

# Guia do Utilizador go1984



**logiware**  


Alfred-Mozer-Str. 42  
D-48527 Nordhorn  
Germany

Telefone (+49)(0)5921 7139925  
Telefax (+49)(0)5921 7139929

# Índice

|           |                                       |           |
|-----------|---------------------------------------|-----------|
| <b>1</b>  | <b>Introdução</b>                     | <b>1</b>  |
| <b>2</b>  | <b>Edições</b>                        | <b>2</b>  |
| <b>3</b>  | <b>Instalação</b>                     | <b>3</b>  |
| <b>4</b>  | <b>Iniciação do programa</b>          | <b>7</b>  |
| <b>5</b>  | <b>Introduzir o código de licença</b> | <b>9</b>  |
| <b>6</b>  | <b>Configuração básica</b>            | <b>11</b> |
|           | <b>Adição de uma câmara</b>           | <b>12</b> |
|           | Câmara IP                             | 12        |
|           | Câmara web (USB)                      | 14        |
|           | Placa de captura                      | 15        |
|           | <b>Gravação</b>                       | <b>16</b> |
|           | Calcular os requisitos de memória     | 18        |
|           | Gestão de memória                     | 19        |
|           | Geração de cenas                      | 20        |
|           | Pré-/Pós-alarme                       | 21        |
|           | Período de tempo de acesso            | 22        |
|           | <b>Detecção de movimento</b>          | <b>23</b> |
|           | <b>Notificação</b>                    | <b>26</b> |
|           | Correio electrónico                   | 27        |
|           | RDIS                                  | 28        |
|           | FTP                                   | 29        |
|           | Programa externo                      | 31        |
|           | Som                                   | 32        |
|           | <b>Programador</b>                    | <b>33</b> |
| <b>7</b>  | <b>Gestão de utilizadores</b>         | <b>35</b> |
| <b>8</b>  | <b>Servidor Web</b>                   | <b>37</b> |
|           | <b>Configuração</b>                   | <b>38</b> |
|           | <b>Interface</b>                      | <b>40</b> |
|           | <b>Cliente J2ME</b>                   | <b>42</b> |
|           | <b>DynDNS</b>                         | <b>45</b> |
| <b>9</b>  | <b>Centro de imagens</b>              | <b>48</b> |
| <b>10</b> | <b>Definições adicionais</b>          | <b>51</b> |
|           | Câmara                                | 51        |
|           | Definições de arranque                | 53        |
|           | Proxy HTTP                            | 54        |
|           | Configuração do servidor SMTP         | 55        |
|           | Tradução                              | 57        |
| <b>11</b> | <b>Gestão de eventos</b>              | <b>58</b> |
| <b>12</b> | <b>Anexo</b>                          | <b>61</b> |
|           | Servidores POP3/SMTP                  | 61        |
| <b>13</b> | <b>Ficha técnica</b>                  | <b>62</b> |

# 1 Introdução

O go1984 é um software concebido para vigilância por televisão em circuito fechado (CCTV), de forma profissional e sem situações problemáticas. É uma nova referência na indústria: é fácil de utilizar, possui funcionalidades integradas e está disponível a um preço acessível.

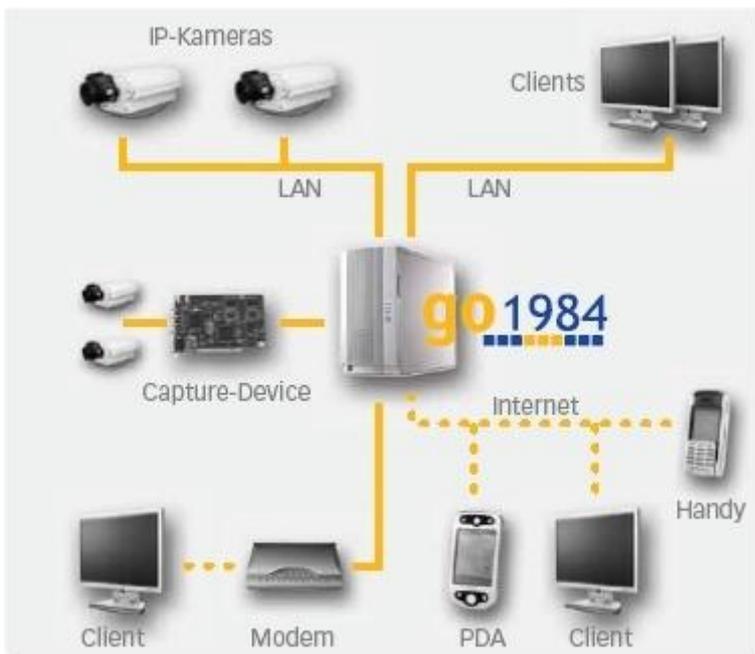
O go1984 apresenta todas as funções de que precisa para levar a cabo uma vigilância por CCTV profissional, incluindo:

- Vigilância em directo
- Gravação (controlada por temporizador, accionada por movimento ou permanente)
- Controlo de câmaras PTZ
- Opções de notificação: acústica, por mensagem electrónica ou por chamada de voz via RDIS
- Acesso remoto através de rede ou da Internet
- Funções de calendarização

O software trabalha como um "sistema híbrido", ou seja, é capaz de processar câmaras de rede digital e também fontes de vídeo analógicas através de servidores ou placas de captura de vídeo. As empresas com tecnologia de vídeo analógica podem utilizar o software para auxiliar na "transição inteligente" para o mundo digital ao mesmo tempo que integram o hardware que já possuem. O go1984 dá assim uma importante contribuição para proteger os seus investimentos.

O go1984 é compatível com o hardware de muitos fabricantes conhecidos, tais como: Axis, Sony, JVC, Panasonic, Mobotix, Logitech, Intellinet e muitos outros.

A figura seguinte ilustra as opções de ligação fornecidas pelo go1984:



## 2 Edições

O go1984 está disponível em várias edições. A figura seguinte destaca as diferenças.

| <b>go1984 features</b>          |           |           |            |
|---------------------------------|-----------|-----------|------------|
|                                 | Standard  | Pro       | Enterprise |
| Supports                        |           |           |            |
| IP-cameras                      |           | unlimited | unlimited  |
| Supports                        |           |           |            |
| Direct-X sources                | ✓         | ✓         | ✓          |
| User administration             | ✓         | ✓         | ✓          |
| Webserver-sessions              | 1         | 2         | unlimited  |
| Pre-alarm recording             | ✓         | ✓         | ✓          |
| Post-alarm recording            | ✓         | ✓         | ✓          |
| Recording capacity              | unlimited | unlimited | unlimited  |
| Ring storage                    | ✓/-       | ✓/-       | ✓/✓        |
| Archive access intervals        |           |           | ✓          |
| Cluster-server                  | ✓         | ✓         | ✓          |
| Cluster-client                  |           |           | ✓          |
| Program start in case of alarm  |           |           | ✓          |
| Telephone call in case of alarm | ✓         | ✓         | ✓          |
| Event-management                | static    | static    | variable   |
| I/O controlling                 |           | ✓         | ✓          |
| Scheduler                       | ✓         | ✓         | ✓          |

### 3 Instalação

A instalação do go1984 demora apenas alguns minutos, mesmo para os utilizadores menos familiarizados com o programa. Para iniciar o processo de instalação, clique num dos ícones seguintes:



go1984DocSetup.exe

Instala o go1984 juntamente com o manual.



go1984Setup.exe

Instala o go1984 sem o manual. No entanto, o manual está disponível online através da Internet.



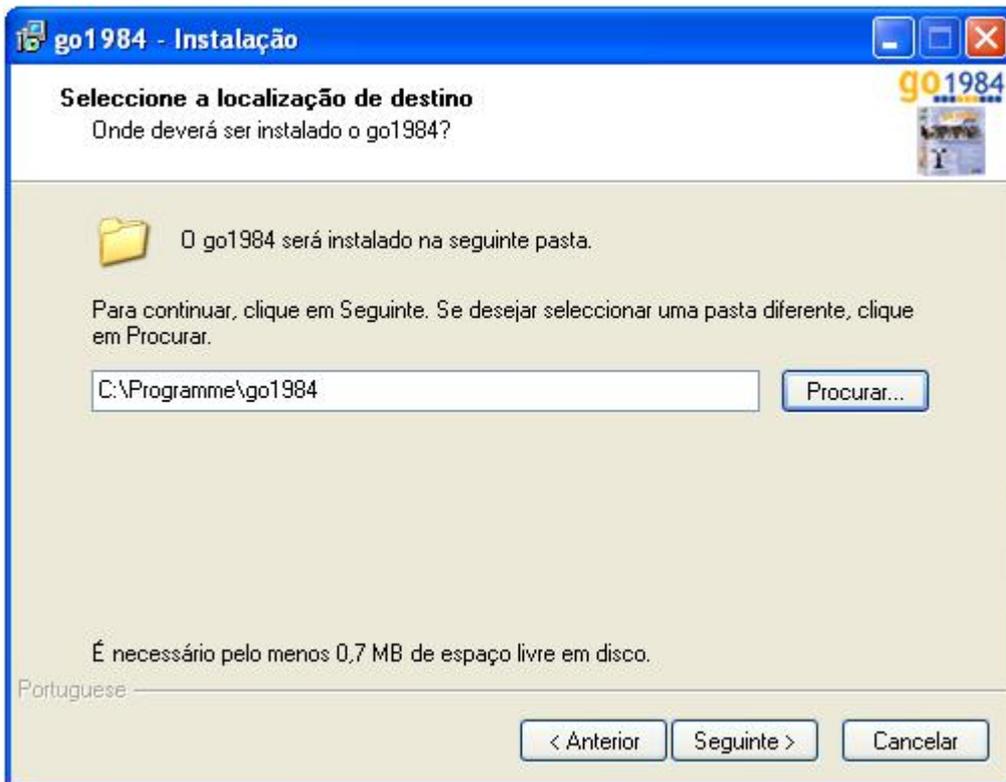
go1984Setup.exe

Instala o manual do go1984 sem instalar o programa.

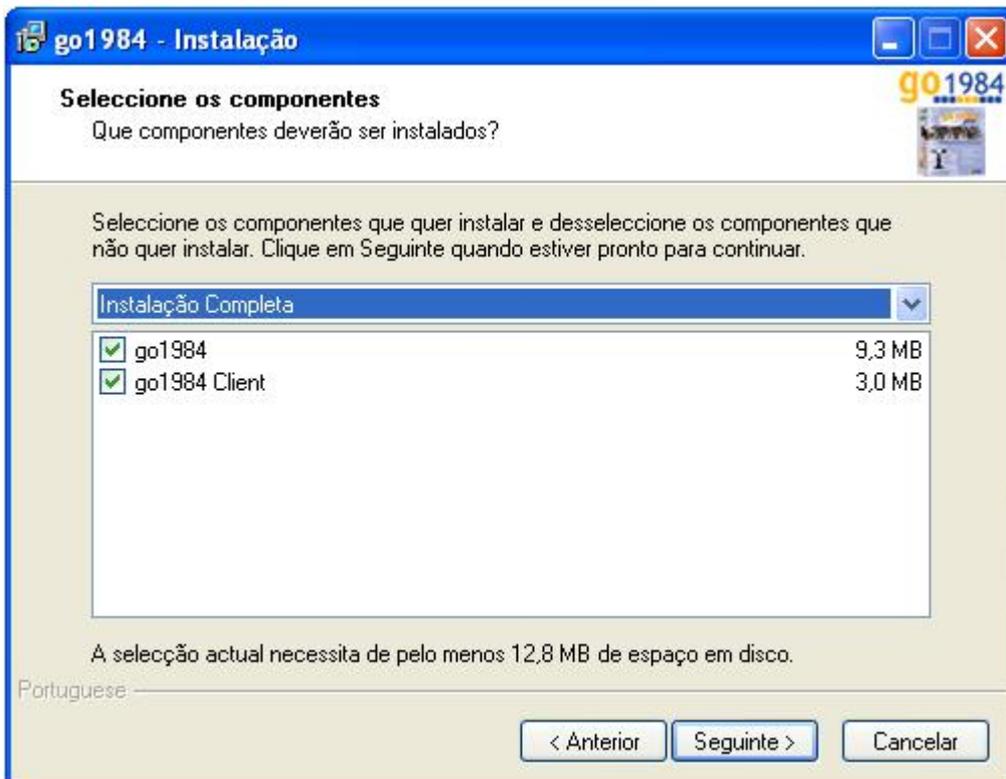
A partir deste momento, ser-lhe-á explicado o processo de instalação do go1984 passo a passo. Poderá aceitar as predefinições e continuar o processo de instalação clicando no botão "Seguinte >", quando aplicável.

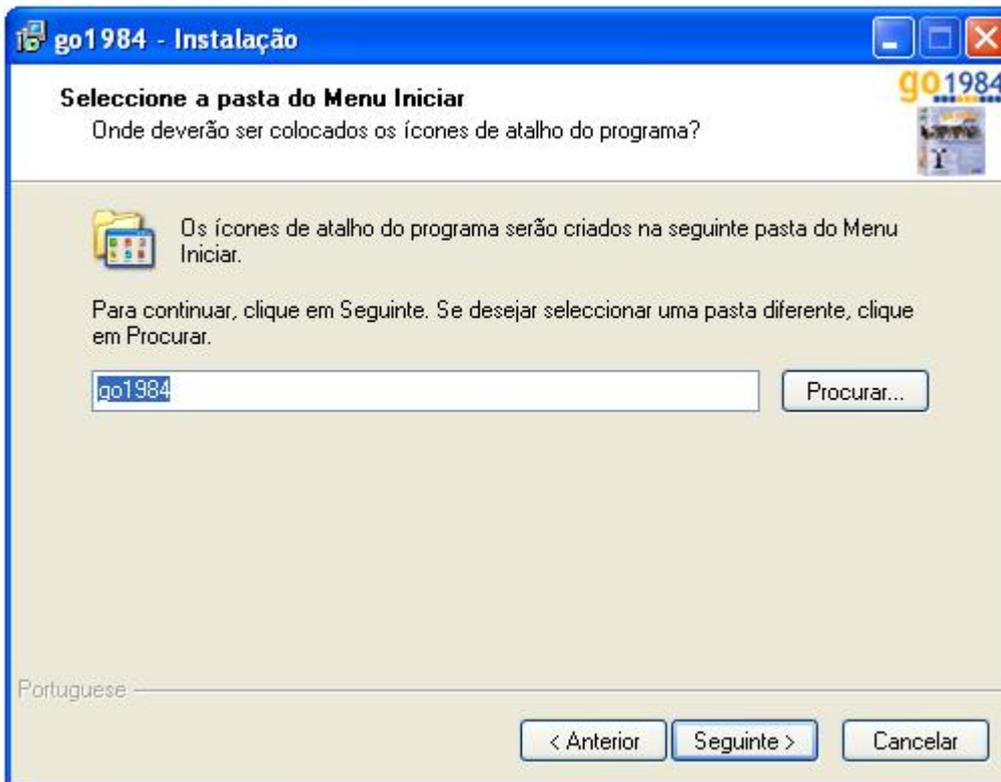


Se preferir fazer a instalação num directório diferente no disco rígido, seleccione a opção correspondente no diálogo que se segue.

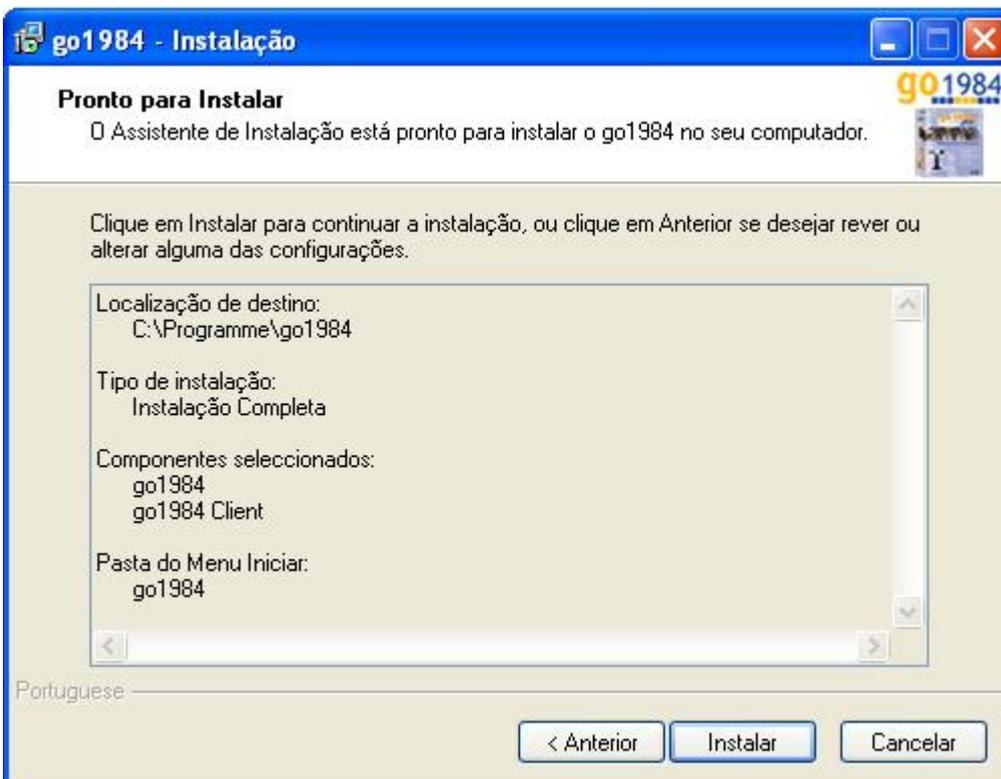


A rotina de instalação criará automaticamente uma entrada designada go1984 no menu Iniciar do Windows. Se preferir uma designação diferente, poderá fazer a respectiva alteração neste momento.





Estão agora disponíveis todas as definições necessárias para os processos de instalação. Ao clicar no botão "Instalar", a instalação ficará completa e os ficheiros necessários serão copiados para o disco rígido.



A instalação do go1984 foi concluída. A rotina de instalação fecha-se quando clicar no botão "Concluir". A partir desse momento poderá escolher se deseja iniciar o go1984 directamente.



## 4 Iniciação do programa

Após a instalação do go1984, existem várias formas de o iniciar.

### 1. Iniciar através da barra de início rápido do Windows



### 2. Iniciar através do ambiente de trabalho

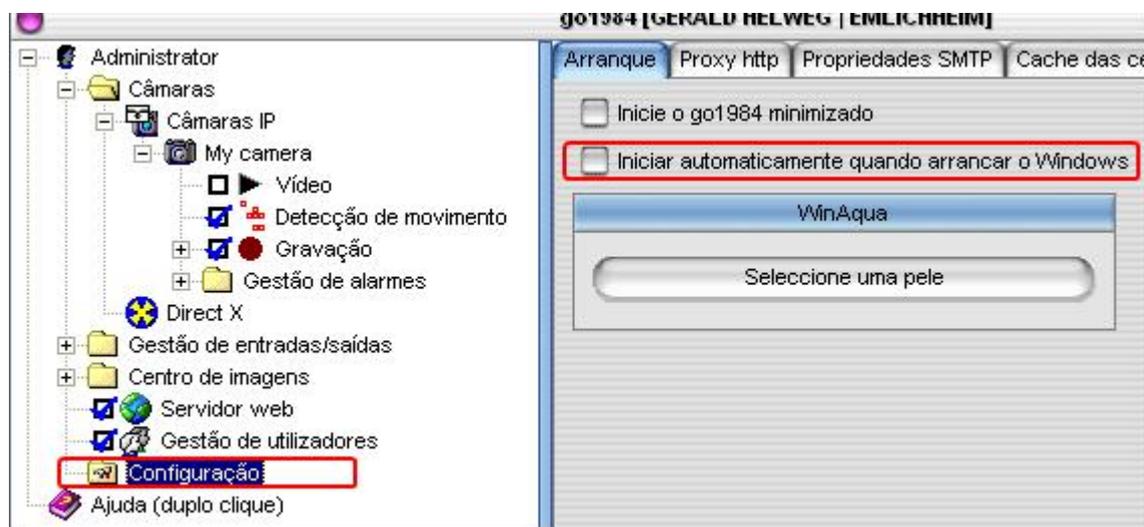


### 3. Iniciar através do menu Iniciar

Selecione: Iniciar->Programas->go1984->go1984

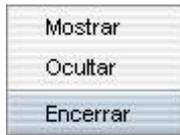
### 4. Iniciar automaticamente

Se pretender que o go1984 se inicie automaticamente quando ligar o computador, active a opção indicada no diagrama seguinte.



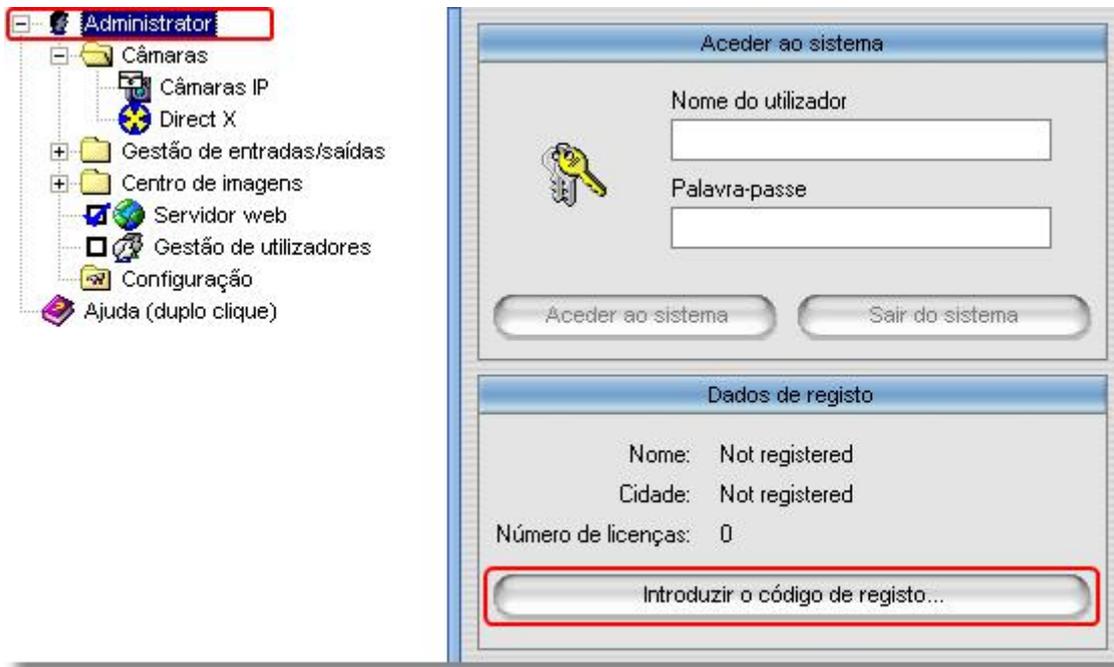
#### Nota:

A maioria dos programas do Windows fecha totalmente quando se fecha a janela do programa. O go1984 fica apenas oculto e continua a funcionar em segundo plano. Enquanto o programa estiver em execução, poderá ver-se o símbolo do go1984 na barra de tarefas junto da hora. Poderá usá-lo para encerrar totalmente o programa ou para o trazer para primeiro plano. Ao clicar no ícone com o botão direito do rato abrir-se-á o menu respectivo.



