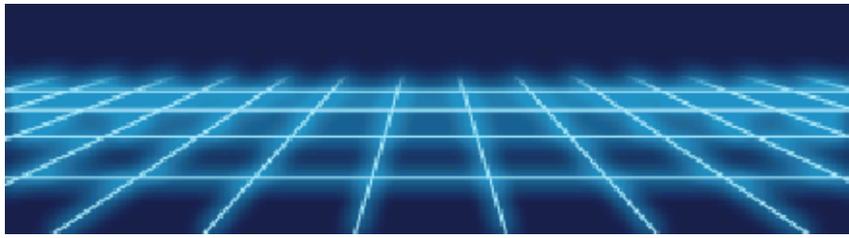
Prima Ⓑ para saltar. Dependendo do LBX e das armas equipadas, poderá realizar um duplo salto premindo Ⓑ quando saltar.



Desviar-se

Deslize ○ e prima Ⓐ para se desviar. Dependendo das armas que tiver equipadas, poderá não conseguir desviar-se. Dê uma cambalhota para trás premindo Ⓐ enquanto desliza ○ para baixo.





Os controlos de ataque dos botões dependerão da arma usada. Para mais informações, consulte as páginas 28-36.

Ataque Normal

Use a sua arma para atacar premindo \odot .



Ataque Aéreo

Lance um ataque aéreo ao saltar e premir \odot . Contudo, tenha em atenção que ficará vulnerável quando aterrar.



Combinação de Ataque

Prima \odot repetidamente para executar uma combinação de ataque. O número de combinações de ataque que pode executar dependerá da arma que tiver equipada.

Ataque de Carga

Dependendo da arma que tiver equipada, poderá lançar um ataque de carga mantendo premido **Y**, ou deslizando **C** e premindo **Y** simultaneamente.



Bloquear

Bloqueie um ataque adversário premindo **L**. Enquanto estiver a bloquear, os danos sofridos serão menores, mas não poderá investir ou saltar.



Encontrão

Enquanto estiver a bloquear, prima **A** para dar um encontrão ao seu adversário. Se for bem sucedido, irá destabilizar o seu adversário.



Quando define uma Special Attack Routine (rotina de ataque especial) ou uma Item Routine (rotina de item) antes de a batalha começar, poderá utilizá-las em determinadas situações.

Special Attack Routine

Se tiver definido uma Special Attack Routine, poderá despoletá-la usando os seguintes passos.

1. Prima **R**

Quando a Chance Gage (barra de oportunidade) tiver carregado até a um certo nível, prima **R** ou toque em "Special Attack Routines".



2. Coloque-se Próximo do Adversário

Quando se movimentar na direção de um adversário e puder usar Special Attack Routines, a respetiva opção ficará disponível no ecrã tátil.



3. Prima o Botão Correspondente à Indicação Apresentada no Ecrã

A sua Special Attack Routine será despoletada quando premir o botão



correspondente ou usar o ecrã tátil para a selecionar.

- ◆ Após usar uma Special Attack Routine, não poderá voltar a usá-la até que a barra   apresentada no ecrã tátil estiver cheia.

Item Routines

Se tiver definido itens para usar em batalha, poderá usá-los seguindo as seguintes instruções.

1. Prima (X)

Prima (X), ou toque em "Item Routines".





2. Prima o Botão Correspondente à Indicação Apresentada no Ecrã

Pode usar o item que quiser premindo o botão correspondente ou usando o ecrã tátil.



◆ Pode definir certos itens para serem usados por personagens diferentes.



Mudar de Armas

Pode alternar entre a Weapon A (arma A) e a Weapon B (arma B) premindo  ou tocando no nome da arma no ecrã tátil.



Mudar de Alvo

Pode mudar o adversário que tem na mira premindo . Ao premir  fará com que deixe de ter o adversário sob a sua mira. Poderá então usar  para escolher outro alvo.

