

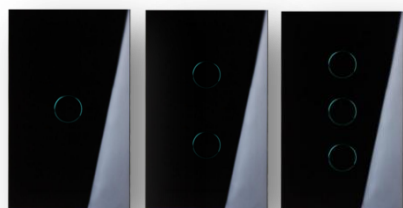


MANUAL DE INSTALAÇÃO E FUNCIONAMENTO

Antes de iniciar a instalação, leia atentamente todo o manual.

Caso tenha dúvidas na instalação, não tente ligar o equipamento, consulte o nosso departamento técnico quantas vezes for necessário através do e-mail: suporte@arthemes.com.br \ 11- 2771-5592

INTERRUPTOR DE LUZ ELETRÔNICO



• Interruptor Dimmer

Cuidados que deverão ser seguidos:

• Em hipótese nenhuma tente ligar o equipamento com a energia elétrica ligada. Desligue sempre os disjuntores. Lembre-se que, choques elétricos podem causar sérios danos a saúde inclusive podendo levar a morte.

• Caso não tenha nenhuma experiência em instalações elétricas, procure um profissional capacitado.

Características elétricas:

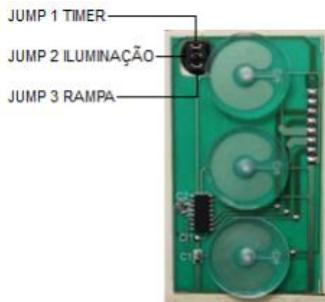
- Potência máxima controlada para 110VAC = 500 watts.
- Potência máxima controlada para 220VAC = 600 watts.
- Não utilizar para controle de ventiladores, exaustores, bombas d'água, solenóides, etc. O seu uso é restrito para lâmpadas incandescentes, dicróica sem reator, dicróica com reator da marca ECP e lâmpadas de LED dimmer.

REMOVENDO O ESPELHO DO INTERRUPTOR



Na parte inferior do espelho existem 2 furos onde pode-se observar 2 pinos. Pressionando os 2 pinos simultaneamente, o espelho é removido.

CONFIGURAÇÃO DAS FUNÇÕES DO INTERRUPTOR



Para iniciar a configuração do interruptor, os disjuntores deverão ser desligados, pois o interruptor só reconhece as configurações quando ele for energizado novamente.

JUMP 1 TIMER: Jumper na posição, interruptor sem temporização.

- Jumper fora da posição, o interruptor está habilitado no modo temporização. Tocando o sensor touch por 2 vezes, a lâmpada é ligada e desligada automaticamente após 10 minutos. Tocando o sensor touch por 3 vezes, a lâmpada permanece ligada por 1 hora e desligada por 2 horas intermitentemente.

JUMP 2 ILUMINAÇÃO: Jumper na posição, a iluminação do sensor touch permanece ligada.

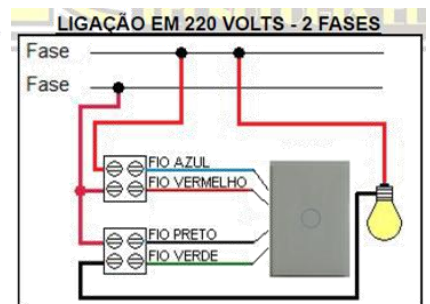
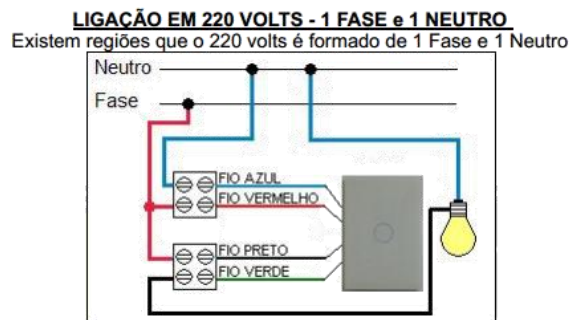
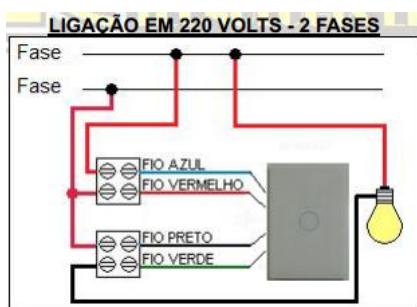
- Jumper fora da posição, o interruptor está habilitado no modo iluminação. A iluminação do sensor touch permanece desligada, ao aproximar o dedo/mão em qualquer um dos sensores, a iluminação é ligada liberando os interruptores, após 10 segundos sem uso a iluminação é desligada automaticamente.

JUMP 3 RAMPA (disponível apenas em interruptores DIMMER)

- Jumper na posição, ao tocar o sensor touch as luzes são ligadas instantaneamente.

- Jumper fora da posição, o interruptor está habilitado no modo rampa. As luzes são ligadas/desligadas suavemente.

Instalação elétrica



FUNCIONAMENTO DOS INTERRUPTORES



1 toque no sensor de touch, podemos ligar ou desligar a lâmpada.



2 toques com intervalo de tempo menor do que 1 segundo entre eles, a lâmpada permanece ligada por 10 minutos, desligando automaticamente. No período de 10 minutos, o sensor de toque irá emitir flash.

Mantendo o dedo no sensor de toque a intensidade da lâmpada aumenta ou diminui.



3 toques com intervalo de tempo menor do que 1 segundo entre eles, a lâmpada entra no ciclo de 1 hora ligada e 2 horas desligada. Nesse período, o sensor de toque irá emitir flash. Para interromper o ciclo, basta 1 toque rápido no sensor de toque.

Observação: Caso ninguém toque nos sensores, após 40 segundos o interruptor entra no modo de economia de energia elétrica. Para acionar qualquer um dos sensores, deve-se tocar o sensor por um tempo um pouco maior que o habitual. Após o primeiro acionamento, os sensores voltam à sensibilidade normal.