## 5 Introduzir o código de licença

Depois de instalado, o go1984 funciona como versão demo. Para que o go1984 funcione sem restrições de tempo ou funcionalidades, é necessário introduzir os dados de activação adquiridos nos campos adequados.



Deverá ter o máximo cuidado para transferir os dados exactamente como os recebeu por correio electrónico ou como constam do cartão de licença.



Se a activação falhar, verifique se introduziu os dados correctamente. Em 99,9 % dos casos, os erros de digitação ou de transcrição são a causa das falhas de activação.

## 6 Configuração básica

São necessárias uma ou mais fontes de imagem para poder utilizar o go1984. Podem ser utilizadas as seguintes fontes:

- Câmaras IP
- Placas de captura e de televisão
- Câmaras web (USB)

Esta secção explica como integrar câmaras ou outras fontes de imagem no go1984. Fornece também informação sobre como configurar gravações, sobre a funcionalidade integrada de detecção de movimento e sobre as opções de notificação. Teremos como base um caso "típico", para o qual as predefinições automáticas do programa são suficientes.

Se desejar efectuar outras alterações ou melhorias ao go1984, consulte a secção "Definições adicionais".

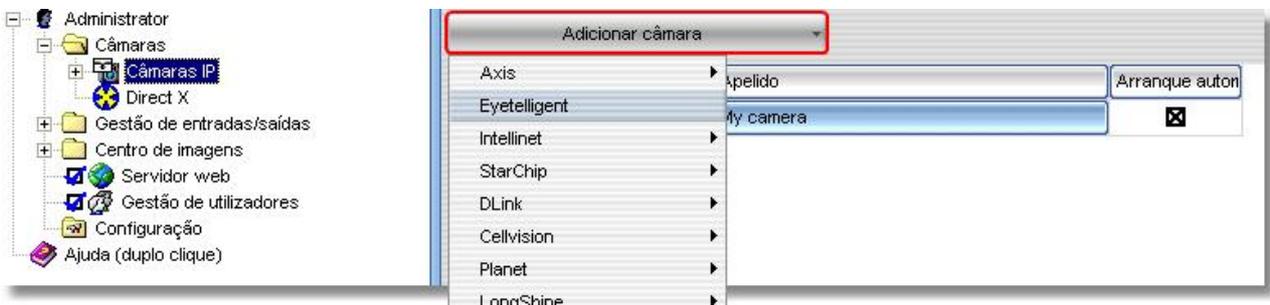
## 6.1 Adição de uma câmara

### 6.1.1 Câmara IP

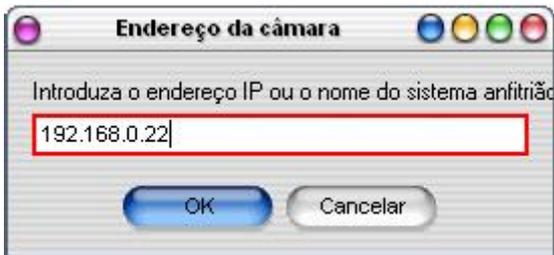
Para adicionar uma câmara IP, seleccione a entrada "câmaras IP" no explorador do go1984.



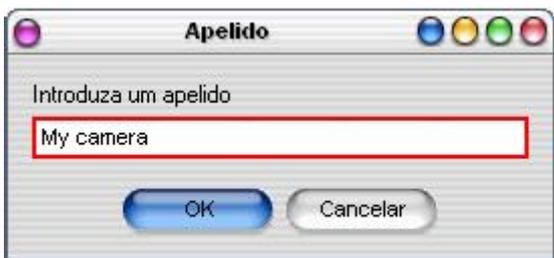
Ao clicar no botão "Adicionar uma câmara", surgirá uma lista dos tipos de câmara suportados.



Em seguida, seleccione o tipo de câmara que deseja adicionar. É apresentada uma caixa onde deverá introduzir o endereço IP ou o nome do sistema anfitrião da câmara. Se ainda não atribuiu um endereço IP à câmara, consulte o manual de instruções do respectivo fabricante para saber como fazê-lo.

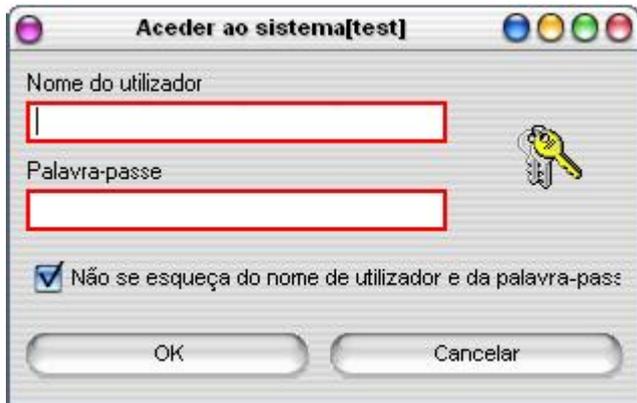


No passo seguinte, defina um nome único e pequeno para a câmara, que será utilizado para referenciar esta câmara no go1984.

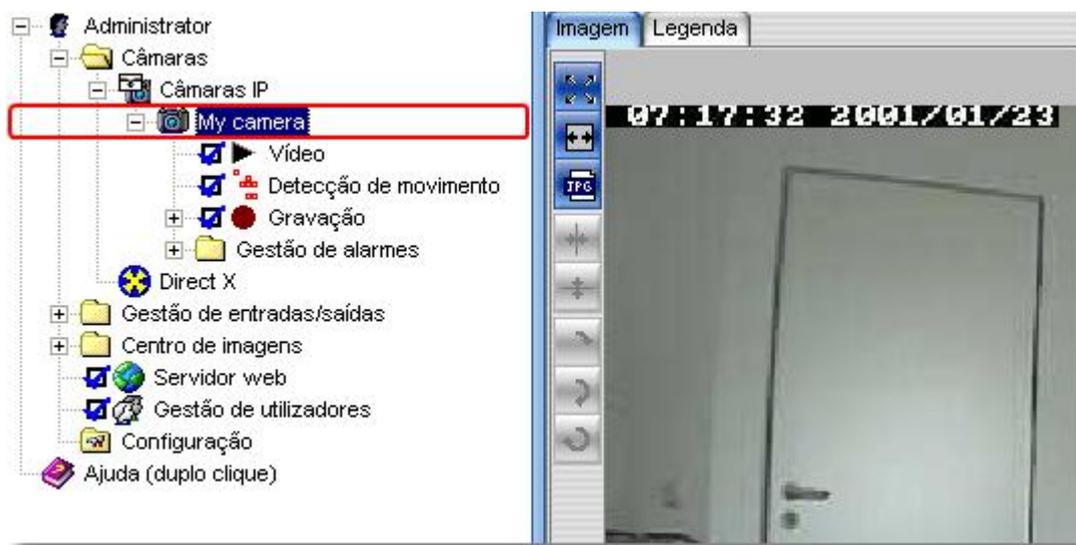


Se for necessária uma autenticação para a câmara agora adicionada, será apresentada a caixa de

diálogo que se segue. Introduza o nome do utilizador e a palavra-passe necessária para início de sessão na câmara. Consulte o manual de instruções do fabricante da câmara para obter as palavras-passe predefinidas.



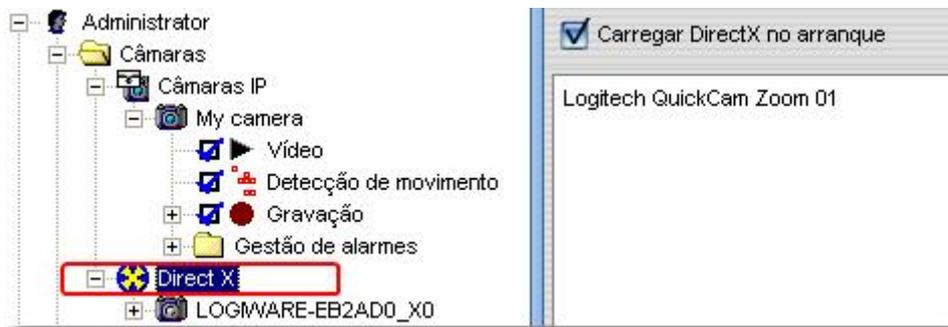
A câmara que adicionou surgirá agora no ramo "câmaras IP" do explorador do go1984. A configuração básica da câmara foi concluída. O go1984 activou automaticamente a detecção de movimento e a gravação para esta fonte de imagens.



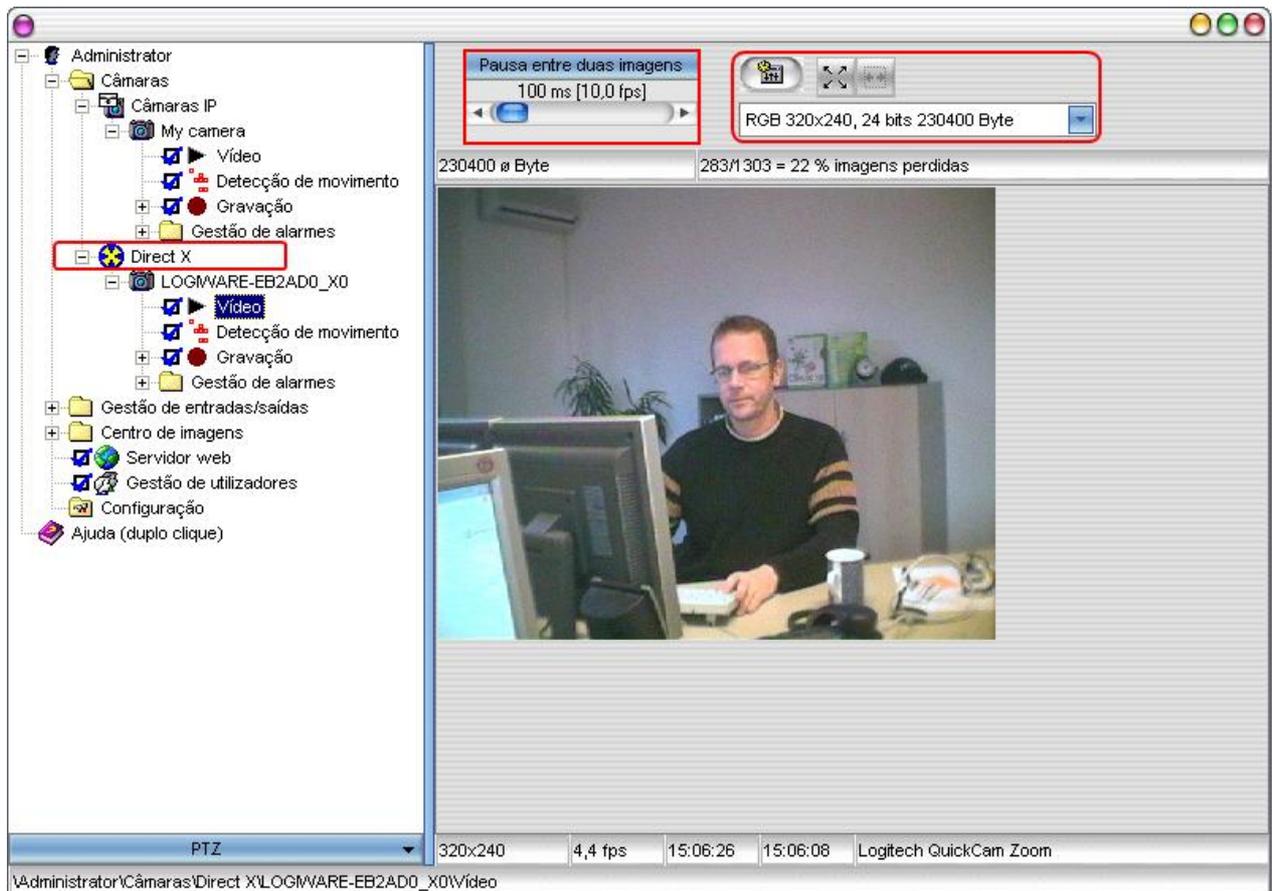
A secção "Definições adicionais" fornece informações sobre a forma de editar parâmetros de câmara adicionais, tais como a resolução, as taxas de actualização de imagens ou a tomada panorâmica.

### 6.1.2 Câmara web (USB)

Para poder utilizar uma câmara web USB no go1984, instale primeiro todos os controladores necessários de acordo com as instruções do fabricante da câmara. Logo que a câmara esteja disponível como dispositivo DirectX no Windows, poderá integrá-la no go1984. Para isso, necessita primeiro de activar o suporte DirectX, para o que terá de seleccionar a opção conforme indicado no diagrama. Na próxima vez que iniciar o programa, o go1984 pesquisará o computador procurando dispositivos DirectX e apresentá-los-á em "DirectX" no explorador do go1984.



Poderá agora editar certos parâmetros, tais como a taxa de imagem ou a resolução.



### 6.1.3 Placa de captura

As placas de captura estão instaladas no PC e convertem sinais analógicos de imagem em sinais digitais. Comece por instalar a placa no computador e instalar todos os controladores necessários conforme indicado nas instruções do fabricante da placa. Pode ser utilizada a maioria das placas de captura de canal simples baseadas no chip BT878. Normalmente, no go1984 só poderá ser utilizado o primeiro canal das placas multicanal. Além disso, o go1984 suporta as seguintes quatro placas de canal:

- Specta8 da ITuner
- Videum4400 da Winnov

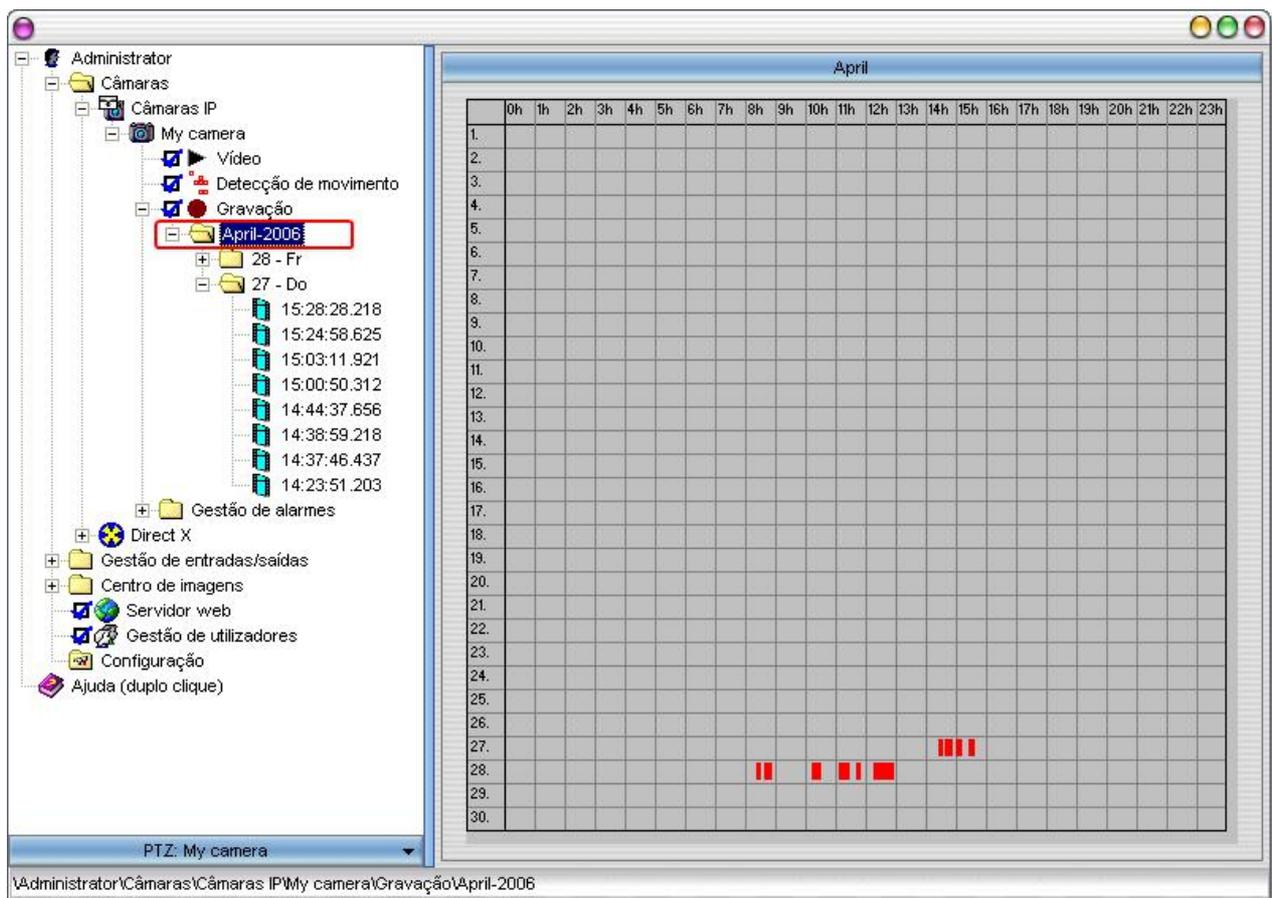
Depois de ter instalado correctamente a placa de captura, a mesma ficará disponível como dispositivo DirectX. Os passos seguintes são idênticos aos da descrição destinada às câmaras Web (USB).

## 6.2 Gravação

As gravações são automaticamente ordenadas por mês na respectiva câmara, no explorador do go1984. Se desejar visualizar as gravações, seleccione a entrada "Gravações" da respectiva câmara no explorador do go1984. Ser-lhe-á apresentada uma lista de todos os meses nos quais existem cenas disponíveis.

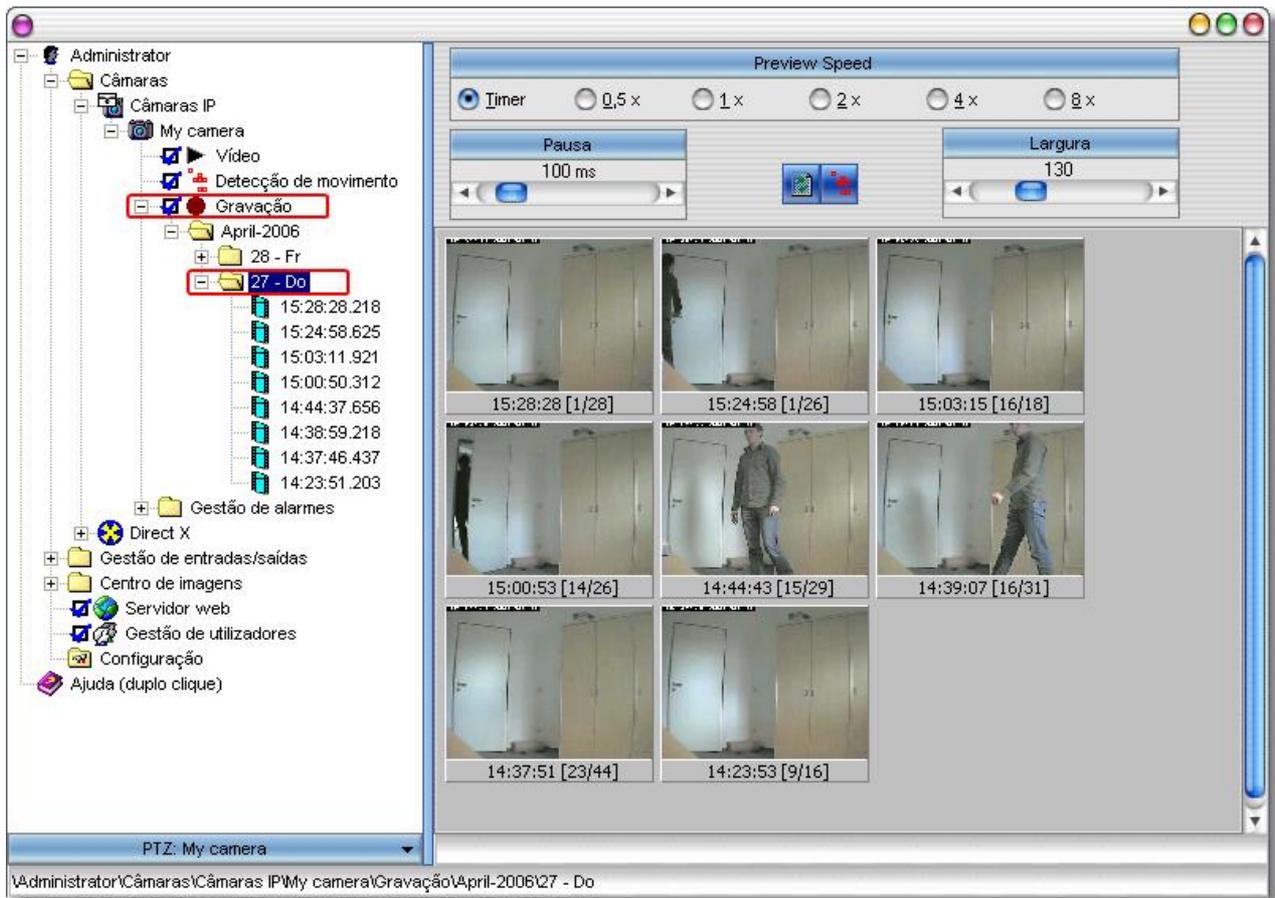
### Perspectiva geral do mês

Ao seleccionar um mês, ser-lhe-á apresentada a perspectiva geral desse mês. Os dias são indicados na vertical, as horas na horizontal. Nesta perspectiva, cada cena é representada como uma pequena marca vermelha. Ao movimentar o ponteiro do rato por cima das marcas poderá obter uma rápida pré-visualização da cena correspondente. Para abrir a cena seleccionada para visualização, basta fazer duplo clique sobre a mesma.