Menu de Pausa

Se premir  ou , ou se tocar em "Tactics" (táticas) no ecrã tátil, a batalha irá pausar e poderá efetuar as seguintes ações.

Mudar o LBX que Controla

Selecione um LBX de um dos membros do seu grupo, ou toque em "Switch character" (trocar de personagem) no ecrã tátil para controlar esse LBX.





Mudar de Tactics

Selecione o LBX de um dos membros do seu grupo e prima , ou toque em  no ecrã tátil para mudar de táticas.



As swords (espadas) são definidas pelos parâmetros de poder, velocidade e alcance. Se equipar uma sword numa mão e um shield (escudo) na outra, irá equilibrar o ataque e a defesa do seu LBX.

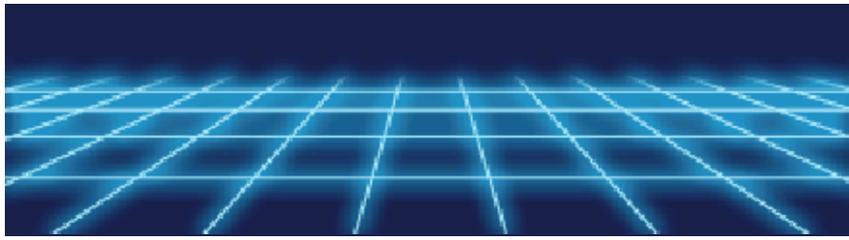
| | |
|----------------------|--|
| Ataque Normal | Ⓨ (prima quatro vezes para uma combinação de ataque) |
| Ataque de Carga | Mantenha premido Ⓨ por instantes até carregar |
| Ataque Impetuoso | Deslize ◎ para Cima + Ⓨ |
| Ataque Deslizante | Deslize ◎ para a Esquerda/Direita + Ⓨ |
| Ataque Aéreo | Prima Ⓨ quando estiver no ar |
| Encontrão | Prima Ⓐ enquanto bloqueia |
| Cambalhota para Trás | Deslize ◎ para Baixo + Ⓐ |
| Desviar-se | Deslize ◎ para a Esquerda/Direita + Ⓐ |

Estas armas têm o maior alcance do jogo (excluindo as armas de fogo) e são especialmente indicadas para ataques diretos. Não são tão rápidas em movimentos pequenos, mas permitem-lhe equipar um shield (escudo).

| | |
|----------------------|--|
| Ataque Normal | Ⓨ (prima três vezes para uma combinação de ataque) |
| Ataque de Carga | Mantenha premido Ⓨ por instantes até carregar |
| Ataque Impetuoso | Deslize Ⓞ para Cima + Ⓨ |
| Ataque Deslizante | Deslize Ⓞ para a Esquerda/Direita + Ⓨ |
| Ataque Aéreo | Prima Ⓨ quando estiver no ar |
| Encontrão | Prima ⓐ enquanto bloqueia |
| Cambalhota para Trás | Deslize Ⓞ para Baixo + ⓐ |
| Desviar-se | Deslize Ⓞ para a Esquerda/Direita + ⓐ |

Os spikes (espigões) são armas com uma velocidade de ataque avassaladora, e podem ser usados para atacar rapidamente os adversários. Contudo, têm um alcance de ataque curto e não poderá equipar shields (escudos) com eles. Os ataques adversários podem ser combatidos com movimentos rápidos.