### Perspectiva geral do dia

Se desejar visualizar as gravações de um determinado dia, seleccione o dia no explorador do go1984 conforme descrito abaixo. Ser-lhe-á fornecida uma perspectiva geral das cenas gravadas nesse dia. Também aqui, ao mover o ponteiro do rato sobre a cena surgirá uma pré-visualização. Para abrir a cena seleccionada para visualização, basta fazer duplo clique sobre a mesma.



Poderá também alterar a velocidade de reprodução do modo de pré-visualização e definir a largura das cenas pré-visualizadas.

### 6.2.1 Calcular os requisitos de memória

Uma das perguntas mais frequentemente colocadas é: Qual o espaço em disco rígido utilizado pelas gravações? Não existe uma resposta simples a esta questão, pois estão em jogo inúmeros factores. Entre eles:

- O número de câmaras (**AK**)
- O número de imagens por segundo (**FPS**)
- O tamanho da imagem (**KB**)
- A quantidade de compressão
- A gravação ser permanente ou ser accionada por movimento

Para obter uma ideia geral dos requisitos de memória para o caso da gravação permanente, utilize a seguinte regra simples: De uma maneira geral, poderá admitir um tamanho da imagem (KB) de cerca de 25-30 kilobytes.

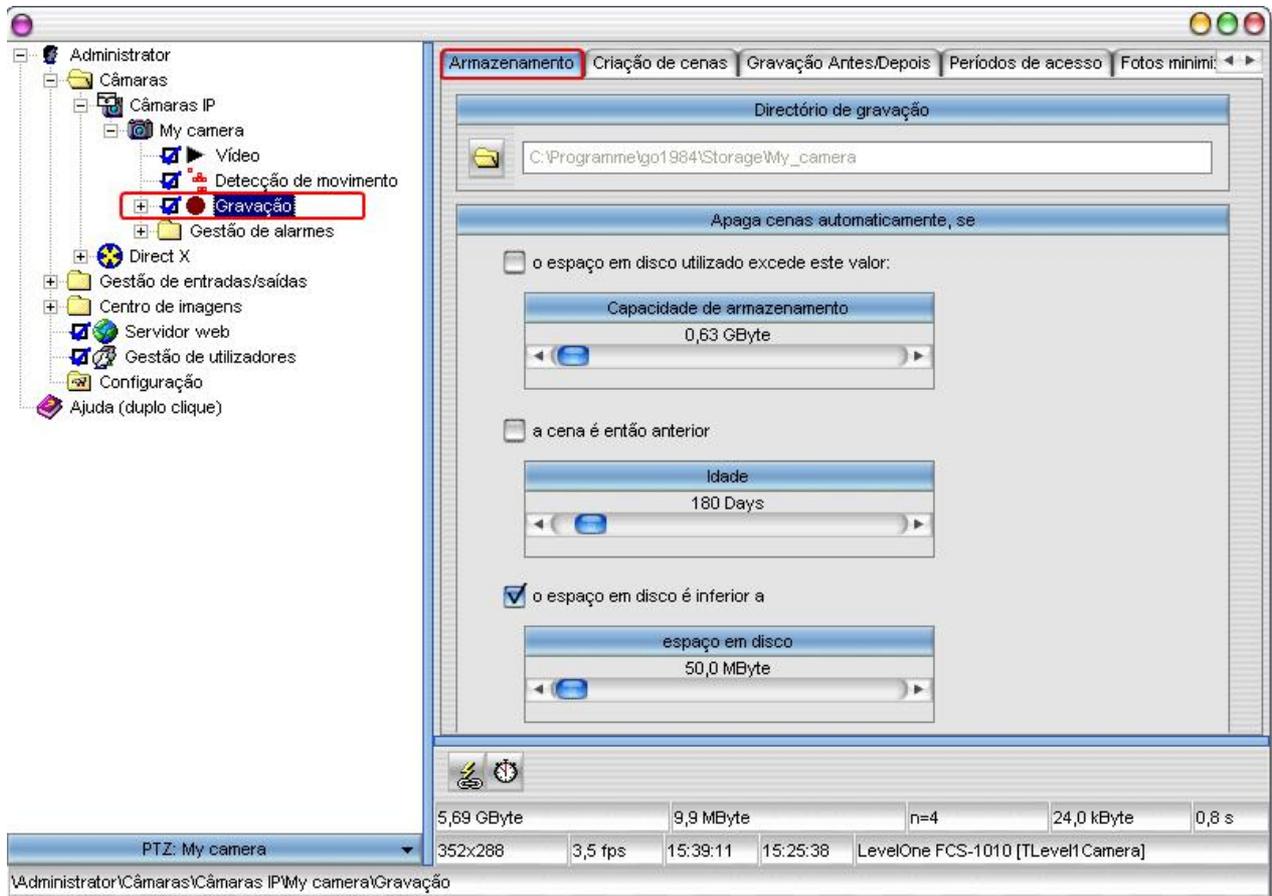
#### **AK \* FPS \* KB = kilobytes/segundo**

Assim, obterá o número aproximado de kilobytes necessário por segundo de gravação. Multiplicando por 3600 obterá o número aproximado de kilobytes necessários por hora.

De notar que o go1984 utiliza uma gestão inteligentes de armazenamento em anel que contribui significativamente para uma gestão de memória eficiente. Em muitos casos, faz sentido utilizar a gravação accionada por movimento, o que reduz substancialmente os requisitos de memória.

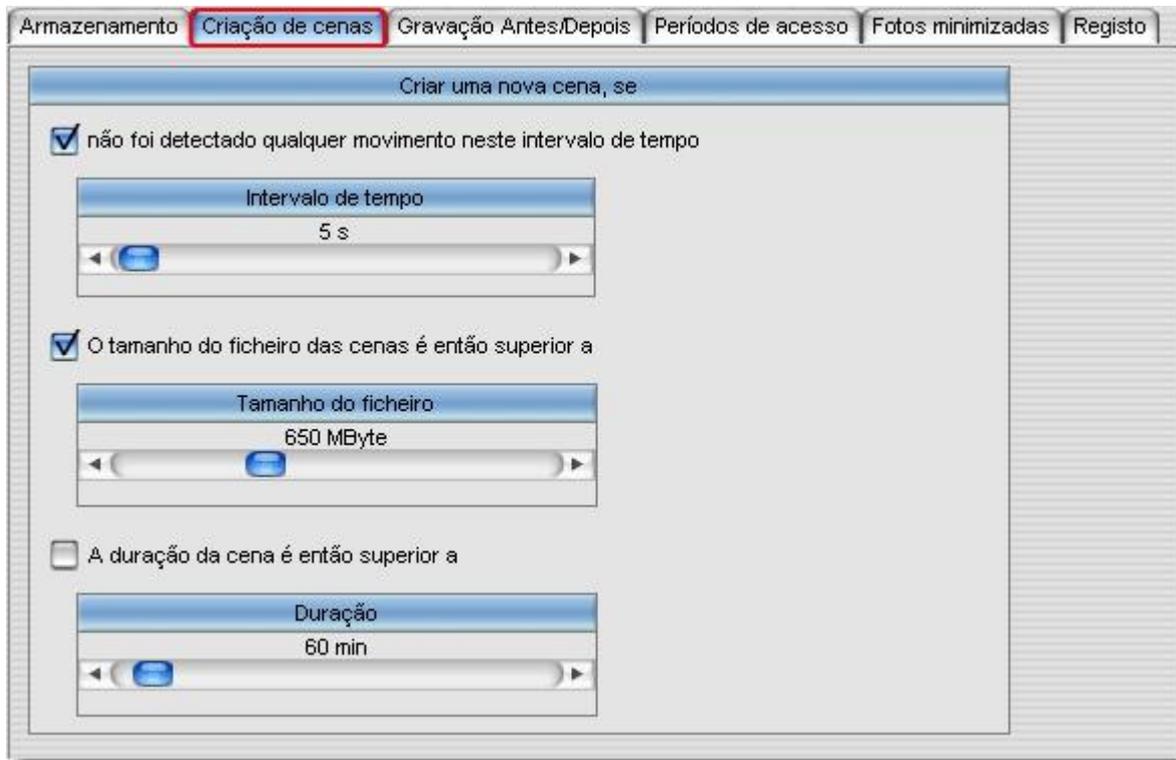
## 6.2.2 Gestão de memória

O go1984 inclui um armazenamento em anel eficiente. Assim, poderá otimizar a atribuição de espaço em disco rígido disponível às câmaras, assegurando a disponibilidade permanente de espaço em memória suficiente para novas gravações. O go1984 pode eliminar automaticamente as gravações mais antigas depois de ter sido utilizada a memória atribuída. Poderá também seleccionar directórios individuais de gravação por câmara.



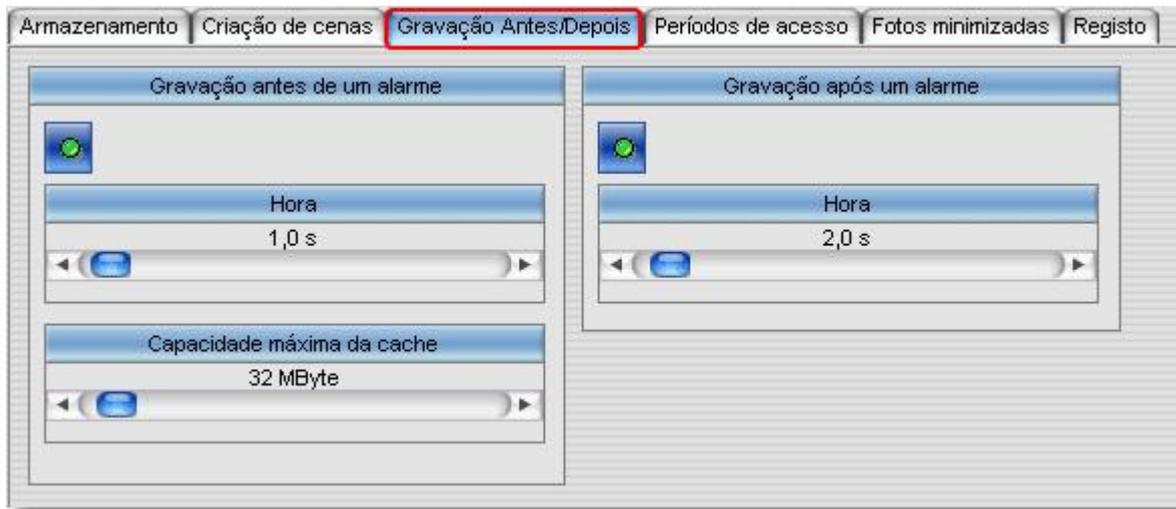
### 6.2.3 Geração de cenas

O go1984 pode agregar às cenas gravações efectuadas durante um determinado período. Assim é muito mais fácil encontrá-las mais tarde. O conceito utilizado é bastante simples. Qualquer cena que já tenha tido início será continuada se tiver passado menos tempo do que o definido no campo "Intervalo de tempo". Se tiver passado mais tempo, será gerada uma nova cena. Poderá também definir a geração de uma nova cena logo que o ficheiro de cenas fique maior que o valor introduzido no campo "Tamanho do ficheiro" ou se a cena actual for maior que o valor introduzido no campo "Duração".



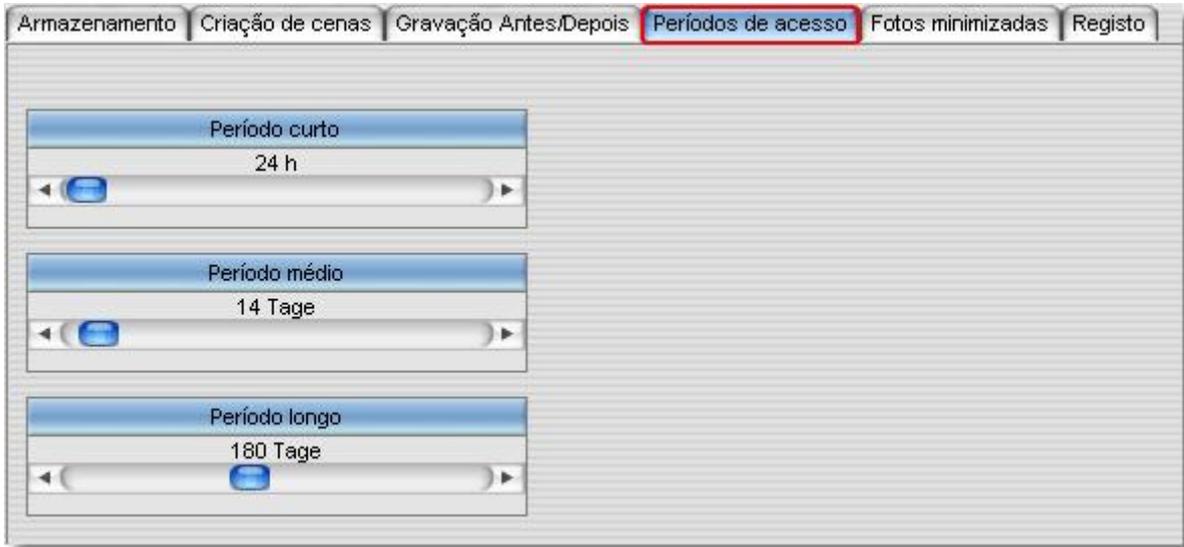
### 6.2.4 Pré-/Pós-alarme

Normalmente, a gravação accionada por movimento tem início no instante em que foi detectado movimento. No entanto, é por vezes desejável prolongar a gravação alguns segundos antes ou após a ocorrência. Para isso, basta introduzir o número desejado de segundos nos campos apropriados e, em seguida, activar a função, utilizando o botão correspondente. O go1984 utiliza a memória de acesso aleatório (RAM) do computador para esta funcionalidade. Para evitar que seja reservada demasiada memória, tem a opção de restringir o tamanho a um valor máximo.

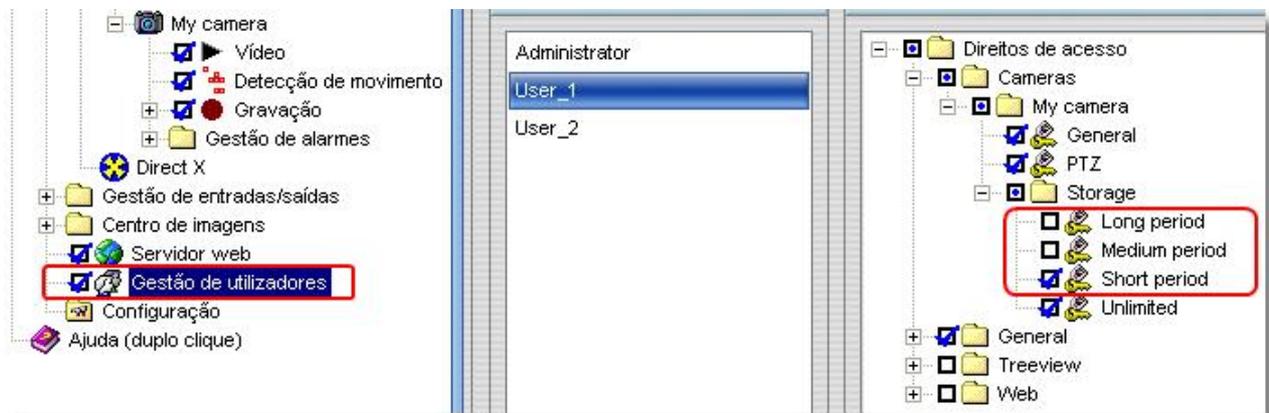


### 6.2.5 Período de tempo de acesso

O acesso às gravações pode ser limitado individualmente por utilizador, na gestão de utilizadores. Entre outras coisas, poderá permitir acesso total, nenhum acesso ou acesso durante um período de tempo especificado. É nesse momento que poderá definir os períodos de tempo válidos para esta câmara.



Em seguida, basta seleccionar os períodos de tempo que estão disponíveis para o utilizador, na gestão de utilizadores.

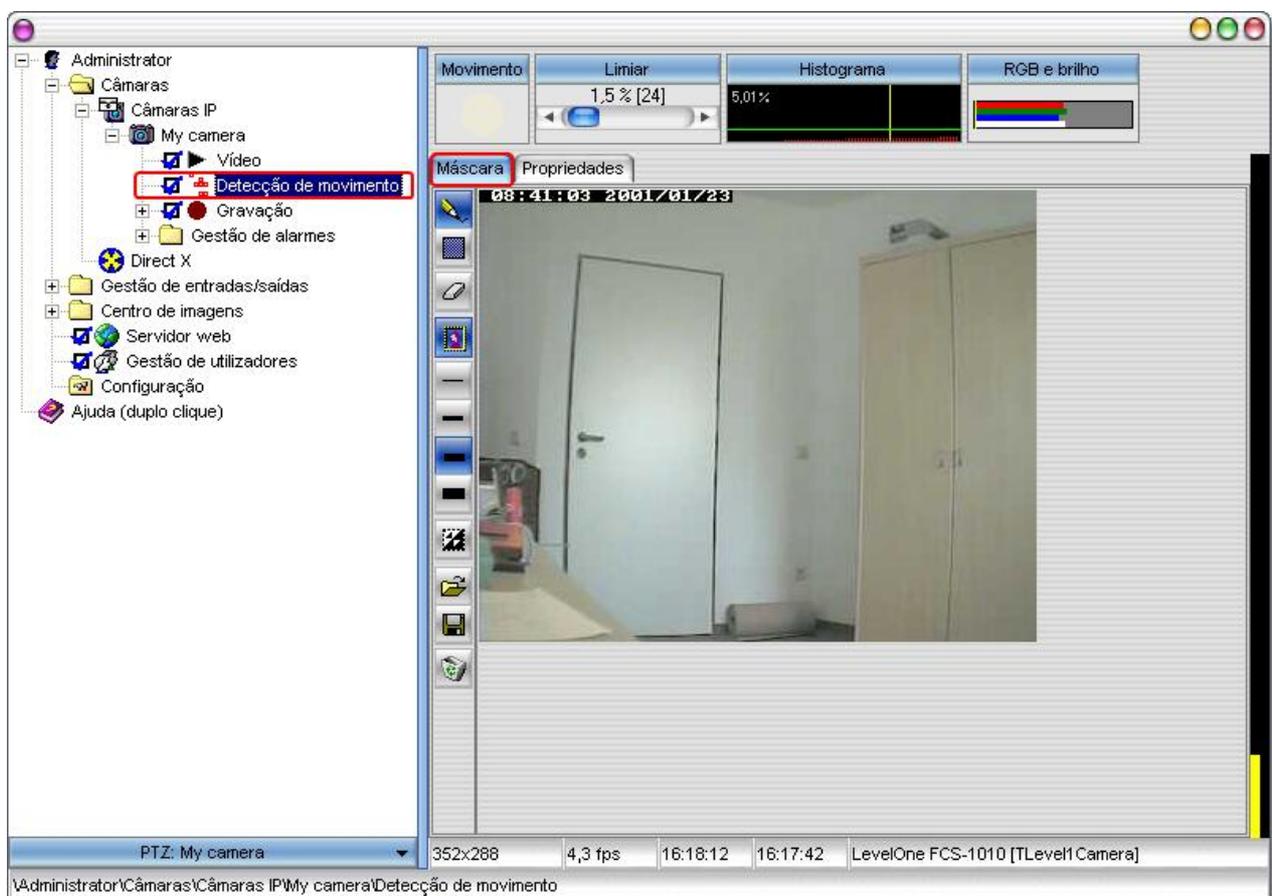


### 6.3 Detecção de movimento

O go1984 inclui detecção de movimento de elevado desempenho baseado num processo otimizado de diferenças entre imagens. Quando a detecção de movimento é accionada, o sinal de "Movimento" é activado para esta câmara. Este sinal pode ser utilizado, por exemplo, para iniciar a gravação, para iniciar um envio para um FTP ou para accionar um alarme.

Ser-lhe-á mostrada a imagem em directo a partir da câmara, com as áreas de movimento a serem marcadas por rectângulos vermelhos. Logo que o valor real ultrapasse o valor do limite especificado, o sinal de movimento é accionado. O valor do limite especificado (amarelo) e o valor real actual (verde ou vermelho) são representados graficamente por duas barras coloridas no programa para tornar os ajustes mais fáceis. Se for detectado movimento, a barra de valor real altera de verde para vermelho. A luz do círculo no campo "Movimento" fica também vermelha.