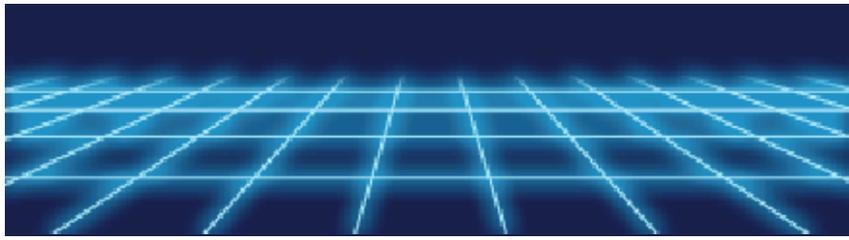
| | |
|-------------------|---|
| Ataque Normal | Ⓨ (prima cinco vezes para uma combinação de ataque) |
| Ataque de Carga | Mantenha premido Ⓨ por instantes até carregar |
| Gancho | Deslize ◎ para Cima + Ⓨ |
| Ataque Deslizante | Deslize ◎ para a Esquerda/Direita + Ⓨ |
| Cambalhota no Ar | Deslize ◎ para Baixo + Ⓨ |
| Ataque Aéreo | Prima Ⓨ quando estiver no ar |
| Encontrão | Prima Ⓐ enquanto bloqueia |
| Desviar-se | Deslize ◎ para a Esquerda/Direita + Ⓐ |



Os clubs (bastões) são armas com um alcance de ataque curto. A sua velocidade de ataque é lenta, mas são as armas mais poderosas. Contudo, precisam de ser usados com ambas as mãos, por isso não poderá equipar um shield (escudo).

| | |
|----------------------|--|
| Ataque Normal | Ⓨ (prima duas vezes para uma combinação de ataque) |
| Ataque de Carga | Mantenha premido Ⓨ por instantes até carregar |
| Ataque Impetuoso | Deslize Ⓞ para Cima + Ⓨ |
| Ataque Deslizante | Deslize Ⓞ para a Esquerda/Direita + Ⓨ |
| Ataque Aéreo | Prima Ⓨ quando estiver no ar |
| Encontrão | Prima ⓐ enquanto bloqueia |
| Cambalhota para Trás | Deslize Ⓞ para Baixo + ⓐ |
| Desviar-se | Deslize Ⓞ para a Esquerda/Direita + ⓐ |

- ◆ Não poderá executar um duplo salto com esta arma equipada.



 Pistola/Caçadeira

| | |
|-----------------------------|---|
| Disparar | Ⓨ |
| Ataque de Carga | Mantenha premido Ⓨ por instantes até carregar |
| Disparar Enquanto se Desvia | Deslizar ○ para Cima/Baixo/Esquerda/Direita + Ⓨ |
| Ataque Aéreo | Prima Ⓨ quando estiver no ar |
| Ataque em Movimento | Prima Ⓨ enquanto se move |
| Encontrão | Prima Ⓐ enquanto bloqueia |
| Desviar-se | Deslize ○ para a Esquerda/Direita + Ⓐ |

 Metralhadora

| | |
|-----------------------------|---|
| Disparar | Ⓨ |
| Bloquear e Disparar | Prima Ⓨ enquanto bloqueia |
| Ataque de Carga | Mantenha premido Ⓨ por instantes até carregar |
| Disparar Enquanto se Desvia | Deslizar ○ para Cima/Baixo/Esquerda/Direita + Ⓨ |
| Ataque Aéreo | Prima Ⓨ quando estiver no ar |
| Ataque em Movimento | Prima Ⓨ enquanto se move |
| Encontrão | Prima ⓐ enquanto bloqueia |
| Desviar-se | Deslize ○ para a Esquerda/Direita + ⓐ |



Lute com os weapon arms (braços armados) alternando entre ataques de proximidade e ataques de disparo premindo \oplus . Os controlos dos ataques de proximidade são os mesmos que os usados com os spikes (espigões).

| | |
|-----------------------------|---|
| Disparar/Atacar | \odot |
| Ataque de Carga | Mantenha premido \odot por instantes até carregar |
| Disparar Enquanto se Desvia | Deslizar \odot para Cima/Baixo/Esquerda/Direita + \odot |
| Ataque Aéreo | Prima \odot quando estiver no ar |
| Ataque em Movimento | Prima \odot enquanto se move |
| Encontrão | Prima \textcircled{A} enquanto bloqueia |
| Desviar-se | Deslize \odot para a Esquerda/Direita + \textcircled{A} |

Espingarda AM/ Lançadores/Bazuca

| | |
|---------------------|---|
| Disparar | Ⓨ |
| Ataque de Carga | Mantenha premido Ⓨ por instantes até carregar |
| Ataque Aéreo | Prima Ⓨ quando estiver no ar |
| Ataque em Movimento | Prima Ⓨ enquanto se move |
| Encontrão | Prima Ⓐ enquanto bloqueia |

- ◆ Não poderá desviar-se com esta arma equipada.
- ◆ Não poderá executar um duplo salto com uma destas armas equipada.