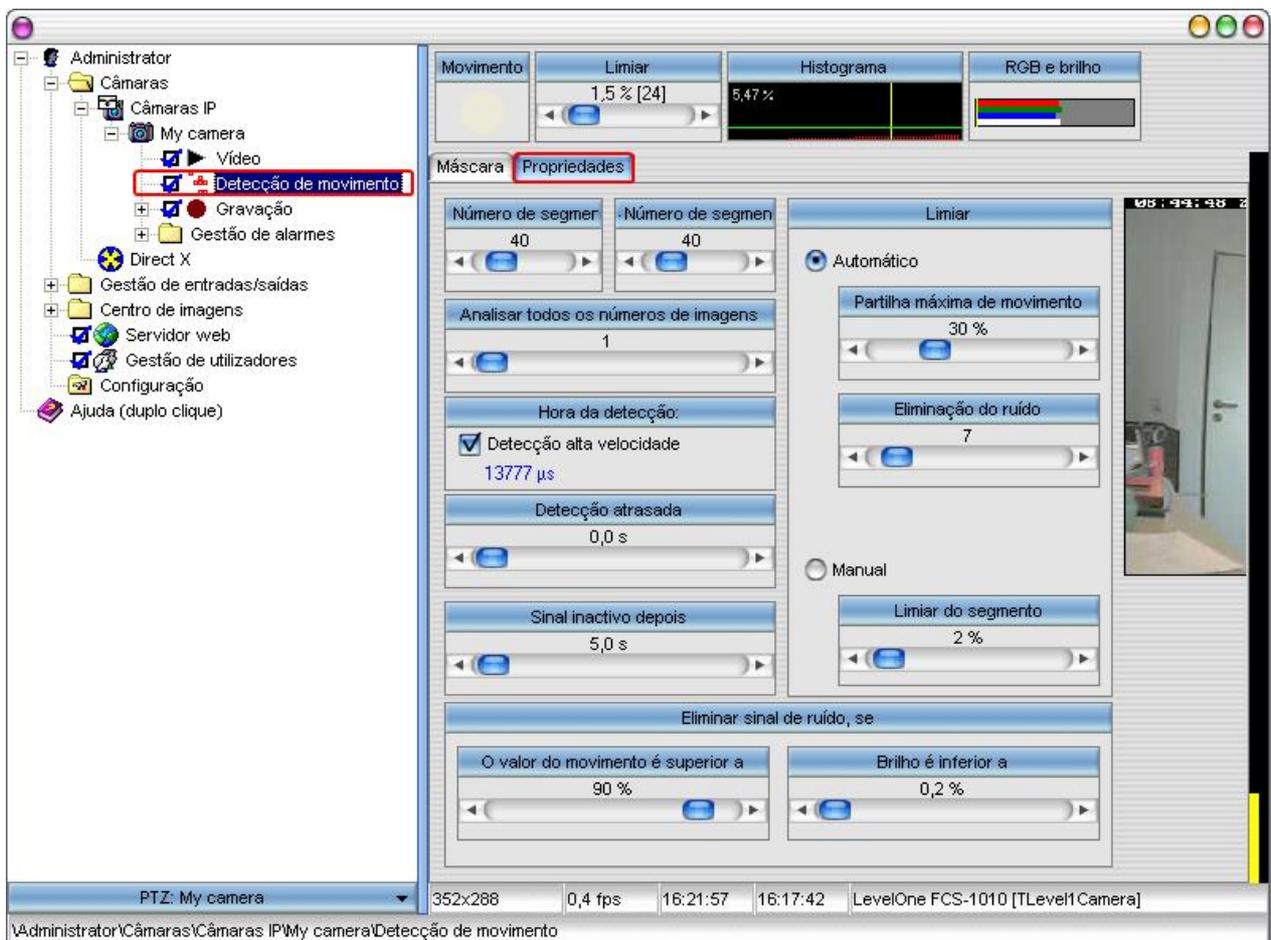
Muitas vezes faz sentido excluir da detecção de movimento, determinadas áreas da imagem da câmara. Para isso, poderá desenhar qualquer tipo de máscara sobre a imagem. Existem várias ferramentas disponíveis para o fazer. A máscara é apresentada na imagem meia transparente.



Ferramentas para desenhar máscaras:

|   |  |
|---|--|
|  | Caneta para desenho livre de máscaras          |
|  | Ferramenta rectangular para desenhar máscaras: |
|  | Apagador para eliminar máscaras                |
|  | Mostrar ou ocultar imagem da câmara            |
|  | Largura 1 de linha                             |
|  | Largura 2 de linha                             |
|  | Largura 3 de linha                             |
|  | Largura 4 de linha                             |
|  | Inverter máscara                               |
|  | Carregar máscara                               |
|  | Guardar máscara                                |
|  | Eliminar máscara                               |

Em condições normais, as definições de detecção de movimento não necessitam de outros ajustes para além dos descritos anteriormente. Se os valores predefinidos não se adaptarem perfeitamente às suas necessidades, encontrará opções de configuração adicionais no separador "Definições".



The screenshot displays the 'Detecção de movimento' (Motion Detection) configuration window in the go1984 software. The window is organized into several sections:

- Movimento:** Includes a 'Limiar' (Threshold) slider set to 1,5% [24], a 'Histograma' (Histogram) showing a peak at 5,47%, and 'RGB e brilho' (RGB and brightness) controls.
- Máscara Propriedades:**
  - Número de segmentos:** Two sliders, both set to 40.
  - Analisar todos os números de imagens:** A slider set to 1.
  - Hora da detecção:** A checkbox for 'Detecção alta velocidade' (High speed detection) is checked, with a value of 13777  $\mu$ s.
  - Detecção atrasada:** A slider set to 0,0 s.
  - Sinal inactivo depois:** A slider set to 5,0 s.
  - Eliminar sinal de ruído, se:**
    - O valor do movimento é superior a:** A slider set to 90%.
    - Brilho é inferior a:** A slider set to 0,2%.
- Limiar (Threshold):**
  - Automático:** Selected radio button.
  - Partilha máxima de movimento:** A slider set to 30%.
  - Eliminação do ruído:** A slider set to 7.
  - Manual:** Unselected radio button.
  - Limiar do segmento:** A slider set to 2%.

The interface also shows a tree view on the left with 'Detecção de movimento' highlighted, and a status bar at the bottom with camera details: PTZ: My camera, 352x288, 0,4 fps, 16:21:57, 16:17:42, LevelOne FCS-1010 [TLevel1 Camera].

|  |   |
|--|---|
| Número de segmento X<br>Número de segmento Y | Utilize os comandos X e Y para influenciar o número de segmentos usados nas instruções correspondentes. Os valores predefinidos são adequados para tarefas normais de vigilância. Em determinadas circunstâncias (por exemplo, aplicações técnicas), poderá ser necessário aumentar estes valores para focar a detecção de movimento em secções de imagem muito pequenas. |
| Analisar apenas de x em x imagens            | A detecção de movimento exige bastante do processador do computador. Para obter um desempenho elevado, utilize esta definição para determinar que nem todas as imagens individuais devem ser analisadas.  |
| Duração da análise                           | A opção "Análise rápida" é a que se encontra predefinida. Para uma detecção de movimento bastante pormenorizada, como no caso das aplicações técnicas, remova a marca de visto. No entanto, a detecção de movimento necessitará, neste caso, de mais tempo de processamento.  |
| O valor do movimento é maior do que          | Este comando permite-lhe evitar que a detecção de movimento seja accionada por alterações rápidas e extremas da iluminação, tais como a ligação da iluminação interior ou o ajuste automático da íris pelas câmaras, etc.   |
| O brilho é menor do que                      | Algumas câmaras têm tendência para produzir imagens com ruído quando as condições de iluminação são más, o que pode provocar o accionamento da detecção de movimento. Este comando permite-lhe desligar a detecção de movimento para imagens geradas com um brilho menor do que o brilho básico especificado.   |
| Valor limite automático                      | O go1984 tenta sempre identificar, de forma autónoma, as definições mais adequadas.   |

## 6.4 Notificação

O go1984 pode utilizar diferentes formas para o notificar em caso de alarme. São elas:

- Enviar uma mensagem electrónica com ou sem imagem anexada
- Telefonar para um número de telefone e reproduzir um ficheiro de som (necessária placa RDIS)
- Enviar uma ou várias imagens via FTP
- Iniciar um programa externo
- Reproduzir um ficheiro áudio via uma placa de som
- Enviar uma imagem para o cliente do go1984 via transmissão UDP

### Nota:

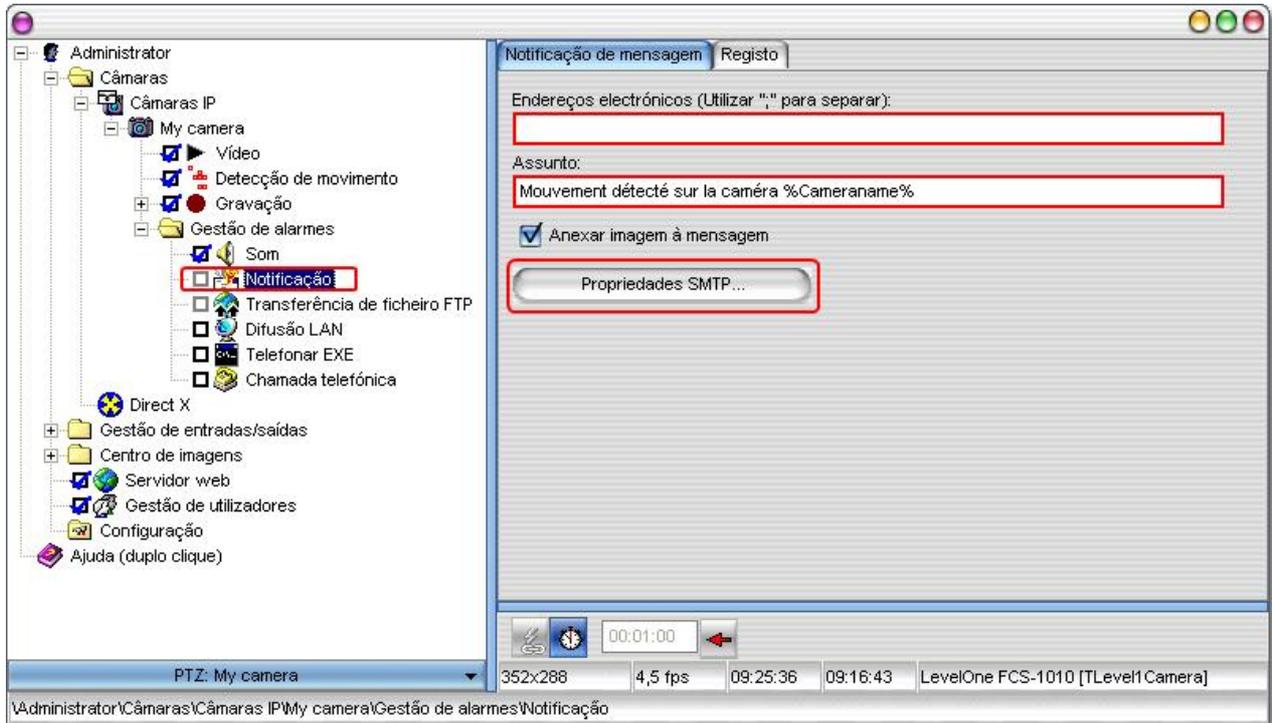
Todos os tipos de notificação necessitam ser previamente activados. Ao clicar no campo de opções da respectiva opção, a função correspondente ficará activada. Se a opção desejada aparecer a cinzento, é porque é necessário fornecer previamente algumas definições, sem as quais a opção não faria qualquer sentido. Por exemplo, a opção "Chamada telefónica" não faz qualquer sentido se não tiver sido fornecido um número de telefone.



### 6.4.1 Correio electrónico

Para permitir o envio de mensagens electrónicas a partir do go1984, é necessário especificar um servidor SMTP (ver referência). Se esta acção já tiver sido efectuada, pode prosseguir por aqui.

Selecione a entrada "Notificação" no explorador do go1984. Poderá agora introduzir um ou vários receptores (separados por ponto e vírgula) no campo do endereço de correio electrónico. Ajuste a linha do assunto, se assim o desejar. A variável "%nomedacâmara%" é substituída automaticamente pelo nome da câmara que acciona o alarme quando é enviada uma mensagem de correio electrónico.



Para evitar o excesso de notificações por correio electrónico, é possível definir um tempo de intervalo entre o envio de duas mensagens de correio electrónico. Para isso, clique no ícone do relógio e defina o tempo de intervalo desejado.



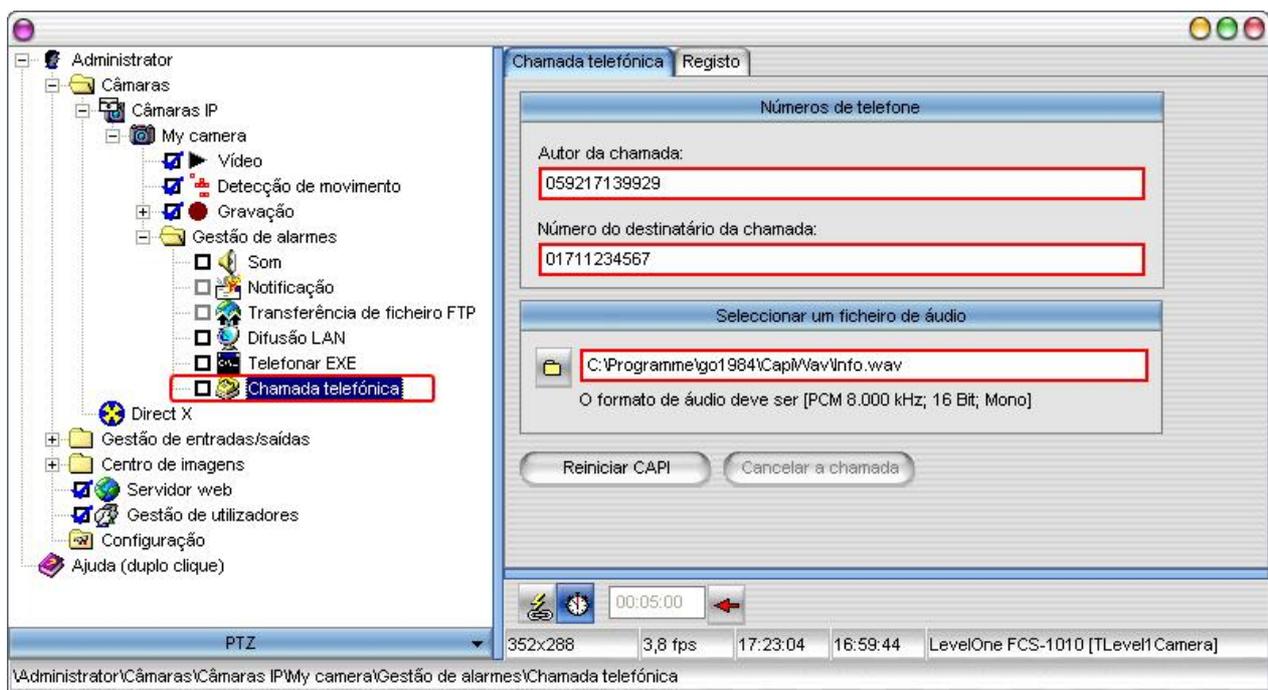
Consulte também as notas gerais sobre a activação das funções de notificação na secção sobre notificações.

### 6.4.2 RDIS

Em caso de alarme, o go1984 pode efectuar uma chamada telefónica utilizando uma placa RDIS já existente. Logo que for configurada a ligação, o programa reproduz um ficheiro de áudio definido livremente para a pessoa a quem se dirige a chamada. Introduza os números de telefone utilizando apenas dígitos numéricos. A utilização de outros sinais ou espaços pode perturbar o funcionamento.

Poderá gravar os seus próprios ficheiros de áudio utilizando o "Gravador de áudio" do Windows. Certifique-se de que determinou o formato correcto:

- PCM 8.000kHz; 16 Bit; Mono



Para evitar o excesso de notificações por telefone, é possível definir um tempo de intervalo entre as chamadas. Para isso, clique no ícone do relógio e defina o tempo de intervalo desejado.



Consulte também as notas gerais sobre a activação das funções de notificação na secção sobre notificações.

### 6.4.3 FTP

Se pretender que as imagens de uma câmara sejam enviadas para um servidor de FTP para além de serem armazenadas localmente, complete o seguinte diálogo.

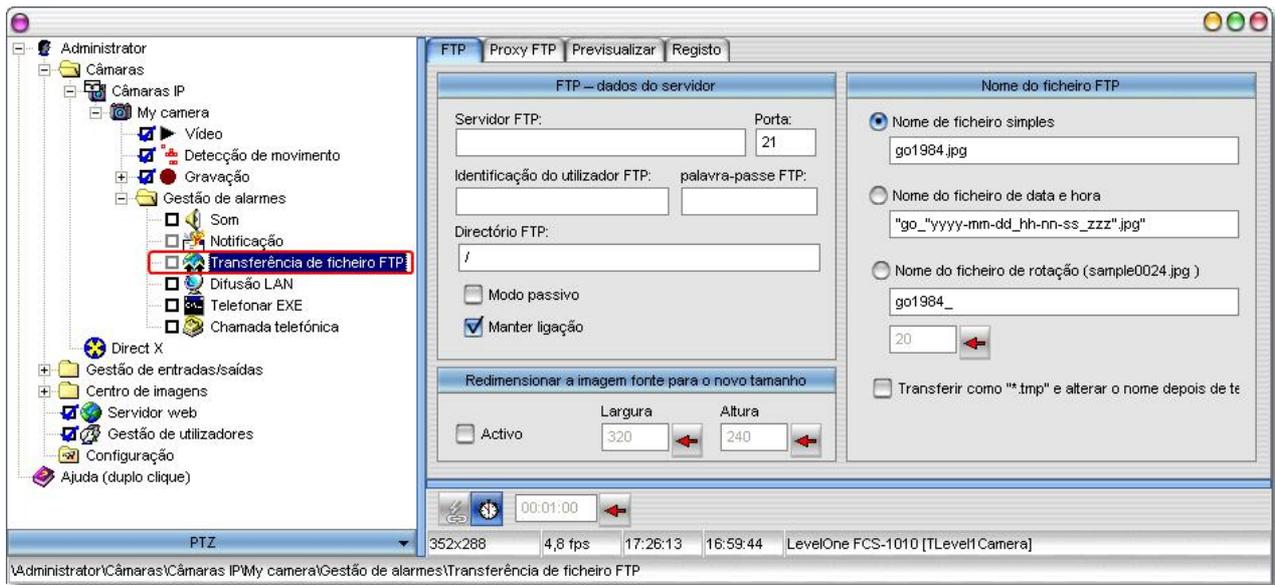
Em primeiro lugar, introduza os dados de início de sessão no servidor de FTP:

|                                    |   |
|------------------------------------|---|
| Servidor de FTP                    | Nome de domínio ou IP do servidor de FTP, por exemplo, ftp.online.com   |
| Porta                              | Porta FTP, quase sempre "21"  |
| Identificação do utilizador do FTP | Nome do utilizador para início de sessão no servidor de FTP   |
| Palavra-passe do FTP               | Palavra-passe para início de sessão no servidor de FTP  |
| Directório FTP                     | Subdirectório do servidor de FTP onde pretende que as imagens fiquem guardadas  |
| Modo passivo                       | Se o servidor de FTP não puder funcionar no modo activo, seleccione esta opção  |
| Manter ligação aberta              | Depois de ter enviado uma imagem, a ligação ao servidor de FTP é mantida em aberto. Se pretender que a ligação seja encerrada, desactive a opção. |

Poderá também querer redimensionar imagens antes de as guardar no servidor de FTP. Active esta opção e defina o novo tamanho da imagem utilizando os campos correspondentes.

Finalmente, poderá definir com que nome(s) deve guardar o(s) ficheiro(s) no servidor de FTP:

|                                   |   |
|-----------------------------------|---|
| Nome de ficheiro simples          | O nome do ficheiro é o que introduziu no campo  |
| Nome do ficheiro do selo de tempo | O nome do ficheiro inclui a hora do dia. A parte constante do nome do ficheiro tem de ser incluída entre aspas. A formatação é efectuada de acordo com a chave seguinte:<br>aaaa Ano<br>mm Mês<br>dd Dia<br>hh Hora<br>mm Minutos<br>ss Segundos<br>zzz Milissegundos       |
| Nome do ficheiro numerado         | Introduza o início do nome do ficheiro no campo. É automaticamente adicionado um número no final do nome; após cada envio bem sucedido aumenta em uma unidade. Após o contador alcançar o valor definido, é repostado em 1. As imagens mais antigas são então substituídas. |
| Envio com extensão "*.tmp"        | Se tem problemas com o envio dos ficheiros para o servidor de FTP, poderá enviar primeiro as imagens com a extensão ".tmp". Uma vez concluído com sucesso o envio, os ficheiros são renomeados com os "verdadeiros" nomes dos ficheiros.                                    |



Também aqui terá a opção de definir um tempo de intervalo clicando no símbolo do relógio. Neste caso, só será iniciado um novo envio se tiver passado o tempo definido entre duas transferências para o servidor de FTP.

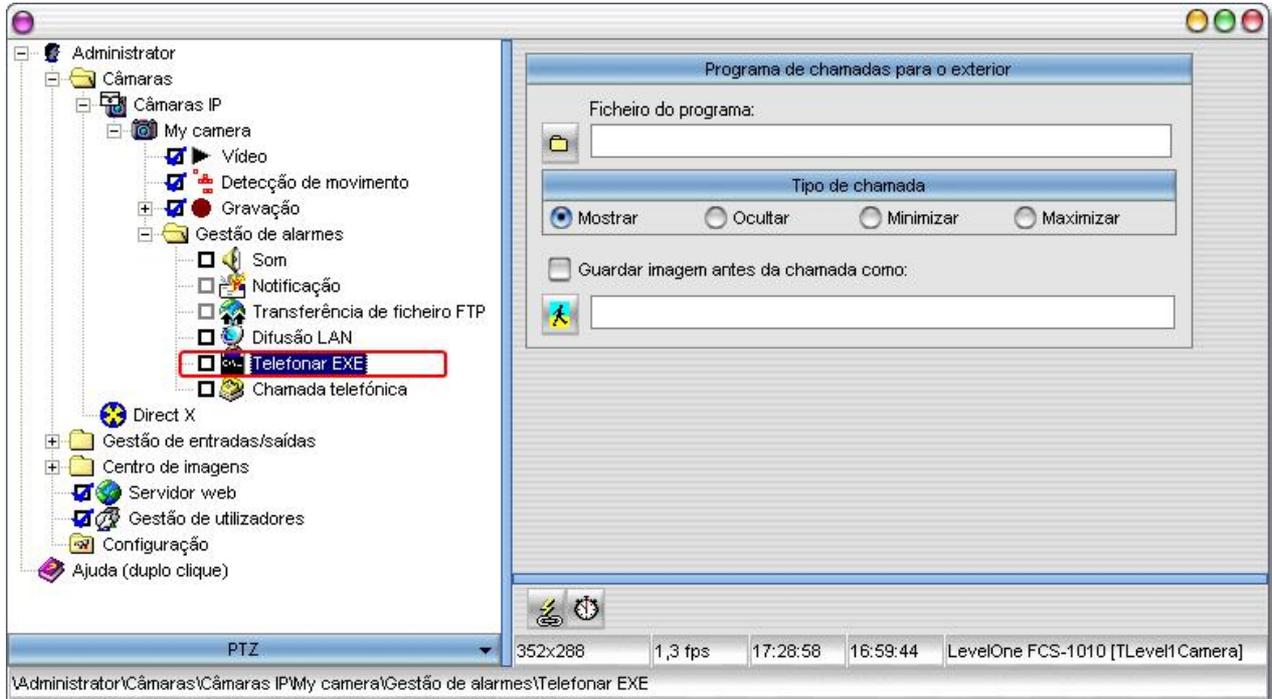


Consulte também as notas gerais sobre a activação das funções de notificação na secção sobre notificações.