Caçadeira

| | |
|-----------------------------|---|
| Disparar | Ⓨ |
| Ataque de Carga | Mantenha premido Ⓨ por instantes até carregar |
| Disparar Enquanto se Desvia | Deslizar ○ para Cima/Baixo/Esquerda/Direita + Ⓨ |
| Ataque Aéreo | Prima Ⓨ quando estiver no ar |
| Ataque em Movimento | Prima Ⓨ enquanto se move |
| Encontrão | Prima Ⓐ enquanto bloqueia |
| Desviar-se | Deslize ○ para a Esquerda/Direita + Ⓐ |

Espingarda de Assalto

| | |
|-----------------------------|---|
| Disparar | Ⓨ |
| Bloquear e Disparar | Prima Ⓨ enquanto bloqueia |
| Ataque de Carga | Mantenha premido Ⓨ por instantes até carregar |
| Disparar Enquanto se Desvia | Deslizar ○ para Cima/Baixo/Esquerda/Direita + Ⓨ |
| Ataque Aéreo | Prima Ⓨ quando estiver no ar |
| Ataque em Movimento | Prima Ⓨ enquanto avança |
| Encontrão | Prima Ⓐ enquanto bloqueia |

Fuzil de Precisão (Modo de Mira)

| | |
|-------------------------|---|
| Mudar para Modo de Mira | Ⓨ |
| Disparar | Quando estiver em Modo de Mira, prima Ⓨ |
| Cancelar | Quando estiver em Modo de Mira, prima Ⓑ |
| Focar | Quando estiver em Modo de Mira, prima Ⓡ |
| Encontrão | Prima Ⓐ enquanto bloqueia |

◆ Não poderá desviar-se com esta arma equipada.



Quando a mesma sword (espada) está equipada em ambas as mãos, lutará com uma espada em cada mão. O seu Attack Power (poder de ataque) será fraco, mas poderá compensar com movimentos e ataques rápidos.

- ◆ Não é possível manejar uma espada com cada mão a menos que a mesma espada esteja equipada em ambas as mãos.

| | |
|-----------------------|--|
| Ataque Normal | Ⓨ (prima quatro vezes para uma combinação de ataque) |
| Ataque de Carga | Mantenha premido Ⓨ por instantes até carregar |
| Ataque Impetuoso | Deslize ◎ para Cima + Ⓨ |
| Ataque Deslizante | Deslize ◎ para a Esquerda/Direita + Ⓨ |
| Ataque Aéreo Rotativo | Deslize ◎ para Baixo + Ⓨ |
| Ataque Aéreo | Prima Ⓨ quando estiver no ar |
| Encontrão | Prima Ⓐ enquanto bloqueia |

Desviar-se

Deslize  para a
Esquerda/Direita +


- ◆ Poderá executar um ataque contínuo se premir  após um ataque de carga.



Quando duas 1-handed guns (armas de fogo de uma mão) estiverem equipadas, lutará com uma arma de fogo em cada mão. O seu Attack Power (poder de ataque) aumentará, mas tenha em atenção que o seu bloqueio poderá ser facilmente quebrado.