#### 6.4.4 Programa externo

O go1984 oferece-lhe a opção de iniciar um programa externo no caso de existir uma notificação. Neste caso, a imagem que accionou a notificação pode ser previamente guardada no disco rígido. Desta forma, podem ser efectuadas tarefas especiais para as quais o próprio go1984 não está preparado.

Para configurar a funcionalidade, seleccione o programa que deseja iniciar e o tipo de início. Poderá escolher guardar primeiro, no disco rígido, a imagem que accionou a notificação e poderá definir livremente a unidade e o directório para este fim.



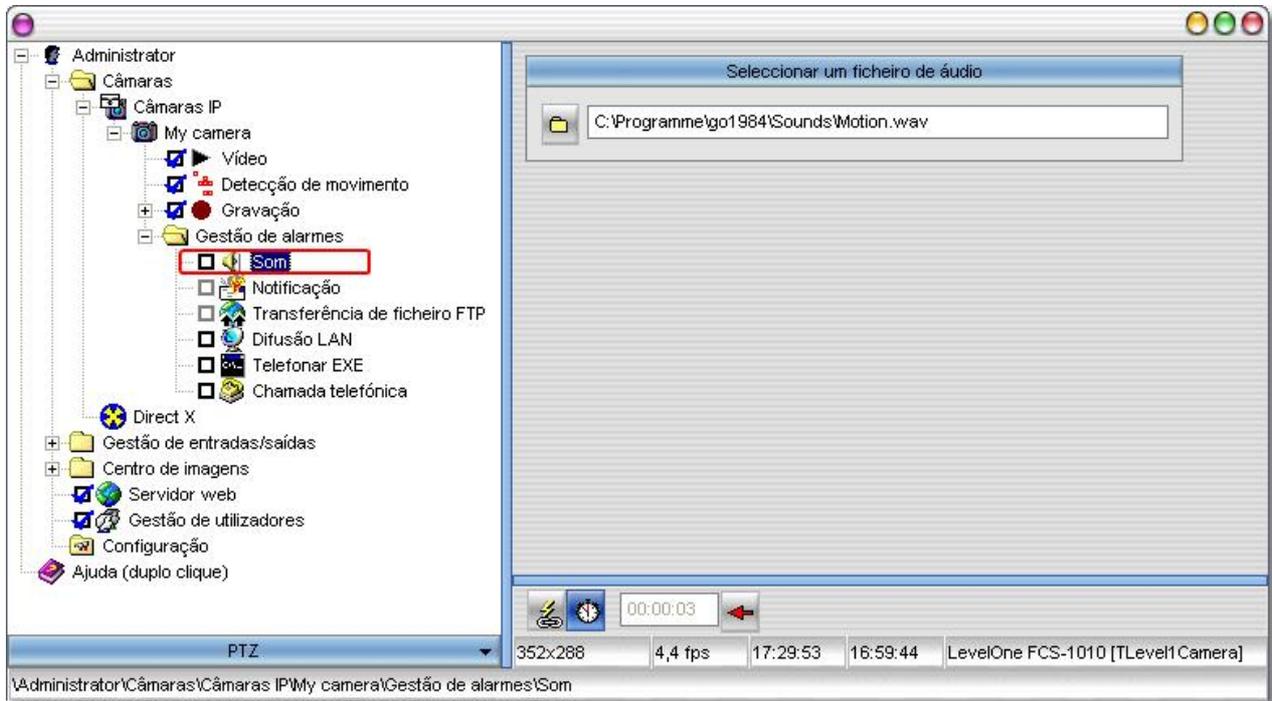
Também aqui terá a opção de definir um tempo de intervalo clicando no símbolo do relógio. Um programa só será iniciado se tiver passado o tempo definido entre dois inícios de programa.



Consulte também as notas gerais sobre a activação das funções de notificação na secção sobre notificações.

### 6.4.5 Som

No caso de existir uma notificação, o go1984 pode reproduzir um ficheiro de áudio em formato .wav, seleccionado livremente, através da placa de som. Basta escolher o ficheiro correspondente utilizando o diálogo.



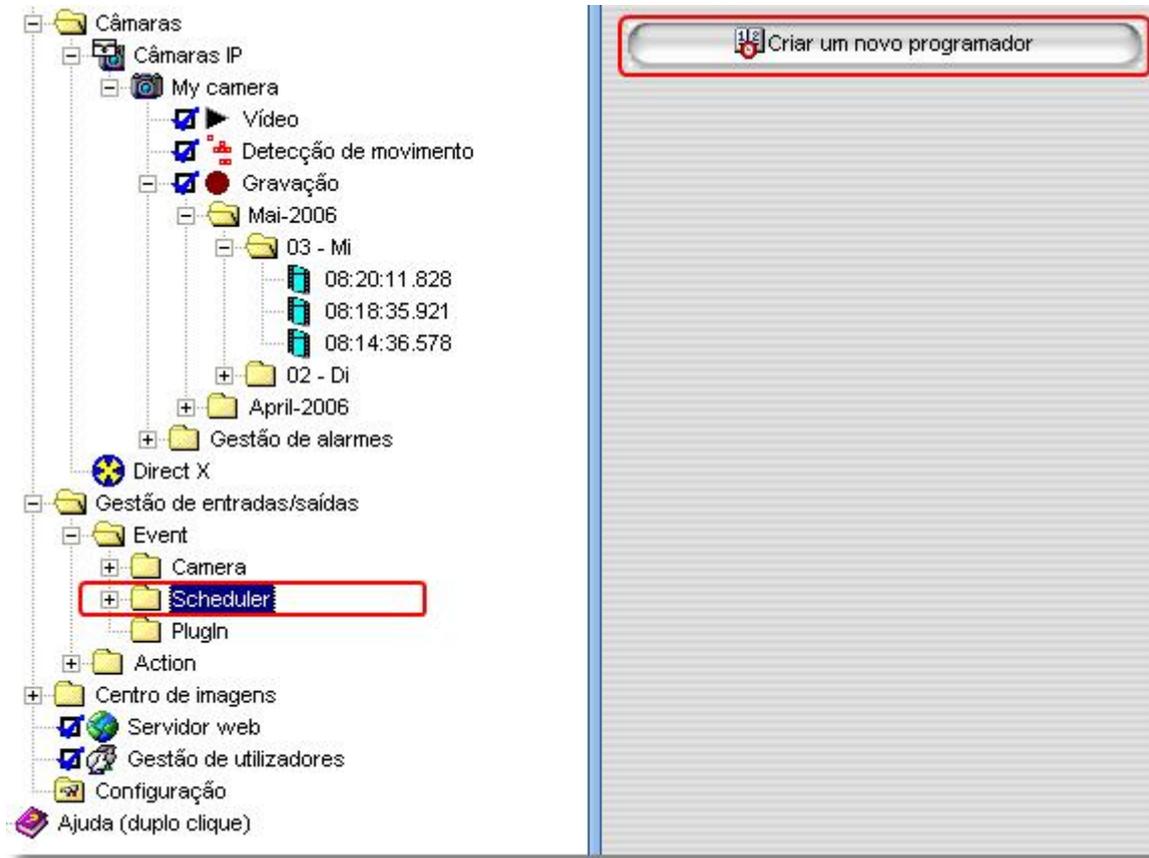
Também aqui terá a opção de definir um tempo de intervalo clicando no símbolo do relógio. Um ficheiro de áudio só será reproduzido se tiver passado o tempo definido entre duas reproduções.



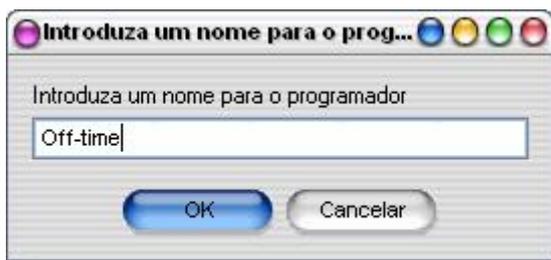
Consulte também as notas gerais sobre a activação das funções de notificação na secção sobre notificações.

## 6.5 Programador

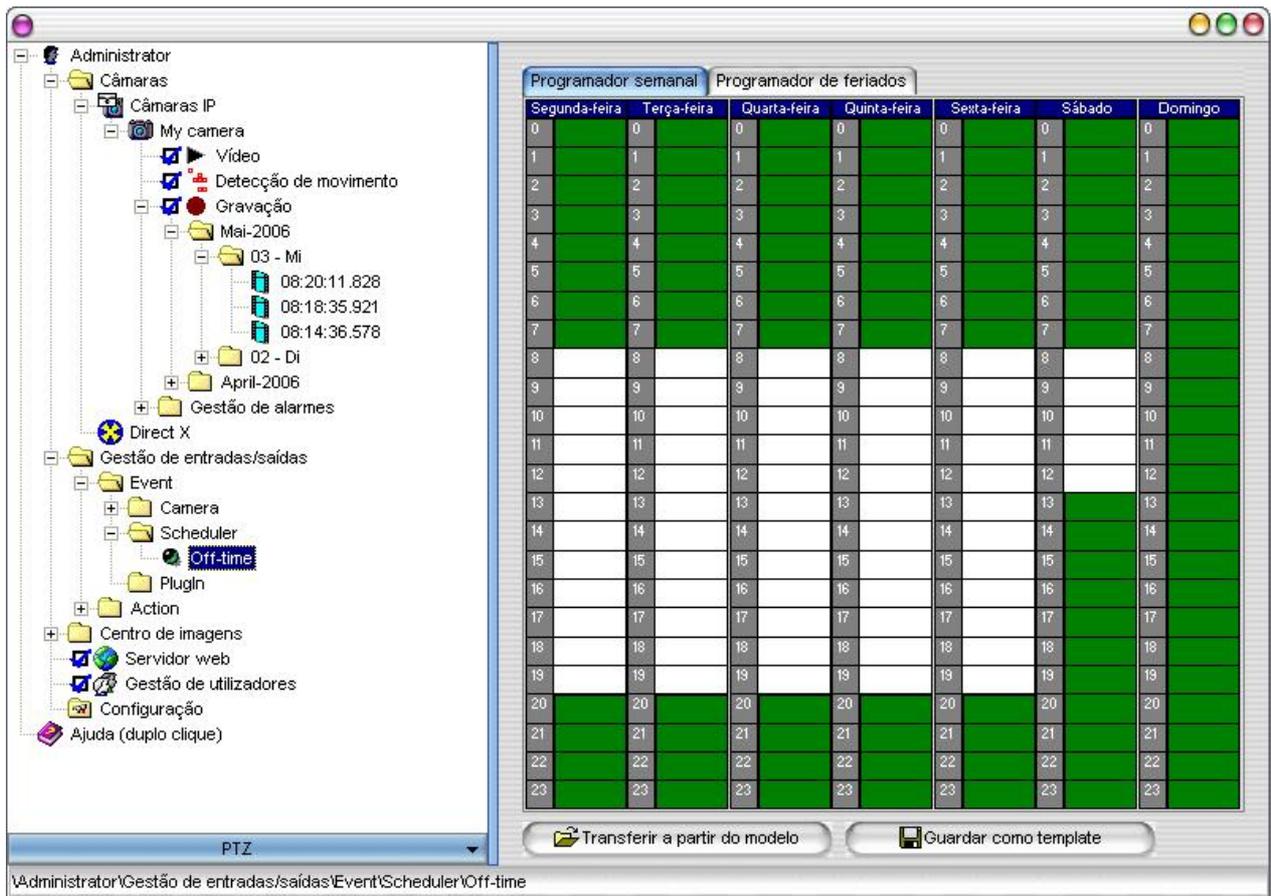
O go1984 apresenta a opção de executar determinadas funções tais como gravar ou notificar apenas em determinados momentos. Poderá definir o número de programadores que pretender, que podem então ser ligados às funções correspondentes. Para criar um novo programador, seleccione a opção "Programador" no explorador do go1984.



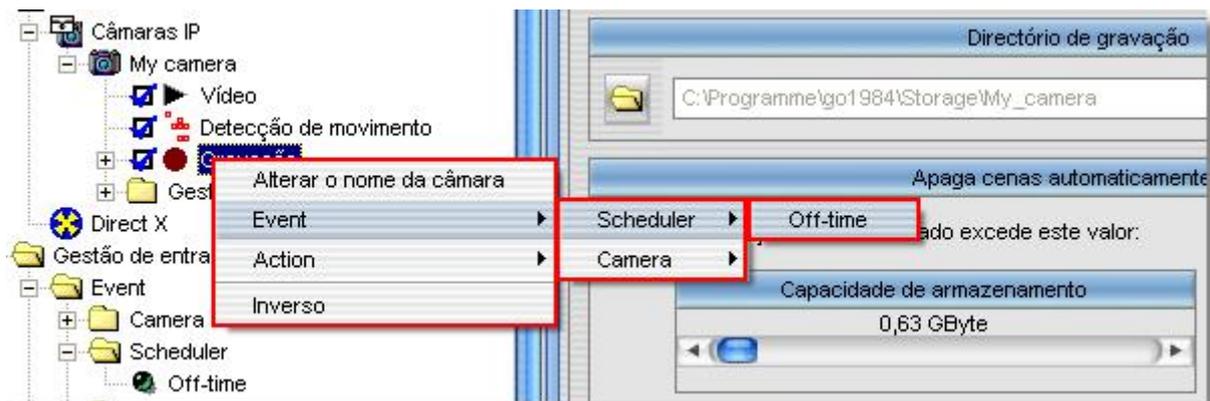
Poderá dar um nome único a cada programador.



Em seguida, defina os tempos de actividade e de inactividade para cada dia. Basta utilizar o rato para seleccionar os tempos desejados (mantenha premido o botão esquerdo do rato). O tempo de actividade será sombreado a verde. É possível copiar quaisquer definições de dia para um dia diferente utilizando a acção de arrastar e largar. Basta utilizar o rato para arrastar o nome do dia (segunda-feira, terça-feira, etc.) para um dia diferente. Terá ainda a possibilidade de guardar o programador terminado para um ficheiro ou carregá-lo. Trata-se de uma funcionalidade muito útil na configuração de vários programadores semelhantes.



Poderá também utilizar o programador para ligar ou desligar automaticamente várias funções da câmara. Quando o ponteiro do rato é mantido sobre funções que podem ser ligadas, aquele altera-se para o símbolo seguinte: . Ao clicar com o botão direito do rato, abrir-se-á o menu para criar e editar as ligações. Utilize a entrada "Evento->Programador->" para seleccionar um dos programadores existentes, que ligará ou desligará a função seleccionada.



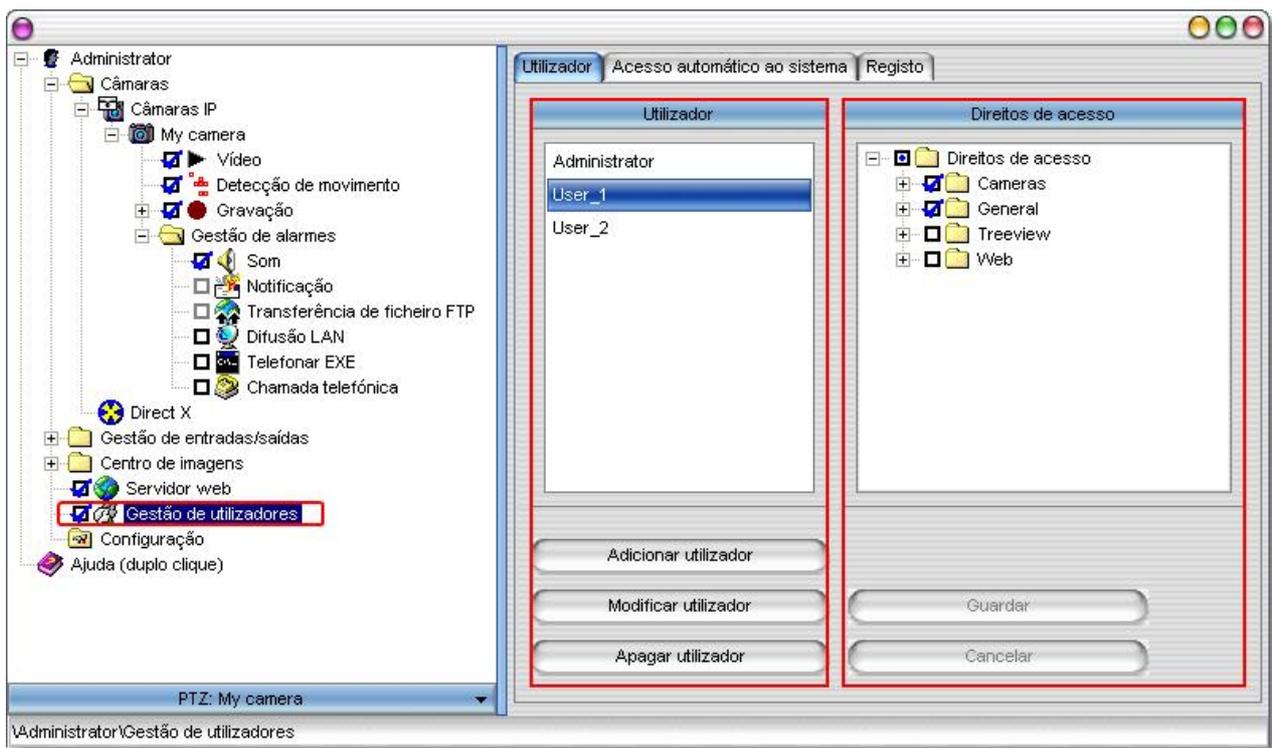
## 7 Gestão de utilizadores

A gestão de utilizadores permite-lhe atribuir autorizações individuais de acesso à interface do programa, à interface da Web, a gravações e ao controlo da câmara PTZ. A gestão de utilizadores não é activada directamente após a instalação, ou seja, é possível o acesso a todas as funções sem a introdução do nome do utilizador ou da palavra-passe. Active a gestão de utilizadores clicando no campo de opções correspondente.



Após a activação da gestão de utilizadores, o acesso só é permitido depois da introdução de um nome de utilizador válido. O go1984 cria uma conta de Administrador predefinida que não pode ser eliminada e que dispõe sempre de todos os direitos de acesso. Esta conta pode ser utilizada uma primeira vez sem palavra-passe. No entanto, deve ser definida uma palavra-passe logo que possível, através da edição da conta do Administrador.

Nome do utilizador : Administrador  
Palavra-passe : [em branco]



Na coluna "Utilizador" são indicados todos os utilizadores existentes. Utilize os três botões para criar, editar ou eliminar utilizadores. De notar que, por predefinição, um utilizador recentemente criado não possui quaisquer direitos. Para editar um direito de utilizador, seleccione previamente o utilizador. Em seguida, utilize a coluna "Direitos de acesso" para permitir ou negar as opções desejadas. Poderá também alterar vários direitos de utilizador num só passo. Para isso, seleccione previamente o primeiro utilizador e, em seguida, prima a tecla CTRL do teclado e mantenha-a premida enquanto selecciona um ou vários utilizadores da lista.

Os direitos de acesso são subdivididos nas seguintes áreas:

|                 |   |
|-----------------|---|
| Câmaras         | Acesso a emissões em directo, ao controlo PTZ, ao período de gravação                     |
| Geral           | Eliminação de cenas   |
| Vista em árvore | Acesso a funções de Entradas/Saídas, a definições do servidor Web, a definições da câmara |
| Web             | Acesso às diferentes visualizações do browser   |

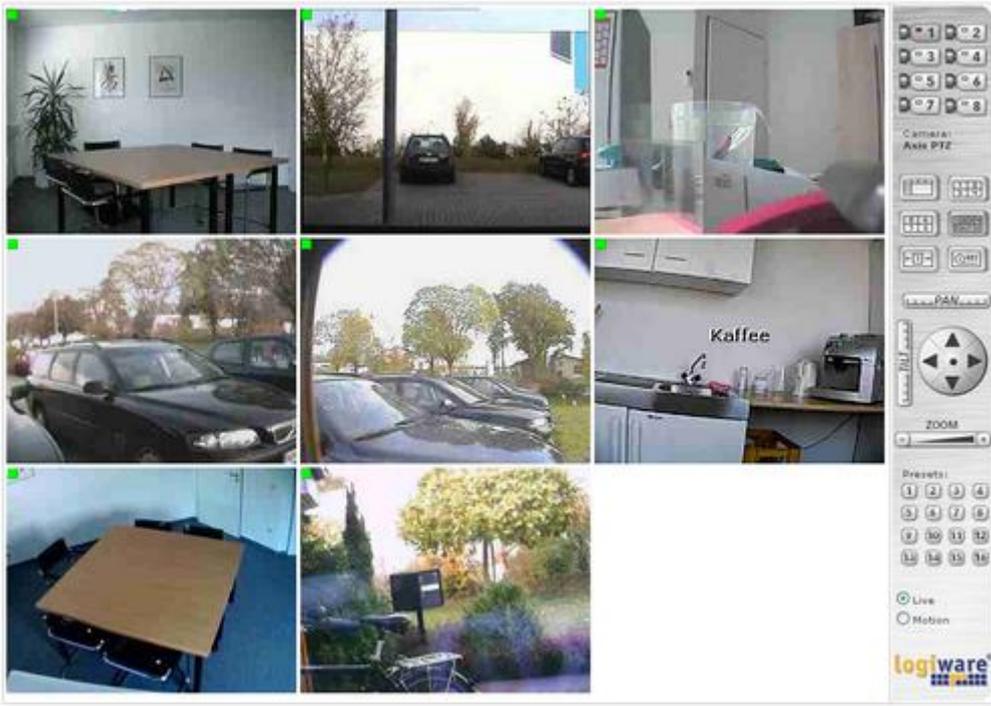
Não se esqueça de guardar as definições editadas utilizando o botão "Guardar".

## 8 Servidor Web

O go1984 fornece um servidor Web integrado, acessível a partir de redes locais e da Internet que utilize protocolos TCP/IP. Este servidor permite aceder às emissões em directo e às gravações, utilizando o Explorador da Internet. Também é possível controlar câmaras PTZ. O que torna esta funcionalidade especial são os modelos HTML, que permitem uma concepção completamente personalizável das apresentações e das funções. Utilize os exemplos fornecidos para os adaptar às suas próprias necessidades. Encontrará os modelos no directório seguinte:

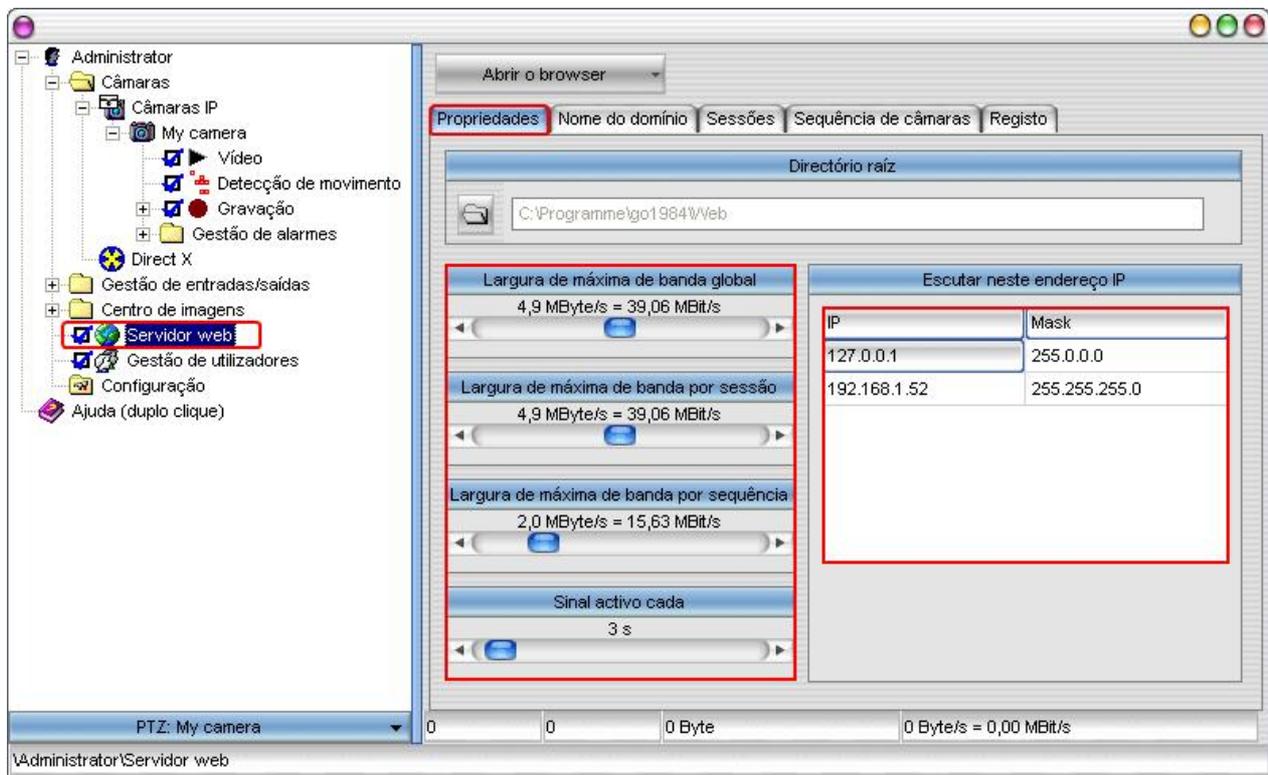
<InstallDir>\Web

sendo <InstallDir> o directório onde foi instalado o go1984.

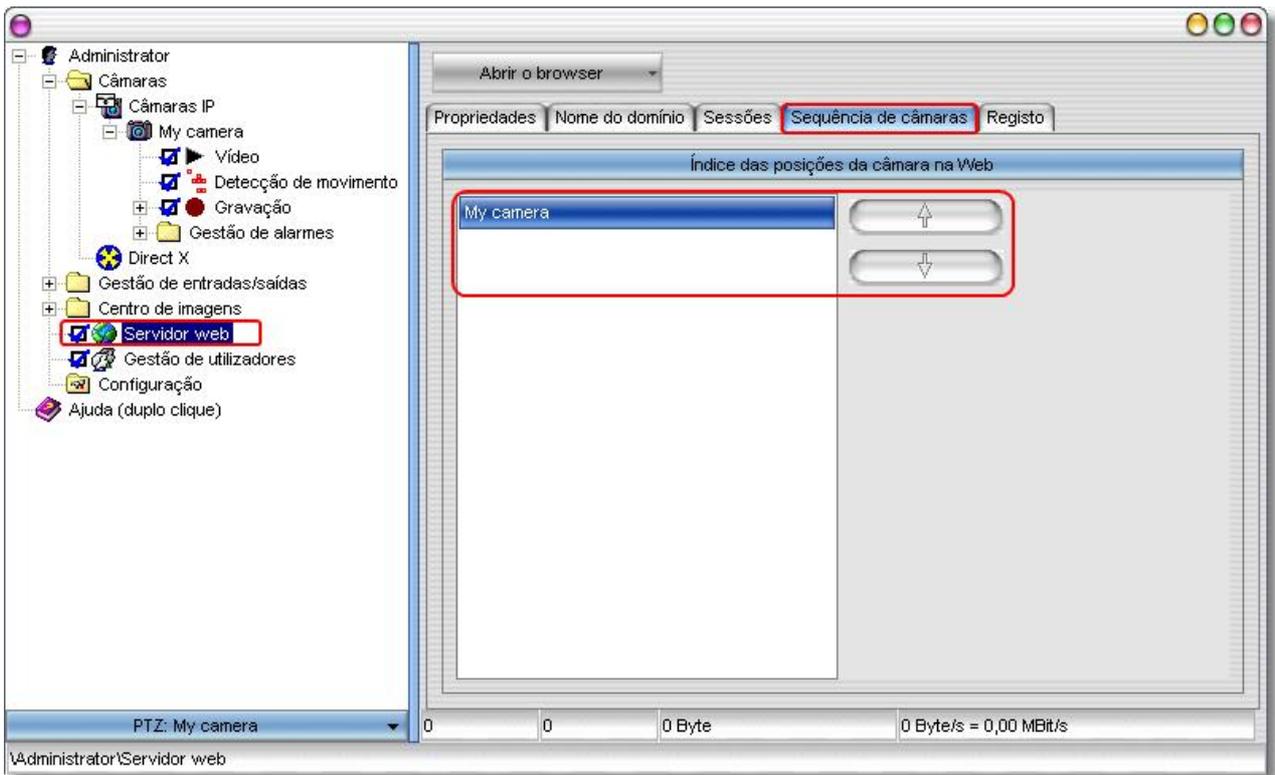


## 8.1 Configuração

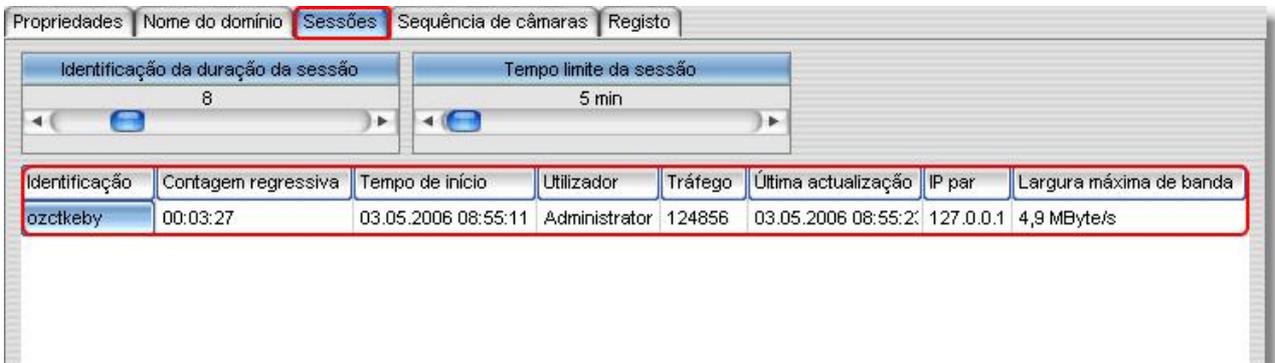
O go1984 é fornecido com Webs predefinidas, às quais se pode aceder utilizando um browser da Internet. Cada Web é guardada no seu subdirectório. É possível especificar o directório da Web de raiz. Além disso, a largura de banda disponível pode ser limitada. O go1984 analisa a configuração da rede do seu computador e apresenta todos os endereços IP a que responde o servidor Web. É também possível fazer com que o computador fique acessível através da Internet, utilizando um nome de domínio dinâmico.



A interface Web orienta as câmaras disponíveis utilizando um índice. Trata-se de uma série consecutiva de números que pode ser utilizada para definir a ordem de apresentação das câmaras na interface Web.



Permite-lhe ainda visualizar informação relativa às ligações ao servidor Web que actualmente se encontram activas ou inactivas. Por exemplo, o monitor indica a identificação da sessão, a hora de início, o tempo restante até se desligar automaticamente em caso de inactividade, o nome de utilizador, etc.



## 8.2 Interface

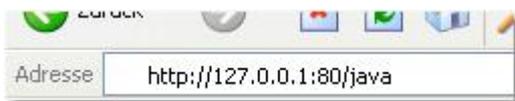
Aceda à interface Web através do seu browser, utilizando o URL seguinte:

http://ip:porta/web

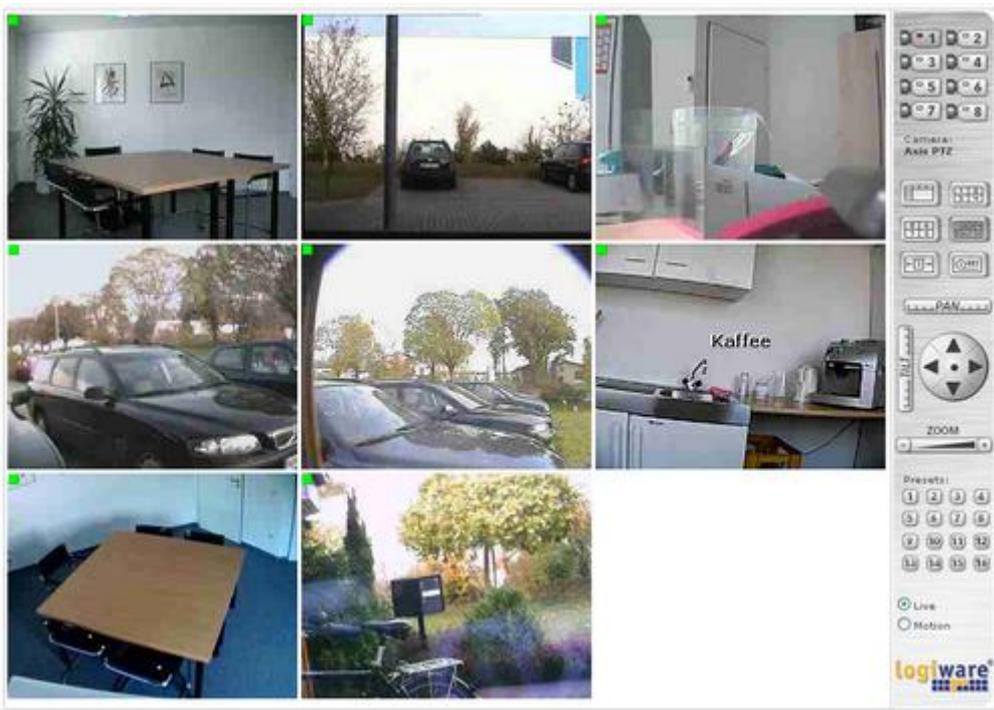
Substitua as variáveis conforme indicado abaixo:

|       |   |
|-------|---|
| ip    | pelo endereço IP ou nome de domínio do computador onde é executado o go1984   |
| porta | pela porta definida na configuração do servidor Web (a predefinição é 80)   |
| web   | pelo nome do directório da Web. Foram predefinidas as Webs seguintes como exemplos: <ul style="list-style-type: none"><li>• java</li><li>• activex</li><li>• javascript</li><li>• pda</li></ul> |

O URL completo pode assemelhar-se ao seguinte:



A interface Web apresentada no diagrama será então visualizada no seu browser.



Se tiver activado a gestão de utilizadores, ser-lhe-á apresentado um pedido de início de sessão onde deverá introduzir um nome de utilizador e uma palavra-passe válidos.

### Nota importante:

---

Para que todas as Webs de exemplo funcionem correctamente, terá de alterar as definições de segurança do seu browser. Se não tiver a Java Virtual Machine instalada, pode transferi-la gratuitamente a partir do URL seguinte:

<http://www.java.com>

Se pretender utilizar Webs baseadas em ActiveX, seleccione as definições de segurança seguintes:

Executar elementos de ActiveX seguros para a criação de scripts  
Executar controlos e extensões ActiveX  
Transferir controlos ActiveX não autenticados  
Activar a criação de scripts

Se pretender utilizar Webs baseadas em Java, seleccione as definições de segurança seguintes:

Criação de scripts de Aplicações Java  
Activar a criação de scripts

### 8.3 Cliente J2ME

Para aceder ao go1984, também poderá utilizar um telemóvel com capacidade Java, que suporte o padrão MIDP2.0. Mais especificamente, pode:

- visualizar imagens em directo com controlo de movimento
- alternar entre as várias câmaras
- controlar câmaras PTZ

Terá de configurar o seu telemóvel de forma a que o computador onde se encontra instalado o go1984 seja acessível através da Internet. Para o fazer, pode efectuar a ligação utilizando as tecnologias CSD, GPRS ou UMTS. Se o seu telemóvel não estiver predefinido para aceder à Internet, consulte o respectivo manual de instruções para obter as definições correctas ou contacte o seu operador de rede. Além disso, o computador do go1984 tem de ficar acessível via Internet, através de um endereço IP estático da Internet ou um nome de domínio dinâmico.

Instale a aplicação go1984 seguindo as instruções constantes do manual do seu telemóvel. Encontrará os ficheiros JAD/JAR necessários no directório seguinte:

```
<InstallDir>\web\wap\ota\
```

<InstallDir> é o directório onde foi instalado o go1984. Pode iniciar a aplicação directamente após a respectiva instalação. Primeiro, abra a caixa de diálogo das definições (Definições...).



É necessário preencher os campos seguintes:

|                    |   |
|--------------------|---|
| Sistema anfitrião  | O endereço IP ou nome do sistema anfitrião dinâmico do computador do go1984               |
| Nome de utilizador | Nome de utilizador conforme definido na gestão de utilizadores                            |
| Palavra-passe      | Palavra-passe conforme definida na gestão de utilizadores                                 |
| Largura de banda   | Largura máxima de banda em bytes/segundo  |
| Câmara de arranque | [Opcional] Nome da câmara que é apresentada automaticamente depois de efectuada a ligação |



Depois de ter preenchido e confirmado todos os campos, pode efectuar uma ligação ao servidor do go1984 premindo "Ligar". É apresentada a imagem da câmara. A ligação ao servidor é mantida. Para minimizar os custos, apenas será enviada uma nova imagem para o telemóvel se tiver sido detectado um movimento. Prima a tecla "Mais" para visualizar a lista das câmaras disponíveis, que também podem ser utilizadas. Se a câmara seleccionada for uma câmara PTZ, pode controlá-la utilizando as teclas numéricas:

|   |   |
|---|---|
| 2 | Para cima   |
| 8 | Para baixo  |
| 4 | Para a esquerda   |
| 6 | Para a direita  |
| 1 | Reduzir   |
| 3 | Ampliar   |
| * | Ligar/desligar modo predefinido. Quando prime esta tecla, é apresentada a letra "P" na parte inferior direita do ecrã. Pode agora controlar as opções predefinidas da câmara PTZ, utilizando as teclas numéricas 1...9. Prima novamente a tecla * para retomar o controlo manual. |



## 8.4 DynDNS

Para tornar o go1984 acessível através da Internet, necessita de ter um endereço IP estático da Internet ou um nome de domínio dinâmico. O último pode ser instalado gratuitamente através do serviço DynDns.org. Utilize a ligação seguinte para criar uma conta:

<https://www.dyndns.org/account/create.html>

Preencha os campos seleccionados para criar uma conta. Depois de enviar o formulário, receberá uma mensagem de confirmação no endereço de correio electrónico que tiver fornecido. Clique na ligação que se encontra na mensagem electrónica para confirmar a conta.

### Create Account

Please complete the form below to create your account. You will receive an e-mail containing instructions to hours, you will need to recreate your account.

Policy Last Modified: May 4, 2004

#### 1. ACKNOWLEDGMENT AND ACCEPTANCE OF TERMS OF SERVICE

All services provided by Dynamic Network Services, Inc. ("DynDNS") are provided to you (the "Member") under the Terms and Conditions set forth in this Acceptable Use Policy ("AUP") and any other operating rules and policies set forth by DynDNS. The AUP comprises

I have read and agree to the Acceptable Use Policy above:

#### Username

Your username will be used to login to your account and make changes.

Username:

#### E-mail Address

The e-mail address you enter must be valid. Instructions to activate your account will be sent to the e-mail address. E-mail addresses will be removed with no warning. We do not sell our list to anyone. Read more about our [privacy policy](#).

E-Mail Address:

Confirm E-Mail Address:

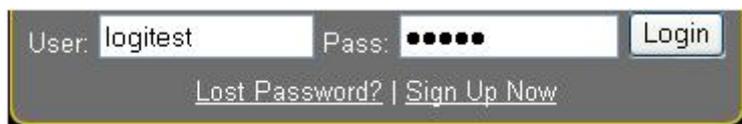
#### Password

The password you enter will be used to access your account. It must be more than 5 characters and cannot be your

Password:

Confirm Password:

Agora já pode aceder ao serviço utilizando o seu nome de utilizador e a sua palavra-passe para configurar um nome de domínio.



A login form with a dark background. It contains a 'User:' field with the text 'logitest', a 'Pass:' field with six dots, and a 'Login' button. Below the fields are two links: 'Lost Password?' and 'Sign Up Now'.

Clique na ligação "Adicionar Sistema Anfitrião" na linha:

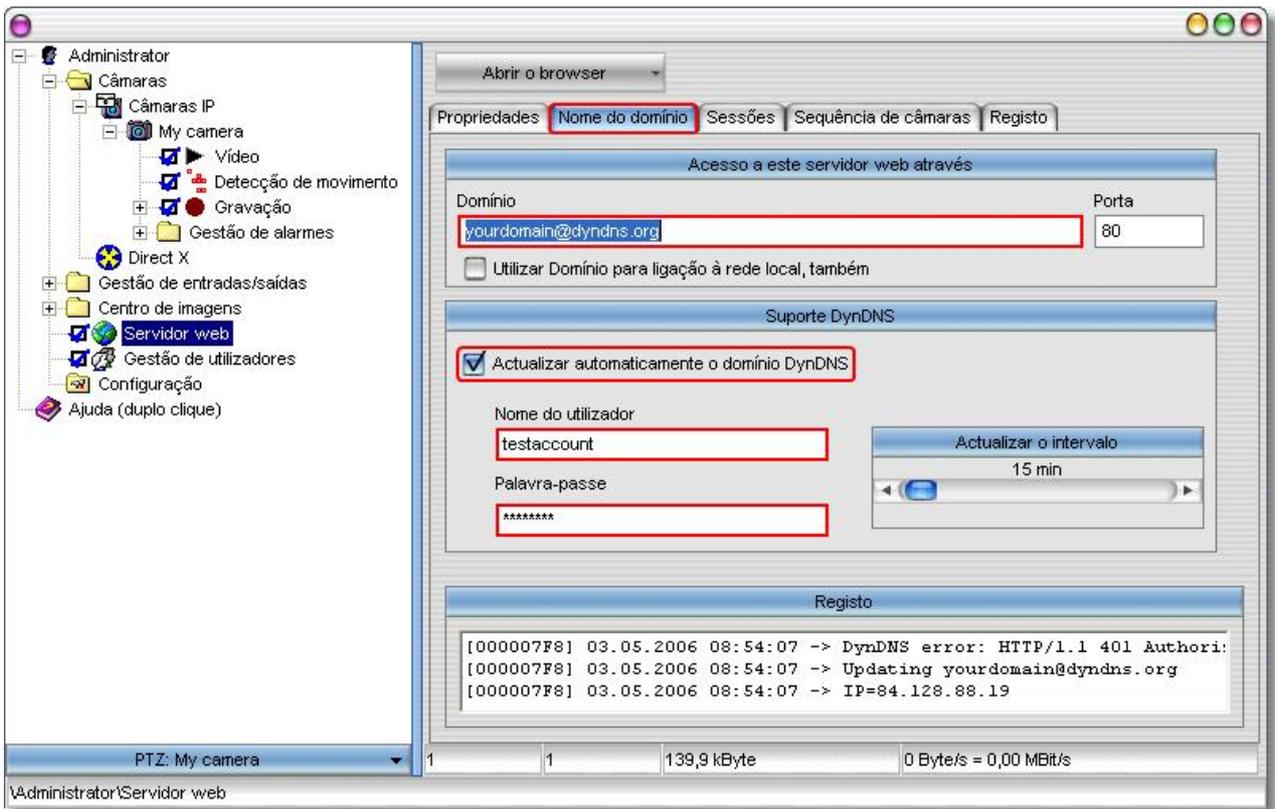
DNS Dinâmico (Adicionar Sistema Anfitrião)

Necessita apenas de preencher o campo do nome do sistema anfitrião. Opte por um nome fácil de memorizar e único. Se preferir, pode seleccionar uma extensão diferente para o seu nome de domínio, utilizando o menu de lista pendente indicado. Ignore todos os outros campos e clique apenas no botão [Adicionar Sistema Anfitrião]. Se o nome do sistema anfitrião seleccionado já não estiver disponível, escolha outro.



A form titled 'New Dynamic DNS Host'. It has a 'Hostname:' field with a red border, currently empty. To its right is a dropdown menu showing 'is-a-geek.net'. Below the hostname field is the text 'For your own domain (eg: yourname.com), use [Custom DNS](#).' The 'IP Address:' field contains '217.228.81.88'. There is an 'Enable Wildcard:' checkbox which is unchecked. The 'Mail Exchanger (optional):' field is empty, followed by a 'Backup MX?' checkbox which is also unchecked. At the bottom are two buttons: 'Add Host' (with a red border) and 'Reset Form'.