- ◆ Não é possível ter uma arma de fogo em cada mão a menos que a mesma pistola ou caçadeira esteja equipada em ambas as mãos.

| | |
|-----------------------------|---|
| Disparar | Ⓨ |
| Ataque de Carga | Mantenha premido Ⓨ por instantes até carregar |
| Ataque Frontal | Deslize Ⓞ para Cima + Ⓨ |
| Disparar Enquanto se Desvia | Deslizar Ⓞ para a Esquerda/Direita + Ⓨ |
| Cambalhota no Ar | Deslize Ⓞ para Baixo + Ⓨ |
| Ataque Aéreo | Prima Ⓨ quando estiver no ar |
| Ataque em Movimento | Prima Ⓨ enquanto se move |
| Encontrão | Prima Ⓐ enquanto bloqueia |

Desviar-se

Deslizar  para a
Esquerda/Direita +




Wireless (Jogo Local)

É possível usar o Modo de Jogo Local com esta aplicação. Poderá jogar Multiplayer Battles (batalhas multijogador) com até seis jogadores, Co-op Wireless Play (modo cooperativo através da comunicação sem fios) com até três jogadores e trocar LBX Cards (cartas LBX).

◆ As Wireless Battles (batalhas através da comunicação sem fios) ficarão disponíveis como uma opção de menu após um determinado ponto do jogo.

Do Que Vai Precisar:

- Uma Consola Nintendo 3DS por jogador (até seis);
- Uma cópia da aplicação Little Battlers eXperience™ por jogador (até seis).

Configuração

Selecione "Wireless" (comunicação sem fios) a partir do menu MeTaMo e, em seguida, selecione uma das seguintes opções apresentadas no ecrã:



- Wireless Battle (pág. 38)
Enfrente outros jogadores.
- Ranking Battle

(batalha para classificação)
(pág. 39)

Coopere com outros jogadores e tente ficar em primeiro lugar nas rankings (classificações).

- Card Gifts

(presentes de cartas) (pág. 40)
Ofereça LBX Cards a outros jogadores.

- Point Shop

(loja de pontos) (pág. 41)
Compre peças de LBX e armas com os seus Battle Points (pontos de batalha).



Selecione "Wireless Battle" (batalha através da comunicação sem fios) a partir do menu Wireless (comunicação sem fios) e, em seguida, siga os passos descritos abaixo para entrar em batalhas.

- ◆ Não poderá personalizar o seu LBX após ter entrado no quarto. Certifique-se de que está preparado antes da batalha.

Escolha um Room

Primeiro, selecione "Make a new room" (criar um novo quarto) ou "Join a room" (juntar-se a um quarto).

Make a New Room

O jogador que selecionou "Make a new room" será o anfitrião. Escolha um quarto que esteja vazio e crie um quarto. O anfitrião pode definir as regras e a Battle Box (caixa de batalha).

Join a Room

Os jogadores que selecionarem "Join a room" serão os convidados. Escolha o quarto que tiver um anfitrião.

Menu Multiplayer Battles

Quando entrar num quarto, o menu Multiplayer Battles (batalhas multijogador) será apresentado.



Ready

Quando selecionar a opção "Ready" (pronto) a mensagem OK será apresentada por cima do seu LBX no ecrã superior. Quando todos selecionaram essa opção e o anfitrião premir **(A)**, a batalha começará.

Team

Na opção Team (equipa), pode escolher a equipa na qual quer jogar (A-F).

Battlescape

O anfitrião pode selecionar a opção "Battlescape" (arena de batalha) e escolher qual a Battle Box (caixa de batalha) que será a Battlescape da batalha.

Exit

A opção Exit (sair) permite-lhe regressar ao ecrã de seleção de quarto.

Ally

Através da opção Ally (aliado) pode permitir que personagens do seu grupo se juntem à batalha, ou deixá-los de fora.

- ◆ Apenas a segunda ou a terceira personagem do grupo se podem juntar.

Rules

Na opção Rules (regras) o anfitrião pode definir as regras e restringir o uso de itens.



Poderá jogar Ranking Battles (batalhas classificatórias) sozinho ou com até dois outros jogadores.