O go1984 pode agora actualizar automaticamente o nome de domínio. Inicie o processo fornecendo o nome de domínio que escolheu, o seu nome de utilizador e a palavra-passe e seleccionando a opção "Actualizar automaticamente o Domínio DynDNS". Poderá agora aceder ao seu computador a partir da Internet utilizando o nome de domínio dinâmico.

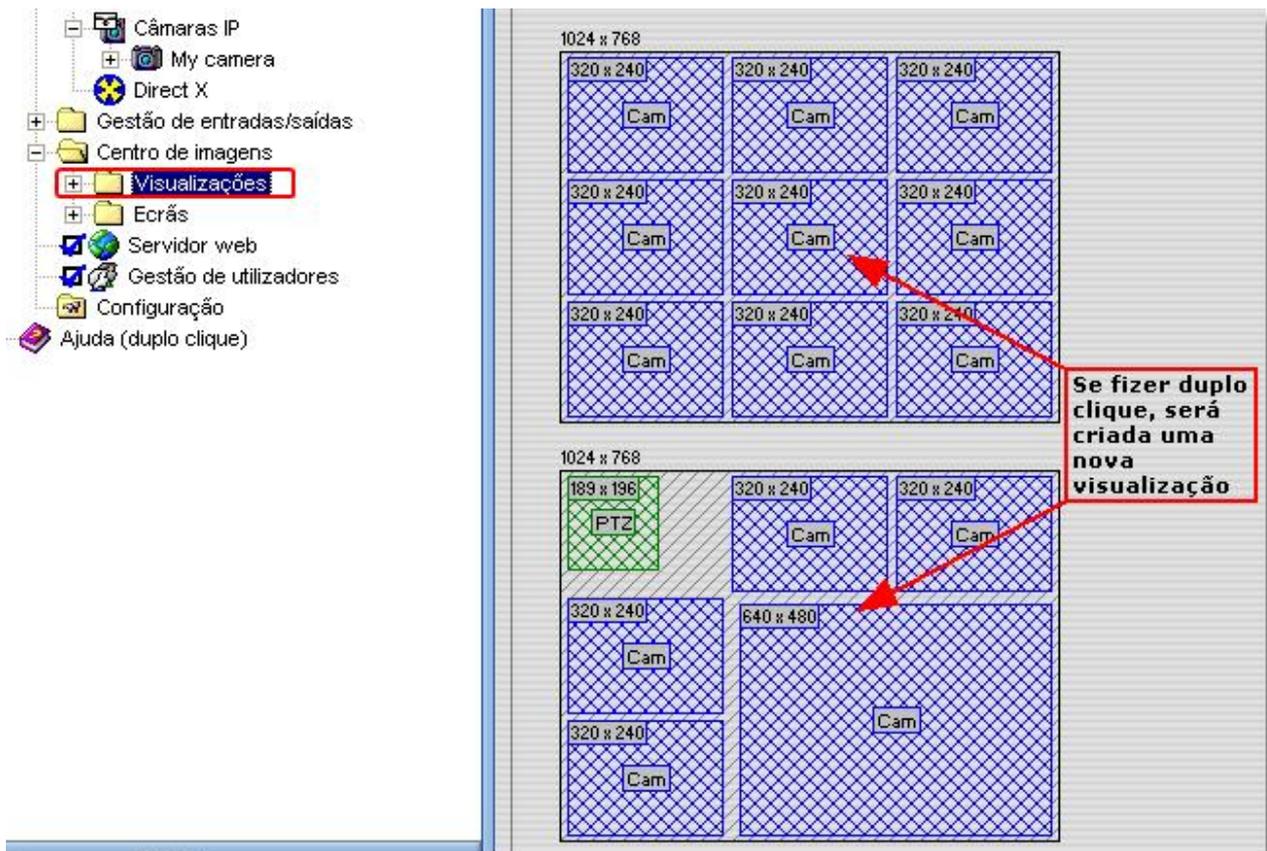


## 9 Centro de imagens

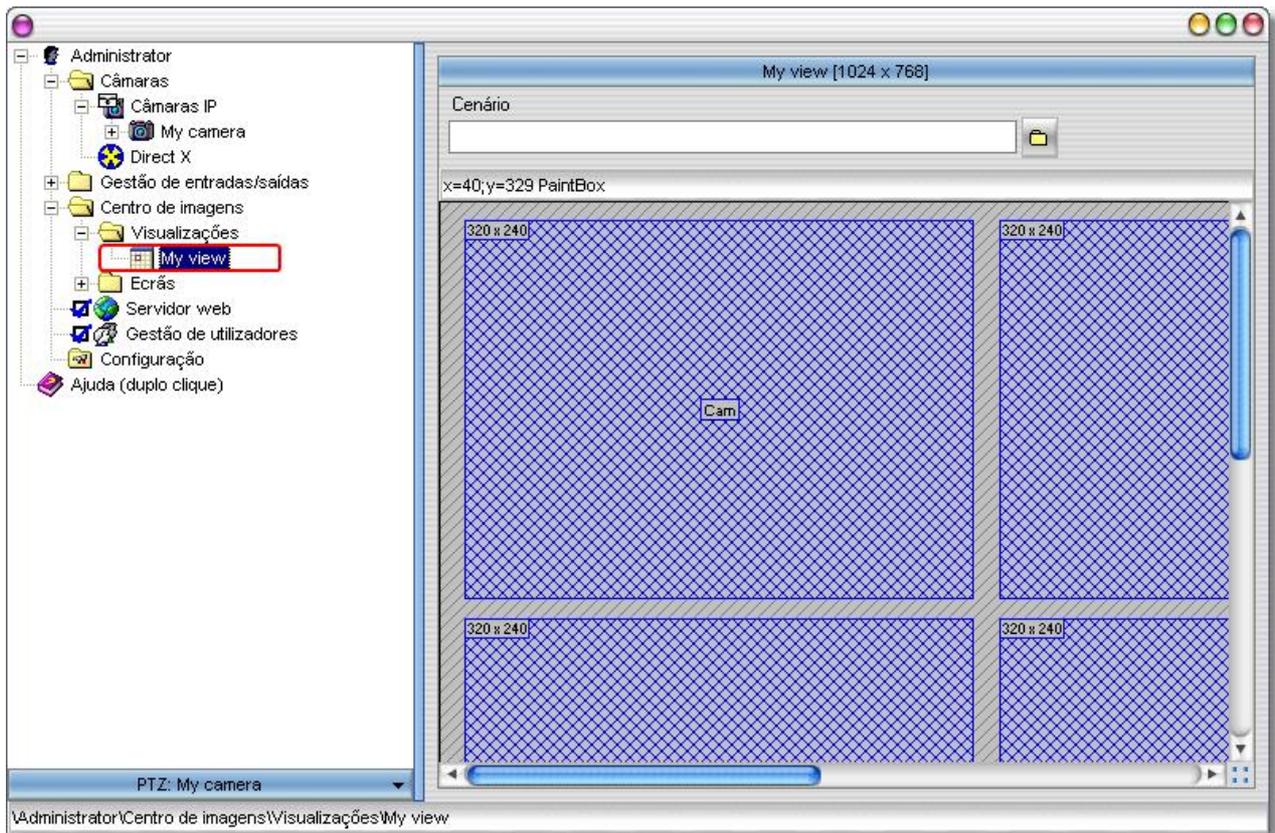
O Centro de Imagens é uma ferramenta flexível que permite visualizar uma ou várias câmaras num ecrã. A disposição das câmaras é controlada através das visualizações. O go1984 fornece inúmeros modelos adaptáveis às diversas resoluções.



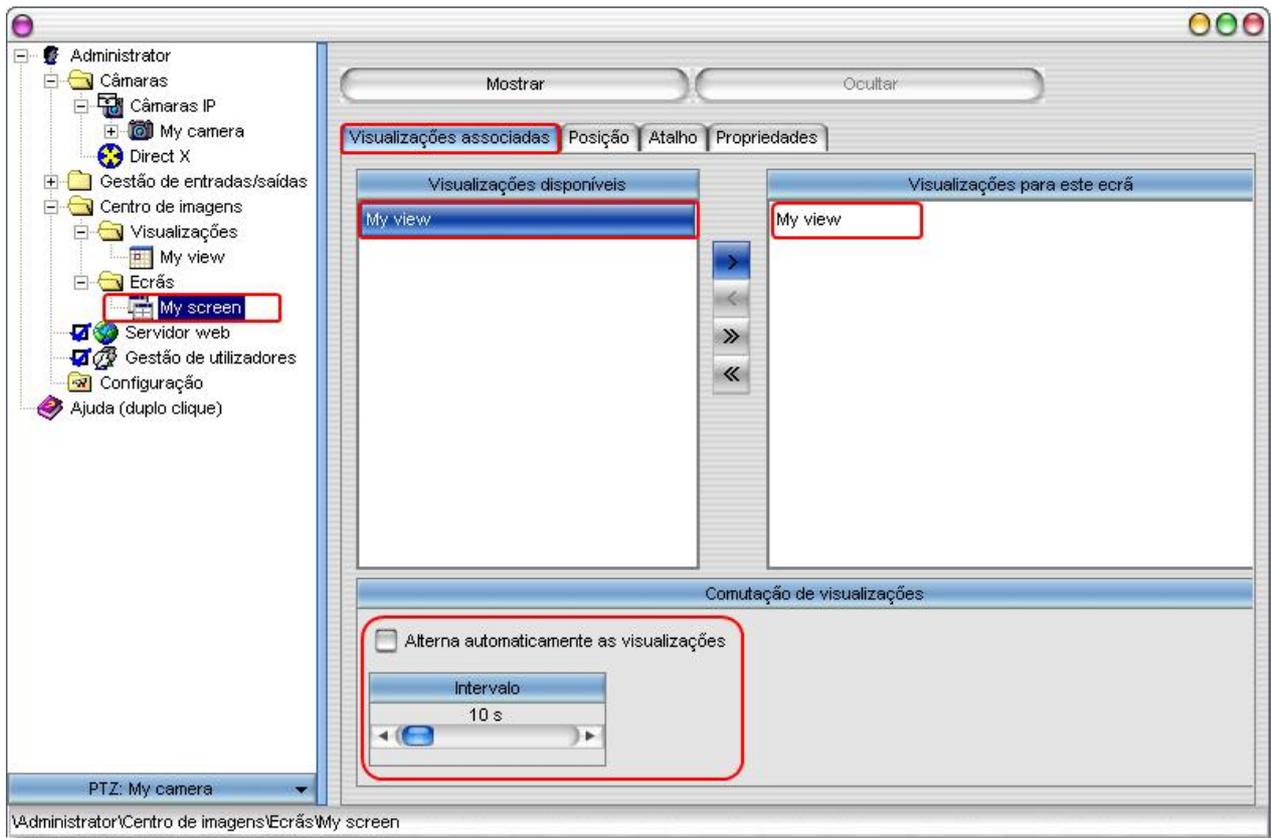
Primeiro, defina uma visualização seleccionando uma apropriada na lista de modelos disponíveis. Se fizer duplo clique, será criada uma nova visualização à qual terá de dar um nome único.



Será então apresentada uma visualização recentemente criada no explorador do go1984, na qual é definido um ou mais espaços reservados (placeholders), que serão posteriormente substituídos por imagens da câmara. Para associar um espaço reservado a uma câmara, clique nele com o botão direito do rato. É apresentado um menu contendo uma lista de todas as câmaras disponíveis. Selecciona uma câmara da lista. Pode também optar por colocar um gráfico na parte posterior de toda a visualização.



Pode definir o número de visualizações que pretender, as quais poderão depois ser apresentadas simultaneamente em vários monitores ou sequencialmente num único monitor. Em seguida, seleccione a entrada "Monitores" no explorador do go1984 para criar esta representação. Primeiro, clique no botão "Definir novo monitor". Um "Monitor" pode conter uma ou mais visualizações. Utilize o botão para seleccionar e adicionar as visualizações pretendidas à lista de "Visualizações para este monitor". Se tiver adicionado várias visualizações, o go1984 pode, dentro dos intervalos definidos, alternar automaticamente entre elas.



É possível alterar definições adicionais, tais como "Posição", "Atalhos do teclado" ou "Propriedades", utilizando as entradas correspondentes.

Se clicar no botão "Mostrar", é apresentado o "Monitor" predefinido.

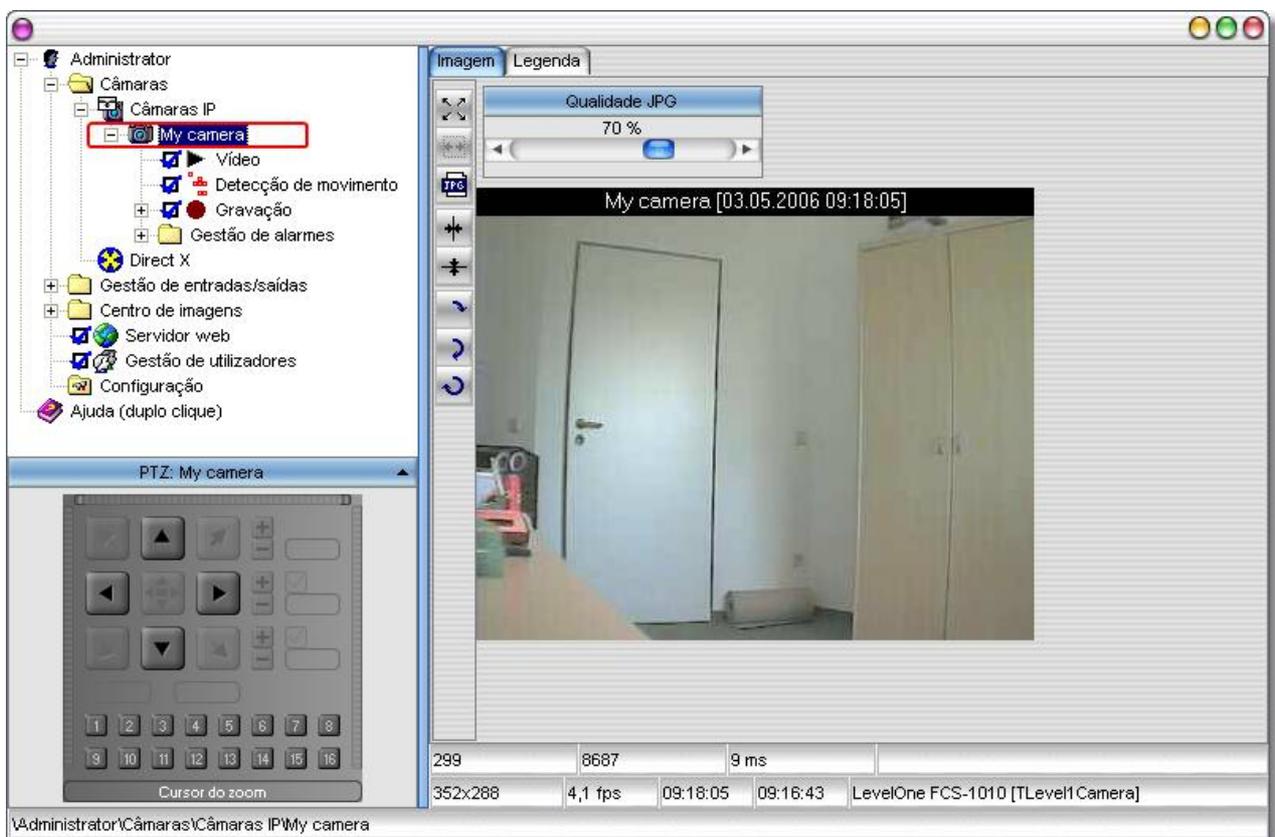
## 10 Definições adicionais

### 10.1 Câmara

Para alterar outras definições da câmara, seleccione a câmara no explorador do go1984. Poderá então intervir no processamento da imagem.

#### Nota sobre as câmaras IP:

O botão  desempenha uma função especial. Quando activado, é utilizada no go1984 a imagem \*.jpg original das câmaras IP. Não é possível efectuar alterações, como rodar, espelhar ou adicionar texto. Neste modo, o go1984 atinge o seu melhor nível de desempenho. **Sempre que possível, tente seleccionar as definições da câmara na própria câmara, evitando novas alterações através do go1984.** Se não for possível fazê-lo com a sua câmara, desactive o botão  introduza as definições no go1984.



Se pretender colocar uma legenda na imagem, utilize o separador [Legenda]. Esta função também só está disponível quando o botão  estiver desactivado.



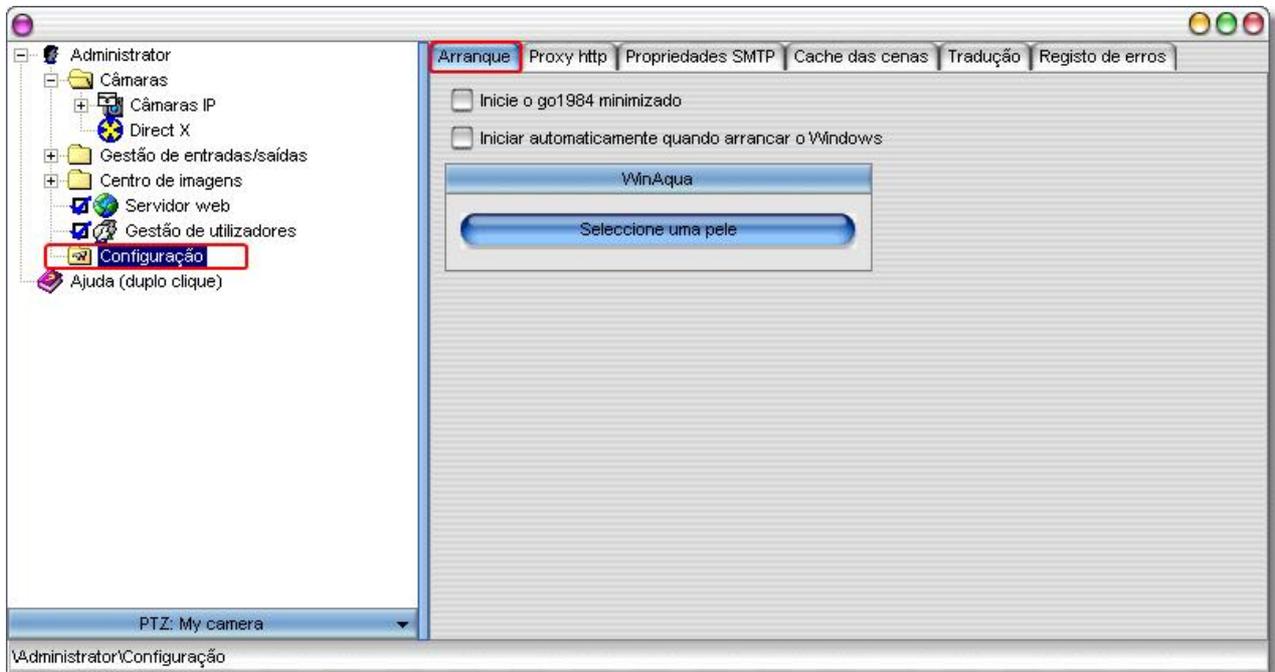
-  Adaptar a imagem à área visível (expandir)
-  Manter as proporções da imagem
-  Utilizar a imagem original da câmara (para melhor desempenho)
-  Inverter a imagem horizontalmente
-  Inverter a imagem verticalmente
-  Rodar a imagem 90°
-  Rodar a imagem 180°
-  Rodar a imagem 270°

Na parte inferior do ecrã, é apresentada informação adicional acerca da câmara.

|                 |         |                  |          |                                    |
|-----------------|---------|------------------|----------|------------------------------------|
| Used disk space |         |                  |          |                                    |
| Resolution      | 0       | Time stamp       |          |                                    |
| 352x288         | 1,2 fps | 16:49:09         | 16:44:00 | LevelOne FCS-1010 [TLevel1 Camera] |
| Frames/sec      |         | Last motion time |          | Type of camera                     |

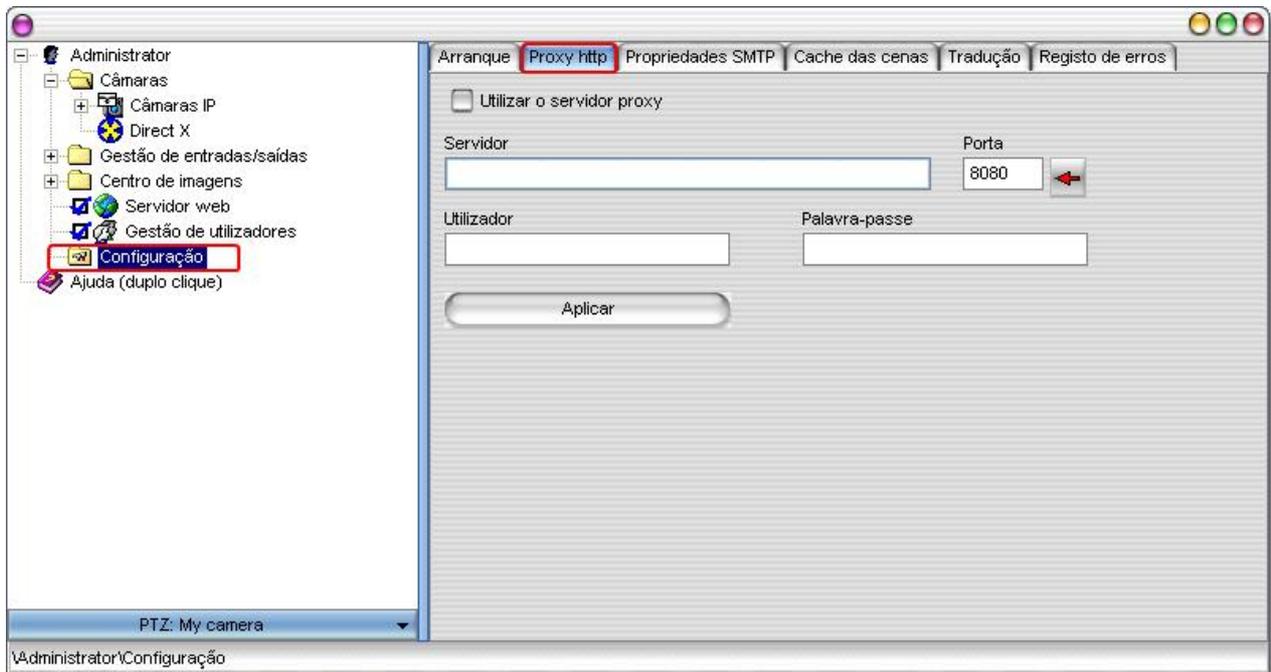
## 10.2 Definições de arranque

Pode optar por iniciar o go1984 no formato minimizado. Neste caso, a aplicação não ficará logo visível. Apenas será apresentado o pequeno ícone do programa go1984 junto do relógio do sistema. Se fizer duplo clique no ícone, a interface da aplicação abrir-se-á. Outra opção consiste em configurar o go1984 para iniciar automaticamente durante o arranque do Windows. Se não gostar da pele (skin) predefinida, pode seleccionar uma nova.