- ◆ Não poderá personalizar o seu LBX após ter-se juntado ao quarto. Certifique-se de que está preparado antes de entrar na batalha.
- ◆ Os Itens usados numa Ranking Battle regressarão ao seu estado anterior à batalha quando esta terminar.



Como Começar

Selecione "Ranking Battle" no menu Wireless (comunicação sem fios) e, em seguida, escolha como se juntar à batalha.

- Invite Nearby Player
(convidar jogador que esteja próximo)
Será o anfitrião e poderá enviar convites a outros jogadores. Configure diversas definições e aguarde que se juntem convidados.
- Join Nearby Player
(juntar-se a um jogador que esteja próximo)
Será o convidado e poderá juntar-se ao quarto que o anfitrião criou.
- Take the Challenge Alone

(jogar o desafio sozinho)

Jogará a Ranking Battle sozinho, sem usar a comunicação sem fios.



Preparar-se como Anfitrião

O jogador que se tornar anfitrião deverá seguir os passos descritos abaixo e esperar que os convidados se juntem.

1. Escolha um Room (quarto)
Poderá escolher um quarto entre Room 1 - Room 10.
2. Escolha o Tipo de Batalha
Poderá escolher qual a Ranking Battle a que se quer juntar. Mais tipos de batalhas ficarão disponíveis à medida que vencer Ranking Battles.
3. Escolha Rank (classificação) e Opponent (adversário)
Apenas poderá escolher G Rank ao princípio, mas quanto mais vencer mais ranks poderá enfrentar.
4. Esperar por Convidados
Espere que os convidados se juntem no ecrã de Ranking Battle. Quando todos se tiverem juntado, poderá iniciar a batalha.
 - ◆ Apenas a segunda personagem do grupo pode ser chamada através da opção Ally (aliado) no menu Ranking Battle.



Ofereça LBX Cards (cartas LBX) que obteve no jogo como presentes a outros jogadores.

Como Começar

Toque em "Card Gifts" (cartas de presente) no menu Wireless (comunicação sem fios) e, em seguida, selecione "Make a new room" (criar novo quarto) ou "Join a room" (juntar-se a um quarto). Em seguida, escolha um quarto e, quando ambos os jogadores se tiverem juntado no mesmo quarto, selecione a LBX Card que deseja oferecer como presente. Do mesmo modo, se o outro jogador escolher uma das suas LBX Cards irá receber essa carta.

- ◆ Quando receber uma LBX Card, certifique-se de guardar o jogo no menu MeTaMo.

|| Limited Use Card

Se oferecer uma LBX Card como presente, dará uma Limited Use Card (carta de uso limitado) ao outro jogador e a carta original ficará consigo.

As Limited Use Cards irão desaparecer depois de serem usadas um determinado número de vezes em LBX Card Battles (batalhas de cartas LBX).

Contudo, poderá recebê-las de novo muitas vezes.

Poderá comprar peças de LBX e armas usando os Battle Points (pontos de batalha) acumulados através das wireless battles (batalhas através da comunicação sem fios).

Como Começar

Após selecionar "Point Shop" (loja de pontos) no menu Wireless (comunicação sem fios), toque em "Weapon" (arma) ou em "LBX Parts" (peças de LBX) dependendo do que quiser comprar. O modo de funcionamento é o mesmo que o para outras compras, mas não poderá vender nada.

- ◆ A seleção de produtos à escolha aumentará quando cumprir certas condições no jogo.

|| Battle Points

Dependendo dos resultados de batalhas em diferentes tipos de jogo, poderá obter Battle Points, que poderá usar para comprar produtos na Point Shop.

Certos produtos apenas podem ser comprados na Point Shop.

● Como Ganhar Battle Points

- Jogue Wireless Battles
- Jogue Ranking Battles (batalhas classificatórias) de Co-Op Wireless Play (modo cooperativo através da comunicação sem fios)
- Jogue em New Game Plus (pág. 5) (novo jogo +)

 StreetPass 

Se passar por outras consolas que tenham registado o StreetPass para esta aplicação, irá automaticamente enviar e receber peças de LBX.