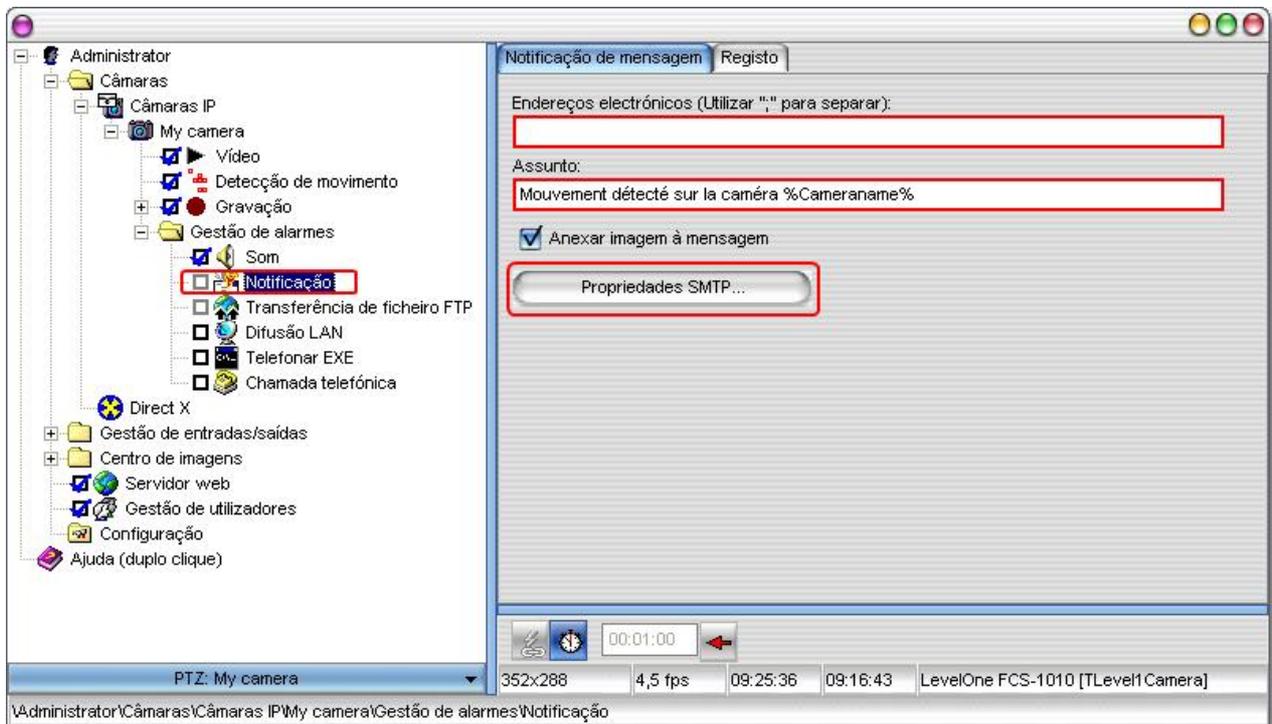
### 10.3 Proxy HTTP

Se for necessário um servidor proxy para o protocolo HTTP na sua rede, seleccione aqui as definições necessárias. Solicite ao seu administrador de rede as definições correctas.

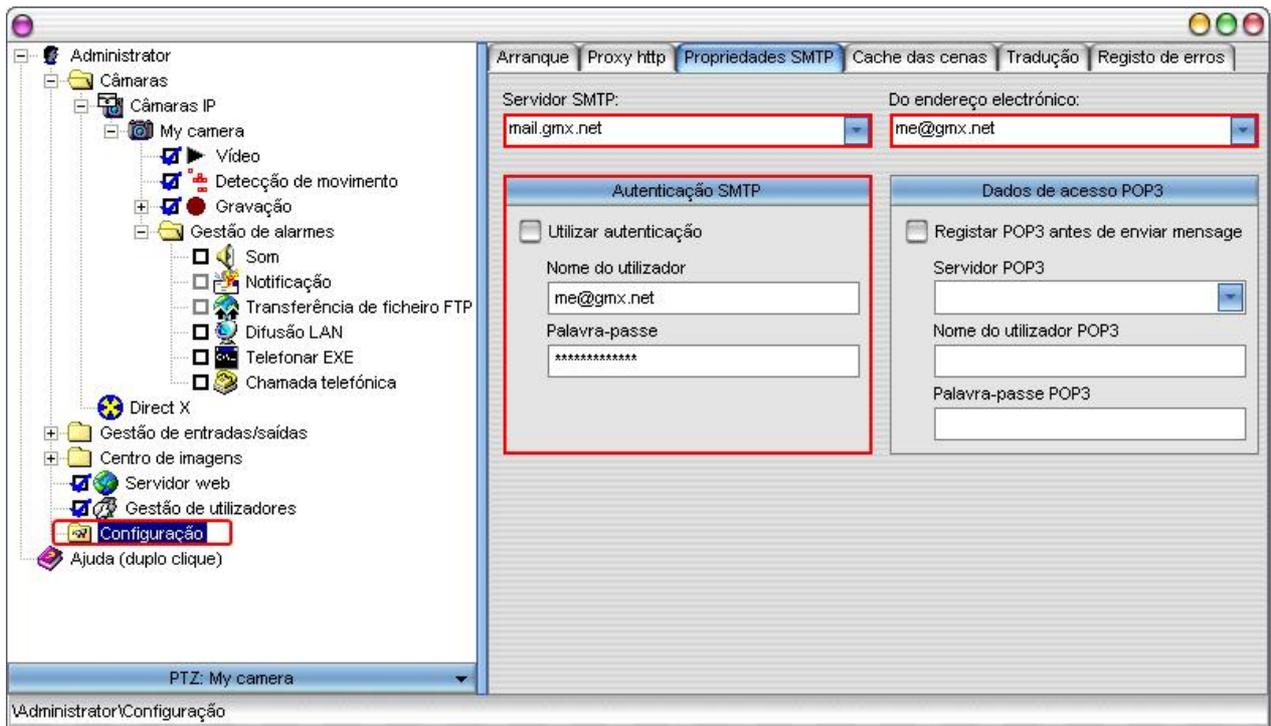


## 10.4 Configuração do servidor SMTP

Para activar o envio de mensagens electrónicas a partir do go1984, deverá primeiro ser seleccionado um servidor SMTP. Esta acção só necessita de ser realizada uma vez. As mensagens a enviar serão enviadas para esse servidor e, finalmente, para o destinatário. Poderá obter as definições necessárias à configuração do servidor SMTP junto do seu fornecedor. Em alternativa, pode obter esta informação através do seu programa de correio electrónico (Outlook, Outlook Express, etc.). No anexo, encontrará uma lista dos servidores mais comuns.



Na maioria dos casos, basta preencher os campos apresentados no diagrama. Se mesmo assim não for possível enviar mensagens electrónicas através do go1984, verifique as definições ou efectue um teste utilizando o método de autenticação "POP3 antes de SMTP". Para o fazer, preencha o bloco "Dados de acesso POP3".



## 10.5 Tradução

É possível introduzir novos idiomas para a interface. A tabela abaixo apresenta os idiomas disponíveis.

| ID                      | State     | Development                        | Portuguese              |
|-------------------------|-----------|------------------------------------|-------------------------|
| CAMERAMANAGER_MSG_EXIS  | Confirmed | already exists                     | já existe               |
| FGO1984_MSG_CAMDIR      | Confirmed | Cameras                            | Câmaras                 |
| FGO1984_MSG_DIRECTX     | Confirmed | Direct X                           | Direct X                |
| FGO1984_MSG_HELP        | Confirmed | Help                               | Ajuda (duplo clique)    |
| FGO1984_MSG_IMAGECENTER | Confirmed | Image center                       | Centro de imagens       |
| FGO1984_MSG_IOMMANAGER  | Confirmed | IO-Manager                         | Gestão de entradas      |
| FGO1984_MSG_IPCAMs      | Confirmed | IP-Kameras                         | Câmaras IP              |
| FGO1984_MSG_LICENSENOTV | Confirmed | Your license is not valid for this | A sua licença não é     |
| FGO1984_MSG_MSG_TOOLTIP | Confirmed | (right mouse button for options)   | (botão direito do rato) |
| FGO1984_MSG_PLEASEMAIL  | Confirmed | Please email this file to          | Envie por favor este    |

Se pretender criar uma nova opção de idioma, clique com o botão direito do rato numa coluna vazia da tabela. Selecciona um idioma existente como modelo. É apresentada uma caixa de diálogo, solicitando-lhe que introduza um nome para o novo idioma (ex.: Espanhol). Utilize os idiomas existentes para traduzir os termos linha a linha para o novo idioma. Depois de concluída a tradução, a opção de idioma que acabou de criar fica imediatamente disponível.

| ID                       | State     | Development                   |  |
|--------------------------|-----------|-------------------------------|--|
| CAMERAMANAGER_MSG_EXIS   | Confirmed | already exists                |  |
| FGO1984_MSG_CAMDIR       | Confirmed | Cameras                       |  |
| FGO1984_MSG_DIRECTX      | Confirmed | Direct X                      |  |
| FGO1984_MSG_HELP         | Confir    | Ambiente de desenvolvimento   |  |
| FGO1984_MSG_IMAGECENTER  | Confir    | English                       |  |
| FGO1984_MSG_IOMMANAGER   | Confir    | German                        |  |
| FGO1984_MSG_IPCAMs       | Confir    | Spanish                       |  |
| FGO1984_MSG_LICENSENOTV  | Confir    | Czech                         |  |
| FGO1984_MSG_MSG_TOOLTIP  | Confir    | Russian                       |  |
| FGO1984_MSG_PLEASEMAIL   | Confir    | French                        |  |
| FGO1984_MSG_PLUGIN       | Confir    | Italian                       |  |
| FGO1984_MSG_RELEASEDATE  | Confir    | Portuguese                    |  |
| FGO1984_MSG_SETUP        | Confir    | Polish                        |  |
| FGO1984_MSG_SUPPORTFILEC | Confirmed | Turkish                       |  |
| FGO1984_MSG_SUPPORTFILEC | Confirmed | The generated supportfile was |  |
| FGO1984_MSG_USERMANAGE   | Confirmed | User manager                  |  |

## 11 Gestão de eventos

O go1984 inclui uma opção de gestão de eventos muito flexível, que permite configurar individualmente o go1984. Estão disponíveis diversos sinais de entrada e de saída. Estes sinais podem ser transmitidos ao go1984 por câmaras, programadores ou plug-ins.

Cada sinal de entrada pode estar ligado a uma ou mais acções. Os sinais mais importantes são automaticamente ligados a acções padrão depois de instalado o go1984. Por exemplo, a detecção de movimento está ligada às gravações e notificações da respectiva câmara. Porém, é possível alterar estas ligações.

Estão disponíveis os sinais de saída (Acções) seguintes (dependendo do tipo de câmara):

- Saída1

Este sinal de saída pode ser utilizado para ligar ou desligar uma saída digital da câmara (se aplicável). Pode ser utilizado noutras aplicações, como por exemplo, para controlar um sistema de abertura de portas.

Estão disponíveis os sinais de entrada (Eventos) seguintes:

| Sinal                | é activado quando...   |
|----------------------|--|
| - Escuridão          | a luminosidade da imagem da câmara é extremamente fraca (ver Detecção de movimento->Definições->"Luminosidade inferior a") |
| - Erro               | a câmara regista um erro ou não está disponível  |
| - Inactivo           | não foi detectado qualquer movimento   |
| - Entrada1, Entrada2 | a entrada digital da câmara está a ser fechada   |
| - DetectorMovimento  | foi detectado um movimento   |
| - ExcessoMovimento   | o nível de movimentos é muito elevado (ver Detecção de movimento->Definições->"Valor de movimento superior a")             |
| - PréGravação        | pré-gravação activa  |
| - Gravação           | as imagens estão a ser gravadas nesse momento  |
| - Programador        | o programador está na gama verde   |

Os vários sinais de entrada estão reunidos no Gestor de Entradas/Saídas do programa. Os LED são apresentados à esquerda dos sinais. Um LED preto/verde identifica um sinal desligado, enquanto que um LED verde significa que o sinal está ligado.



Pode visualizar os vários sinais das câmaras no Gestor de Entradas/Saídas, na entrada "Evento". Mostra-lhe também que sinal está ligado a determinada acção. Pode criar ligações em todos os locais

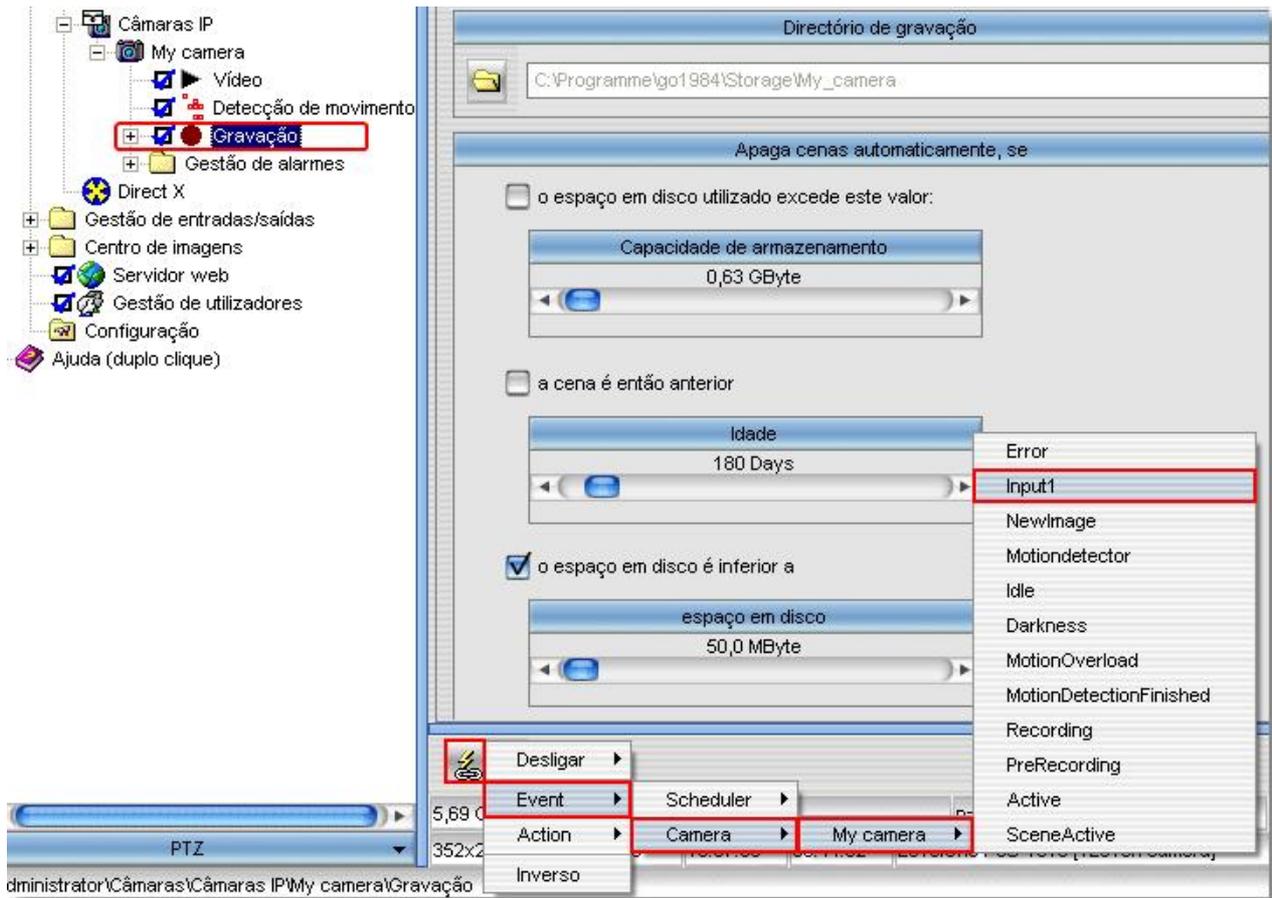
em que o ponteiro do rato se transforme no símbolo seguinte:  Se clicar no ícone com o botão direito do rato, abrir-se-á o menu das ligações. O processo é ilustrado pelo seguinte exemplo.

#### Exemplo:

Uma entrada digital da câmara IP foi ligada à campainha de uma porta. Sempre que uma visita tocar à campainha, a câmara deverá começar a gravar. Para configurar este evento, escolha primeiro uma câmara no explorador do go1984 e, em seguida, seleccione a opção "Gravar".



São apresentadas as várias definições disponíveis para a função de gravação do go1984. O botão de acção  encontra-se na parte inferior. O botão é ligado à detecção interna de movimento do go1984 logo após a instalação. Pode agora alterar esta ligação, mapeando-a para a entrada digital da câmara. Clique no botão com o botão direito do rato para abrir o menu. Em seguida, seleccione "Entrada1" como sinal de entrada, conforme mostra o diagrama. Depois de seleccionada esta definição, a câmara começará a gravar logo que o contacto da entrada digital da câmara esteja fechado.



#### Nota:

De notar que é possível ligar um único sinal de entrada a várias acções distintas. Na situação acima, por exemplo, um único sinal pode activar uma notificação de correio electrónico e a gravação. Além disso, os sinais da câmara também estão disponíveis para todas as outras câmaras. No exemplo, o sinal de entrada de uma única câmara pode ser utilizado para controlar a função de gravação de todas as câmaras.

## 12 Anexo

### 12.1 Servidores POP3/SMTP

A list of the most common POP3/SMTP servers:

|                        |   |
|------------------------|---|
| <b>1und1</b>           | Servidor POP3: pop.1und1.com<br>Servidor SMTP: smtp.1und1.com<br>Pop-Kontoname: ptXXXXXX-XXX (Caixa de correio-Nome)                |
| <b>ARCOR</b>           | Servidor POP3: pop3.arcor.de<br>Servidor SMTP: postman.arcor.de (mail.arcor.de)<br>Pop-Kontoname: Benutzername                      |
| <b>E-PLUS</b>          | Servidor POP3: mail.imail.de<br>Servidor SMTP: mail.imail.de<br>Pop-Kontoname: Benutzername   |
| <b>FREENET</b>         | Servidor POP3: pop3.freenet.de<br>Servidor SMTP: mx.freenet.de<br>Pop-Kontoname: benutzername@freenet.de                            |
| <b>GMX</b>             | Servidor POP3: pop.gmx.net<br>Servidor SMTP: mail.gmx.net<br>Pop-Kontoname: Kunden-Nummer oder E-Mail                               |
| <b>LYCOS</b>           | Servidor POP3: pop.lycos.de<br>Servidor SMTP: smtp.lycos.de<br>Pop-Kontoname: Benutzername@lycos.de                                 |
| <b>o2 Online</b>       | Servidor POP3: pop.o2online.de<br>Servidor SMTP: mail.o2online.de<br>Pop-Kontoname: IhreRufnummer@o2online.de                       |
| <b>RTL World</b>       | Servidor POP3: pop3.rtlworld.de<br>Servidor SMTP: smtp.rtlworld.de<br>Pop-Kontoname: Benutzername                                   |
| <b>Schlund+Partner</b> | Servidor POP3: pop.kundenserver.de<br>Servidor SMTP: auth.smtp.kundenserver.de<br>Pop-Kontoname: m1234567-1 (Caixa de correio-Nome) |
| <b>STRATO</b>          | Servidor POP3: post.strato.de<br>Servidor SMTP: post.strato.de<br>Pop-Kontoname: name%eigenedomain.de                               |
| <b>T-ONLINE</b>        | Servidor POP3: pop.t-online.de<br>Servidor SMTP: mailto.t-online.de<br>Pop-Name: Anschlusskennung T-Online-Nr. 0001@t-online.de     |
| <b>T-ONLINE SMTP</b>   | Servidor POP3: pop.t-online.de<br>Servidor SMTP: smtprelay.t-online.de<br>Pop-Name: Anschlusskennung T-Online-Nr. 0001@t-online.de  |
| <b>TISCALI</b>         | Servidor POP3: pop.tiscali.de<br>Servidor SMTP: smtp.tiscali.de<br>Pop-Kontoname: Benutzername ohne '@tiscali.de'                   |
| <b>VODAFONE</b>        | Servidor POP3: pop.email.vodafone.de<br>Servidor SMTP: smtp.email.vodafone.de<br>Pop-Kontoname: Tel-Nummer o. Alias @vodafon.de     |
| <b>WEB.de</b>          | Servidor POP3: pop3.web.de<br>Servidor SMTP: smtp.web.de<br>Pop-Kontoname: Benutzername   |
| <b>YAHOO</b>           | Servidor POP3: pop.mail.yahoo.de<br>Servidor SMTP: smtp.mail.yahoo.de<br>Pop-Kontoname: E-Mail-Adresse ohne '@yahoo.de'             |

## 13 Ficha técnica



logiware gmbh  
Alfred-Mozer-Str. 42  
D-48527 Nordhorn  
Germany

Telefone (+49)(0)5921 7139925  
Telefax (+49)(0)5921 7139929

Internet : <http://www.go1984.de>  
Endereço electrónico - Vendas :  
[sales@logiware.de](mailto:sales@logiware.de)  
Endereço electrónico - Serviço de :  
[support@logiware.de](mailto:support@logiware.de)

Todas as empresas e/ou nomes de produtos são marcas comerciais e/ou marcas comerciais registadas ou marcas dos respectivos fabricantes. Reservamo-nos o direito de efectuar alterações técnicas e não assumimos qualquer responsabilidade por erros ou omissões.