- ◆ O outro jogador também precisará de ter o StreetPass ativado na sua Consola Nintendo 3DS.

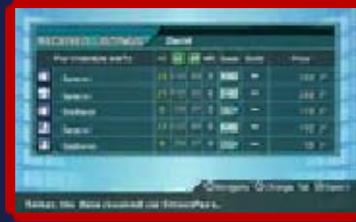
 Ativar o StreetPass

Selecione "StreetPass" no menu MeTaMo e selecione as peças que deseja partilhar em Share Parts (partilhar peças) (pág. 43). Em seguida, selecione "Yes" (sim) nas opções e regresse ao ecrã anterior. Poderá então ativar o StreetPass.

 Desativar o StreetPass

Para desativar o StreetPass, abra as Definições da Consola e selecione "Gestão de Dados", seguido de "Gestão do StreetPass". Toque no símbolo de Little Battlers eXperience e, por fim, toque em "Desativar o StreetPass".

Quando as suas peças de LBX são enviadas através do StreetPass, aparecerão nas Navarro's StreetPass Shops (lojas do StreetPass do Navarro) dos outros jogadores e receberá Navarro Points (pontos do Navarro) em troca. Poderá então usá-los para comprar na sua Navarro's StreetPass Shop as peças de LBX que recebeu de outros jogadores através do StreetPass.



- ◆ Quanto mais usar o StreetPass, mais bónus serão adicionados aos seus Navarro Points.

Navarro's StreetPass Shop

Ao tocar em "StreetPass" no menu MeTaMo, será apresentado o menu da Navarro's StreetPass Shop.

 Buy Parts

Em Buy Parts
(comprar peças)
poderá comprar peças
de LBX com Navarro
Points.



Os produtos disponíveis na sua
Navarro's StreetPass Shop irão
mudar à medida que usar o
StreetPass com outros jogadores.
As peças de LBX serão atualizadas
de cada vez que usar o StreetPass
com outro jogador, por isso se
houver um jogador que tenha uma
peça de LBX que queira, tranque-a
premindendo (Y) (poderá trancar até dez
peças de LBX).

Share Parts

Em Share Parts
(partilhar peças)
poderá definir até
cinco peças de
LBX para partilhar.



As peças de LBX irão desaparecer
quando forem partilhadas através do
StreetPass. Irá receber Navarro
Points dependendo do valor das
peças de LBX que partilhar.

Quando tiver definido as peças de
LBX que deseja partilhar, prima (B)
para regressar. Ser-lhe-á
perguntado se deseja confirmar as
peças de LBX que serão partilhadas.
Quando tocar em "Yes" (sim), o
StreetPass será ativado.

◆ Algumas peças de LBX não
poderão ser partilhadas através
do StreetPass.

- ◆ Poderá mudar a lista de peças de LBX para partilhar, desde que faça as mudanças antes de estabelecer ligação com os outros jogadores através do StreetPass.
- ◆ Poderá ativar o StreetPass individualmente para cada um dos três ficheiros de dados guardados disponíveis.
- ◆ Após ter ativado o StreetPass, precisará de guardar o jogo através do menu MeTaMo.





Downloads (Internet)

Estabeleça ligação à Internet para descarregar Capsule Toys (cápsulas de brinquedos), LBX Cards (cartas LBX) e missões.

- ◆ Para mais informações sobre como ligar a sua Consola Nintendo 3DS à Internet, consulte o manual de instruções da consola.



Downloads

Toque em "Downloads" no Main Menu (menu principal) e estabeleça ligação à Internet. Siga as instruções apresentadas no ecrã e descarregue Capsule Toys, LBX Cards e missões.

Os produtos descarregados podem ser usados no jogo.



Para informações sobre produtos, visite a página web da Nintendo em: www.nintendo.com

Para assistência técnica e resolução de problemas, consulte o manual de instruções da sua Consola Nintendo 3DS ou visite: support.nintendo.com